49

ANNO 6
NUMERO 49
FEBBRAIO 1996
LIRE 6000

XENIA EDIZIONI

CONSOLE MANIA

164 PAGINE

SCEGLIETE I MIGLIORI GIOCHI DEL 1995
ECTS

WORMS
PlayStation e anellidi: una formula vincente

DONALD DUCK IN MAUI MALLARD
Paperino ritorna sul Mega Drive

DONKEY KONG COUNTRY 2
Sempre più in alto col Super NES

GOLDEN AXE - THE DUEL
Il duello arriva su Saturn

LE VOSTRE FOTO SU CONSOLEMANIA

I TITOLI DEL MESE
Mickey Mania • Baku Baku Animal
Gex • NBA Jam Tournament Edition • Road Rash • Boogerman
Zoop • Viewpoint • Virtua Racing • Hi-Octane

Spedizione in abbonamento postale 50% - MILANO

THE TOP GAMES

NO PIRACY

QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES

SEGA MEGA DRIVE

AAH REAL MONSTER	99900	(E)
ADDAMS FAMILY 3 (VALUES)	149900	(E)
ALADDIN	99900	(E)
ALIEN SOLDIER	109900	(E)
ANIMANIACS	95000	(E)
ART OF FIGHTING	89900	(E)
ASTERIX THE POWER OF THE GODS	119000	(E)
BASS MASTER CLASSIC	119900	(U)
BATMAN & ROBIN	119000	(E)
BATMAN FOREVER	109000	(E)
BATMAN IL RITORNO	69900	(E)
BERENSTEIN BEARS	49900	(U)
BLADES OF VENGEANCE	49900	(E)
BLOODSHOT	69900	(E)
BRETT HULL HOCKEY 1995	119000	(U)
BRUTAL - PAWS OF FURY	49900	(E)
BUBBA'N'STIX	109000	(E)
BUBSY 2	49900	(E)
CANNON FODDER	89900	(E)
CAPITAN AMERICA	59000	(E)
CASTLEVANIA - THE NEW GENERATION	39900	(E)
CHAOS ENGINE	69900	(E)
CLAY FIGHTER	59900	(E)
COACH COLLEGE BASKETBALL	119000	(E)
COLLEGE FOOTBALL USA 96	129000	(E)
COMIX ZONE	119900	(E)
COOL SPOT	59900	(E)
COOL SPOT 2 :SPOT GOES TO HOLLYWOOD	129900	(E)
CORPORATION	49000	(E)
COSMIC SPACEHEAD	59000	(E)
CRUE BALL	45000	(E)
CRUSADER	139000	(U)
DAFFY DUCK	119000	(E)
DEMOLITION MAN	109000	(E)
DESERT DEMOLITION	109900	(E)
DINO DINI'S SOCCER	69900	(E)
DONALD DUCK 2	119900	(E)
DOUBLE DRAGON III	79900	(U)
DRAGON	59900	(E)
DRAGON'S REVENGE (FLIPPER)	79900	(E)
DUNE II	119000	(E)
DYNAMITE HEADDY	99900	(E)
EARTH WORM JIM	119000	(E)
EARTH WORM JIM 2	139900	(E)
ECCO THE DOLPHIN 2	129000	(E)
ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT 95	119000	(U)
ESPN SUNDAY NIGHT FOOTBALL 95	89900	(U)
EXO SQUAD	119900	(U)
FATAL FURY 2	69900	(J)
FEVER PITCH	69900	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 95	69900	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	109900	(E)

FLASHBACK	119900	(E)
FLINK	99900	(E)
FLINSTONES THE MOVIE	89900	(E)
FOREMAN FOR REAL	129000	(E)
FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP EDIT.	109900	(E)
FRANKENSTEIN - VECCHIA VERSIONE -	69000	(U)
GARFIELD	109900	(E)
GENERATION LOST	59900	(E)
GOLDEN AXE THE DUEL	59000	(E)
GOOFY'S HYSTERICAL HISTORY TOUR	59900	(U)
GRAND SLAM TENNIS	49000	(E)
GREAT CIRCUS MISTERY	59900	(U)
HARDBALL 94	49900	(E)
HURRICANES	49900	(E)
I PUFFI	89900	(E)
INTERNATIONAL RUGBY	49900	(E)
ISHIDO	29900	(E)
IZZY'S QUEST	119900	(E)
J.LEAGUE PRO STRIKER 2	79900	(J)
JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER	89900	(E)
JOHN MADDEN 95	79900	(E)
JOHN MADDEN 96	129000	(E)
JUDGE DREDD	129000	(E)
JUNGLE STRIKE	89900	(E)
JURASSIC PARK 2	99900	(E)
JUSTICE LEAGUE	89900	(E)
KAWASAKI SUPERBIKE	109000	(E)
KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE	59900	(E)
LAST BATTLE	49900	(E)
LETHAL ENFORCERS + GUN + ADATT.	99900	(E)
LETHAL ENFORCERS 2	109000	(E)
LIGHT CRUSADER	135000	(E)
LOTUS 2	59900	(E)
MANCHESTER UNITED CHAMPION. SOCCER	109000	(E)
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	119000	(E)
MARSUPILAMI	119000	(E)
MEGA BOMBERMAN	79900	(E)
MEGA MAN - THE WILY WARS -	129900	(E)
MEGA SWIV	59900	(E)
MEGA TURRICAN	49900	(E)
MEGAGAMES 1	49900	(E)
MEGAGAMES 2	49900	(E)
MEGAGAMES 3	49900	(E)
MEGALOMANIA	59900	(E)
MICKEY MANIA	59900	(E)
MICROMACHINES 2 1996	109000	(E)
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	89900	(E)
MIGHTY MAX	109000	(E)
MORTAL KOMBAT 2	89000	(U)
MORTAL KOMBAT 3	119000	(E)
MR NUTZ	59900	(E)
MRS PACMAN	69900	(E)

NBA ACTION 95	129000	(E)
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	99900	(E)
NBA LIVE 95	79900	(E)
NBA LIVE 96	119900	(E)
NFL QUARTERBACK CLUB	99900	(E)
NFL QUARTERBACK CLUB 96	99900	(E)
NHL ALL STAR HOCKEY	49000	(E)
NHL HOCKEY 96	119000	(E)
OTTIFANT	49000	(E)
PAC PANIC	89900	(E)
PACMAN 2	49900	(U)
PAGEMASTER	119000	(E)
PAPERBOY 2	49000	(E)
PELE SOCCER	49000	(E)
PETE SAMPRAS TENNIS 96	99900	(E)
PGA TOUR GOLF 3	89900	(E)
PGA TOUR GOLF 96	119900	(E)
PHANTASY STAR IV	165000	(U)
PHANTOM 2040	79900	(E)
PITFALL	79900	(E)
POWER RANGERS	99900	(E)
POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	119900	(E)
POWERDRIVE	69000	(E)
PREMIER MANAGER	109900	(E)
PRIMAL RAGE	129900	(E)
PRINCE OF PERSIA	69000	(E)
PROBOTECTOR	49900	(E)
PSYCHO PINBALL	89000	(E)
PUGGSY	49000	(E)
PUTTY SQUAD	129900	(E)
RADICAL REX	49900	(E)
RED ZONE	119000	(E)
RISE OF THE ROBOTS	49900	(E)
RISTAR	99000	(E)
ROAD RASH 3	79000	(E)
ROBOCOP VS TERMINATOR	69900	(E)
ROCK & ROLL RACING	49900	(E)
ROCKET KNIGHT ADVENTURE	49000	(E)
RUGBY WORLD CUP 95	69000	(E)
RYAN GIGGS CHAMPIONS	79900	(E)
SAMURAI SHODOWN	125000	(E)
SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS	69900	(E)
SCOOBY-DOO	119000	(U)
SEA QUEST DSV	69900	(U)
SEPARATION ANXIETY-VENOM SPIDERMAN	119000	(E)
SHAQ-FU	59900	(E)
SHINING FORCE II	125000	(E)
SHINOBI III	89900	(E)
SILVESTER & TWEETY	129000	(E)
SKELETON KREW	99900	(E)
SOLEIL - RAGNACENTY -	119900	(E)
SONIC 2	45000	(E)
SONIC 4 - SONIC & KNUCKLES -	79900	(E)
SONIC COMPILATION	59900	(E)
SONIC SPINBALL	69900	(E)
SPACE HARRIER	49000	(E)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	99900	(E)
SPEEDBALL 2	59900	(E)
SPEEDY GONZALES	119000	(E)
SPIDERMAN & X-MEN	69000	(E)
SPIDERMAN 2 - NEW ADVENTURES TV -	59000	(E)

SPIROU	89900	(E)
SPORTS COMPILATION	119000	(E)
STAR TREK - DEEP SPACE 9	119000	(U)
STARGATE	59900	(E)
STREET OF RAGE 3	119900	(E)
STREET RACER	109900	(E)
STRIKER	109900	(E)
SUB TERRANIA	59000	(E)
SUPER FANTASY ZONE	39900	(E)
SUPER KICK OFF	49000	(E)
SUPER MONACO GP II	69900	(E)
SUPER SKIDMARKS	119900	(E)
SUPER STREET FIGHTER 2	149000	(E)
SYNDICATE	89900	(E)
TAZMANIA 2 - ESCAPE FROM MARS	89900	(E)
TECMO SUPER BOWL III	139000	(U)
TERMINATOR	49900	(E)
TERMINATOR 2 JUDGEMENT DAY	49900	(E)
TERMINATOR 2 THE ARCADE GAME	49900	(E)
THE INCREDIBLE HULK	49900	(E)
THE LION KING	79900	(E)
THE LOST VIKINGS	89900	(E)
THE PUNISHER	119900	(E)
THE STORY OF THOR	149000	(E)
THE TICK	49900	(U)
THEME PARK	119000	(E)
TINY TOONS	79000	(E)
TINY TOONS 3 - ACME ALL STARS	79900	(E)
TOE JAM & ERALD II	109000	(E)
TOTAL FOOTBALL	99900	(E)
TOUGHMAN BOXING CONTEST	89900	(E)
TRUE LIES	69900	(E)
TURTLES - THE HYPERSTONE HEIST -	79900	(E)
TURTLES -TOURNAMENT FIGHTERS-	129000	(E)
URBAN STRIKE	79900	(E)
VECTOR MAN	109900	(E)
VIEW POINT	99900	(U)
VIRTUA RACING	109000	(E)
VIRTUAL PINBALL	59900	(E)
VR TROOPERS	109900	(E)
WARLOCK	69900	(E)
WAYNE GRETZKY HOCKEY ALL STAR	109000	(E)
WINTER OLYMPICS 94	49900	(E)
WINTER SUMMER CHALLENGE	49000	(E)
WIZ'N'LIZ	49000	(E)
WORLD CLASS SOCCER	39900	(E)
WORLD CUP USA 94	49900	(E)
WORLD OF ILLUSION (MICKEY & DONALD)	59900	(E)
WORLD SERIES BASEBALL	129000	(U)
WORMS	119000	(E)
WWF RAW	119000	(E)
WWF WRESTLING MANIA ARCADE	139900	(E)
X-MAN 2 - CLONE WARS	109900	(E)
YOGI BEAR	89900	(E)
YOUNG INDIANA JONES	97000	(U)
ZERO TOLLERANCE	89900	(E)
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	49000	(E)
ZOOP	79900	(E)

LEGENDA (U): Usa (J): Japan (E): Europe

SEGA GAME GEAR

AERIAL ASSAULT	45000
ARENA	79900
ASTERIX -SECRET MISSION- + T-SHIRT	69900
AX BATTLER	39000
BATMAN & ROBIN	79900
BATMAN FOREVER	79000
DRAGON	59900
EARTH WORM JIM	79900
EVANDER HOLYFIELD	39000
F1 CHAMPIONSHIP	59900
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	79900
GARFIELD	79900
JUDGE DREDD	89000
JUNGLE STRIKE	79900
KAWASAKI SUPERBIKE	89900
MICKEY MOUSE 2 - LAND OF ILLUSION	49900
MICKEY MOUSE 3-LEGGEND OF ILLUSION-	69900
MICROMACHINES 2 TURBO TOURNAMENT	79900
MORTAL KOMBAT 2	79900
MORTAL KOMBAT 3	79900
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	69900
NHL ALL STAR HOCKEY	79900
PHANTOM 2040	79000
POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	69900
POWER STRIKE 2	39900
PRIMAL RAGE	79000
RISTAR	49900
SONIC 2 IN 1	79900
SONIC 3	59900
SONIC DRIFT 2	79900
SONIC LABYRINTH	69900
STAR TREK - BEYOND THE NEXUS -	79900
STAR TREK - NEXT GENERATION -	79900
STARGATE	69900
TAIL'S ADVENTURES	79000
TARZAN - LORD OF THE JUNGLE -	79900
VR TROOPERS	69900
WORLD SERIES BASEBALL 95	89900
WWF RAW	49900
X-MAN 2 - CLONE WARS	79900
ZOOP	79000

Edizione Speciale del QUEEN MAGAZINE, per gli amici del CLUB !

Con il tuo primo acquisto riceverai il periodico mensile QUEEN MAGAZINE e la tua personale FIDELITY CARD con la quale risparmiare il 10% sugli acquisti successivi ...

QUEEN CLUB, IL PIACERE DI DIVERTIRSI !

TUTTI I MIGLIORI GIOCHI DISPONIBILI A MAGAZZINO

Informazioni e Ordini 24 ore su 24

VASTO ASSORTIMENTO di titoli anche per GameGear-32X-Saturn GameBoy-Jaguar-NeoGeo CD-SONY PLAYSTATION

telefona subito (011) 3090202 (r.a.)

PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I PRODOTTI DA NOI COMMERCIALIZZATI

TUTTI I NOMI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - GARANZIA 12 MESI - VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE

E' NATA QUEEN On Line
IL NUOVO SERVIZIO VENDITE PER INTERNET
SCOPRICI AL SITO HTTP://WWW.FILEITA.IT/QUEEN/
E RISPARMIERAI IL 10% SU OGNI ACQUISTO !

THE TOP GAMES

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

AAH REAL MONSTER	99900	(E)
ADDAMS FAMILY 3 (VALUES)	89900	(E)
ANIMANIACS	119000	(E)
ASTERIX	89900	(E)
BASS MASTER CLASSIC	139000	(U)
BATMAN & ROBIN	159000	(E)
BATMAN FOREVER	129000	(E)
BATMAN IL RITORNO	99000	(E)
BIG SKY TROOPER	129000	(E)
BIKER & MICE FROM MARS	129000	(E)
BLACK HAWK	59900	(E)
BOOGERMAN	139900	(E)
BRAINES	59900	(E)
BRANDISH	109000	(U)
BREATH OF FIRE	149000	(U)
BRETT HULL HOCKEY 1995	129000	(U)
BRUTAL - PAWS OF FURY	49900	(E)
BUBSY 2	119000	(U)
BUGS BUNNY 2 RABBIT RAMPAGE	79900	(E)
CANNON FODDER	89000	(E)
CAPITAN AMERICA	69900	(E)
CAPITAN COMMANDO	129900	(U)
CARRIER ACES	129900	(E)
CASTLEVANIA - THE NEW GENERATION	79900	(E)
CASTLEVANIA 2 - VAMPIRE	149900	(E)
CHAOS ENGINE	69900	(E)
CHESSMASTER	59900	(E)
CHRONO TRIGGER	159900	(U)
CLAY FIGHTER 2	59900	(E)
CLAY FIGHTER 2 TOURNAMENT EDITION	79900	(U)
COOL SPOT	59900	(E)
DAFFY DUCK	69000	(E)
DEMOLITION MAN	139000	(E)
DINO DINI'S SOCCER	59900	(E)
DIRT RACER	109000	(E)
DONKEY KONG COUNTRY	129900	(E)
DONKEY KONG COUNTRY II	159900	(E)
DOOM	159900	(E)
DRACULA	79900	(E)
DRAGON	69900	(E)
EARTH BOUND	139900	(U)
EARTH WORM JIM	119000	(E)
EARTH WORM JIM 2	129900	(E)
EMPIRE STRIKE BACK	69900	(E)
F ZERO	69900	(E)
FATAL FURY SPECIAL	159000	(E)
FEVER PITCH	69900	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	79900	(E)
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	129000	(E)
FIGHTER'S HISTORY	149000	(U)
FINAL FANTASY 3	159000	(U)
FIREMAN	129000	(E)
FLASHBACK	59900	(E)
FLINSTONES THE MOVIE	99900	(E)
FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP EDIT.	139900	(E)
FRANKENSTEIN - VECCHIA VERSIONE -	119900	(U)
GALACTIC PINBALL	89900	(E)
GENGHIS KHAN 2	129000	(U)
GHOUL PATROL	59900	(E)
GOOFY TROOPS **PIPPO**	59900	(E)
GP1 PART 2	89900	(U)
GREAT CIRCUS MISTERY	119900	(E)
HAGANE	95000	(E)
HEAD ON SOCCER	119000	(U)
HURRICANES	49900	(E)
ILLUSION OF GAIA	109000	(E)
INDIANA JONES GREATEST ADVENTURE	69900	(E)
INDY CAR RACING - NIGEL MANSELL	119000	(E)
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	119900	(E)
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2	139900	(U)
INTERNATIONAL TENNIS OPEN	79900	(E)
ITCHY & SCRATCHY	129000	(E)
IZZY'S QUEST	129900	(E)
JELLY BOY	79900	(E)
JOHN MADDEN 95	89900	(E)
JOHN MADDEN 96	139000	(E)
JUDGE DREDD	109000	(E)
JUNGLE STRIKE	119900	(E)
JUSTICE LEAGUE	139900	(E)
KAWASAKI SUPERBIKE	129900	(U)
KICK OFF 3 EUROPEAN CHALLENGE	59900	(E)
KILLER INSTINCT	139900	(E)
KING ARTHUR	129000	(U)
KING OF DRAGONS	139000	(U)
KIRBY'S DREAM COURSE	89900	(E)
KNIGHTS OF THE ROUND TABLE	139000	(U)
LEMMINGS II	129000	(E)
LOONEY TUNES BASKETBALL	149000	(U)
LORD OF THE RINGS	59900	(E)
MANCHESTER UNITED CHAMPION. SOCCER	109900	(E)
MECHWARRIOR 3050	139000	(U)
MEGA MAN 7	135000	(U)
MEGA MAN X 2	129900	(E)
METAL WARRIORS	109000	(U)
MICHAEL JORDAN BASKET	49900	(E)
MICKEY & MINNIE	TEL.	
MICKEY MANIA	69000	(E)
MICKEY'S MAGICAL QUEST	89900	(E)
MICROMACHINES	79900	(E)
MICROMACHINES 2 1996	119900	(E)
MORTAL KOMBAT	59900	(E)
MORTAL KOMBAT 2	99900	(E)
MORTAL KOMBAT 3	129000	(E)
MYSTICAL NINJA	119000	(E)
NBA GIVE N'GO	149900	(E)
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	99900	(E)
NBA LIVE 95	139900	(E)
NBA LIVE 96	129900	(E)
NFL QUARTERBACK CLUB	139900	(E)
NFL QUARTERBACK CLUB 96	139900	(E)
NHL HOCKEY 95	89900	(E)
NHL HOCKEY 96	129000	(E)
NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP	79900	(E)
NINJA GAIDEN TRILOGY	139000	(U)
NOSFERATU	149000	(U)
OPERATION STARFISH	129900	(E)
OPERATION THUNDERBOLT	139000	(U)
OUT TO LUNCH	89000	(E)
PAGEMASTER	69900	(E)
PARODIUS	69000	(E)
PGA TOUR GOLF	119000	(U)
PHANTOM 2040	129000	(U)
PINBALL FANTASY	79900	(E)
PINK GOES TO HOOLLYWOOD	59900	(E)
POCKY & ROCKY 2	109000	(E)
POP'N TWINBEE 2 - RAINBOW BELL ADV.	59900	(E)
POWER INSTINCT	129900	(U)
POWER RANGERS	149000	(E)
POWER RANGERS - FIGHTING EDITION	139000	(U)
POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	139900	(U)
POWERDRIVE	79000	(E)
PRINCE OF PERSIA	69900	(E)
PUTTY SQUAD	119000	(E)
PUZZLE BOBBLE	119900	(E)
RED ALARM	89900	(E)
RETURN OF THE JEDI (STAR WARS 3)	69900	(E)
RISE OF THE ROBOTS	59900	(E)
SAILOR MOON	109000	(E)
SAMURAI SHODOWN	109000	(U)
SECRET OF EVERMORE	159000	(U)
SECRET OF MANA	99900	(E)
SECRET OF THE STARS	135000	(U)
SEPARATION ANXIETY-VENOM SPIDERMAN	149000	(E)
SIDE POCKET - BILIARDO -	89900	(E)
SIM CITY	39900	(E)
SOCCER SHOTOUT	129900	(E)
SONIC THE BLASTMAN 2	129000	(J)
SPARKSTER (ROCK KNIGHT ADVENTURE 2)	129000	(E)
SPEEDY GONZALES	119000	(U)
SPIDERMAN & X-MEN	89000	(E)
STAR TREK - DEEP SPACE 9	119000	(U)
STAR TREK - NEXT GENERATION -	159900	(U)
STAR TREK - STARFLEET ACADEMY -	89900	(E)
STARGATE	109000	(E)
STARWING	59900	(E)
STERLING SHARP	139000	(U)
STREET FIGHTER 2	89900	(E)
STREET FIGHTER 2 TURBO	59000	(E)
STREET HOCKEY 95	129900	(U)
STREET RACER	89900	(E)
STRIKER 2	79900	(E)
STUNT RACE FX	59900	(E)
SUNSET RIDERS	79000	(E)
SUPER BOMBERMAN 2	59900	(E)
SUPER BOMBERMAN 3	119900	(E)
SUPER DROPZONE	109000	(E)
SUPER MARIO ALL STARS	79900	(E)
SUPER MARIO KART	109900	(E)
SUPER MARIO WORLD	59900	(E)
SUPER METROID	59900	(E)
SUPER METROID + ZELDA	129000	(E)
SUPER PUNCH OUT	119000	(E)
SUPER RBI BASEBALL	119900	(U)
SUPER STAR WARS	79900	(E)
SUPER STREET FIGHTER 2	99900	(E)
SUPER TURRICAN 2	119900	(E)
SWAT KATS	119000	(U)
SYNDICATE	49900	(E)
TECMO SUPER BOWL III	139000	(U)
TELEROBOXER	89900	(E)
TETRIS & DR MARIO	109000	(E)
TETRIS 2	89900	(E)
THE INCREDIBLE HULK	49900	(E)
THE MASK : THE ORIGIN	119900	(E)
THE TICK	49900	(U)
THEME PARK	109000	(E)
TIN STAR	69900	(U)
TINY TOONS	59000	(E)
TINY TOONS 2 - WACKY WILD SPORTS	109900	(E)
TOTAL CARNAGE	59900	(E)
TROY AIKMAN FOOTBALL	49900	(E)
TRUE LIES	119900	(E)
TURBO TOONS	89000	(E)
UNIRALLY	119900	(E)
URBAN STRIKE	119900	(E)
VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP	139000	(E)
VIRTUAL SOCCER	49900	(E)
VORTEX	149000	(U)
WARIO WOODS	89900	(E)
WATERWORLD	159000	(E)
WEAPONLORD	119900	(E)
WILD GUNS	129000	(U)
WILD SNAKES	69900	(U)
WING COMMANDER	59900	(E)
WINGS 2 - BLAZING SKIES	59900	(E)
WOLFENSTEIN 3D	97000	(U)
WOLVERINE	69900	(E)
WORLD CUP STRIKER	89000	(E)
WORLD HEROES 2	139000	(U)
WORLD MASTER GOLF	119900	(E)
WORMS	159900	(E)
WWF RAW	69900	(E)
WWF ROYAL RUMBLE	59900	(E)
WWF WRESTLING MANIA ARCADE	139900	(E)
YOGI BEAR	79900	(E)
YOSHI'S ISLAND (S.MARIO WORLD 2)	139900	(E)
YOUNG MERLIN	69900	(E)
ZELDA 3	59900	(E)
ZERO KAMIKAZE	149000	(U)
ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS	59000	(E)
ZOOP	109000	(U)

LEGENDA (U): Usa (J): Japan (E): Europe

GAME BOY Nintendo

ASTERIX & OBELIX	59900
ASTEROID + MISSION COMMAND	59900
BATMAN FOREVER	59900
BOMBERMAN	69900
CENTIPEDE - MILLIPEDE	59900
DEFENDER /JOUSTICE	59900
DONKEY KONG LAND	69900
DR MARIO	49900
EARTH WORM JIM	69000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	69900
FOREMAN FOR REAL	49900
GALAGA / GALAXIAN	59900
JOHN MADDEN 96	59900
KILLER INSTINCT	69900
MEGA MAN 4	69900
MICKEY MOUSE 5 - MAGIC WANDS -	69000
MISSILE COMMAND	65000
MORTAL KOMBAT 2	59900
MORTAL KOMBAT 3	69900
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	59900
NBA LIVE 96	69900
NFL QUARTERBACK CLUB 96	59900
PAC PANIC	69900
PACMAN	49000
PINBALL DELUXE	79900
PINBALL MANIA	69900
POWER RANGERS 2 - THE MOVIE	69000
PREISTORIK MAN	69900
PRIMAL RAGE	79000
RETURN OF THE JEDI (STAR WARS 3)	59900
SPIDERMAN & X-MEN	39900
STARGATE	49900
STREET FIGHTER 2	69000
SUPER MARIO LAND 1	39900
TARZAN - LORD OF THE JUNGLE -	69900
TETRIS	39900
WARIO BLAST	49900
WATERWORLD	69900
WORLD HEROES 2 JET	69900
WORMS	89900
WWF RAW	49900
ZELDA 3	49900
ZOOP	69000

ORDINARE È FACILE: puoi telefonarci, mandare un fax o compilare e spedire il coupon

TELEFONO 011-30.90.202 (r.a.)
FAX 011-31.13.555
POSTA QUEEN COMPUTER via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO
INTERNET E-MAIL QUEEN@FILEITA.IT
QUEEN SHOP corso Dante, 2 - 10134 TORINO telefono 011-3185666 • fax 011-3199158
SPEDIZIONI VELOCISSIME CON CORRIERE TRACO TNT

QUEEN COMPUTER - via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO - orario 9:00/12:30-14:00/19:30 dal lunedì al sabato

cognome e nome
indirizzo e numero civico
C.A.P. città e provincia
prefisso e telefono
firma (di un genitore se minorenne)
CO
I prezzi possono subire variazioni senza preavviso

titolo programma	sistema	prezzo
☐		
☐ SPESE SPEDIZIONE INVIO ASSICURATA POSTALE		L. 12.000
☐ SPESE SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T.		L. 19.000
☐ SPESE SPEDIZIONE CON CORRIERE TRACO T.N.T. AIR		L. 29.000

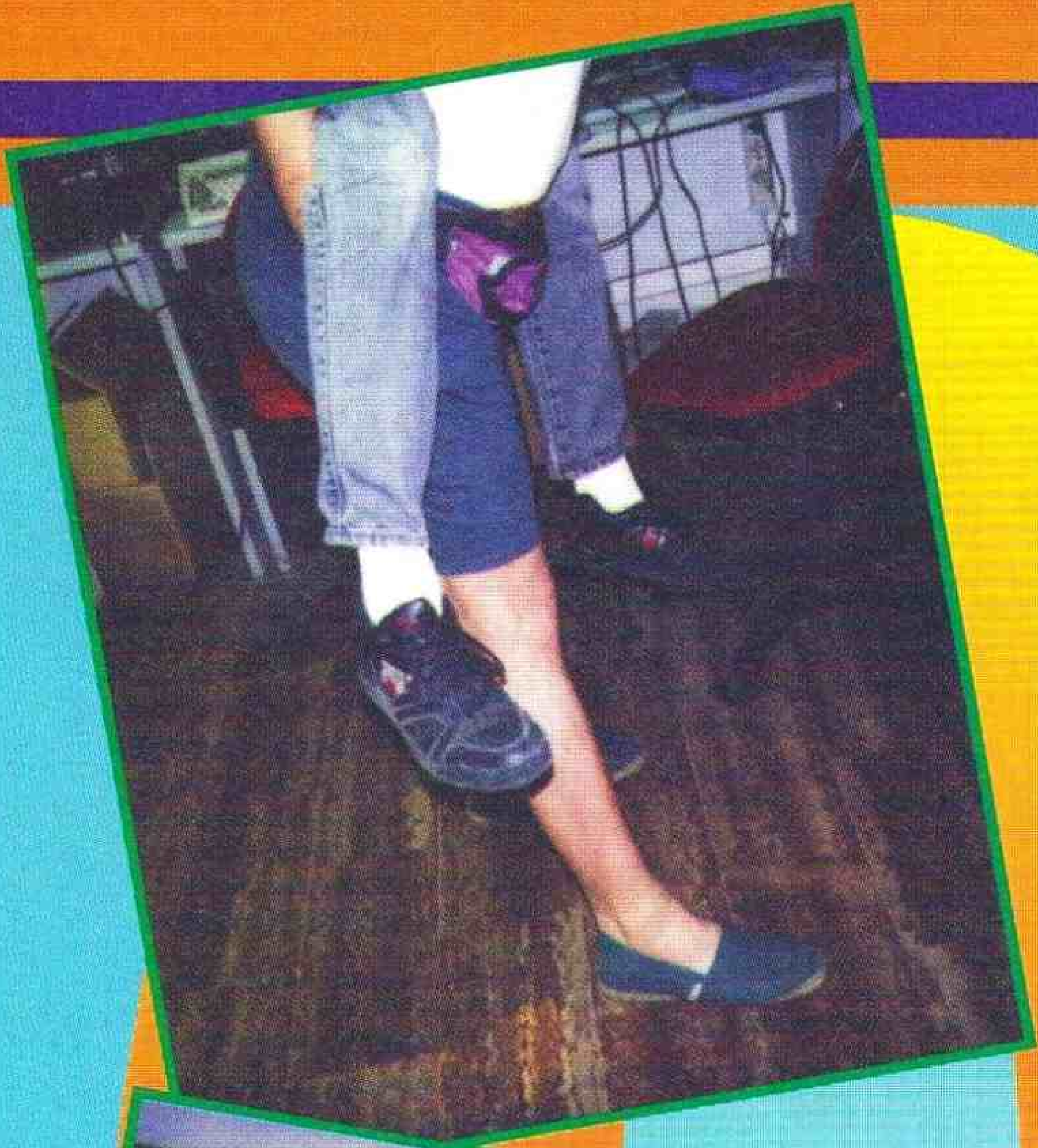
☐ PAGHERÓ AL POSTINO IN CONTRASSEGNO
☐ ALLEGO RICEVUTA VAGLIA POSTALE
☐ ALLEGO ASSEGNO NON TRASFERIBILE INTESTATO A: QUEEN COMPUTER S.d. F.

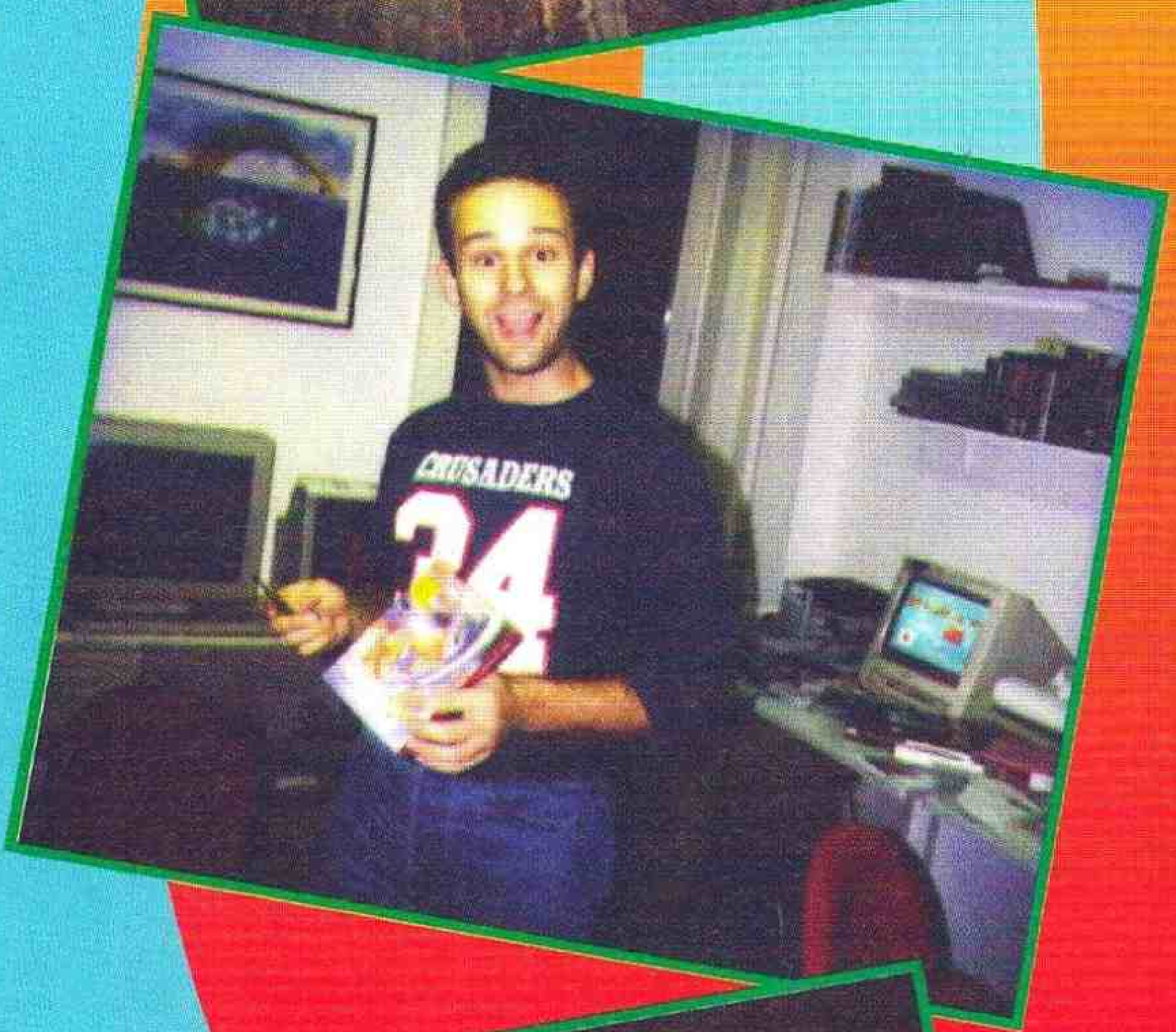
TUTTI I PREZZI SONO IVA INCLUSA 12 MESI DI GARANZIA SUI TITOLI

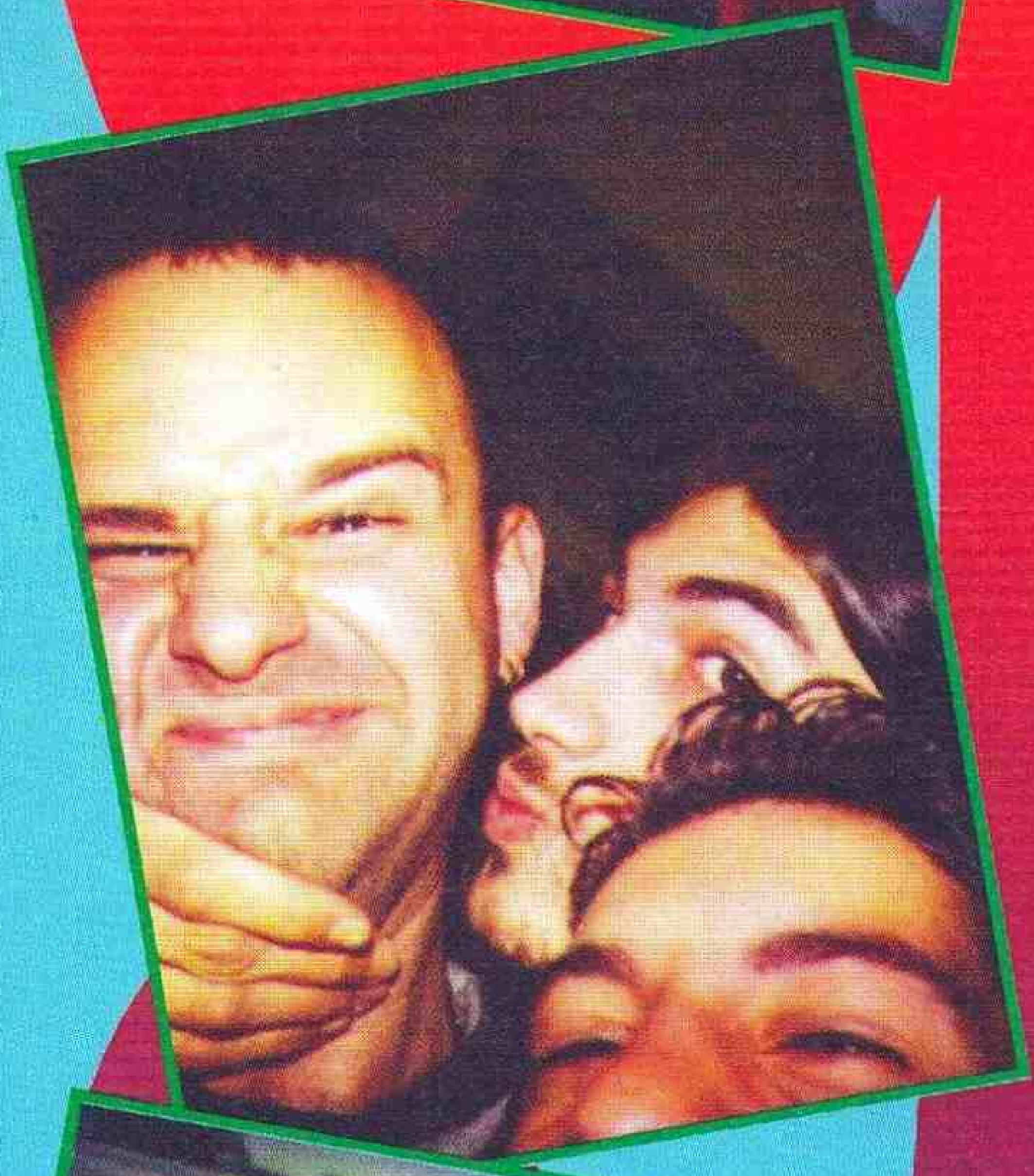
TOTALE L.

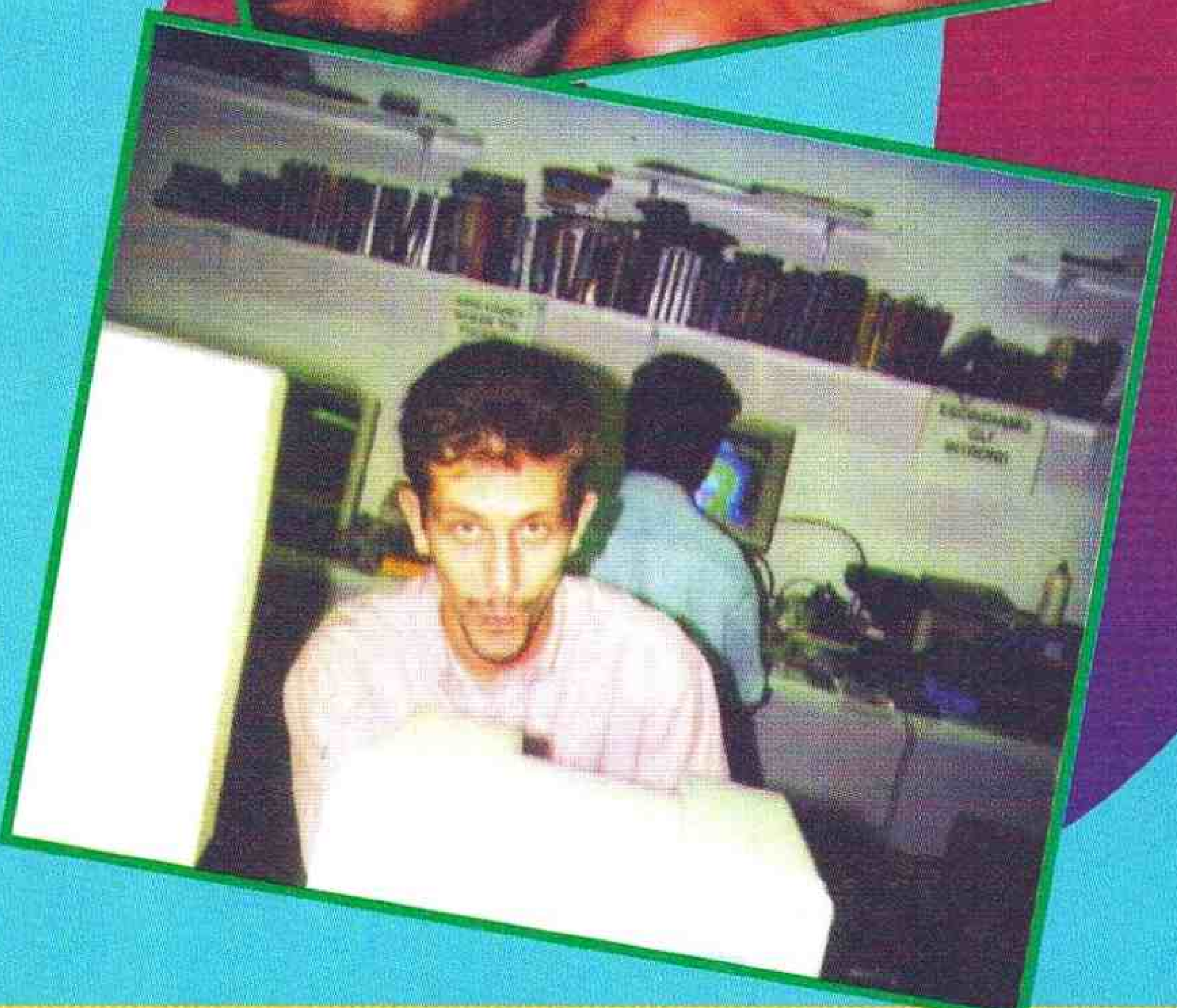
IN QUESTO NUMERO

ANTEPRIMANIA NEWS 8
MADE IN JAPAN 20
RECENSIONI 31
PREVIEW 120
ROGUE & ROLE 125
MAGIA! 126
AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO 129
QUESTIONARIO 131
ECTS AWARDS 133
FACCE... RIDE 135
CONSOLIAMOCI 137
CONTROL YOUR CONSOLE 139
CYC SPECIALE JUDGE DREDD 140
BOVAS' HARD CAFE' 152









GLOSSARIO

Poiché pensiamo che molti di voi siano da pochissimo entrati nel mondo dei videogames, abbiamo voluto inserire in questa pagina un glossario dei termini più usati in questo campo, così potrete diventare subito anche voi veri e propri esperti. Abbiamo volutamente evitato di parlare dei generi dei giochi, che trovate descritti invece sotto ogni cartello della Segnaletica dei videogiochi di Console Mania.

Arcade • E' il nome che si dà sia ai coin-op, sia al genere di giochi che si trovano nelle sale.

Background • Il fondale di ogni gioco.

Blastare • E' il termine generalmente usato come sinonimo di "uccidere", "ammazzare", ecc.

Coin-op • Letteralmente "funzionante a gettoni" (coin operator). Si dice di qualsiasi videogioco che trovate nei bar o nelle sale giochi.

Parallasse, Parallattico • Si dice di scrolling che avviene su piani differenti, così da dare il senso di profondità. Per esempio su un fondale mentre vi spostate da destra a sinistra notate che le piante in primo piano si muovono molto veloci, le montagne in secondo piano sono un po' più lente e le nuvole in alto sono lentissime.

Scrolling • Il movimento del fondale di un gioco. Può essere orizzontale, verticale o multidirezionale (cioè sia orizzontale, sia verticale).

Sprite • Ogni oggetto o personaggio che possa essere spostato rispetto al fondale viene chiamato sprite. Gli sprite hanno una dimensione predefinita che dipende dalle capacità del computer (o console) e gli sprite molto grandi sono quindi formati da più sprite messi insieme.

Stage • E' sinonimo di "livello".

Tie-in • Genere di gioco ispirato alla trama di un film.

Vettoriale • E' un tipo di grafica a tre dimensioni creata utilizzando solo linee rette unite fra loro. Serve per rappresentare solidi tridimensionali che si muovono nello spazio in ogni direzione. E' particolare perché le varie posizioni che assumono gli oggetti vengono calcolate dal computer, e non disegnate dai programmatori che, una volta concepita la forma iniziale, non devono preoccuparsi dei vari cambiamenti in rapporto al movimento.

Editore: Xenia Edizioni S.r.l. - Via Carducci, 31 - 20123 Milano • Direttore Responsabile: Roberto Ferri • Capo Redattore: Alessandro Rossetto • Assistente alla Redazione: Marco Auletta • Redattori: Alessandro Rossetto, Andrea Della Calce, Andrea Fattori, Andrea Orchesi, Christian Antonini, Davide Corrado, Emanuele Fiorillo, Giancarlo Albertinazzi, Giancarlo Calzetta, Marco Auletta, Massimo Reynaud, Mirko Marangon, Paolo Besser, Raffaele Sogni, Stefano Gallarini, Stefano Giorgi, Ulrike Saltuari. • Segretaria di Redazione: Roberta Zampieri • Grafica: Celasco Claudio • Redazione: Xenia - Casella Postale 853 - 20101 Milano - Tel (02) 87.85.11 - Fax (02) 87.85.67 •

MA QUANTE LETTERE NEL FUTURO DI CONSOLEMANIA...

Questo è un mese in cui venite messi alla prova: ci sono un po' di novità in ConsoleMania, e sta a voi rispondete in maniera adeguata.
Innanzi tutto ecco comparire, sulla scia del successo ottenuto su TGM, l'ennesimo questionario, che va a completare e parzialmente a sostituire quello fatto recentemente.
Altro giudizio che aspettiamo da voi è quello riguardante il miglior gioco in assoluto nel panorama videoludico delle console per l'anno passato, ovvero il 1995. Siamo infatti stati scelti, a livello di casa editrice, per nominare i migliori titoli in Italia al prossimo ECTS - saremo quindi presenti con TGM per quanto riguarda i computer, con ConsoleMania per (tah dah) le console e, soprattutto, con i vostri voti.
Infine ecco arrivare una rubrica che da questo numero troverà uno spazio fisso nelle pagine della rivista, e sarà curata dal sottoscritto e da MA, in collaborazione con il resto dei redattori. Non vi voglio però dire di più - andate e scopritela da soli...
Per quanto riguarda i prodotti recensiti in questo numero pare proprio che non riusciremo a mantenere i propositi espressi nello scorso editoriale: le uscite per Super Nintendo e Mega Drive calano - nostro compito sarà quello di tenervi comunque informati...
Saturn e Playstation la fanno da padroni (imprevedibilmente) anche su questo numero, e non c'è molto da aggiungere, per cui non mi resta che passare la palla al resto della squadra e lasciarvi nelle (a volte goffe, ma sicuramente piene di passione) mani della redazione.
Leggete (prima) e (poi) scrivete, scrivete, scrivete...

Alex Rossetto

INDICE RECENSIONI

3DO

58 DEATHKEEP

MEGA DRIVE

112 DONALD DUCK IN MAUI MALLARD
119 PGA TOUR GOLF 96
76 ZOOP

PLAYSTATION

120 DESCENT - PREVIEW
47 GEX
55 HI-OCTANE
89 LONE SOLDIER
109 MICKEY MANIA
73 NBA JAM TOURNAMENT EDITION
34 ROAD RASH
122 TOTAL NBA 96 - PREVIEW
84 VIEWPOINT
102 WORMS

SATURN

32 BAKU BAKU ANIMAL
42 F1 LIVE INFORMATION
92 GOLDEN AXE THE DUEL
50 HANG-ON GP 95
81 VICTORY BOXING
68 VICTORY GOAL INTERNATIONAL
99 VIRTUA RACING

SUPER NINTENDO

40 BOOGERMAN
63 DONKEY KONG COUNTRY 2: DIDDY'S QUEST

Fotolito: Litomilano • Stampatore: Rotolito Lombarda, S.p.A. - Cernusco sul Naviglio (MI) • Spedizione in abbonamento postale 50% Milano • Concessionaria di Pubblicità: Spaziotre - Piazzale Archinto, 9 - 20159 Milano - Tel. (02) 69.0012.55 - Fax (02) 69.00.12.77 • Distribuzione: ME.PE S.p.A. - Viale Famagosta, 75 - 20124 Milano • Pubblicazione mensile - Registr. Tribunale di Milano Nr. 660 del 21/9/1991 - Pubblicità inferiore al 70% •Abbonamento a 11 numeri Lit. 55.000, arretrati il doppio del prezzo di copertina: solo con versamento sul c/c postale Nr. 19551209 intestato a Xenia Edizioni S.r.l. - Via dell'Annunciata, 31 - 20121 Milano

Strepitosa novità TATUAGGI
550 disegni ORIGINALI A COLORI
JERRY MAGNI
SEGNI di PELLE
550 DISEGNI ORIGINALI PER TATUAGGI
XENIA EDIZIONI
IN TUTTE LE EDICOLE E LIBRERIE A SOLE LIRE 19.900

PERGIOCO®

vendita telefonica per tutta Italia

Telefonate
02 / 29524256

Consegne rapide a mezzo corriere.

Risposta immediata sulla disponibilità di magazzino.

SONY PLAY STATION

PLAYSTATION SONY	699.000
giochi	
3D LEMMINGS	99.900
AIR COMBAT	99.900
CYBERSLED	99.900
CYBERSPEED	99.900
DESTRUCTION DERBY	109.900
DISCWORLD	99.900
DOOM	109.900
EXTREME GAMES	99.900
FIFA SOCCER 96	119.900
GOAL STORM	109.900
HI-OCTANE	119.900
JUMPING FLASH	99.900
KILEAK THE BLOOD	99.900
LOADED	116.900
LONE SOLDIER	109.900
MORTAL KOMBAT 3	116.900
NOVASTORM	99.900
PGA TOUR GOLF 96	119.900
RAPID RELOAD	99.900
RAYMAN	99.900
RIDGE RACER	109.900
STRIKER 96	99.900
TEKKEN	116.900
THEME PARK	109.900
THUNDERHAWK 2	109.900
TOSHINDEN	99.900
TOTAL ECLIPSE TURBO	109.900
WARHAWK	99.900
WIPE OUT	109.900
WORMS	109.900
WWF WRESTLEMANIA	109.900
X-COM Enemy Unknown	99.900
giochi in arrivo	
ACTUA GOLF	99.900
ACTUA SOCCER	119.900
ALONE IN THE DARK	99.900
ASSAULT RIGS	99.900
ENDORFUN	99.000
INTERNATIONAL SOCCER	119.900
JOHNNY BAZOOKATONE	109.900
JUPITER STRIKE	109.900
KRAZY IVAN	99.900
MADDEN NFL 96	129.900
NBA JAM	99.900
OFF WORLD INTERC. EXTR.	99.900
PANZER GENERAL	99.900
PHILOSOMA	99.900
POWER SERVE	119.900
SHOCKWAVE	129.900
STARBLADE ALPHA	99.900
TRUE PINBALL	119.900
TWISTED METAL	99.900
VIEW POINT	129.900
WORLD CUP GOLF	109.900

SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO	199.000
giochi	
BATMAN & ROBIN	99.000
CIRCUS MYSTERY	49.000
CLAYFIGHTER II	49.000
CYBERNATOR	49.000
DIDDY KONG QUEST (D.K. 2)	149.000
DOOM	159.000
EARTHWORM JIM 2	159.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	69.000
FIFA SOCCER 96	129.000
JURASSIC PARK II	69.000
KILLER INSTINCT	129.900
KRUSTY'S FUN HOUSE	49.000
LEGEND	49.000
MADDEN NFL 96	134.000
MICKEYMANIA	64.000
NBA GIVE'N' GO	159.000
NBA JAM Tournament Ed.	99.000
NBA LIVE 96	129.000
NFL FOOTBALL	49.000
NHL HOCKEY 96	134.000
PLOK	49.000
PRIMAL RAGE	129.000
PUGSLEY'S SCAVENGER H.	20.000
RYAN GIGGS CHAMPIONS	69.000
SAILORMOON	64.000
STUNT RACE FX	59.000
SUPER BOMBERMAN II	49.000
SUPER CASTLEVANIA IV	49.000
SUPER GOAL! 2	69.000
SUPER MARIO ALL STARS	74.900
SUPER METROID	59.000
SUPER OFF ROAD	20.000
SUPER PROBOTECTOR	39.000
SUPERSTAR SOCCER DELUXE	149.000
TERMINATOR 2 Arcade Game	49.000
TINY TOON BUSTER BUSTS	59.000
WARIO'S WOODS	89.000
WAYNE'S WORLD	10.000
WORMS	159.000
WWF RAW	99.000
YOSHI'S ISLAND Mario 2	147.000
ZELDA Link to the Past	49.000

MEGA DRIVE

MEGADRIVE 2	199.000
giochi	
CASTLEVANIA	39.000
CLAYFIGHTER	49.000
DINO DINI SOCCER	49.000
EARTHWORM JIM 2	125.000
ELEMENTAL MASTER	10.000
FIFA SOCCER 96	109.000
ISHIDO "USA"	10.000
LIGHT CRUSADER	119.000
MADDEN NFL 96	125.000
MICKEYMANIA	64.000
MICROMACHINES 2 96	109.000
MORTAL KOMBAT 2	89.000
NBA JAM Tournament Ed.	89.000
NBA LIVE 96	109.000
NFL QUARTERBACK CLUB	49.000
NHL HOCKEY 96	109.000
PGA TOUR GOLF 96	109.000
PRIMAL RAGE	99.000
PRINCE OF PERSIA	49.000
ROCK & ROLL RACING	49.000
ROCKET KNIGHT ADV.	39.000
SAMPRAS TENNIS 96	109.000
SLIME WORLD	10.000
SONIC & KNUCKLES	64.000
SUPER STREET FIGHTER II	114.000
THE INCREDIBLE HULK	49.000
THE JUNGLE BOOK	64.900
THE LAWNMOVER MAN	49.000
THE LION KING	74.000
TOUGHMAN CONTEST	49.000
VIRTUA RACING	99.000
WORMS	117.000
ZOMBIES	39.000

Cos'altro ?
Saturn - Jaguar
Game Boy - Game Gear
CD ROM & shareware
per PC-MACINTOSH-AMIGA
floppy disks
MAGIC - CARD GAMES &
GIOCHI DI RUOLO
MINIATURE CITADEL &
WAR & BOARDGAMES

MILANO via SAN PROSPERO 1
MM1 Cordusio - angolo via Dante

MILANO via ALDROVANDI
MM1 Lima - angolo via Plinio

ROMA via Degli SCIPIONI 109/111
Metro Ottaviano - quartiere Prati

(CH) LUGANO Q.re MAGHETTI 20
Nel centro storico culturale

PERGIOCO® Point MONZA (MI) via CAIROLI 5
F.lli De Rosa (franchisee)

ANTEPRIMA NEWS

Sono passati pochi mesi dall'uscita (almeno in Italia) di console come Saturn e Playstation ma già si comincia a pensare al futuro, forse sotto l'ombra dell'incombente Ultra 64. E così alla Sega si comincia già a progettare a un successore del Saturn, una nuova console a 64 bit compatibile con il Saturn, che sostituisca al CD il DVD, il Digital Video Disk di cui abbiamo parlato un paio di numeri addietro. Decisione che ha forse ispirato insistenti voci su un possibile accordo tra Matsushita e Sega per lo sfruttamento della tecnologia M2 per la produzione di una nuova console a 64 bit. Si tratta comunque di progetti ben lontani, del resto lo sviluppo di nuove tecnologie addirittura prima che quelle attuali si siano affermate è una tecnica vincente, come ha dimostrato la Intel con i suoi processori: un Saturn 2 è ben oltre l'orizzonte visto che uno standard per il DVD, come abbiamo già detto, non è ancora neanche stato definito. Anche la Sony, del resto, sta lavorando sulla tecnologia della sua Playstation, ma una Playstation 2 è ancora ben lontana e potrebbe assumere forme, per ora, ancora non immaginabili...

IL NEO GEO RADDOPPIA

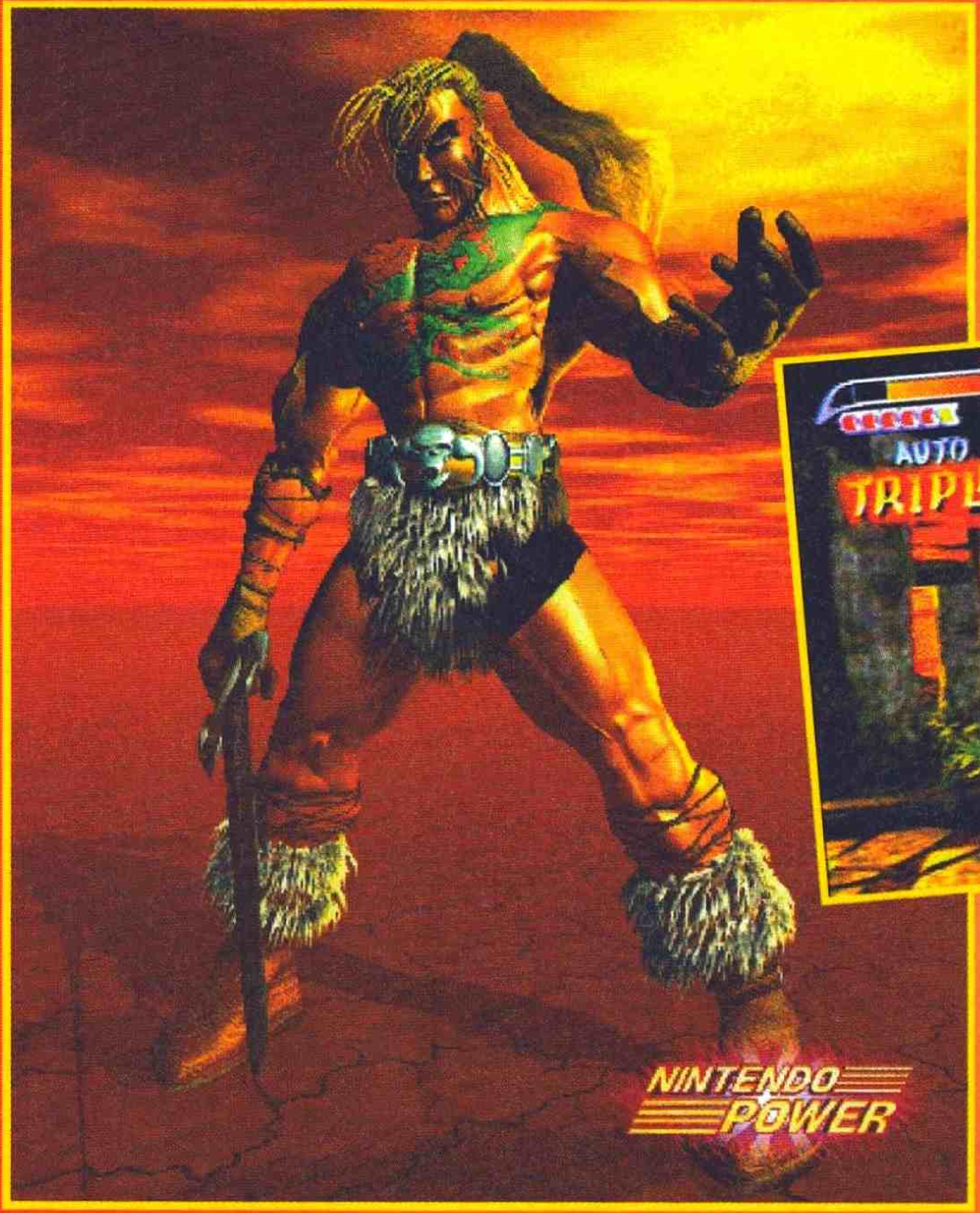
Sembrava prospettarsi un periodo decisamente grigio per il Neo Geo, che vedeva i suoi cavalli di battaglia veleggiare verso Saturn e Playstation, ma ecco la novità che molti stavano aspettando e che la SNK avrebbe potuto introdurre da un bel po': il Neo Geo CDZ. Si tratta di un normalissimo Neo Geo, esteticamente ridisegnato - colore grigio e stile più compatto - ma finalmente dotato di un CD a doppia velocità. Ebbene sì, è finita l'epoca degli snervanti caricamenti tra un livello e l'altro, a dire il vero, considerando che il prezzo dei CD 2X è precipitato a livelli irrisori da un po' la SNK avrebbe potuto pensarci da tempo. Meglio tardi che mai...

ANCORA ULTRA 64

Ma questa volta le notizie non arrivano dallo Shoshinkai, ma da una teleconferenza tenuta dai capoccioni della Nintendo of America. Non si tratta tanto di vere e proprie novità, quanto di puntualizzazioni. E' stato infatti precisato che l'uscita americana dell'Ultra 64 è ancora fissata per la fine di aprile, mentre non è stato ancora deciso nulla per l'uscita europea. I titoli attualmente in fase di sviluppo sono una trentina, compresi quelli già mostrati allo Shoshinkai: sono in fase di sviluppo CRUISIN' USA e un non meglio specificato KILLER INSTINCT, a questo punto sembra sempre più probabile che sia KI2 a uscire per Ultra 64, non l'originale; nel frattempo beccatevi il boxettino sul gioco che è in uscita nelle sale giochi americane. Un'altra precisazione interessante riguarda le cartucce: girava voce che la Nintendo avesse imposto limiti alla memoria di quelle per Ultra 64, probabilmente per motivi di costi: questa pregiudiziale sembra essere caduta e prossimamente potremo vedere le prime cartucce da 8 e 12 Megabyte (non megabit!), anche se in teoria potrebbero addirittura arrivare a 32 Megabyte! Per allora comunque sarà già uscita l'unità a dischi (almeno, lo spero per loro), si parla ancora di una annetto di attesa.

KILLER INSTINCT 2

Per essere del tutto sinceri Killer Instinct non è certo uno dei miei picchiaduro preferiti, ma è innegabile che abbia avuto un grossissimo seguito sia al bar che nella versione SNES: quegli stessi appassionati saranno felici di sapere che Killer



Instinct 2 dovrebbe ormai essere completo. A quanto riferito dalla Nintendo il testing della versione beta dovrebbe essere ormai terminato e l'uscita nelle prime sale americane è prevista per la metà di gennaio.

I nuovi personaggi inseriti sono quattro. Tusk è un barbaro armato di spadone con mosse speciali che suonano più o meno come "spacca cranio" e "ragnatela mortale". Gargus è invece una specie di Gargoyle che non hanno fatto in tempo a inserire nella beta ma che dovrebbe essere presente nella versione finale. Gli ultimi due sono Maya, proveniente dalle foreste del centro America e armata di due pugnali, e l'asiatica Kim Wu.

Ci saranno, naturalmente, anche i vari Orchid, Jago, Combo, Glacius, Sabrewulf, Fulgore e Spinal, mentre sembrano essere spariti Eye-dol, Thunder, Cinder e Riptor, ma non c'è da giurarci. Tutti i lottatori saranno completamente rinnovati. Anzitutto graficamente, con nuovi disegni e animazioni sia

per gli sprite che per i fondali, ma anche i colpi, le mosse speciali e le super-mosse saranno riviste. La grossa novità sarà proprio quest'ultima: una serie di super-mosse che potranno essere attivate quando l'apposita barra di energia sarà al massimo. Complessivamente Killer Instinct 2 promette di essere un gioco ancora più massiccio del precedente, con una varietà di mosse che possono dare origine a una quantità di combo praticamente inesauribile.

Dal punto di vista grafico, poi, la Rare utilizzerà le ultime tecnologie offerte dalla Alias per quanto riguarda le renderizzazioni dei personaggi e dei fondali e ci sono dei buoni margini di miglioramento sulla fluidità e la tridimensionalità della grafica.

PREY

PLAYSTATION, ULTRA 64

Si tratta della risposta della Apogee a Quake della iD: il successore di Doom che dovrebbe apparire prossimamente (almeno, spero) sugli schermi dei PC. È un po' presto per parlarne, visto che l'uscita per PC è prevista verso la fine di quest'anno, e che, quindi, le versioni per console non si faranno vedere prima del '97, ma volevo lo stesso darvi un'idea di quello che vi aspetta. Un ambiente completamente 3D, con una gestione estremamente realistica delle luci che comprende ombreggiature e riflessi calcolati in tempo reale sulle fonti di luce, poligoni in texture mapping non più limitati solo agli scenari, ma estesi anche ai personaggi che popoleranno i labirinti di Prey: insomma, un altro Quake, e scusate se è poco. Buona attesa....

- Di recente hanno cominciato a girare strane voci riguardo a Matsushita e Sega. La prima, ricorderete, ha di recente acquisito la tecnologia M2 dalla 3DO: si dice che dovrebbe uscire con una sua macchina entro breve, così come con la tanto agognata scheda acceleratrice M2 per la console 3DO. Le voci riguardano contatti che sarebbero in corso tra la Sega e la Matsushita proprio riguardo all'M2, anche se non è chiaro esattamente quali sarebbero gli scopi di questi contatti (Una nuova console Sega? Un'espansione a 64 bit per il Saturn?), la voce inoltre è stata fermamente smentita sia dalla Sega che dalla Matsushita. Certo è che le due aziende giapponesi non sono del tutto estranee: pare che anche la Sega si fosse interessata all'M2 prima della Matsushita, inoltre quest'ultima produce in Giappone con il marchio JVC una propria versione, sotto licenza, del Saturn... staremo a vedere.
- Continua la guerra dei prezzi. Dopo la discesa del Jaguar a 150 dollari è il turno del 3DO, che arriva adesso a essere venduto in America a 199 dollari, poco più di 300.000 lire. E' il segno che il 3DO non vende o un modo per renderlo competitivo rispetti ai più costosi Saturn e PSX? Probabilmente entrambi.

Anche la Nintendo rivede i prezzi: in Giappone il Super Famicom è sceso di un buon 20%, e sono destinati a diminuire anche i prezzi delle cartucce visto che la grande N ha abbassato le sue royalty sulle nuove uscite.
- Il Virtual Boy continua disperatamente a cercare di entrare nelle grazie dei giocatori che, fino ad ora, lo hanno abbastanza snobbato. La Nintendo non si vuole arrendere all'idea di un clamoroso flop e allora ecco che, assieme all'arrivo dei cinque nuovi giochi, Mario Clash, Wario Land, Panic Bomber, Vertical Force e il golf, arriva l'annuncio di un ulteriore taglio di prezzi. In America il Virtual Boy viene adesso venduto a 160 dollari, circa 250.000 lire, mentre in Giappone il prezzo è abbondantemente sceso sotto le 200.000 lire.
- Stando a quanto riferito da

Electric Playground, la Sega avrebbe finalmente deciso di mettere nel cassetto il suo Mega CD. Intendiamoci, la casa giapponese proseguirà la produzione dell'hardware, e continueranno a essere pubblicati titoli da parete di altre case, ma la Sega non si occuperà più di sviluppare direttamente titoli per Mega CD, preferendo concentrarsi sulle altre, molteplici attività.

- Anche i Saturn si accoppiano: è appena uscito in Giappone un cavo che consente di collegare due Saturn in link esattamente come per quello già esistente per Playstation. Il cavo non è per ora disponibile qui da noi anche perché, per ora, esiste un solo gioco che ne possa fare utilizzo...
- Anche la Playstation mette gli occhiali? È possibile. Se l'affare Virtuality sembra sfumato per l'Atari, la cosa sembra interessare la Sony che ha richiesto alla Virtual I/O lo sviluppo di un casco per realtà virtuale a basso costo e in esclusiva per la sua console. La Virtual ha sviluppato di recente qualcosa di simile per PC ed è ben posizionata nel campo, ma lo sviluppo di un qualcosa che sia contemporaneamente economico e in esclusiva non è richiesta facile da esaudire, vedremo...
- Stando a quanto riferito da Intelligent Gamer Online, il prossimo gioco di Sonic e Tails dovrebbe essere un picchiaduro: ci stanno lavorando quelli della AM2 per la scheda da bar Model 2, e dovrebbe fare quindi la sua apparizione, in un futuro non molto prossimo, anche su Saturn.
- DESTRUCTION DERBY 2 potrebbe fare la sua comparsa entro la fine dell'anno. Alla Sony sono già al lavoro, e sembra che abbiano intenzione di far tesoro delle molteplici critiche ricevute sulla longevità del gioco, cercando di realizzare anche una sezione di guida più divertente. Tecnicamente il livello era già ottimo nel primo...
- Il fischio d'inizio subirà un inaspettato ritardo per quanto riguarda alcuni giochi sportivi della Electronic Arts. NFL '96 e NHL '96, che sarebbero dovuti uscire entro breve, non saranno probabilmente disponibili fino all'autunno.

NON ABBIAMO L'ESCLUSIVA!

I portabandiera delle varie console, come ai gloriosi tempi di Mario per SNES e Sonic per Megadrive sono forse finiti? No, dubito fortemente che vedremo mai un qualche Mario su una console che non sia Nintendo, ma a quanto pare case come Sony, SNK e perfino Sega, sembrano diventate meno fiscali al riguardo. E' ormai cosa nota l'accordo tra SNK e Sega grazie al quale vedremo ben presto diversi giochi per Neo Geo fare la loro apparizione su Saturn e viceversa. E se pensate che la SNK non abbia molto da offrire vi ricordo giochi come King of Fighters o Samurai Shodown, che sono a mio parere ancora i migliori picchiaduro in circolazione, indipendentemente dalla console; piuttosto dubito che la SNK riuscirà mai a portare su Neo Geo giochi come Virtua Fighter.

È di recente, poi, la notizia di un accordo simile tra SNK e Sony, che porterà diversi giochi Neo Geo a essere sviluppati anche per Playstation: i primi saranno King of Fighters '95, Samurai Shodown 3 e Fatal Fury Real Bout. Il problema è che adesso il Neo Geo rischia di perdere anche quello "zoccolo" di appassionati che potevano contare solo sulla suddetta console per gustarsi i loro giochi SNK preferiti, e qui non si tratta, per esempio, della conversione di un Samurai Shodown per Megadrive; una versione a 32 bit, Saturn o Playstation, può tranquillamente fare concorrenza all'accerchiato Neo Geo. Anche per le altre console, comunque, non sono tutte rose e fiori. La console SNK potrà anche essere una macchina ormai vecchiotta, ma è stata progettata con un occhio al futuro, per la grafica a sprite e bitmap e ancora adesso può dare del filo da torcere alle console dell'ultima generazione. Il problema sta tutto nella RAM, di cui il Neo Geo abbonda per poter contenere tutte le informazioni riguardanti gli sprite dei personaggi in un picchiaduro. Ecco perché la conversione di alcuni di questi giochi per una console, per esempio, come la Playstation che è dotata di minore RAM, potrebbe essere un lavoro molto meno agevole del previsto per i programmatori, vedremo...

La notizia più grossa, comunque, per quanto riguarda le cosiddette "esclusive" è che la Psygnosis svilupperà anche per Saturn quello che per il momento è, probabilmente, uno di migliori giochi in circolazione per Playstation: WIPEOUT. Lo stesso destino potrebbero prossimamente seguire diversi altri giochi Psygnosis (che ormai, saprete, è parte della Sony) come Lemmings, Destruction Derby o Krazy Ivan. Ovviamente la Playstation può sempre contare su diversi mesi di vantaggio nelle uscite Psygnosis, inoltre in alcuni casi come in Wipeout che, circola voce, girerà meno fluidamente che su Playstation, il confronto potrebbe essere vantaggioso per la console Sony, ma resta il fatto che dal canto suo la Sega non ha la minima intenzione di pubblicare giochi come Virtua Fighter su PSX, e tutti noi sappiamo quanto pesi la scelta di software sul futuro di una console...

BUSTER BROTHERS COLLECTION

PLAYSTATION

Inutile che cerchino di mascherarcelo sotto falso nome: non si tratta altro che di Pang, vecchissimo coin-op che ha fatto il giro di quasi tutte le console conosciute. Si tratta di un giochino semplicissimo ma abbastanza simpatico: non dovete fare altro che distruggere un po' di palline rimbalzanti con l'aiuto di svariati bonus, ma sinceramente non riesco a capire come, dopo tutti questi anni, riesca ancora a sopravvivere e, ad opera della Capcom, arrivare fino al PSX.

RIDGE RACER SU PC?

Ormai è cosa nota: all'interno del piano di sviluppo di titoli per Personal Computer che la Sega ha in atto, c'è anche l'accordo con la Diamond per il supporto da parte del colosso giapponese della nuova scheda acceleratrice multimediale Diamond Edge, per la quale dovrebbero presto fare la loro comparsa giochi come Virtua Fighter e, di seguito, i più importanti titoli di casa Sega.

La novità è che anche la Namco, storica produttrice di coin-op e uno dei maggiori sviluppatori per Playstation, non vuole essere da meno. A questo scopo ha stretto un accordo con la NEC, altro gigante nipponico che ha raggiunto la notorietà videoludica grazie al mitico PC Engine, per lo sviluppo di giochi per PC dotati di grafica 3D di qualità superiore. La NEC si occuperà ovviamente di produrre una nuova scheda acceleratrice, mentre la Namco svilupperà il software: in lista d'attesa ci sono già giochi come Tekken e Rave Racer... vedremo presto una nuova sfida tra Tekken e Virtua Fighter, tra Sega e Namco, questa volta su PC?

SECRET OF MANA 2

SNES

L'attesa era senza dubbio tanta per il seguito di un RPG tra quelli di maggior successo, riuscendo a catturare appassionati in uguale misura sia in Giappone che in occidente.

Il seguito di un gioco del genere è sicuramente operazione delicata per la Squaresoft, che sembra comunque essere riuscita a pubblicare un ottimo secondo episodio senza strafare. Grossissime innovazioni dal punto di vista grafico non ce ne sono: il sistema di menu è rimasto praticamente invariato, così come la qualità delle musiche, sempre altissima. L'innovazione maggiore sta nel sistema di combattimento, il "neo motion battle" che ancora non sono riuscito a capire esattamente come funzioni, ma la Square sembra andarne decisamente fiera. Tutto questo però, avrebbe fatto meglio ad essere relegato in Made in Japan: la Square ha infatti deciso di cancellare l'uscita americana del gioco, adducendo come motivi alcuni bug che la costringerebbero a un difficile lavoro di riprogrammazione. Il gioco, con tutta probabilità, non verrà quindi tradotto, lasciando a bocca asciutta i molti appassionati di Secret of Mana che, infuriati, hanno già incominciato una sottoscrizione via posta, E-Mail e Internet (tramite il nodo Intelligent Gamer) che convinca la Square of America a ritornare sui propri passi. Non penso che ci siano grosse possibilità ma se volete aggiungervi al coro di proteste l'indirizzo E-Mail della Squaresoft è SquareS@aol.com.

SKELETON WARRIORS

SATURN

Curioso questo giochino della Playmates: lo stile è quello dei giochi "alla Rastan" (qualcuno se lo ricorda ancora?). Non sarà il massimo dell'originalità, ma almeno non e il solito gioco di corse in soggettiva. Si tratta di un taglia e affetta a scrolling orizzontale: nei panni di un nerboruto tizio armato di spadone dovrete affettare un bel po' di non morti & mostri affini - i suddetti vi lasceranno in eredità un po' di bonus che, se non raccolti, si tramuteranno in nuovi scheletri da affettare. La soluzione grafica adottata è quella classica, a sprite, che hanno un aspetto quasi piatto rispetto ai fondali, anch'essi disegnati ma con una maggiore impressione di profondità. A vivacizzare un po' il classico schema a scrolling orizzontale ci penseranno poi delle sequenze di shoot 'em up in soggettiva, anche qui tutto rigorosamente a sprite.

SCORCHER

SATURN

Ennesimo gioco di corse con visuale in soggettiva: questa volta ci si cimenta la Scavenger, che non ha certo la fama di una Psygnosis o di una Bullfrog, ma ha portato,

come biglietto da visita, questo gioiellino di programmazione. Il gioco non è ancora completo, per ora è una semplice corsa a ostacoli su piste di diverse ambientazioni; è troppo presto per parlarne, ma almeno graficamente il gioco sembra finito, almeno a giudicare dalla foto. La resa degli scenari è stupenda, con diversi effetti di luci e ombre, il fading sugli oggetti più lontani per evitare l'eccessivo appesantirsi del gioco e il famigerato "clipping" di Daytona, e il tutto dovrebbe anche viaggiare alla bellezza di trenta immagini al secondo. Davvero niente male per iniziare...

AMOK

SATURN

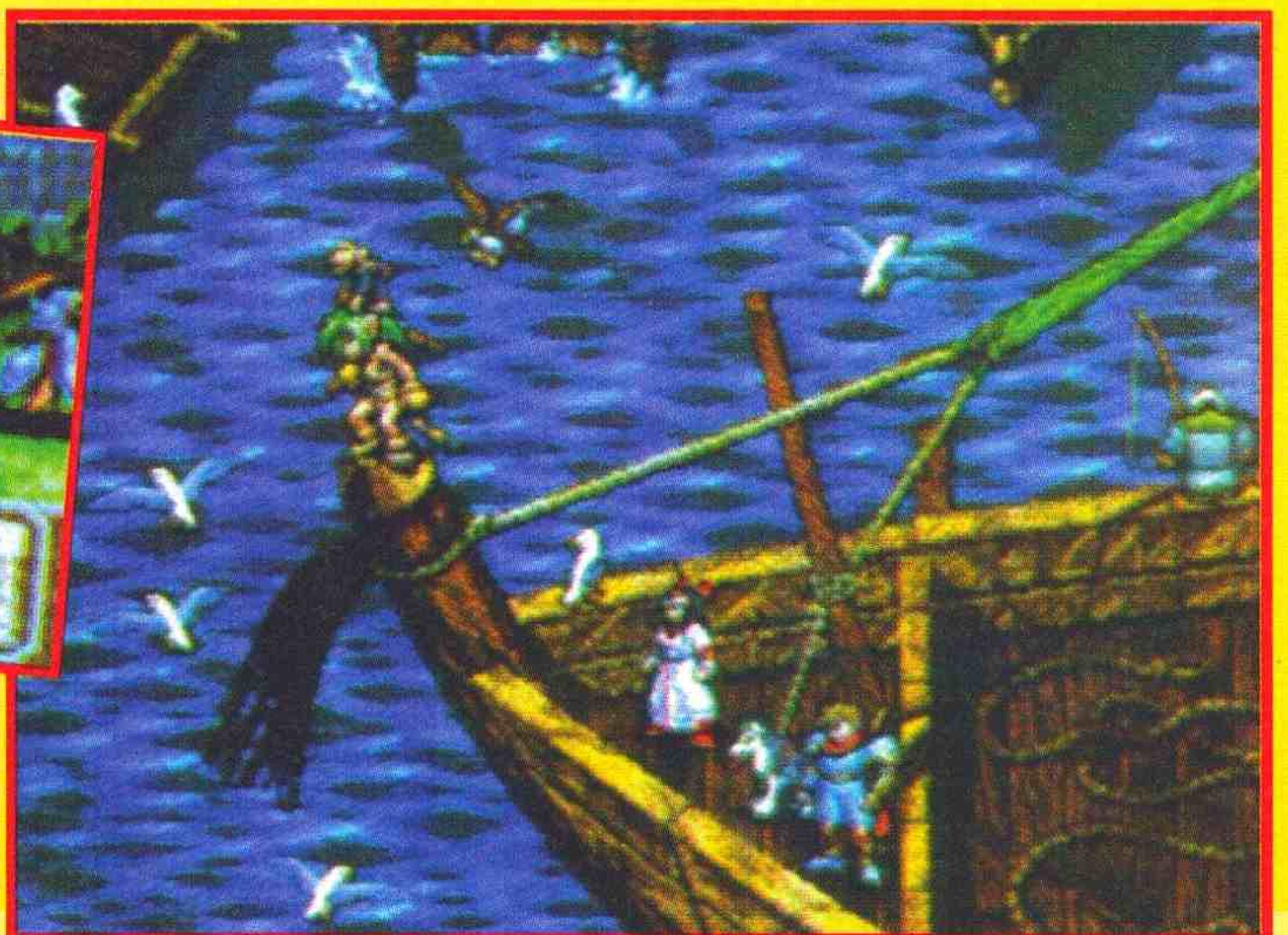
Un altro giochino tecnicamente pregevole, sempre dalla Scavenger. L'engine tridimensionale del gioco sembra essere di tutto rispetto, uno dei migliori in circolazione al momento, e ha permesso di realiz-

zare una specie di shoot 'em up in ambientazione completamente tridimensionale: il gioco sembra abbastanza "pesante", ricco graficamente, e il lavoro fatto dalla Scavenger sembra ottimo. Anche questo, comunque, è tutt'altro che completo: l'engine c'è ma il programma deve essere ancora arricchito di diversi elementi, non ne è stata ancora, naturalmente, annunciata la data d'uscita.

SAMURAI SPIRITS RPG

NEO GEO

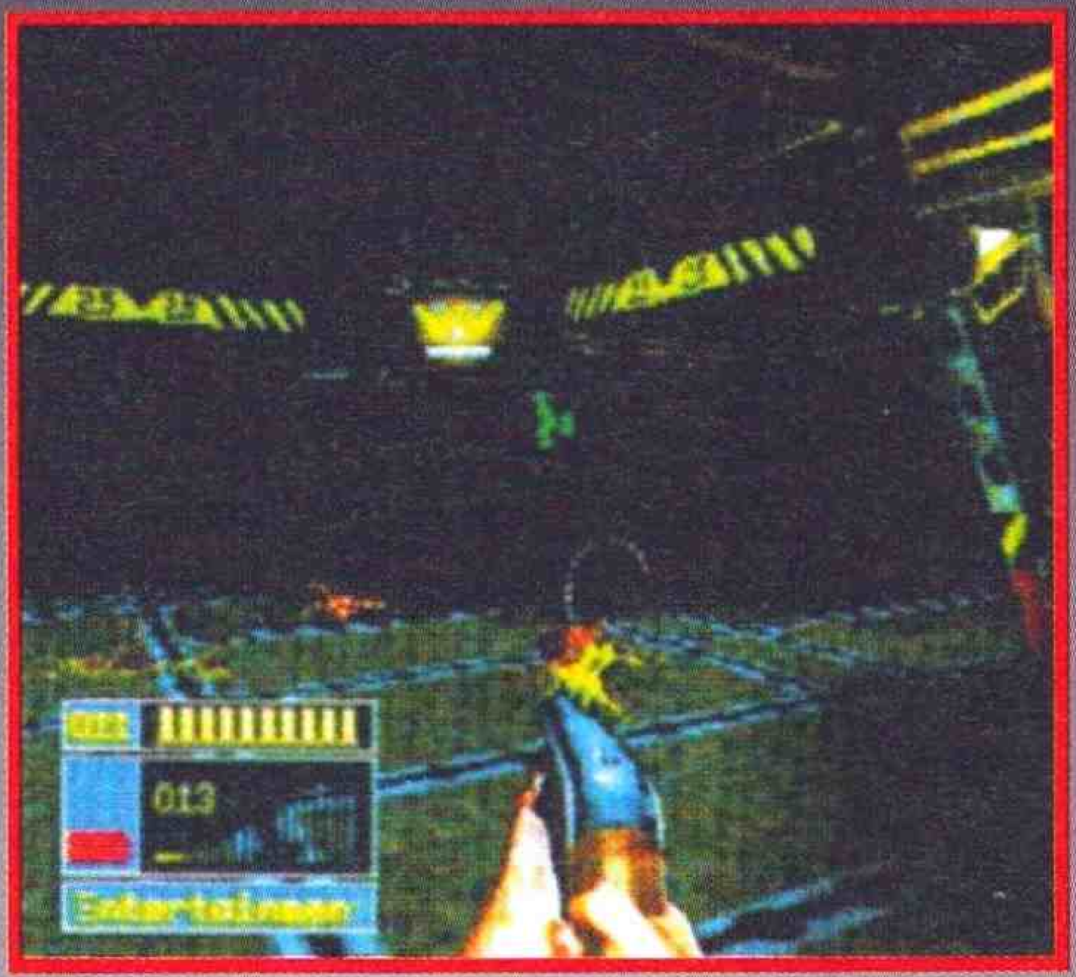
Mi sembra quasi incredibile, un titolo non solo originale (non un seguito, insomma), ma perfino inconsueto nel panorama, colmo di giochi d'azione, della console SNK. La mia memoria è tutt'altro che perfetta, ma al momento non riesco a ricordarmi nessun altro gioco per Neo Geo, che si rifacesse al più classico dei generi RPG, quello che ha il suo capostipite nel vecchissimo Legend of Zelda, per capirci. Ovviamente, trattandosi di SNK, del tutto nuovo non poteva essere, e per questo RPG sono stati riciclati i personaggi del famoso picchiaduro, Samurai Shodown. Tra le opzioni più interessanti ci sono le due modalità di combattimento: la prima è quella classica da RPG, con le statistiche che influenzano il combattimento, mentre nella seconda il combattimento è pura azione: insomma alla fine il picchiaduro ce l'hanno messo lo stesso.

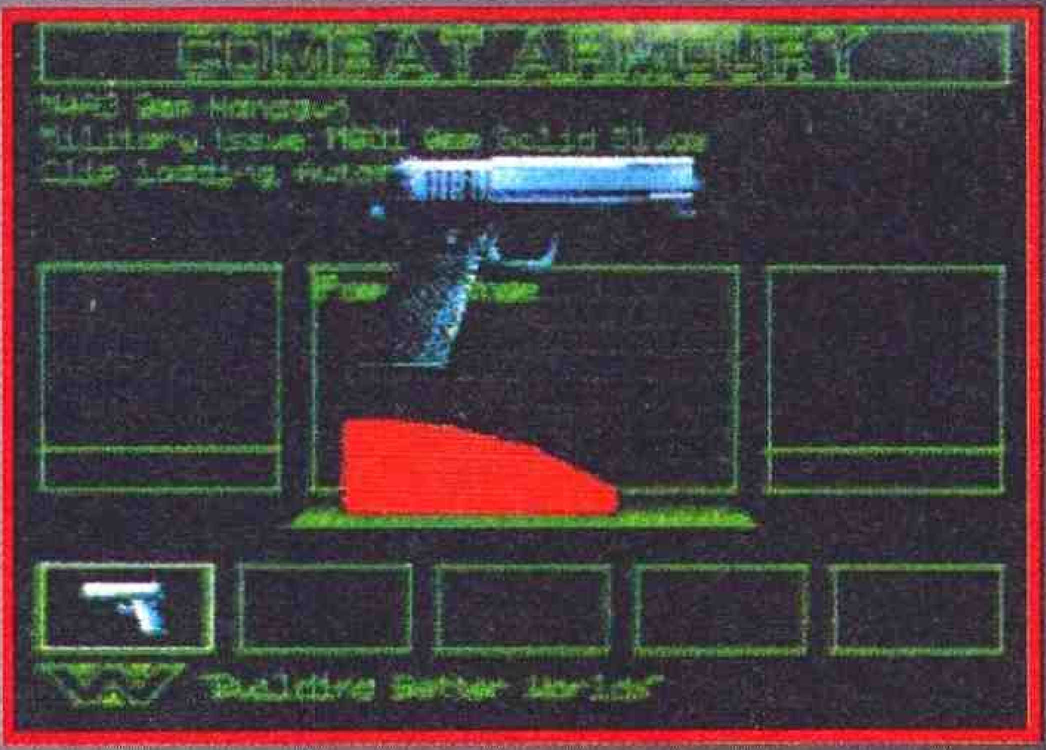


LA INTERPLAY LANCIA VR SPORTS

Concorso per i lettori: quanti giochi di golf e di calcio sono stati prodotti, o sono in fase di sviluppo per Playstation e Saturn? Io sinceramente ho perso il conto, ma da qualche giorno a questa parte ce ne sono due in più di quelli che credevate! La Interplay ha infatti presentato al CES di Las Vegas i primi due risultati della sua nuova linea di giochi sportivi, VR Sports. Inutile spenderci più di tante parole: si tratta dell'ennesima serie sulla falsariga dei vari Virtual Stadium o degli Actua Sports, che ormai sono ben lungi dall'essere una novità sulle nuove console. L'idea è quella di riprodurre un ambiente 3D a 360 gradi, con completa libertà di visuali, per far sentire il giocatore sul campo, e utilizzare tecniche come il Motion Capture che, ormai, regalano al supermercato nelle patatine.
I primi due giochi, manco a dirlo, sono VR Soccer '96, in uscita per Playstation in primavera e più tardi anche per Saturn, e VR Golf '96, in aprile per Playstation e luglio per Saturn. Certo, alla Interplay ci sanno fare e senza dubbio saranno dei giochi di ottima qualità: VR Soccer, per esempio si pone a metà tra il simulativo e l'arcade puro, con una discreta fluidità e una quantità di visuali, ma un pochino di originalità non ce la potevano mettere?

ALIEN TRILOGY





PLAYSTATION

Tra i vari giochi ispirati al capolavoro di Ridley Scott questo era probabilmente il più atteso, quello più promettente, e dalle prime immagini e informazioni ricevute buona parte delle promesse sembrano essere state mantenute. L'originalità è forse l'unica, piccola delusione di questo gioco: non si tratta infatti che dell'ennesimo clone di Doom con una ambientazione alla Alien. La cosa, personalmente, mi fa piacere: sono un grande appassionato di Doom, e ho sempre pensato che uno scenario di Alien sarebbe stato semplicemente grandioso (mi sono giocato tutta la versione modificata, il patch-wad, di Alien-Doom). A tutti coloro che storcono il naso di fronte all'originalità dirò che la struttura di gioco alla Doom non è per nulla superata, e, con tutto il materiale della serie di Alien ce n'è più che a sufficienza per produrre uno dei giochi più adrenalinici mai visti.
Il nome del gioco è Alien Trilogy (a proposito, avete sentito che sta per diventare una quadrilogia?), ma il vero ispiratore è in realtà il secondo episodio, Aliens (il mio preferito), in cui Cameron si diverte a fare a pezzi una intera squadra di Marine Spaziali nel labirinto di una stazione di Terraformazione: un sacco di fucili d'assalto, lanciagranate e decine di alieni che escono dalle maledette pareti. Ci sono ovviamente i nostri simpatici xenomorfi e face-hugger, ma avrete contro anche squadre d'assalto inviate da corporazioni che non vogliono che gli alieni vengano sterminati, bensì recuperati vivi. Inutile dire che avrete a disposizione un bell'arsenale e che, come in Doom, potrete raccogliere armi ed equipaggiamento e, oltre a sparare, dovrete risolvere un certo numero di rompicapo a livello di interruttori, passaggi segreti, etc.
La componente essenziale sarà comunque l'atmosfera: ci saranno livelli quasi deserti, da esplorare con l'angoscia dell'alieno dietro l'angolo, altri invece saranno una vera carneficina, alcune sezioni saranno tratte proprio dal film come il processore atmosferico in cui viene decimata la squadra di marine, e anche il sonoro dovrebbe fare la sua parte con musiche d'effetto e suoni tratti rigorosamente dal film.
Temo comunque che, per un giudizio definitivo, dovremo aspettare di vederlo in movimento, il gioco non è ancora completo e, anche se graficamente non mi è sembrato lo stato dell'arte, nutro delle grosse speranze...

AERO FIGHTERS 3

NEO GEO

Il solito shoot 'em up a scrolling verticale: questa volta ci sono 10 diversi aerei da scegliere con differenti armi e abilità speciali, un po' di bonus da raccogliere e un totale di otto livelli per uno o due giocatori. Niente da segnalare, insomma...

CRITICOM

PLAYSTATION

Come se non ce ne fossero abbastanza ecco un altro picchiaduro poligonale su PSX. La Vic Tokai non ha brillato particolarmente per originalità nella realizzazione del gioco: Criticom è parecchio simile a Toshinden come stile e non solo: proprio come nel classico picchiaduro Takara i lottatori sono in un vero e proprio ambiente 3D e possono girare intorno all'avversario. I personaggi sono otto e, almeno graficamente, sembrano di discreta fattura. La grossa novità è comunque nelle mosse speciali: i vari tizi infatti si evolvono nel susseguirsi dei combattimenti, acquistando nuove abilità speciali e perfino, in alcuni casi, una nuova fisionomia. Il personaggio, così modificato, potrà anche essere utilizzato nella modalità a due giocatori, tramite un sistema di password, contro un amico. Un po' poco come novità? Vedremo...

HIGHLANDER

JAGUAR

Era probabilmente uno dei giochi più attesi per il Jaguar: una produzione originale, di un certo spessore e il primo gioco su CD-ROM. Purtroppo, a giudicare dalle prime cose viste, Highlander non sembra aver tenuto fede alle promesse. Le sequenze d'intermezzo sono state realizzate sotto forma di cartone animato di qualità non eccelsa che non si sposa benissimo con lo stile poligonale del resto dell'avventura. Il gioco vero e proprio utilizza un sistema simile a quello di Alone in the Dark per combinare avventura e azione: gli scenari sono renderizzati abbastanza bene e il giocatore viene visualizzato attraverso inquadrature fisse a seconda di dove si trova. Il Jaguar dimostra però i suoi limiti per quanto riguarda la grafica in real-time: giocatore e nemici non sono definiti molto bene, i poligoni sono pochi e non texturati. Sulla giocabilità non ci possiamo certo pronunciare, ma le premesse non sono eccelse.

VOLTAGE FIGHTER GOWCAIZER

NEO GEO

Eccoci al nostro regolare appuntamento con il mensile picchiaduro per Neo Geo. Al contrario dello Samurai Shodown del mese scorso questo Gowcaizer non ha certo solide tradizioni alle sue spalle, e non promette certo di diventare uno dei giochi di punta del Neo Geo. Graficamente sembra davvero scarsuccio, visti gli standard a cui ci hanno abituato King of Fighters e Samurai Shodown. Sul fronte delle novità c'è un sistema di mosse speciali che consente di sottrarre all'avversario, una volta sconfitto, uno dei suoi colpi e aggiungerlo al proprio "bagaglio culturale". Solo uno di questi colpi potrà essere utilizzato in ogni combattimento, e dovrà essere selezionato all'inizio. Questo aggiunge un minimo di tattica al gioco, adattando i lottatori alle caratteristiche dei loro avversari. Non penso, comunque, che né questo, né un paio di lottatrici particolarmente discinte riusciranno a salvarlo dal gorgo dell'indifferenza.

SONIC LABYRINTH

GAME GEAR

Incredibile, un nuovo gioco di Sonic e un'uscita per Game Gear! Nonostante il Nomad, evidentemente, la Sega non ha dimenticato il suo piccolo, e affermato, GG. La prima affermazione va comunque un po' riveduta: anche se il porcospino blu protagonista e il titolo sono inequivocabili, non si tratta proprio di un nuovo Sonic. Questa volta il Dr. Robotnik ha legato ai piedi del nostro irsuto amico un paio di scarpette che gli impediscono di correre, lasciandogli, come unica possibilità di spostamenti, quella di rotolare per lo schermo con il suo Spin Dash. Il gioco è così trasformato in una specie di flipper dallo stile ben diverso dai tradizionali giochi di Sonic, e potrebbe non soddisfare tutti.

Le trovate tutti i mesi in Edicola!

BELLAFANTE DESIGN STUDIO-MILANO

CD MAGAZINE

MP MacPower INTERACTIVE

THE GAMES machine

PC ACTION

XENIA EDIZIONI

TALE E QUALE
A UNA SALA GIOCHI
(SENZA QUEI
MALEDETTI
GETTONI DA INFILARE).
TEKKEN
鉄拳
PlayStation
PAL
namco
SONY
REPLAY
namco
PlayStation TM
e PlayStation sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. TEKKEN è proprietà di NAMCO LTD. Tutti i diritti riservati.

IL FUMETTO
DEMON HUNTER
VITA DA ZOMBIE
N. 33 “VITA DA ZOMBIE”
BELLAFANTE DESIGN STUDIO - MILANO
IN EDICOLA
A GENNAIO

CERCA LA STRADA
PER IL SUO
CUORE
(E POI
COLPISCI DURO).
PlayStation
PAL
MK3
SONY
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
PlayStation
e PlayStation sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc.

MADE I

Il Giappone, una terra così lontana... Il Bar, un posto così vicino... Penso che me ne andrò al bar.

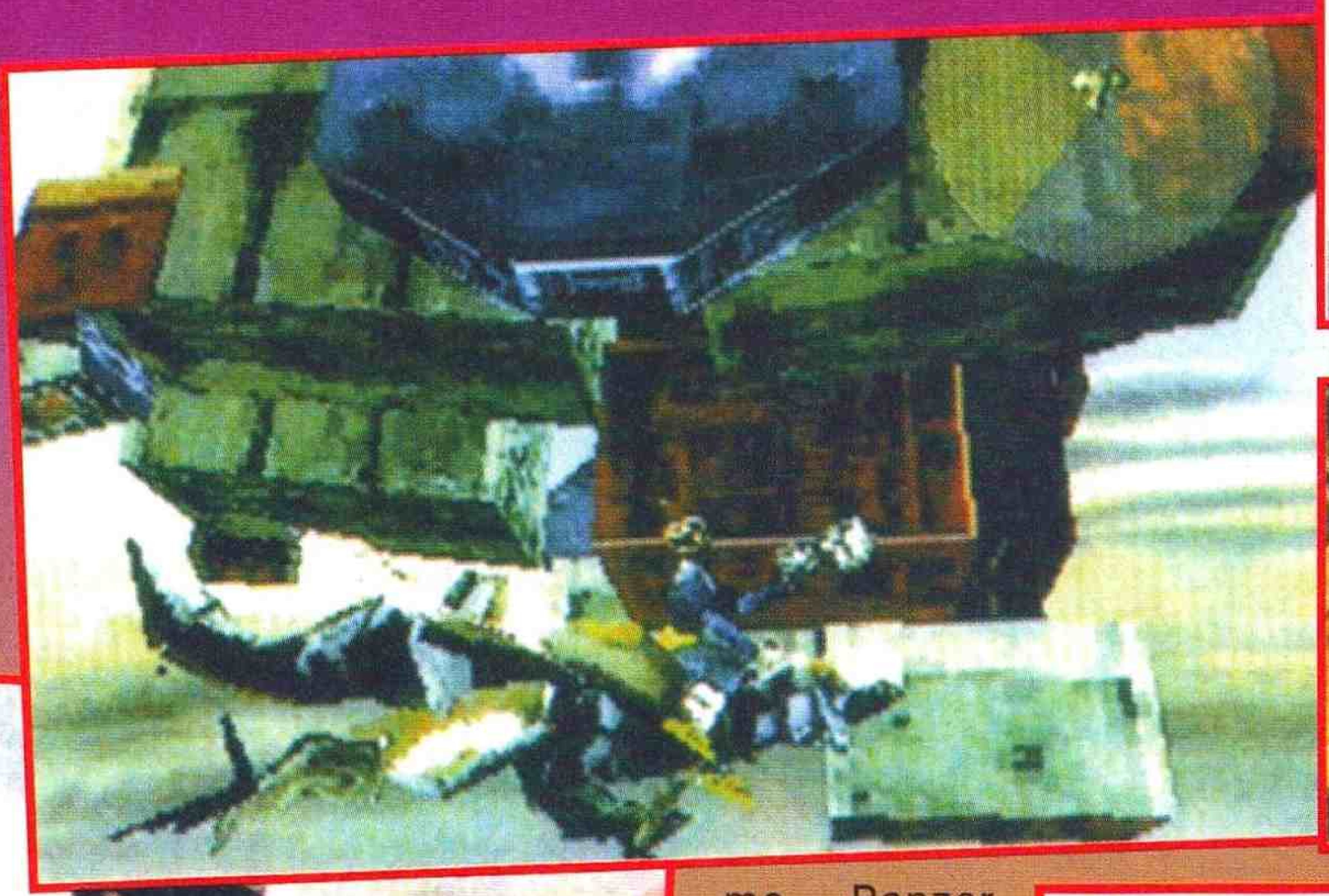
MA

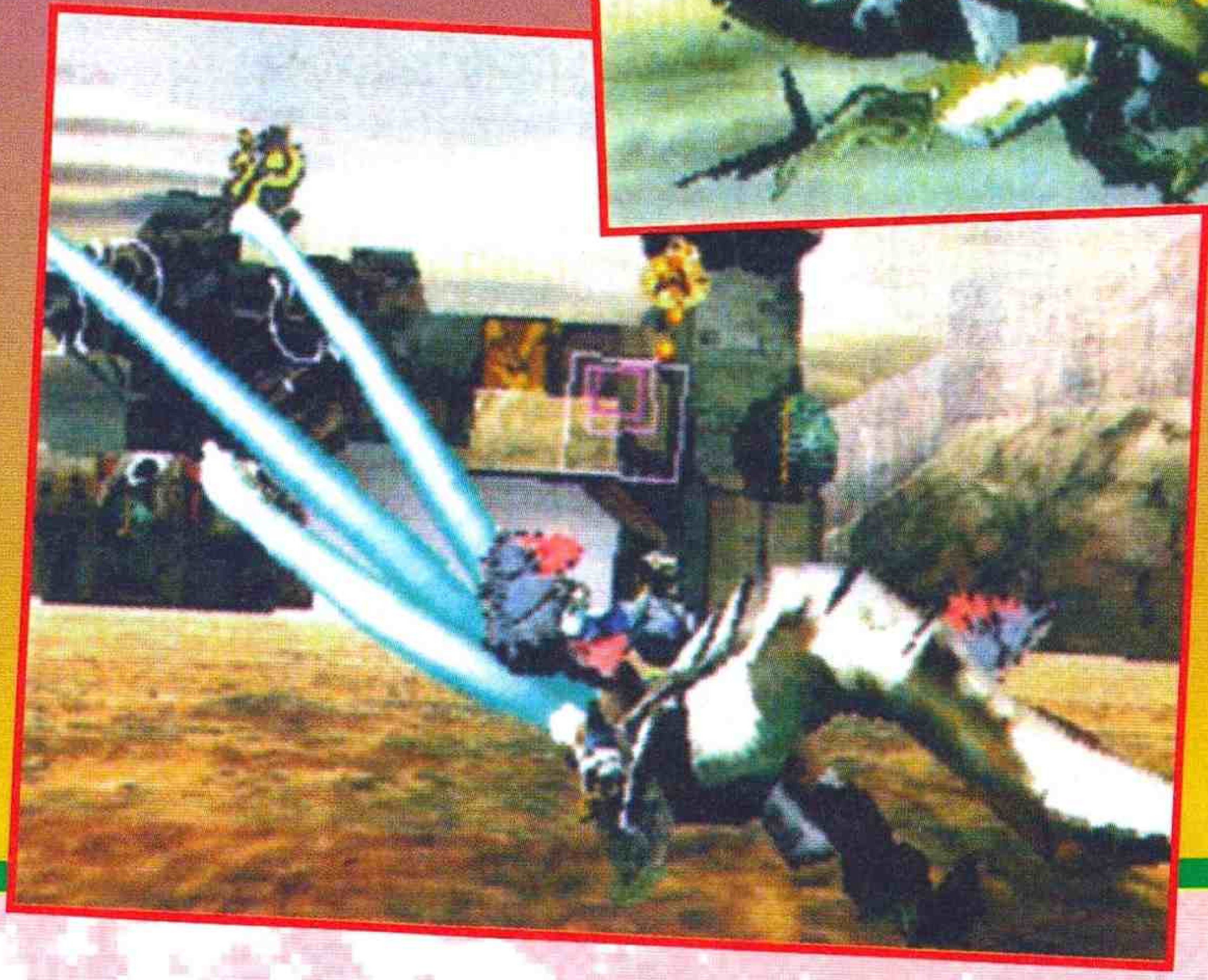
MA LA TOMY NON FACEVA I GIOCHI MECCANICI?

Evidentemente non solo quelli: ecco Big Wave Soccer per SuperGameboy, un gioco di calcio (ma va'?) per SGameBoy (rima-va'?). Altro non sappiamo.

CHE PANZA!

Alex si era particolarmente appassionato con Panzer Dragoon per Saturn, quindi sarà (credo) felice di sapere che chiunque si sia dato da fare per pubblicarlo sta lavorando anche al suo seguito, che si presenta praticamente come la stessa cosa solo che ha la grafica un po' più incasinata e un nome abbastanza scarso come Panzer Dragoon Zwei (non sto scherzando Alex, non lo correggere). Che dire di più? Nulla.

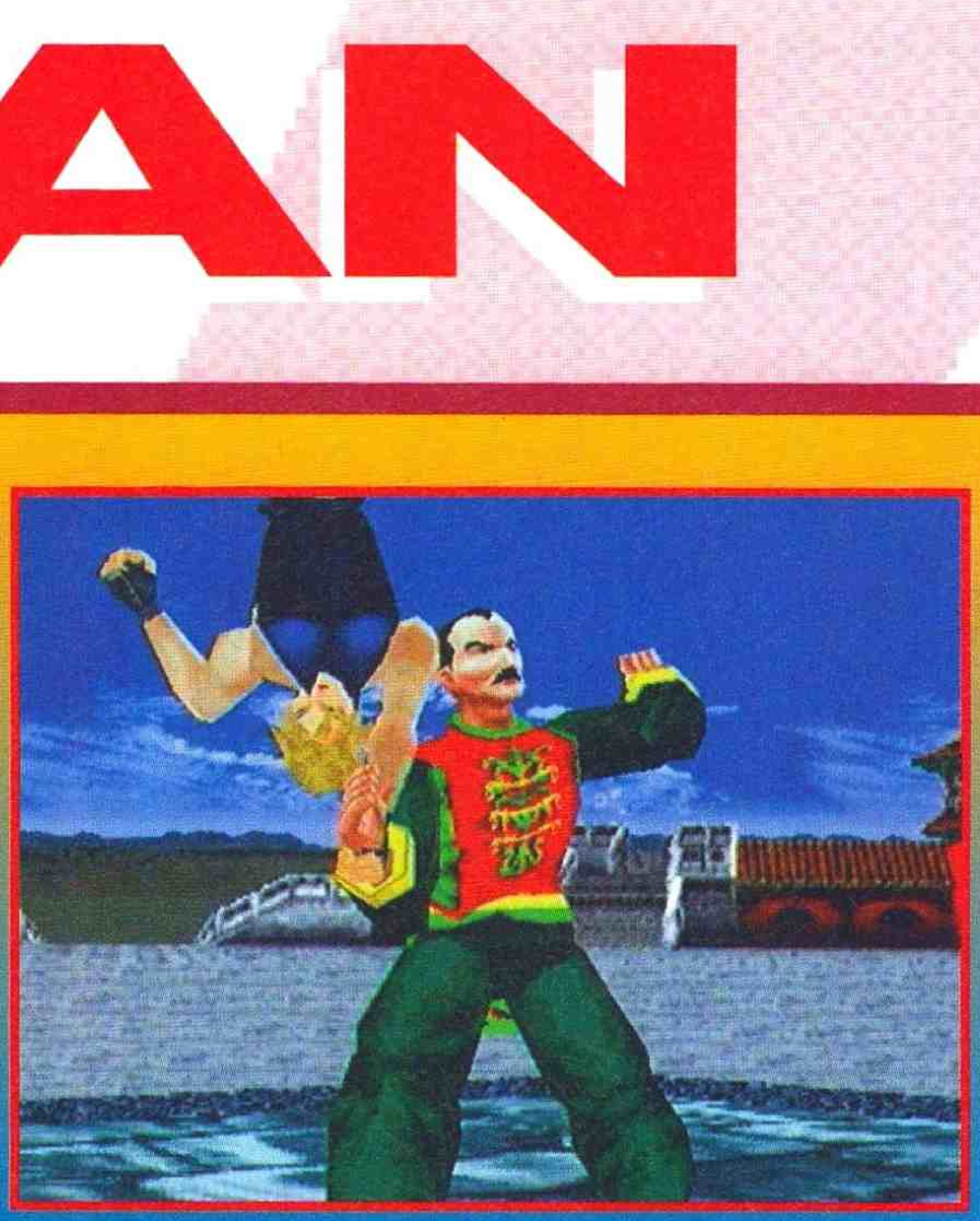




JAPAN

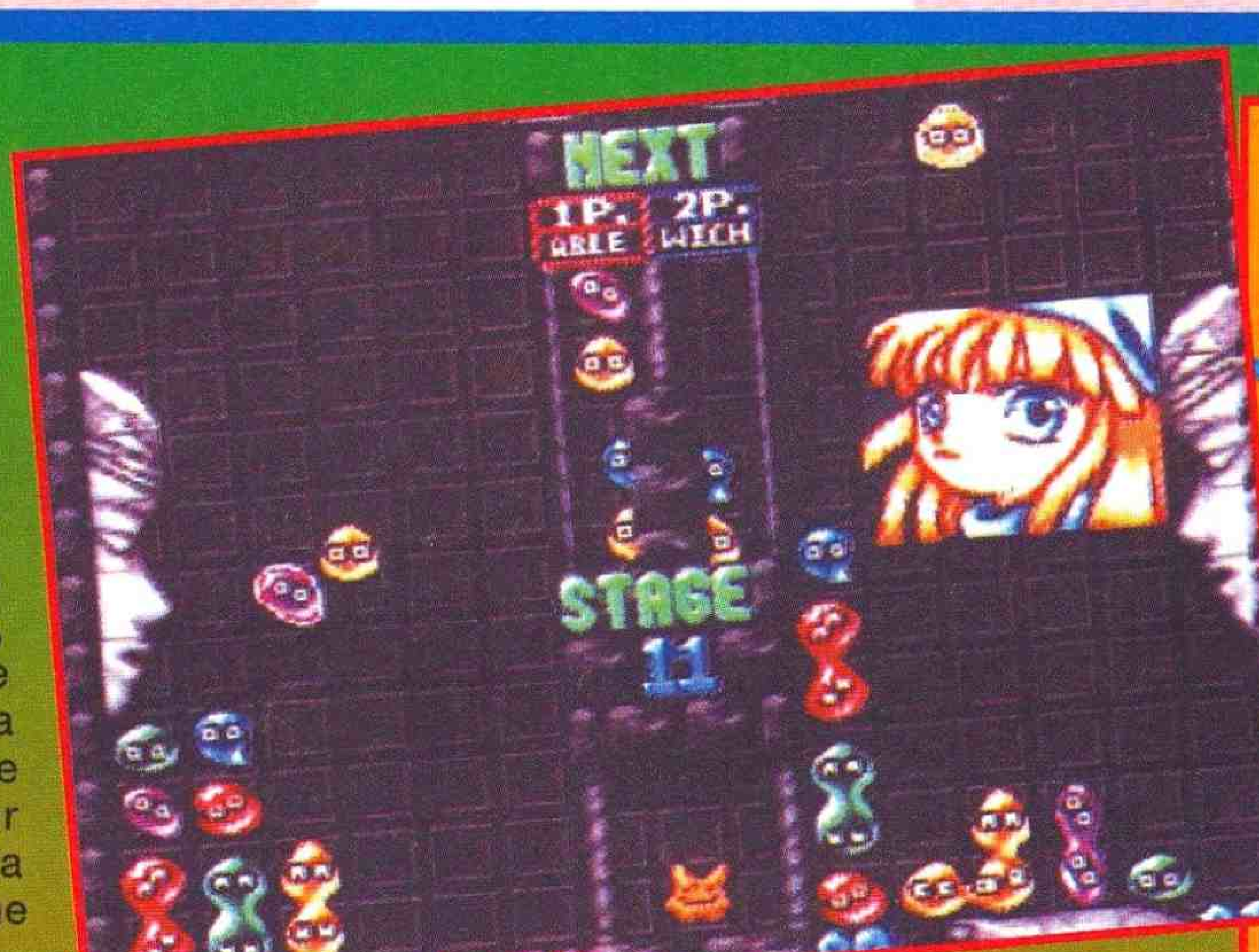
BASTA!

La Sega continua a sommergerci di foto di Virtua Fighter 2. Basta! Non ne possiamo più! È un bel gioco, ma l'abbiamo recensito il mese scorso! A proposito, sembra che VF3 sarà ancora più realistico del 2, più orientato sulle arti marziali "vere" (niente salti di venti metri, forse) e ancora ambientato in ring tridimensionali nei quali si svolgeranno però gli stessi scontri "bidimensionali" (non ci si può spostare in profondità).



PUYO PUYO IN QUATTRO!

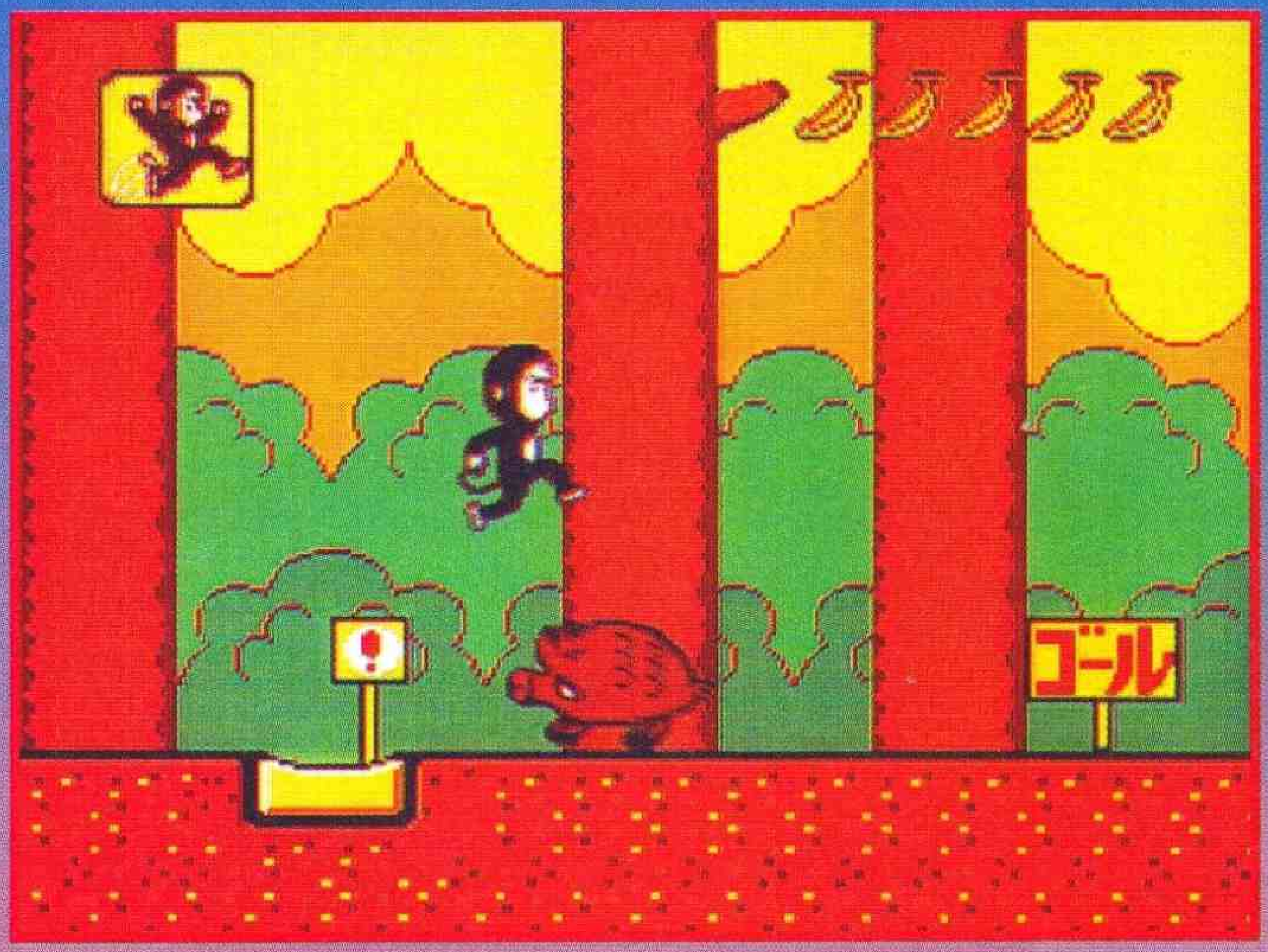
Magari non ve ne fregherà nulla, ma che ne direste di giocare in quattro contemporaneamente a Puyo Puyo? Impossibile, direte voi. E invece no: la Compile sta per pubblicare Puyo Puyo 2 per SNES, munito della totalissima opzione di quattro giocatori in simultanea, non sappiamo se con o senza multitap più probabile con). Stateve accuorti!



MADE

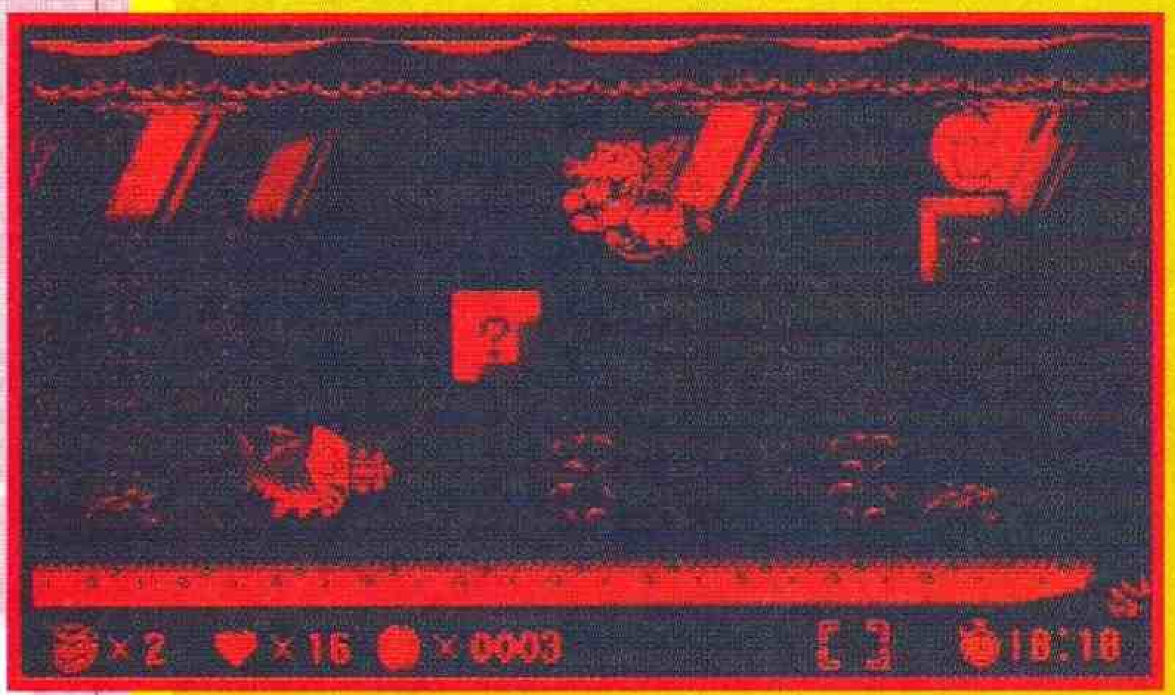
MA CHE BEL GIOCO!

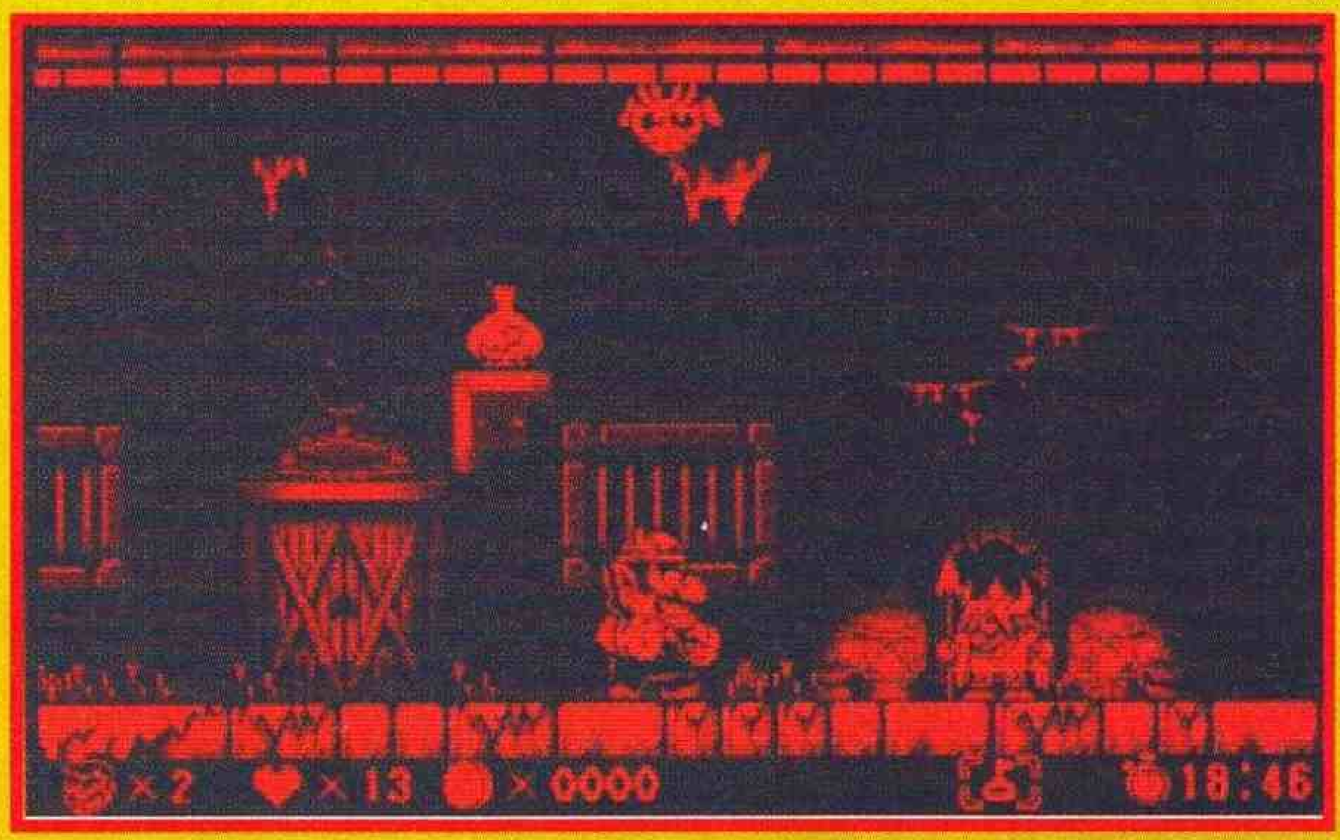
Ma per favoreee! Cos'è 'sta roba? La NEC sta per pubblicare questo gioco. Non so cosa sia, per che console sia, come si intitoli e quando dovrà uscire. Ma fa davvero ridere (i polli).



DOV'È FINITO WARIO?

Sul Virtual Boy (nel Virtual Boy?)! Il gemello cattivo di Mario non poteva cadere nel dimenticatoio (sarà probabilmente presente anche nel nuovo Mario Kart per NU64), ed eccolo protagonista di un nuovo platform per Virtual Boy, la console Nintendo più bistrattata che esista (e vorrei vedere, con quello che costa in Italia d'importazione...). Il titolo è Warioland Virtual Boy, il gioco non lo vedrete mai... Godetevi solo il nemico assurdo dell'illustrazione che alleghiamo: uno squalo con la maschera da hockey dalla quale spunta una motosega. Mitico!





N JAPAN

SE LO CONOSCI, LO EVITI

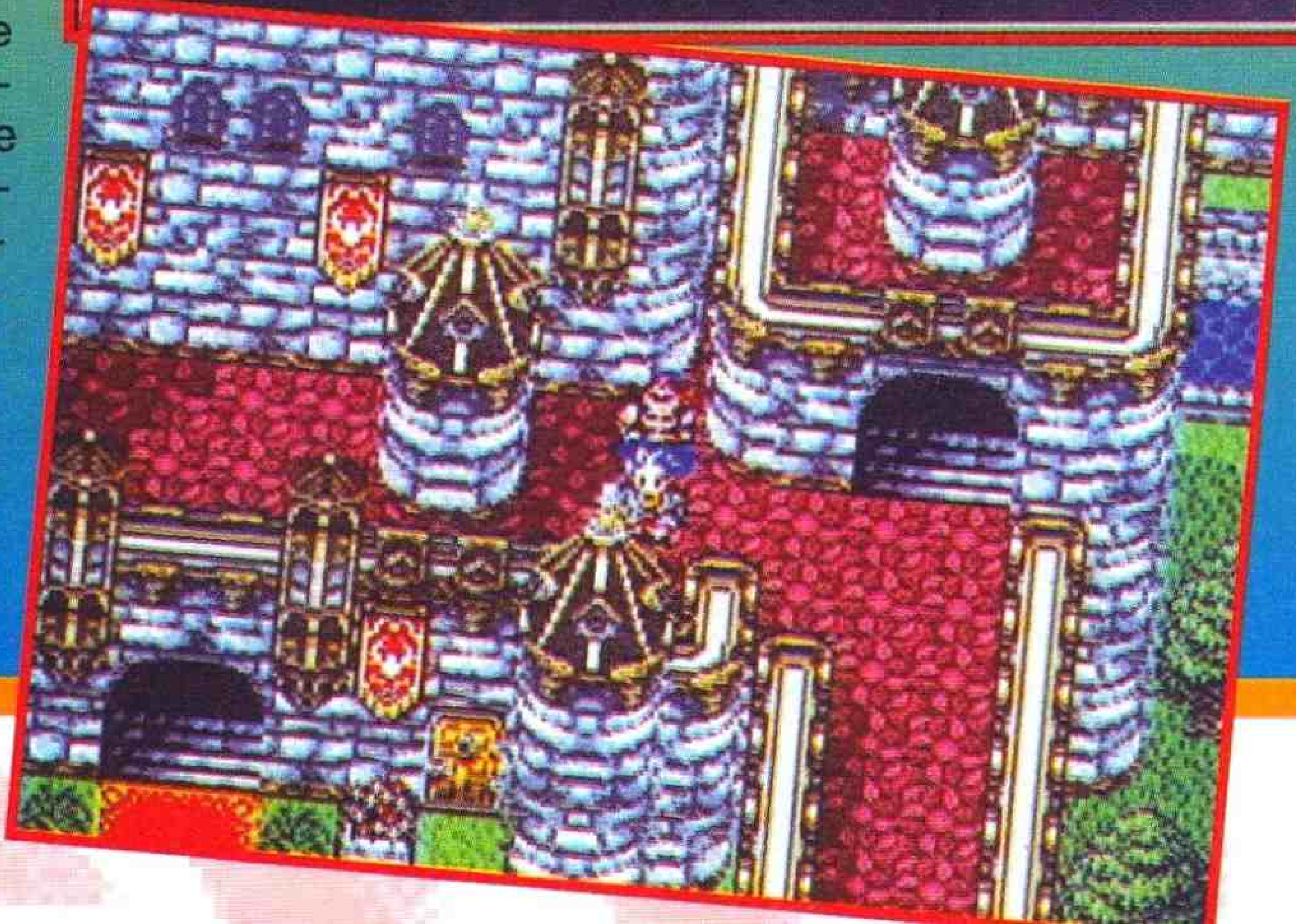
Sapete il Giapponese? Vi piacerebbe giocare a un bel simulatore di "vita sociale"? Volete sapere come si tacchinano i ragazzi (e le ragazze) nella terra del Sol Levante? Tutto questo e molto di più in Marriage per Saturn, il gioco che vi sistema la vita. Dovrete giostrarvi tra agenda elettronica, telefonino e appuntamenti vari. E ricordatevi: non fate nulla che io non farei (ovvero fate quello che vi pare).

UATTÀ. PIÙ O MENO.

Kenshiro è arrivato a infestare anche il Saturn! Il protagonista di una delle serie di manga e cartoni animati più interessanti mai viste in Italia è sempre rimasto vittima di trasposizioni digitali ben misere, e nello stesso filone si inserisce questo Hokuto No Ken per SS, una specie di RPG ala Capitan Tsubasa nel quale dovrete scegliere quali colpi tirare, dove andare e se guardarvi o meno le sequenze animate disegnate da un bimbo di due anni. Sob.

UN ALTRO RPG?

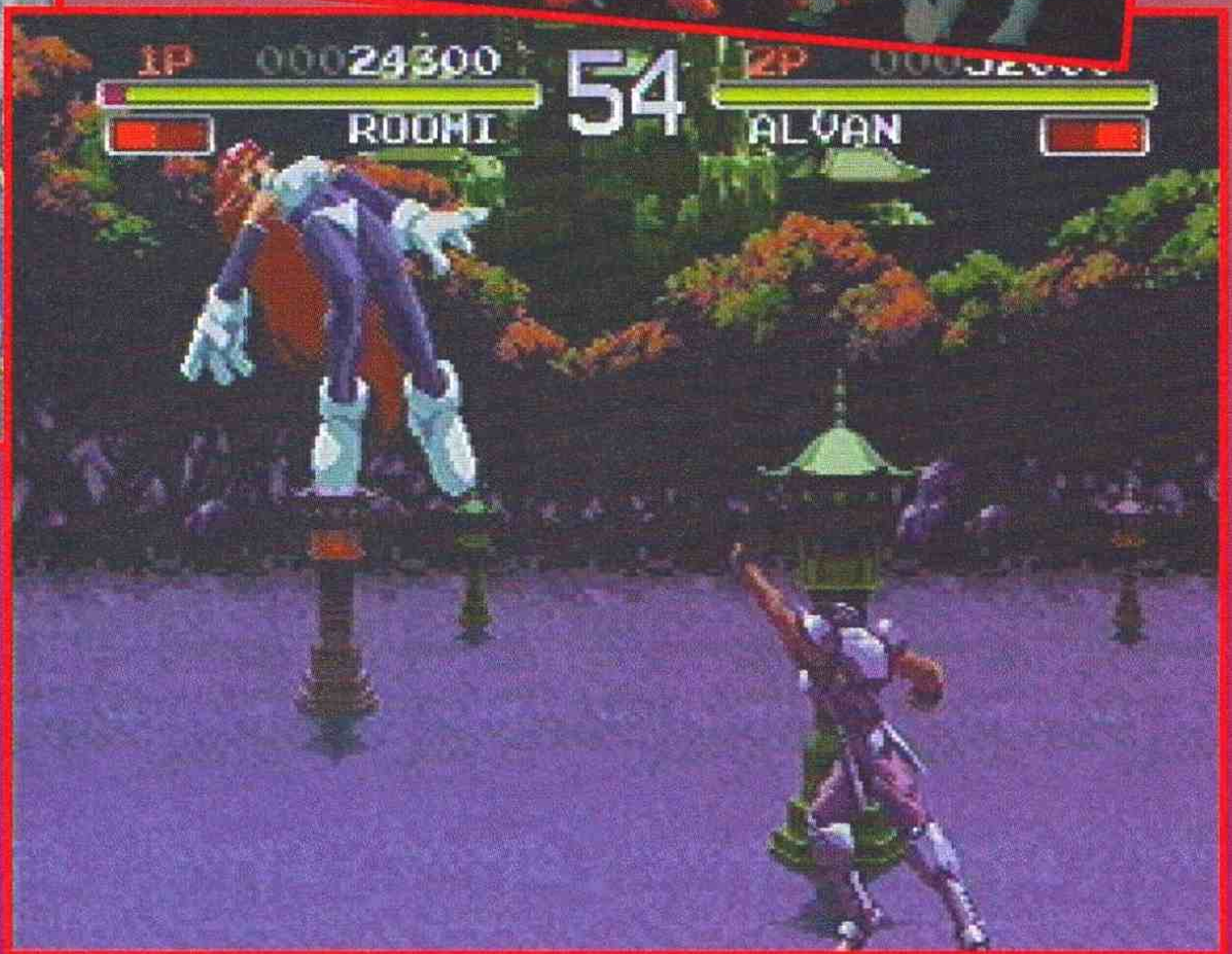
Si, ed è Dragonquest 4 per SNES. 32 Mbit di RAM, 64k per i salvataggi e... Beh, questo è tutto quello che si capisce dal press pack. Fortunatamente questi giochi tendono ad essere convertiti in inglese piuttosto spesso, quindi c'è speranza di vederlo prima o poi in un formato più umano. Alla prossima.



MADE

GALAXY FIGHT ANCHE SU SATURN!

Uella. Se avete avuto modo di vedere questo picchiaduro per



Neo Geo CD, saprete che si tratta di una cosa buona e giusta (più o meno). Ora sta per uscire anche su Saturn, come abbiamo scoperto aprendo una busta contenente un disco zeppo di immagini. Che dire? Sembrerebbe molto carino: il Saturn gli sprite li sa gestire, quindi non dovrebbero esserci troppi problemi... Chi vivrà vedrà.

RPG QUADRATI

Per la gioia dei fruitori degli RPG totalmente in giapponese, l'instancabile Square (autrice di capolavori quali Chronotriggers) sta lavorando a un titolo per SNES letteralmente mastodontico dal titolo Bahamut Lagoon. Nulla ci è dato sapere se non che ci vorranno almeno ancora un paio di mesi per vederlo in circolazione - non si sa nemmeno se verrà pubblicato in una lingua più accessibile del giapponese.

STA ARRIVANDO!

Il Gioco Finale per SNES, quello che (secondo me) rappresenta il "colpo definitivo" della Nintendo per SNES. Dopo aver fatto tutto il possibile in termini di giocabilità per SNES con Yoshi's Island, ecco che sta per arrivare Super Mario RPG, mitico gioco di ruolo isometrico dedicato alle avventure dell'idraulico/divinità videoludica. Quella che potete vedere è la pubblicità, che tra le altre cose reca anche la data di uscita: 3 marzo. Attenzione!

IL TERZO SAMURAI SHODOWN

Altro non si può dire: è il terzo Samurai Shodown, ed è per Neo Geo CD.

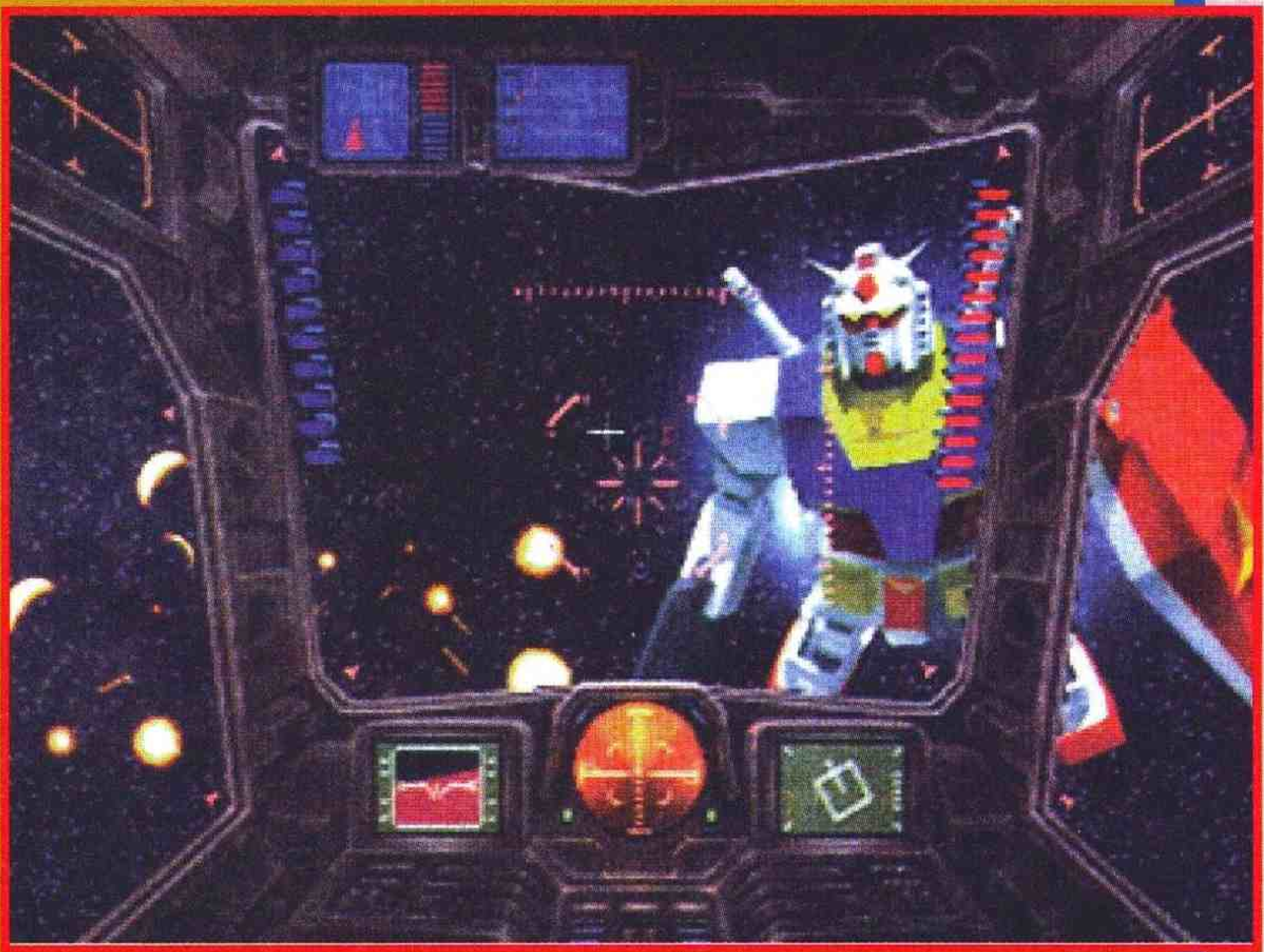
MADE IN

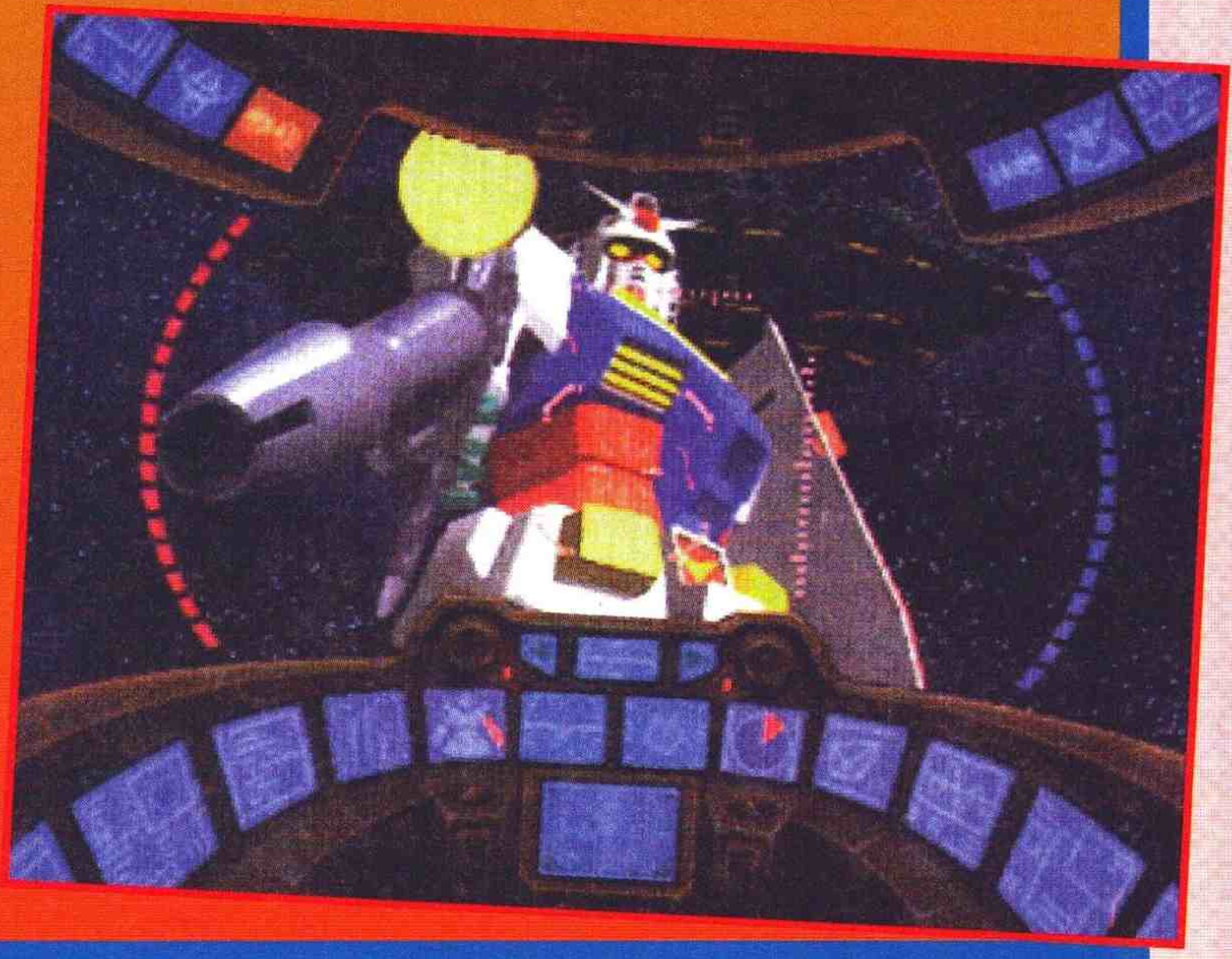
SÌ, SÌ, SÌ, LO SAPPIAMO, NESSUNO CE LA FA CONTRO GUNDAM.

C'è forse qualcuno al mondo che ignora questo importantissimo fatto? No, e nemmeno gli utenti Saturn: ecco l'ennesima versione digitale di Kido Senshi Gundam, probabilmente ancora una volta scarsa (come quasi tutte le versioni già viste). Che tristezza...

COSA DICEVAMO A PROPOSITO DI GUNDAM?

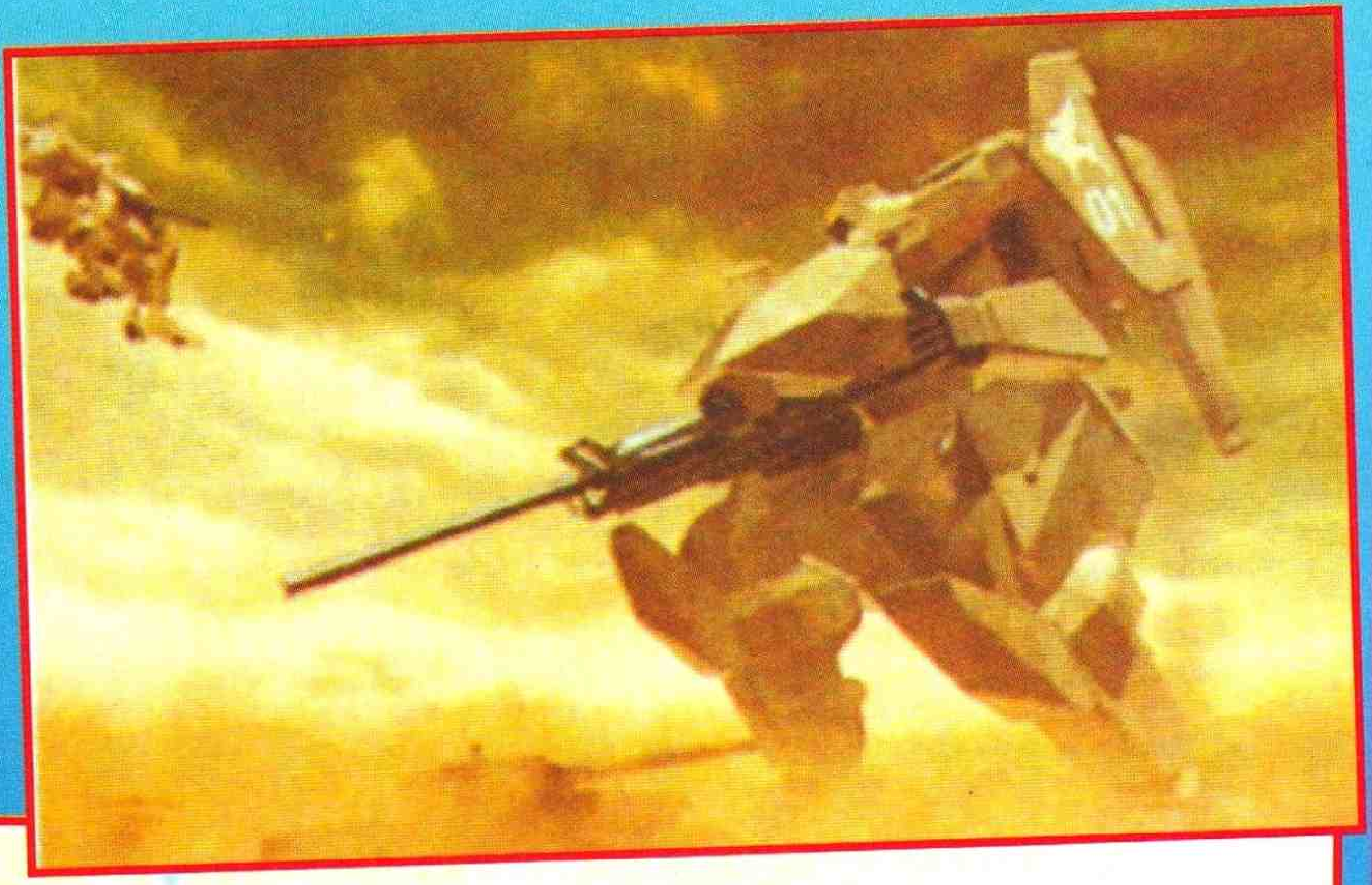
Altro giro, altro regalo: queste foto di un gioco dedicato a Gundam per Playstation fanno la loro scena... Ma chissà come sarà in movimento?

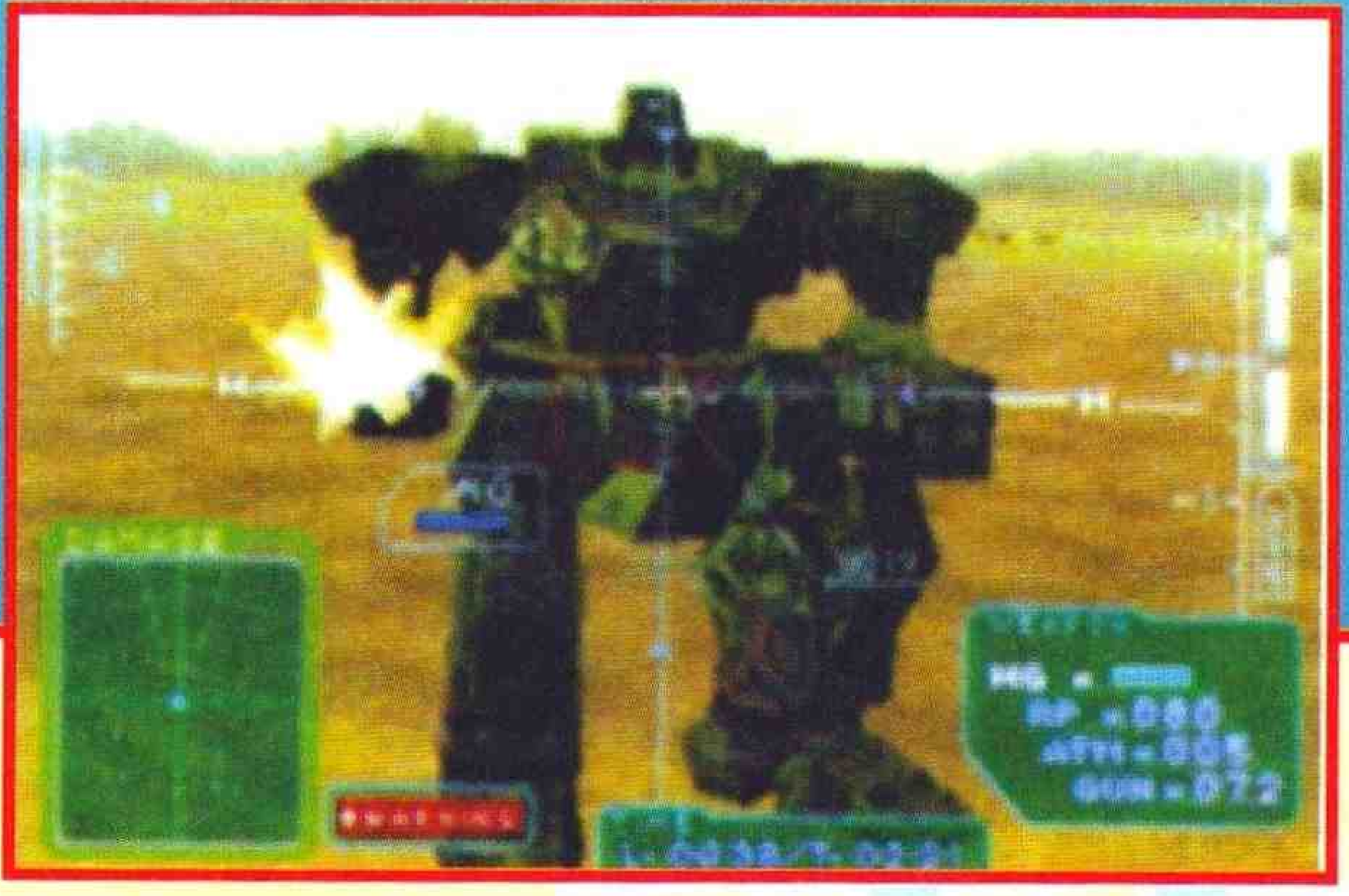




NON SO COSA SIA, MA SEMBRA CATTIVO

Ecco a voi Gun Griffon per Saturn, bel gioco militare tra mech e missilate, provvisto di grafica davvero niente male e apparentemente molto complesso. Ambientato in un possibile futuro, vede il giocatore a bordo di una gigantesca macchina da guerra impegnato a impallinare macchine da guerra ancora più grosse scorrazzando avanti e indietro per Asia e Europa.





Nei SOFT center

SOLO GIOCHI ORIGINALI, GARANTITI LEADER!

ABRUZZO E MOLISE: Videocomp - Via Trieste 18/20 - AVEZZANO (AQ) ◆ Computer Market - Via Trieste 79/81 - PESCARA ◆ Ferri Elettroforniture - Via Tiburtina Valeria 57 - PESCARA.

CALABRIA: Console Point - Via Vittorio Alfieri 20 - RENDE (CS). ◆ Southware Computer - Via Bixio 32/A - REGGIO CALABRIA.

CAMPANIA: Giocattoli Lanzetta - Via Carducci 45 AVELLINO ◆ New Media - Via De Gasperi 42 - CASERTA ◆ Capri Graphic - Via Listrieri 17 - CAPRI (NA) ◆ Computermania - Via Consalvo Carelli 35 - NAPOLI ◆ Elettronics System sas - Via De Gasperi 141 - CASTELLAMARE DI STABIA (NA) ◆ Informatica Esse - Via Libertà 258 - PORTICI (NA) ◆ La Camera Oscura - Via P. Castellino 22 - NAPOLI ◆ M.F.C. Quaglia - Via Calata San Marco 11 - NAPOLI ◆ Migliardini Umberto - Via S.Anna dei Lombardi 35 - Largo Monteoliveto 7 - NAPOLI ◆ IDC - Via Cilea 112 - NAPOLI ◆ Martina Vico Ferrovia 17/18 - NAPOLI ◆ NE.MI. - Via Sepone 4 - PONTICELLI (NA) ◆ Seganintendomania - Via Crispi 18 - NAPOLI ◆ Computer Service - Via L. Da Vinci 91/93 - SCAFATI (SA) ◆ New Computer Market - Corso Garibaldi 65 - SALERNO.

EMILIA ROMAGNA: Brain Pump - Via Timavo 7/b - BOLOGNA ◆ Cartoleria Portanova - Via Portanova 18/A - BOLOGNA ◆ Compagnia Italiana Computer - Via Emilia Ponente 56 - BOLOGNA ◆ E.C.S. - Via Casarini 3/C - BOLOGNA ◆ Grande Emporio Sterlino - Via Murri 75/A - Via Lombardi 43 - Via S.Stefano 30/2 - Via Indipendenza 66 - BOLOGNA ◆ Business Point - Via C. Mayer 85 - FERRARA ◆ CEMM - Via Ravenna 145/153 - FERRARA ◆ Soft Gallery - Via Mortara 60/B - FERRARA ◆ Zuccherelli Benvenuto - Via Cavour 74 - RAVENNA ◆ Computermania -Via C.Battisti 167 - Cesena (FO) ◆ Computer Video Center - Via Campo di Marte 122 - FORLI' ◆ Neri Punto Games - Piazzale Vittoria 13 - Forlì ◆ Microinformatica - Via Tien An Men 15 - SASSUOLO (MO) ◆ Orsa Maggiore - Centro Comm. I Portali Piazza Matteotti 20 - MODENA ◆ Zanichelli - Via Saffi 78/B - PARMA ◆ Zeta Informatica - Via E. Lepido 6 - PARMA ◆ 2L Computer - Stradone Farnese 2/V-PIACENZA ◆ Delta Computer - Via Martiri della Resistenza 15/G - PIACENZA ◆ Electronic Fun - Corso V. Emanuele 142 (Gall. Politeama) - PIACENZA ◆ Computer Line - Via S.Rocco 10/C - Via J.F.Kennedy 15/T - REGGIO EMILIA

FRIULI VENEZIA GIULIA: SME - Via Udine 28 - ZOPPOLA (PN) ◆ Videolandgames - Via Rismondo 4 - TRIESTE ◆ Idreno Mattiussi - Via Liciniana 58 - MARTIGNACCO (UD) ◆ Mofert 5 - Via Leopardi 24/A - UDINE.

LIGURIA: ABM Computers - Piazza de Ferrari 2 - GENOVA ◆ Foto Mauro - Via T.M. Canepari 183/R - Rivarolo (GE) ◆ Gamemania - Via Piacenza 294/295r - GENOVA ◆ Games Point - Via Entella 172 - CHIAVARI (GE). ◆ Il Balilla - Via F.Aprile 112/R - GENOVA ◆ Paglialunga - Vico Liceti 6 -RAPALLO (GE) ◆ Scabini Giocattoli - Via C.Reta 7/R - BOLZANETO (GE) ◆ Centro Hi-Fi Video - Via della Repubblica 38 - SANREMO (IM) ◆ Office & Games - Piazza Bianchi 9 -IMPERIA ◆ CD Hardware - Piazza Matteotti 14/16 - LA SPEZIA ◆ Athena Informatica - Via Carissimo e Crotti 16/R - SAVONA ◆ Celesia Enza - Via Garibaldi 144 - LOANO (SV)

LAZIO: Bit Shop - Via A. Serra 26/a - ROMA ◆ Centro diffusione Grandi Marche Via Valbondione109/7- ROMA ◆ Computel - Via E. Rolli 33 - ROMA ◆ Campa Adolfo - Via Prenestina 426 - ROMA ◆ D & D Computers - Via L. Valerio 22 - ROMA ◆ Game Point - Via Del Clementino 95 - ROMA ◆ Key Bit Elettronica - Via Cialdini 8/10 - LATINA ◆ Aricò Giovanni - Via Magna Grecia 71 - ROMA ◆ Electronic's 69 - c/o Centro Commerciale La Romanina - Via Ferri - ROMA ◆ Garzoli Luciano - Via Val di Sangro 25 - ROMA ◆ GiGi Watch - Viale Ippocrate 25 - Via Napoleone III 93 - ROMA ◆ Giocofollia - Via Parma 5 - ROMA ◆ La Chioccia - Viale Marconi 277 - ROMA ◆ M.Electronic - c/o Centro Commerciale I Granai - ROMA ◆ Metro Import - Via Donatello 37 - ROMA ◆New Plotter Center - Via Tuscolana 695 - ROMA ◆ Odis - Piazza Pontelungo 3 - S.Maria Ausiliatrice 23 - ROMA ◆ Pergioco - Via degli Scipioni 109/111 - ROMA ◆ Take Away - Via Tripolitana 164 - ROMA ◆ Tecnograph Informatica - Via dell'Imbrecciano 70/B - ROMA.

LOMBARDIA: Consult and Trade - V.le Oriano 18 - TREVIGLIO (BG) ◆ Cordani - Via Moroni 312 - BERGAMO ◆ Megabyte 2 - Via Scuri 4 -BERGAMO ◆ Plug & Play - Via S.Caterina 94 - BERGAMO ◆ Tintori Enrico - Via Broseta 1 - BERGAMO ◆ Aurea - Via Rose di Sotto-93 - BRESCIA ◆ Dimensione Ufficio - Via A. Papa 4 - BRESCIA ◆ Master - Via Corsica 205 -BRESCIA ◆ Megabyte - Via Castello 1 - DESENZANO (BS) ◆ Megabyte - Corso Magenta 32/B - BRESCIA ◆ Pierrot Lunaire - Via Cremona 150 - BRESCIA ◆ TC Store - Via V.Emanuele - BRESCIA ◆ Il Computer - Via Indipendenza 88/90 - COMO ◆ VideoIsland - Via Morazzone 15 - COMO ◆Eltongros - Via Leonardo da Vinci 54 - 22062 Barzanò (CO) ◆ Mondo Computer - c/o Centro Comm. CR 2 - GODESCO PIEVE DELMONA (CR) ◆ Fumagalli - Via Cairoli 48 - LECCO ◆ Computer - Via Trieste 71 - MANTOVA ◆ Megabyte 4 - Via Calvi 95 -MANTOVA ◆A.C.T.E. - Via Diaz 9 - VIMERCATE (MI) ◆ Arca - Via Trieste 13 - GORGONZOLA (MI) ◆ Arivivis - Piazza I Maggio 13 - CORSICO (MI) Atlantide - Via Rossini 43 - SEREGNO (MI) ◆ Bit 84 - Via Italia 4 - MONZA (MI) ◆ Art of Nessie - Via Grandi 17 - CESANO BOSCONE (MI) ◆ B.C.S. - Via Montegani 11 - MILANO ◆ Crazy Video - Via Dante 165 - SESTO SAN GIOVANNI (MI) ◆ Bidiemme - Via Nuova Valassina 125 - LISSONE (MI) ◆ Consolles Department - Via Lorenteggio 22/24 - MILANO ◆ Demo Giocattoli - Largo S.Crispino 3 - PARABIAGO (MI) ◆ Elettrodata - Via Capponi 5 -MILANO ◆ Fruit Shop - Via Martiri della Libertà 27 - MELZO (MI) ◆ Grazzini - Via M.Macchi 29 - Via Pitagora 4 - Viale Romolo 9 -MILANO ◆ Homic Shop - Piazza De Angeli 3 - MILANO ◆ Infoteca - Via Saronnese 16 - LEGNANO (MI) ◆ Joystick Fun - Via Bruzzesi 7 -MILANO ◆ King Games Piazza Unità D'Italia 3/e - VIMERCATE (MI) ◆ Lu Men - Via S. Monica 3 - MILANO ◆Marcucci - Via F.lli Bronzetti 37 -MILANO ◆ New Game - Corso Garibaldi 198 - LEGNANO (MI) ◆Newel - Via Mac Mahon 75 - MILANO ◆ Niki Show-room - Via Tavazzano 14 - MILANO ◆ PC Due - Via Borgazzi 30/e - MONZA (MI) ◆ Pergioco - Via S. Prospero 1 (Cordusio) - Via Aldrovandi (Lima) - MILANO ◆ Printex - Corso Buenos Ayres 53 - MILANO ◆ Proxima - c/o Città Mercato - VIMODRONE (MI) ◆ Rivola - Via Vitruvio 43 - Via Mauro Macchi 26 (MI) ◆ Supergames - Via Vitruvio 37 - MILANO ◆ Terza Generazione - Via L. Da Vinci 157 - ◆REZZANO SUL NAVIGLIO (MI) ◆ Tutto Software - Via V.Monti - MELEGNANO (MI) ◆ Virgin Megastore - Piazza Duomo 8 - MILANO ◆ Virtuali - Via Rasori 8 - MILANO ◆ Virtudo - Via Fiamma 6 - MILANO ◆ Assitec - Via Trieste 97a/b - PAVIA ◆La Casa del gioco - Via Breventano 8 - PAVIA ◆ La Voce della Luna - Corso Mazzini 1b - PAVIA ◆ S.F. Informatica - Corso Cairoli 57 - PAVIA ◆ SW Computer - Centro Comm. Minerva - Via C. Battisti 42 - PAVIA ◆ Magic Screen - Via Mazzini 44/a - SONDRIO ◆ Almos - Via del Cairo 26 - VARESE ◆ Elledue - Via Sanvito Silvestro 55 - Via Giusti 16 - VARESE ◆ Floppy - Via Morazzone 2 - Via Carrobbio 13 - VARESE ◆ Giochigarden - Corso Sempione 33 - GALLARATE (VA) ◆ Iper Montebello - V.le Belforte 315 - VARESE ◆ Master Pix - Via Zappellini 4 - BUSTO ARSIZIO (VA) ◆ Serdata - c/o Magazzini Bossi - Via Clerici 126 - GERENZANO (VA)

MARCHE: CD Office - Via Martiri Della Resistenza 66 - ANCONA ◆ Giocatre - Via Martiri della Resistenza 12 - Via Marsala 10 - ANCONA ◆ Pellegrini - Zona Baraccola - ANCONA ◆ EcoAdriatica - Via Valtiberina 91 - PORTO D'ASCOLI (AP) ◆ Triozon Informatica - Via N.Buozzi 16 - PORTO SAN GIORGIO (AP) ◆ Zerouno Computer - Via Ulpiani 2 - S.BENEDETTO DEL TRONTO (AP) ◆ Berdini Ezio - Via Silvio Pellico - CIVITANOVA MARCHE (MC) ◆ Tarlazzi - Via F.lli Kennedy 7/9 - SFORZACOSTA (MC).t Media Shop - Via Lanza 42 - PESARO ◆ Personal Computer - Via Ponchielli 2 - PESARO.

PIEMONTE: Rossi Computers - Corso Nizza 42 - CUNEO ◆ Alex Computer - C.Comm. Le Gru Via Crea 10 GRUGLIASCO (TO) - Corso Francia 333/4 - TORINO ◆ Computer Work - Via Rivoli 38/A - ORBASSANO (TO) (EUREX - Cso Indipendenza 5 -Rivarolo Canavese (TO) ◆ EVOLUZIONE COMPUTERS &GAMES-Cso Francia 11 -TORINO ◆ Computing News - Via Marco Polo 40/E - TORINO ◆ Play Game Shop - Via Carlo Alberto 39/A - TORINO ◆ Queen Computer Shop - Corso Dante 2 - TORINO ◆ Elettronica sas- Corso Fiume 33 - VERCELLI ◆ Hobbyland - Via Bertodano 1 - BIELLA (VC).

PUGLIA: CD Bari - Via Capruzzi 128 - BARI ◆ Computer Shop - Via Galli 17 - BARLETTA (BA) ◆ Di Matteo Elettronica - Via Pisacane 11 - BARLETTA ◆ Williams Computer Center - Viale Unità d'Italia 79 - BARI ◆ Help Italia - Corso del Mezzogiorno km 1 - FOGGIA

SARDEGNA: Computer Shop - Via Oristano 12 - CAGLIARI ◆ Video Games - Via dei Mille 17 - SASSARI.

SICILIA: Azeta - Via Canfora 140 - CATANIA ◆ Prisma Computer - Via Canfora 122/124 -CATANIA ◆ Nuova Dimensione - Viale S. Martino 264 - Viale Regina Elena 143 - MESSINA ◆ Electromarket Livorsi - Via Messina Marine 533/b PALERMO ◆ ITI - Via S.Corleo 6 - PALERMO ◆ Masucci - Via Dell'Orsa Minore 298 - PALERMO ◆ Randazzo - Via Ruggero Settimo 55 - PALERMO ◆ Home Computer - Via delle Alpi 50 c/d/e -PALERMO ◆ Computertime - Via Garibaldi 116/A - FLORIDIA (SR) ◆ G.G.M. SERVICE - Via Epicarno 19 - SIRACUSA.◆ Computer Software design - Via Kennedy 39 - CALTANISETTA ◆ Home Computer - Via Galvani 29 - RAGUSA .

TOSCANA: Easy Soft Via Carlo del Prete 27 -FIRENZE ◆ Alberti Nuova - Via de Pucci - FIRENZE ◆ Bellanti - Largo Palestrina 13 - SCANDICCI (FI) ◆ Cherici - Via F.Baracca 2 - FIRENZE ◆ Elettronica Centostelle - Via Centostelle 5/A - FIRENZE ◆ Hobbytronics - Via Corridoni 15/a - FIRENZE ◆ Punto Soft 3 - Viale Guidoni 77/B - FIRENZE ◆ So.ge.ne. - Via Dei Cimatori 17/r - FIRENZE ◆ Computer Service - Via dell'Unione 7 - GROSSETO ◆ Eta Beta - Via S.Francesco 30 - LIVORNO; Piazza Costituzione 68/69 - PIOMBINO (LI) ◆ Cipolla Antonio - Via Vittorio Veneto 26 - LUCCA ◆ In.ca.ba - Via Provinciale 241/b - CAMAIORE (LU) ◆ Il Computer - Viale Colombo 216 - LIDO DI CAMAIORE (LU) ◆ Floating Point - Galleria L.da Vinci 32 - MASSA CARRARA ◆ Idea Soft - Via Vespucci 98 - PISA ◆ Bianchi Elettronica Vle Marconi 107 Poggibonsi (SI) ◆ Tecninovas Computer - P.zza Guerrazzi 19/21 - PISA ◆ Regalo Shopping - Corso Roma 62 - MONTECATINI TERME (PT) ◆ Elettromercato - Via Toscana 6 - MONTERIGGIONI (SI).

TRENTINO ALTO ADIGE: Computer Point - Via Rovigo 22/A - BOLZANO ◆ Electronia - Via Portici 1 - BOLZANO ◆ Kontschieder Stefan - Via Portici 313 - MERANO ◆ Cronst - Via Galileo Galilei 25 - TRENTO ◆ Eldom - Via Brennero 394 - TRENTO ◆ Music Center - Via Bolzano 39 - GARDOLO (TN).

VALLE D'AOSTA: BRUNO TEX 2 - Località America 135/139 - QUART (AO) ◆ IL MULTIMEDIALE -Via Aubert 31 - AOSTA

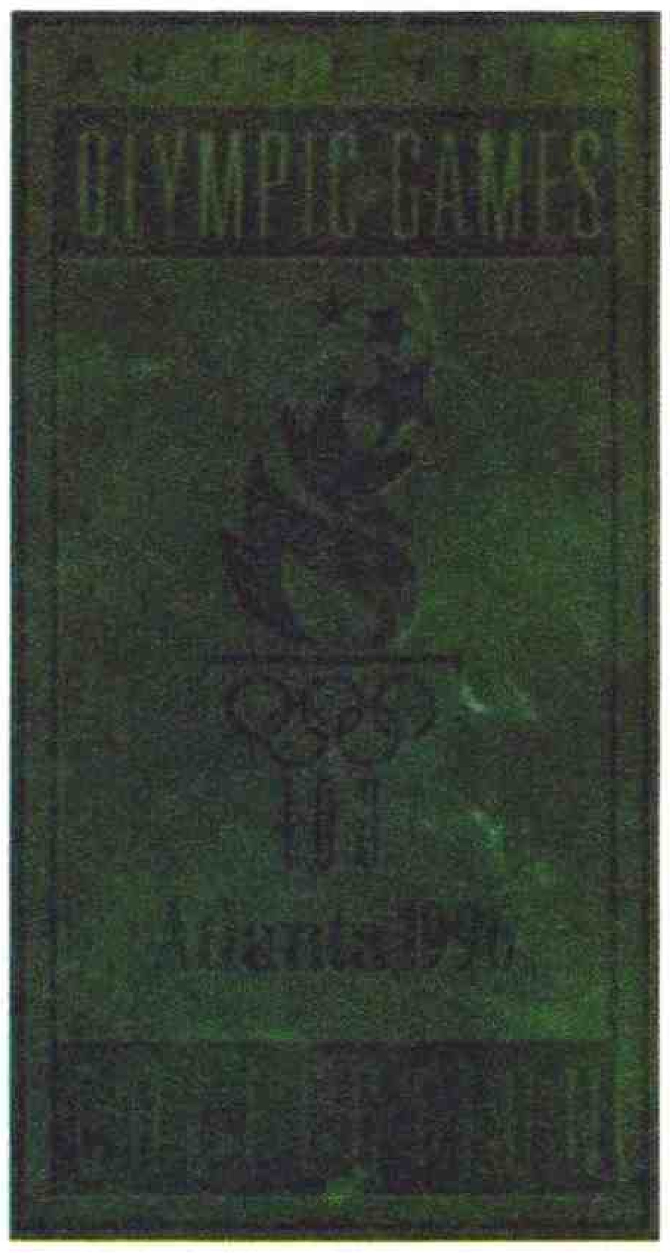
VENETO: Adriatica Casa - Via Medaglie D'Oro 59 - BELLUNO ◆ Bit Shop Computer - Via D.Manin 43 - PADOVA ◆ Compumania - Via C.Leoni 32 - PADOVA ◆ Computer Shop - c/o Centro Giotto - Via Venezia 61 - PADOVA ◆ OTC Computers- Via Europa 2 - GALLIERA VENETA (PD) ◆ OTC Informatica - Via Sorio 102/A - PADOVA ◆ Testi Giocattoli - Via Santa Lucia 13 -PADOVA ◆ Adriatica Casa - Via Luzzati 108 - TREVISO ◆ Adriatica Casa - Via Verdi 48 - ODERZO (TV) ◆ CD Rom Shop - Centro Comm. Tiziano - OLMI (TV) ◆ Computer shop -Centro comm. I Giardini del Sole - Castelfranco (TV) ◆ SME - Via Conegliano 59 - SUSEGANA (TV) ◆ Adria Model - Via Pratiguori 29 - PORTOGRUARO (VE) ◆ Giocattoli Francesca - Via Carducci 1/b - MESTRE (VE) ◆ Guerra Egidio - Via Bissuola 20/A - MESTRE (VE) ◆ R.Caputo - Piazza San Marco 5193 - VENEZIA ◆ Sartorello - Via Duca d'Aosta 4 - CEGGIA (VE) ◆ Sartorello - Via Venezia 8 -PORTOGRUARO (VE) ◆ SME - Via Orsato 5 - MARGHERA (VE)) ◆ Compugames - Corso Cavour 5/A - VERONA ◆ Megabyte 3 - Via XX Settembre 18 - VERONA ◆ Power Media - Piazza San Tommaso 10/11 - VERONA ◆ Adriatica Casa - Via Olmo 45 - ALTAVILLA VICENTINA (VI) ◆ Aster Market - Via Marinoni 5 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ◆ CSS Computer Supports Shop - c/o Centro Commerciale Le Piramidi Via Pola 20 - TORRI DI QUARTESOLO (VI) ◆ OTC Computers - Via Folgore 24 - VICENZA ◆ Console shop-Gall. S. Lorenzo11/13- VICENZA ◆ Megabyte 5 Contrà Mure Porta Nova 26/28 - VICENZA ◆ OTC Computers - Via Garibaldi 16 - BASSANO DEL GRAPPA (VI) ◆ C+S - Via Pascoli 40/d - AFFI (VR) ◆ Tecnocity - Via Valposina 55 - THIENE (VI).

DELPI

LEADER

LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - Tel. 0332/874111

PARTECIPA ANCHE TU ALLE OLIMPIADI 1996 E PORTA IL TUO AMICO...



IZZY'S
QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS

La mascotte ufficiale delle Olimpiadi di Atlanta del 1996 deve recuperare i 5 anelli mancanti del simbolo olimpico per poter abbandonare il "Mondo di Torch" e partecipare all'evento sportivo più importante del secolo. IZZY ha l'incredibile facoltà di trasformarsi in qualsiasi oggetto sportivo: palloni, giavellotti...

U.S. GOLD

DELPI

MD, SNES,

MANUALE MULTILINGUE INCLUSO ITALIANO

MD £ 129.900
SNES £ 139.900

Numero Verde
167-821177

LEADER

LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)

ATLANTIDE

SATURN

CONSOLE USA/GIOCO	849.000
ACTION REPLAY NEW	149.000
JOYPAD SEGA	69.000
JOYPAD TURBO	59.000
JOYSTICK ARCADE	149.000
JOYSTICK MISSION STICK	149.000
UNIVERSAL ADAPTOR	69.000
VOLANTE	179.000

ASTAL	128.000
BLACKFIRE	128.000
BUG!	98.000
CHAOS CONTROL	NOVITA'
CLOCKWORK KNIGHT 2	118.000
CORPSE KILLER	128.000
CYBER SPEEDWAY	128.000
DARIUS	138.000
DARK LEGEND	128.000
DAYTONA USA	128.000
DEADALUS	118.000
DEFCON 5	128.000
DIGITAL PINBALL	128.000
DOUBLE SWITCH	118.000
DRAGON BALL Z	NOVITA'
GALACTIC ATTACK	128.000
GALAXY FIGHT	138.000
GEX	128.000
GHEN WAR	128.000
GOLDEN AXE THE DUEL	138.000
GUNDAM	148.000
HANG-ON G.P. 95	148.000
HIGH VELOCITY	128.000
HI-OCTANE	138.000
HOKUTO-NO-KEN	148.000
JUPITER STRIKE	NOVITA'
MANSION OF HIDDEN SOULS	118.000
MINNESOTA FATS POOL	128.000
MORTAL KOMBAT 2	128.000
MYST	118.000
MYSTERIA (RIGLORD)	148.000
NBA JAM TOURNAMENT	108.000
NFL QUARTERBACK 96	128.000
NHL ALL-STAR HOCKEY	128.000
OFF-WORLD INTERCEPTOR	108.000
PARODIUS DELUXE	98.000
PEEBLE BEACH GOLF	118.000
POWERFUL BASEBALL 95	138.000
PRETTY FIGHTER-X	138.000
QUARTERBACK ATTACK	128.000
RACE DRIVIN'	98.000
RAYMAN	128.000
REVOLUTION X	128.000
ROMANCE 4 OF 3 KINGDOMS	138.000
SHANGHAI	128.000
SHIN SHINOBI DEN	118.000
SIM CITY 2000	128.000
SOLAR ECLIPSE	118.000
SPOT GOES HOLLYWOOD	NOVITA'
STEAM GEAR MASH	128.000
STREET FIGHTER MOVIE	98.000
THEME PARK	128.000
TOSHINDEN S	148.000
TRUE PINBALL	128.000
VICTORY GOAL	118.000
VIRTUA COP/PISTOLA	158.000
VIRTUA FIGHTER REMIX	118.000
VIRTUA RACING	128.000
VIRTUA VOLLEYBALL	118.000
VIRTUAL HYDLIDE	118.000
VIRTUAL STRIKER	NOVITA'
VIRTUAL OPEN TENNIS	148.000
WAR IN THE SEA	138.000
WING ARMS	148.000
WORLD SERIES BASEBALL	118.000
X-MEN	148.000

OFFERTE

128.000

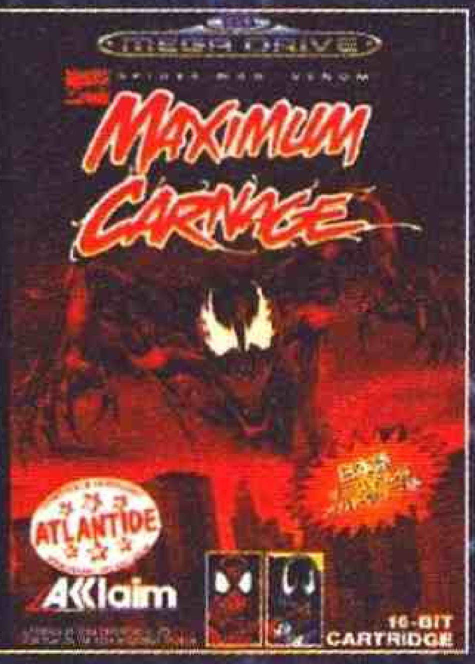
128.000

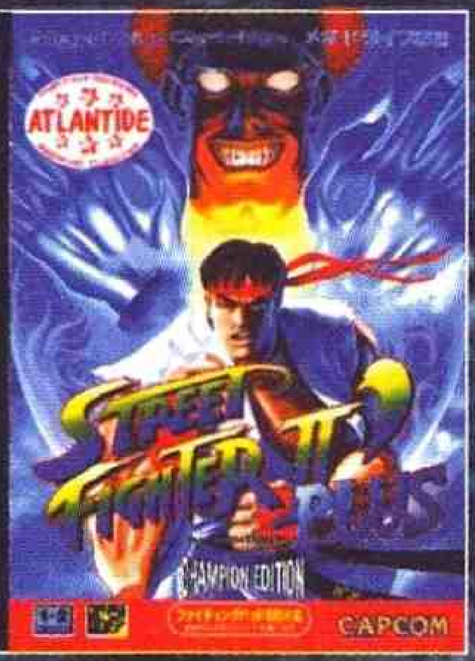
138.000

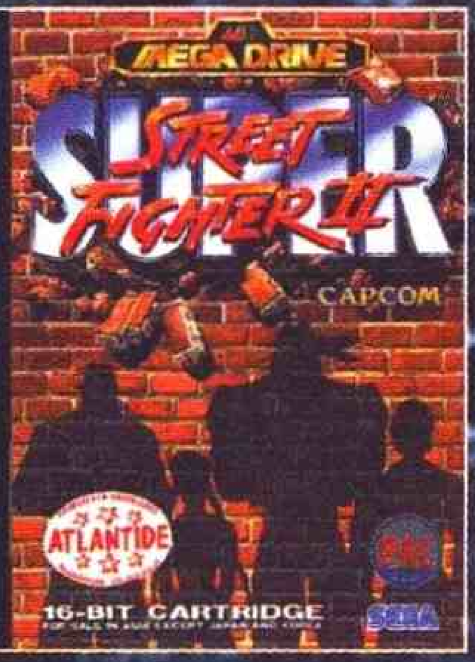
128.000

MEGADRIVE
SUPER-NES

OFFERTE

48.000


48.000


68.000


68.000

GAME GEAR
GAMEBOY

PLAYSTATION

CONSOLE EURO/1 JOY	749.000
CONSOLE USA/1 JOY	799.000
JOYPAD SONY	69.000
JOYPAD TURBO	59.000
JOYSTICK ARCADE	149.000
LINK CABLE	59.000
MEMORY CARD	59.000
MOUSE	69.000

ACTUA GOLF	108.000
ACTUA SOCCER	128.000
AGILE WARRIOR F-111	138.000
AIR COMBAT	118.000
ALONE IN THE DARK	108.000
ASSAULT RIGS	108.000
BASE LOADED 96	148.000
CRITICOM	138.000
CYBER SLED	108.000
CYBERSPEED	128.000
DEFCON 5	128.000
DESTRUCTION DERBY	128.000
DISCWORLD	118.000
DOOM	138.000
EXTREME SPORTS	108.000
FIFA 96	138.000
GALACTIC ATTACK	128.000
GOAL STORM	118.000
HI-OCTANE	138.000
JUMPING FLASH	108.000
JUPITER STRIKE	128.000
KILLEAK THE BLOOD	108.000
LOADED	128.000
MADDEN 96	138.000
MORTAL KOMBAT 3	128.000
NBA JAM TOURNAMENT	108.000
NBA IN THE ZONE	118.000
NFL GAMES DAY	128.000
NFL QUARTERBACK 96	138.000
NHL FACE OFF	138.000
NOVASTORM	108.000
OFF-WORLD INTERCEPTOR	118.000
PARODIUS	118.000
PGA TOUR GOLF	138.000
PHILOSOMA	118.000
POWER SERVE 3D TENNIS	128.000
PRIMAL RAGE	128.000
RAIDEN PROJECT	128.000
RAPID RELOAD	108.000
RAYMAN	128.000
REVOLUTION X	128.000
RIDGE RACER	118.000
RIDGE RACER REVOLUTION	NOVITA'
ROAD RASH ARCADE	138.000
SHOCKWAVE ASSAULT	138.000
SPACE GRIFFON	138.000
STARBLADE ALPHA	108.000
STREET FIGHTER ALPHA	NOVITA'
STREET FIGHTER MOVIE	118.000
TEKKEN	128.000
TEKKEN 2	NOVITA'
THEME PARK	118.000
THUNDERHAWK 2	128.000
TOSHINDEN	128.000
TOSHINDEN 2	NOVITA'
TOTAL ECLIPSE TURBO	118.000
TOTAL NBA	128.000
TRUE PINBALL	128.000
TWISTED METAL	118.000
VIEWPOINT	138.000
WARHAWK	118.000
WIPEOUT	118.000
WORMS	128.000
WWF ARCADE	118.000
X-COM	128.000
ZOOP	108.000

IMPORTAZIONE DIRETTA
GIOCHI JAPAN - USA

VENDITA PER CORRISPONDENZA RAPIDISSIMA
PER ORDINARE BASTA TELEFONARE AL 0362/23.81.48
VASTO ASSORTIMENTO A SEREGNO (MI) IN VIA ROSSINI

I PREZZI SONO COMPRENSIVI DI IVA - TUTTI I NOMI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI - VENDITA PT AI SENSI DI LEGGE

LA SEGNALETICA DI CONSOLE MANIA

Per indicare con immediatezza il giudizio del gioco, abbiamo deciso di creare una segnaletica particolare dove troverete tutte le informazioni riguardanti il gioco preso in esame.

Nel palo che vedrete a sinistra in alto in ogni recensione troverete un triangolo con il genere del gioco recensito, un cerchio con il punteggio globale assegnato dalla Redazione, e un cartello con delle informazioni riguardanti il gioco stesso.

ARCADE ADVENTURE

Rappresenta i giochi dove è necessario muovere il proprio personaggio alla ricerca di qualcosa: tesori, oggetti, armi, eccetera. In questo genere di giochi potrebbe essere anche necessario utilizzare armi contro i nemici o risolvere enigmi

PUZZLE

Sono i giochi che richiedono un certo ragionamento per essere risolti e che difficilmente richiedono abilità con joystick o joypad. Un esempio classico di questo genere di giochi è Tetris o Columns.

PLATFORM

Gioco in cui le piattaforme sono basilari. Il protagonista non deve far altro che muoversi da una piattaforma all'altra cercando di terminare il gioco (inglobare i nemici, mangiare tutti i frutti dello schermo, ecc.

SHOOT'EM-UP

In italiano Spara e Fuggi. Sono generalmente i giochi spaziali dove è necessario sparare contro i nemici e fuggire da loro in ogni direzione.

RPG

In italiano Giochi di Ruolo, e rappresenta quei giochi dove ogni personaggio è soggetto a determinate regole di comportamento, qualità umane e fisiche.

BEAT'EM-UP

In italiano Picchiaduro, e rappresenta quei giochi che richiedono l'uso di pugni e calci per sbarazzarsi dei nemici.

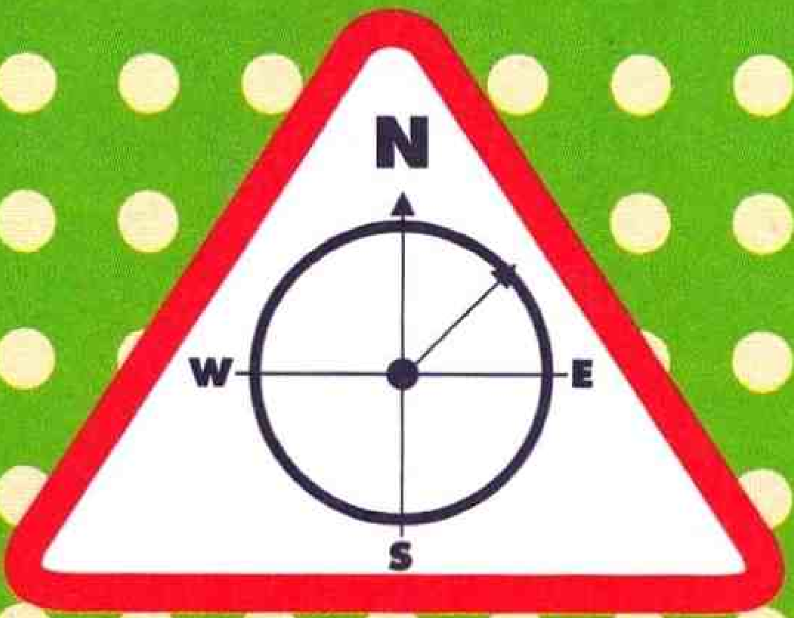
PUNTEGGIO GLOBALE

Ogni gioco recensito ha il suo particolare giudizio di grafica, sonoro e giocabilità. La grafica rappresenta una valutazione dello scrolling, degli sprite e di tutta l'animazione. Il punteggio relativo al sonoro si basa invece sulla musica del gioco e sugli effetti, mentre la giocabilità tiene in considerazione quanto un gioco è facile da gestire e invoglia a essere giocato, nonché quanto tempo impiega il joypad o joystick a comunicare ai personaggi la mossa desiderata. Il punteggio globale tiene conto di questi tre fattori e unisce a loro anche la qualità delle istruzioni e della confezione, nonché della presentazione che appare all'inizio e delle opzioni.

I punteggi vanno da un minimo di 10 a un massimo di 100.

SPORT

Rappresenta giochi di genere sportivo, dove dovrete affrontare competizioni varie.



STRATEGIA E SIMULAZIONE

Sono quei giochi che simulano la realtà e che richiedono capacità tattiche e conoscenza per essere risolti.

DRIVING

Giochi di guida. Qualsiasi gioco in cui il pilotaggio di un veicolo abbia la prevalenza su tutte le altre caratteristiche.

PREVIEW

Attenzione! Il gioco che segue è un'anteprima; iniziate a gustarvelo in attesa della recensione vera e propria .

BAKU BAKU ANIMAL

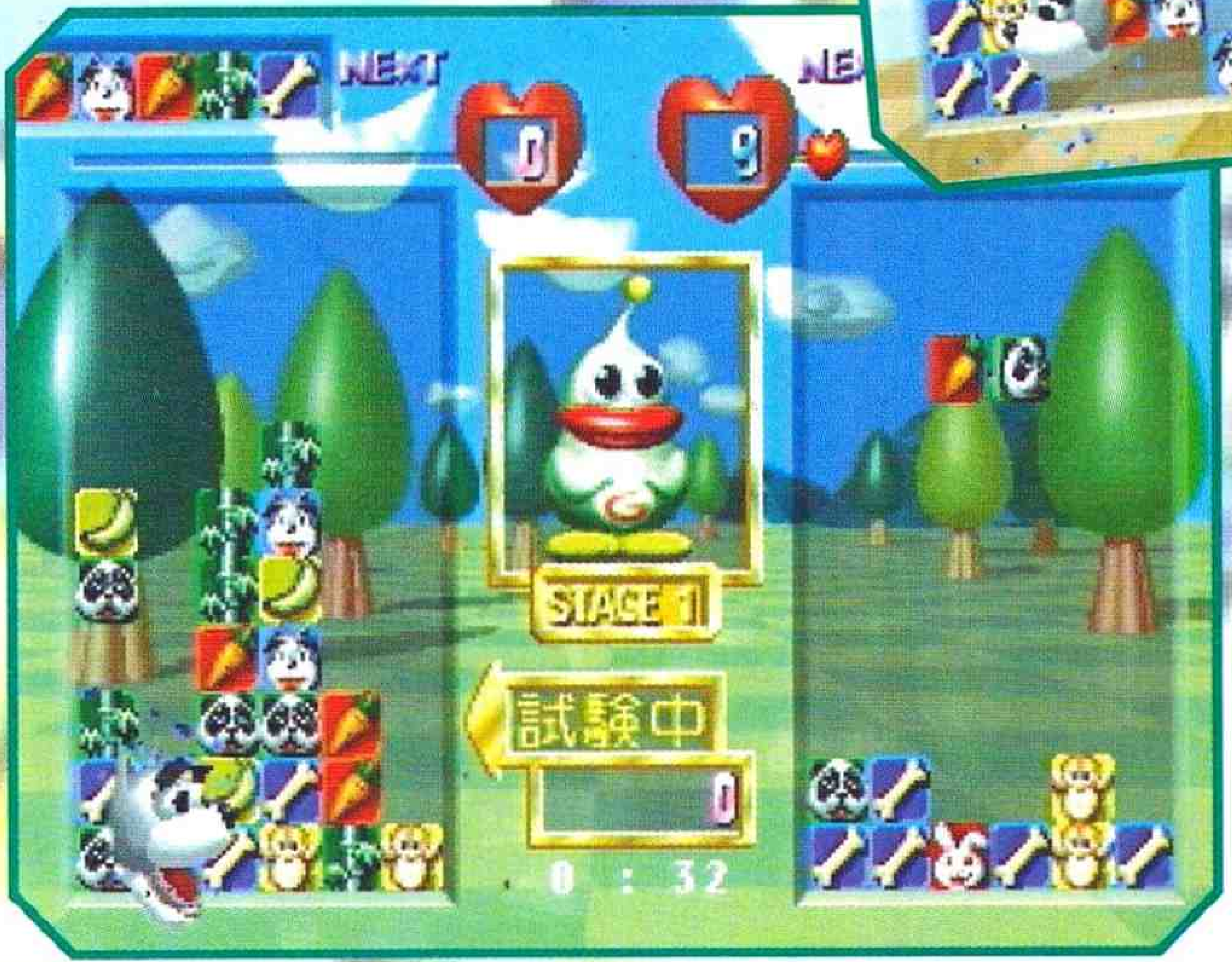
92

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	-

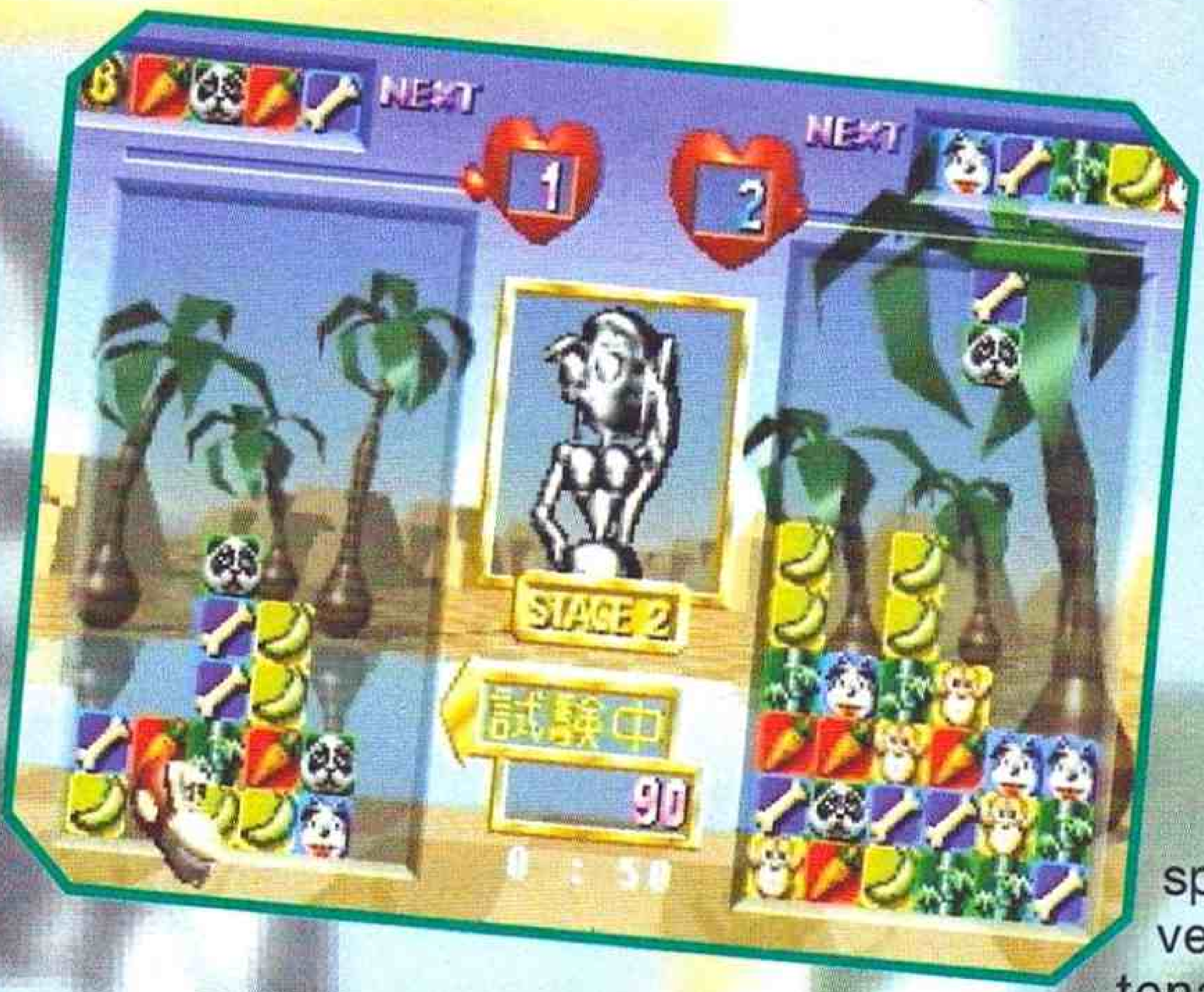
Qualcuno ha visto la cassetta di carote che ho portato in redazione per la mia dieta a base di verdure?

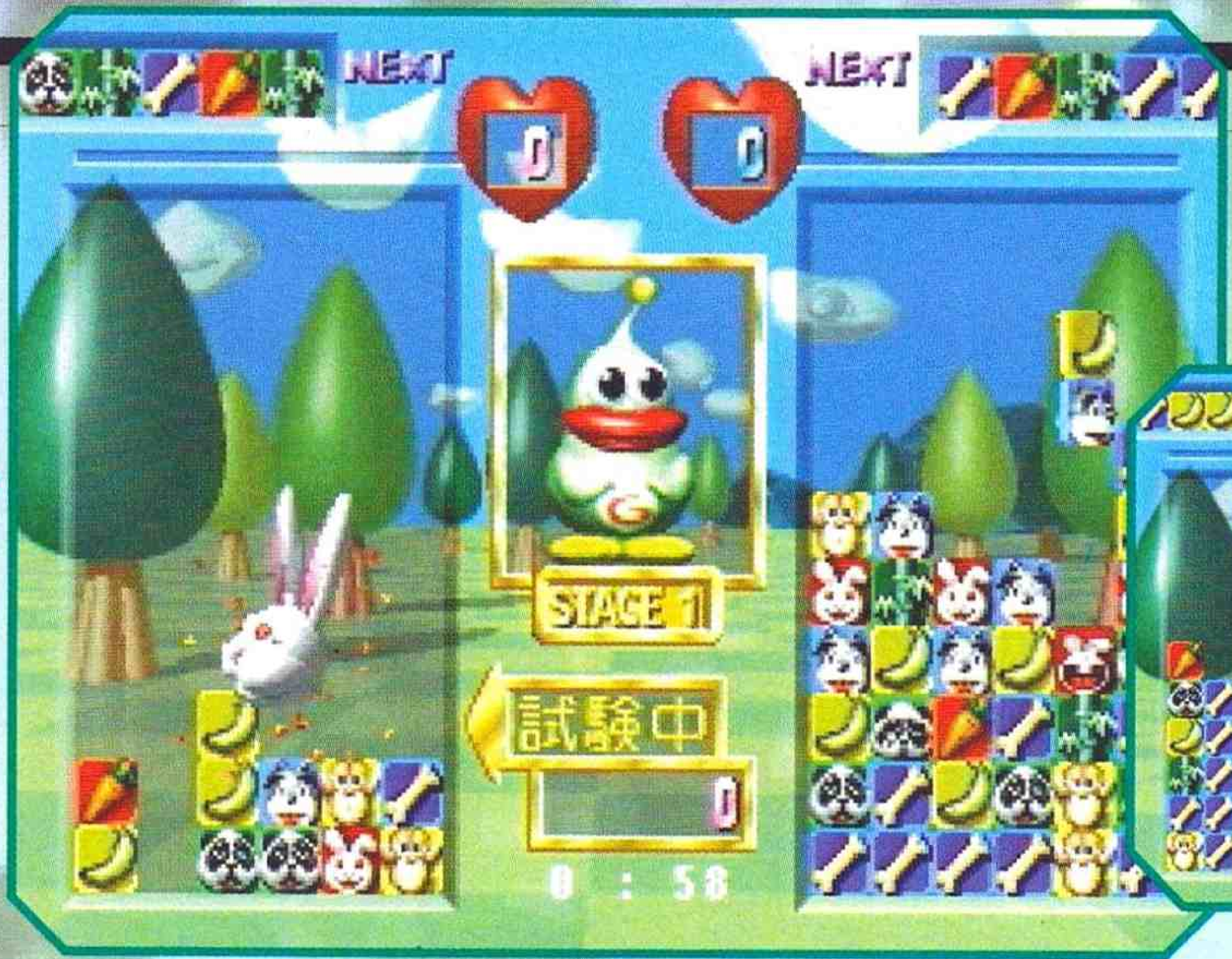
IMPORT

Un cappello poco originale ma scritto in ottimo italiano, per un gioco poco originale ma dalla squisita realizzazione: Baku Baku Animal è infatti il solito, spudorato clone di Puyo Puyo. È piuttosto difficile scrivere qualcosa di nuovo su questo tipo di giochi, però... Dopo un periodo di stanca sono finalmente tornati alla ribalta i puzzle dementi per le console e sinceramente ne sentivamo la mancanza! Ma una domanda sorge spontanea (la sindrome di "Lubrano" prima o poi ci coglie tutti...): era proprio il caso di fare uscire questo Baku Baku Animal proprio un mese dopo il grande Puyo Puyo 2, capostipite generazionale di questo genere di giochi? Evidentemente sì, anche perché ai programmatori di questa misconosciuta software house non gliene può fregare di meno e alla fine della fiera fanno pure bene! Come avrete sicuramente arguito dalle fotografie Baku Baku Animal è - come ho detto prima - un clone, ma c'è un fattore che però rende Baku Baku Animal un gioco per certi versi originale: è la presenza dei già citati animaletti (e non poteva essere altrimenti, dato il titolo!) protagonisti del gioco.



Lo scopo di questo deficientissimo puzzle è quello di massacrare l'avversario (umano o computerizzato, non fa differenza) a colpi di cibarie varie (et voilà, una bellissima rima baciata, tanto simpatica quanto involontaria!). A differenza di Puyo Puyo però, dove bastava abbinare quattro o più palline dello stesso colore, in Baku Baku Animal ci ritroveremo a gestire molteplici situazioni, date dall'esistenza di quattro elementi alimentari (osso, bambù, banana, carota) e altrettanti animali, ognuno dei quali è noto soprattutto per le se abitudini culinarie: il cane si sfama di ossi (la mia Squicky gradisce i midolli, ma non rifiuta la presenza di un po' di carne attorno all'osso da spolpare, soprattutto se si tratta della tibia di qualche sfortunato passante...), il coniglio di carote, il panda di bambù e la scimmia di banane. Sia gli elementi che gli animali aumenteranno di una unità ai livelli più alti: si aggiungeranno infatti un topo, corredato dal cibo preferito, ovvero il formaggio. Ognuno degli elementi è rappresentato da delle mattonelle colorate, che si presentano in coppia. La schermata di gioco è divisa in due parti, ovviamente ognuna per un giocatore, in cui si andranno a depositare le mattonelle. Lo scopo principale è quello di creare delle combinazioni, che si tramuteranno in handicap per l'avversario (sotto forma di altre mattonelle che si andranno a infilare inesorabilmente nei buchi liberi), cercando di mettere assieme ogni animale con il relativo alimento preferito: ovviamente più combinazioni si fanno, maggiore è il "danno" che si provoca all'avversario. Rispetto a Puyo Puyo è stato aggiunto anche l'elemento bonus,





una particolare mattonella che cancella istantaneamente tutte le mattonelle dello stesso tipo di quella sulla quale è mandata a depositarsi. Facciamo un esempio più pratico: se piazziamo il bonus su una banana, tutte le mattonelle "banane" verranno eliminate seduta stante, lasciando spazio anche a imprevedibili reazioni a catena. Inutile dire che i bonus risultano molto utili per sbrogliare situazioni difficili per il giocatore che ha la possibilità di utilizzarli. Finora i record sono detenuti da MAO, Alex e Raffo, con rispettivamente 99, 98 e 78 colonne di mattonelle scaricate in testa all'avversario. Inutile dire che vale l'appunto fatto a Puyo Puyo, così come ad altri giochi come Micro Machines o, in questo numero, Golden Axe: in due è infinito, da soli ci giocherete sicuramente un sacco, ma dopo un paio di mesi lo riutilizzerete solo per "picchiare" l'amico del cuore. Un ottimo titolo, quindi, però consigliato ai patiti dei puzzle e a quelli che hanno molti amici (li finirete presto...).

Il Redattore Misterioso

ALEX

Ormai a questo genere di giochi in redazione dovremmo avere sviluppato una discreta resistenza, invece quando arrivano - dopo un'accoglienza un po' freddina - ci si fiondano tutti e ci vogliono fior di mazzate (anche videoludiche) per fare tornare i miei prodi al lavoro.
Grafica carina, sonoro da ricovero, giocabilità da sballo, innovazione poca ma nondimeno efficace. Che dire di più? Imperdibile se non avete Puyo Puyo (a meno che non siate malati come noi), bellissimo contro gli amici e molto buono anche da soli.

MAO

Divertentissimo 'sto Baku Baku Animal! Devo essere sincero: era dai tempi del grande Puyo Puyo che non mi strippavo così con un puzzle! Che Baku Baku Animal sia scopiazzato dal succitato titolo è evidente, ma le migliorie, se così si possono chiamare dato che stiamo parlando di due giochi completamente diversi, sono davvero intriganti. Certo lo schema di gioco non è che sia tanto diverso, ma la possibilità di dovere interagire con degli animaletti così simpatici (il coniglio ha la stessa faccia da maniaco del protagonista di Sam & Max, un'avventura grafica per PC ispirata a un fumetto) lo rende un po' diverso da Puyo Puyo. Le combo sono qualcosa di spettacolare, ma ci vuole comunque un po' di pratica prima di riuscire a massacrare l'avversario a colpi di banane e ossi!
Malgrado la stragrande maggioranza del tempo l'abbia passata a giocare in coppia, devo dire che anche la modalità single player non è male, anche se alla lunga e come accade in questo genere di giochi, risulta essere un po' noiosa...
Nel complesso però, Baku Baku Animal è davvero un ottimo prodotto, consigliato caldamente anche a chi già possiede Puyo Puyo 2. Il miglior gioco del mese!

SATURN	
GRAFICA + carina - puzzle game	85
SONORO + carino - musichette mod. Versailles	82
GIOCABILITÀ + divertente	93
LONGEVITÀ + infinito - però prima o poi da soli...	94
SEGA	92

IMPORT

ROAD RASH

86

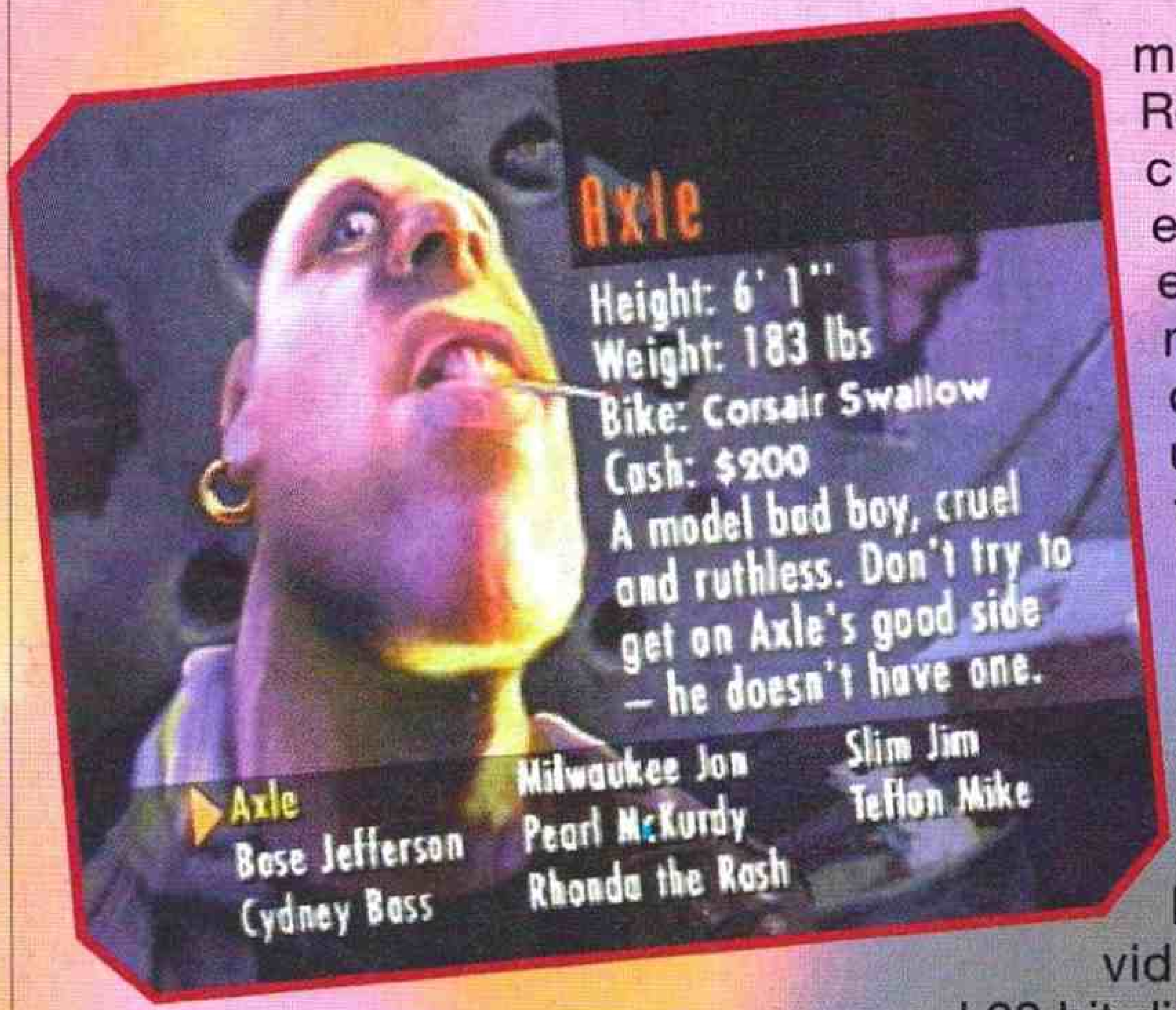
GIOCATORI:	**1 - 2**
LIVELLI:	**25**
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ:	**5**

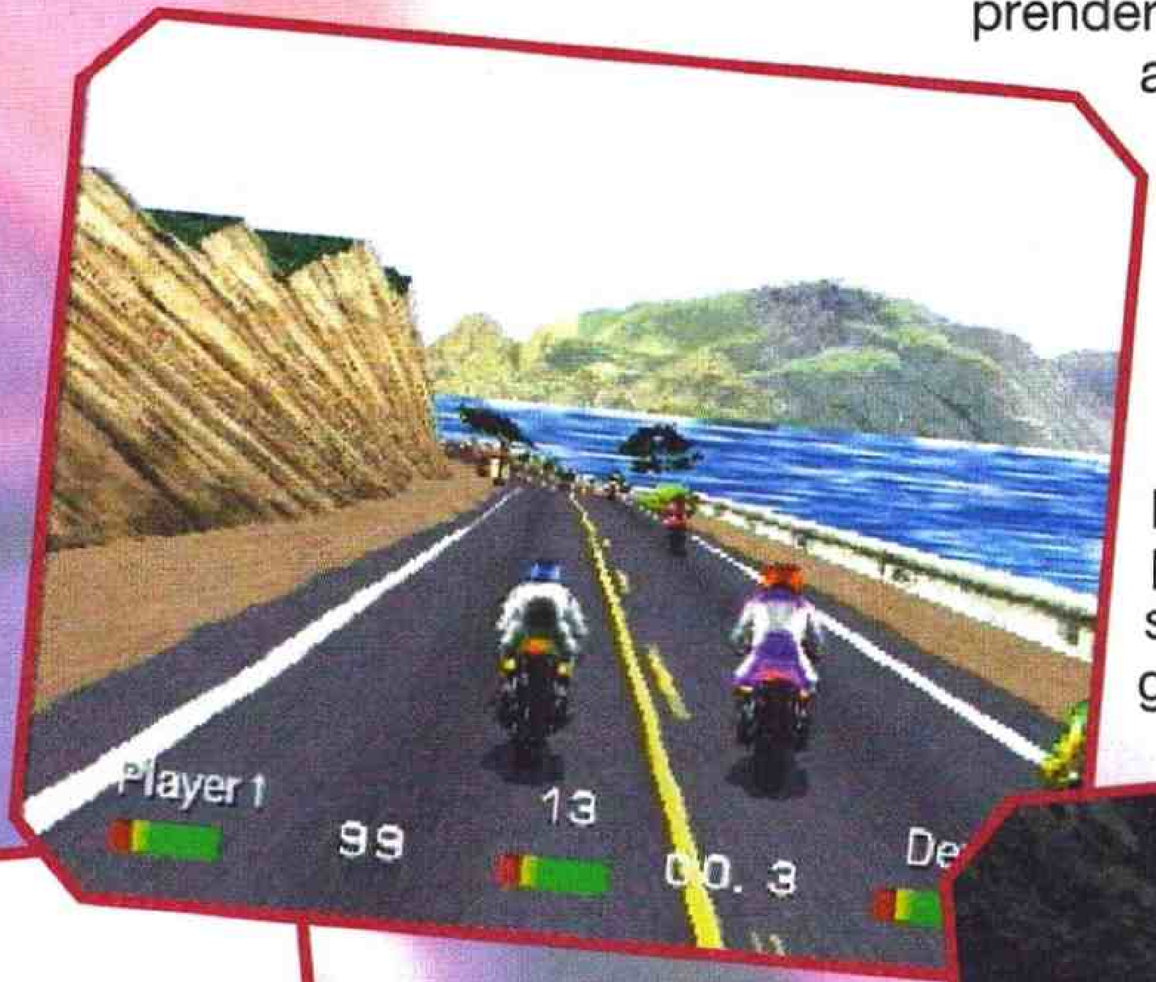
Almeno su una cosa nessuno potrà contraddirmi: per vincere a Road Rash l'importante è non farsi mettere i bastoni fra le ruote...

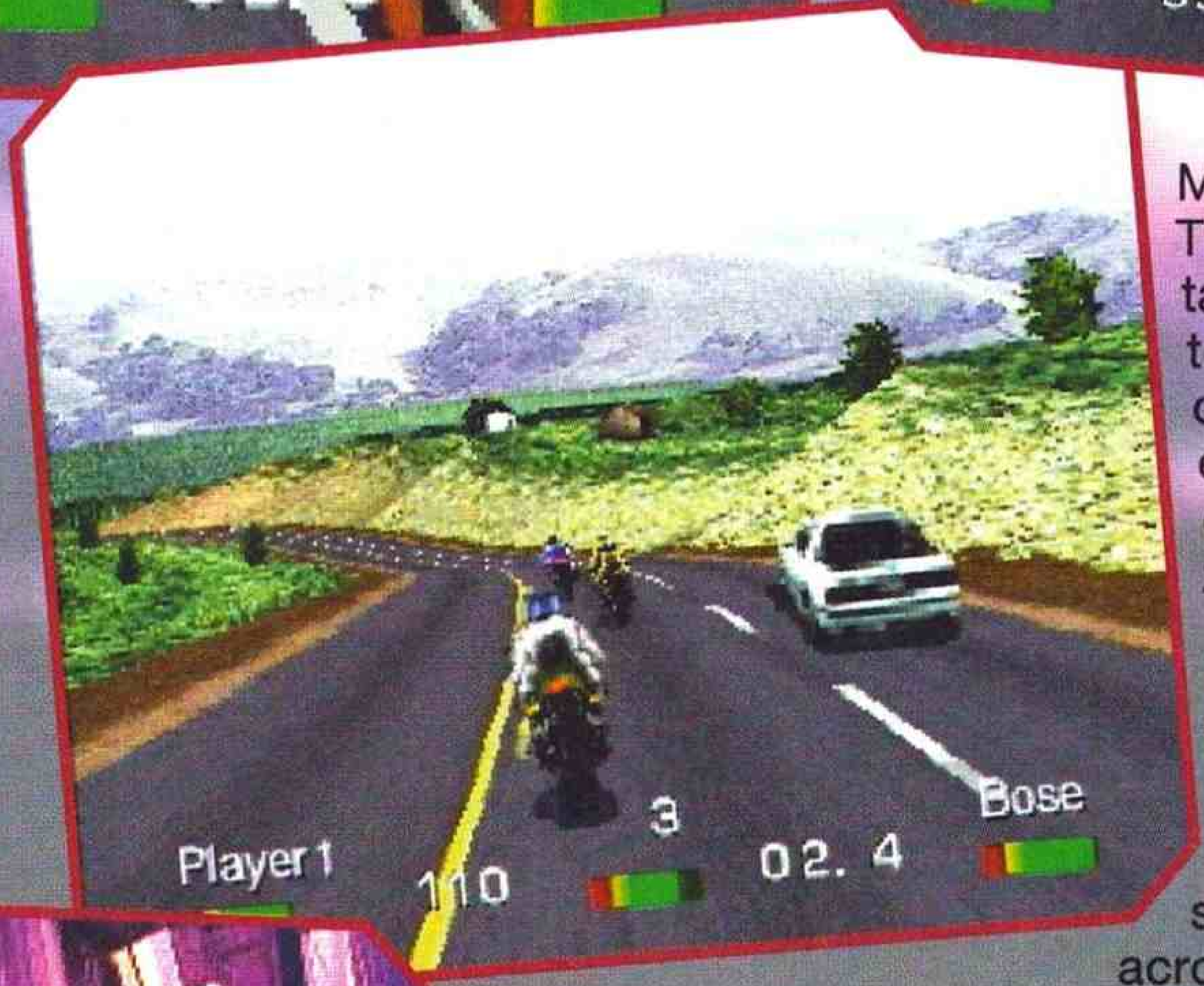
O, meglio ancora, il bastone bisogna spaccarlo ■ ■ ■ sul cranio a chiunque tenti di fermare la vostra corsa, polizia compresa: e adesso sarà meglio spiegare il meccanismo che anima questo gioco, prima di essere denunciato per oltraggio a pubblico ufficiale da qualche (troppo) zelante individuo nascosto fra voi, carissimi lettori del mio cuore ma soprattutto del mio stomaco, visto che mensilmente date da mangiare a me e a tutta la redazione (sempre siate lodati).

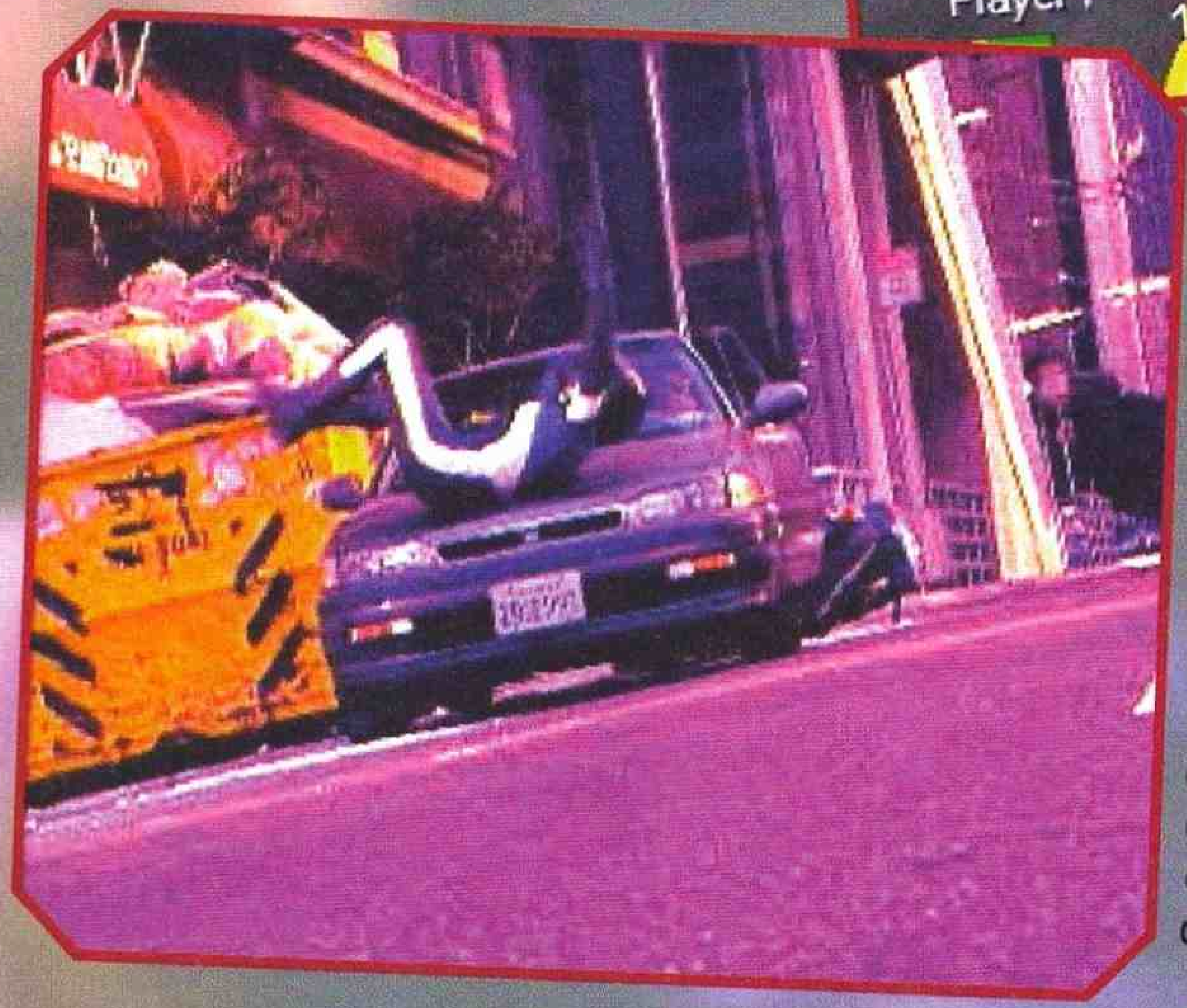
Dunque, tanto per cominciare direi che Road Rash è un gioco che, uscito in "prima edizione" su 3DO, si era subito rivelato come uno dei titoli più cattivi in circolazione, uno di quei concentrati di crudeltà e sadismo che, uniti all'alta velocità, aveva subito fatto drizzare le orecchie a tutti i possessori della suddetta console.

La prima volta che lo vidi e ci giocai, proprio sul 32 bit di Trip Hawkins, la cosa mi divertì parecchio, riuscendo in quell'occasione a sfogare tutti i miei istinti da automobilista represso (sì, lo so che qui ci sono le moto, ma l'asfalto è sempre l'asfalto) nell'investire vecchiette e praticanti di jogging, nel far schiacciare gli avversari da auto e furgoni ma soprattutto nel picchiare come un ossesso chiunque mi capitasse a tiro (sotto questo aspetto è un vero peccato che il modo a due giocatori sia disponibile soltanto per giocare a turni, e non col canonico split screen). Insomma, per tutti quelli che non lo avessero ancora capito in Road Rash non vige solo la legge del più veloce, ma anche quella del più forte: cominciare quella che si prospetta come una normalissima gara motociclistica con una catena infilata nel giubbotto può essere considerato un atto di pura prevenzione, per difendere la propria persona ed eventualmente la posizione in classifica duramente guadagnata fino a quel momento (ovviamente con tutte le scorrettezze possibili). A parte questo piccolo e insignificante particolare, che è poi la cosa più divertente del gioco, si dovrà anche provare a vincere tirando la manopola dell'acceleratore il più possibile, nel tentativo di piazzarsi fra i primi tre corridori arrivati al traguardo per poter così accedere (una volta completate tutte e cinque le piste) al turno successivo: questa operazione andrà effettuata cinque volte, per riuscire ad ottenere la prestigiosa Road Rash Cup, e nel contempo si potranno acquistare moto sempre più potenti e veloci, da scegliere fra una quindicina di modelli uno più massiccio dell'altro... Attenzione però! Come nella realtà, da cui tra l'altro è tratta l'idea di base del titolozzo in questione (pare proprio che in America esista un campionato simile... Sono pazzi questi Yankee!), i soldini non saranno illimitati ma andranno vinti nelle gare e amministrati con parsimonia,









dal momento che alcuni incidenti particolarmente gravi potrebbero costarvi un salasso dal meccanico di fiducia o addirittura (come con la caduta in mare) la perdita della moto a tutti gli effetti; inutile dire che in entrambi i casi se non avrete la lira per sistemare le faccende verrete irrimediabilmente sbattuti fuori dalla competizione, quindi gestire il proprio eventuale gruzzolo potrebbe rivelarsi un'impresa non facile... Ed ecco così soddisfatto anche il lato "strategico" della situazione oltre a quello della violenza pura e semplice, in un riuscito dosaggio che li utilizza bene entrambi. Graficamente il nostro bel giochillo si presenta abbastanza bene, scorrendo via liscio a velocità non proprio da tartarughe... Peccato per lo scarso numero di frame delle moto, la propria in testa, e per una cura non eccessiva dedicata ai dettagli e agli sfondi in generale, oltre che ad alcune digitalizzazioni non eccellenti; da questo punto di vista comunque la vera forza di Road Rash sono decisamente le tonnellate di filmati presenti ovunque e dovunque, che mostrano in chiave abbastanza grottesca tutte le possibilità, belle e brutte che siano, riservate ai partecipanti alle gare; effetti e accompagnamenti meritano poi un discorso a parte, essendo la colonna sonora costituita da brani di gruppozzi che vanno dai Soungarden ai Monster Magnet e ai Therapy -il vero metal/grunge/dipendente dovrebbe sapere di chi sto parlando- e integrata inoltre da due video in edizione integrale. Il controllo delle moto si rivela subito facile e di ottimo impatto, grazie all'elemento "pestaggi" e ad alcune acrobazie come salti e schivate di altri veicoli (auto e camion), e migliora col tempo ma soprattutto con l'acquisto delle due ruote più costose e, tra le altre cose, anche più maneggevoli. La difficoltà può essere settata a piacere nel thrash mode oppure crescere automaticamente nel big game mode, che poi sarebbe il campionato vero e proprio: giocandolo aumenterà sia la lunghezza delle piste, ogni volta che le si completerà tutte, sia la ferocia dei contendenti, che però si differenzieranno l'un l'altro per i loro atteggiamenti nei vostri confronti; in parole povere sarà cioè possibile, all'interno del gruppo, stringere le amicizie più salde (almeno finché non ci si inizia a prendere a mazzate) o, viceversa, accendere delle forti antipatie. Per finire, ogni concorrente avrà poi a disposizione un suo angolo per fare quattro chiacchiere con voi, e non sarà sempre tempo perso perché i più buoni potrebbero anche lasciarsi scappare qualche consiglio abbastanza prezioso: come roteare la mazza, come forzare un posto di blocco, come cadere senza sfracellarsi, come tagliare la strada...

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo

PLAYSTATION	
GRAFICA + abbastanza fluida e veloce - non dettagliatissima	83
SONORO + musiche "dedicate" - troppa ripetitività	82
GIOCABILITÀ + decisamente immediata + picchiaggi cattivissimi	90
LONGEVITÀ - si fanno sempre le stesse cose... + ... E sempre ci si diverte	89
ELECTRONIC ARTS	86

ACTION
VIEWPOINT™
SHOCK WAVE™
THEME PARK™
PlayStation
MADDEN NFL®
HI-OCTANE™
PGA TOUR® 96

STATION
Per giocare alla grande,
eccoli, pronti per le nuove:
Sony Playstation™
e Sega™ Saturn™
THEME PARK™
FIFA® SOCCER 96
SEGA SATURN
FIFA® SOCCER 96
HI-OCTANE™
TUTTI I NOMI, I MARCHI E LE IMMAGINI RIPORTATE APPARTENGONO AI LORO LEGITTIMI PROPRIETARI
C.T.O. S.p.A. Via Piemonte, 7/F
40069 - Zola Predosa (Bologna)
Tel.051/6167711 - Fax051/753418

AVENGER TRADING

TEL 049-8752689 • FAX 049-8755048

GAME BOY

KILLER INSTINCT
L. telefonare

MORTAL KOMBAT 3
L. 69.000

N.B.A. JAM
L. 39.000

DONKEY KONG LAND
L. 59.000

Disponibile listino rivenditori!

PlayStation

FIFA SOCCER 96	L. 119.000	WARHAWK	L. 109.000
GOAL STORM	L. 109.000	RESIDENT EVIL	telefonare
PARODIUS	L. 109.000	DOOM	L. 109.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 125.000	JOYPAD PSX	L. 59.000
BASKET ZONE	telefonare	MEMORY CARD PSX	L. 59.000
KRAZY IVAN	L. 109.000		

... E MOLTO ALTRO ANCORA, TELEFONA!!

3DO · PC-CD · SEGA SATURN

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

KILLER INSTINCT	L. 129.000	TINY TOON SPORTS	L. 79.000
YOSHI'S ISLAND	telefonare	DOOM	L. 149.000
FIFA SOCCER 96	L. 119.000	MECH WARRIOR	L. 129.000
INT. S.S. SOCCER DX	L. 135.000	SECRET OF MANA 2	L. 149.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 129.000	CHRONO TRIGGER	L. 149.000
EARTH WORM JIM 2	telefonare	SECRET OF EVER MORE	L. 149.000
DONKEY KONG COUNTRY 2	telefonare	N.B.A. GIVE'N GO	L. 148.000
N.B.A. LIVE 96	L. 129.000	S. STREET FIGHTER 2	L. 89.000
TOPOLINO MANIA	L. 59.000	MORTAL KOMBAT 2	L. 69.000

A PADOVA
Consegne a domicilio!!
CHIAMA SUBITO!
Tel. 049-8752689

ULTRA 64

SE VUOI SAPERNE DI PIU'...

Per ricevere GRATUITAMENTE il depliant con il prezzo del **Nintendo Ultra 64** e dei relativi giochi, compila e spedisci in busta chiusa il tagliando a:
AVENGER TRADING s.a.s. - Via San Girolamo, 13 - 35141 PADOVA

Nome ______________ **Cognome** ______________ **Via** ______________

CAP ______________ **Città** ______________ **Telefono** ______________

Riceverai inoltre GRATUITAMENTE i nostri listini prezzi mensilmente!

Db-Line

PARLI INTERNET? www.dbline.it

SOLO DI NOTTE

TEL. 0332/768000 - FAX 0332/768066

VENDITA DIRETTA NOTTURNA PLAYSTATION / SATURN
SOLO DALLE ORE 19:00 ALLE ORE 1:00 DI NOTTE.

G FORCE

PlayStation SONY

CONSOLE PLAYSTATION + 2 JOYPAD L.759.000

STRIKER 96 L. 99.000

3D LEMMINGS	L.	99.900	PARODIUS	L.	99.000
AIR COMBAT	L.	109.900	RAPID RELOAD	L.	109.900
CYBERSPEED	L.	99.900	RAY MAN	L.	109.900
DESTRUCTION DERBY	L.	109.900	RAYDEN PROJECT	L.	109.900
DISCWORLD	L.	99.900	RIDGE RACER	L.	109.900
DOOM	L.	109.900	TEKKEN	L.	119.900
EXTREME GAMES	L.	109.000	THEME PARK	L.	114.900
FIFA SOCCER 96	L.	119.900	THUNDERHAWK II	L.	109.000
GOALSTORM	L.	99.900	TOSHINDEN	L.	99.900
HI OCTTANE	L.	119.000	TOTAL ECLIPSE TURBO	L.	109.900
KILLEAK THE BLOD	L.	99.900	WWF WRESTLEMANIA	L.	99.900
LOADED	L.	119.900	WAR HAWK	L.	109.900
LONE SOLDIER	L.	109.000	WIPE OUT	L.	109.900
MORTAL KOMBAT 3	L.	119.900	WORMS	L.	109.900
NBA TOURNAMENT EDITION	L.	99.900	JOYPAD SONY	L.	64.000
NOVASTORM	L.	99.900	JOYPAD COMMANDER	L.	49.000
PGA TOUR GOLF 96	L.	119.900	MEMORY CARD	L.	49.900
PANZER GENERAL	L.	99.000			

SEGA SATURN

DAYTONA RACING L. 99.000

CLOCK WORK NIGHT 2	L.	109.000	STREET FIGHTER THE MOVIE	L.	99.000
FIFA SOCCER 96	L.	119.000	THEME PARK	L.	119.000
GALACTIC ATTACK	L.	104.000	VICTORY GOAL	L.	129.000
NBA JAM T. ED.	L.	94.000	VIRTUA COP		TELEFONARE
NHL ALL STAR	L.	119.000	VIRTUA RACING	L.	114.900
RAY MAN	L.	109.900	ADATTATORE UNIVER. SATURN	L.	69.000
SEGA RALLY		TELEFONARE	JOYPAD EXPLORER SATURN	L.	49.000

PER OGNI ACQUISTO AVRAI DIRITTO A UN

BUONO DI LIT. 10.000

DA UTILIZZARE NEGLI ORDINI SUCCESSIVI!

PREZZI VIA INCLUSA - TUTTI I MARCHI CITATI SONO DEI LEGITTIMI PROPRIETARI

SU INTERNET IL CATALOGO COMPLETO CON TUTTI I PRODOTTI DISPONIBILI ED I NUOVI ARRIVI!

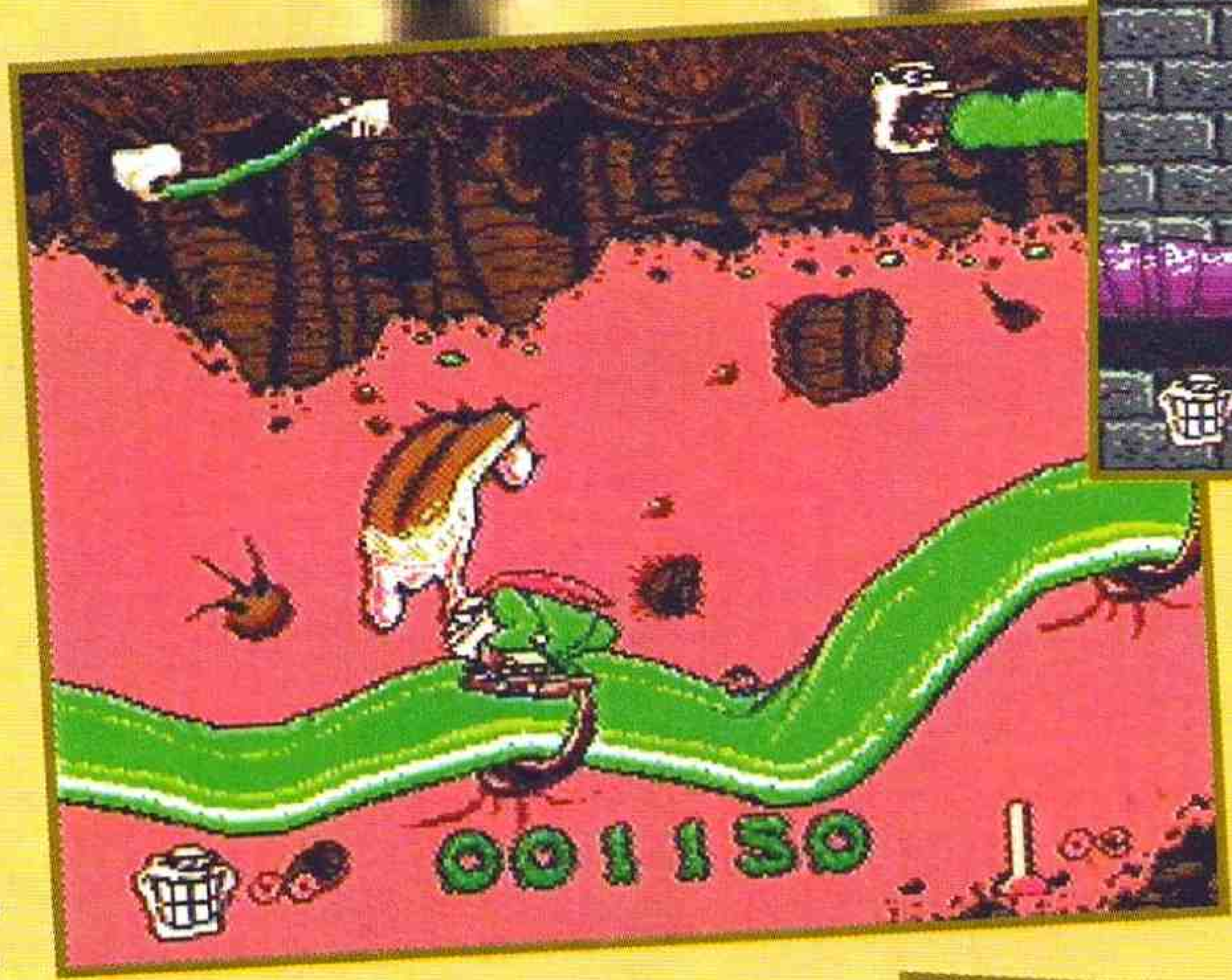
Db-Line

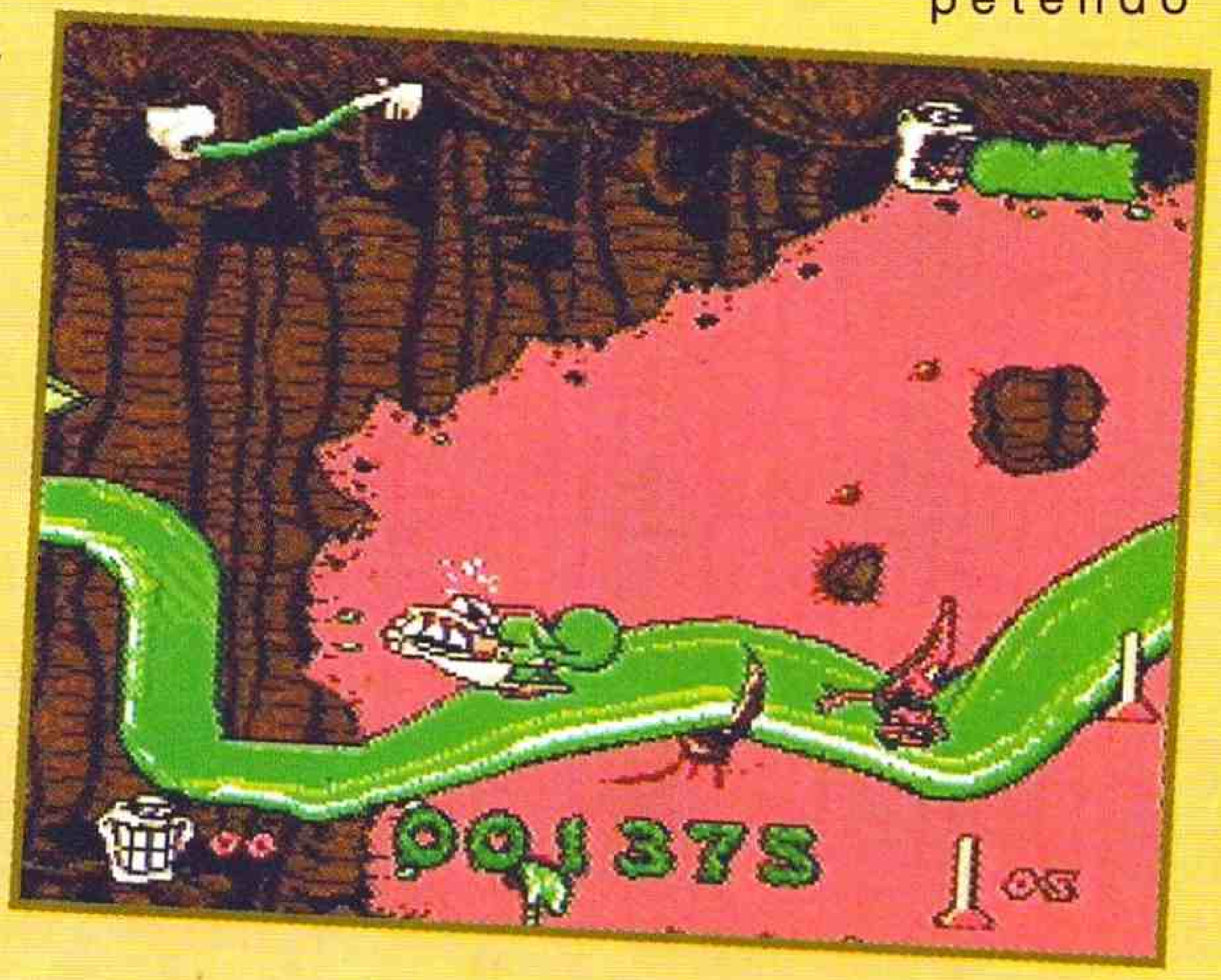
DB-LINE srl - V.LE RIMEMBRANZE 26/C - 21024 BIANDRONNO (VA)
TEL. 0332/768000 - 767270 - FAX 0332/767244 - 768066
VOXonFAX 0332/767360 - bbs: 0332/767383 - e-mail: info@dbline.it - www.dbline.it

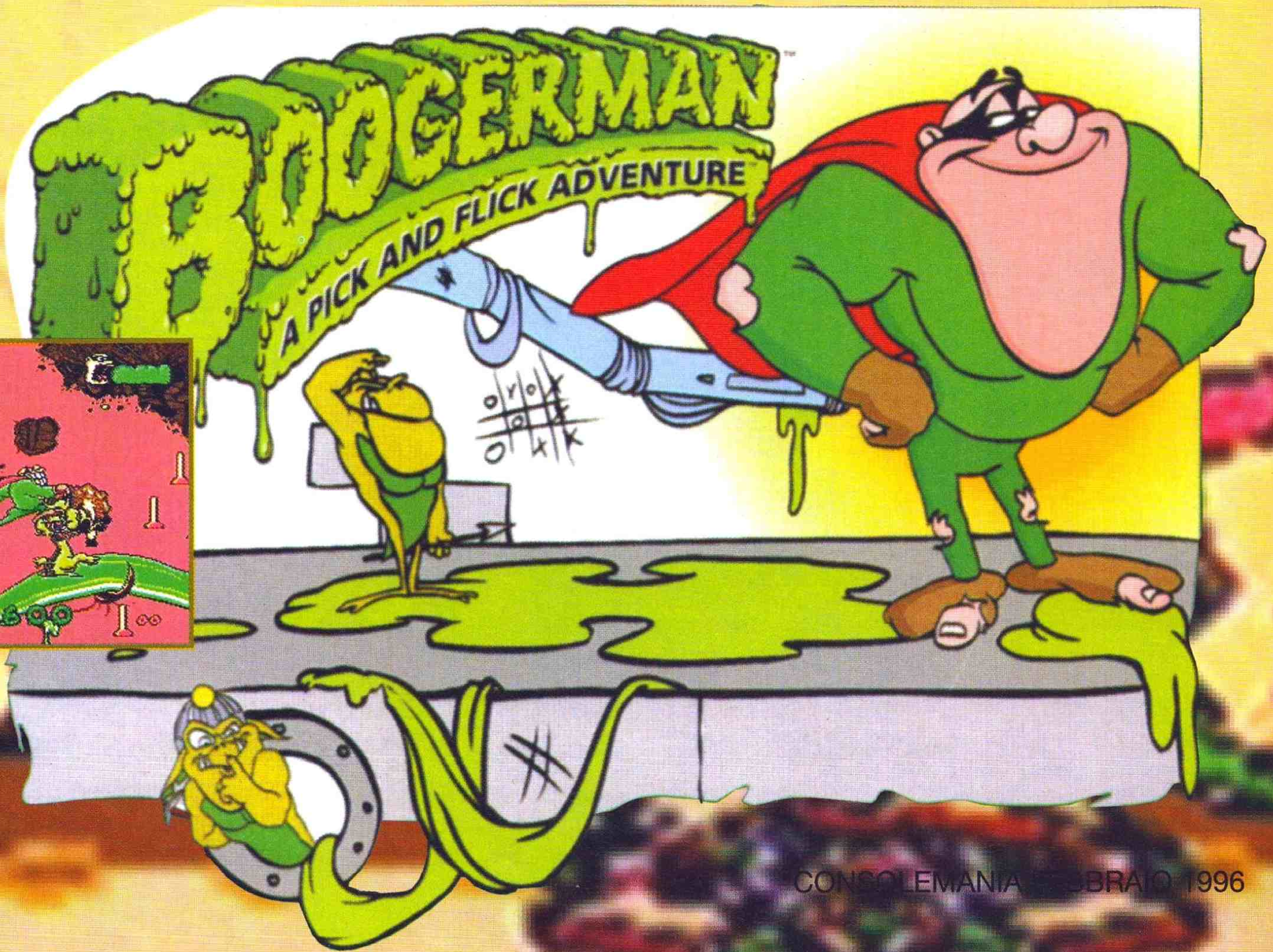
GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	-

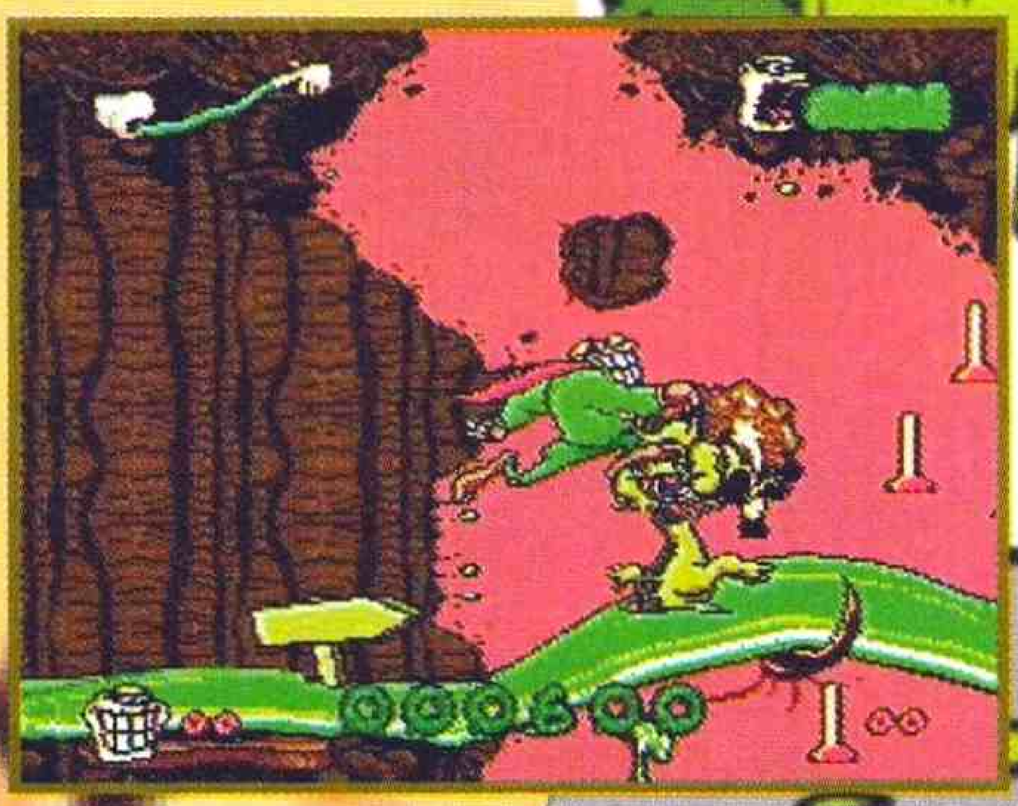
Disgusto! Orrore! Ribrezzo! No Raffo, non ce l'ho con te, ma con il tuo alter ego, Boogerman.

Ho proprio qui davanti ai miei occhi un prodotto della società moderna, il cui utilizzo, nelle intenzioni della casa madre, dovrebbe servire a sviluppare l'intelligenza dei bambini... adesso capisco tante cose. Non so sinceramente se mi è possibile fare il nome di tale prodotto, ma non penso, dato che tutte le volte vengo censurato senza pietà.
Mettiamola così: è un professore, è orrendo e il suo hobby preferito è quello di realizzare cibi e bevande dal dubbio gusto e dal pessimo aspetto. Ma la cosa più raccapricciante dell'intera faccenda è un'altra: pensate che in via del tutto teorica tali "manicaretti" dovrebbero essere addirittura commestibili, cosa che francamente ritengo non solo impossibile, ma addirittura mortale.
Qui in redazione, i pochi sventurati che hanno provato a bere un sorso di "putrid potion" si sono misteriosamente ammalati nel giro di 48 ore... altro che X-Files! Secondo alcuni investigatori dell'FBI, questo giocattolo (se tale si può definire) sarebbe in realtà un marchingegno alieno atto a soggiogare le menti dei poveri bambinetti, destinati a un futuro buio quanto sconvolgente: condannati a ingozzarsi di cervella di mostro (che esistono davvero e vanno preparate in una teschio simil-umano concavo) per l'eternità, ripetendo









senza sosta la frase “Eu sou amigo do Frankenstein!”... quasi quasi rimpiango i bei tempi (oddio...) di Non è la Televisione di Stato (ormai mi autocensuro senza nemmeno accorgermene).
Comunque, cos'ha a che fare tutto ciò con Boogerman? E lo chiedete a me? Cosa volete che ne sappia io... sono solo una vittima sacrificale nell'immenso gioco della vita, una pedina il cui triste destino è stato deciso da un infame caporedattore. Me tapino, me povero, chino sul Macintosh SE (probabilmente il computer con lo schermo più piccolo del mondo, immaginatevi che delizia scriverci)(no , il 64 portatile aveva lo schermo più piccolo. NdAlex) per ore e ore, senza nemmeno riceverne in cambio un minimo di riconoscenza. Mai una parola di conforto, mai un sostegno morale, e poi dicono che il lavoro del redattore è uno spasso e ci si diverte sempre... seee, provate voi a recensire un robaccia che si spaccia per videogioco, circondati dai marchingegni del Professore Orrendo (bleargh!), mentre MA si diverte facendo le foto per Cons... beh, in effetti, ora che ci penso bene, c'è chi se la passa peggio.
Purtroppo nonostante i miei sforzi non sono ancora riuscito a completare la recensione e arrivati a questo punto mi tocca davvero incominciare a parlare del gioco, cosa che purtroppo metterà seriamente in discussione la mia professionalità (quale, devo ancora capirlo)(e non sei l'unico. NdAlex). Parlare di Boogerman non è esattamente facile, il protagonista di questo platform infatti non è proprio un appartenente al “circolo culturale per la sopravvivenza del galateo nella società moderna”, anzi.
Definirlo un supereroe potrebbe risultare offensivo per tutta la categoria, ma del resto lui combatte il male, nella sua maniera, ma lo combatte. Bisogna comunque prendere atto di una cosa, i suoi super poteri non hanno davvero paragoni con nulla al mondo. Si fa presto a dire “io c'ho la vista a raggi X”, “io invece sparo energia dalle mani” e robe del genere, quanti invece possono vantare lo sputazzo atomico, la “puzzetta” perforante o il rutto nucleare? Lo so anch'io che qui in redazione di gente del genere ce n'è in abbondanza, ma ormai dovreste saperlo che noi veniamo da un altro pianeta (cosa credete, presto “tifenteremo patroni ti monto!”)(cià possetiamo una puona parte... NdAlex).
Seriamente, quando ho visto per la prima volta Boogerman (ormai un anno fa, in versione Megadrive), mi era parso tutto sommato un gioco simpatico; in un certo senso offriva qualcosa d'innovativo, forse un po' discutibile sotto l'aspetto educativo (ma quanti giochi possono vantare questa caratteristica? Nessuno, fortunatamente), ma indubbiamente “alternativo” (un altro “ivo” e mi sparo).
Oggi come oggi, con l'uscita di Yoshi's Island e DKC2, Boogerman diventa un prodotto abbastanza inutile, ed anche piuttosto triste. La grafica è ormai scialba e non offre davvero nulla in più rispetto alla versione per console Sega, mentre sul sonoro eviterei ogni commento.
Anche a livello di giocabilità le uscite avvenute nel frattempo lo declassano: non risulta quindi nemmeno un bel platform purtroppo e, superato l'impatto iniziale con il divertito disgusto, vi renderete conto di quanto sia noioso, per la gioia del vostro portafoglio che indubbiamente griderà vendetta. Potete farne a meno, datemi retta.

TMB

SUPER NINTENDO	
GRAFICA - Si salva solo lo scrolling - Sotto la media	75
SONORO + Effetti sonori appropriati... - ...ma il resto datelo pure alle capre	70
GIOCABILITÀ + Inizialmente simpatico	83
LONGEVITÀ - Non offre nulla di nuovo - Davvero triste	62
INTERPLAY	71

F-1 LIVE INFORMATION

81

GIOCATORI	1
LIVELLI	3
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	3

Grand Prix, Grand Prix! Sei tu l'eroe di chilometri e chilometri, a te, però, il destino disse no, ma il cuore è più potente di una macchina, e la paura non lo fermerà-aaaaaaah! Ehi Takaia, sei forte come un bolide divora la tua pista e vincerai, ecc, ecc.

Devo ammettere che non mi capita spesso di recensire un gioco di corsa, forse sarà perché effettivamente ne escono pochi o più semplicemente per motivi che mi sfuggono, fatto sta che non so mai cosa dire in questo tipo di recensioni.
Dopo un gran pensare, però, sono giunto alla seguente conclusione: per fare l'albero ci vuole il frutto e per fare il frutto ci vuole il seme, ma ora un altro scottante interrogativo mi assale: per fare il legno, ci vuole l'albero o il seme? Bah, ma dopotutto che vita sarebbe senza interrogativi? Quindi dai retta a me, non farti troppe domande, perché a ogni risposta, ne consegue una più difficile (altro che redattore, dovevo fare il filosofo). Ora la domanda (visto che siamo in tema) è: perché io mi trovo a parlare di filosofia sulle pagine di ConsoleMania? Ah, ecco, mi era sfuggito, perché devo parlare di questo F-1 ecc, e non so cosa dire; sì, lo so che potrei parlare del gioco, ma non è nel mio stile e poi, se lo facessi, probabilmente deluderei tutte quelle simpatiche persone che mi insultano mensilmente, dandomi dell'inetto e dicendomi che non gliene frega niente di quello che dico all'infuori

del giudizio tecnico (che abbiano tutto sommato ragione?). Beh, se si somma anche che la vita è Sogni e il Sogni aiuta a vivere meglio, direi che hanno ragione, altrimenti...
A questo punto della recensione, comunque, un uomo capisce di stare divagando e comincia a riflettere sul vero senso della vita, comincia a chiedersi: "Perché sono qui?" "Perché non sono Zio Paperino?", "Cosa ho mangiato ieri?", "Mangerò domani?" E così via (povero Così, non aveva fatto niente). Una delle domande principali è in effetti anche: "Perché non parlo del gioco?" E va bene, parliamo di 'sto benedetto gioco, e non parliamone più (uhm, c'è qualcosa che non quadra); bene, hai presente i titoli in cui per correre bisogna vincere? Ecco, questo è esattamente il contrario, infatti per vincere bisogna correre, bello eh? Sì, lo so, è molto bello, ma c'è anche di più, per correre dovrai andare in macchina, sempre più bello eh? Sì, so anche questo, ma c'è anche di più, per andare in macchina, ci vuole l'albero e così via (ancora?).

Parlando sul serio (no, in questo periodo è in piena, meglio sul Lambro che è perennemente in secca... scusami, ma è più forte di me); dicevo, parlando seriamente, questo gioco è uno di quei prodotti abbastanza anomali, la sua validità cambia infatti a seconda del grado di difficoltà: al livello Easy è davvero un bellezza, la macchina si guida che è un piacere e le varie curve, curvoni, rettilinei e rettilineoni si affrontano con costruttiva intraprendenza, questo perché nella modalità "Se non ti aiu-

IMPORT

to io finisci dritto", il caro computer gestisce in maniera ottimale i freni, quindi ti decelera automaticamente l'autovettura per meglio farle affrontare il tracciato; tutto il resto, invece, sarà in mano tua, cioè le marce (in caso che le abbia scelte manuali), le gomme, e tutto quello che riguarda la manutenzione della vettura in pista. Con l'avanzare del grado di difficoltà, però, il computer se ne fregherà sempre di più, col risultato che ti troverai alla guida di una Ferrari, senza riuscire a fare una curva senza andare a fare un salutino al paracarro posto ai fianchi del tracciato; la cosa bella è che non si scappa: o si è veramente in grado di guidare una macchina da Formula Uno nella realtà, oppure la stampata sarà assicurata (Aoh, so' pure poeta, ciò trovato larrima basciata). Tutto questo, purtroppo, mi deprime al quanto, e non fa altro che influire negativamente sulla mia già molto delicata psiche, col risultato che a vent'anni mi ritrovo ad essere molto più immaturo di quando ne avevo sette. Va beh, ti ho detto quello che secondo me era il peggior difetto, ma non ci sono solo difetti in questo bel giochino, ci sono anche dei pregi, quindi facciamo una cosa: ora ti dico un pregio e poi ancora un difetto, e così via (non è mica colpa mia se Così continua a tornare!): le macchine sono fatte davvero bene; pensa, la Ferrari di Alesi, è dotata di così tanti particolari che si possono leggere distintamente tutti gli sponsor e anche gli improperi del pilota attraverso il casco quando perde; purtroppo, una tale cura estetica delle vetture non poteva essere mantenuta per tutte le monoposto del Gran Premio (o almeno credo), quindi i programmatori hanno deciso di metterne a disposizione del giocatore solo quattro, tra cui appunto quella di Alesi, quella di Shummy (l'ho scritto così perché il nome per intero avevo paura di sbagliarlo), quella di Miura (o era un altro, comunque un tipo giapponese), e infine quella di Demon Hill.

Se ancora non l'hai capito, io, pur vivendo a Monza, non me ne intendo moltissimo di Formula Uno, ma il mio alto compaesano Hype mi ha detto che il disegno delle macchine era vecchio di un paio di stagioni; ora, non so quanto possa interessare al grande pubblico, ma del resto non interessa nemmeno quello che dico nelle mie recensioni, però lo scrivo lo stesso, quindi non vedo il motivo per cui non dovrei mettere anche questo. Uhm, vediamo un po', un altro bel difettone è l'effetto clipping, che in questa produzione è particolarmente marcato e fastidioso (soprattutto a Monaco), mi sembra a dir poco disdicevole, infatti, che certi programmatori non abbiano imparato niente da giochi come Daytona, che in fatto di clipping non scherzava di certo. Un'altra cosa, che non so nemmeno io se considerare un difetto o un pregio, è il commento in diretta di un giapponese alcolizzato, che ti accompagnerà senza tregua per tutta la durata della gara, sottolineando i tuoi sorpassi o le tue uscite di strada; una simpatica innovazione, quindi, certo, se però si capisse cosa dice questo cavolo di commentatore sarebbe anche meglio: la sua lingua mi ha permesso infatti di capire solo quando diceva "Alesi", per il resto nebbia; alla lunga, quindi, un tipo che ti ronza nelle orecchie come una mosca giapponese può anche dare fastidio, tutto dipende dalla tua capacità di concentrazione.

Già che parliamo di sonoro, mi viene in mente la discreta introduzione animata, che vede la nostra bella Ferrari gironzolare come un'anima persa per la pista: in realtà non si tratterebbe di una gran bella introduzione, ma l'omaggio per la considerazione ci voleva proprio.

Le piste a tua disposizione sono sei: tre prese dalla realtà, cioè Suzuka, Monaco e Okenheim (spero che si scriva così), mentre altre tre inventate dai programmatori della Sega, rispettivamente di difficoltà facile, media e difficile.

Uff, a questo punto le conclusioni sono che come prodotto nel complesso non è malvagio (sempre che si giochi in modalità Easy), il problema è che però questo F-1 Live Information esce quasi in contemporanea con un certo Sega Rally, che surclassa questo prodotto in tutto e per tutto... quando si dice il tempismo eh?!?

Raffaele Sogni

MAO

L'ho odiato sin dal primo momento in cui ho sentito il telecronista giapponese urlare come un ossesso i nomi dei piloti. F1 Live Information per me è finito lì. Poi mi sono detto che si poteva sempre togliere l'audio e, giocandolo, mi sono anche divertito per una diecina di minuti, ma devo comunque avvisare come la realizzazione tecnica sia ai limiti dell'accettabile: le ruote della monoposto (che si comporta in tutte le maniere possibili fuorché in quella che si deve comportare: sembra di essere al volante di una macchina da rally!) sono degli enormi grovigli di filo spinato e la grafica più in generale non è certo delle migliori. La giocabilità e la longevità sono compromesse dall'anonimo comportamento del mezzo che al posto di rendere questo gioco il più vicino alla realtà, lo fa sembrare del tutto inverosimile... Mah, con titoli come Daytona e Sega Rally in giro non mi sento nemmeno il dovere di dirvi di considerare l'acquisto di questo titolo...

SATURN	
GRAFICA - Non eccelso... + ... ma nemmeno brutta	82
SONORO + Buone le musiche - Una voce che non ti molla	85
GIOCABILITÀ +/- Dipende dalla difficoltà scelta - Controllo approssimativo	79
LONGEVITÀ + Sei piste non sono certo poche	85
SEGA	81

MULTIMEDIA PLANET

SOFTWARE- VIDEOGAMES- HOME VIDEO- INTERNET POINT

IL PIU' VASTO ASSORTIMENTO DI VIDEOGIOCHI A PREZZI IMBATTIBILI

TUTTO PER: GAME BOY, GAME GEAR, SEGA MEGADRIVE, SUPERNINTENDO, 3DO, NEO GEO CD, SEGA SATURN, SONY PLAYSTATION.

POSSIBILITA´ DI PROVARE I VIDEOGIOCHI PRIMA DI ACQUISTARLI

RITIRO E VENDITA DELL´USATO

TITOLI D'IMPORTAZIONE JAP E USA

POSSIBILITA' DI VEDERE, PRENOTARE E COMPERARE I NOSTRI PRODOTTI VIA INTERNET

PAGAMENTI RATEALI DA L.50.000 AL MESE

VENDITA ANCHE PER CORRISPONDENZA. TUTTI I NOSTRI PREZZI SONO COMPRENSIVI DI SPESE DI SPEDIZIONE PER CONSEGNE FUORI VERONA E PROVINCIA

MULTIMEDIA PLANET: STRADONE S.FERMO 11A 37121 **VERONA** TEL. 045/8009453 FAX 045/8009407
INDIRIZZO E MAIL mediaplanet@mailserver.sis.it

N
O E
S

OLTRE 15.000 TITOLI CD

VIDEO GIOCHI

F.lli Agostinelli

SEGA SATURN

OLTRE
2.500 TITOLI
VHS

Telefona al 06/9399161

CARTONI
ANIMATI
JAPAN

PLAY STATION SONY

Orario negozio
chiuso il giovedi pomeriggio

PREZZI IMBATTIBILI SU CONSOLE
E STRUMENTI MUSICALI

VENDITA IN TUTTA ITALIA

GENZANO DI ROMA - CORSO A. GRAMSCI, 26

COLOUR&TEMPESTA BARI

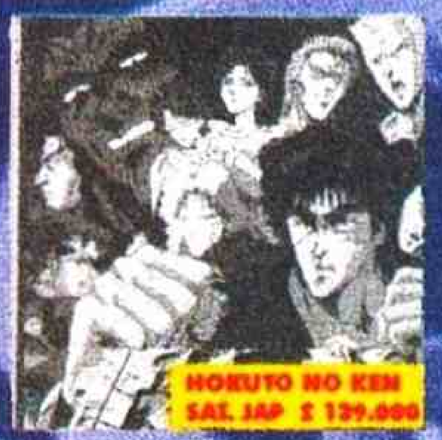
KICKSTART

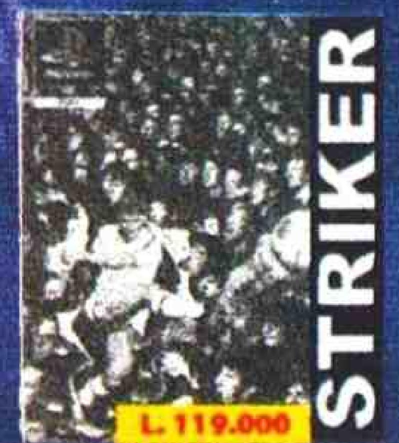
VENDITA PER CORRISPONDENZA E CONSOLE SHOP

FINALMENTE KICKSTART E' APERTO AL PUBBLICO !
VENITE A TROVARCI A TROFARELLO, IN VIA ROMA 34/D, VICINO ALLA STAZIONE, OPPURE ORDINATE TELEFONICAMENTE, AI SEGUENTI NUMERI:

011/6496182 - 6498494 - FAX 011/6496178

TUTTI I TITOLI SONO ORIGINALI





SATURN

ASTAL	L. 129000
BLACK FIRE	L. 139000
BLAZING TORNADO	L. 139000
CYBER SPEED	L. 129000
CLOCKWORK KNIGHT	L. 89000
CREATURE SHOCK	L. 154000
DAYTONA USA	L. 119000
DEADALUS	L. 119000
DEADALUS GAIDEN	L. 139000
DARIUS GAIDEN	L. 139000
DARK SAVIOUR	TEL
DRAGON BALL Z	L. 189000
DOUBLE SWITCH	TEL
FIFA 96	L. 129000
FEDA REMAKE	L. 149000
GEX	TEL
GALACTIC ATTAK	L. 129000
GOLDEN AXE THE DUEL	L. 119000
GODZILLA	L. 139000
GRAN CHASER	L. 119000
GHEN WAR	L. 129000
GLADIATORS PINBALL	L. 129000
GUNBIRD	TEL
HAT TRICK HERO	L. 149000
HI OCTANE	L. 129000
HANG ON GP 95	TEL
HIGH VELOCITY	L. 129000
HOKUTO NO KEN	L. 139000
HIPER GOLF	L. 139000
IN THE HUNT	L. 179000
KING THE SPIRITS	L. 138000
LAST GLADIATOR	L. 129000
LEGEND OF THOR	TEL
MAGICAL DROP	L. 139000
MORTAL KOMBAT 2	L. 119000
NBA JAM TE	L. 119000
NINKU	TEL
PANZER DRAGOON	L. 129000
PRIMAL RAGE	TEL
PRETTI FIGHTER X	L. 159000
QUARTERBACK ATTAK	L. 131000
RALLY CHAMPIONSHIP	L. 139000
REVOLUTION X	L. 128000
SEGA RALLY	L. 139000
SOLAR ECLIPSE	L. 129000
STREET FIGHTER ZERO	TEL
TOSHINDEN	TEL
THE HORDE	TEL
THE TOWER	L. 155000
THEME PARK	L. 139000
VICTORY GOAL	L. 129000
VIRTUA RACING	L. 129000
VIRTUA COP	TEL
VIRTUA FIGHTER 2	L. 129000
VALORA VALLEY GOLF	L. 129000
VIRTUA STRIKER	TEL
X-MAN	TEL
ADATTATORE UNIV	L. 79000

... e molti altri ancora... TELEFONA !

PLAYSTATION

ALIEN VIRUS	TEL
AGILE WARRIOR	L. 129000
ACE COMBAT	L. 169000
BASES LOADED 96	L. 139000
BATMAN FOREVER	L. 129000
BREAK TROUGH	L. 149000
CLASSIC ROAD	L. 159000
CARNAGE HEARTH	TEL
CRAZY IVAN	TEL
CRITICOM	L. 139000
CYBER SPEED	TEL
DESTRUCTION DERBY	TEL
DEFCON 5	L. 129000
DOOM	L. 143000
D'S DINNER	TEL
EXTREME GAMES	TEL
FIFA 96 pal	L. 129000
GAME SHARK	L. 135000
GEOM CUBE	L. 119000
GUNNERS HEAVEN	L. 149000
GUNDAM	L. 183000
GUNBIRD	TEL
JUMPING FLASH	L. 123000
JUPITER STRIKE	L. 129000
KILEAK THE BLOOD 2	L. 159000
LONE SOLDIER	L. 119000
NBA POWERDUNKERS	TEL
NBA SLAM DUNK	TEL
NBA JAM T.E.	L. 129000
NBA IN THE ZONE	L. 125000
NHL FACE OFF	L. 129000
NINKU	L. 158000
OTHELLO WORLD 2	L. 159000
ORION OFF ROAD EXTREME	TEL
PERFECT GOLF	TEL
PROJECT UFO	TEL
PRIME GOAL EX	L. 149000
PRIMAL RAGE	L. 129000
RESIDENT EVIL	TEL
REVERTHION	L. 159000
RIDGE RACER	L. 125000
RIDGE RACER REVOLUTION	L. 169000
RAYMAN	L. 125000
REVOLUTION X	L. 129000
SENTO STORY	L. 159000
STREET F. MOVIE	L. 119000
STREET F. 2 MOVIE	TEL
STREET F. ZERO	TEL
SHOCKWAVE	L. 132000
SNOW MAN	L. 159000
SPACE GRIFFON	L. 132000
STAHLFEDER	L. 159000
THE FIREMEN	L. 177000
THEME PARK	L. 159000
TEKKEN	L. 129000
TOSHINDEN 2	L. 177000
VAMPIRE	L. 159000
VIEW POINT	L. 132000
WINNING POST EX	L. 179000
WINNING ELEVEN	L. 125000
ADATTATORE UNIV	TEL

e molti altri ancora... TELEFONA !

DISPONIBILI ANCHE TITOLI ED ACCESSORI PER GAME BOY, GAME GEAR, 3DO, NEO GEO CD, PC CD ROM. SI EFFETTUA INOLTRE LA PERMUTA E LA VENDITA DELL'USATO.

CHIAMA SUBITO PER CONOSCERE LE FANTASTICHE OFFERTE SULLE CONSOLES !

IMPORTANTE:

NEI PREZZI DELLE CONSOLES DA NOI COMMERCIALIZZATE SONO COMPRENSIVI TUTTI GLI ACCESSORI NECESSARI AL FUNZIONAMENTO IMMEDIATO (ALIMENTATORI, CAVETTERIA E ALL'OCCORRENZA ADATTATORI).

ORDINA TRANQUILLO DA KICKSTART; GRAZIE ALL' IMBALLAGGIO PARTICOLARMENTE CURATO CIO' CHE ACQUISTI ARRIVERA' A CASA TUA INTEGRO E NON SCHIACCIATO O ROVINATO.

NOVITA' DA TUTTO IL MONDO !!! CHIAMACI PER ORDINARLE ADESSO !!!

SUPERNINTENDO

ACTRAISER	L. 78000
ASTERIX & OBELIX	L. 119000
BOXING LEGEND	L. 79000
BLACK HAWK	L. 79000
BRETT HULL HOCKEY	L. 69000
BREATH OF FIRE 2 usa	L. 149000
BATMAN FOREVER	TEL
BARKLEY SHOT UP AND JAM	L. 65000
BEST OF BEST	L. 75000
CONGO	L. 109000
CHESS MASTER	L. 69000
DOUBLE DRAGON	L. 75000
DOOM	L. 149000
DONKEY KONG COUNTRY 2	TEL
DINO DINI'S SOCCER	OFFERTA
F1 POLE POSITION 2	L. 129000
FINAL FIGHT 3	OFFERTA!
FLASHBACK	L. 62000
FEVER PITCH SOCCER	OFFERTA
GHOUL PATROL	L. 75000
INDIANA JONES GREAT ADV	L. 97000
JURASSIC PARK	L. 69000
JUDGE DREDD	OFFERTA
KING OF DRAGON	L. 79000
KICK OFF 3	L. 69000
LAST ACTION HERO	L. 78000
MICRO MACHINE 2	L. 135000
MICKEY MANIA	L. 73000
MAGIC SWORD	L. 69000
MORTAL KOMBAT 2	L. 109000
NBA LIVE 96	L. 139000
NFL QUARTERBACK	L. 129000
NBA BASKETBALL	L. 89000
ON THE BALL	L. 59000
PINK GOES TO HOLLIWOOD	L. 75000
POWER DRIVE	L. 119000
PRIMAL RAGE	TEL
REAL MONSTER	L. 109000
RISE OF THE ROBOTS	L. 73000
STARWING	L. 67000
SUPER BATTLETANK 2	L. 69000
SEPARATION ANXIETY	L. 135000
SUPER DROPZONE	L. 73000
SECRET OF EVERMORE (USA)	L. 155000
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	TEL
SUPER PROBOTECTOR	L. 73000
SUPER MARIO RPG	NOVITA'
THE PAGEMASTER	L. 79000
THEME PARK	L. 135000
URBAN STRIKE	L. 149000
VORTEX	L. 78000
WING COMMANDER	L. 69000
WOLVERINE	L. 79000
WATERWORLD	NOVITA'
ZELDA	L. 89000

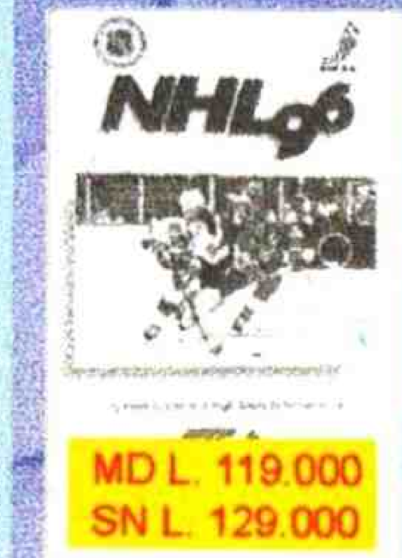
... e molti altri ancora... TELEFONA !!!

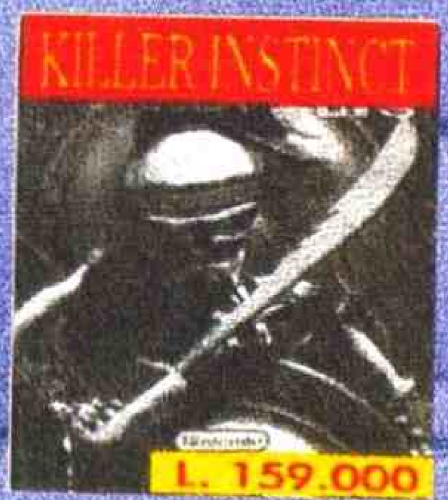
MEGADRIVE

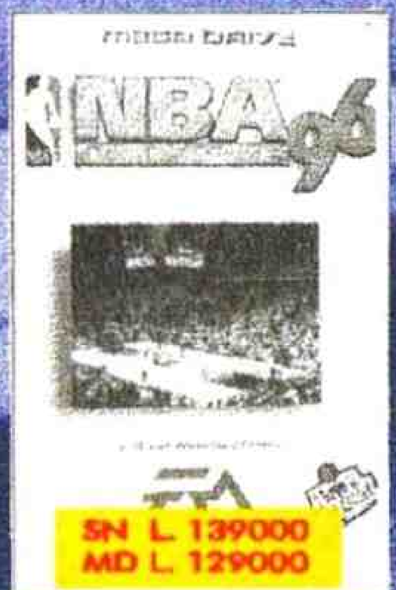
AERO THE ACROBAT 2	L. 67000
ASTERIX THE P. OF GODS	L. 129000
ALIEN SOLDIER	L. 122000
BATMAN FOREVER	TEL
BALLZ 3D	L. 66000
BLOOD SHOT	L. 89000
COMIX ZONE	L. 119000
E.A. SPORT PACK	L. 75000
ETERNAL CHAMPION	L. 49000
EARTH WORM JIM 2	TEL
FIFA 96	TEL
FEVER PITCH SOCCER	OFFERTA
GUNSTAR HEROES	L. 79000
INT SUP. SOCCER DELUXE	TEL
JUDGE DREDD	OFFERTA
JUNGLE BOOK	L. 119000
LION KING	L. 119000
MAUI MALLARD	TEL
MICKEY MANIA	L. 79000
MEGA TURRICAN	L. 66000
NBA LIVE 95	L. 99000
NBA LIVE 96	TEL
NHL HOCKEY 95	L. 86000
NHL HOCKEY 96	L. 119000
OLIMPIC GOLD	L. 69000
POWER DRIVE	L. 109000
POWER RANGERS THE MOVIE	TEL
PRIMAL RAGE	TEL
PSYCHO PINBALL	L. 99000
RED ZONE	L. 99000
ROAD RASH 3	TEL
ROBOCOP Vs TERMINATOR	L. 62000
SEPARATION ANXIETY	L. 115000
SYNDACATE	L. 79000
SHADOW OF THE BEAST	L. 63000
SHAQ-FU	L. 59000
SUB TERRANIA	L. 71000
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	TEL
STREET RAGE	TEL
SUPER STREET FIGHTER 2 usa	L. 89000
SEGA SPORT 1	L. 69000
TOY STORY	TEL
VR TROOPERS	TEL
VIRTUA RACING (JAP)	L. 129000
WARLOCK	L. 99000
WRESTLEMANIA ARC GAME	L. 119000
ZOMBIES	L. 62000
ZOOP	L. 89000

e molti altri ancora... TELEFONA !!!

COSTRUISCI LA TUA CITTA' !







I prezzi possono variare senza preavviso • tutti i marchi appartengono ai legittimi proprietari • i prezzi sono iva compresa

86

GIOCATORI:	1
LIVELLI:	5
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ:	1

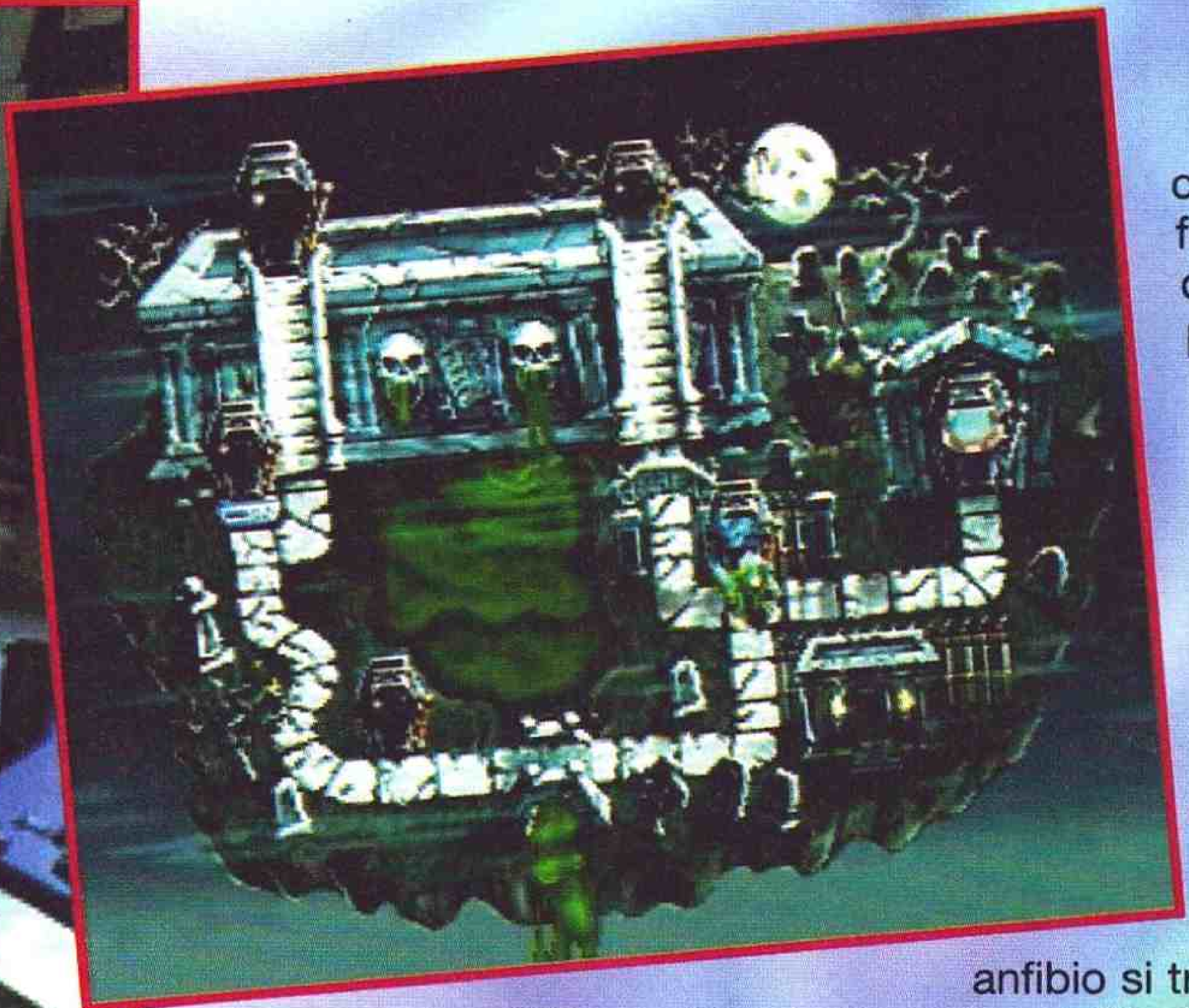
Il gioco di Gex, ovvero: come essere viscidi, bavosi, appiccicaticci, linguacciuti, e vivere felici.

IMPORT

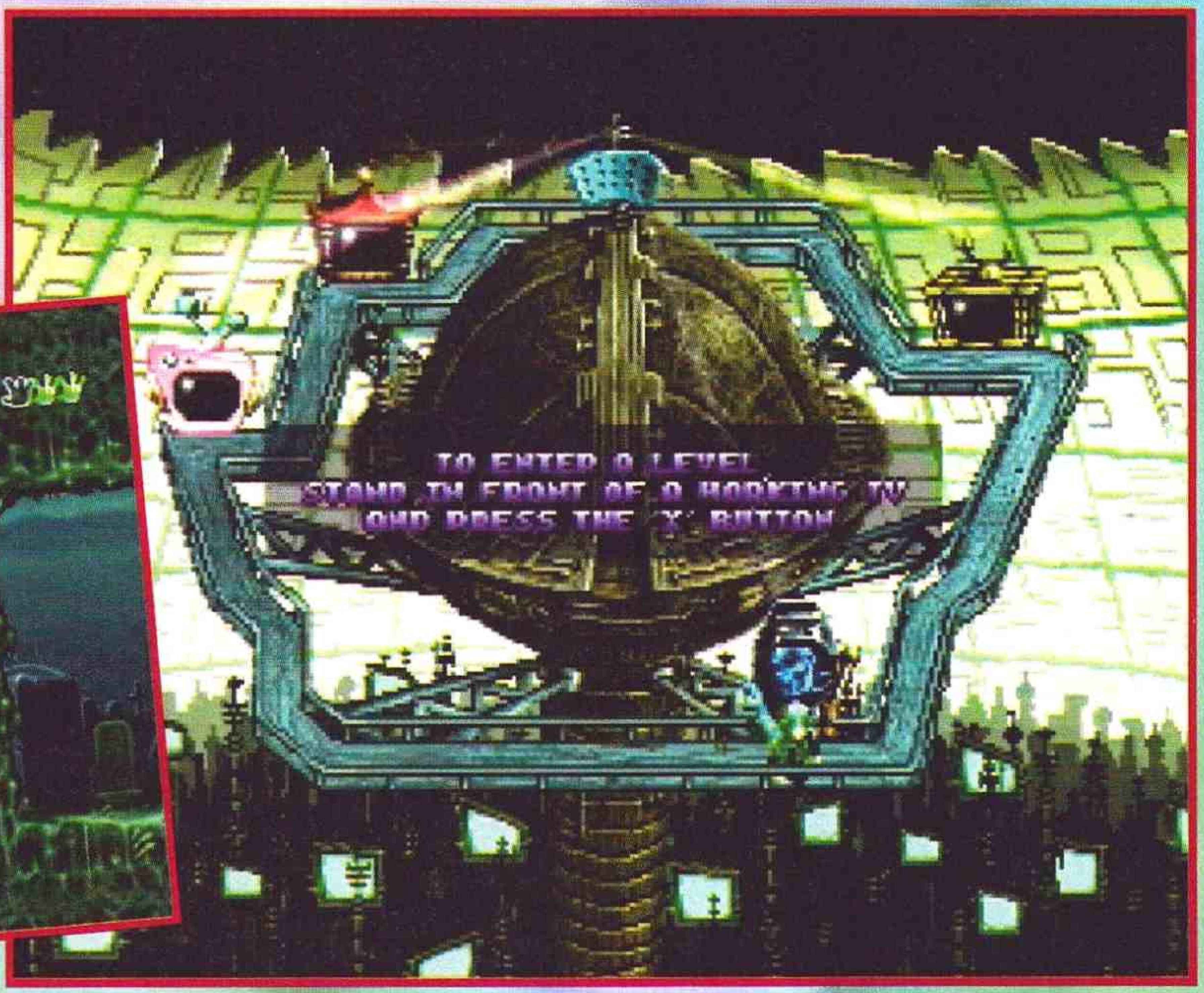
GEX

La televisione fa male. Me lo dicevano sempre, quando da piccolo (cioè l'anno scorso) mi ostinavo a guardare i cartoni animati di Ken il levriero, e a emularne le tecniche di lotta dell'antica scuola di O'cuto. Ma io niente, da bravo fan mi continuavo ad applicare diligentemente tutti i santi giorni, senza però ottenere alcun risultato al di fuori delle fratture multiple alla falangetta dell'indice della mano destra, e di un forte mal di gola perché anche fare tutti quegli urletti non si addiceva più di tanto alle mie capacità vocali. Poi, un bel giorno, mentre stavo facendo i miei esercizietti davanti alla finestra aperta, caso volle che passasse sotto a casa mia un individuo alquanto sospetto e furtivo, che si mise a osservarmi attentamente. Quando me ne accorsi e lo vidi lui mi gridò: -"Ma dove le hai imparate tutte quelle belle cosine?"- e io: -"In televisione, in televisione! Stavo guardando Ken lo scudiero!"- e lui: -"Allora fai proprio al caso mio! Tu sì che puoi scrivere su Console Mania la recensione di Gex, un bel giochino che uscirà tra sei mesi!"-... Ebbene sì,

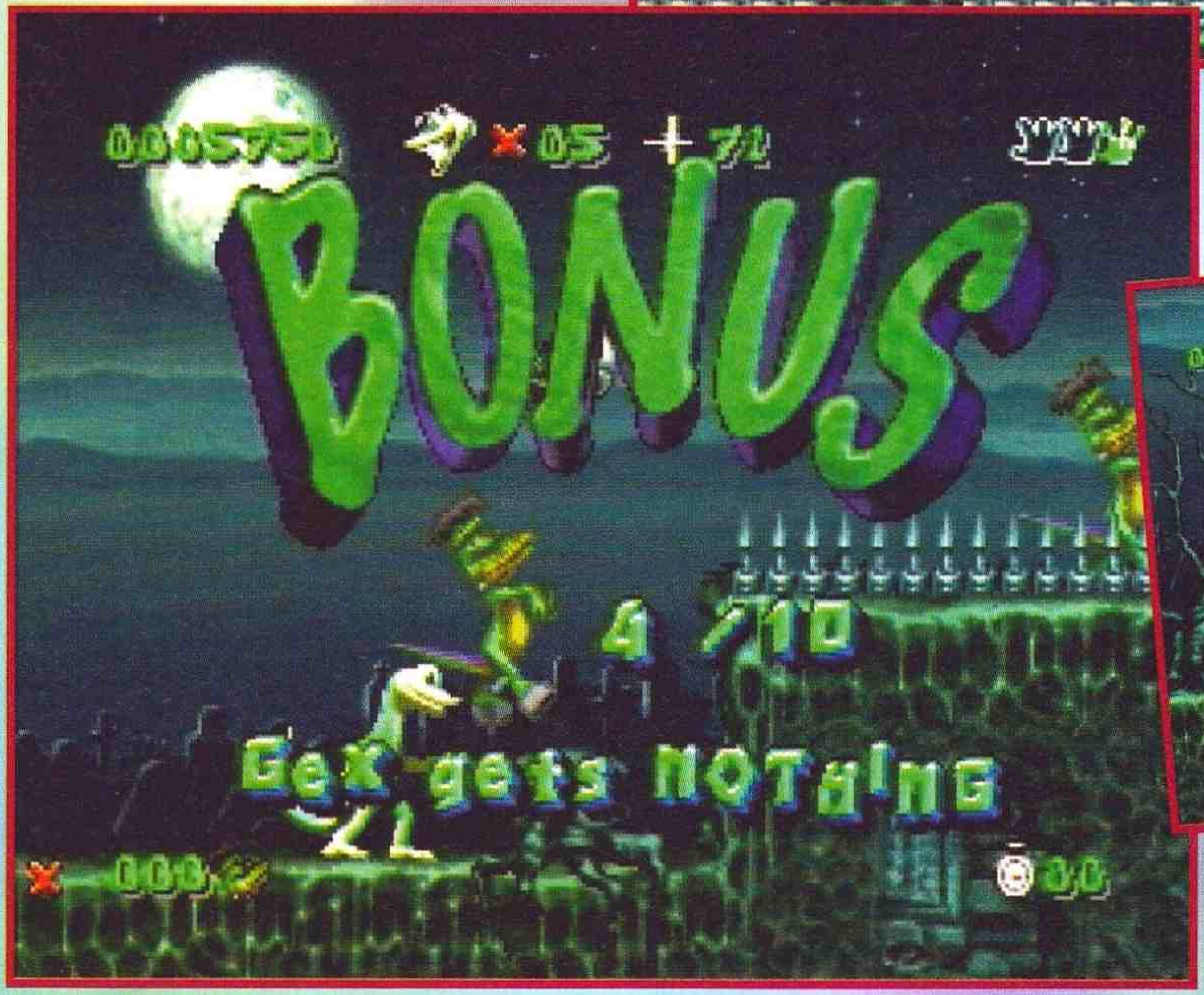
quell'uomo era proprio lui, Alex in persona (sì, lo so che sto scadendo a livelli infimi con queste sto-



rielline, ma che volete farci? Sono le dieci del mattino e non dormo da ieri a quest'ora, ecco il perché di tutto ciò)! E così eccomi qua a dimostrarvi quanto possa essere deleterio l'uso sconsiderato di quell'apparecchio del demonio... O meglio sarà la storia del povero Gex a dimostrarvelo, storia che io prontamente tenterò di riassumere in poche righe: il simpatico geco hawaiano (ah, il geco hawaiano ci mancava proprio! A quando un videogioco con protagonista un bradipo vietnamita?) se ne stava tranquillamente seduto davanti alla TV, a guardarsi tutti quei bei programmini che anche voi conoscerete bene, quando un essere abominevole, orrido e disgustoso fa irruzione nella sua stanza e lo rapisce! Embè?, direte voi, la televisione che c'entra? Ma è molto semplice, amici miei: il perfido Rez (questo il nome dell'orrido) proviene direttamente dalla dimensione Media, ossia quel mondo a metà fra telequiz e soap-opera, fra programmi d'intrattenimento e talk show, fra Pippo Baudo e Mike Bongiorno; il cattivone di turno ha adocchiato il piccolo geco per un motivo tanto futile quanto orripilante: bronzificarlo e farne la mascotte del suo nuovo network. Per sfuggire a questo ingrato destino la nostra beneamata salamandra dovrà "semplicemente" recuperare tutti i telecomandi sparsi per la Media dimensione, divisa a sua volta in cinque inospitali mondi. Ogni telecomando aprirà a Gex l'entrata per lo stage successivo, fino al portale dimensionale che potrà finalmente ricondurlo a casa. Durante il suo girovagare il nostro eroe farà gli incontri più strani, molti dei quali poco amichevoli: pomodori pazzi, Geconstein, cartoni animati in pensione, ninja e lottatori di sumo, questi ultimi molto utili perché una volta stesi permetteranno a Gex di usare il loro pancione come trampolino, per raggiungere i punti più alti dello schermo. Non mancheranno i livelli subacquei, quelli a trabocchetto (con lo schermo che poco lentamente e molto inesorabilmente avanza, costringendo Gex a cercare l'uscita piuttosto in fretta) e soprattutto i quadri a "scalata": già, perché se Gex presenta una notevole peculiarità rispetto alle moltitudini di altri platform in circolazione, questa è data dal fatto che il lucertolone ha una libertà di movimento praticamente totale; oltre a camminare tranquillamente sott'acqua (in fondo pur sempre di un anfibio si tratta) possiede infatti la capacità di arrampicarsi su qualsiasi tipo di muro, sia quelli che fanno da fondale (dando così la schiena al giocatore) che i soffitti, muovendosi contro le più elementari norme sulla forza di gravità. Queste abilità gli permettono di esplorare anche i più nascosti anfratti dei labirinti in cui si trova a girovagare, recuperando così energia, vite e abilità speciali, che si possono concretizzare in strani tipi di munizioni da sparare dalla bocca - normalmen-



te Gex la apre per srotolare la sua lunghissima lingua e afferrare gli oggetti a distanza, o anche invincibilità, super salti e velocità. Oltre alla sua viscidissima e quanto mai appiccicosa appendice orale la simpatica bestiola dispone inoltre del "colpo di coda", una mossa offensiva con la quale sgominare i suoi nemici, oltre al salto e alla corsa, che ne aumenta la portata e permette a Gex di schizzare come un pony express nel traffico cittadino. Purtroppo (e qui mi sposto agilmente sulla parte tecnica della presente recensione) sono forse tutte queste sue abilità a portare la manovrabilità del personaggio, e quindi la giocabilità stessa, a livelli leggermente inferiori rispetto alla media del gioco: riuscire a coordinarsi con una certa velocità in tutte le azioni da eseguire risulta spesso difficoltoso, specialmente all'inizio quando il numero di tasti da usare li fa confondere tra loro (con i relativi madornali errori, ovviamente sempre nelle fasi più delicate dei vari quadri). In quanto agli altri campi dell'usuale pagellina, come ad esempio la grafica, non si può non notare una certa discrepanza fra l'ottimo sprite principale (totalmente renderizzato e con 450 frame di animazione), in grado di compiere i movimenti e le "scenette" più assurde, e il resto del gioco, che seppur realizzato in maniera discreta non offre lo stesso spettacolo: gli avversari in "semplice" bitmap sono qualitativamente parecchio inferiori al piccolo geco, e i fondali appaiono non proprio coloratissimi e con due/tre livelli di parallasse al massimo. La situazione si risolleva notevolmente col sonoro, che comprende una marea di espressioni in parlato digitalizzato, dei buoni effetti e musiche decisamente d'atmosfera e adatte alle varie schermate. Nel globale insomma, Gex si attesta sopra la media pur non vantando una durata eccezionale, grazie però ad alcuni elementi di buon impatto che anche ai tempi della sua uscita su 3DO (console per il quale era considerato un titolo di punta) avevano contribuito a fare del lucertolone verde una simpatica mascotte in casa Hawkins. Il fatto poi che la conversione dal 32 bit della Panasonic (decisamente meno versatile e potente del PS-X) abbia dato tutto sommato dei buoni frutti, non fa che dimostrare come un buon gioco sia valido in se stesso, e che quindi meriti ugualmente la sua fetta di considerazione (come anche la sua bella imitazione - ogni riferimento a Bug! per Saturn è puramente casuale-...).



Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo

PLAYSTATION	
GRAFICA + ottimo lo sprite principale - nella media il resto	85
SONORO + musiche varie e ben fatte + buoni gli effetti e il parlato	87
GIOCABILITÀ - troppi i tasti da usare... + ... Ma bene o male ci si abitua	83
LONGEVITÀ + abbastanza innovativo - non lunghissimo	85
CRYSTAL DYNAMICS	86

HANG ON GP '95

68

GIOCATORI:	**1**
LIVELLI:	**6**
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ:	**3**

"Mamma, papà, mi comprate la moto?" - "No bambino mio, la moto non te la compriamo perché è pericolosa..." - "Ma io la voglio!!!" - "E noi vogliamo il tuo bene..." - "Allora compratemi Hang on GP '95!" - "Ehm... Preferisci Cagiva, Honda o Yamaha?"

Devo dirlo: non appena ho visto la confezione del gioco, col marchio della Sega bene in evidenza sotto al titolo, ho subito pensato a una rivisitazione di quel grande gioco che era Hang On, un vecchio successo da bar con un vero manubrio da motocicletta al posto della solita pulsantiera. Di quel rudere ricordo principalmente lo sforzo da sopportare nel tenere in tensione la manopola dell'acceleratore, che per un povero bambino grasso quale io ero a quei tempi (a causa di una cura al cortisone durata qualche annetto) si rivelava un grande sacrificio... Sacrificio che comunque affrontavo volentieri per provare l'ebbrezza della velocità, accompagnata dall'immedesimazione più totale nel ruolo di grande motociclista; e così, col polso dolorante ma decisamente felice, me ne tornavo a casa la sera sempre più intenzionato a comprarmi una moto vera, cosa peraltro che non è mai accaduta perché dopo Hang On ho iniziato a giocare ad Out Run, e così via finché al posto di auto e moto non ho acquistato una console... Ma torniamo a noi, che è meglio: da quel che mi ricordo Hang On era un gran bel giochino, anche se magari rivedendolo oggi potrei non pensarla alla stessa maniera, senonché mi sono trovato per le mani l'oggetto della presente recensione e ho pensato: "YAHUUU! UUUARGGH! YUPPI!!!!", sperando al contempo che le mie aspettative non fossero destinate a ricevere delusioni. Purtroppo fin dai primi pareri raccolti in redazione mi sono reso conto che Hang On GP '95 non era esattamente come lo sognavo, anzi, soprattutto considerando che dal secolo scorso a oggi, e con una console come il Saturn, qualche miglioria ce la si poteva anche aspettare. Va beh, mi sono detto, non sarà ai livelli di Sega Rally, magari neanche a quelli di Daytona, ma che risultasse addirittura peggiore del suo vecchio quasi-omonimo predecessore... Oltretutto mi sembra proprio che a parte il titolo e la presenza di moto piuttosto che di auto o che so, paguri australiani, le somiglianze fra i due giochi non siano molte. Ma perché questo Hang On GP '95 mi ha così sfavorevolmente impressionato, eh? Perché? Ah già, ve lo devo dire io; allora, innanzitutto la grafica, che si presenta abbastanza grezza con elementi di fondo ridotti al minimo e sprite principali realizzati in maniera approssimativa: basta contare il numero di lati delle ruote (otto, per la precisione) per rendersene conto, ma in generale l'aspetto del gioco lascia parecchio a desiderare, soprattutto per una sensazione di scarsità di poligoni su schermo davvero poco piacevole. Le piste sono pochine, sembrano sei ma in realtà sono tre e tre, che però fa sempre sei, ma non intendevo dire questo... Cioè, sono tre piste di

base che vengono poi allungate, e per accedere alle seconde tre è necessario vincere nelle prime. L'unica cosa decente sembrano essere le texture, che però possono essere ben distribuite quanto si vuole, ma i miracoli non li fanno neanche loro. Il sonoro bene o male si salva, più che altro per le musiche, che comunque non è che siano niente di eccezionale; gli effetti al contrario sono realizzati maluccio, specialmente il rombo dei motori che sembra essere stato campionato da una Lambretta giapponese, una sola perché qualsiasi moto si scelga per correre (se ne hanno cinque a disposizione) fa lo stesso rumore di tutte le altre, pur avendo caratteristiche differenti in accelerazione, potenza e velocità... Ma il vero colpo basso arriva con la manovrabilità, dove basta premere la croce direzionale a destra o a sinistra per una frazione di secondo, che il pilota si trova già rasoterra in piena posizione di "piega": è impossibile affrontare le curve più larghe se non correggendo continuamente la traiettoria del veicolo, e a poco serve l'utilizzo degli shift per spostarsi di lato gradatamente. Se a questo si aggiunge il non poter cambiare direzione da un momento all'altro, nel senso che se si passa velocemente da destra a sinistra (o viceversa) non è raro andarsi a schiantare su uno dei bordi della pista, non siamo certo messi bene. Le collisioni con i guardrail, le pareti o semplicemente gli altri corridori hanno dello strano, ma strano forte: non sempre ci si ribalta andando a schiantarsi dritti dritti contro un muro, ma se appena un avversario tocca la moto che si sta guidando si fanno di quelle traversate aeree che neanche Dumbo si sarebbe mai immaginato... E ovviamente il mentecatto responsabile dell'accaduto si dilegua all'orizzonte come se niente fosse. A questo punto l'unico ragionevole dubbio è che il gioco sia stato realizzato in funzione del volante analogico del Saturn, al quale peraltro si accenna anche sul manuale di istruzioni e che risolverebbe buona parte dei problemi legati alla giocabilità, ma non mi sembra un buon motivo per cui un povero joypaddomane debba ritrovarsi per le mani un titolo decisamente sotto la media del genere.

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo

SATURN	
GRAFICA + texture discrete... - ... Ma scarsi i poligoni	75
SONORO + musiche nella media - effetti mal riusciti	80
GIOCABILITÀ - controllo pessimo - collisioni improbabili	55
LONGEVITÀ + abbastanza impegnativo - stanca in fretta	69
SEGA	68

Computer One
Il Regno della convenienza e dell'assortimento
Vendite per corrispondenza telefono 051 - 343504
Ace Combat
Crime Cracker
Cyber Speed
Doom
Fifa Soccer 96
Cyber Sleed
Destruction Derby
Extreme Games
Defcon 5
Dragon Ball Z
Criticom
Crazy Ivan
Goal Storm
INCREDIBILE
Sony Playstation Italiana + Memory Card L. 699.000
Sony Playstation Italiana + Striker L. 749.000
Sony Playstation Italiana + Goal Storm L. 749.000
Sony Playstation Italiana + Pga Tour Golf 96 L. 749.000
Sony Playstation Italiana + Parodius L. 749.000
ANCHE A RATE MENSILI
Tekken
Zoop
Theme Park
X-Com
Ground Stroke
Hermie Hopperhead
Kileak the Blood
Lone Soldier
Nba Jam T.E.
Parodius
Rayman
Gundam
Hi-Octane
3d Lemmings
Metal Jacket
Panzer General
Primal Rage
Road Rash
Mortal Combat 3
Gunners Heaven
Jumpin Flash
Loaded
Pga Golf 96
Revolution X
Striker
Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi. PREZZI IVA INCLUSA. I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di legge.

COMPUTER ONE

dove passa lascia sempre il segno

Vendite per Corrispondenza Tel. 051 - 343504 dal lunedi' al sabato dalle 9:00 alle 19:30

Neo Geo Cd + 1 Gioco + 2 Joypads

L. 599.000

Sega Saturn + 1 Gioco + 1 Joypad

L. 849.000

Giochi per Saturn da Lire 89.000 - per Neo Geo CD da Lire 59.000

Tutti i nomi e i marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Garanzia 12 mesi PREZZI IVA INCLUSA I prezzi possono subire variazioni senza preavviso. Vendita per corrispondenza ai sensi di Legge.

COMPUTER ONE

dove passa lascia sempre il segno

Vendite per Corrispondenza Tel. 051 - 343504 dal lunedi' al sabato dalle 9:00 alle 19:30

SUPER NINTENDO EURO DA LIT. 199.000

MEGADRIVE 2 EURO DA LIT. 169.000

Il più vasto assortimento di videogames in Italia è

***Computer one!** tel. 051-343504 - Oltre 4000 articoli disponibili*

HI-OCTANE

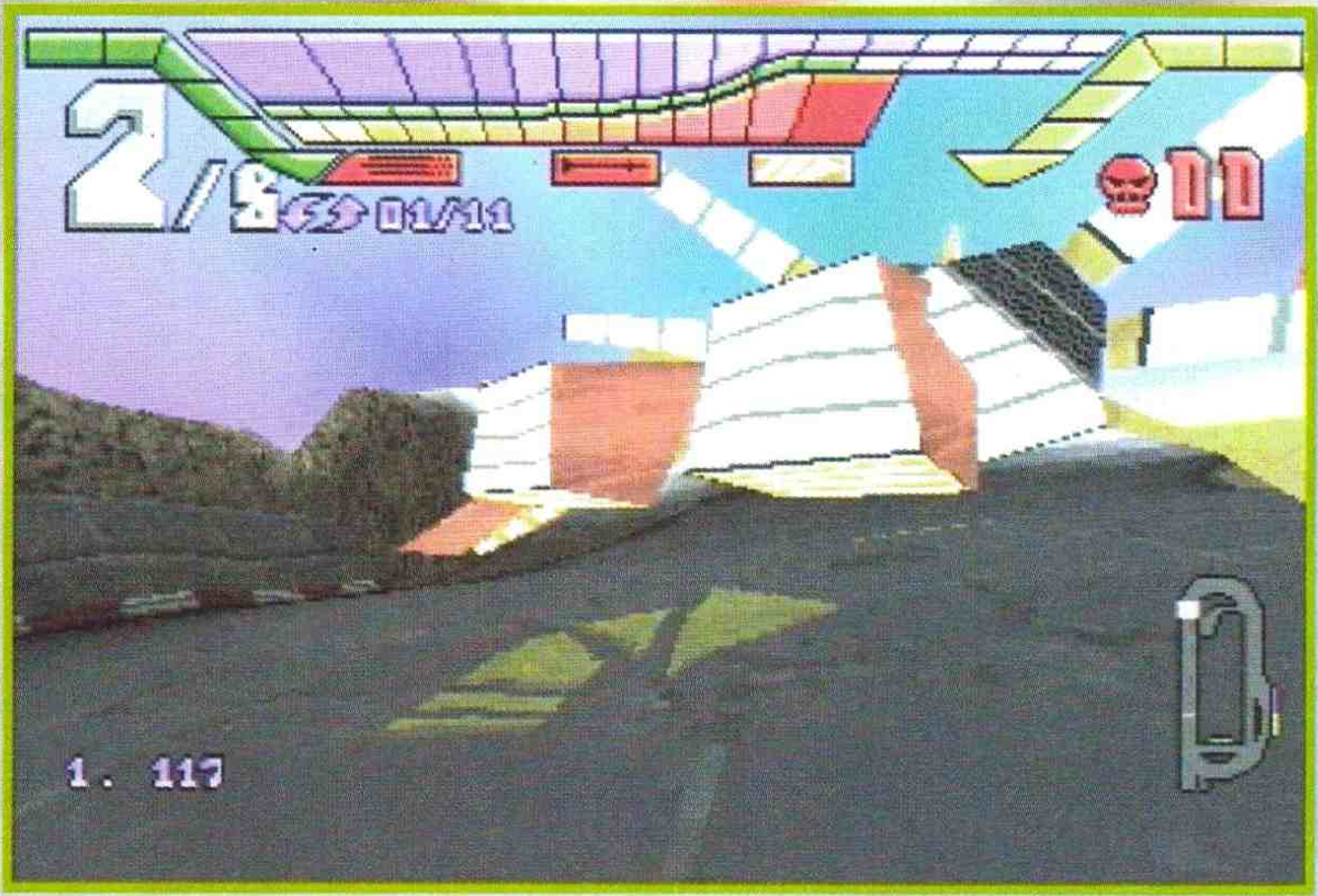
Playstation **85**

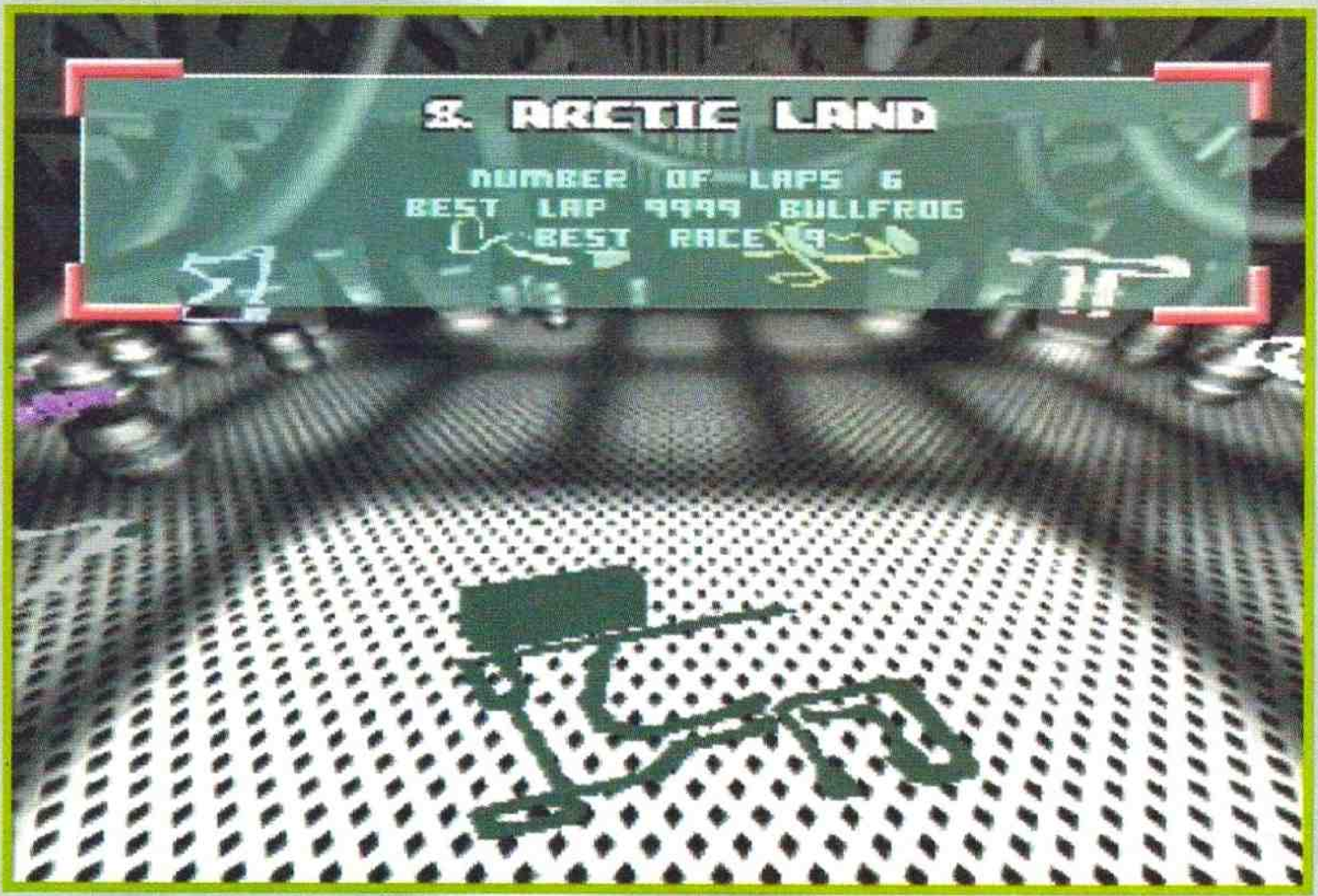
Saturn **79**

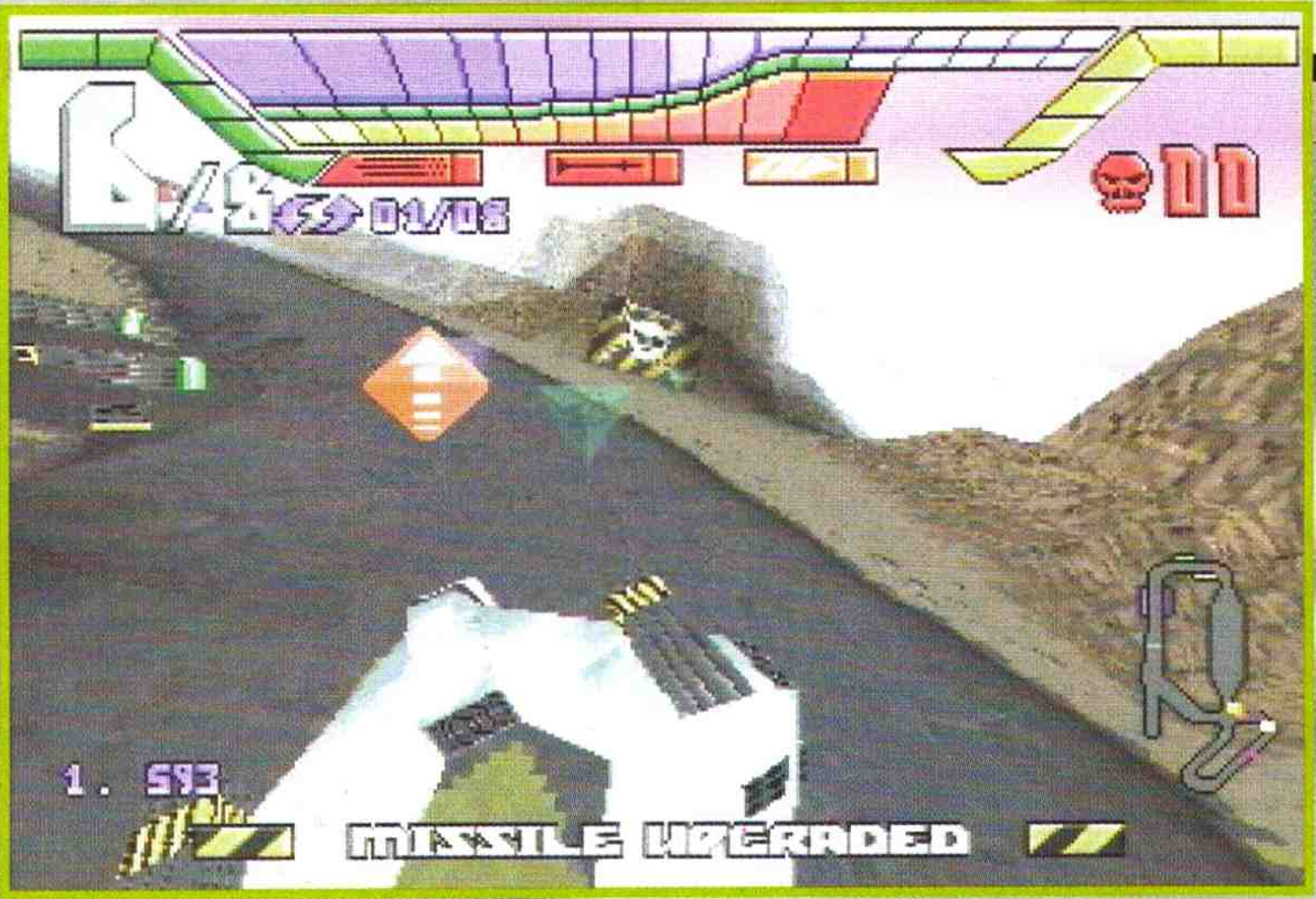
GIOCATORI	1/2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	-

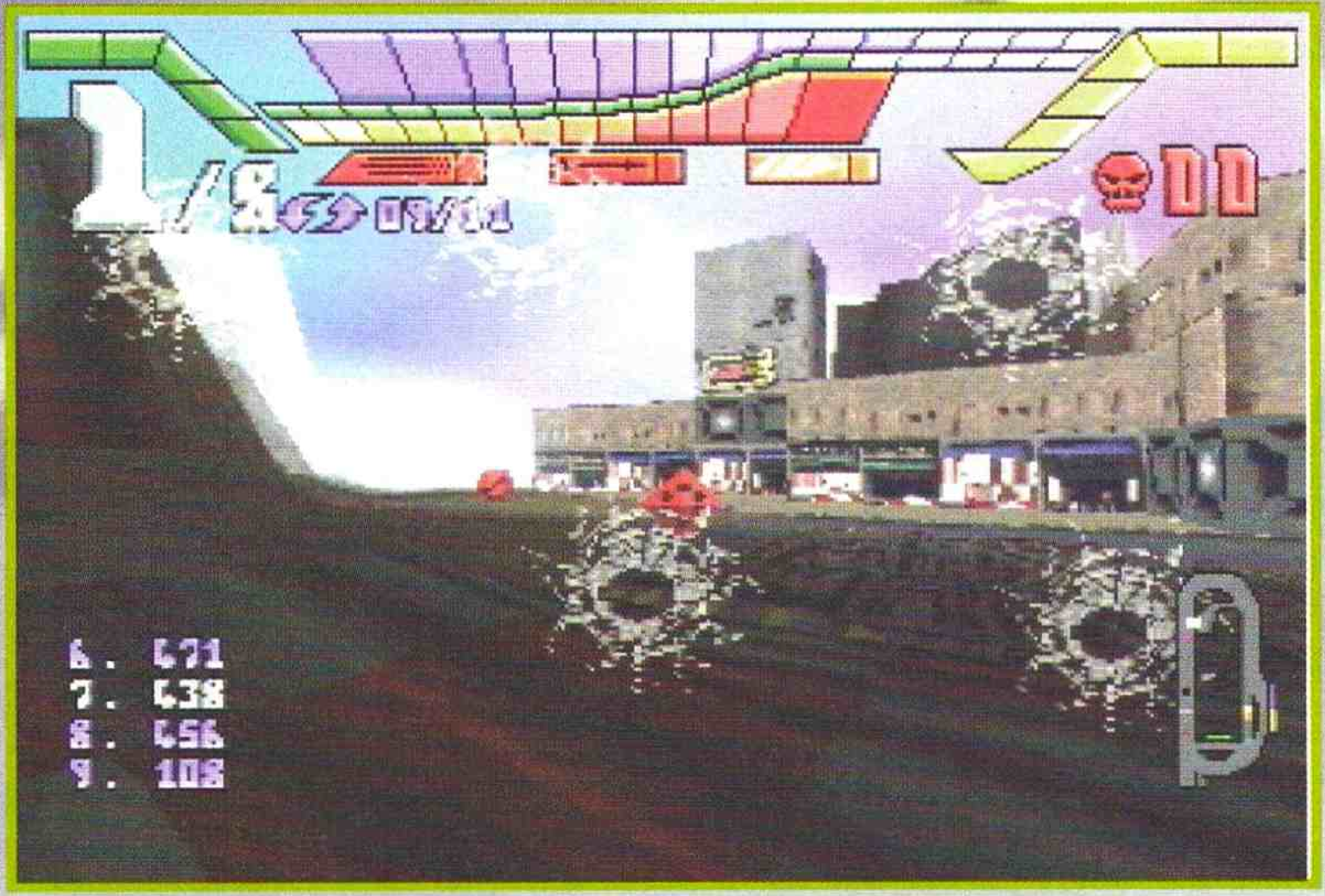
E' finito, è finito il militare... So che non ve ne fregherà probabilmente nulla, ma dovevo pur scriverlo da qualche parte. Fasten your seatbelts... Si comincia!!!

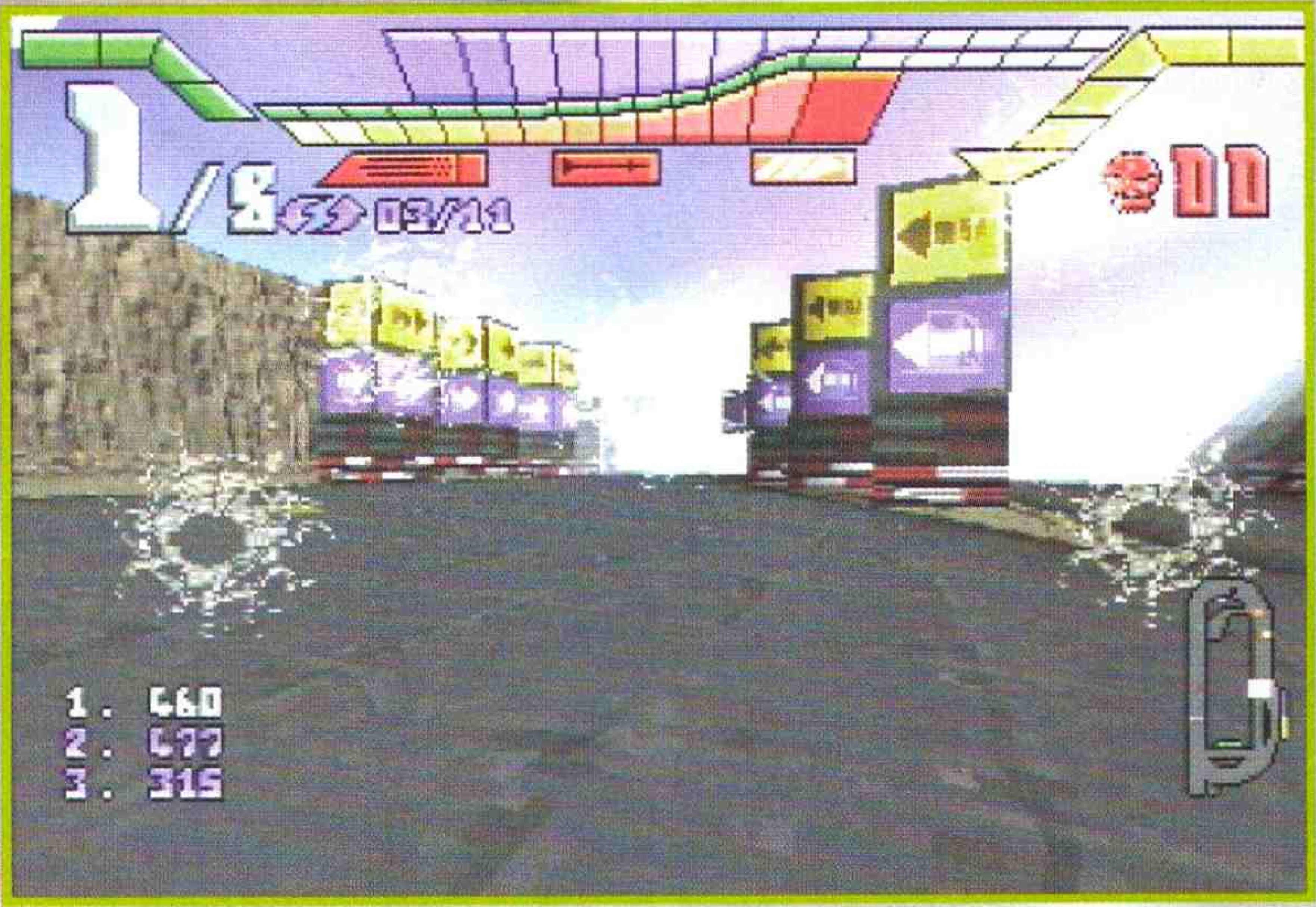
Dopo quattro mesi di agonia sono finalmente ritornato a casa e, non ancora completamente ripreso dal trauma subito nelle file dell'esercito italiano, il prode e pelosissimo Alex (che cerca di darsi costantemente una parvenza di fittizia normalità tenendo i capelli corti... al contrario dei peli delle braccia che vengono utilizzati ormai normalmente per tessere maglioni regolarmente venduti al Polo Nord) mi ha subito accolto mettendomi nelle mani questo Hi-Octane; trasposizione più o meno riuscita di un gioco PC discretamente famoso.
Come tutti ricorderete una delle prime invenzioni dell'uomo fu la ruota, oggetto circolare che ha permesso alla nostra razza l'esemplificazione di parecchi compiti: arare i campi, muoversi da una città all'altra e in generale spostare le persone e le cose. Bene, il signor inventore della ruota è morto parecchio tempo fa, ma i suoi eredi non sono certo rimasti con le mani in mano e dopo varie evoluzioni di questo oggetto siamo oggi giunti a differenti varianti, che ci semplificano la vita oggi come allora. Volete qualche esempio concreto? No problem: ciò che mi permette tutti i giorni di accendere le sigarette è l'accendino; l'accendino, per accendersi, ha bisogno di una rotellina chiamata 'nnarobba (©1996 MA). Niente rotellina, niente fuoco. I CD del Playstation sono circolari e così quelli per Saturn. Come farebbero a girare altrimenti e a caricare i dati? Eh? Come farebbero? Non farebbero proprio nulla, ecco! E così non ci sarebbero le console a 32Bit (o meglio, ci sarebbero, ma andrebbero ancora a cartucce). Stesso discorso per i computer, i floppy disk, nonostante siano apparentemente rettangolari contengono un disco magnetico, vera e propria anima del supporto. Infine, ultimo esempio, le automobili (e così cominciamo ad avvicinarci a 'sto benedetto Hi-Octane) si muovono grazie alle ruote, e se queste non ci fossero le automobili non potrebbero, almeno per ora, muoversi. Dico almeno per ora perché i successori dell'inventore dell'oggetto citato in precedenza non sono mai rimasti, né mai rimarranno, con le mani in mano. Si da il caso infatti che in un futuro prossimo al posto delle ruote, che hanno il bruttissimo difetto di bucarsi (magari alle 3.30, appena usciti dalla discoteca!), qualche genialoide riuscirà ad applicare un campo antigravitazionale che permetterà a tutti i veicoli di muoversi su cuscino d'aria evitando così di dover cambiare pneumatici e inzozzarsi tutti (anche se, effettivamente, se la macchina s'ingolfa vi voglio a spingerla...). Visto che però i costi di costruzione di questi marchingegni saranno abbastanza proibitivi, il governo mondiale deciderà di utilizzare questa tecnologia alla minima potenza, non permettendo quindi alle macchine di volare, ma solo di rimanere leggermente sollevate dal terreno (già ci sono un sacco di incidenti andando solo avanti, indietro a destra e a sinistra, figuriamoci cosa succederebbe se potessimo guidare anche verso l'alto e verso il basso...). Cambia quindi la tecnologia, ma alla fine le macchine si comportano grosso modo alla stessa maniera. E arriviamo final-

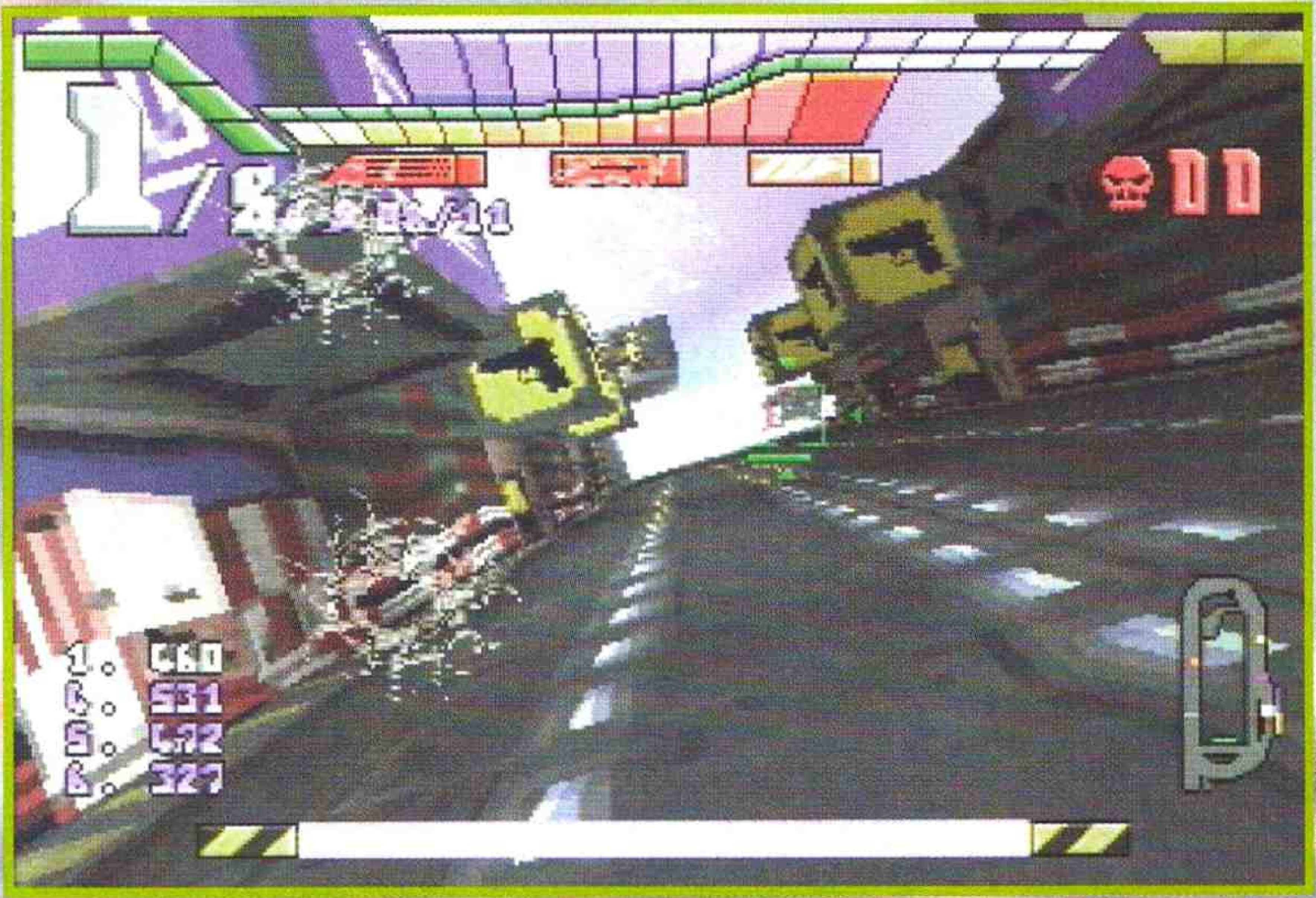


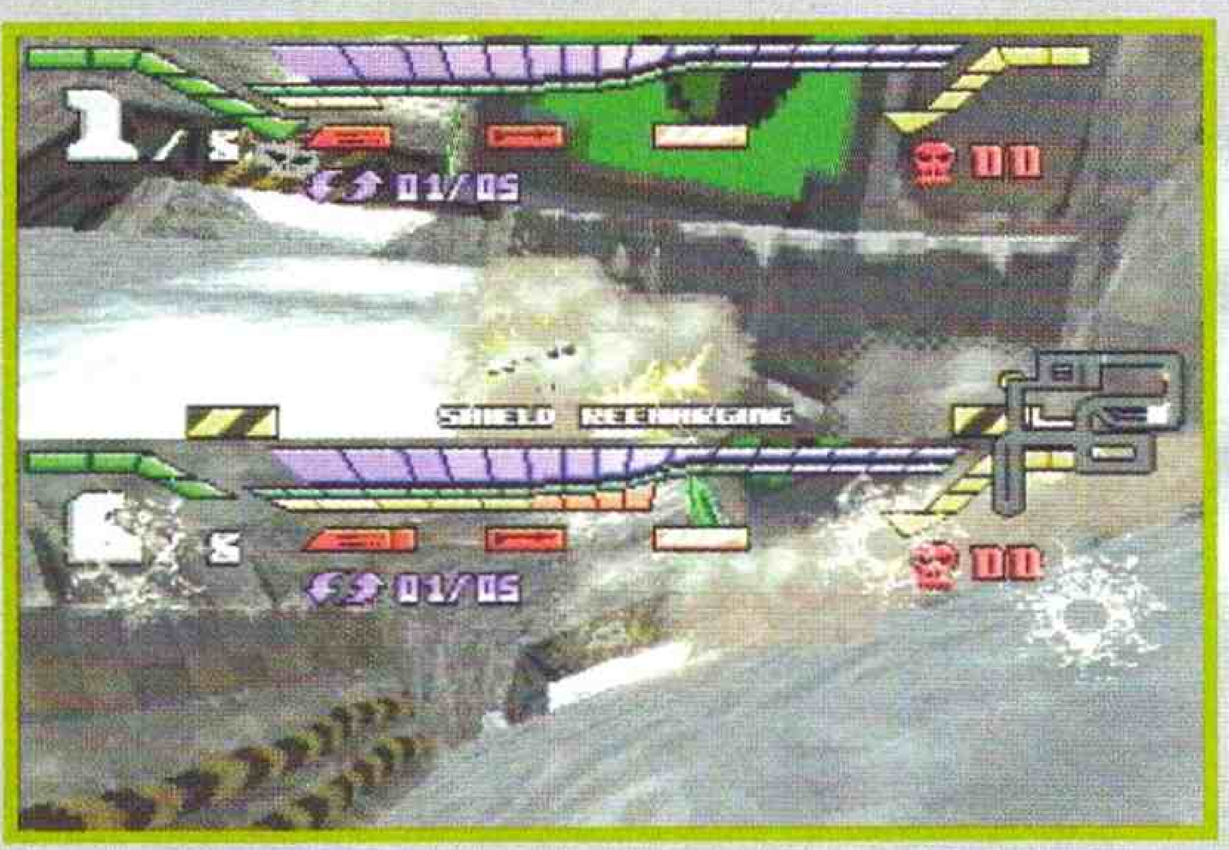










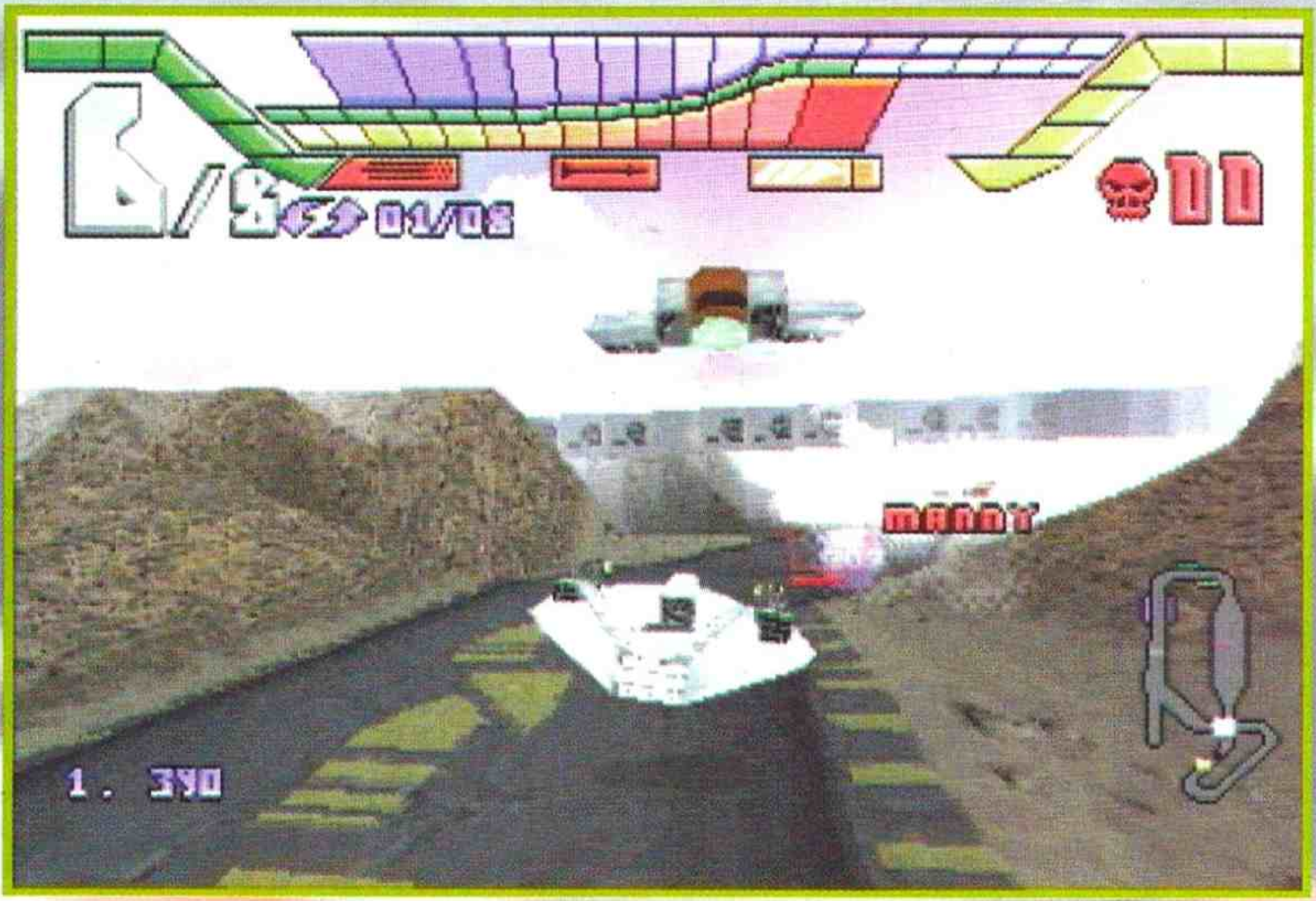


mente a questa nuova produzione Bullfrog. Hi-Octane è una corsa di auto-camion-moto-jet e ammennicoli vari tutti funzionanti a cuscino d'aria e tutti dannatamente armati. Il gioco vi mette a disposizione parecchie opzioni, più di quante disponibili nella versione PC: oltre infatti alla gara singola e al torneo potremo disputare il Clone Race (una gara contro se stessi, tipo quello che succedeva in Micro Machines 2: fate un giro e poi nel successivo gareggiate contro l'auto guidata precedentemente. E' più facile a dirsi che a farsi). Il Death Match consiste nel tendere terribili imboscate agli avversari fregandosene del numero di giri, Split Screen Single Race (una gara singola contro un avversario) e Hot Seat, una gara a 7 con un unica console; il giocatore uno corre per un tot di tempo finito il quale subentra il giocatore due, mentre l'auto del primo viene controllata dal computer e così via sino alla fine della gara. I tracciati sono in tutto otto (con parti variabili e scorciatoie che appaiono e scompaiono...) mentre le auto sono sei: si va dalla DeLorean di "Ritorno al Futuro" al megacamion corazzato passando per una specie di moto e un paio di astronavi dai tratti abbastanza canonici. La grafica è interamente texturizzata e le piste sono abbastanza varie ma... C'è un ma! (Per fortuna c'è sempre un MA. NdAlex).

Hi-Octane è un gioco nato essenzialmente per PC e per il suo mercato pieno di simulazioni di corsa, ma di pochi giochi prettamente arcade. Già il successo allora non fu entusiasmante a causa forse di

TMB

Bah, tutto sommato mi aspettavo qualcosa di meglio. Già la versione originale per PC non mi aveva particolarmente esaltato, figuratevi questa, che tutto sommato offre ben poco rispetto alla concorrenza. Insomma, diciamocelo chiaramente, per quale motivo un possessore di Saturn o PlayStation dovrebbe comprare questo gioco, quando in giro ci sono titoli del calibro di Ridge Racer Revolution e Sega Rally? Purtroppo la presenza di qualche arma e di un certo numero di mezzi e piste non basta a risollevare le sorti di Hi-Octane, che molto probabilmente passerà del tutto inosservato (non che su PC avesse riscosso un grosso successo...). Un consiglio, se avete un PlayStation compratevi Twisted Metal, è un milione di volte più divertente, realizzato molto meglio e sicuramente più entusiasmante di questa produzione dei Bullfrog. Speriamo solo che Magic Carpet venga realizzato meglio...



VF

Gli Ottani sono invece proprio quello che manca a questo shoot 'em up corsaiolo: più che il turbo il gioco della Bullfrog sembra infatti montare un diesel. E non sto parlando di velocità, ma di mordente.
Il confronto con un gioco come Wipeout è necessario, quindi togliamoci subito il pensiero: a me non è piaciuto particolarmente neanche il gioco della Psygnosis, ma bisogna ammettere che distacca di diversi punti Hi-Octane sia per grafica che giocabilità. Anche se quest'ultimo si difende egregiamente, Wipeout è un po' più pulito e fluido come grafica, ma soprattutto, anche se è abbastanza snervante le prime volte, la ricerca del miglior tempo attraverso la perfetta conoscenza delle piste alla fine è molto gratificante. Da questo punto di vista Hi-Octane è un po' più approssimato: alla Bullfrog hanno puntato più sulla componente shoot 'em up, ma alla fine il gioco non riesce ad essere particolarmente frenetico o coinvolgente

un'estrema facilità (ammetto che a me comunque era piaciuto) e un altro paio di difettucci strutturali quali il numero di percorsi (che erano un po' pochini) e le armi che erano (e sono) essenzialmente due: il solito cannone e un lanciamissili. La versione Playstation purtroppo soffre degli stessi difetti e anche di una concorrenza non indifferente: Twisted Metal, Ridge Racer Revolution e Wipeout tanto per citare alcuni nomi di prodotti disponibili (senza contare quelli che usciranno in futuro). Oltretutto la grafica, sebbene sia carina, soffre dello stesso problema che era presente su PC: le texture si deformano a iosa. Per non parlare poi della modalità split screen che risulta abbastanza scomoda, nonché lenta soprattutto su Saturn. Parlando un attimo della versione per questa console ecco che le cose peggiorano ulteriormente proprio a causa della velocità non eccelsa e della concorrenza agguerritissima di Sega Rally. Sebbene infatti in questo gioco non si spari il "feeling" con la velocità è decisamente migliore (senza contare che in Hi-Octane le armi sono più una rottura di scatole che altro, in quanto la gente vi spara proprio nel di dietro tutto l'immaginabile e, non essendoci uno specchietto o roba simile risulta spesso difficile evitare i colpi).
Che dire quindi? Come gioco di corsa c'è di meglio, come gioco spara-ammazza-l'avversario pure. Unica nota veramente positiva è la possibilità di giocare in 7 su una console sola. Ma il gioco vale la candela?
Se volete la mia opinione guardatevi bene in giro. Troverete di meglio...

Stefano "BDM" Petrullo

SATURN	
GRAFICA - Troppo lenta, soprattutto nella modalità split screen	79
SONORO + Nella norma	70
GIOCABILITÀ + Si lascia giocare - ... ma senza esagerare	78
LONGEVITÀ - Come per Playstation - la concorrenza è tanta e presto lo dimenticherete	80
BULLFROG	79

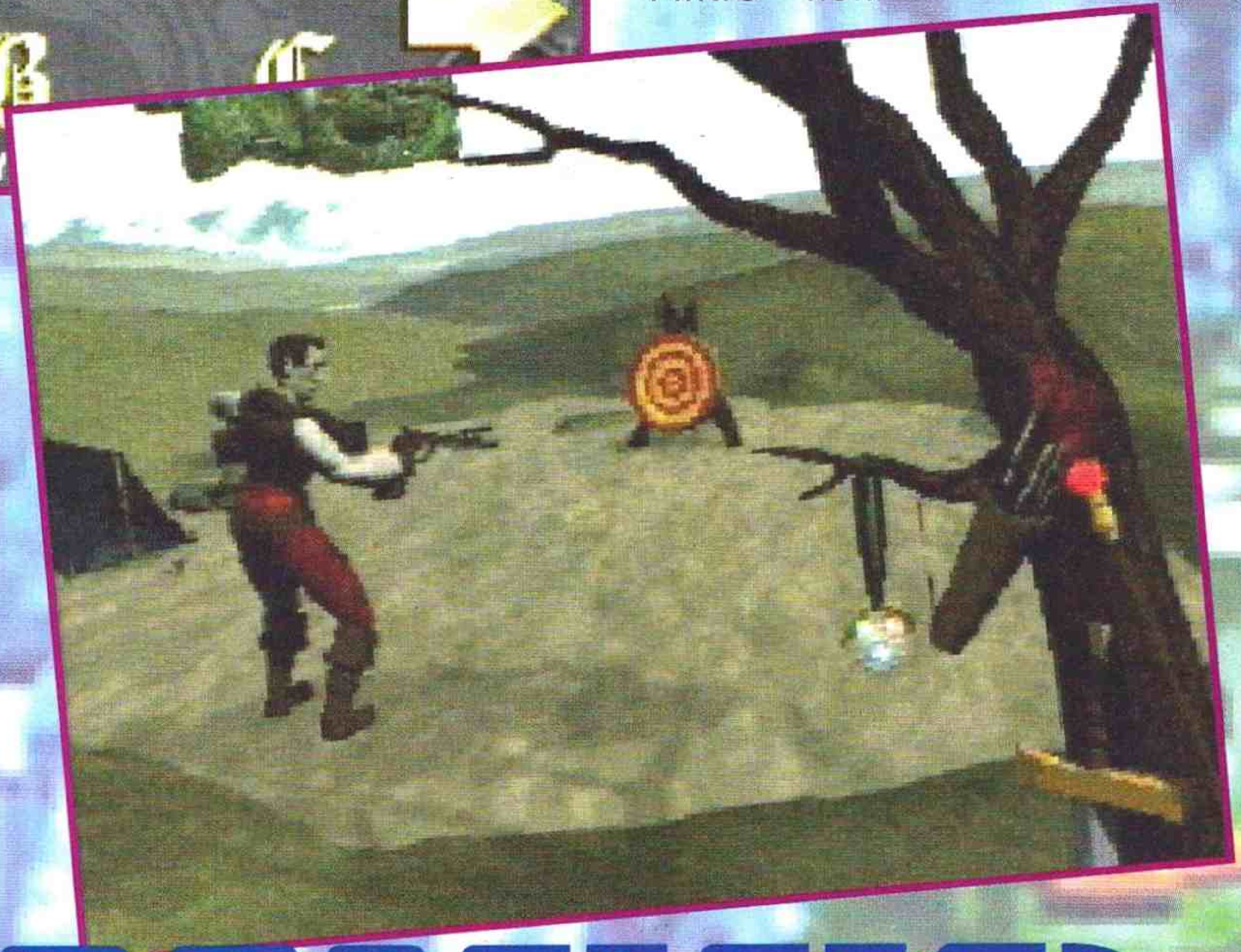
PLAYSTATION	
GRAFICA + Fa il suo dovere senza infamia e senza lode	85
SONORO + Idem	85
GIOCABILITÀ + Tutto sommato è divertente - Peccato che lo finirete in fretta	89
LONGEVITÀ + All'inizio dovrete farci la mano - La concorrenza è tanta e presto lo dimenticherete	88
BULLFROG	85

78

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTA'	3

Sono un guerriero samurai e ammazzo i cattivi con la mia spada atomica a iniezioneeee... sono bello, sono forte e spazzo via la morteee!!!

A occhio e croce sarà più o meno così la sigla della versione italiana di Deathkeep, ultimo capitolo (si spera definitivo) nella saga dei giochi di ruolo dedicati ad Advanced Dungeons&Dragons. Cosa c'entrino i samurai non l'ho ancora capito, ma del resto la stessa domanda potrebbe essere rivolta ai tizi che hanno trasmesso Super Human Samuray (rigorosamente scritto con la "y"), che con i suddetti guerrieri giapponesi non è che avesse molto a che fare.
In ogni caso sappiate che il mio odio verso la SSI, che da sempre ho considerato fra le software house più inutili della Terra, ha raggiunto livelli inauditi con questa loro ultima produzione, davvero ai limiti del penoso (parto prevenuto, lo so).
D'accordo che il 3DO ormai sembra avere pochissime possibilità di sopravvivenza (non è una questione di antipatia, ve lo dico in tutta sincerità), però colpirlo così alle spalle, con una produzione di così poco valore, mi sembra proprio da infamoni!
Voglio essere sincero fino in fondo, a me degli RPG non importa nulla, non mi sono mai piaciuti e mai mi piaceranno, però in fondo chissenefrega, l'importante è divertirsi massacrando i povero goblin con la mazza ferrata! Ho deciso quindi di scrivere un piccolo manuale dedicato a quelli che non sopportano i giochi di ruolo.
Tanto per iniziare, "schippate" l'intro non appena vi è possibile, nel 99% dei casi è una sequenza di enormi bufale a base di varchi temporali, demoni con problemi esistenziali che non fanno altro che rompere l'anima alla gente, maghi psicopatici, draghi con l'ulcera e via discorrendo... le conseguenze di una prolungata visione possono



DEATHKEEP

IMPORT

essere letali, pari a una mattonata in testa scagliata alla folle velocità di 20 metri al secondo.
Se riuscite a superare lo shock iniziale (io generalmente mi sveglio dopo due giorni di morte apparente), vi ritroverete davanti alla solita schermata delle opzioni, apparentemente innocua, ma in realtà occultatrice di menu e sottomenu praticamente infiniti dai quali è pressoché impossibile uscire, non prima di qualche ora almeno.
Se non volete perdere tutto il giorno cercando di capire se è più utile avere due punti in più di mana, piuttosto che tre di resistenza, scegliete un'opzione del tipo "crea il personaggio a caso e spera che sia buono", quindi buttatevi nella mischia cercando di resistere almeno 30 secondi (cosa che Deathkeep fa da subito, fornendovi solo ed esclusivamente tre personaggi già pronti).
Purtroppo una volta giunti al di gioco vero e proprio, quello in cui l'azione prende vita (si fa per dire), inizia il peggio. Tutto quello che avete sempre temuto, si tramuterà in realtà... Magie di ogni tipo da combinare nelle maniere più assurde, pozioni magiche dalla dubbia utilità, tonnellate di oggetti che sicuramente si riveleranno inutili nella stragrande maggior parte dei casi e tante altre belle cose che non vi descrivo per non rovinarvi la sorpresa (solita scusa).
Certo, combattere le orde del male impugnando una spada a due mani è indubbiamente gratificante, ma non appena avrete a che fare con qualche mostrillo più grosso del solito inizieranno i guai.

E già, voglio proprio vedere le vostre facce non appena il gioco v'informerà che il tizio peloso davanti a voi non può essere eliminato con le armi comuni, ma solo tramite artifici magici supercattivi. Tutto bene se non fosse che il vostro livello di mana viaggia su livelli a dir poco ridicoli (diciamo che rispetto a voi, Casella è un semi-dio) e non possediate nessuna delle meravigliose armi ancestrali di cui il manuale parla tanto.
Che fare in questi casi? Semplice, spegnere la console/computer, inserire un CD di buona musica e rilassarsi. Dopo di che prendete il vostro gioco preferito, tipo Doom, e incominciate a massacrare tutti quegli stramaledetti esseri che se ne vanno in giro per il livello senza autorizzazione (la MIA!). Dopo di che incomincerete a capire quanto sia divertente sparare in faccia agli alieni con il fucile a canne mozze piuttosto che perdere tempo dietro a stupide magie e ridicoli incantesimi ... ma vuoi mettere il piacere di friggere decine di piccole carogne con il BFG9000? Ma per favore! Non c'è nemmeno il paragone.
Comunque se volete un parere serio e pacato, al di la delle mie repulsioni verso il genere, Deathkeep non è poi così schifido. Sicuramente non riceverà premi e nemmeno verrà ricordato dalla storia, però visto le robacce che si vedono in giro, potrebbe anche essere un piacevole diversivo. Il problema più grosso è riuscire a superare il primo livello prima d'essere colti da una crisi di nervi, visto l'assurdo livello di difficoltà impostato dai programmatori, aggravato oltretutto dal sistema di controllo, davvero di un'imprecisione storica.
Comprarlo, non comprarlo? Questo è il problema. Io proprio non me la sento di consigliarvelo, a meno che non siate ipermegasupermaxi appassionati di AD&D.

TMB

3DO	
GRAFICA + Definita e abbastanza fluida - Movimento un po' incerto	90
SONORO - Musichette così così	81
GIOCABILITA' - Davvero frustrante - Il primo livello è impossibile	69
LONGEVITA' + Indubbiamente duraturo... - ... se avete la pazienza di un santo	80
SSI	78

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO
COMPUTER ONE
COMPUTER ONE AFFILIATO
ANCONA
Falconara Marittima
BITMANIA
Via N.BIXIO,67/69
FALCONARA M.ma
COMPUTER ONE AFFILIATO
AOSTA
IL MULTIMEDIALE
Via AUBERT, 31
AOSTA
COMPUTER ONE AFFILIATO
ASTI
COMPUTER 1°
C.so F.Cavallotti, 126
ASTI
COMPUTER ONE AFFILIATO
BOLOGNA (Budrio)
VIVIVIDEO
Videoclub
Via Marconi, 5
BUDRIO (BO)
COMPUTER ONE AFFILIATO
CAGLIARI
COMPUTER SHOP
Via ORISTANO, 12
CAGLIARI
COMPUTER ONE AFFILIATO
CASERTA
NEW MEDIA
Via De Gasperi,42-44
CASERTA
COMPUTER ONE AFFILIATO
CONEGLIANO VENETO
TREVISO
TOP GAMES
Via Rosselli, 17
Conegliano Veneto TV
COMPUTER ONE AFFILIATO
CUNEO
ROSSI COMPUTER
Via S.Grandis, 6
CUNEO
COMPUTER ONE AFFILIATO
FIRENZE
(Borgo S.Lorenzo)
RONAR
Via D.P.Garibaldi,15
B.go S.Lorenzo
(FI)
COMPUTER ONE AFFILIATO
FIRENZE (Scandicci)
BELLANTI
L.go da Palestrina, 13
Scandicci (FI)
COMPUTER ONE AFFILIATO
FIRENZE
CART.ISOLOTTO
Via Torcicoda, 19
FIRENZE
COMPUTER ONE AFFILIATO
GENOVA (Lavagna)
MONDO GAMES
Corso Genova, 170
LAVAGNA (GE)
COMPUTER ONE AFFILIATO
LA SPEZIA
SOFTMANIA
P.za Caduti Libertà,25
LA SPEZIA
COMPUTER ONE AFFILIATO
LIVORNO
COMPUTERLAND
Via del Pastore,14
LIVORNO
COMPUTER ONE AFFILIATO
LIVORNO (Piombino)
PUNTO TELEFONO
C.so ITALIA, 96
PIOMBINO (LI)
COMPUTER ONE AFFILIATO
LUCCA (Viareggio)
GENIUS COMPUTER
Via M.Coppino, 113
Viareggio (LU)
IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO
UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE IMBATTIBILI

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO
COMPUTER ONE
MANTOVA (Cerese di Virgilio)
WORLD MUSIC
Centro Comm.Virgilio Cerese di Virgilio (MN)
COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO
VIDEOMATIK
Via FIAMMA, 36 MILANO
COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO
VIDEOLAND
Via Pecchio,2 MM Loreto MILANO
COMPUTER ONE AFFILIATO
MILANO (LODI)
NUMBER ONE
Via Saragat, 4/E LODI (MI)
COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA (CARPI)
L'ALEPH
Via C.MARX, 49/51 CARPI (MO)
COMPUTER ONE AFFILIATO
MODENA (Castelvetro)
LOLLIPOP
V.Resistenza, 5/B Castelvetro (MO)
COMPUTER ONE AFFILIATO
MONZA (MI)
BIT 84
Via ITALIA, 4 MONZA (MI)
COMPUTER ONE AFFILIATO
NUORO
MR.GADGET
C. Comm.Centro Città Via Biscollai NUORO
COMPUTER ONE AFFILIATO
ORVIETO (TR)
GIOCATTOLAN-DIA
Corso Cavour, 281 ORVIETO (TR)
COMPUTER ONE AFFILIATO
PALERMO
DR.ROM & MR.GAME
Via ARIOSTO, 3 PALERMO
COMPUTER ONE AFFILIATO
PERUGIA
BIG BANG
Via Marconi, 45 PERUGIA
COMPUTER ONE AFFILIATO
PARMA
GAME'S HOUSE
Gall.Polidoro 5/A V.Mazzini, PARMA
COMPUTER ONE AFFILIATO
PESCARA
UGLY KID 2
Via Masci, 16 PESCARA
COMPUTER ONE AFFILIATO
PIACENZA
ELECTRONIC FUN
C.so Vitt. Emanuele 142 int. 7/A PIACENZA
COMPUTER ONE AFFILIATO
PISA (Pontedera)
ELECTRONIC DREAMS
Via DANTE, 77 PONTEDERA (PI)
COMPUTER ONE AFFILIATO
PRATO
FREE TIME
Seminario, 12 PRATO
COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA
ZUCCHE-RELLI
Via CAVOUR, 74 RAVENNA
IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE IMBATTIBILI

ENTRA ANCHE TU NEL MERAVIGLIOSO MONDO
COMPUTER ONE
COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA (Faenza)
PC PROFESSIONAL
Via Caffarelli, 9
FAENZA (RA)
COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA (Faenza)
ARGNANI MASSIMO
Piazza Libertà,5/A
FAENZA (RA)
COMPUTER ONE AFFILIATO
RAVENNA (Lugo)
VIRTUAL GAME RGS
Corso Garibaldi, 18
LUGO (RA)
COMPUTER ONE AFFILIATO
REGGIO EMILIA
COMPUTERMANIA
V.le Monte
S.Michele 6/E
REGGIO EMILIA
COMPUTER ONE AFFILIATO
RIMINI (Forli')
COMPUTER HOUSE
Viale Tripoli, 193/D
RIMINI (FO)
COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
GI.GI.WATCH
Viale Ippocrate, 25
ROMA
COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
GI.GI.WATCH
Via Napoleone III,93
ROMA
COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
ODIS
P.zza Pontelungo, 3
ROMA
COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA
ODIS
P.za dell'Alberone, 30
ROMA
COMPUTER ONE AFFILIATO
ROMA (Genzano)
F.LLI AGOSTINELLI
Corso Gramsci, 26
GENZANO DI ROMA
S.Pietro Cariano (Verona)
VIA COL VIDEO
Via Ingelheim, 28/B
S.Pietro in Cariano (VR)
COMPUTER ONE AFFILIATO
TARANTO
SUPER CONSOLEMANIA
Via CRISPI, 72/A
TARANTO
COMPUTER ONE AFFILIATO
TERNI
UGLY KID
Via Fratini, 52
TERNI
COMPUTER ONE
TORINO
QUEEN COMPUTER
Corso Dante, 2
TORINO
COMPUTER ONE AFFILIATO
TRENTO
WORLD MUSIC
Via Brennero, 320
TOP CENTER
TRENTO
COMPUTER ONE AFFILIATO
VENEZIA (Mestre)
MASTERGAMES
V.Giordano Bruno, 33
MESTRE (VE)
COMPUTER ONE AFFILIATO
VERCELLI
MEGA-LO-MANIA
Via G.Ferraris, 90
VERCELLI
COMPUTER ONE AFFILIATO
VICENZA
CHIODI
De Gasperi, 10
VICENZA
COMPUTER ONE AFFILIATO
VITERBO (Civitacastellana)
START GAME
Via M. MAsci, 8
Civitacastellana
IN QUESTI PUNTI VENDITA AFFILIATI COMPUTER ONE TROVI UN ASSORTIMENTO UNICO IN ITALIA A PREZZI ASSOLUTAMENTE IMBATTIBILI

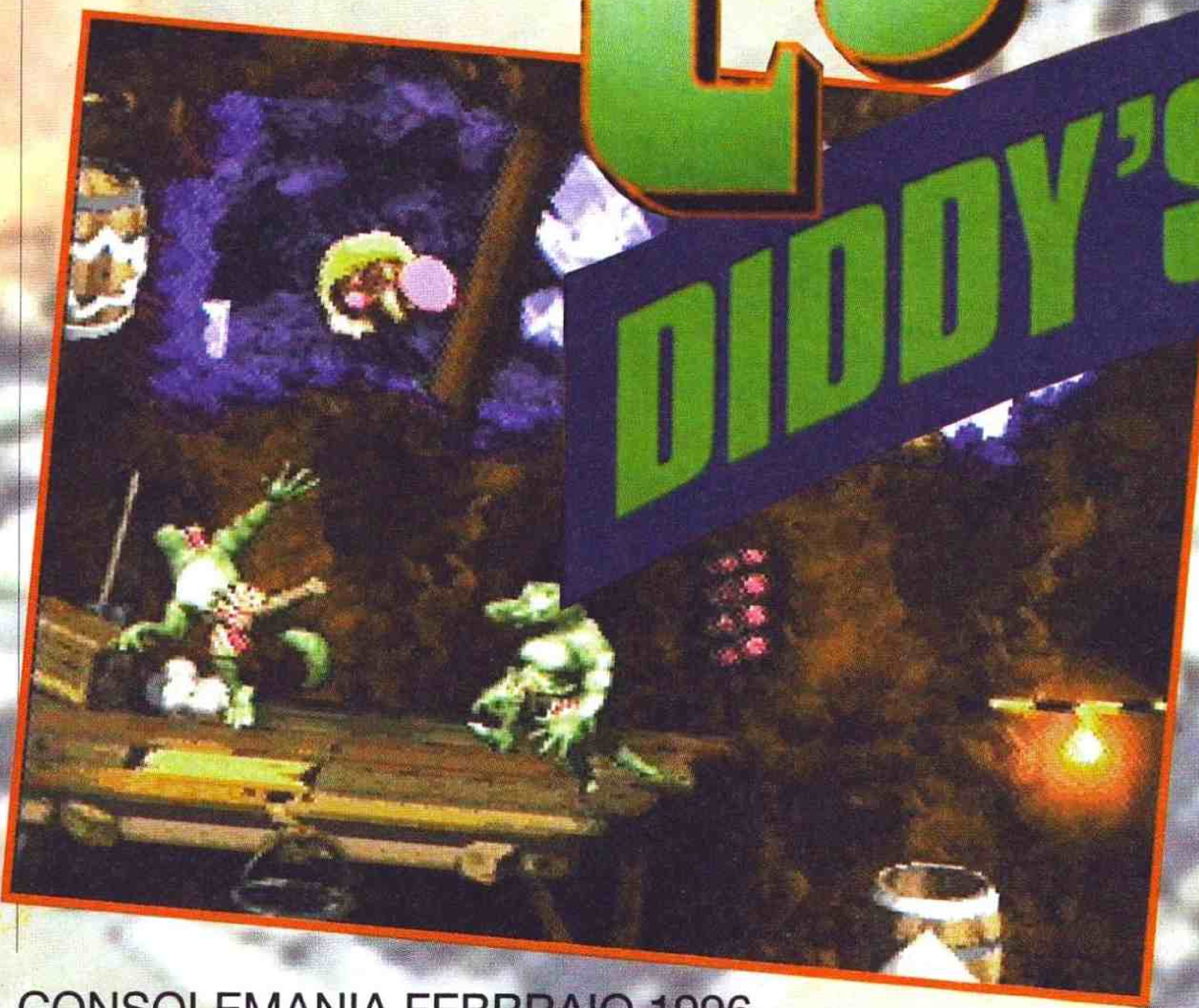
94

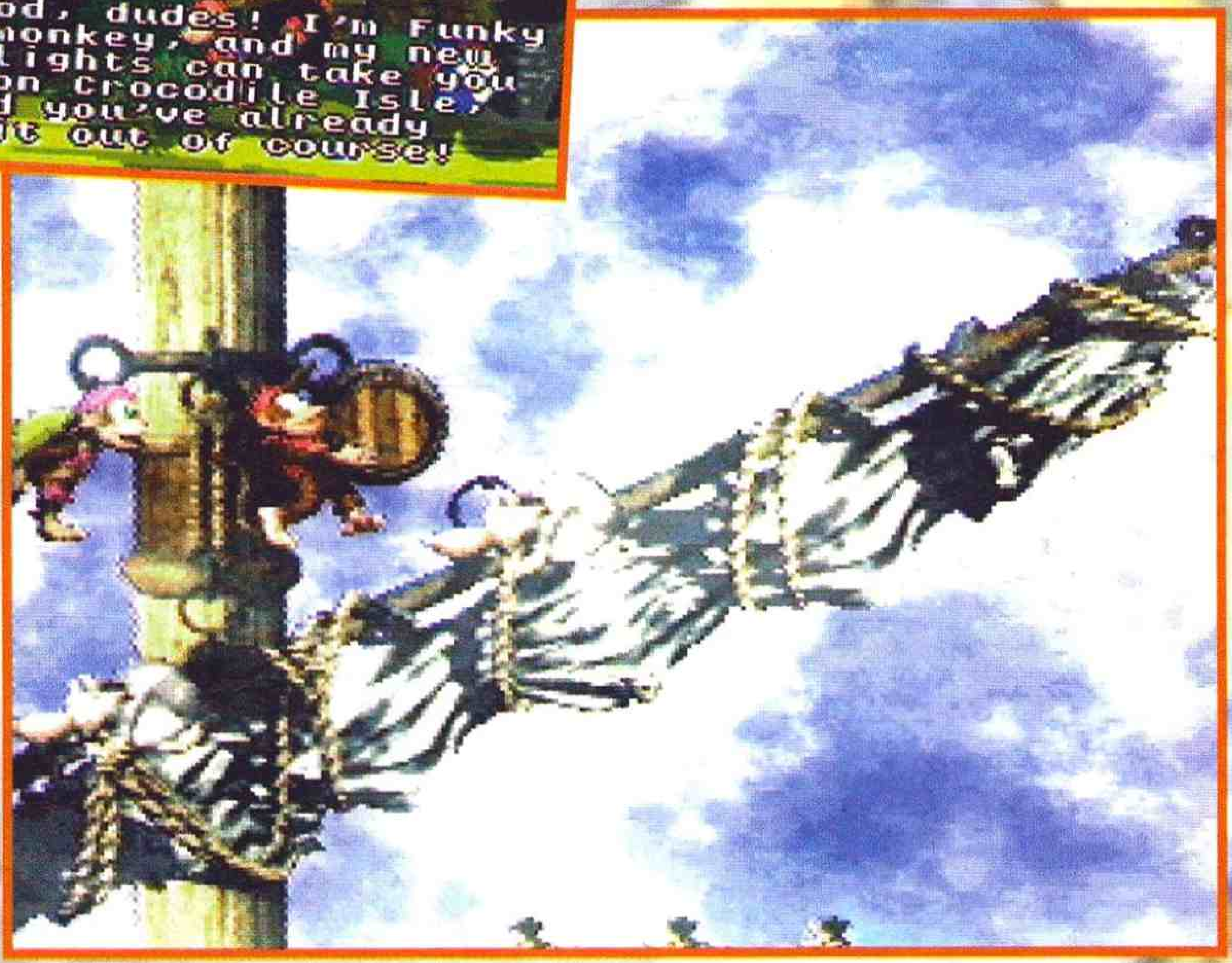
GIOCATORI	Ω
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	1

"Uehh! Uehh!" "E' nato, è nato!"... "Ehhh, ma che bello, guardate che espressione, gli manca solo la parola; ma avete già deciso come chiamarlo?"... "Certamente, lo chiameremo Super Nes."

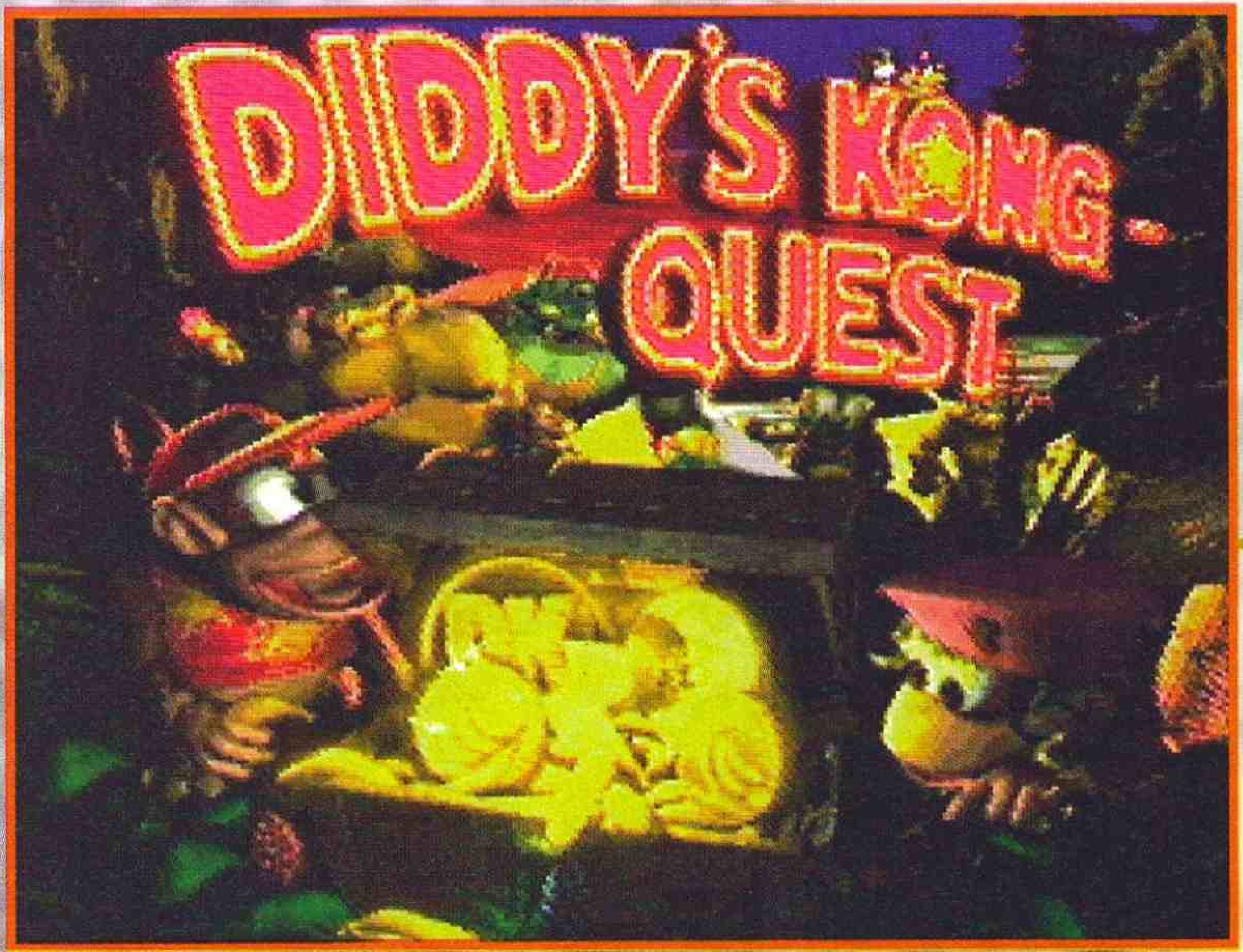
DONKEY KONG COUNTRY 2
DIDDY'S KONG QUEST

Beh, forse sono arrivato un po' in ritardo, ma quest'ultimo titolo mi ha veramente fatto pensare a una grande rinascita di questa console, che ha vissuto i suoi tempi d'oro molto poco tempo fa, e che si è vista negare nel giro di pochissimi mesi la supremazia di console per eccellenza (almeno così sempre considerata dal sottoscritto). Ma ti rendi conto che con l'avvento del PS-X (maschile fino a quando non mi proveranno il contrario) e del Saturn, il SNES è stato completamente messo in secondo piano, come se da un giorno all'altro tutti i possessori di questa splendida piattaforma l'avessero venduta per ripiegare su piattaforme più all'avanguardia! Ad ogni modo, io sono stato il primo a sbavare per i mostri a 32 bit, quindi è meglio che me ne stia zitto... Consideralo insomma come un esame di coscienza personale, forse perché mi è più facile scrivere quello che penso, piuttosto che pensarlo direttamente.
Ma bando ai pensieri, che non ci sono abituato e poi mi viene il mal





d i testa; questa volta abbiamo a che fare con lo strepitoso seguito di Donkey Kong Country, che io ho sempre considerato il migliore platform della storia, preceduto per giocabilità (e solo per quella) dallo splendido Yoshi's Island. La

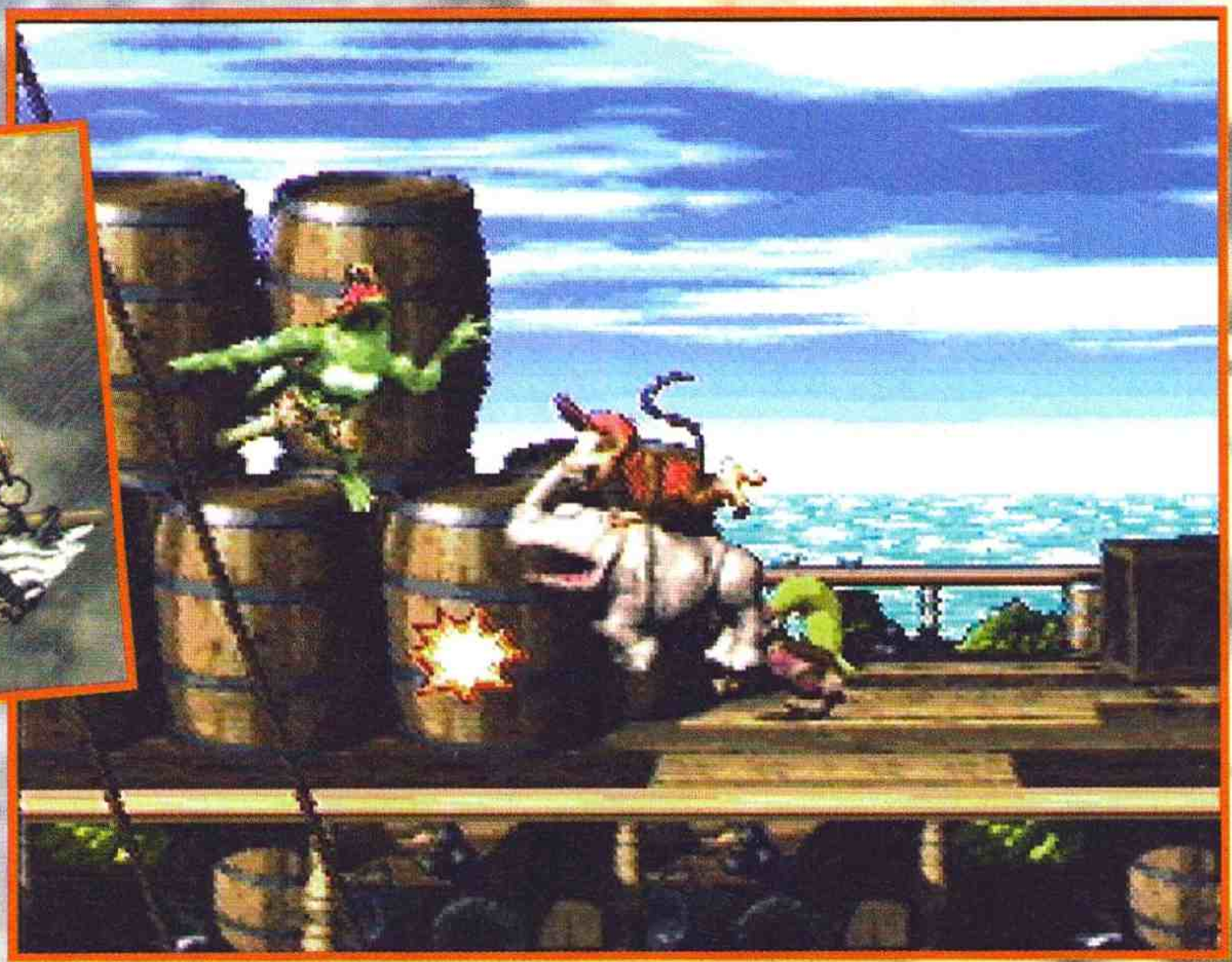


storia è una vera oscenità, al punto che mi deprime tanto da non farmene venire in mente nemmeno una fasulla; sappi comunque che Donkey Kong è stato rapito, quindi i due protagonisti non saranno più lo scimmione demente e il suo assi-

stente psicolabile; o meglio, rimane l'assistente psicolabile, e al posto del dementone subentra una dolce donzella così femminile che al confronto Lady Oscar sembra una vera donna (fantascienza).

Proprio l'utilizzo ottimale di questi due piccoli personaggi ti sarà molto utile, se non indispensabile, durante il gioco; infatti, per raggiungere bonus troppo alti o per entrare in botti che ti proietteranno verso stage segreti, spesse volte dovrai lanciare il tuo compagno... calma, non sto parlando del tuo compagno di banco, bensì, dell'altro personaggio, quello che in poche parole ti segue senza apparentemente servire a un tubazzo. E invece, proprio grazie a questo, la maggior parte dei tuoi grattacapi si risolverà con un po' di pratica. In effetti, il perfetto controllo dei due personaggi sarà sicuramente il primo passo verso la fine del gioco, come ad esempio imparare a far planare Dixie (una vera stupidata), che ti permetterà come al solito di raggiungere piattaforme irraggiungibili, ecc., ecc.

La struttura è rimasta identica a quella della precedente versione, cioè dovrete salterellare allegramente di piattaforma in piattaforma, raccogliere i fiorellini e canticchiare i vecchi motivetti alpini; tra una raccolta e l'altra, però, per movimentare l'azione, i programmatori hanno ben pensato di inserire qualche mostriciattolo: qualcuno è rimasto dal precedente episodio (come quelle odiosissime api giganti), mentre altri so-



TMB

Miiiii, non ci posso credere! Il mio gioco preferito! Cosa volete che vi dica, questo DKC2 non poteva essere migliore, sono davvero estasiato da tanta perfezione. Alla Rare sanno davvero come si programmano i giochi e hanno nuovamente confermato le loro doti con questo seguito, ancora più bello, più grande, più stupefacente. Quelli della Nintendo possono davvero ritenersi fortunati, con un team del genere alle loro dipendenze, non avranno nulla da temere dai vari concorrenti... Chissà cosa riusciranno a fare con l'hardware dell'Ultra64, solo a pensarci mi vengono i brividi. Beh, voi nel frattempo giocate a quest'ennesimo capolavoro e attendete pure con calma il lancio ufficiale della mitica console a 64Bit, tanto ora che finirete DKC2 passerà almeno un secolo.

MA GUARDA COME MANGI, SEMBRI UN ANIMALE!

Durante le tue partite avrai l'occasione di cavalcare svariati animali... vediamo un po' quali.

IL PESCE SPADA
Utilizzabile esclusivamente nei fondali marini, si rivela anche molto appetitoso con un po' di limone e una punta di maionese; prima di farlo però potrai usarlo per infilzare qualche nemico, il suo danno risulta decisamente maggiore con una rincorsa.

IL RAGNAZZO
Già questi esseri mi fanno schifo se sono piccoli, figurarsi se hanno le dimensioni di una balena fuori forma; ad ogni modo è in grado di sparare una raffica di ragnatele doppio uso, infatti uccideranno i nemici e creeranno delle piattaforme davvero molto utili.

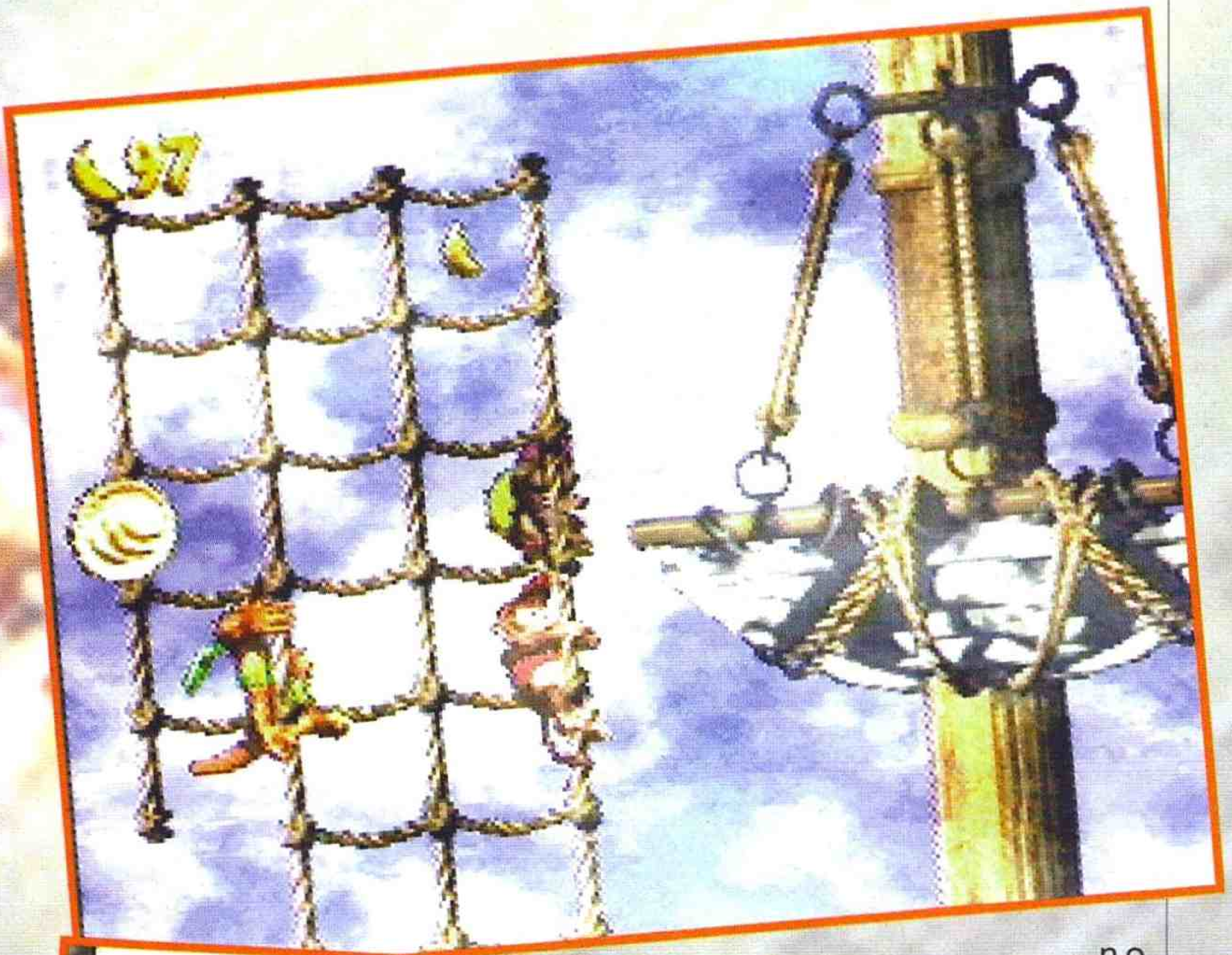
CERONTERINO
Anche se di solito si usa chiamarlo prima col nome e poi col cognome (Rino Ceronte appunto), questa volta ho deciso diversamente, il motivo? Non lo so nemmeno io. Sicuramente è un animale che fa le cose con la testa, a dir la verità mi ricorda molto un amico di Cagliari (prendeva a craniate le saracinesche dei negozi); questo Rino, comunque, è anche molto utile per trovare passaggi segreti... basta infatti andare a sbattere contro tutto quello che blocca il vostro bisogno di nuovi spazi.

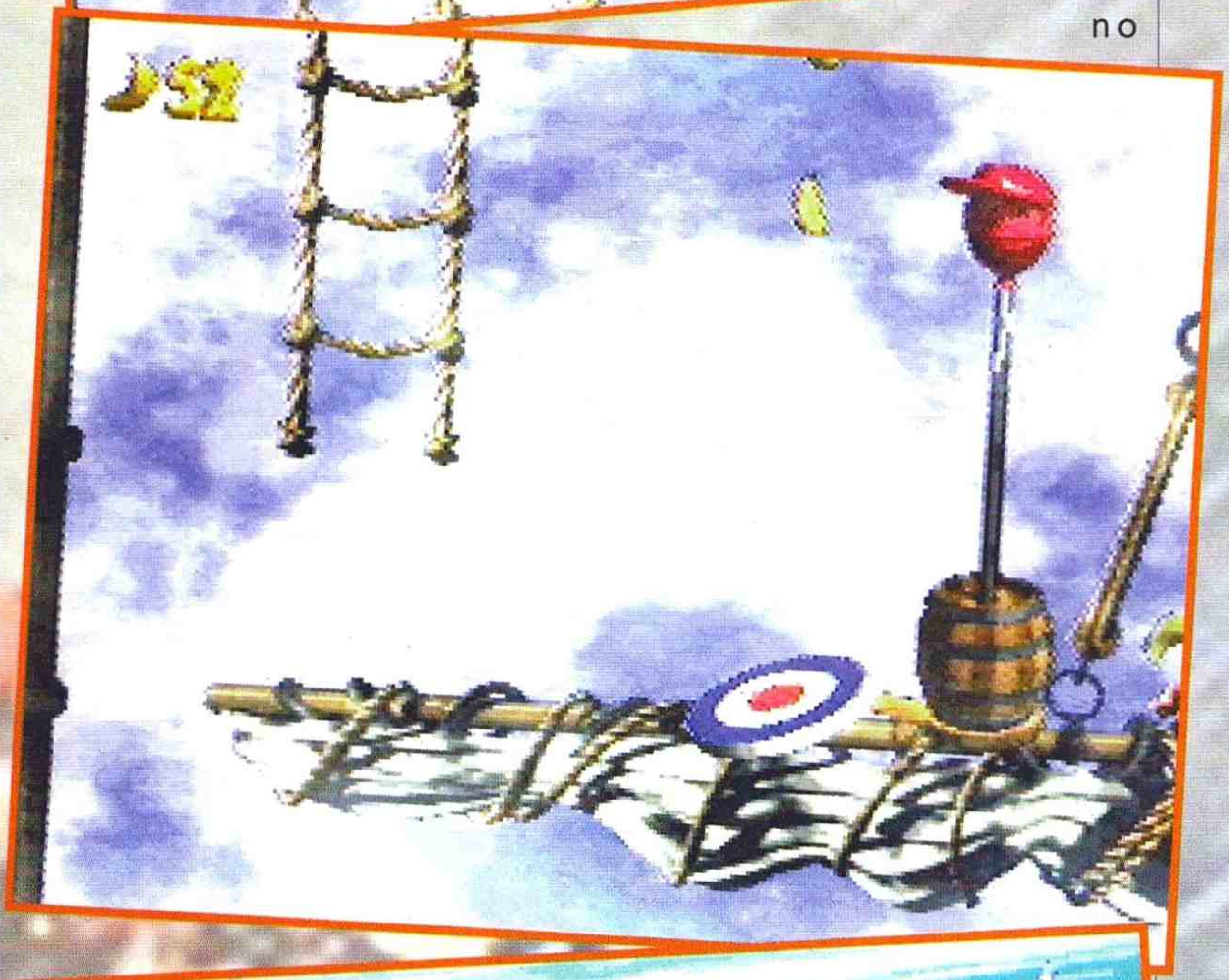
IL BISCIONE
Una vera e propria molla, questo povero rettile non fa altro che rimbalzare in giro... tanto sfigato lui, tanto fortunato tu, che ne approfitterai subdolamente per raggiungere piattaforme altrimenti solo visibili col binocolo, e per raggiungere piattaforme che raggiungeresti tranquillamente a piedi, ma che così facendo ti fanno sottolineare la tua supremazia sul mondo.

IL COLIBRÌ'
In realtà è un volgare pappagallo, ma mi sembrava più signorile immaginarmi di essere trasportato da un colibrì piuttosto che da un cocorito... già che c'erano allora, potevano fare un pollo e non se ne parlava più.
Tralasciando le mie elucubrazioni mentali, il volatile ti servirà per esplorare gli azzurri (mica sempre) cieli dei livelli, accedendo così a bonus e altre cose che però non mi ricordo più.

LA FOCACCIA
Particolarmente consigliata la mattina quando si va a scuola, è infatti un ottimo e nutriente spuntino; se però vuoi proprio usarla in questo gioco, questo cetaceo non potrai cavalcarlo, bensì ti sarà molto utile in particolari livelli in cui saranno necessarie determinati passaggi di stato... anche se non hai capito niente, non ha importanza, comprati il gioco e tutto ti diventerà più chiaro.

IL MERLUZZO
Secondo esemplare appartenente alla fauna marina in questo gioco; è solitamente molto facile reperirlo da Gigi U Vibrione, grazie alle sue particolari qualità di trasmissione virale. Nel gioco ti sarà non poco utile per fare luce nei punti meno chiari; non a caso, infatti, qualche pescivendolo con manie artistiche gli ha saldato a stagno sulla testa una simpatica e coreografica lampadina.

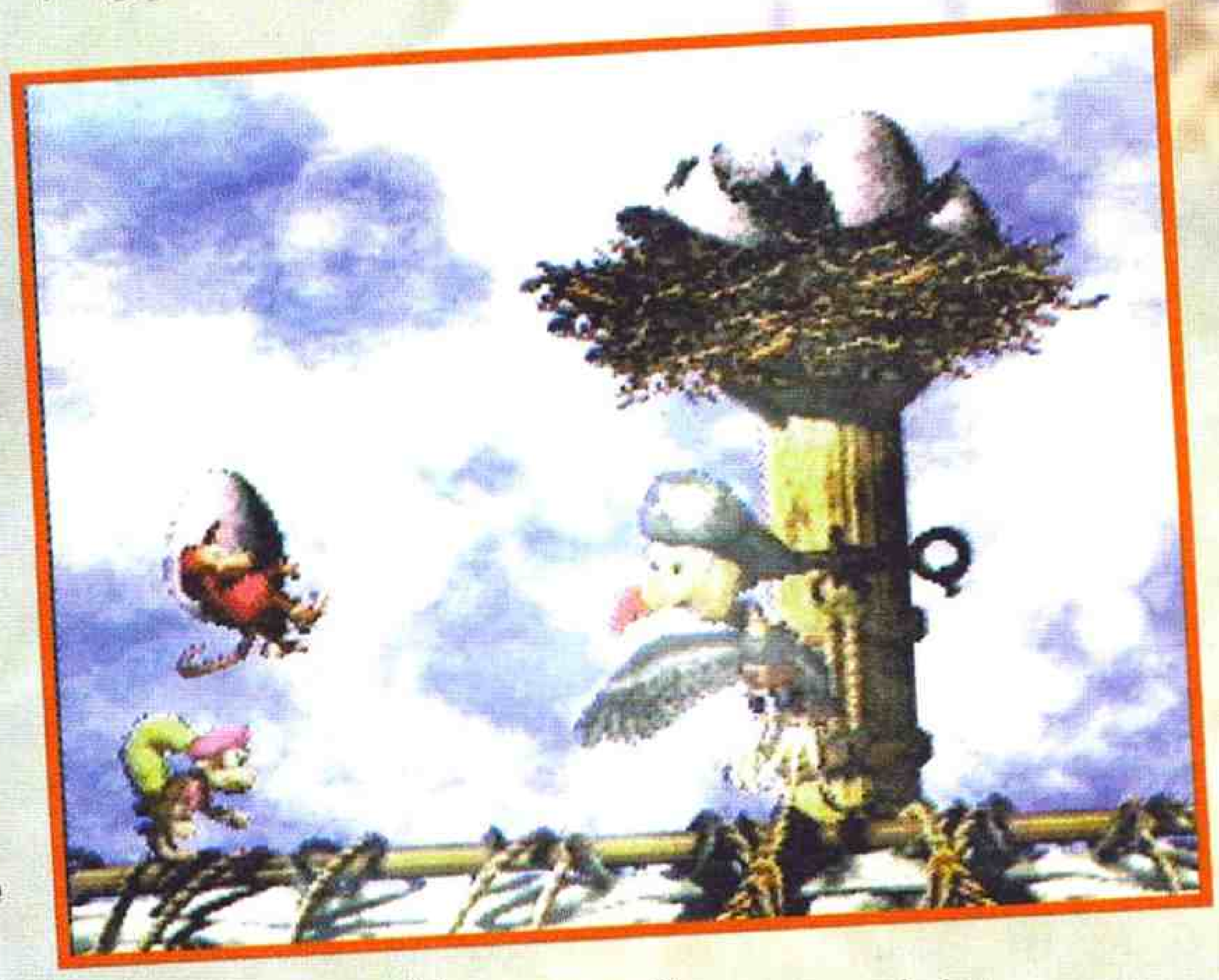




stati inseriti per la gioia di grandi e piccini... Qualche esempio? Subito: abbiamo dei simpaticissimi coccodrilli conciati come corsari, chiamati anche "I conti delle paludi" per la loro innata educazione aristocratica; i Niente, degli strani esseri che usano andare in giro come capitano Uncino, ma che non portano assolutamente niente sotto il vestito e con niente, non intendo dire che non portano biancheria intima, bensì che se apri il vestito non vedi altro che l'interno dell'impermeabile; poi abbiamo le pantegane, animali tipici dei luoghi che sorgono sui navigli, e altri ancora che sicuramente avrai l'onore di incontrare durante la partita. I metodi per la soppressione delle bestiacce sopraccitate sono sostanzialmente tre: saltando loro in testa, tirando loro una botte o un altro mostriciattolo, e andando loro contro con l'animale che in quel momento stai cavalcando.

OK, sai cosa facciamo adesso? Non lo sai eh? Beh, allora te lo dico io, mi cimenterò in una delle mie migliori performance: il giudizio tecnico. No, non è una battuta, sto parlando seriamente, è la cosa che mi riesce meglio, il che, fate bene attenzione, non vuol dire che lo faccio bene, ma solo che il giudizio tecnico viene meno peggio del resto.

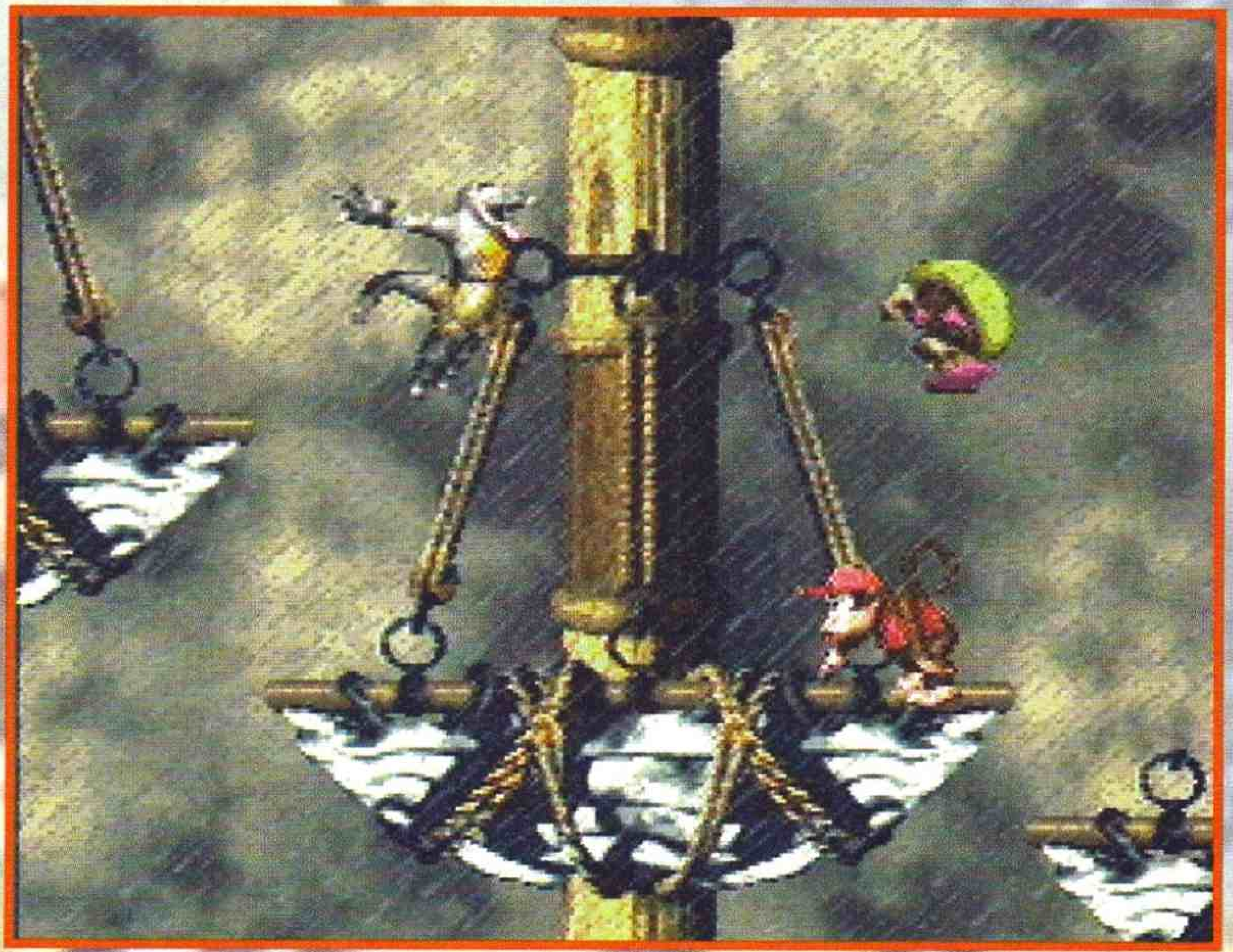
Globalmente è davvero un ottimo titolo, non gli manca praticamente niente: l'impatto grafico è strepitoso, al punto che è accettabile perfino un paragone con le macchine a 32 bit; anzi, dirò di più (di più... ah, ah, ah) l'utilizzo del sistema grafico ACM fa in modo che alcuni livelli siano talmente ben fatti e dotati di una grafica talmente nitida, che il gioco potrebbe benissimo essere portato su un Saturn o PS-X senza sfigurare minimamente. Gli sprite sono animati alla gran-



de, così come lo sono i due personaggi principali, che ti delizieranno esi-

bendosi in intriganti scenette e raccontandoti le barzellette più esilaranti... beh, in realtà non è vero niente, ma le animazioni sono davvero tante e ben fatte.
Le musiche sono a dir poco strepitose, era in effetti molto tempo che non potevo parlare di musiche nel vero senso della parola; di solito infatti ci si limita a dire che gli effetti sonori sono accettabili e che qualche musichetta è gradevole. In questo caso, invece, ci troviamo davanti a delle vere e proprie composizioni, che ti faranno entrare di gran carriera nel vero spirito del livello in cui ti troverai; gli effetti sonori, invece, rimangono nell'ordinario, ma del resto cosa si può pretendere dagli effetti sonori? Diciamo che non danno fastidio.
Giungendo alla giocabilità è, come ci si poteva aspettare, davvero a livelli altissimi, innanzitutto perché i due personaggi si controllano alla grande, rispondono molto bene ai comandi e con un po' di pratica riuscirai a fare dei numeri da baraccone russo. La difficoltà forse sarebbe potuta essere un po' meno impegnativa, in alcuni punti (anche se decisamente isolati) infatti, rasenterai la frustrazione; forse sarebbe stato meglio regalare un po' meno vite (già al primo livello potresti trovarti con tante vite da non saperne più cosa fare) e facilitare leggermente alcuni punti.
Tirando le dovute somme, questo DKC2 è un titolo davvero incredibile, che potrebbe prolungare ancora per un po' la vita del SNES, che sta morendo non per mancanza di titoli o di qualità intrinseche, ma solo perché non viene più considerato... buah, come sono triste!

Raffaele Sogni



SUPER NINTENDO	
GRAFICA + Incredibile in tutto e per tutto.	95
SONORO + Idem con risotto.	95
GIOCABILITÀ + Un gran bel platform. - Forse un po' troppo difficile.	93
LONGEVITÀ + Prima di finirlo... + ... l'Ultra 64 sarà in Italia.	94
NINTENDO/RARE	94

79

GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Il pallone è la più bella cosa per chi lavora e per chi riposa.

Non ci posso credereeeeee, il mio gioco di calcio preferitoooooo!!! Ma lo sapete che questa è una delle imitazioni che mi vengono meglio? Non ve ne po' frega' de meno? Vabbè, io volevo rendervi partecipi delle mie altissime qualità cabarettistiche...
Comunque sia, non sono certo intenzionato a fare un trattato sul teatro o sul cabaret, bensì per parlarvi di una disciplina emergente nel nostro paese: il gioco del calcio.
Ne è passata di acqua sotto i ponti da quando dei ragazzini disoccupati e vandali usavano un cabinotto d'attesa dell'autobus per scagliare delle cannonate terribili contro i vetri, calciando violentemente un pallone di gomma (nei migliori dei casi si avvalevano di una bella sfera di cuoio, per la felicità di passanti e macchine...). Le regole iniziali consistevano essenzialmente nel dover tirare al volo e non esistevano squadre. Tutti giocavano per gli altri e ognuno possedeva un punteggio personale (variabile da 5 a 15) che poteva essere modificato solo quando si era in porta e si subivano dei gol: quello di testa valeva due punti, di tacco tre, rovesciata quattro e normale uno. Ogni partecipante andava in porta quando tirava fuori e veniva eliminato quando il punteggio raggiungeva lo zero. Non potevano poi mancare i classici pali, traverse e marciapiedi che "salvavano" anche i più scarsi tra i giocatori che a causa del "concetto di banana" non riuscivano a inquadrare lo specchio del cabinott... ehm, della porta.
Con il passare del tempo questa barbara pratica è stata modificata ed è nato il gioco del calcio: sono spariti i pali (che indicano la fermata dell'autobus in questione,

non quelli delle porte ovviamente), i vetri i marciapiedi, le macchine e l'asfalto.
Di quei ragazzini che giocavano in mezzo alla strada non è rimasto che un ricordo e tutto si è tramutato in un grande show business. Ma non fa nulla e tutto sommato e meglio così...
Questa bella filastrocca strappalacrime me la sono inventata su due piedi, anche perché mi risulta davvero sempre più difficile cercare di inventarmi qualcosa di diverso ogni volta che devo parlare di giochi di calcio (anche questa frase l'avrò scritta una dozzina di volte, ma la musa dell'originalità mi ha salutato da diverso tempo).
Victory Goal 2 è ovviamente il seguito di Victory Goal che venne recensito diverso tempo fa con una votazione abbastanza lusinghiera da Shin, ormai uccel di bosco. Io non ho mai visto il primo episodio, ma vi posso comunque anticipare che non riceverà una votazione di questo tipo. Perché? Continuate pure a leggere...
Quello che salta subito all'occhio è la presenza di pochissime squadre (dieci per la precisione), ma l'impatto più significativo lo si ha quando si comincia a giocare. A prescindere dal fatto che i giochi con questo tipo di visuale sono stati consegnati alla storia già da diverso tempo (le varie zoomate non riescono a migliorare il prodotto finito), Victory Goal 2 è sviluppato in maniera alquanto superficiale, almeno a mio giudizio...
Non parliamo poi del sistema di controllo: dare l'effetto alla palla è quasi impossibile, il portiere alterna dei momenti di prodigiosi riflessi a dormite degne del grande Zenga, e infine segnare è davvero difficile e potete quindi immaginare il divertimento che questo comporti: l'azione è tutto sommato ciclica, monotona e ripetitiva.
Ah, stavo per dimenticarmi di parlare del realismo: è relativamente scarso; un esempio? Quando si calcia verso la porta sembra quasi che il calciatore non abbia un minimo di forza e si potrebbe pensare a tutto fuorché a un tiro... La palla assume delle traiettorie assurde, dribblare un giocatore è impossibile, scartare il portiere anche.
Il voto però non è così alto per nulla: fortunatamente, Victory Goal 2 si riscatta in maniera parziale quando si gioca in due - con il Faggio sono riuscito a fare anche più di una partita e tutto sommato ce la siamo spassata, soprattutto quando giocavamo in due nella stessa squadra.
Una cosa divertentissima sono invece i rigori, la cui inquadratura è presa direttamente dalle spalle del calciatore sul dischetto: qui il confronto è davvero entusiasmante (un consiglio per "babbare" gli amici: fate finta di niente e osservate i loro movimenti sul pad: riuscirete a intuire "miracolosamente" tutti i tiri! Attenzione però a non farvi beccare, altrimenti il vostro socio potrebbe prendersela!) e alla fin della fiera, vi garantirà qualche minuto (!) di divertimento, fosse solo per il cronista che è una fotocopia sbiadita dei goliardici sudamericani...
Mah, io la mia l'ho detta e tutto sommato non mi sembra che ci sia da aggiungere altro, no? Perciò vi saluto...
Byez!

MAO

VF **G**ooool! Questa l'avrà capita solo Mao, ma il cronista esagitato che esulta ai calci di rigori è probabilmente la parte migliore del gioco. Non che Victory Goal sia brutto, anzi, a mio parere non sono necessari poligoni, stadi virtuali e motion capture per fare un buon gioco, basta che sia divertente, e VG lo è. Ha comunque anche diversi difettucci: anche se immediato nella giocabilità, è forse un po' troppo arcade, un po' troppo semplice, e alla fine ci si riduce bene o male alla tattica del palla avanti e pedalare (inoltre, a mio parere, è un po' troppo difficile segnare). Insomma, divertente ma non contate sulla longevità.

SATURN	
GRAFICA - poco chiara - senza effetti speciali	72
SONORO + begli effetti sonori - musiche da suicidio	80
GIOCABILITÀ + è un gioco di calcio - è troppo arcade	81
LONGEVITÀ + belli i rigori - tutto il resto vi stancherà presto	73
SEGA SPORTS	79

Internet: NEWEL HTTP://www.mclink.it/com/newel/newel.html

Milano Via Mac Mahon, 75

Tel. Negozio 5 linee r.a. 02/39260744
Tel. Ordinazioni 6 linee r.a. 02/33000036
Fax 02/33000035

MEGADRIVE

Alien Soldier	89.000
Batman & Robin the adv. Ita	119.000
Batman Forever Ita	109.000
Batman Forever USA	119.000
Brutal	59.000
Cannon Fodder	79.000
Comix Zone	109.000
Daffy Duck in Hollywood	89.000
Desert Demolition	109.000
Desert Strike	69.000
Dino Dini Soccer	69.000
Donald in Maui Mallard	109.000
Dragon Ball Z	79.000
Earthworm Jim 2	129.000
Ecco the Dolphin 2 - Ita	69.000
F-22 Interceptor	69.000
FIFA intern. Soccer '96	109.000
Fun'n Games - Ita	39.000
Garfield	99.000
Gargoyles	129.000
International Tour Tennis	59.000
Izzy's Quest for Olym.Rings	99.000
John Madden 96	119.000
Jurassic Park Rampage	109.000
Lemmings 2	69.000
Lethal Enforcers + Gun	79.000
Lhx Attack Chopper	49.000
Light Crusader	119.000
Marsupilami	109.000
Mega Swiv	59.000
Mig 29 Fighter Pilot	89.000
Mortal Kombat 3	109.000
Mortal Kombat 3 MD	109.000
Ms. Pacman	59.000
NBA Jam - Jap	29.000
NBA Live '96	119.000
NHL Hockey '95	79.000
NHL Hockey '96	119.000
Pagemaster	69.000
Pete Sampras '96	109.000
PGA European Tour Golf	69.000
PGA Tour Golf '96	119.000
Pitfall	69.000
Premier Manager	109.000
Red Zone	69.000
Revolution - X -	129.000
Ristar	69.000
Sailormoon	99.000
Samurai Showdown	79.000
Shaq-Fu	39.000
Slam Master	59.000
Sonic 2	49.000
Sonic and Knuckles	69.000
Sonic Compilation	89.000
Speedy Gonzales Cheese C...	109.000
Spot goes to Hollywood	139.000
Super Skidmarks	109.000
Super Street Fighter 2 USA	79.000
Superman Death and Return	69.000
The Lion King	109.000
The Punisher	69.000
Topolino Mania	69.000
Toughman Boxing	79.000
Vector Man	99.000
Virtua Racing - Jap	119.000
VR Troopers	119.000
Winter Olympics	49.000
Yogi Bear Cartoon Capers	79.000
Zoop	69.000

SEGA SATURN

Black Fire - Jap	139.000
Bug! - Jap	139.000
Chaos Control - Jap	139.000
Darius Gaiden - Jap	149.000
Dark Legend - Jap	149.000
Daytona USA Racing - Pal	109.000
Deadalus - Jap	159.000
Digital Pinball - USA	119.000
Dragon Ball Z - Jap	149.000
F1 Live Information - Jap	149.000
FIFA Intern. Soccer '96 - Pal	119.000
Gex - Jap	149.000
Godzilla - Jap	139.000
Golden Axe - The Duel - Jap	109.000
Hang on GP '95 - Jap	149.000
HI-Octane - Pal	129.000
In the Hunt - Jap	149.000
Mansion of Hidden Soul - USA	119.000
Myst	129.000
Photo CD - Pal	49.000
Rayman - Pal	119.000
Sega Rally - USA	139.000
Shin Shinobi Den - Jap	149.000
Side Pocket 2 - Jap	79.000
Slam Dunk - Jap	139.000
Solar Eclipse - USA	129.000
Street Fighter Movie -USA	129.000
Theme Park - Pal	129.000
Toshinden - Jap	149.000
Virtua Cop+Gun Usa - USA	169.000
Virtua Fighter 2 USA - Pal	139.000
Virtua Fighter - Jap	59.000
Virtua Racing - Pal	109.000
Virtual Volleyball - Jap	79.000
Wizard Harmony - Jap	109.000
World Series Baseball - Pal	99.000
X-man Children atom - Jap	149.000

PLAYSTATION

3D Lemmings - Pal	109.000
Air Combat - Pal	119.000
Aquanaut's Holiday - Jap	149.000
Arc the Lad - Jap	149.000
Cosmic Race - Jap	79.000
Destruction Derby - Pal	119.000
Discworld - Pal	109.000
Doom - Pal	109.000
Extreme Sport - Pal	109.000
Falcata - Jap	149.000
FIFA Intern. Soccer '96 - Pal	119.000
Goal Storm - Pal	109.000
Gun Bird - Jap	149.000
Gundam - Jap	169.000
Hermie Hopperhead - Jap	149.000
HI-Octane - Pal	119.000
Jumping Flash - Pal	109.000
Jumping Flash - Jap	119.000
Kileak the Blood - Pal	109.000
King of Bowling - Jap	149.000
Loaded - Pal	109.000
Lone Soldier - Pal	119.000
Mortal Kombat 3 - Pal	119.000
Namco Museum Vol.1 - Jap	149.000
NBA Jam Tournament - Pal	109.000
NBA Power Dunkers - Jap	149.000
Novastorm - Pal	109.000
Off World Interceptor - Jap	139.000
Parodius - Pal	109.000
Pga Tour Golf '96 - Pal	119.000
Rapid Reload - Pal	109.000
Rayman - Pal	119.000
Ridge Racer - Pal	119.000
Ridge Racer Revolution -Jap	149.000
Street Fighter Real Battle - Jap	119.000
Street Fighter Mov. - Pal	109.000

INTERNET: **NEWEL** newel@mclink.it

PLAYSTATION

Street Fighter Zero - Jap	149.000
Tekken - Pal	129.000
Theme Park - Pal	109.000
Thunderhawk 2 - Pal	119.000
Toshinden - Pal	109.000
Toshinden 2 - Jap	149.000
Total Eclipse - Pal	109.000
Ultraman Invader - Jap	149.000
War Hawk - Pal	109.000
Wipe out - Pal	119.000
Worms - Pal	109.000
WWF Wrestle Mania - Pal	119.000
X-Com - Pal	109.000

SUPERNINTENDO

Bust a Move	119.000
Captain Commando	69.000
Chessmaster	69.000
Donkey Kong Country 2	149.000
Doom	169.000
Equinox	69.000
FIFA Intern. Soccer '96	119.000
Fun'n Games	59.000
Ghoul Patrol	69.000
Hagane	69.000
Intern.S.Star Soccer Deluxe	139.000
Killer Instinct	149.000
Mickey & Minnie	129.000
Micromachine 2	129.000
Mortal Kombat 3	139.000
NBA Give'n'Go	149.000
NBA Live '96	129.000
NHL Hockey '96	129.000
Pac in Time	79.000
Pitfall	79.000
Primal Rage	129.000
Sailormoon	89.000
Samurai Showdown	79.000
Scooby-Doo Mystery	149.000
Secret of Evermore	149.000
Separation Anxiety	139.000
Sparkster	79.000
Star Trek Deep Space Nine	119.000
Stargate	99.000
Super Bomberman 3	169.000
Super Dropzone	69.000
Super Mario all Stars	89.000
Super Metroid	59.000
Super Street Fighter 2	109.000
Ten Ten Cartoon	129.000
The Flintstones Movie	89.000
The Mask	129.000
Turbo Toons	89.000
Urban Strike	129.000
Yoshi Island	159.000
Zelda	59.000
Zico Soccer	29.000
Zoop	89.000

Compila e spedisci il coupon, riceverai un mio omaggio!

Quale Gadget preferisci? CM/02

....

....

Nome............................Cognome..

Via..N°............

Città...Prov.......................Cap..........

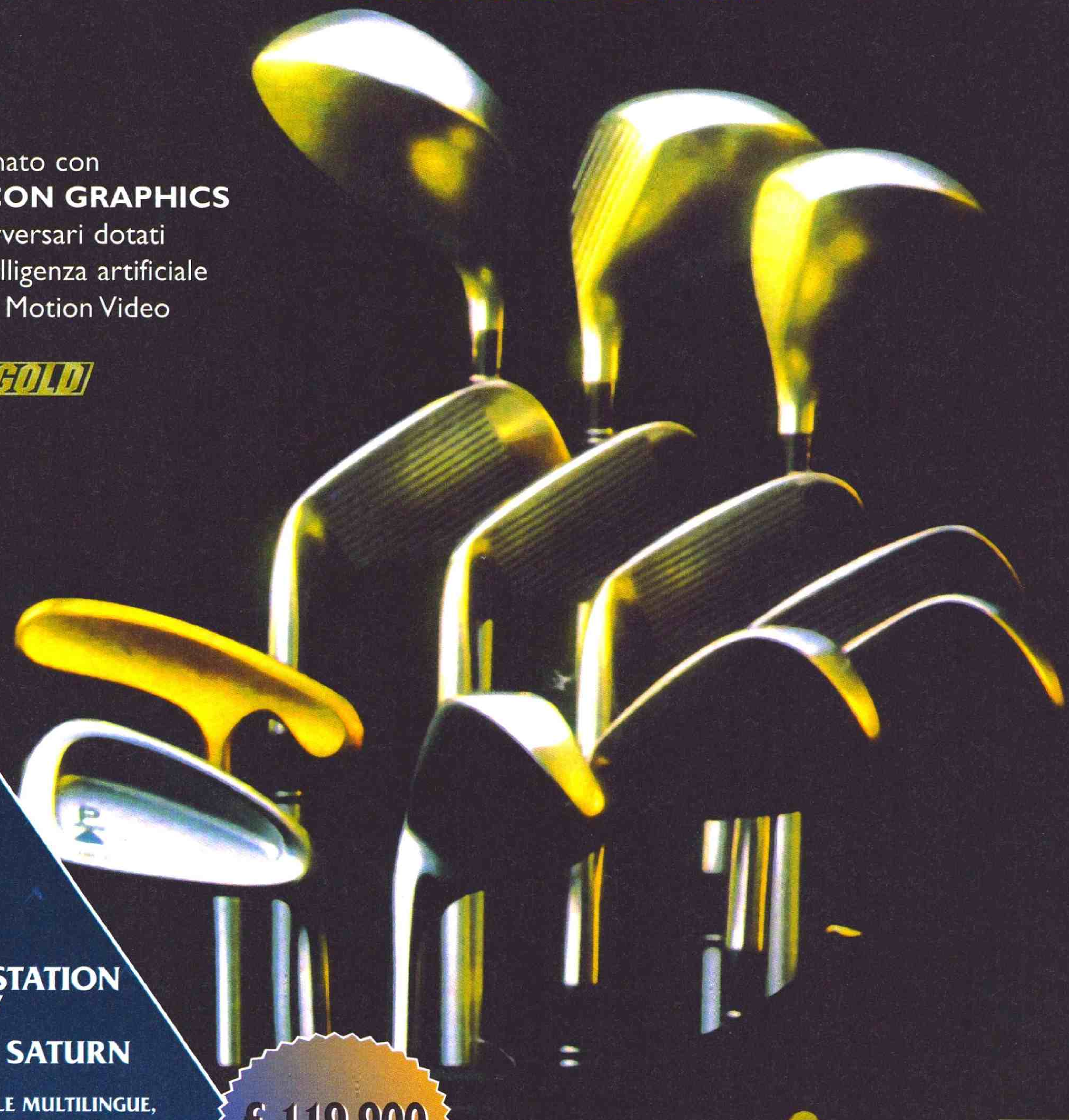
Età........Che Console hai?...

Quale riviste leggi?...

WORLD CUP GOLF

IL NUOVO MONDO DEL GOLF

PROFESSIONAL EDITION



Disegnato con
SILICON GRAPHICS
con avversari dotati
di intelligenza artificiale
in Full Motion Video

US GOLD

PLAYSTATION SONY

SEGA SATURN

MANUALE MULTILINGUE, INCLUSO ITALIANO

£ 119.900

Numero Verde 167-821177

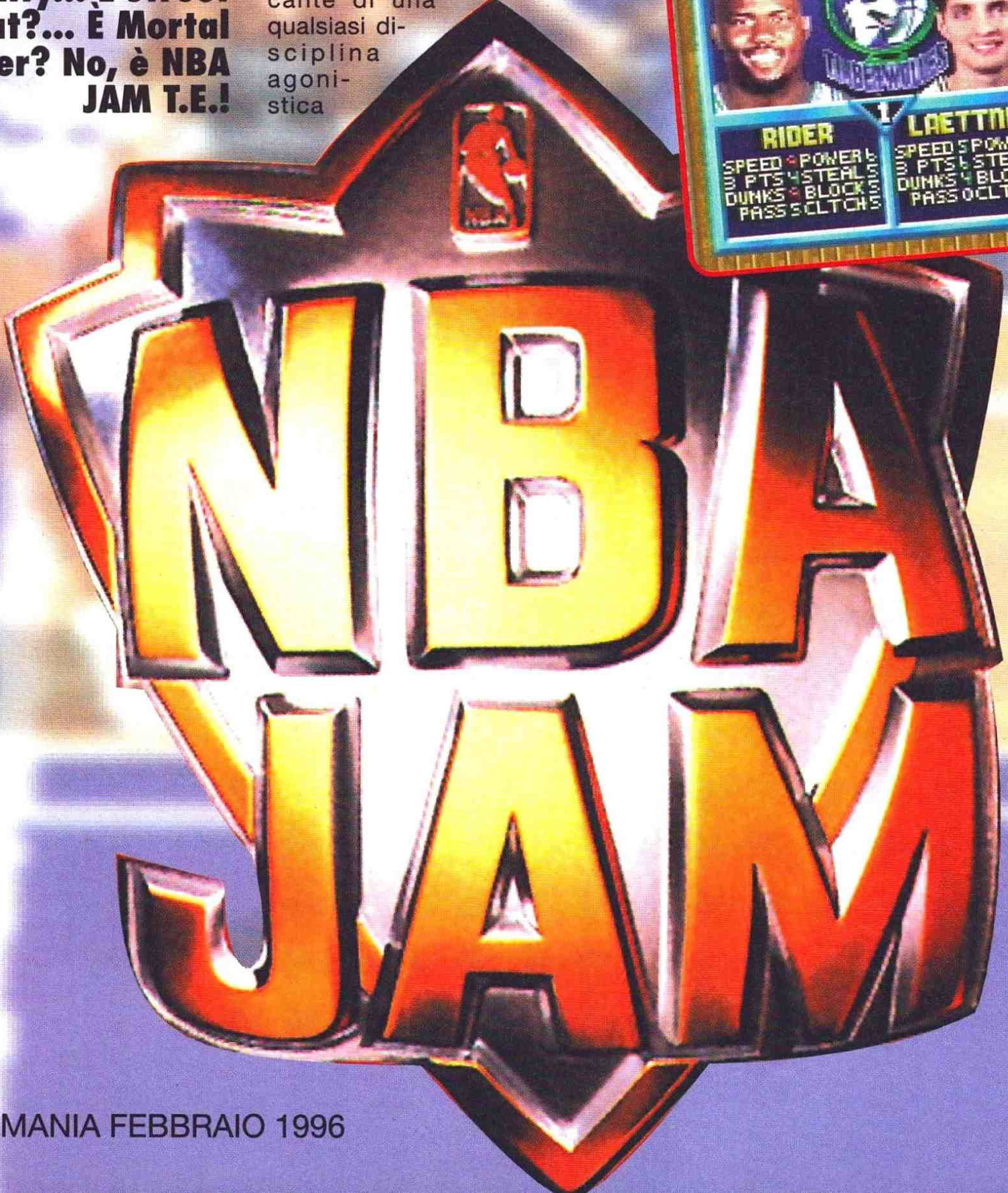
LEADER

LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)

91

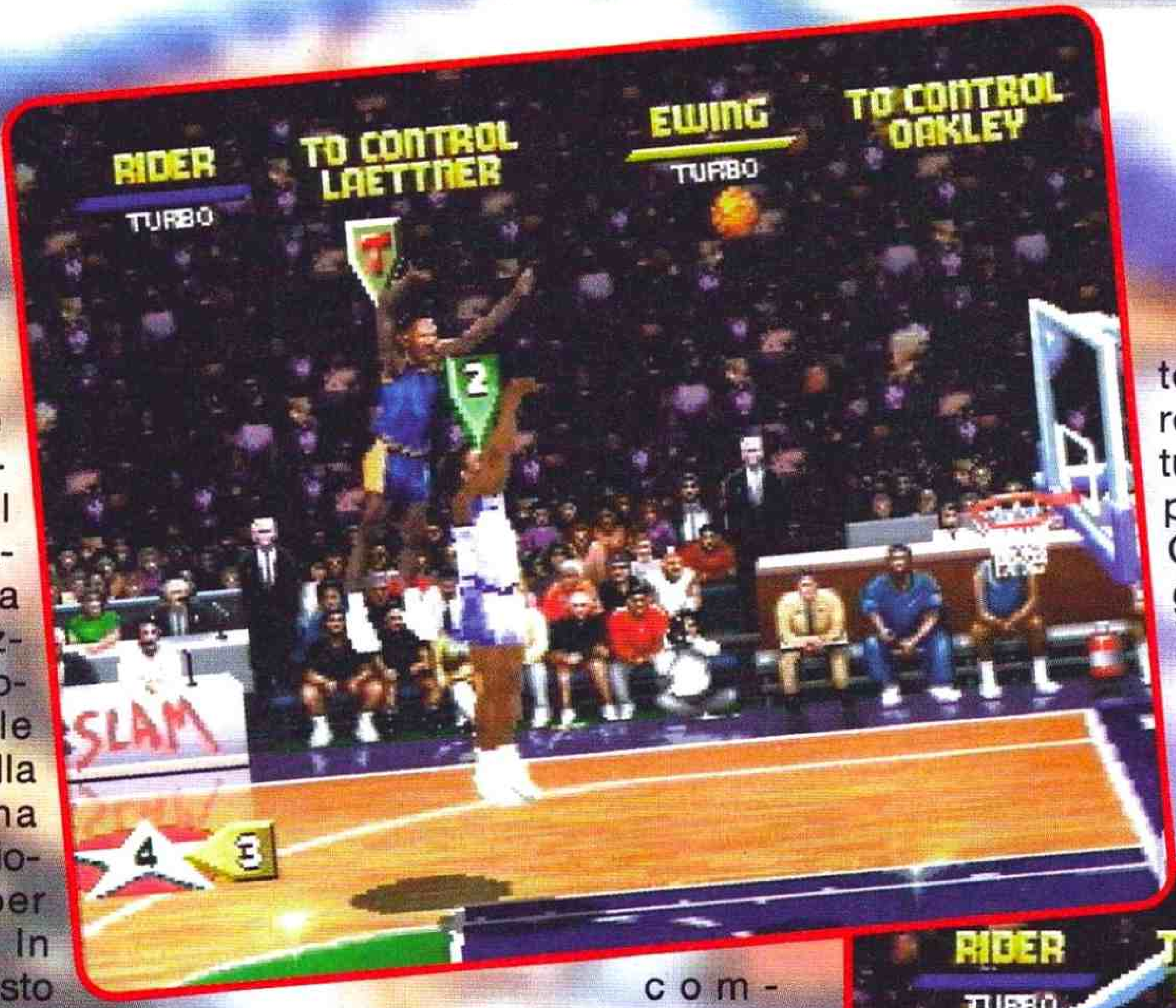
GIOCATORI:	1 - 4
LIVELLI:	28
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ:	5

Palle di fuoco... Mani superveloci... Babality... È Street Kombat?... È Mortal Fighter? No, è NBA JAM T.E.!

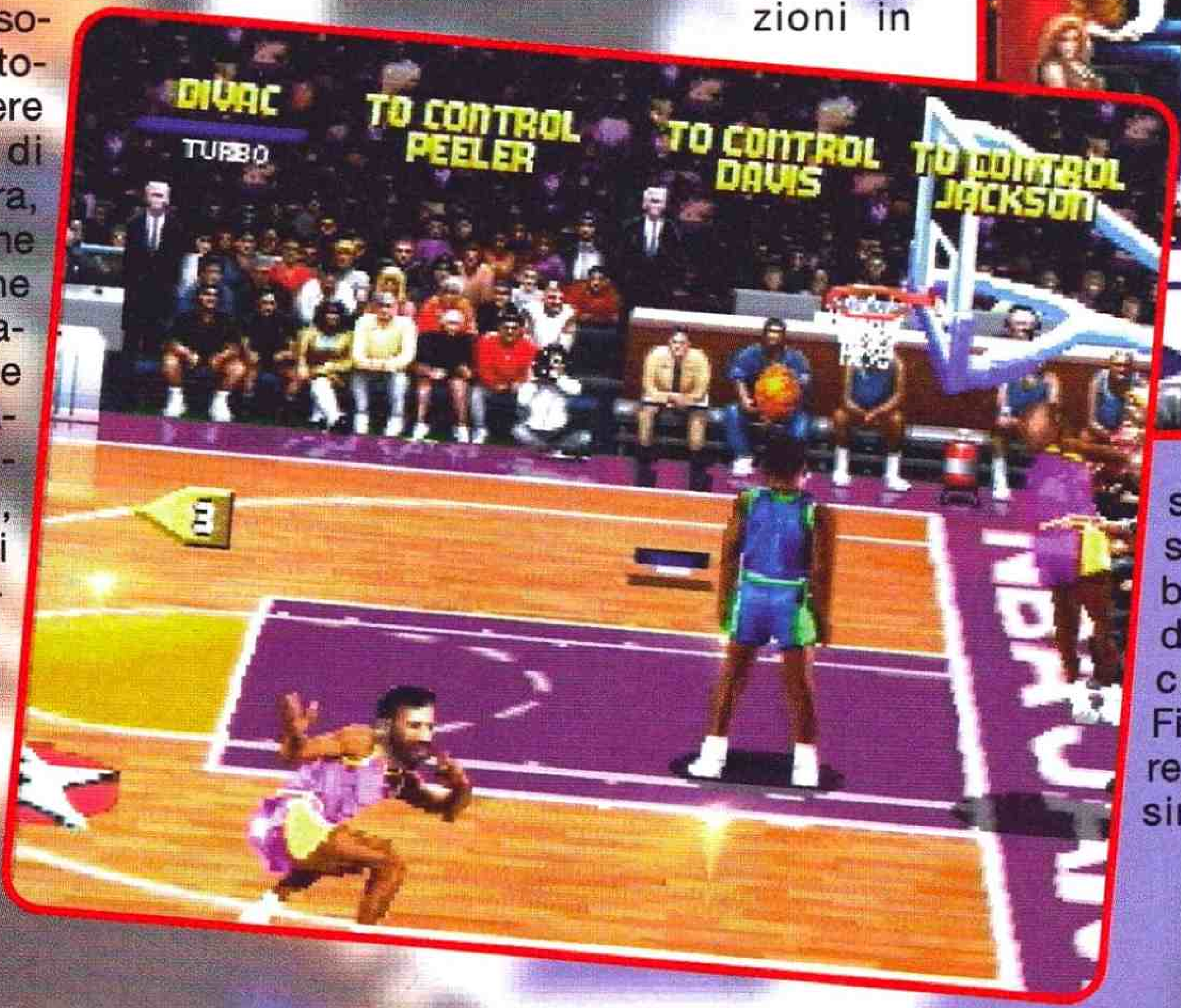


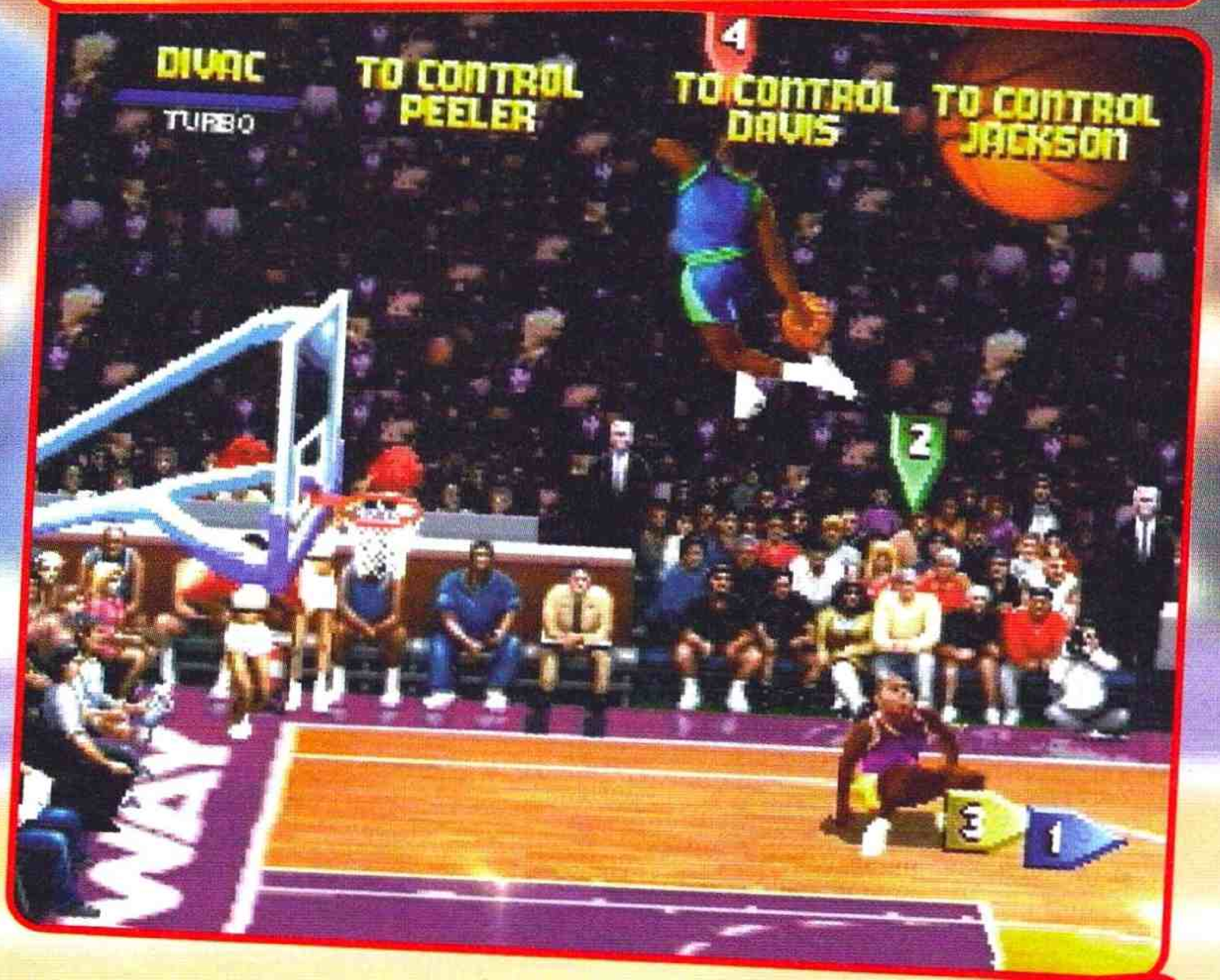
Molto bene, molto bene... Dato il tipo di gioco da recensire, quest'oggi ne approfitterò per risolvere una spinosa questione riguardante il favoloso mondo dell'attività atletica, e cioè: sono meglio gli sport a squadre o quelli individuali? Considerando il fatto che se si chiede a un praticante di una qualsiasi disciplina agonistica una cosa del genere lui risponderà che la sua è incontrovertibilmente, inoppugnabilmente, innegabilmente la migliore, e quindi è meglio lasciar perdere, la mia diabolica nonché totalmente folle mente ha escogitato un sistema completamente affidabile al tre per cento per dare una risposta a questa domanda impossibile. Come fare? Ma semplicemente con un'altra domanda! Mi spiego meglio: ben sapendo che il videogiocatore medio si è visto passare e per le mani ogni sorta di titolo sportivo, dal tennis, al calcio, all'hockey su ghiaccio, perché non chiederlo a lui, e cioè anche a me stesso? Ebbene, la mia sentenza su questo inquietante problema non può che essere una, unica e certa, senza alcuna possibilità di appello e priva della benché minima ombra di dubbio: io... io dico che... che è meglio... la sq... l'indiv... insomma... CAPITO? E con questo consideriamo chiusa la discussione!... Come? Non sono stato abbastanza chiaro? E va bene, la volete sapere la verità? A me i giochi sportivi non sono mai piaciuti più di tanto (sento già dei sonori fischi di disapprovazione...), e quindi alla fine mi reputo la persona meno adatta a fornire questo genere di affermazioni; di una cosa però posso essere assolutamente certo: NBA JAM T.E. (che poi starebbe per Tournament Edition) è proprio un gran bel titolozzo. Non so quanti fra voi si potranno ricordare dell'entusiastico giudizio di MAO sulla versione di questo gioco per Mega Drive, ma almeno spero che la maggior par-

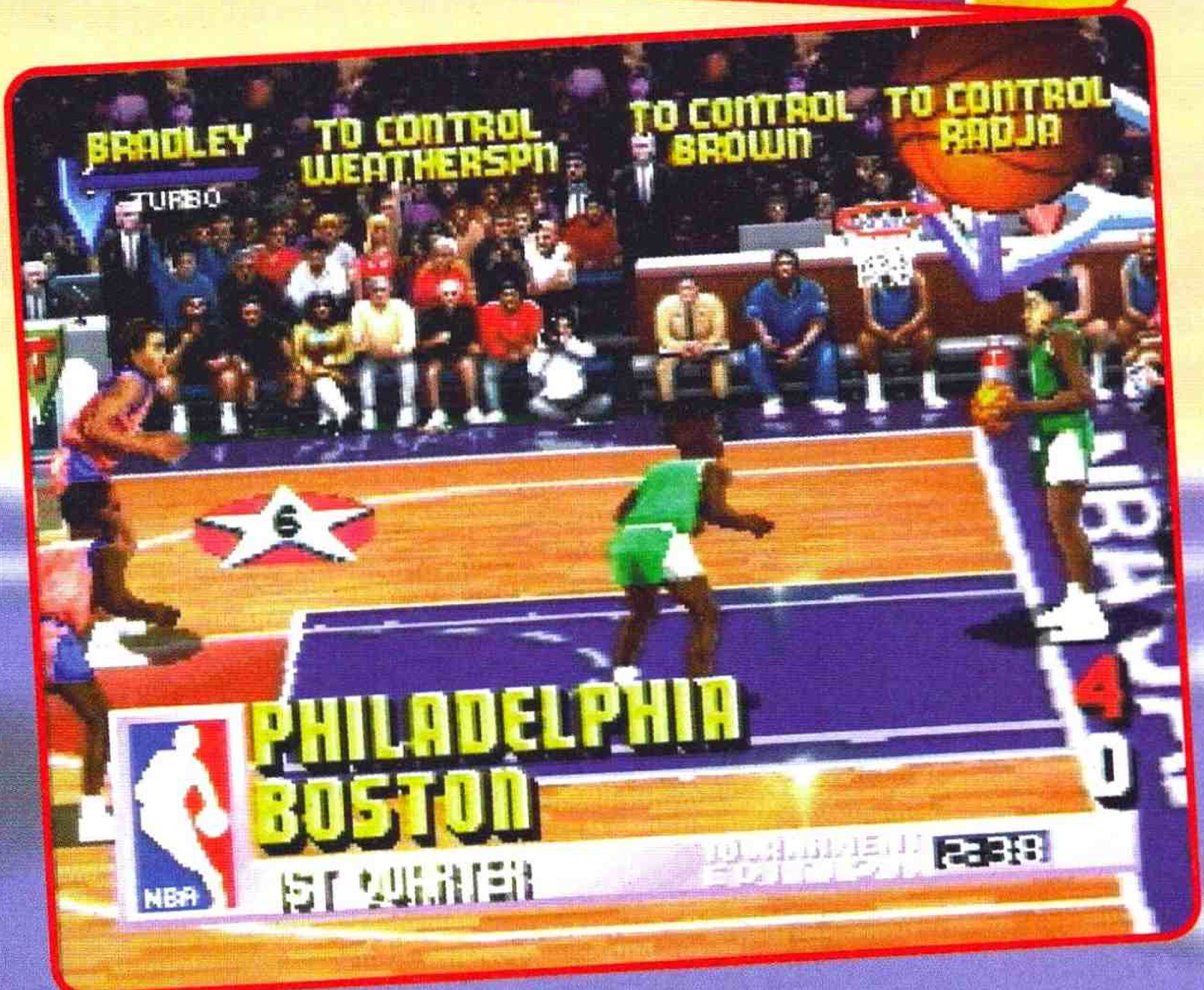
te degli occhi che stanno scorrendo queste righe abbiano anche avuto la possibilità di vedere il gioco in questione in versione arcade. In questo caso, coloro ai quali sia toccata questa esperienza non dovrebbero fare poi molto per immaginare la versione per PS-X di NBA, anzi, rettifico: non dovrebbero fare proprio un bel niente. Ebbene sì, avete capito perfettamente ragazzi,



avere una Playstation e procurarsi una copia del gioco vuol dire né più né meno portarsi il cabinato a casa, con tutta l'immediatezza della versione originale mantenuta alla grande e una marea di opzioni davvero per tutti i gusti. In ogni caso, e visto che oggi mi sento particolarmente buono, mi degnerò di dare una spiegazione sul gioco anche a quei poveri e sfortunati lettori che non hanno mai potuto sperimentarlo di persona, né tantomeno assistere a una partita di NBA JAM. Allora, dovete sapere che in questa edizione del gioco sono state trasportate tutte e ventisette le squadre dell'NBA americano più i rookies, ossia un team di giocatori leggermente sotto la media ma con molti componenti in più rispetto al normale (anche se a essere sincero non ho capito il perché di un'operazione simile); scelta la propria compagine si dovranno poi settare una marea di parametri come il tempo, la difficoltà, il controllo di uno o entrambi i giocatori del proprio team, la limitazione per le squadre più forti a spingersi troppo in alto in classifica e così via, oltre alla presenza sul campo di cose come gli idiot box (le istruzioni in tempo reale) e addirittura di autentici power-up! Certo, scegliendo il modo Tournament buona parte di queste simpatiche opzioni saranno disattivate, ma volendo sbizzarrirsi con le acrobazie più incredibili e delle tecniche da picchiaduro alla Street Fighter... Beh, si può fare, e in ogni caso moltissimi dei colpi speciali vengono comunque realizzati, seppur non così spesso. Una volta iniziata la partita, alla fine del primo, secondo, e terzo "quarto" (ognuno lungo tre minuti) si potranno scegliere le sostituzioni, di modo da non affaticare troppo un giocatore in particolare, cambiandogli posizione o più semplicemente mettendolo in panchina (la scelta nei cambi è comunque limitata a solo una piccola parte dei giocatori esistenti nelle squadre reali)... Ma l'opzione più significativa è, manco a dirlo, quella che riguarda il gioco a due: si può infatti decidere se giocare uno contro l'altro o, ancora meglio, nella stessa squadra contro la cpu; in questo modo il divertimento è più che garantito, parola di un non più giovane boy scout. A fare da supporto visivo al tutto troviamo poi una grafica fluida, dettagliata e simpatica, che riproduce i giocatori nelle esatte proporzioni che realmente essi hanno l'uno rispetto all'altro... A parte la testa, ovviamente! Per meglio distinguere i due componenti di ogni team in-







fatti, i programmatori della Acclaim si sono prodigati nel gonfiare loro le capocce peggio che se fossero stati colpiti alle tempie da Kenshiro; a parte l'aspetto leggermente comico comunque l'idea non è stata per niente male, visto

che alla fine serve abbastanza nelle azioni in velocità, dove molto si fa e poco si capisce. Le collisioni fra i personaggi sono state curate al millimetro, rendendo la dinamica di ogni scambio di palla in modo realisticissimo, ma il clou lo si raggiunge col fantastico commento sonoro, capace di risvegliare anche un orso in letargo (da leggersi come: capace di intrippare anche il sottoscritto oltre ogni limite possibile e immaginabile). E della giocabilità, cosa dire? molto semplicemente che è ottima e immediata, e anche i punti difficili si riescono in breve tempo a realizzare con le tecniche più assurde... Tenete conto che fregando per tre volte di seguito la palla all'avversario si potrà usare una vera e propria fireball, capace di incendiare anche il canestro stesso, oppure che, con degli appositi codici, vengono abilitate delle modalità di gioco totalmente assurde (personaggi segreti, mani velocissime, teste piccolissime o gigantesche ecc.). E allora, perché a questo bel giocone non ho rifilato un novantotto, vi chiederete voi?

Per un motivo molto banale, e cioè che personalmente trovo NBA JAM eccezionale quasi esclusivamente quando si gioca in coppia, mentre da soli è "semplicemente" un bel passatempo; se poi dovessi basare il mio giudizio anche sul fatto che col Multitap possono partecipare fino a quattro persone contemporaneamente non so proprio come andrebbe a finire... Preferisco considerarlo un grande classico (eh già, perché non è più neanche giovanissimo), uno di quei titoli che bisognerebbe perlomeno provare, giusto per il gusto di dire "Io ci ho giocato!".

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo

PLAYSTATION	
GRAFICA + simpatica, fluida e dettagliata + uguale al coin-op	91
SONORO + musiche di tutto rispetto + effetti e commenti grandiosi	90
GIOCABILITÀ + manovrabilità eccellente + facile fin dall'inizio	92
LONGEVITÀ + decisamente divertente - non più nuovissimo	90
ACCLAIM	91

?

82

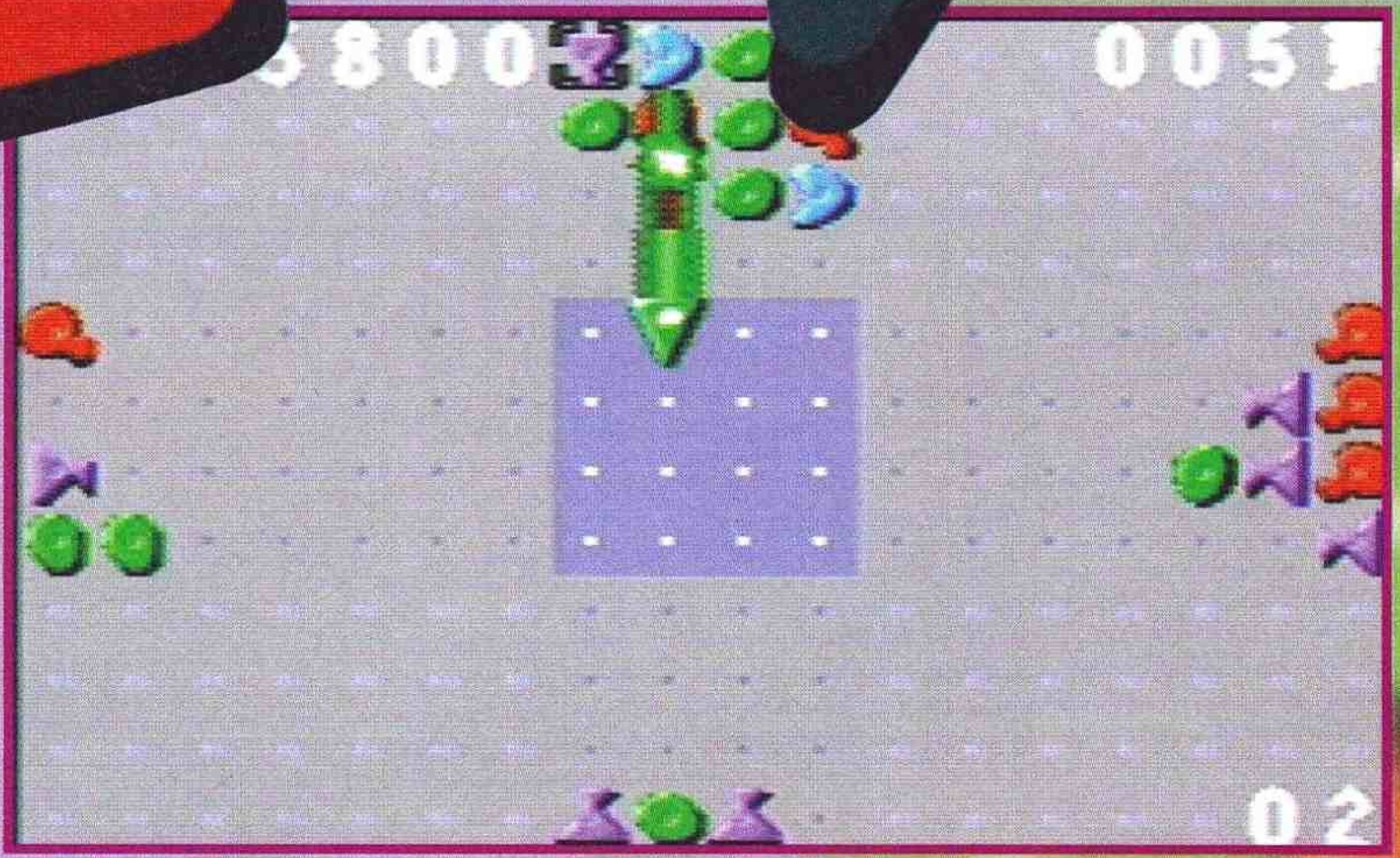
GIOCATORI	1
LIVELLI	?
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

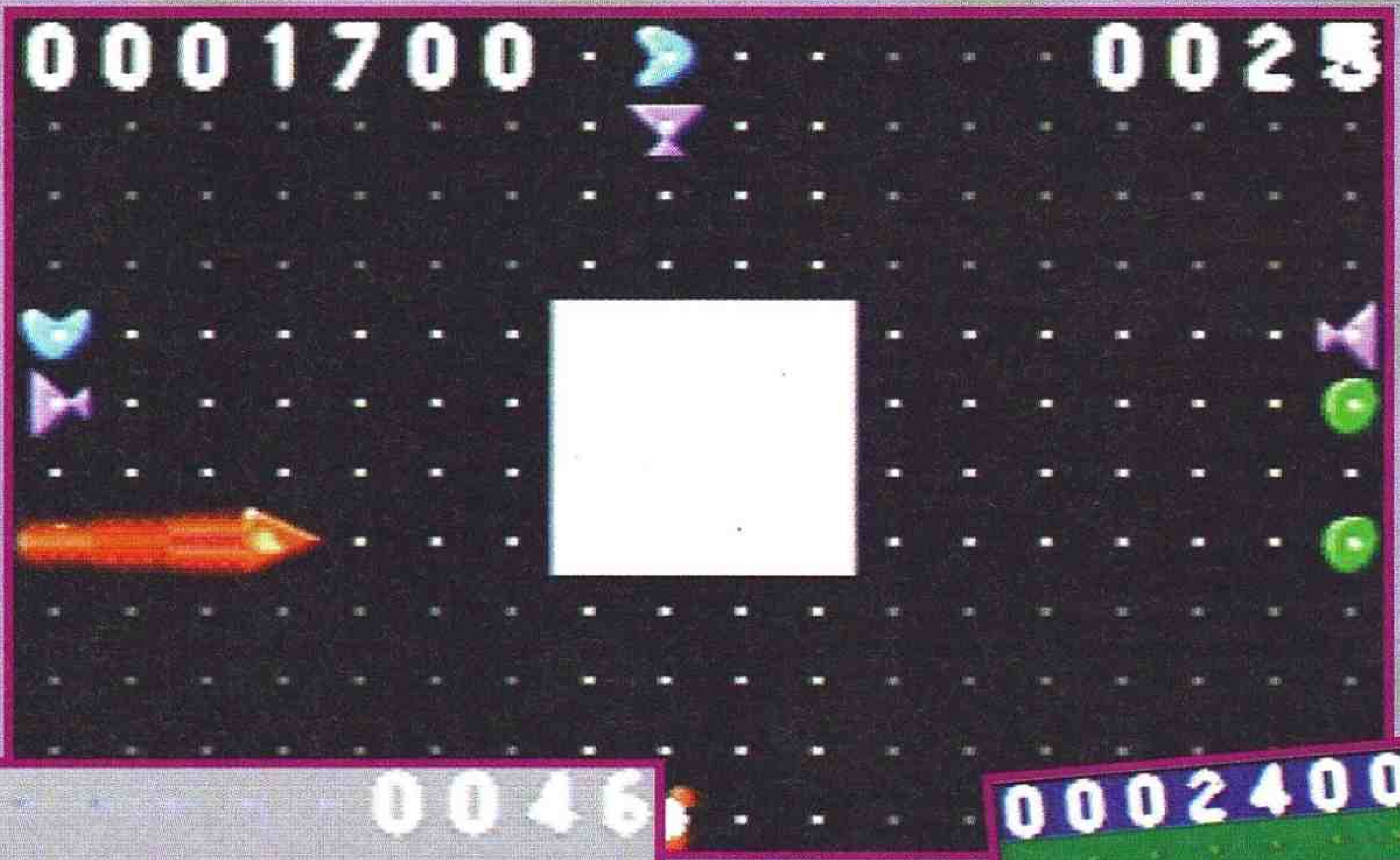
Zoop

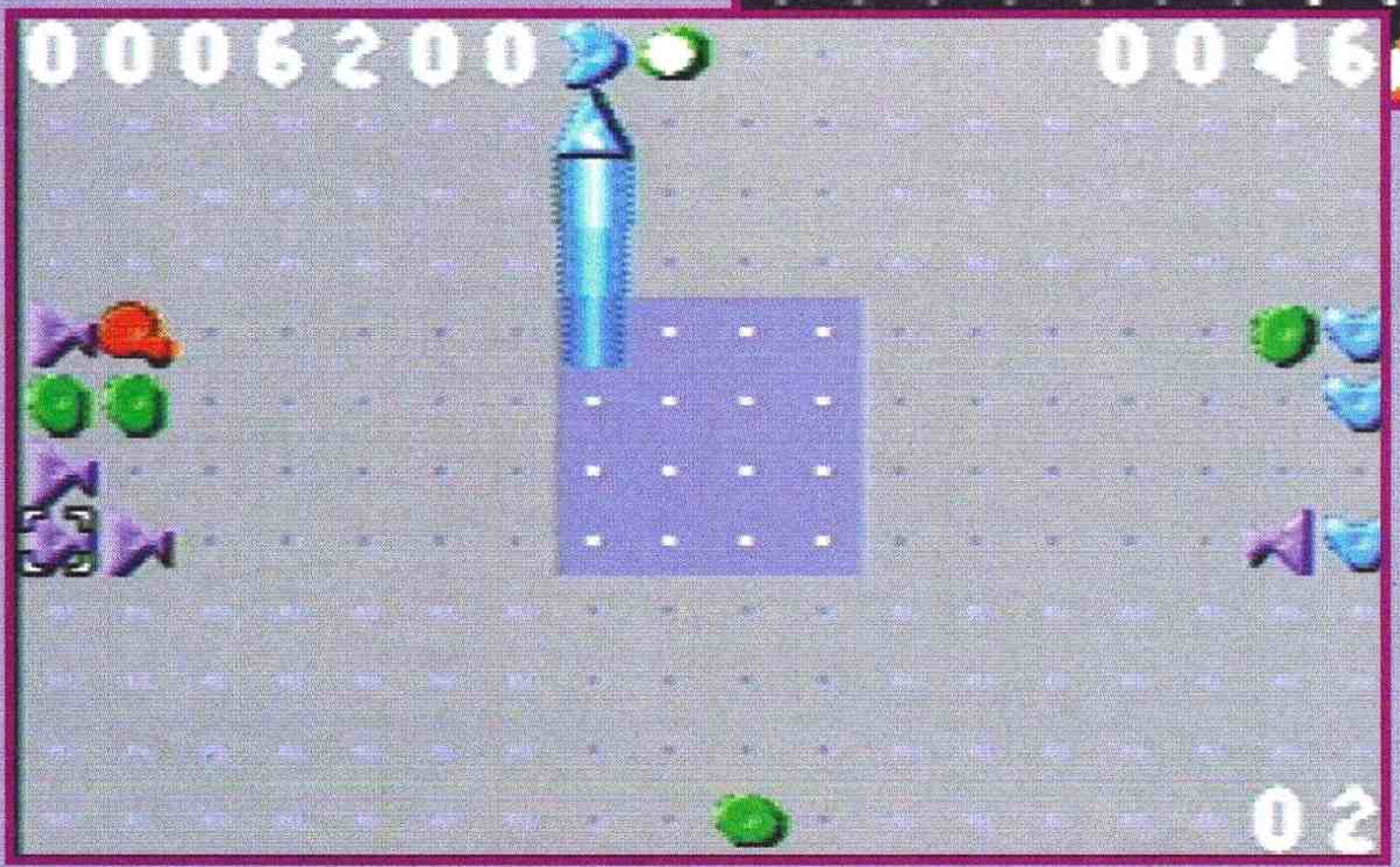
Mm, ma che bel titolo per un videogioco... Ti fa capire subito di cosa tratti...

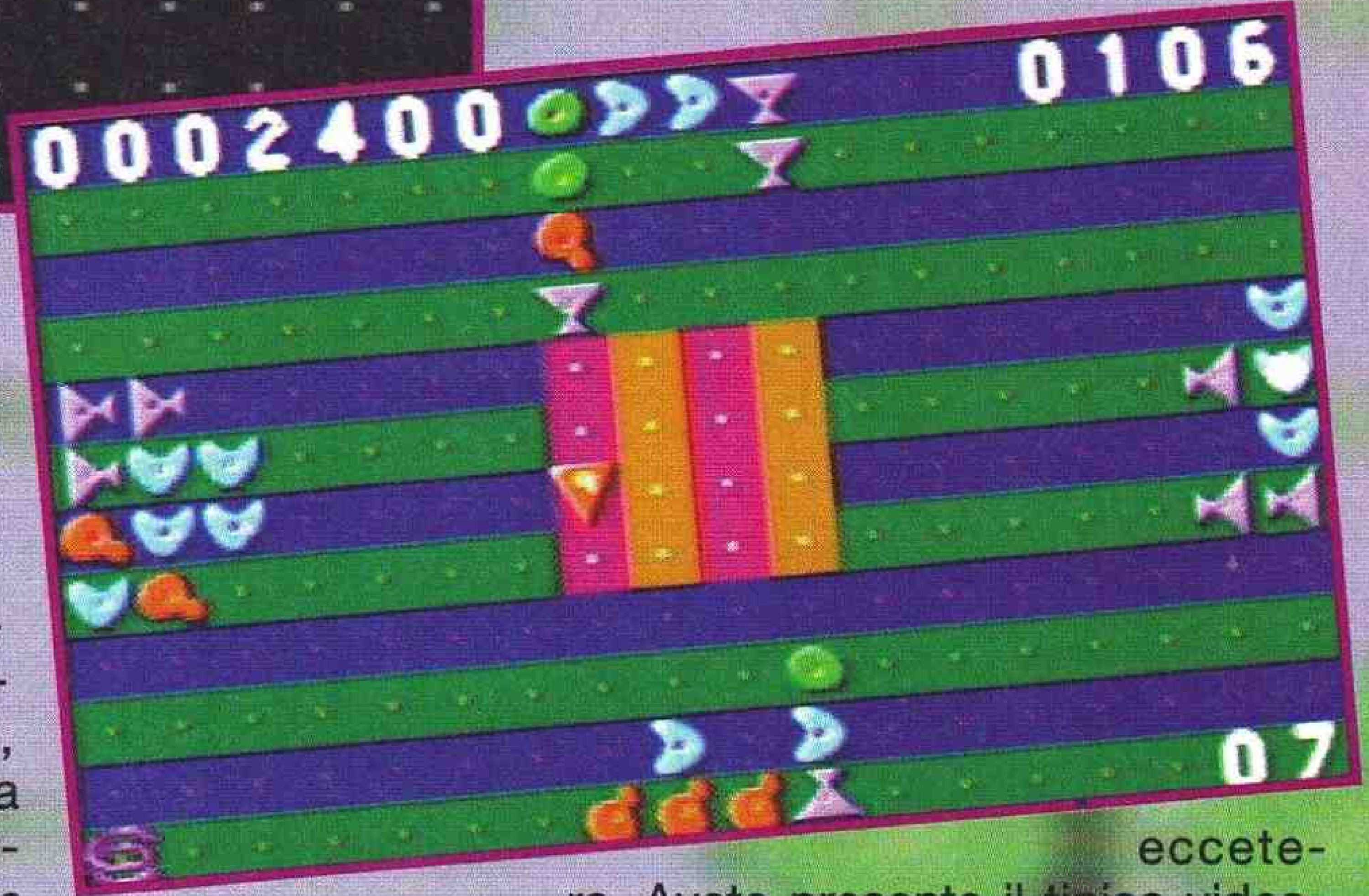
Non siete degli esseri umani. Tutto quello che vedete e sentite intorno a voi, non esiste. Le facce, i luoghi, i suoni, solo finzione. Non vi svegliate la mattina, non abitate in una casa, non lavorate/andate a scuola, non mangiate, non guardate la televisione (ConsoleMania però lo leggete), non fate nulla di quello che credete, non siete nulla di quello che pensate. In realtà (tenetevi forte) siete solo dei triangolini colorati, che sfrecciano avanti e indietro per dei piani bidimensionali affollati di forme d'ogni tipo, colpendole ripetutamente e eliminandole solo per far posto ad altre più o meno simili. Non ci credete? Beh, nemmeno io, e probabilmente nemmeno i programmatori, però da qualche parte nel mondo c'è senza dubbio qualcuno che pensa sia così, e leggendo il pezzo di cui sopra avrà lanciato per aria la rivista urlando "MA ALLORA E' VERO! NON SONO PAZZO! DOMINERÒ IL MONDO! AAAAAAYEAAARRGH..." e correndo via come un fulmine.

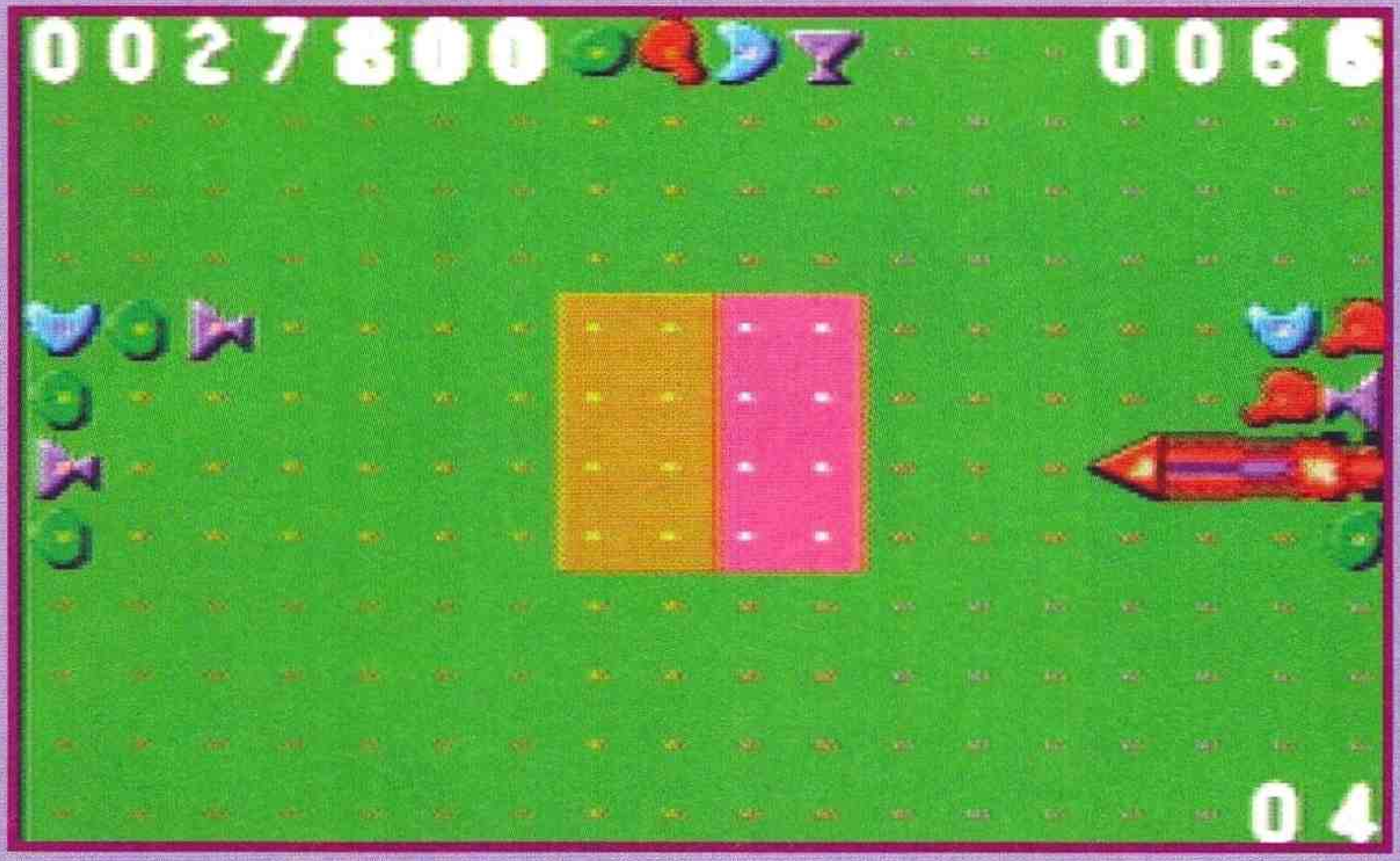
Questo stesso individuo poi probabilmente potrebbe subire uno shock incredibile se solo potesse vedere Zoop, il gioco del quale vi parlerò ora, nel quale (sorpresa sorpresa) comandate un triangolino colorato che sfreccia su piani bidimensionali eccetera eccetera. Avete presente il tipico videogioco basato su un'idea essenziale, senza fronzoli né complicazioni

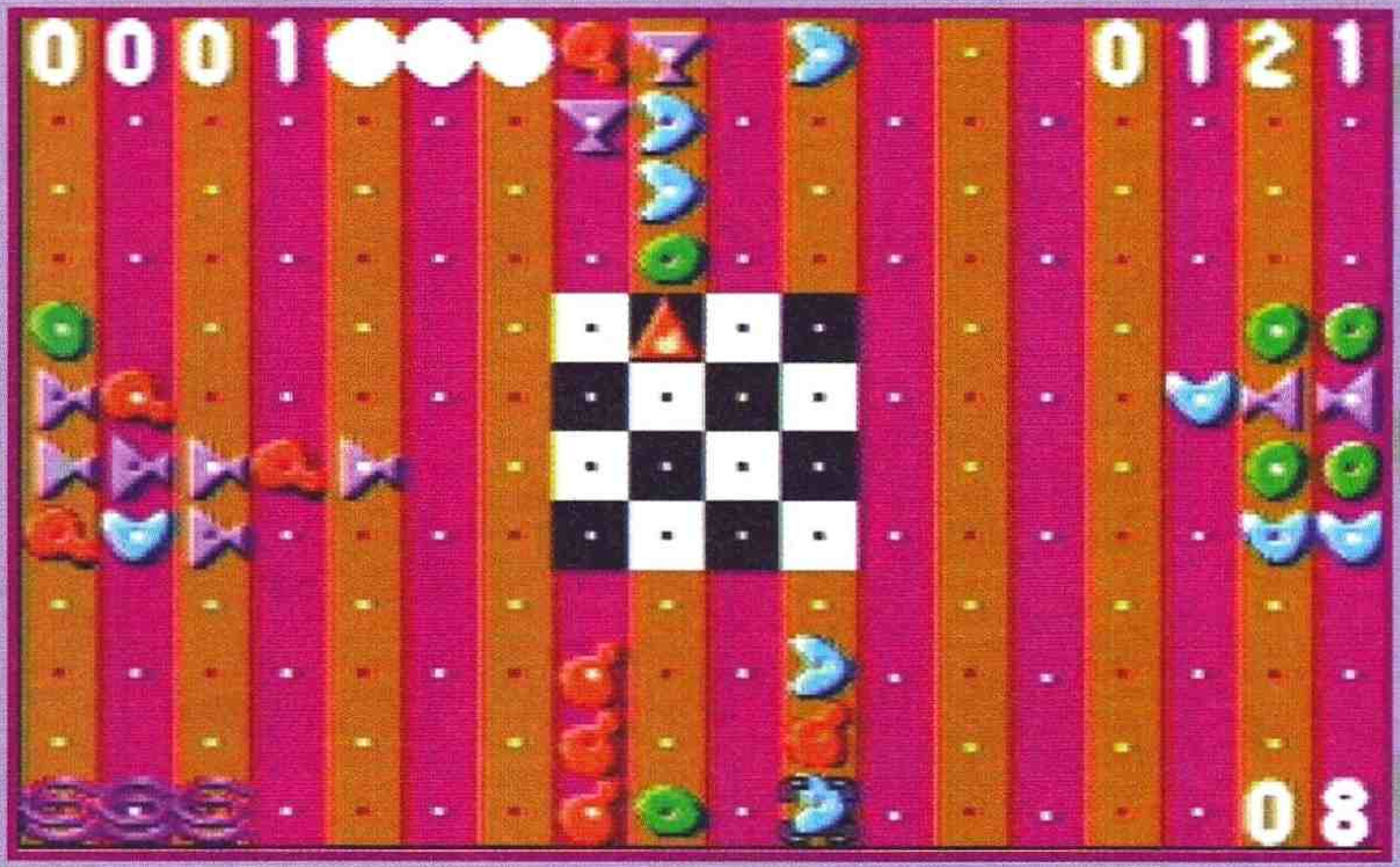




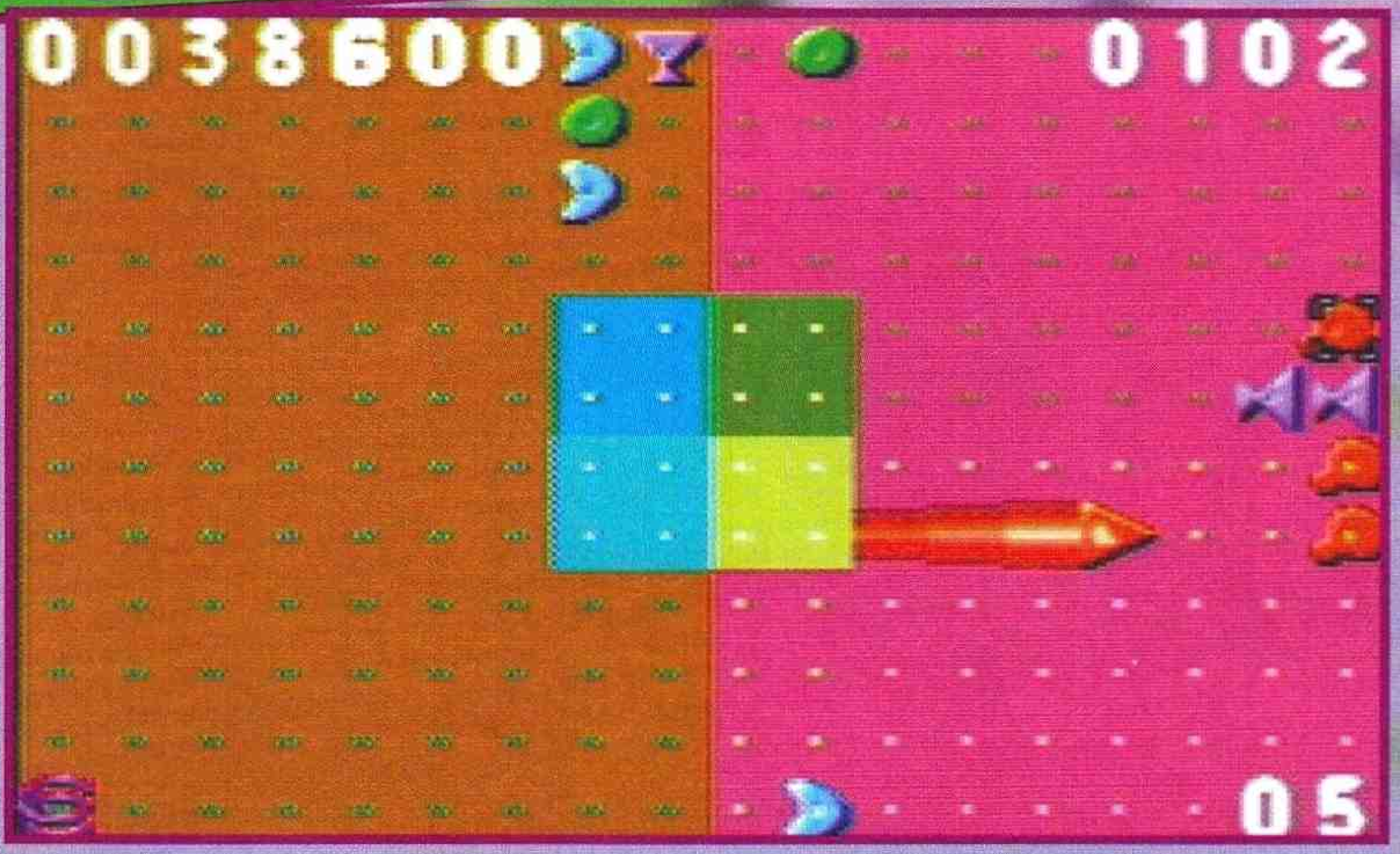








e completamente astratto? Non so, una cosa tipo Tetris o Zenji (questo se lo ricordano in due). Bene, Zoop è la stessa cosa. Tutto il gioco si basa su questo triangolino controllato dal giocatore, che si trova al centro dello schermo e che deve eliminare questi oggetti che si avvicinano dai bordi. Per distruggerli, non deve fare altro che assicurarsi di essere dello stesso colore dell'oggetto scelto e scagliarcisi contro: per selezionare il colore giusto sarà sufficiente colpire una forma recante la tinta giusta, che a questo punto assumerà il colore del triangolo e... Forse è meglio se vi faccio un esempio.
Dunque, vedete le foto? C'è un quadrato al centro dello schermo: quella è l'area all'interno della quale la nostra freccia può muoversi liberamente. Tutto intorno appaiono le summenzionate forme, che si avvicinano sempre più: per eliminarne una azzurra, mettiamo il caso, la freccia di cui sopra dovrà assumere il colore azzurro (se non lo è già) colpendo una forma di questo colore (azzurro appunto, non volevo ripetermi ma ormai...), che a sua volta assumerà il colore sfoggiato dalla freccia (insomma, la freccia è verde e l'oggetto azzurro: se la freccia tocca l'aggeggio, la prima diventa azzurra e il secondo verde. Chiaro? Oh.). In questo modo si possono anche eliminare file intere di oggetti vari, purché questi abbiano tutti lo stesso colore. Se gli aggeggi in questione arrivano fino al quadrato centrale, gheimover.



Di tanto in tanto sul campo di gioco appariranno degli oggetti speciali che vi permetteranno di blastare tutte le forme di uno stesso colore, tutte le forme di una sezione e così via: un po' come i blocchi bonus di Puyo Puyo, Columns, Baku Baku ecc.
Il gioco è tutto qui: in Zoop si continua a fare sempre la stessa cosa per ore e ore (se non schiattate prima, ovviamente), una specie di gara contro se stessi simile a quelle che si affrontavano nei giochi più antichi (o in Tetris, come ho già detto). Il pregio principale di Zoop e il suo più grande difetto è tutto qui: la semplicità. Se vi piace nei primi cinque minuti, è fatta: ci giocherete per un bel pezzo. Se invece cominciate a far turbinare pezzetti di qui e di là e vi accorgete che vi state annoiando in maniera mortale, allora non fa per voi (e questo si potrebbe dire di un qualsiasi videogioco, se vi piace è bello se non vi piace è brutto - sono un genio). A me è piaciuto discretamente, anche se devo ammettere che è un po' da maniaci.

MA

MEGADRIVE	
GRAFICA + Colorata e vivace - Monotona allo stadio terminale.	70
SONORO - Swish, Blam, Pock...	73
GIOCABILITÀ + Semplicissimo e immediato.	83
LONGEVITÀ + Se non vi annoia... ehm, non vi annoiate.	85
SEGA	82

THE NEXT LEVEL

IMPORTAZIONE DIRETTA DAGLI USA, GIAPPONE E HONG KONG

Playstation

Actua Soccer	Chiamare
Total NBA	Chiamare
Air Combat	110000
Cyber Sleed	110000
Destruction Derby	120000
Discworld	115000
Extreme Sport	115000
Goal Storm PS	Chiamare
Jumping Flash	109900
Kileak the blood	110000
Loaded	Chiamare
Lone Soldier	Chiamare
Mortal Kombat 3	129000
Parodius	Chiamare
Philosoma	Chiamare
Rapid Reload	110000
Rayman	125000
Ridge Racer	120000
Star Blade Alpha	Chiamare
Tekken	129000
Tho-shi-den	110000
Twisted Metal	Chiamare
War Hawk	Chiamare
Wipe Out	120000
Thunder Hawk II	Chiamare
Doom	Chiamare
Powerserve	Chiamare
AlienTriology	Chiamare
NBA Jam T.E.	125000
FIFA 96	145000
View Point	140000
Theme Park	140000
Hi-Octane	140000
Shock Wave	140000

Sega Saturn

Black Fire	130000
Bug !	99800
F1 Live Information	150000
Golden Axe The Duel	150000
King Of The Spirits	150000
NBA JAM T.E.	150000
NHL All Star hockey	144500
Off World Extreme	110000
Rayman	125000
Sega Rally	160000
Steamgear Mash	150000
Theme Park	140000
Tohshinden	150000
VICTOR BOXING	150000
Virtual Open Tennis	180000
Virtua Fighter 2	160000
Wing Arms	150000
World Wide Soccer	110000
X-Men	160000
Thunder Hawk II	Chiamare
Shellshock	Chiamare
Virtua Cop con pistola	180000
FIFA 96	145000
Hi-Octane	145000

Supernintendo

Aereo AcroBat 2	79000
Aniamaniacs	79900
Batman Forever	159000
Bonkers	79800
Castelvania DraculaX	115500
Chrono Trigger	165000
Clay fighter 2	80000
Crazy Chase	90000
Duffy Duck	79800
Demon's Crest	70000
Diddy Kong quest	Chiama.
Doom	150000
Earthworm Jim 2	150000
FIFA Soccer 96	140000
Great Circus Myst	89500
Head on soccer	129600
Interna.Sup.Soccer DL	165000
Judge Dredd	149800
Justice League	149800
Killer Instinct	160000
LION KING	109900
Looney Tunes Bbal	144500
Mech Warrior 3050	144900
Mortal Kombat 2	88900
Mortal Kombat 3	155000
NBA Live 96	145000
NHL 96	145000
Primal Rage	149900
Samurai showdown	99900
Secret of Evermore	150000
Speedy Gonzales	124000
Super StreetFighter II	125000
Street Racers x	89900
Wild Gun	144900
Yoshy's Island	145000

Megadrive

Alien Soldier	125000
Asteri power of gods	115000
Batman Forever	135000
Batman & Robin	119900
Bonkers	88900
Castelvania	70000
Duffy Duck in Hollywood	115000
Dynamite Headdy	79100
Fifa Soccer 95	88900
FIFA Soccer 96	130000
Mickey Mania	75000
Mortal Kombat 3	119900
NBA JAM T.E.	99800
NBA Live 96	135000
Ristar	106000
Speedy Gonzales	115000
Vector Man	125000
X-Men II	120000
Desert Demolition	99900
Earthworm Jim 2	140000
Great Circus	90000
Mortal Kombat II	85500
NBA Live 95	119500
NHL 96	135200
Primal Rage	134500
Samurai Showdown	80000
Scooby Doo	125500

CHIAMATE PER CONOSCERE LE ULTIME NOVITA'

Game Boy

Addams Family II	39000
Aladdin	55000
Asterix	39000
Batman Forever	63500
Batman II	39000
Bonk's Adventure	50000
Bubble Bubble II	39000
Bugs Bunny II	39000
Caesars Palace	39000
Castelvania	39000
Cool Spot	39000
Darkwing Duck	39000
Desert Strike	55000
Donkey Kong Land	74900
Double Dragon III	39000
Ducktales I	39000
Ducktales II	39000
Dyna Blaster	39000
Earth Worth Jim	64900
FIFA Soccer Intern.	64100
Flintstones	39000
Foreman For Real	55000
Gargoyle's	39000
Judge Dredd	75000
Jungle Book	39000

Lion King	69900
Loony Tunes	39000
Mega Man III	50000
Mickey's Chase	39000
Micro Machines	39000
Mortal Kombat II	50000
Motocross Maniacs	39000
Monster Truck War	39000
NBA Jam	50000
Pinball Dream	39000
Power Ranger Movie	55000
Primal Rage	70000
Snow Brother	39000
Snoopy	39000
Speedy Gonzales	50000
Spiderman III	39000
Street Fighter II	66000
Tiny Toon Adventure	39000
Tiny Toon Wacky Sport	45000
Tom & Jerry II	39000
True Lies	55000
Turtles III	50000
Wario Land	64900

Game Gear

Batman Forever	75000
Desert Strike	70000
Dynamite Headdy	60000
Earthworm Jim	80000
Fatal Fury Special	70000
Indiana Jones	54900
Mickey Mouse III	65900
Monster Track War	49900
NBA Jam T.E.	70000
Primal Rage	84500
Ristar	74900
Sonic Triple Trouble	60000
Street Fighter II	65100
STRIKER	79500

TUTTI I PREZZI SONO IVA INCLUSA.

Vendita per corrispondenza. Spedizioni per posta o corriere.

SI accettano le maggiori carte di credito. Riviste specializzate da tutto il mondo.

THE NEXT LEVEL
VIA GADAMES 20/B - 00199 - ROMA
TEL. 06-8603737 - FAX 06-8602868

LOGHI, MARCHI ED IMMAGINI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI.

a FIRENZE

il più fornito

punto vendita specializzato in

VIDEOGIOCHI

si chiama

MEGADRIVE

BEAVIS &BUTT-HEAD	98.000
BIG HURT BASEBALL	118.000
COMIX ZONE	118.000
CONGO	98.000
DINO DINI'SOCCER	68.000
DYNAMITE HEADDY	68.000
EARTHWORM JIM 2	138.000
FIFA 96	118.000
FRANTIC FLEA	NOVITA'
GATFIELD	98.000
GENERATIONS LOST	48.000
GLOBAL GLADIATORS	48.000
HURRICANES	48.000
INCREDIBILE HULK	48.000
JAMES BOND 007	48.000
LIGHT CRUSADER	128.000
MARSUPILAMI	118.000
MAUI MALLARD	128.000
MAXIMUN CARNAGE	48.000
MEGA-LO-MANIA	48.000
MICKEY MANIA	68.000
MICROMACHINES 96	118.000
MORTAL KOMBAT 3	118.000
MS. PAC-MAN	68.000
NBA LIVE 96	118.000
NFL QUARTERBACK 96	118.000
NHL 95	68.000
NHL 96	118.000
NIGEL MANSELL	68.000
OTTIFANTS	58.000
PAC-PANIC	98.000
PAGEMASTER	68.000
PETE SAMPRAS 96	118.000
PGA TOUR GOLF 96	118.000
PHANTOM 2040	98.000
PHANTASY STAR 4	128.000
POWER RANGERS MOVIE	118.000
PREMIER MANAGER	98.000
PRIMAL RAGE	138.000
REAL MONSTER	98.000
RED ZONE	68.000
ROCKET KNIGHT ADVENTURES	38.000
SHAQ-FU	48.000
SHINOBI 3	48.000
SONIC & KNUCKLES	68.000
SONIC COMPILATION	98.000
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	128.000
SUPER KICK OFF	48.000
SUPER SKIDMARKS	118.000
SYLVESTER & TWEETY	68.000
TAZ-MANIA 2	68.000
TOEJAM & EARL 2	58.000
TOTAL FOOTBALL	118.000
TOY STORY	NOVITA'
V.R. TROOPERS	118.000
VECTOR MAN	98.000
WWF ARCADE	118.000
ZOOP	98.000

Prezzi IVA inclusa

SATURN

ASTAL	118.000
BLACKFIRE	128.000
BUG!	98.000
CHAOS CONTROL	138.000
CLOCKWORK KNIGHT	98.000
CLOCKWORK KNIGHT 2	118.000
CORPSE KILLER	128.000
CYBER SPEEDWAY	138.000
DARIUS	138.000
DARK LEGEND	128.000
DAYTONA USA	118.000
DEADALUS	118.000
DEFCON 5	128.000
DIGITAL PINBALL	118.000
DRAGON BALL Z	148.000
FIFA 96	138.000
GALACTIC ATTACK	128.000
GOLDEN AXE THE DUEL	138.000
GRAN CHASER	118.000
HANG-ON G.P. 95	138.000
HIGH VELOCITY	128.000
HI-OCTANE	138.000
HOKUTO-NO-KEN	148.000
JUPITER STRIKE	NOVITA'
LAYER SECTION	128.000
MANSION OF HIDDEN SOULS	118.000
MORTAL KOMBAT 2	118.000
MYST	118.000
NBA JAM TOURNAMENT	118.000
NFL QUARTERBACK 96	128.000
NHL ALL-STAR HOCKEY	118.000
OFF-WORLD INTERCEPTOR	118.000
PARODIUS DELUXE	98.000
PEEBLE BEACH GOLF	118.000
POWERFUL BASEBALL 95	138.000
PRETTY FIGHTER-X	148.000
QUARTERBACK ATTACK	128.000
RACE DRIVIN'	98.000
RAYMAN	128.000
REVOLUTION X	128.000
ROBOTICA	118.000
ROMANCE 4 OF 3 KINGDOMS	148.000
SEGA RALLY	138.000
SHIN SHINOBI DEN	118.000
SHUTRAL	118.000
SIDE POCKET 2	118.000
SIM CITY 2000	128.000
SOLAR ECLIPSE	118.000
SPOT GOES HOLLYWOOD	148.000
STEAM GEAR MASH	128.000
STREET FIGHTER MOVIE	98.000
SUIKOEMBU	118.000
THEME PARK	118.000
TOSHINDEN S	138.000
TRUE PINBALL	118.000
VICTORY GOAL	118.000
VIRTUA COP/PISTOLA	158.000
VIRTUA FIGHTER REMIX	118.000
VIRTUA FIGHTER 2	138.000
VIRTUA RACING	128.000
VIRTUA VOLLEYBALL	118.000
VIRTUAL HYDLIDE	128.000
VIRTUAL OPEN TENNIS	148.000
WAR IN THE SEA	138.000
WING ARMS	148.000
WORLD SERIES BASEBALL	118.000
X-MEN	138.000

PLAYSTATION

3D LEMMINGS	108.000
ACTUA GOLF	108.000
ACTUA SOCCER	128.000
AGILE WARRIOR F-111	138.000
AIR COMBAT	118.000
ALONE IN THE DARK	108.000
ASSAULT RINGS	108.000
BASE LOADED 96	148.000
CRITICOM	138.000
CYBER SLED	108.000
CYBERSPEED	128.000
DEFCON 5	128.000
DESTRUCTION DERBY	128.000
DISCWORLD	118.000
DOOM	138.000
EXTREME SPORTS	108.000
FIFA 96	138.000
GALACTIC ATTACK	NOVITA'
GOAL STORM	118.000
HI-OCTANE	138.000
JUMPING FLASH	108.000
JUPITER STRIKE	NOVITA'
KILLEAK THE BLOOD	108.000
LOADED	128.000
MADDEN 96	138.000
MORTAL KOMBAT 3	128.000
NBA JAM TOURNAMENT	118.000
NBA IN THE ZONE	118.000
NFL GAMES DAY	NOVITA3
NFL QUARTERBACK 96	138.000
NHL FACE OFF	138.000
NOVASTORM	108.000
OFF-WORLD INTERCEPTOR	118.000
PARODIUS	118.000
PGA TOUR GOLF	138.000
PHILOSOMA	118.000
POWER SERVE 3D TENNIS	128.000
PRIMAL RAGE	128.000
RAIDEN PROJECT	128.000
RAPID RELOAD	108.000
RAYMAN	128.000
REVOLUTION X	128.000
RIDGE RACER	118.000
RIDGE RACER REVOLUTION	NOVITA'
ROAD RASH	138.000
SHOCKWAVE ASSAULT	138.000
SPACE GRIFFON	138.000
STARBLADE ALPHA	108.000
STREET FIGHTER MOVIE	118.000
STRIKER96	128.000
TEKKEN	128.000
THEME PARK	118.000
TOSHINDEN	128.000
TOSHINDEN 2	NOVITA'
TOTAL ECLIPSE TURBO	118.000
TOTAL NBA	128.000
TRUE PINBALL	128.000
TWISTED METAL	118.000
VIEWPOINT	138.000
WARHAWK	118.000
WIPEOUT	118.000
WORMS	128.000
WWF ARCADE	118.000
X-COM	128.000
ZOOP	108.000

SUPER-NES

BEAVIS & BUTT-HEAD	118.000
BIGSKY TROPPERS	128.000
BOOGERMAN	128.000
CAPTAIN COMMANDO	118.000
CONGO	118.000
DIDDY'S QUEST DCK 2	158.000
DIRT TRAX FX	148.000
DOOM	158.000
EARTHWORM JIM 2	138.000
FEVER PITCH SOCCER	118.000
FIFA 96	138.000
INDIANA JONES	78.000
INT'L SUPERSTAR DELUXE	128.000
JUNGLE BOOK	78.000
KILLER INSTINCT	168.000
MADDEN 96	138.000
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	48.000
MECHWARRIOR 3050	128.000
MEGAMAN X	88.000
MICKEY MANIA	78.000
MICKEY & MINNIE	138.000
MORTAL KOMBAT 3	148.000
NBA GIVE'N'GO	118.000
NBA LIVE 96	138.000
NHL 96	138.000
PHANTOM 2040	118.000
PRIMAL RAGE	148.000
REAL MONSTERS	118.000
SECRET OF EVERMORE	148.000
SEPARATION ANXIETY	148.000
SIDE POCKET	98.000
TETRIS/DR.MARIO	118.000
TETRIS 2	98.000
URBAN STRIKE	128.000
VAMPIRE'S KISS	118.000
VORTEX	68.000
WEAPON LORD	138.000
WORLD HEROES 2	138.000
YOSHI'S ISLAND	158.000
ZOOP	118.000

tutti i marchi appartengono ai rispettivi proprietari - vendita per corrispondenza ai sensi di legge - I prezzi possono subire variazioni senza preavviso

Per ordini superiori a £ 150.000,con pagamento anticipato, spedizione gratuita mezzo corriere espresso e per ordini di importo inferiore, con pagamento anticipato spedizione mezzo corriere espresso a £ 10.000.

Nome

Cognome

Indirizzo e n°

C.A.P. città e prov.

Pref. e n° tel.

Codice fiscale

Firma (di un genitore se minorenne)

titolo del gioco	prezzo
spese di spedizione invio ordinario post.	£ 8.000
spese di spedizione invio urgente post.	£ 14.000

pagherò al postino in contrassegno — allego ricevuta vaglia post. — allego assegno non trasf. intestato a: Hobbytronics srl

Hobbytronics
COMPUTERS & GAMES

Via Corridoni, 15/a - FIRENZE tel. 055/470744 fax 055/470751
orario al pubblico dal lunedì al sabato dalle 10.00 alle 20.00

Per problemi di spazio ci è impossibile elencare tutti i prodotti disponibili

ORDINARE E' FACILISSIMO : PUOI TELEFONARE, FAXARE O SPEDIRE IL COUPON

TELEFONO 055 470744 — SPEDIZIONI velocissime con corriere — SHOP via Corridoni 15/a - FIRENZE — POSTA via Corridoni 15/a 50134 FIRENZE — FAX 055 470751

PUNTI di VISTA.

ARIVIVIS
I PREZZI PIU' BASSI, I GIOCHI PIU' BELLI
(LO SANNO ANCHE I MURI!!!)
DOOM
BATTLE SPORT
STRIKER
PSYCHIC DETECTIVE
CAPTAIN QUAZAR
e inoltre... SAMURAY SHODOWN 3 282 MEGS REAL BOUT 346 MEGS
HOKUTO NOKEN
FIFA 96
VIRTUA COP
VIRTUA FIGHTER 2
SEGA RALLY
TOTAL NBA
JAPAN
EUROPEA
ACTUA SOCCER
KRAZY IVAN
ATTENZIONE! GRANDE ASSORTIMENTO DI GIOCHI SU PC-CD ROM
ARIVIVIS è SONY PLAYSTATION center
PlayStation
TROVI ANCHE LE MIGLIORI RIVISTE SPECIALIZZATE
VENDITA PER CORRISPONDENZA
tel.02.4408143
fax 02.45101548
ARIVIVIS
VASTA ESPOSIZIONE E SALA PROVE
A CORSICO in Via Vincenzo Monti, 26 • Tel.02.4408143 • fax 02.45101548
TUTTI I NOMI, LE IMMAGINI E I MARCHI RIPORTATI APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI. I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI SENZA PREAVVISO. VENDITA PER CORRISPONDENZA AI SENSI DI LEGGE.

VICTORY BOXING

82

GIOCATORI	1/2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

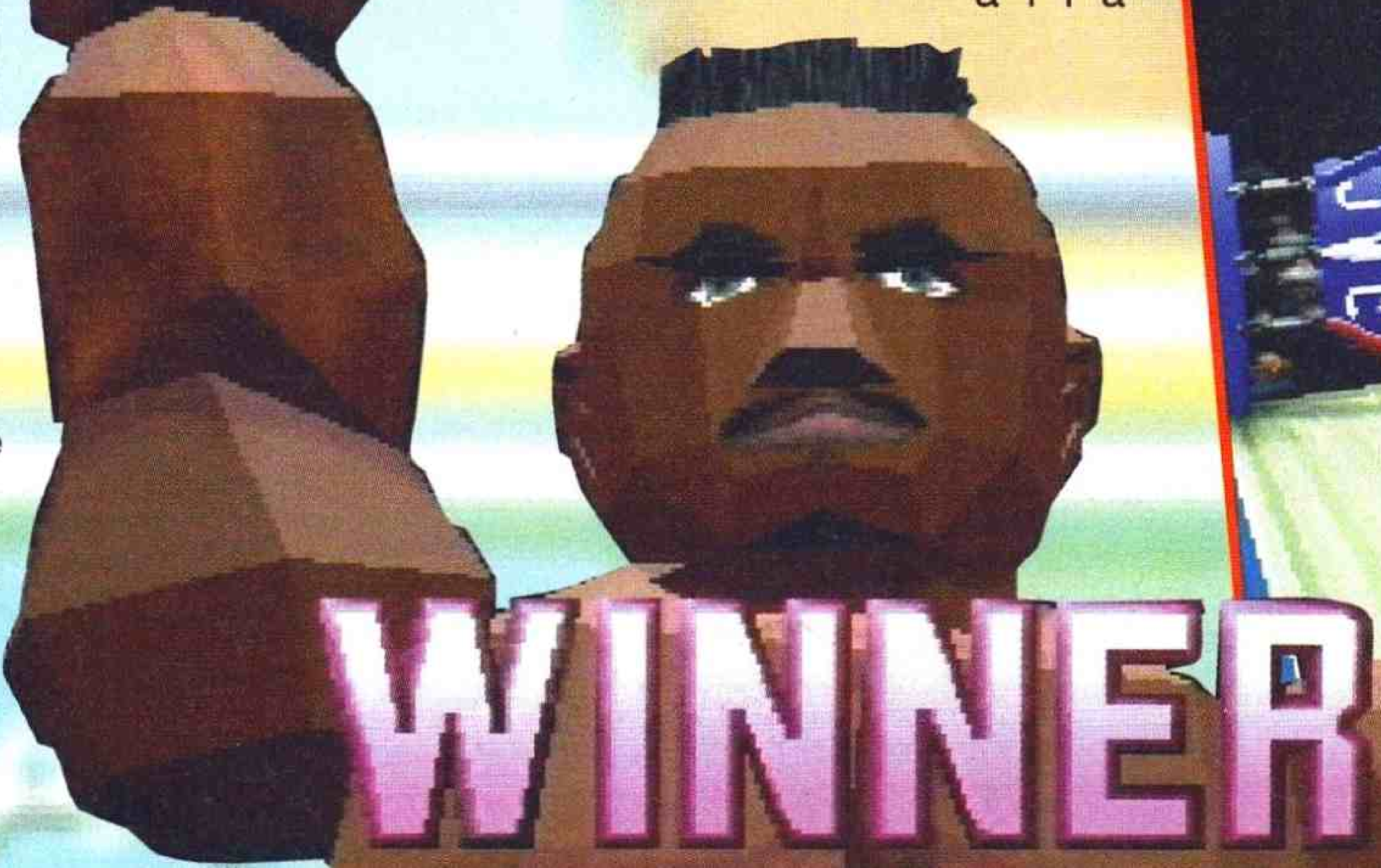
Ro-Ro-Ro-Roky Rocky Rocky Jo, Ro-Ro-Ro-Roky Rocky Rocky Jo... poi non me la ricordo più, però era davvero un gran bel cartone animato.

Beh, come vedi caro lettore, Alex non si è ancora stufato di me e, nonostante gli abbia combinato la solita sfilza di casini, ha comunque deciso di affidarmi un'altra recensione... il motivo? Uhm, suppongo che potrebbero essere più di uno, ma sostanzialmente le possibilità sono: a) Sono il suo redattore preferito e scrivo talmente bene, che non ha importanza se ogni volta gli faccio prolungare di dieci giorni la chiusura della rivista. b) Non c'erano altre persone in giro e il titolo andava consegnato il giorno stesso. c) Mi ha scambiato per Andrea Fattori (siamo infatti praticamente uguali). d) Alex ha perso momentaneamente l'uso della vista e, quando ha lanciato il gioco in aria per assegnarlo, io sono stato il primo a prenderlo.
Bene, la mia ipotesi ideale dovrebbe essere la prima, ma realisticamente parlando credo che la B sia quella che più si avvicina alla realtà... così va il mondo.

Guarda caso, comunque, questo gioco di boxe è capitato proprio al sottoscritto che, sempre guarda caso, bazzica per il favoloso mondo della boxe da almeno un anno; non di rado mi capita infatti di fare la spugna o anche il tipo che regge la sputacchiera negli incontri... a parte gli scherzi, sono probabilmente il più adatto per parlare di questo gioco e stop.
Devi sapere che io le ho sempre prese da tutti: all'asilo prendevo di quegli sberloni dalle suore che la testa mi rintrona ancora; andando alle elementari le cose non sono certo migliorate, infatti non mancava giorno che finissi per essere pestato da qualche mio compagno che voleva la mia merenda; alle medie, poi, non ne parliamo, ero puntualmente vittima del teppistello bocciato dodici volte che, dall'alto dei suoi venticinque anni in prima media, mi faceva il gioco dello straccio (cioè io facevo lo straccio che doveva pulire allegramente per terra)... per infine giungere alle superiori, dove mi costringevano a portare gli zaini di tutta la classe (novantacinque chili circa) per tre piani di scuola (la mia classe era naturalmente all'ultimo piano)... da quando mi sono iscritto a boxe, però, la mia vita è cambiata, mi sento più

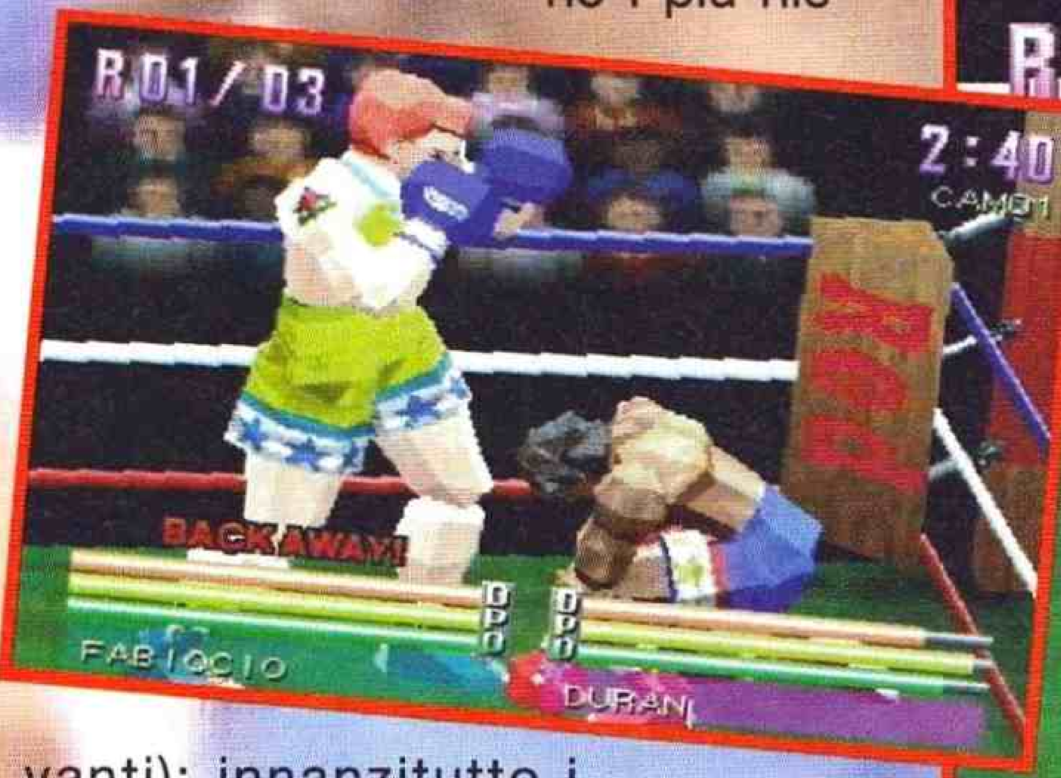
veloce, più scattante, i vari tipi che mi vogliono pigliare a scarpate insomma non mi raggiungono più, con l'aggiunta che arrivo a casa da scuola molto più in fretta e senza inquinare (da casa mia a alla scuola ci sono circa dodici chilometri).
Ad ogni modo, basta fare la vittima e cominciamo a parlare di questo Victory Boxing; ma tu lo sai in cosa consiste la boxe? No eh? Lo immaginavo, quindi, cosa ci sto a fare io qui se non per eliminare tutte le tue lacune in materia? Allora: la boxe è uno sport che nacque un sacco di tempo fa non mi ricordo più dove, lo scopo principale è tutt'oggi sconosciuto, mentre di quello secondario non si è mai interessato nessuno; ora, qual è la cosa che tutti vorrebbero sapere ma che alla quale nessuno è mai stato in grado di rispondere? Ma naturalmente chi è stato quel pazzo che un giorno ha deciso di farmi fare una recensione... ebbene, quell'uomo si chiama Max, quindi prenditela con lui per qualunque cosa ho detto o dirò in futuro.
Molto bene, ora che ho dato risposta a tutti i quesiti che mi si potevano porre sulla boxe, passiamo al gioco vero e proprio che rappresenta (o almeno ne ha la pretesa) una simulazione il più possibile vicina alla realtà; purtroppo, però, come avrai sicuramente letto tra parentesi, i programmatori della JVC non ci sono riusciti appieno; innanzitutto perché vincere un incontro (o anche solamente una ripresa) risulta davvero troppo difficile e frustrante; non si sa infatti per quale motivo, anche se riempi di ganci e diretti il tuo avversario questi, con un cartone o due, ti sbatte al tappeto. Naturalmente dopo la prima volta, ci riprovi e cerchi di capire dove hai sbagliato, ma dopo sei o sette tentativi che finisci K.O., un po' ti adiri.
Le opzioni in compenso sono davvero tante, avrai infatti l'opportunità di "costruirti" il tuo boxer ideale, potendo scegliere fra tantissimi parametri quali la categoria (tra cui anche la welter, alla quale modestamente appartengo), il peso, l'altezza, e addirittura il colore dei boxer e degli stivaletti; altre opzioni interessanti

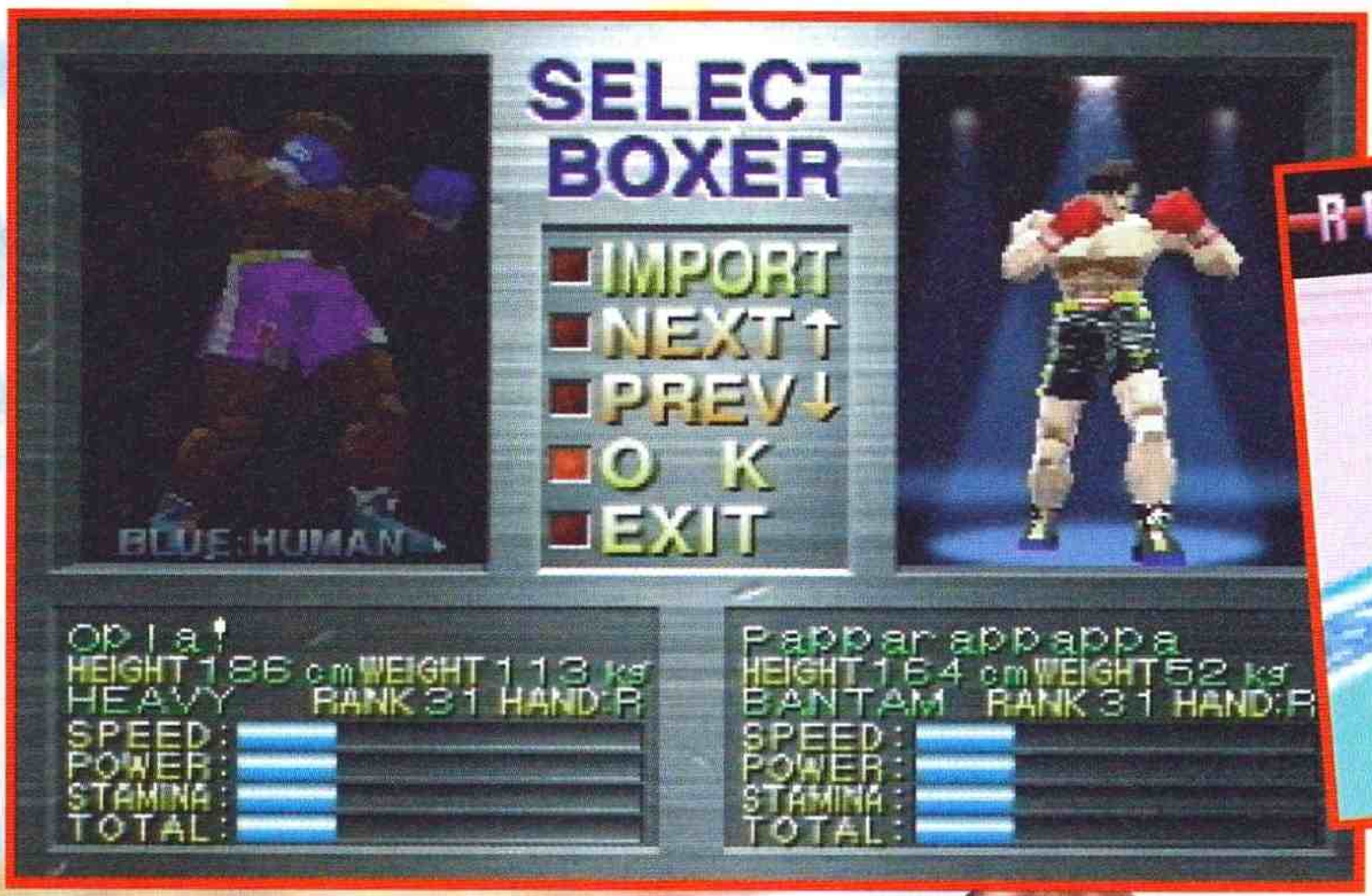
ALEX Victory Boxing ha un aspetto decisamente accattivante all'inizio: ricorda un po' 4D Sports Boxing per PC - anche come struttura di gioco, tutto sommato. Le opzioni iniziali sono molte, il commento sonoro non è da buttare e gli effetti sono ok. La realizzazione tecnica degli incontri però lascia un po' a desiderare: ci sono ben 12 visuali differenti (a giudicare dal numero delle telecamere da cui è possibile inquadrare l'azione), alcune però diverse dalle altre in maniera veramente infinitesimale; i pugili sono un po' troppo lenti, anche se le animazioni sono ben fatte; infine, a prescindere dalle caratteristiche del vostro pugile, dovrete subire un numero decisamente umiliante di sconfitte prima di ottenere qualche risultato - cosa che potrebbe essere anche positiva, se non divenisse frustrante. Un titolo mediocre, quindi, consigliato a quelli a cui piace la boxe, ma non troppo.

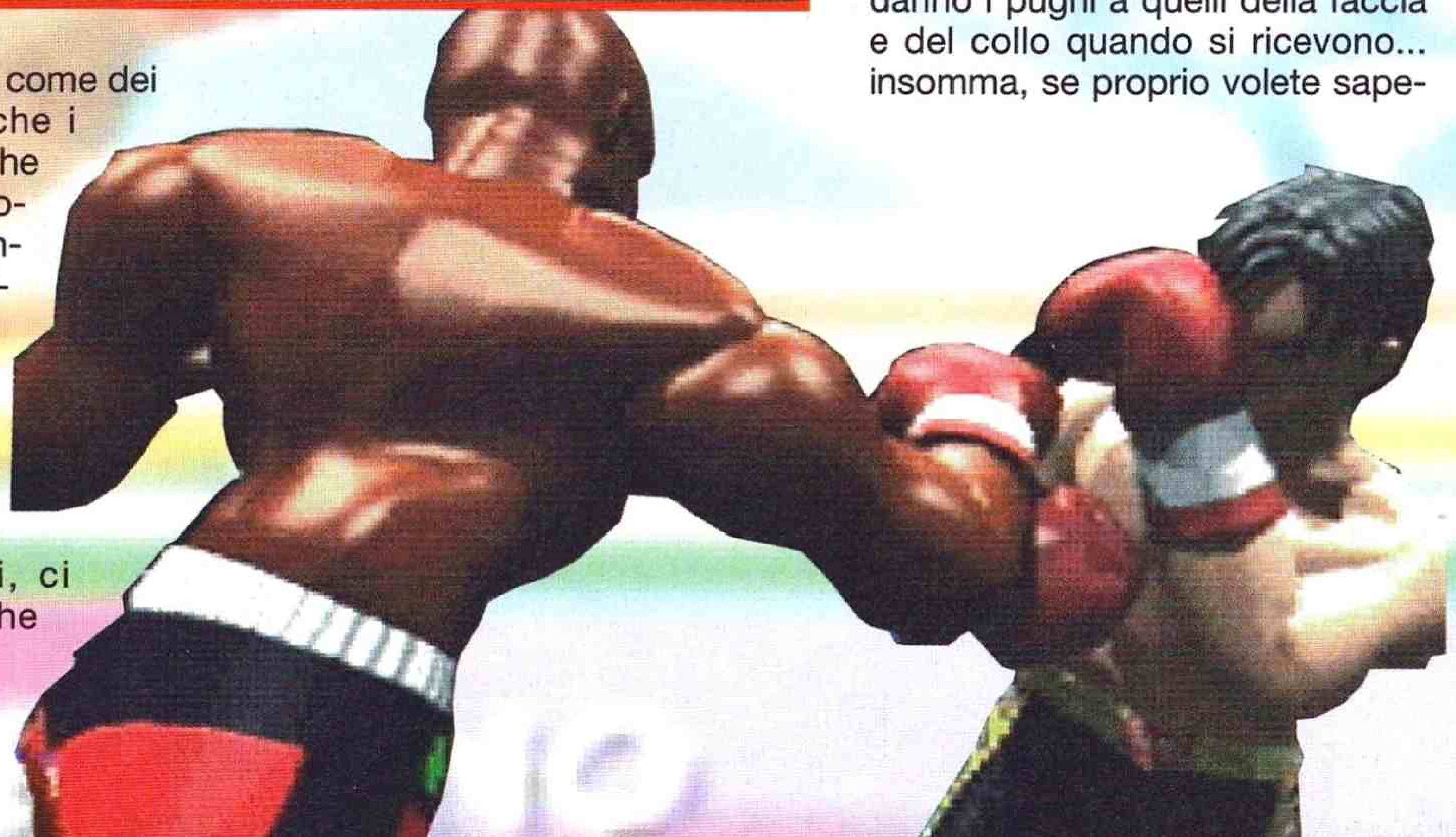


sono la possibilità di scegliere il sesso del tuo boxer (se maschio o femmina, in caso che ti sfugga qualche nozione elementare) o ancora combattere per il titolo megaglobale, se fare pratica o mazzulare un tuo amico.
Graficamente mi ha lasciato davvero perplesso, come prima impressione mi era piaciuto abbastanza, ma successivamente, non appena ho cominciato a giocare e guardarlo con lo spirito critico (è il mio assistente dell'oltretomba), sono saltati fuori parecchi difetti che ora andrò a elencare (o almeno i più rilevanti): innanzitutto i poligoni che compongono gli sprite sono davvero troppo pochi, rendendo così i poveri boxer talmente spigolosi e poco realistici da far perdere gran parte della magia pugilistica; in secondo luogo si muovono sul ring come dei blocchi di pietra, anche i bambini sanno infatti che alla base della boxe sono la velocità e la prontezza; i due poveri disgraziati, invece, si limitano a incontrarsi e a prendersi a botte rimanendo a due centimetri uno dall'altro... anche volendo spostarti, poi, ci metterai così tanto che sicuramente nel frattempo avrai preso qualche bel pugnazzo nelle gengive, quindi non conviene decisamente. La risposta dello sprite alle sollecitazioni del pad sono troppo poco pronte, col risultato che si perde tutta la tattica e ci si riduce a uno scontro senza alcun concetto (a questo punto è molto meglio un gioco sul wrestling, che almeno non ha pretese di essere uno sport serio); l'unico punto veramente a favore, sono le animazioni (sempre escluso l'inesistente uso delle gambe) che, anche se molto lente, ritraggono in maniera impeccabile i movimenti dei pugili, da quelli del corpo quando si danno i pugni a quelli della faccia e del collo quando si ricevono... insomma, se proprio volete sapere il verdetto, come simulazione non mi ha entusiasmato moltissimo. Fortunatamente, però, giocando in due, ci si potrebbe anche divertire, dopotutto si tratta sempre di prendersi a mazzate, il che risolleva un po' le sorti di questo Victory Boxing.
Anche il sonoro ce la mette tutta per nascondere le pecche tattiche e grafiche, accompagnando il giocatore con delle voci digitalizzate tutto sommato ben fatte e con effetti sonori davvero realistici. Per concludere, la giocabilità è fortemente pregiudicata da una difficoltà davvero eccessiva, un vero peccato, che però rimane un dato di fatto e un problema risolvibile solo con dosi industriali di pazienza, di dedizione e di tranquillanti... forse. In definitiva un titolo consigliato soprattutto (se non esclusivamente) ai grandi fan di questo sport, anche se, a dirla tutta, pur essendolo io, non mi sono intrippato molto giocando a questo titolo.

Raffaele Sogni







SATURN	
GRAFICA + Buona la prima impressione. - Quando si guardano i difetti, però...	85
SONORO + Ben fatta la voce dello speaker. + Effetti decisamente realistici.	92
GIOCABILITÀ + In due abbastanza divertente. - Da soli no.	80
LONGEVITÀ + Durerà tanto se avrete pazienza. - Difficilmente però ne avrete abbastanza.	82
JVC	82

VIEWPOINT

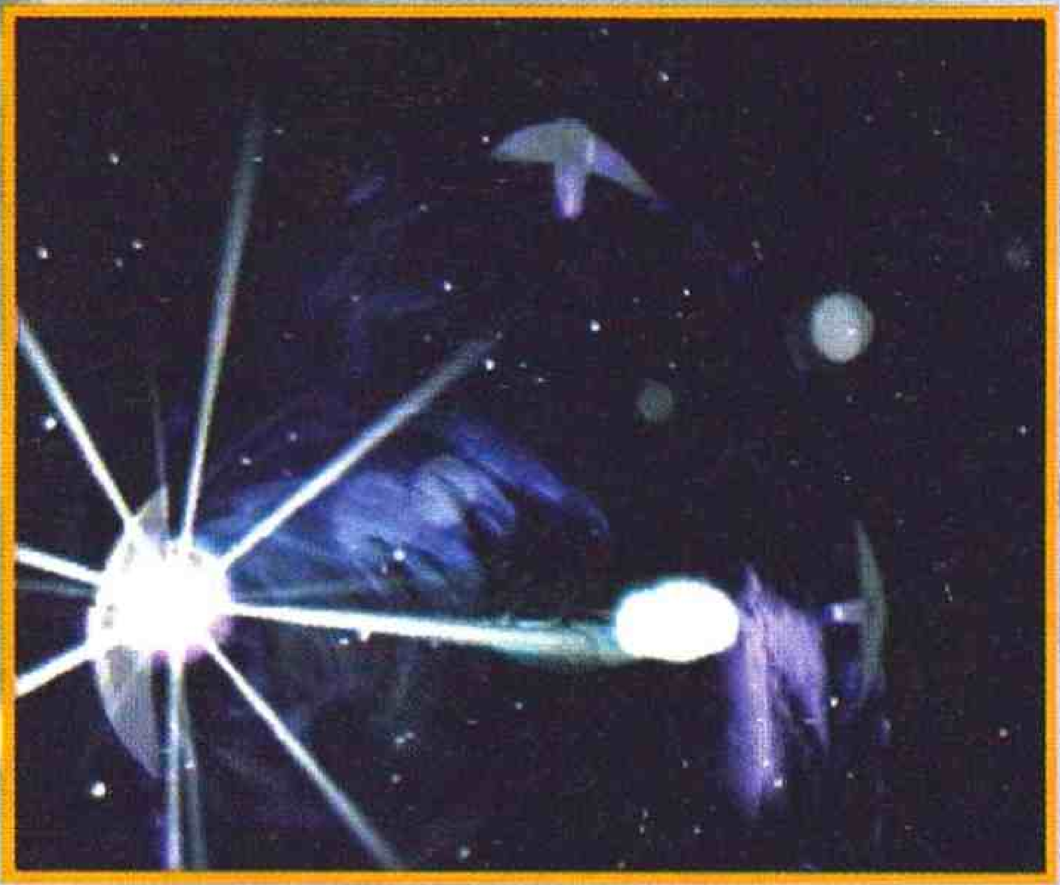
79

GIOCATORI:	1
LIVELLI:	6
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ:	5

Fase numero uno: inserire il CD. Fase numero due: accendere la console. Fase numero tre: cominciare a giocare. Fase numero quattro: rendersi conto della dura realtà dei fatti... Finire Viewpoint non è umanamente possibile.

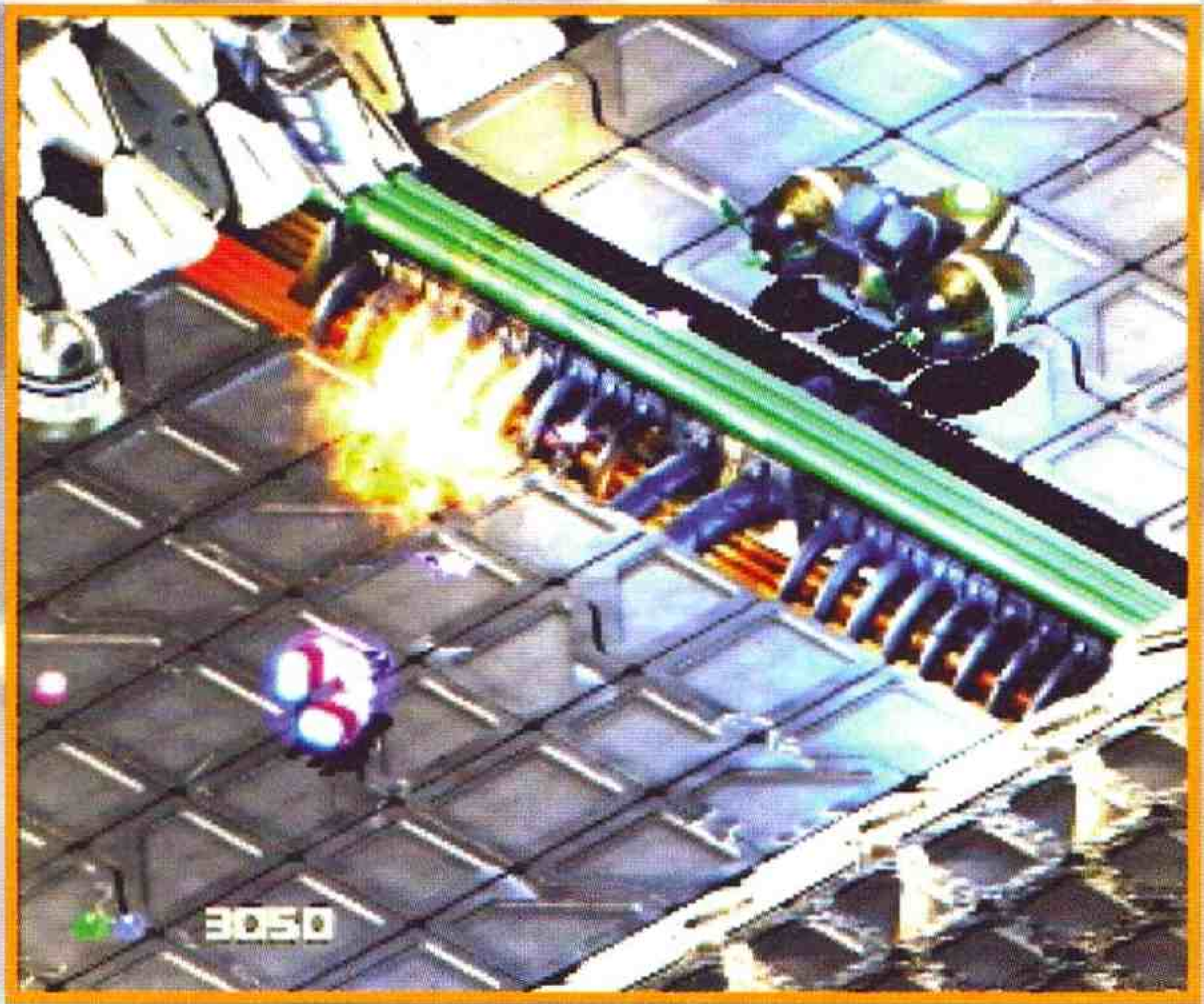
IMPORT

Allora, volete sapere come è andata? E va bene... Allora, arrivo a casa, attacco il/la/le/i/gli/lo Playstation e carico questo bel giochino pensando: "Oh che simpatico, oh che bellino, uno sparatutto in prospettiva assonometrica come quello shoot 'em up tanto carino che si chiamava Zaxxon!"; inizio così a giocare vedendo già me stesso che con la mia astronavina mi destreggio tra nugoli di avversari più o meno abbordabili, e alla fine dello stage riesco a sconfiggere il boss senza troppa difficoltà, dopotutto è solo il primo livello... O almeno così mi illudo, finché dopo quindici secondi netti uno dei primi mostriciattoli non si avventa su quella sorta di shuttle che sto pilotando e, senza troppi complimenti, lo fa a pezzi. Va beh, mi sarò distratto un attimo, penso, e ci riprovo... Stavolta resisto mezzo minuto in più, ma la scena si ripete bene o male con la stessa dinamica. Okay, mi devo impegnare? Mi impegno: riesco ad arrivare alla fine dello schermo, lo supero e accedo al secondo stage... E qui comincio a esasperarmi: setto la difficoltà a easy, provo e riprovo finché non conosco a memoria i movimenti degli avversari, arrivo addirittura a tentare di inserire una password inventata, nella speranza che mi faccia oltrepassare il gigantesco granchio che vigila l'ingresso della terza sezione del gioco (trucchetto che casualmente è riuscito al buon MA, portandolo avanti di brutto... A volta la vita è ingiusta, sapete?); niente, non ce la faccio. Che stia invecchiando? Ma no, provo a mettere su un altro sparatutto (Parodius) e non ho nessun problema! Questo per farvi capire qual è il principale scoglio che si incontra giocando a Viewpoint: è davvero troppo, troppo difficile, e nonostante il sistema di password che permetterebbe di continuare praticamente all'infinito, la voglia di rifarsi un pezzo per venti-trenta volte di seguito (e non sto esagerando) passa abbastanza velocemente. Per la cronaca, il granchione io l'avrei anche superato, ma vista la situazione praticamente identica al mostro successivo (uno scarabeo corazzato, semplicemente mastodontico) mi sono rassegnato e ho lasciato perdere: cosa avreste fatto voi all'alba delle cinque del mattino, in preda alla depressione più totale? Di certo non quello che sto facendo io in questo momento, e cioè scrivere la recensione di un gioco che mi ha convinto davvero poco: nonostante l'atipica visuale, punto di forza del tutto, e la grafica abbastanza pulita con un sacco di ren-



derizzazioni ovunque, il tutto è costellato da rallentamenti davvero incredibili, che da lievi divengono enormi quando il numero di sprite su schermo inizia ad aumentare. Se a questo aggiungiamo una "colonna sonora" a dir poco annebbiante, a base di campionature da far rabbrividire anche il Raffo e quattro effetti buttati lì in sordina la situazione di certo non migliora; oltretutto i livelli sono solamente sei... Paiono lunghissimi per il semplice fatto che ci si mette una vita a superarli, ma in sé il gioco non è certamente eterno. Peccato, perché alcuni fra i nemici sono realizzati davvero bene e gli scenari garantiscono una certa varietà di "panorama", sebbene siano piuttosto lineari: nel gioco da cui è tratto il concept di questo Viewpoint (il già citato Zaxxon) la difficoltà stava anche nell'evitare gli ostacoli a mezz'aria, prendendo quota o, viceversa, abbassandosi... Anche se credo che un'aggiunta del genere in questo caso avrebbe reso totalmente impossibile la vittoria sugli avversari, già abbastanza ostici per conto loro. Al solito non manca -sebbene non sia troppo utile ai fini dell'azione- la solita trama, illustrata da un breve filmato iniziale e che suona più o meno così: gli abitanti di un pianeta dal nome impronunciabile se la sono presa a male perché qualche capoccione della pace intergalattica li ha confinati in uno sperduto settore della galassia, e così, dopo quattro anni di preparativi hanno ben deciso di attaccare la Terra, impossessandosi di tutti gli scheletri fossili di Archaeopteryx ritrovati fino ad ora... Purtroppo per loro hanno incontrato sulla strada della conquista un tale Steven Spielberg, incavolato nero all'idea di farsi fregare il soggetto di uno dei suoi film (Jurassic Park), e che in combutta con Carlo Rambaldi (il mago degli effetti speciali) ha creato un'astronavicella dalla potenza distruttiva enorme, mettendoci voi alla guida. E così, servendovi di barriere, bombe varie, laser e tanta abilità vi troverete a dover combattere contro ogni sorta di invasore o presunto tale, nel senso che al grido di "meglio prevenire che curare" vi siete cacciati in carne, ossa e joypad direttamente nella tana del lupo. I cattivi, non c'è che dire, hanno le forme più strane e inusuali, come gli incroci fra insetti, crostacei e rettili con androidi o più semplicemente le molle camminanti, le rotelle schiacciasassi o le torrette floreali... Tutte cose molto interessanti, ma anche molto pericolose. I boss finali sono, come ho già detto, praticamente imbattibili, e c'è da segnalare anche la presenza di alcune simpatiche trappole come i pavimenti ribaltabili, che vi seppelliscono prima che ve ne possiate accorgere. In ogni caso, stando attenti e con molta pazienza dovreste riuscire lentamente ad avanzare, sempre che facciate parte di quella categoria di persone che non si arrendono tanto facilmente... In caso contrario premunitevi di calmanti o lasciate perdere, se volete evitarvi un bell'esaurimento nervoso.

Mr. Tao



TMB Io questo gioco lo odio! Non è solo una questione di giocabilità, qui siamo proprio a livelli epidermici. Non appena vedo il logo o, peggio, il CD subito incomincio a sudare freddo, se poi mi ci metto pure a giocare, dopo pochi secondi vengo preso da un raptus omicida incontrollabile che mi costringe necessariamente a prendere a craniate il televisore. No, proprio non lo sopporto Viewpoint. E' semplicemente impossibile... si muore davvero per nulla, finendo conseguentemente per bestemmiare tutto il tempo dietro la PlayStation (lo scrivo al femminile così faccio arrabbiare il Raffo) ogni tre nanosecondi. Solo un masochista potrebbe divertirsi con una roba simile.

PLAYSTATION	
GRAFICA + non male in generale - Troppi rallentamenti	80
SONORO - musiche poco convincenti - effetti inesistenti o quasi	79
GIOCABILITÀ + controllo semplice - un po' troppo ripetitivo	85
LONGEVITÀ + password frequenti - breve e difficilissimo	75
ELECTRONIC ARTS	79

GAME 94 s.r.l.

Via del Clementino, 95 - 00186 ROMA - Tel. (06) 6867475 - Fax (06) 6865203

e d i m e d i a
SEGA SATURN
PARODIUS
PlayStation
GOAL STORM
PAL
NBA IN THE ZONE
KONAMI
KONAMI®
by MATCH ITALIA
SERVIZIO RIVENDITORI
TEL. 0541/25495 - FAX 0541/25152
All rights reserved. Sega and Sega Saturn are trademarks of Sega Enterprises, LTD. and Playstation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

I Belée®
GIOCHI PER VOI

CONSOLLES
department®

Sei un rivenditoree
DIVENTA ANCHE TU
CONSOLLES DEPARTMENT® POINT
TELEFONA AL
02-4222684

A SOLE
L.749.000

L.208.000
S.NINTENDO PAL +PAD +RF UNIT
+S.MARIO ALL S.(4 giochi) = L.238.000

SEGA®
L.208.000
MEGA DRIVE II ITA + PAD
+RF UNIT + ALIMENTATORE

3DO®
L.698.000
3DO + PAD + GIOCO OFFERTA
+ MAD DOG MC CREE + DEMO

GAME BOY
L.129.800
GAME BOY + TETRIS + PILE
GAME BOY + PILE = L.98.000

DA ORA CI PUOI TROVARE
ANCHE A
GALLARATE PRESSO
IL CENTRO COMMERCIALE
MALPENSA UNO
CON FORMIDABILI OFFERTE

RIVISTE AMERICANE ED INGLESI
DI VIDEOGIOCHI E COMPUTER
DISPONIBILI ANCHE PER
CORRISPONDENZA E ALL' INGROSSO

Questi games li puoi trovare a Milano
in via Lorenteggio 22 (sotto i portici)
Tel. 02 - 42 300 10
Negozio:Tel. 02/422 37 71 - Fax 02 - 48 3000 72

GAME BOY
SEGA®
SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

QUI PUOI USARE
VISA
MasterCard
CartaSì

the CONSOLLES DEPARTMENT® POINTS

ANCONA Chiaravalle
SOFT SL LAB
Via Circonvallazione, 49

ANCONA Sassoferrato
DISCO DOC
Via Cavour, 2

BARI Giovinazzo
VIDEOMANIA
P.za V. Emanuele II, 5

BRESCIA Toscolano
VIDIVOICE MEDIA
P.za Caduti, 12

FERRARA
CONSOLE 2000
Via Della Luna, 32

FOGGIA San Severo
VIDEOFAN
Via N. Passero, 69

GENOVA Chiavari
MILLEGIOCHI
Via Delle Vecchie Mura, 8

GENOVA Rapallo
MILLEGIOCHI
Corso Cristoforo Colombo, 44

MILANO
GIOCORAMA
Via Farini, 59

MILANO
I BELEE
Via Lorenteggio, 22

MODENA Sassuolo
COMPUTER LINE
P.le Teggia, 18/19

PADOVA
COMPUTER SHOP
Centro Comm. "GIOTTO"

PERUGIA Tavernelle
VIDEO & MUSIC
Via Della Resistenza, 156

PESCARA
VIDEOMANIA
Via C. Battisti, 87

ROMA
CINE FOTO OTTICA TROIANI
Via Millesimo, 27

SANREMO
FANTASIA
Via S. Francesco, 89

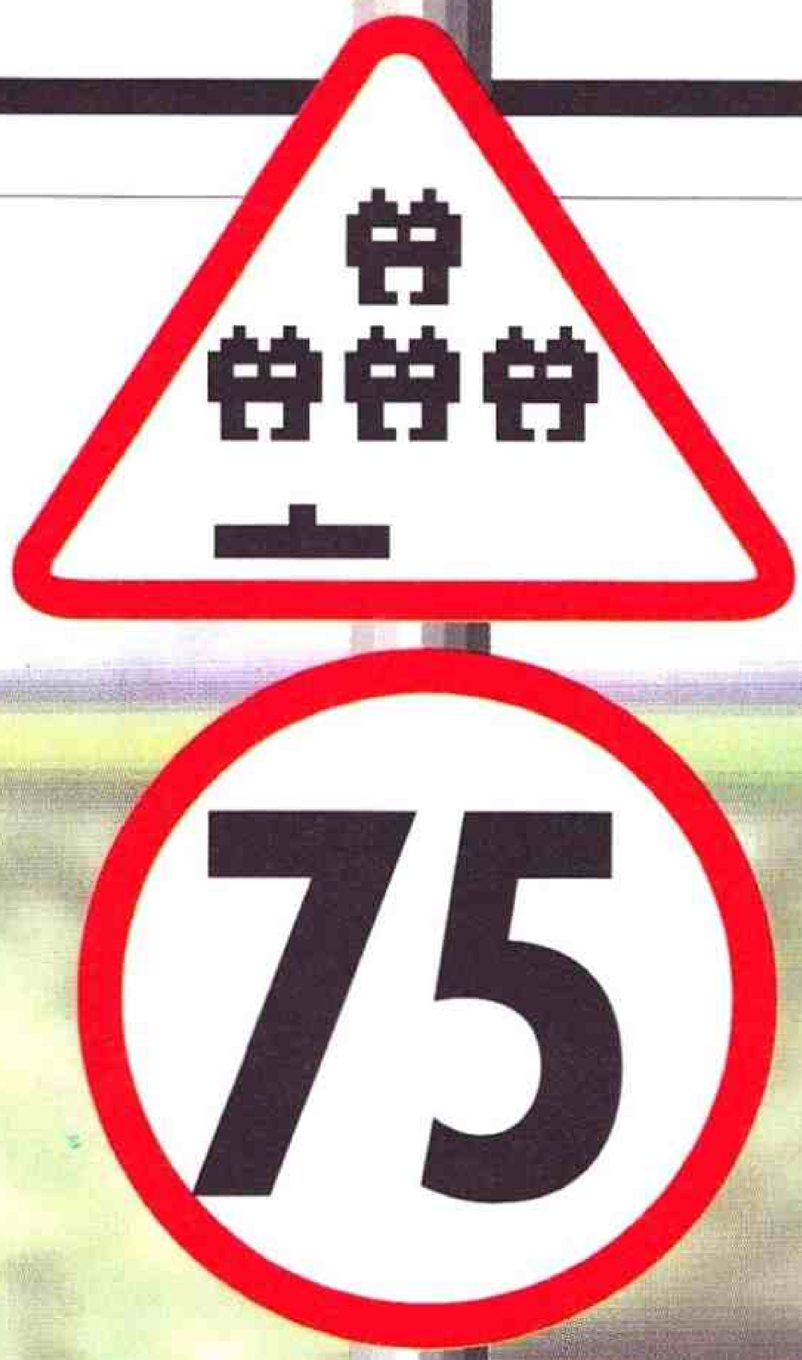
TARANTO Martinafranca
GHIBLI
Via A. De Gasperi, 9/b

TRENTO Rovereto
VIDEOSOUND
C.so Rosmini, 54

TREVISO Castelfranco Veneto
COMPUTERSHOP
Centro Comm. "I Giardini del Sole"

UDINE
GAME MASTER
Via Aquileia, 15/a

Vendita per corrispondenza a norma di legge. Tutti i prodotti sono coperti da garanzia. I prezzi possono subire variazioni. Tutti i marchi e i nomi riportati appartengono ai legittimi proprietari. Grafica by Adesilandia - Milano



GIOCATORI	1
LIVELLI	4
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Secondo voi, quanto può essere affidabile uno che (cito testualmente) "per scaccolarsi usa la baionetta e al posto della carta igienica usa la carta vetrata?"

LONE SOLDIER

La domanda, come molti di voi avranno pensato, non giunge per niente a sproposito, essendo queste nientemeno che due peculiarità del protagonista di Lone Soldier: il buzzurro in questione è una specie di Rambo molto più cattivo e soprattutto molto più resistente, date le quantità industriali di piombo che gli ho visto incassare nel corso delle sue poco pacifiche missioni... Ma cominciamo dall'inizio, ossia dalla motivazione che sta dietro al massacro di quelle due-trecento persone che tanto pazientemente si sono prestate a interpretare il ruolo di "cattivi" in questo atipico sparatutto: incredibile ma vero, stavolta il nemico di turno non è un dittatore con manie di grandezza e nemmeno un gruppo di liberazione nazionale, bensì delle forze aliene, i Variniani (l'avreste mai detto?). Come narrato dal solito filmato introduttivo si dà il caso che questi simpaticoni, che poi di alieno non è che abbiano poi molto, si siano fregati un super-missile atomico dall'arsenale degli Stati Uniti e lo stiano usando per ricattare il governo... Se non avranno quattro carichi di Uranio impiegheranno la testata non proprio per fini terapeutici, e quindi bisogna correre ai ripari. Che fare? cedere al vile ricatto e accontentare i malvagi invasori? Nooo... Spedire un commando numeroso e ben addestrato in missione di sabotaggio, contando sul fattore sorpresa? Neanche... Ma allora, come si può risolvere la questione? Semplice, richiamando dalla pensione il grande Hank (il già citato Rambo) e mandandolo allo sbaraglio senza troppi complimenti - sì, lo so che è una soluzione totalmente illogica, ma mica è colpa mia se questo tizio adesso è lì, pronto per aggiudicarsi la palma di "sterminatore dell'anno"... Questo concentrato di cattiveria vivente dovrà muoversi at-

informatica ESSE by Sdegna

Via Libertà, 258
Portici (NA)
(nei pressi della IV traversa a dx.)

CONSOLE

N. Geo CD + Alpha Mission + 2 J. Pad	599.000

PLAY STATION

Sony Palystation + gioco + Joypad	680.000
Joypad	45.000
Memory card	49.000
Toshinden	99.000
Ridge Recer	108.000
Novastorm	109.000
3D Lemmings	99.000
Rapid Reload	99.000
Killer the Blood	99.000
Street Fighter Movie	Tel.
Mortal Kombat 3	114.000
Jumping Flash	109.000
Destruction Derby	107.000
Discworld	97.000
Air Combat	99.000
Cybersled	99.000
War Hawk	112.000
Extreme Sport	109.000
Wipe Out	107.000
NBA	99.000
Tekken	115.000
Rayman	110.000
Fifa 96	115.000
Doom	110.000
Goal Storm	110.000
Parodius	104.000

ACCESSORI

Joypad Mega drive 6 tasti	25.000
Joypad mega drive trasparente	39.000
Joystik MD 6 tasti funz. fihter stick MD6	95.000
Joypad S. Nintendo Competition Pro	25.000
Joypad Super Nintendo originale	35.000
Alimentatore Sega Mega Drive 1 o 2	25.000
Cavo start Mega Drive 1 o 2	24.000
Adattatore 4 giocatori Mega Drive	45.000
Adattatore per giochi protetti SN	35.000
Cavo Scart Super Nintendo	35.000
Alimentatore Game Gear	19.900
Pacco batterie ricaricabili + alim.	45.000
Lente Game Gear	19.900
Guscio proteggiunto Game Gear	30.000
Borsa porta Game Gear	35.000
Alimentatore Game Boy	19.900
Lente e luce Game Boy	29.900
Guscio proteggiurto Game Boy	19.900

Vendita per corrispondenza
Tel. Fax 081 - 7765611
7766465

SUPER NINTENDO

Ghoul Patrol	62.000
Super Street Fighter II	105.000
Brutal	90.000
Mortal Kombat II	99.000
Power Drive	99.000
Animaniac	99.000
Super Metroid	99.000
Wild Wacky Sports	110.000
Indiana Jones	99.000
Robocop V. Term.	84.900
Rockman 7	130.000
Mechwarrior	60.000
Super Cup Soccer	Tel.
Sparkster	Tel.
Black Hawk	99.000
Super Bat. Tank 2	49.900
I.S. Star Soccer	89.000
True Lies	95.000
NBA Jam TE	Tel.
Lethal Weapon	49.000
Bubsy	49.000
F1 Roc2	85.000
Mortal Kombat 3	136.000
Fifa 96	125.000
Int. Super Star Soccer Delux	140.000
Primal Rage	129.000
NBA Live	125.000
Earthworm Jim 2	Tel.
Yoshis Island	Tel.
Zelda	59.000
N.B.A. Jive'go	139.000
Donkey Kong Country 2	Tel.
La bella e la bestia	65.000
Topolino Mania	74.000
Samurai Shodown	85.000
Parodius	64.000
Clay Fighther 2	60.000
Blazing Skies	64.000
Flashback	64.000
Turn and burn	50.000
Manchester United	90.000
Rise of the Robots	65.000
Zico Soccer	39.900
Pac-in-time	73.000
Capitan Commando	62.000
Cybernator	62.000
World Heroes 2	95.000

MEGA DRIVE

XMan 2	Tel.
Hulk	45.000
Super Street Fighter II	85.000
Mega-Lo-Mania	65.000
Mortal Kombat II	90.000
Hovor	75.000
Brutal Paws of F.	96.000
Mr Nutz	85.000
Red Zone	Tel.
Batman Forever	105.000
Mega Swiv	56.000
Sonic 4	85.000
Lion King	99.000
Champions World Class Soccer	39.000
Aereo the Acrobat 1	65.000
Skeleton-Krew	56.000
Mortal Kombat 3	109.000
Fifa Soccer 96	112.000
Earthworm Jim 2	Tel.
NBA Live 96	112.000
Primal Rage	95.000
Topolino Mania	59.000
Zero the Kamikaze	65.000
Dino Dini Soccer	62.000
Light Crusader	116.000
Global Gladiators	62.000
Lotus 2	73.000
Cannon Fodder	92.000
Road Rash 3	85.000
F-22 Interceptor	73.000
The story of Thor	Tel.
NBA Jam	39.900
Hurricanes	62.000
Scam Master	59.900
Shaq-Fu	49.900
WWF Raw	79.000
Phantom 2040	80.000
Prince of Persia	54.000
Dragon Bruce Lee	74.000
Syndicate	67.000
Stargate	95.000
Castelvania	56.000
Ello the dolphin 2	69.000
Marko's Magic Football	59.000
Shadow of the Beast 2	55.000

Sega Saturn + Virtua Fighter	890.000
Street Fighter Real Batlle	89.000
Virtua Fighter	109.000
Daytona Usa	142.000
Fifa 96	113.000

NEO GEO CD

Samurai Shod. II	40.000
Super Sidekicks 2	40.000
Agressors of dark	40.000
Art of Fighting 2	40.000
Top hunter	40.000
Aereo Fighters 2	40.000
Karnov's Revenge	40.000
View Point	40.000
Street Hoop	40.000
Windjammers	40.000
Nam 75	39.900
Magician Lord	40.000
Thrash Rally	40.000
Ninja Combat	40.000
Joy Joy Kid	39.900
The King of Fighters 95	85.000
Football Frenzy	39.900
Baseballstars 2	39.900
Alpha Mission 2	39.900
Name 75	39.900
World Heroes II Set	40.000
Aereo Fighter II	40.000
Samurai Shodown	125.000

traverso quattro livelli nel tentativo di raggiungere l'astronave aliena, per incontrare Tito E. Mulderhyde (sarà, ma secondo me questi sono della galassia di Frascati) e sgominando tutti i suoi scagnozzi; oltre agli ospiti intergalattici infatti, Tito ha stretto una serie di alleanze con (ri-cito testualmente dal manuale di istruzioni) "alcuni terrestri, i soliti opportunisti che venderebbero la propria madre per una vacanza alle Hawaii"... E siccome la mamma è sempre la mamma, Hank parte incavolato nero per l'ennesima missione di ordinaria amministrazione, almeno dal suo punto di vista. Armato di mitra e granate, e con la possibilità di trovare M-60, lanciafiamme e bazooka cammin facendo, il nostro amicone altro non ha da fare se non accoppare quanta più gente possibile, pena (se alla fine la percentuale di morti ammazzati non è abbastanza alta) la ripetizione del livello corrente; oltre ai soliti soldati messi lì un po' in tutte le salse, in alcuni stage potrà capitare di scontrarsi con morti viventi a quattro braccia, sentinelle-robot, ninja e abori-

MA

Prendete l'antico coin-op Devastators, riempitelo di poligoni levandogli la grafica alla Out Run, levate un sacco di armi, la possibilità di giocare in due e un bel po' di giocabilità: ecco a voi Lone Soldier. Il summenzionato coin-op era un vero mito, grazie alla varietà, all'azione incessante e al ritmo elevato di gioco. Lone Soldier si ripropone con la stessa struttura e un aspetto migliore, ma con una giocabilità scarsina grazie all'arma principale praticamente inutile (un UZI che fa poco male e spara un po' sì e un po' no) che non soddisfa per nulla e grazie ai nemici che sembrano divertirsi a star fermi a prendere colpi. Se proprio volete un gioco dove si spara e si ammazza in quantità, arraffate una copia di Doom.

geni con velleità cannibalesche, oltre naturalmente ai classici boss finali: terrorizzante il primo (un enorme scimmione/lupo mannaro pelosissimo, armato di mazza a cariche detonanti), potabili il secondo e il terzo (sempre di umani si tratta) e bello tosto, anche se non imbattibile, l'ultimo: Tito E. Mulderhyde in persona. A parziale sostegno delle sue eroiche gesta, Hank riceverà spesso dei pacchi-dono lanciati con un paracadute, che potranno contenere munizioni, energia, una vita o l'invincibilità per una decina di secondi... Tutto bene se non per il fatto che 'sti rifornimenti li ho visti atterrare anche quando mi si trovavo in gallerie o comunque dentro ambienti chiusi, ma come si suol dire a caval donato non si guarda in bocca, quindi poche domande e accontentatevi di quello che passa il convento (due proverbi in un colpo solo! Va beh, un tocco di saggezza popolare non guasta mai). E adesso passiamo al lato tecnico della recensione, che purtroppo non si rivela all'altezza delle idee di partenza; sebbene sia stato usato un engine grafico abbastanza particolare, con l'inquadratura del protagonista dalle spalle e a figura intera, tutto il gioco è disseminato di piccoli errori nella gestione dei poligoni: basta avvicinarsi un po' troppo a una parete per vederne la sottigliezza da foglio di carta, mentre a volte capita di incastrarsi contro ostacoli che non dovrebbero essere tali, o al contrario di passare attraverso solidi alberi o lamiere di metallo - un po' come in Virtual Hydlide per Saturn, realizzato allo stesso modo. La definizione dei particolari non è delle migliori, specialmente per i fondali e le animazioni di alcuni fra i cattivoni, ma per il resto ci si può anche accontentare... I veri problemi di Lone Soldier stanno invece da un'altra parte, e cioè nel metodo e nella durata totale del gioco: troppo grezzo il primo e troppo corta la seconda; voglio dire, qui non si tratta di combattere come in qualsiasi altro titolo in soggettiva o quasi, con quel po' di tattica sempre presente in questi casi (ripararsi dietro a elementi vari a mo' di protezione, imboccare un corridoio piuttosto che un altro), si tratta di camminare sparando a tutto e a tutti, spesso a distanza ravvicinata perché tanto anche da lontano si viene colpiti alla stessa maniera, e vedere entro quanto tempo la propria barra energetica raggiunge il fondo. I percorsi sono ovviamente obbligati, e la semplicità sconsolante della dinamica di azione non permette di divertirsi molto... Arrivare in fondo è poi uno scherzetto, continuando tre o quattro volte si è visto tutto e non ce lo si è neanche goduto, dato che dall'inizio alla fine farsi strada a suon di bazookate o altro si rivela una pura formalità. Il duello coi nemici finali si riduce (come d'altronde quasi tutto il resto nel gioco) allo scontro frontale puro e semplice, cosicché chi parte con più energia o ha le armi migliori è automaticamente il vincitore. Dulcis in fundo, possibilità del tipo schivare i colpi, anticipare qualche attacco o fare mosse a sorpresa qui non sono contemplate, e direi che è questo a contribuire non poco all'impressione generale che si ricava da Lone Soldier: un titolo abbastanza deprimente, se non per gli amanti della distruzione all'ennesima potenza (da questo punto di vista credo però che sarebbe preferibile l'ottimo Loaded), ma soprattutto un'interessante idea di base sviluppata in maniera troppo semplice e sbrigativa; non dico che questa non possa essere un'eventuale strada da seguire per il futuro, ma purtroppo fino ad ora i risultati non sono ancora stati all'altezza delle aspettative.

Emanuele "Mr. Tao" Fiorillo

PLAYSTATION

GRAFICA + scorrimento fluido - qualche bug di troppo	**80**
SONORO + buoni gli effetti da guerriglia - musiche inconsistenti	**82**
GIOCABILITÀ - tatticismo inesistente - troppo semplice	**70**
LONGEVITÀ - noioso dopo un paio d'ore... - ... E troppo corto	**70**
TELSTAR	**75**

91

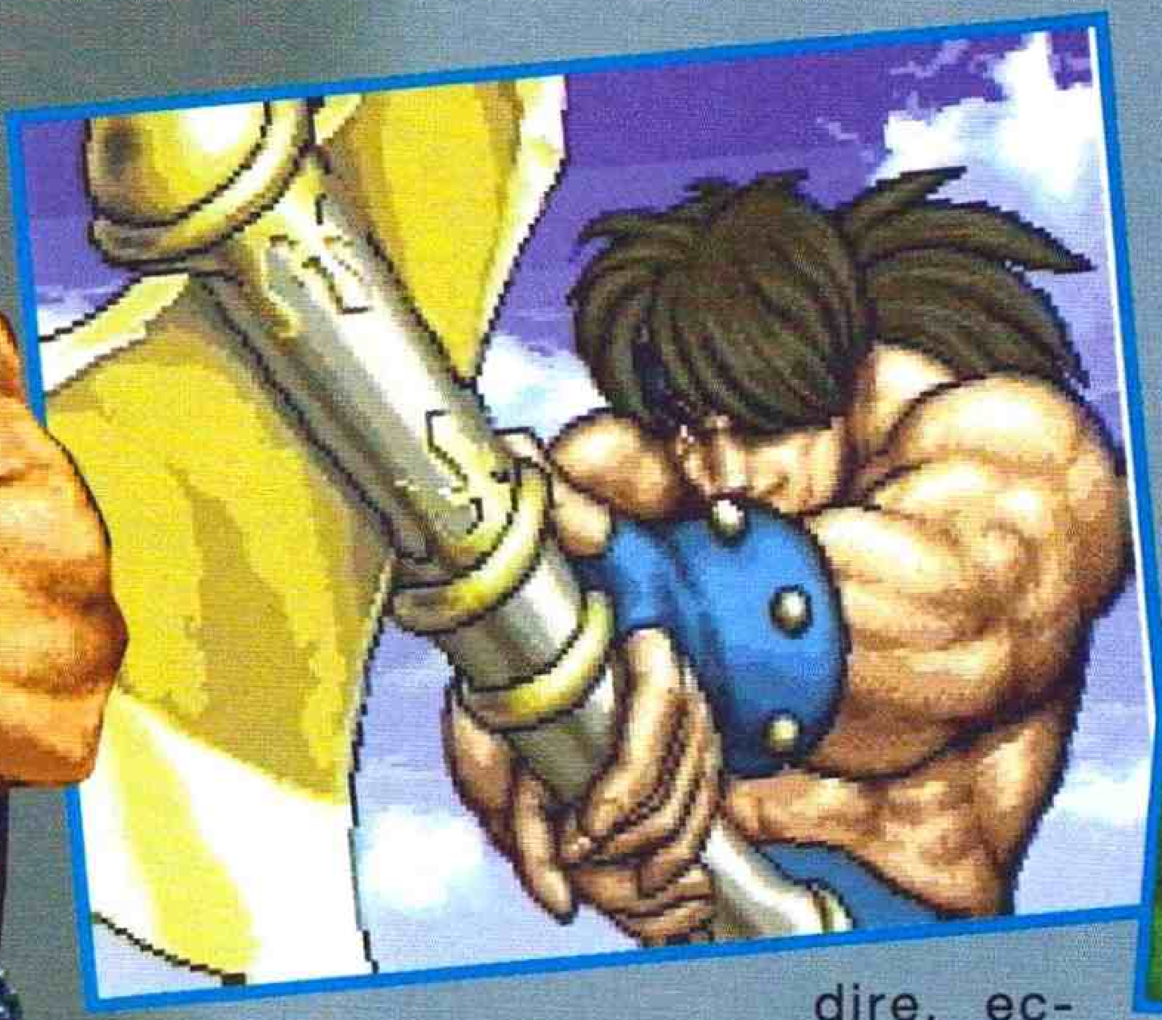
GIOCATORI	Ω
LIVELLI	11
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	-

Poesia: BDM è tornato da militare, e io comincio a stare male; ma noi lo sopportiamo, dopotutto il suo lavoro lo sa fare, ma ci piacerebbe vederglielo fare... in mezzo a un grande mare.

Beh, non me ne voglia il caro BDM di questa ode a lui dedicata, che in realtà serviva per congratularmi con lui per il suo ritorno in patria, riunitosi a noi dopo aver passato il periodo di naja più breve dell'universo... c'è chi può.

Ritornando sui nostri passi, questa volta abbiamo a che fare con un bel picchiaduro di vecchio stampo, con la sua bella visuale alla Street Fighter, con le sue belle mosse ottenibili con le classiche mezze lune o indietro-avanti. Il bello di questo gioco è proprio il fatto che non offre nessun tipo di innovazione, ma proprio nessuna, eppure è davvero un gran prodotto, sinceramente non so dirti il perché (il motivo sta parcheggiato qui fuori), o meglio, lo so fare: "Il perché"; molto bene, ora che ti ho detto tutto quello che si poteva immaginare di sapere, passo la palla al mio collega Raffo... "Salve a tutti, ragazzi, chi vi parla è il mitico Raffo, colui che smuove i mari, colui il cui nome raramente si pronuncia invano (infatti al massimo Raffò, oppure Rafo, ma mai Invano), insomma ragazzi, sono Io, Il Io."... Ehm, scusa Raffo, guarda che ho deciso di dare del tu ai lettori, e non del voi, e tu mi stai scombussolando tutto. "Molto bene allora, visto che questo imbecille in calzamaglia si è permesso di riprendermi, me ne vado; mi ritengo infatti al di sopra di ogni critica e soprattutto di ogni sospetto, io non ho fatto niente e quella sera stavo mangiando legato al tavolo, che la re-

censioni se la faccia lui, tsè."... Mi riprendo quindi la palla e continuo la recensione, è che questa volta proprio non me la sentivo e non mi sarebbe dispiaciuto sbolognarla a qualcun'altro... vabbè, visto che il Raffo si sente al di sopra di tutto e di tutti (in realtà non mi è mai stato simpatico quel ragazzo, ha troppo l'atteggiamento da perfettino), proviamo col Sogni, che è molto più alla buona. Ehi, pstt, pstt... Sogni, vieni qua, sì tu, senti, però non dirlo ad Alex, che altrimenti se la prende con me... mi fai la recensione di Golden Axe? Massì, quel picchiaduro troppo bello e troppo facile da recensire; ah, non ci hai giocato? Ma non importa, tanto è uguale a Street Fighter 2 con i personaggi più cattivi, eddai, poi ti do metà dei soldi; no, non posso darti tutti i soldi, altrimenti cosa ci guadagno io? Eh, ho capito che sono buono, ma cosa c'entr... scusa non ho capito, alza la voce... sì, lo so che ne hai bisogno per comprarti il silenzio di quelle persone su quella cosa là, ma non mi chiamo mica Opera di nome e Pia di cognome. Ah, o tutto o niente? E allora va bene, niente, e non chiedermi più di picchiare quelli che ti fanno gli scherzi... sottomesso sei e sottomesso resterai. Niente, anche il Sogni non va bene, è troppo veniale per i miei gusti, e ora a chi mi rivolgo? In redazione non c'è nessun altro, vabbè vorrà dire che questa benedetta recensione me la devo proprio scrivere io; quindi, stavo dicendo che quest'ultimo prodotto della Sega si presenta in una forma molto canonica: l'incontro si svolgerà su un piano orizzontale, all'interno del quale due lottatori si dovranno affrontare senza esclusione di colpi. Lo scopo è di portarsi a casa l'onore dell'avversario in caso si combatta contro un umano, o per passare a quello successivo in caso che si gareggi con il computer. Beh, non ti dico altro perché veramente è impossibile che tu non sappia come si gioca a un picchiaduro, quindi passo direttamente alle "particolarità" (molto poco particolari) del prodotto, che magari forse per caso non si sa mai chissà non le conosci: innanzitutto come nel vero Golden Axe (il mitico picchiaduro a scorrimento), è possibile raccogliere delle ampolle seminate da degli gnomi che, se presi allegramente a scarpate (ri-



cordati di ridere mentre lo fai) saranno ben lieti di lasciarti. Proprio grazie a questi contenitori chimici (mica bottiglie, contenitori chimici... sono un dotto!) avrai la possibilità di avere (anche se per pochi secondi) una forza e una resistenza agli attacchi molto maggiore del solito e, cosa ancora più importante, se riuscirai a tradurre le istruzioni in giapponese, avrai anche la possibilità di sferrare il mega attacco iper definitivo, che lascerà il tuo avversario di un bianco che nemmeno l'acido ascorbico sarà in grado di (mica il succo di limone, l'acido ascorbico... sono un dottissimo!). Rimanendo in tema di mosse, ieri ho battuto per la prima volta il computer giocando a scacchi, no, te lo dico così, giusto per fare dire, eccheddiamine, non si può mai parlare di niente... uff.

Allora, ritornando alle mosse, stavo dicendo che sono parecchie per ogni personaggio; oltre ai soliti calci e sberloni, ci sono infatti anche le solite combinazioni che troverai sul manuale e che aggiungono un bel tocco di coreografia al gioco. Dalle mosse passiamo ai personaggi, che sono ben dieci, "vun pusè cativ de chelalter" (trad. dal milanese: uno più cattivo dell'altro); in cui spiccano figure davvero retoriche come i tre protagonisti di The Original Golden Axe (cioè il tipo tutto muscoli e tutto cervello, il nano di seimila anni, e la signorina tanto ninina quanto infamona, fattasi bionda per l'occasione), con l'aggiunta di qualche mostro e altri personaggi la cui vita credo che non interessi più nemmeno alla loro famiglia.

Che fare ora? Ma naturalmente parlare della grafica che in questo frangent... "Ehi, ehi Raffaele, sono il Sogni, senti, ci ho ripensato, mi va bene anche la metà." See, che bello, oramai l'ho quasi finita la recensione... "Eddai, te la finisco io, così tu te ne puoi andare a casa a riposare quel tuo fisico da bronzo da Riace."... guarda che non mi impressioni affatto, ma davvero assomiglio a un bronzo di Riace?... "Ma certo Raffaele, magari qualche decina di centimetri più basso e stretto (anche perché pure più corto sarebbe impossibile... NdAlex), ma l'idea è quella!"... e vabbè, ti lascio la recensione, ricordati co-

VF

Nonostante sia quello, qui in redazione, a cui meno è piaciuto Virtua Fighter, dovrei essere quello più favorevolmente predisposto a un picchiaduro classico come Golden Axe. Tutto sommato però la rivisitazione del grande classico Sega non mi ha particolarmente esaltato. La colpa è principalmente della grafica: i personaggi non sembrano avere quantità enormi di frame di animazione e non sono neanche disegnati troppo bene: è triste da dirsi, ma i migliori picchiaduro di una console vecchiotta come il Neo Geo sono ancora di gran lunga superiori (io sto solo aspettando Samurai Shodown e King of Fighters su Saturn)(ne guaglio', c'avesse scassato a ... co' 'sti Samurai e King. NdAlex).
Per il resto il titolo ha una discreta giocabilità e, anche senza particolari innovazioni a parte l'energia da raccogliere, l'assortimento di mosse funziona, ma in confronto a giochi spettacolari ed "esagerati" come il picchiaduro degli X-Men, sembra un po' scialbo.

munque di dare del tu ai lettori, che io faccio così adesso. Ehm, salve a tutti ragaz... anzi, no, come vedi, tu che stai lì dall'altra parte del foglio, il testimone è passato al sottoscritto, aspetta solo un attimo che mi devo leggere la recensione che ha scritto il mio bellissimo e affascinante (nonché tappo, gobbo e zoppo) collega Raffaele... molto bene; la grafica mi è piaciuta molto: è infatti caratterizzata da fondali molto particolareggiati e animati come solo la sapiente mano di un mastro macellaio saprebbe fare; a parte gli scherzi (ops, mi sono caduti) esteticamente è davvero un gran bel gioco, direi quasi che sembrerebbe di stare giocando su un Saturn, mentre tutti sanno che è materialmente impossibile sedersi su un Saturn per giocare, è troppo scomodo. I personaggi sono tutti molto carismatici e, cosa effettivamente degna di nota, le loro ombre si riflettono specularmente sul pavimento (specularmente, tsè, altro che quel Raffaele), dando in questo modo una sensazione di estremo realismo.

Giungendo alla giocabilità, come ha già accennato il mio collega all'inizio della recensione, siamo a livelli di divertimento davvero elevati; OK, magari non sarà proprio l'originalità fatta gioco, ma credo che la cosa più importante alla fine dei conti sia il divertimento, e con questo titolo vi divertirete sia da soli che in due (soprattutto).

Raffaele & Sogni

MAO

Di acqua sotto i ponti ne è passata davvero tanta da quando Golden Axe fece la sua prima gloriosa apparizione in sala giochi e in seguito anche sulle console. Ricordo di quando mi appropriai indebitamente del Mega Drive di un mio amico (non lo restituii mai perché andò distrutto durante una devastante partita a Gajin Ground) e di come passai intere giornate a sclerare davanti al monitor (l'unico che tenne testa a questo gioco fu Sword Of Vermillion).

I tempi cambiano, le tecnologie anche e Golden Axe, sebbene abbia mutato in qualcosa di diverso dalla sua prima uscita, rimane sempre un mito, soprattutto per i possessori di console Sega.

The Duel è un gioco realizzato in maniera competente ma senza nulla che faccia gridare al miracolo, però rimane davvero divertente da giocare, sempre che non ci sia stancati dei picchiaduro... E comunque c'è prima Virtua Fighter 2 sulla lista della spesa (sempre che non lo abbiate già! In questo caso riflettete prima di acquistarlo)...

SATURN	
GRAFICA + Ben fatta. - Sa un po' di già visto (ma poco).	**90**
SONORO + Accettabile, ma nulla di più.	**89**
GIOCABILITÀ + fa tornare indietro di molto... + ... a quando le botte si davano sul serio.	**93**
LONGEVITÀ + In due ti durerà parecchio. - Dieci personaggi non sono tantissimi.	**90**
SEGA	**91**

PLAY STATION ITA £. 749.000 • JOI PAD £. 79.000 • FIGHTING STICK TELEFONA - MEMORY CARD £. 55.000 • 3D LEMMINGS £. 99.000 • AIR COMBAT £. 99.000 • ASSAULT RIGS £. 99.000 • CIBERSLED £. 99.000 • DECSTRUCTION DERBY £. 109.000 • DISCWORLD £. 99.000 • EXTREME SPORT £. 99.000 • JUMPING FLASH £. 99.000 • KILEAK THE BLOOD £. 99.000 • KRAZY IVAN £. 99.000 • MORTAL KOMBAT 3 £. 119.000 • NBA JAM T.E. TELEFONA • NOVA STORM £. 99.000 • PARODIUS TELEFONA • PHILOSOMA £. 99.000 • PGA TOUR GOLF TELEFONA • PSYCHIC DETECTIVE TELEFONA • RAYMAN TELEFONA • RAPID RELOAD £. 99.000 • RIDGE RACER £. 109.000 • SHELL SHOOCK TELEFONA • STARBLADE ALPHA £. 99.000 - STREET FIGHTER THE MOVIE TELEFONA • TEKKEN £. 119.000 - TWISTED METAL £. 99.000 - TONSHINDEN £. 99.000 - WAR HAWK £. 99.000 • WIPE OUT £. 109.000

PLAY STATION JAPAN £. 779.000 • ACTION REPLAY TELEFONA - CAVO LINK TELEFONA • FIGHTER STICK TELEFONA • JOI PAD £. 89.000 • MEMORY CARD £. 89.000 • VIRTUA STICK TELEFONA • ACE KOMBAT £. 169.000 • ARC THE LAD £. 149.000 • BOXER ROAD £. 169.000 • DRAGON BALL Z £. 169.000 • EXECTOR £. 159.000 • GROUND STROKE £. 169.000 • GUNDAM £. 179.000 • GUNNERS HEAVEN £. 169.000 • JAPAN LEAGUE SOCCER PRIME GOAL £. 169.000 • JUMPING FLASH £. 149.000 • KINGS FIELD 2 £. 179.000 • KING OF BOWLING £. 169.000 • METAL JACKET £. 169.000 • NIGHT STRIKER £. 169.000 • PHILOSOMA £. 169.000 • RAYMAN £. 169.000 • STREET FIGHTER R.B.O.F. £. 159.000 • TEKKEN £. 169.000 • TWIN BEE DELUXE £. 169.000 • VIRTUA TENNIS £. 169.000 • THUNDER STORM £. 179.000 • ZEITGEST £. 169.000 • ZEO DIVIDE £. 169.000 • WINNING ELEVEN £. 159.000 • ACTIVA SOCCER £. 139.000 • X COM £. 115.000 • PHILOSOMA £. 115.000 • ALONE IN THE DARK £. 115.000 • GOAL STORM £. 129.000 • LOADED £. 135.000 • ALIEN TRYLOGI £. 139.000 • FIFA 96 £. 139.000 • SPOT GOES TO HOLLYWOOD £. 139.000 • TOTAL ECLIPSE TURBO £. 115.000 • STRIKER 96 £. 129.000

È DISPONIBILE LA VERSIONE PLAY STATION + GAMES E ACCESSORI USA AD UN PREZZO INCREDIBILE!!!

È DISPONIBILE LISTINO RIVENDITORI

Per i tuoi ordini telefona

MORGANA
VIA DALMAZIA, 424
Tel. (0573) 903277
Fax (0573) 903955

NEW GAME

ACCESSORI E CASSETTE DI TUTTI I TIPI PER GAME BOY E GAME GEAR

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

06 JAP	L. 69.000
AEREO THE ACROBAT	L. 109.000
AEREO THE ACROBAT 2	L. 99.000
ADDAMS FAMILY 2	L. 79.000
ANDRE' AGASSI TENNIS JAP	L. 79.000
BATMAN FOREVER	L. 119.000
BATMAN FOREVER USA	L. 129.000
BATTLE CLASH	L. 89.000
BATTLE GRAND PRIX USA	L. 89.000
BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS	L. 89.000
BIOMETAL	L. 79.000
BLANCO WORLD CLASS RUGBY	L. 79.000
BRAWL BROTHERS	L. 89.000
BRUTAL PAWS OF FURY	L. 139.000
BUBSY	L. 69.000
CACOMA KNIGHT JAP	L. 49.000
CHAMPIONSHIP SOCCER	L. 89.000
CHOPLIFTER 3	L. 119.000
CONGO	L. 119.000
CONGO'S CAPER	L. 69.000
DEAD DANCE JAP	L. 59.000
DENIS LA MALICE	L. 129.000
DESERT STRIKE USA	L. 129.000
DIDDY'S KONG QUEST (DKC 2)	L. 169.000
DIRT RACER	L. 109.000
DONKEY KONG COUNTRY	L. 169.000
DOOM	L. 169.000
DRACULA EUROPEO	L. 69.000
EARTH DEFENSE FORCE	L. 69.000
EQUINOX	L. 89.000
EXHAUST HEAT	L. 79.000
FATAL FURY 2 USA	L. 119.000
FEVER PITCH SOCCER	L. 99.000
FIFA '96	L. 135.000
FINAL FANTASY 3 (USA)	L. 159.000
FLASHBACK	L. 89.000
FLINTSTONES	L. 139.000
FULL THROTTLE AMERICAN RACING	L. 139.000
GLI SBULLONATI USA	L. 119.000
GODS	L. 69.000
GOOF TROOP	L. 99.000
HARLEYS	L. 79.000
HEBEREKES POPOON	L. 59.000
INDIANA JONES'	L. 139.000
INSPECTOR GADGET USA	L. 129.000
I PUFFI	L. 119.000
JACK NICKLAUS GOLF	L. 79.000
J. MADDEN FOOTBALL '96	NOVITÀ
JUNGLE STRIKE	L. 129.000
JURASSIC PARK	L. 79.000
JURASSIC PARK 2	L. 79.000
JUSTICE LEAGUE	L. 119.000
JUNGLE BOOK	L. 89.000
YOSHI SAFARI (X IL BAZZOKA)	L. 69.000
KILLER INSTINCT + CD	L. 139.000
KENDO RAGE USA	L. 129.000
KIRBY'S DREAM COURSE	L. 119.000
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE EUROPEO	L. 69.000
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE USA	L. 69.000
LAST ACTION HERO	L. 89.000
LEMMINGS 2 TRIBES	L. 129.000
LETHAL ENFORCERS + PISTOLA	L. 179.000
MADDEN '95	L. 149.000
MAGICAL QUEST CON MICKEY MOUSE	L. 119.000
MECHWARRIOR	L. 69.000
MEGA MAN X	L. 119.000
MICKY E MINNIE	NOVITÀ
MICROMACHINE 2 ED. '96	L. 139.000
MIGHTY MAX	L. 69.000
MONKEY JAP	L. 49.000
MORTAL KOMBAT 3	NOVITÀ
MR. NUTZ	L. 99.000
MUSYA USA	L. 49.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L. 99.000
NBA LIVE '96	NOVITÀ
NFL FOOTBALL	L. 149.000
NHL HOCKEY '95	L. 119.000
NIGEL MANSELL INDY CAR	L. 129.000
OGRE BATTLE	L. 129.000
PAC-ATTACK	L. 89.000
PARODIUS	L. 49.000
PGA GOLF TOUR '96	L. 129.000
PINK GOES TO HOLLYWOOD	L. 59.000
PIRATES OF DARK WATER	L. 99.000
PLOK USA	L. 99.000
POWER RANGERS USA	L. 89.000
PRIMAL RAGE	L. 135.000
REN & STIMPY	L. 49.000
REN & STIMPU SHOW VEEDIOTS! USA	L. 89.000
RETURN OF THE JEDI	L. 149.000
RISE OF THE ROBOTS	L. 119.000
ROBOCOP 3	L. 69.000
RUN SABER	L. 59.000
SAILOR MOON	L. 129.000
SUPER ALESTE	L. 89.000
SUPER AQUATIC GAMES USA	L. 99.000
SUPER BATTLETANK 2	L. 49.000
SUPER BATTLETANK	L. 99.000
SUPER B.C. KID	L. 89.000
SUPER BOMBERMAN 2 USA	L. 119.000
SHAQ-FU	L. 119.000
SUPER ICE HOCKEY	L. 139.000
SIDE POCKET USA	L. 149.000
SUPER JAMES POND	L. 99.000
SUPER KICK OFF	L. 79.000
SUPER METROID EUROPEO	L. 129.000
SUPER STREET FIGHTER 2	L. 119.000
SPACE ACE	L. 89.000
SPARKSTER	L. 79.000
SPECTRE	L. 89.000
SUPER PINBALL	L. 99.000
SPIDERMAN TV	L. 129.000
SUPER PUNCH OUT	L. 139.000
SUPER PUTTY	L. 109.000
STRIKER	L. 89.000
SUPER STRIKE GUNNER	L. 79.000
STARWING	L. 69.000
STREET FIGHTER 2 TURBO EUROPEO	L. 119.000
STREET RACER	L. 129.000
STREET FIGHTER 2 TURBO JAP	L. 129.000
STUNT RACE FX EUROPEO	L. 119.000
STUNT RACE FX USA	L. 119.000
SUPER TURRICAN 2	L. 139.000
SUPER ADVENTURE ISLAND JAP	L. 79.000
SUPER MARIO WORLD 2	NOVITÀ
SUPER STAR SOCCER 2	NOVITÀ
SUPER WIDGET	L. 119.000
SYNDICATE	L. 129.000
SYVALION	L. 69.000
T2 THE ARCADE GAME	L. 69.000
TAZMANIA	L. 89.000
TETRIS + DR. MARIO	L. 109.000
TETRIS 2 USA	L. 139.000
TETRIS FLASH JAP	L. 129.000
THE BLUES BROTHERS	L. 79.000
THE LAWNMOWER MAN	L. 69.000
TINY TOON ADVENTURE	L. 79.000
THE LION KING	L. 149.000
TOPOLINO MANIA	L. 79.000
TOTAL CARNAGE	L. 69.000
THEME PARK	L. 129.000
THE ROCKETTEER JAP	L. 69.000
TRODDLERS USA	L. 119.000
TURE LIES	L. 129.000
THE SIMPSONS BART'S NIGHTMARE	L. 89.000
UNIRALLY	L. 129.000
USA ICE HOCKEY JAP	L. 79.000
UTOPIA	L. 89.000
VIRTUAL SOCCER	L. 139.000
VORTEX	L. 109.000
ZELDA (ISTRUZ. ITALIANO)	L. 99.000
ZERO KAMIKAZE	L. 89.000
ZOOP	L. 119.000
WARIO'S WOODS	L. 119.000
WHIRLO	L. 59.000
WING COMMANDER SECRET MISSIONS	L. 89.000
WINGS 2	L. 49.000
WILD GUNS USA	L. 119.000
WINTER OLYMPICS	L. 99.000
WOLVERINE	L. 119.000
WORLD HEROES	L. 109.000
WORLD CUP USA '94	L. 99.000
WWF RAW	L. 139.000
XEJW JAP	L. 65.000

SONY PLAY STATION PAL

3D LEMMINGS	L. 129.000
CYBER SPEED	L. 129.000
DESTRUCTION DERBY	L. 139.000
DOOM	L. 129.000
EXTREME GAMES	L. 129.000
GOAL STORM	L. 129.000
INTERNATIONAL CHAM. SOCCER	L. 119.000
KILEAK THE BLOOD	L. 109.000
LOADED	L. 129.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 139.000
NBA T.E.	L. 109.000
PANZER GENERAL	L. 109.000
PGA TOUR III '96	L. 119.000
POWER SERVE (TENNIS)	L. 119.000
RIDGE RACER	L. 129.000
ROAD RASH	L. 135.000
TEKKEN	L. 139.000
THEME PARK	L. 139.000
TOTAL ECLIPSE TURBO	L. 119.000
WIPE OUT	L. 129.000
WRESTLEMANIA	L. 109.000
STREETFIGHTER	L. 119.000

SEGA SATURN PAL

RAYPEN	L. 139.000
SHINOBI X	L. 119.000
VIRTUA FIGHTER	L. 119.000
PANZER DRAGOON	L. 149.000
CLOCKWORK KNIGHT	L. 109.000
MORTAL KOMBAT 2	telefonare
VIRTUA FIGHTER 2	L. 119.000

ORDINARE PER CORRISPONDENZA È FACILE: TELEFONACI

TELEFONO 030/8970849 r.a.
FAX 030/8970854

MEGA DRIVE

AEREO BLASTER JAP	L. 69.000
AERO THE ACROBAT II	L. 89.000
ALIEN STORM JAP	L. 69.000
ALIEN STORM EUROPEO	L. 79.000
ALISIA DRAGON USA	L. 79.000
LA SIRENETTA	L. 69.000
ARROW FLASH	L. 49.000
ASTERIX	L. 69.000
ATOMIC RUNNER	L. 49.000
BATMAN E ROBIN	L. 119.000
BATMAN FOREVER	L. 109.000
BATMAN RETURNS EUROPEO	L. 79.000
BATTLE MANIA JAP	L. 69.000
BELLA E LA BESTIA (USA)	L. 99.000
BLADS OF VENGEANCE	L. 109.000
BONANZA BROS	L. 79.000
BRUTAL PAWS OF FURY	L. 109.000
BUBSY	L. 79.000
BURNING FORCE	L. 69.000
CANNON FODDER	L. 89.000
CAPTAIN PLANET	L. 89.000
CAPTAIN AMERICA	L. 79.000
CHAKAN	L. 59.000
COMBAT CARS	L. 59.000
CUCK ROCK	L. 79.000
COMIC ZONE	NOVITÀ
CONGO	L. 89.000
CRACK DOWN EUROPEO	L. 79.000
CURSE JAP	L. 79.000
DANGEROUS SEED JAP	L. 79.000
DARWIN 4081 JAP	L. 69.000
DJ BOY EUROPEO	L. 79.000
DE CAP ATTACK	L. 69.000
DJ BOY JAP	L. 79.000
DOUBLE CLUTCH	L. 99.000
DOUBLE DRAGON 5	L. 89.000
DR. ROBOTNIK'S	L. 99.000
DRAGON'S FURY	L. 99.000
DRAGON BRUCE LEE STORY	L. 99.000
DYNAMITE HEADDY	L. 99.000
EARTH WORM JIM	L. 139.000
ECCO THE DOLPHINE 2	L. 79.000
ELEMENTA MASTER 1 JAP	L. 79.000
EMPIRE OF STEEL	L. 69.000
ESWAT	L. 79.000
ETERNAL CHAMPIONS	L. 89.000
EX MUTANTS EUROPEO	L. 49.000
EX MUTANTS USA	L. 49.000
FATAL FURY 2 JAP	L. 119.000
FEVER PITCH SOCCER	L. 109.000
FIFA '96	NOVITÀ
GAUNTLET 4	L. 115.000
GENERATIONS LOST	L. 109.000
GLOBAL GLADIATORS	L. 109.000
GODS	L. 79.000
GREENDOG	L. 89.000
HAUNTING	L. 99.000
HELLFIRE	L. 69.000
HOOK (CAPITAN UNCINO)	L. 79.000
INCREDIBLE HULK	L. 99.000
HYPERDUNK (BASKET)	L. 109.000
JAMES POND 1 USA	L. 79.000
JAMES POND 3	L. 99.000
JAMES POND 2 ROBOCOD USA	L. 79.000
JIMMY WHITE'S SNOOKER	L. 119.000
J. MADDEN FOOTBALL '96	NOVITÀ
JORDAN BIRD	L. 89.000
JUDGE DREDD	L. 99.000
JUNGLE BOOK	L. 109.000
JURASSIC PARK	L. 89.000
KAWASAKI SUPERBIKES	L. 129.000
KID CHAMELEON USA	L. 79.000
MADDEN 95	L. 99.000
MARVEL LAND JAP	L. 79.000
MAXIMUM CARNAGE	L. 119.000
MAZIN WARS EUROPEO	L. 79.000
MAZIN WARS JAP (SAGA)	L. 49.000
MEGA MEN X	L. 109.000
MEGA TURRICAN	L. 59.000
MICROMACHINES	L. 89.000
MORTAL KOMBAT 2	L. 99.000
MORTAL KOMBAT 3	NOVITÀ
MUHAMMAD ALI BOXING	L. 129.000
NBA ACTION	L. 89.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L. 129.000
NBA LIVE '95	L. 85.000
NBA LIVE '96	NOVITÀ
NHL 96	L. 139.000
NHL HOCKEY '94	L. 139.000
PETE SAMPRAS '96	L. 99.000
PHANTASY STAR 4 USA	L. 169.000
PRIMAL RAGE	L. 119.000
POWER DRIVE	L. 119.000
POWER RANGERS	L. 99.000
RED ZONE	L. 129.000
RISE OF THE ROBOTS	L. 119.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	L. 99.000
ROCKET KNIGHT ADVENTURES	L. 89.000
ROCK'N'ROLL RACING	L. 89.000
ROLLING THUNDER 3 USA	L. 99.000
SHADOW OF THE BEAST 2	L. 69.000
SHAQ-FU	L. 109.000
SUPER HYDLDE	L. 79.000
SKELETON CREW	L. 89.000
SKITCHIN	L. 49.000
SNAKE RATTLE'N ROLL	L. 99.000
SONIC & KNUCKLES	L. 99.000
SONIC SPINBALL	L. 129.000
SPLATTERHOUSE 3 JAP	L. 119.000
SUPER REAL BASKETBALL	L. 109.000
SUPER SKIDMARKS	L. 129.000
STRIDER	L. 49.000
STREET RACER	L. 99.000
SUB TERRANIA	L. 129.000
SUPERMAN	L. 99.000
SYLVESTER & TWEETY	L. 99.000
TAZMANIA 1 JAP	L. 69.000
THE GREAT WALDO SEARCH USA	L. 79.000
THE LAWNMOWER MAN	L. 99.000
THE TERMINATOR USA	L. 49.000
THE OTTIFANTS	L. 109.000
THUNDER FORCE 2	L. 79.000
THE LEGEND OF GALAHAD	L. 69.000
TOE JAM & EARL 1 USA	L. 79.000
TOPOLINO MANIA	L. 79.000
THE TERMINATOR	L. 49.000
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	L. 99.000
TWO CRUDES DUDES	L. 79.000
URBAN STRIKE	L. 119.000
VARLOCK X	L. 59.000
VIRTUAL PINBALL	L. 109.000
VIRTUAL RACING JAP	L. 129.000
WEAPON LORD	NOVITÀ
WINTER OLYMPICS	L. 79.000
WOLVERINE	L. 89.000
WONDER BOY IN MONSTER WORLD	L. 79.000
WWF RAW	L. 119.000
YOGI BEAR CARTOON CAPER	L. 129.000
ZERO KAMIKAZE	L. 69.000
ZERO TOLLERANCE	L. 59.000
ZOMBIES	L. 99.000
ZOOP	L. 89.000

Telefono al New Game

... ti aspetto

NEW GAME
Via 4 Novembre, 55 - 25066 LUMEZZANE PIEVE (BS)
TELEFONO 030/8970849 r.a. - FAX 030/8970854

Orari d'apertura
dalle 9 alle 12
dalle 14 alle 19

METTI ALLA PROVA
LA TUA PLAYSTATION
ocean
ZERO DIVIDE
DIVIDE-BY-ZERO
We own your words.
Release yourself from limited combat moves and free-fight through
the virtual freedom of the vast digital XTAL TOWER.
SYSTEM
CRASH
406578U490H5976-89
PlayStation
<ZD>
ocean
ZOOM
ゼロ・ディバイド
NUOVE
MOSSE
NUOVE
CREATURE
ROBOTICHE
NUOVE ARMI
ED EFFETTI
SPECIALI
SONY
PLAYSTATION
MANUALE IN ITALIANO
£ 129.900
Numero Verde
167-821177
LEADER
LEADER S.p.A. - VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)
DELPI

Virtua Racing

VR

85

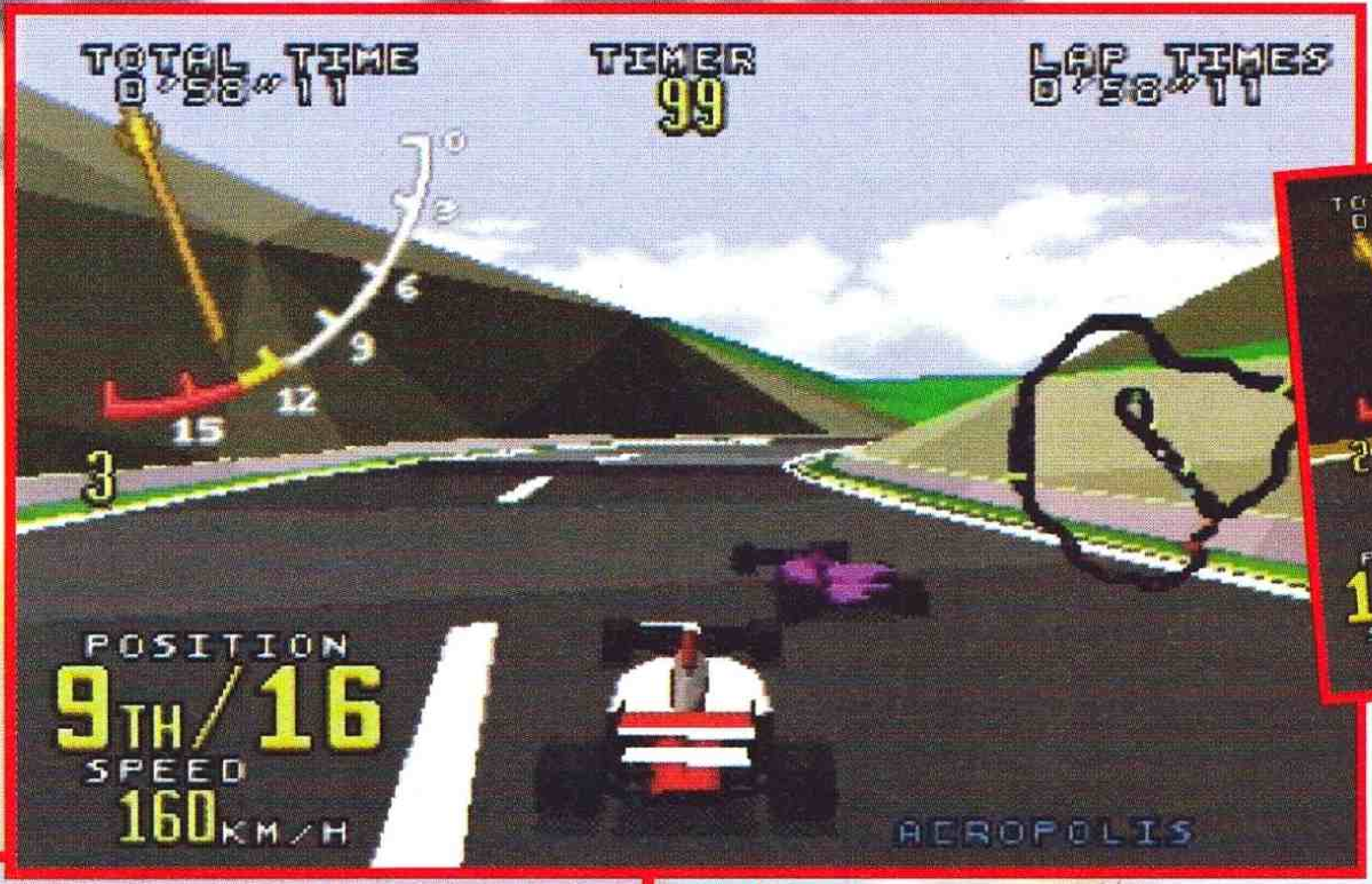
GIOCATORI	1-2
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	4

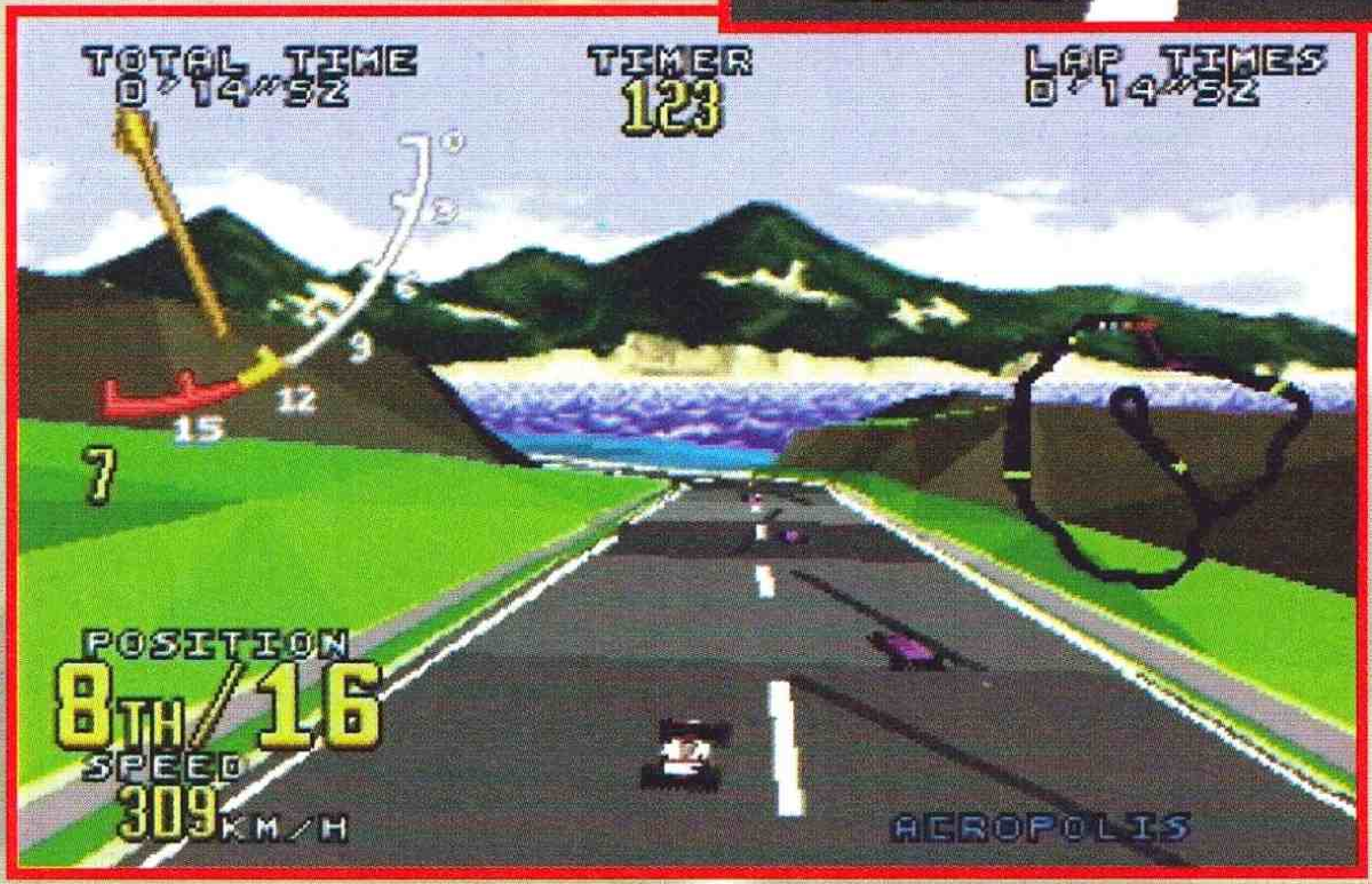
Non ci posso credere... la mia simulazione di corsa preferita!!!

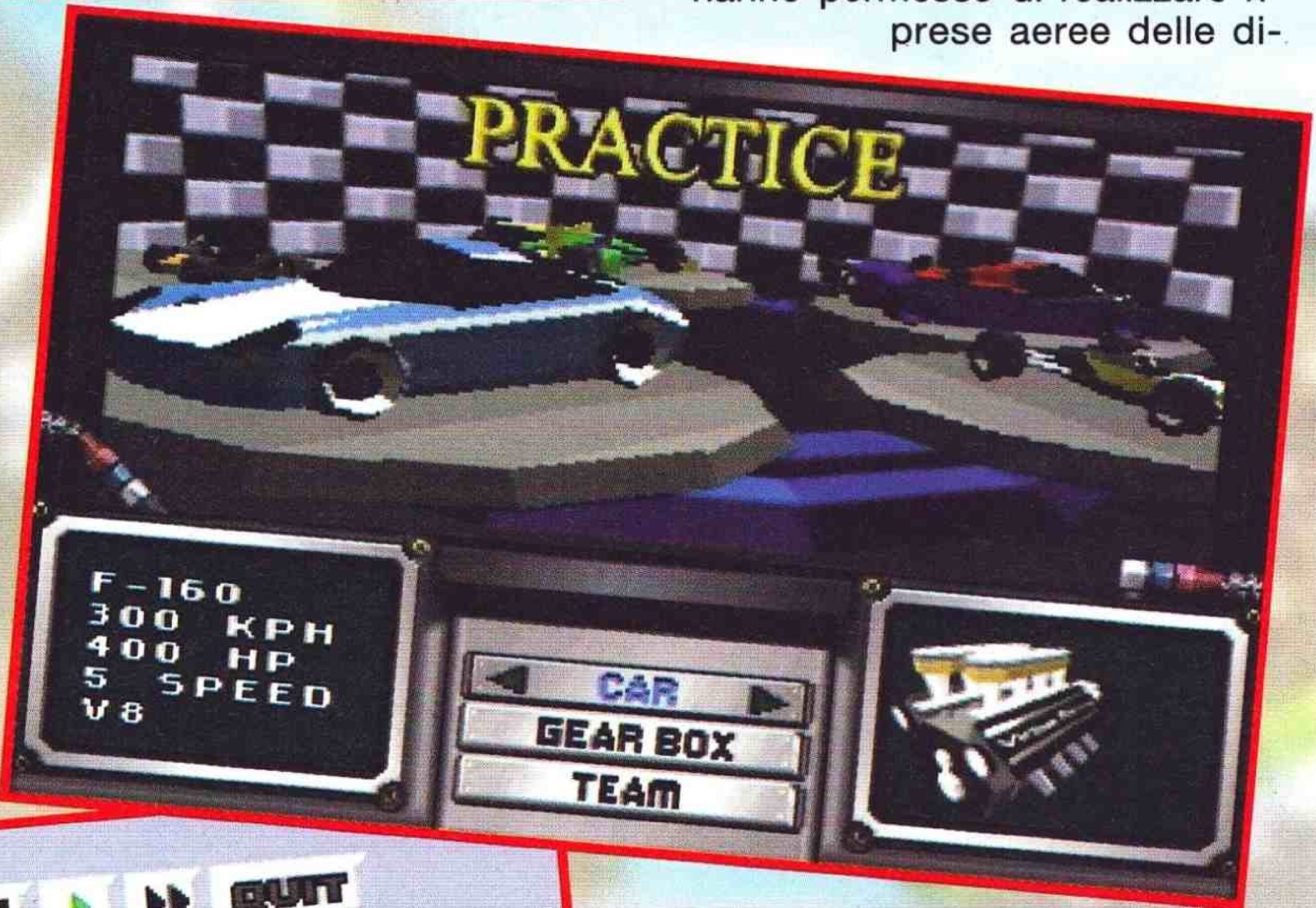
Argh! Grrr! Questa cosa mi sta facendo veramente incavolare, e anche voi sareste arrabbiati se vi trovaste nei miei panni. Ma cominciamo dall'inizio. Virtua Racing è, senza ombra di dubbio, la mia simulazione di corse preferita. Ora, so perfettamente che ce ne sono di migliori, ma a me Virtua Racing è sempre piaciuta tantissimo, in sala giochi così come in versione domestica. Immaginate, dunque, il mio entusiasmo quando ho saputo che VR sarebbe stato convertito per Saturn, e che sarebbe anche stato migliorato, con un sacco di roba nuova. Non stavo più nella pelle all'idea di poterlo recensire, e ho subito iniziato a rompere le scatole ad Alex e Marco per avere il gioco. Quindi, VR è arrivato. Felice e impaziente ho attaccato il Saturn, ho avviato il gioco e... che cos'è questa roba? Pensavo ci fosse Virtua Racing in questo CD. È uno scherzo, Alex? Non scherzare con i sentimenti, tira fuori il vero VR... e invece non era uno scherzo.

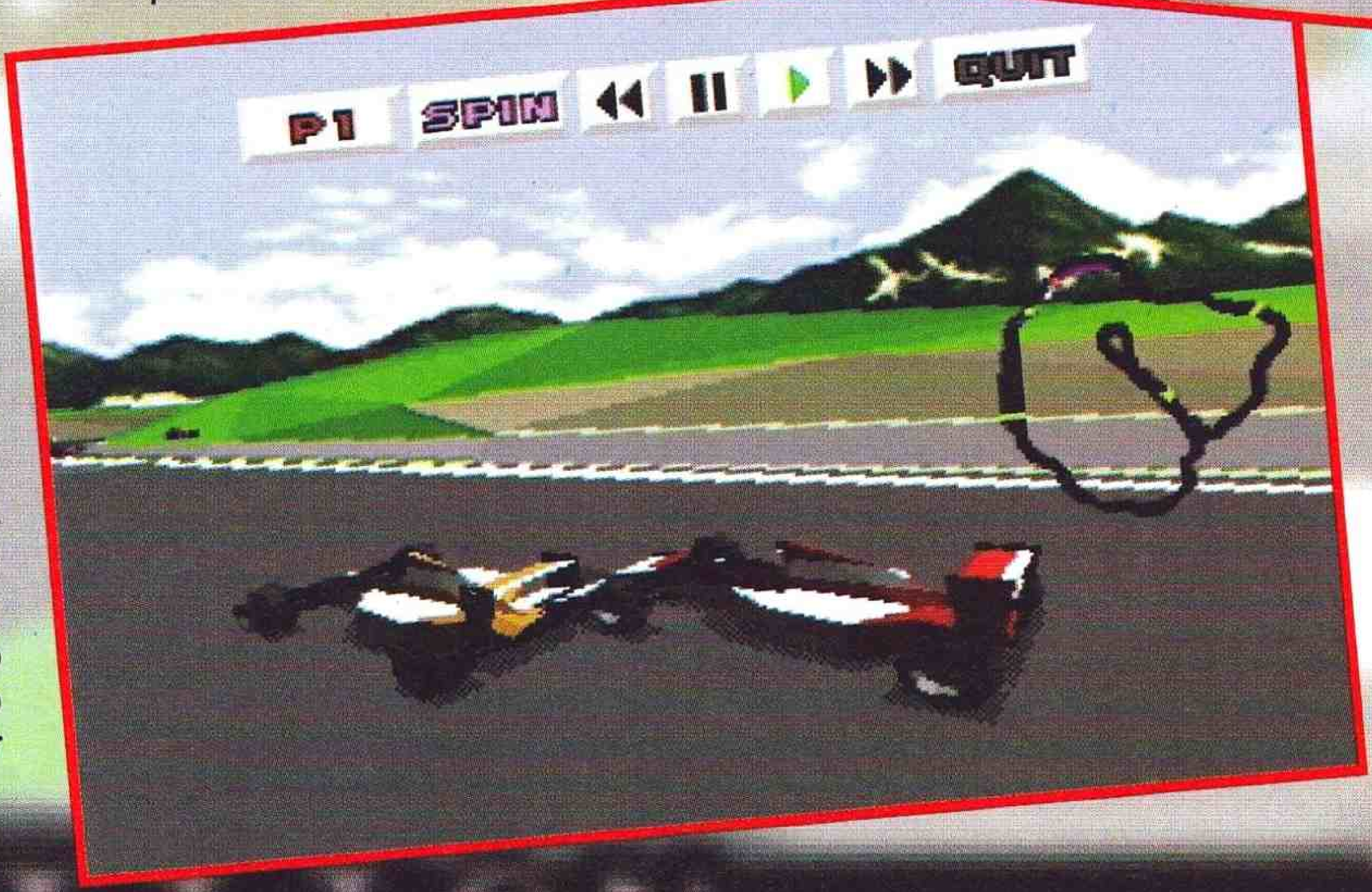
Adesso, non fraintendete quello che sto dicendo: VR per Saturn è

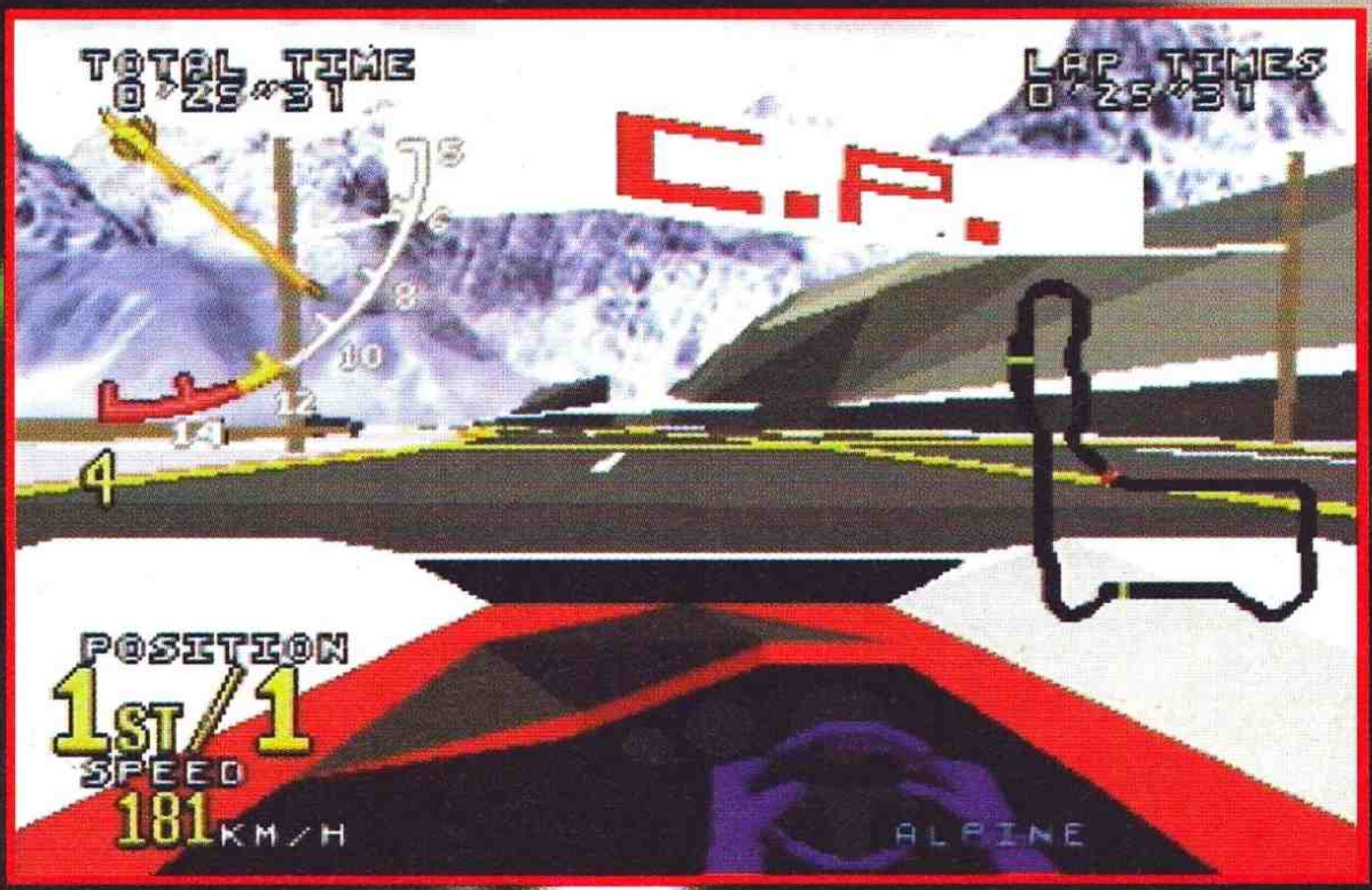
un buon gioco di guida. Non sto dicendo che sia brutto. Sto solo dicendo che non sembra di giocare a Virtua Racing.
Per cominciare, ho notato con piacere il grande numero di opzioni e possibilità a disposizione del giocatore. Innanzitutto si può correre su singoli percorsi, per fare un po' di pratica, lanciarsi in qualche gara Arcade o dedicarsi al campionato ufficiale. Fin qui, niente di troppo strano. Quello che subito colpisce, comunque, è che scegliendo l'opzione pratica ci si trova davanti a un discreto numero di nuovi percorsi - niente male, tra le altre cose - e, udite udite, diversi tipi di macchina. No, non mi riferisco a diversi modelli di Formula 1, ma proprio a veicoli di tipo completamente differente: go-kart, coupé, prototipi, F-160 e, ovviamente, anche le classiche F1. Che dire: fino a qui tutto sembrava assolutamente stupendo, un sogno avveratosi su CD. Dunque, volendo gustare ogni momento della scoperta di questo presunto capolavoro, mi sono aggirato per le diverse opzioni disponibili, scoprendo alcune chicche davvero interessanti. In particolare, le capacità del Saturn e lo spazio di un CD hanno permesso di realizzare riprese aeree delle diverse piste davvero molto belle.
E, naturalmente, non mancava niente di quello che avrebbe dovuto esserci: cambio automatico o manuale, numero di giri, presenza o meno di altri concorrenti e loro abilità, e via dicendo.
Felice e soddisfatto, dunque, ho optato per un giro di ricognizione in versione Arcade, per rivivere le emozioni del VR classico, prima di passare a esplorare tutte le novità (soprattutto macchine e percorsi). Grafica dei fondali ottima, quella delle macchine forse un pochino inferiore, e la vecchia, cara pi-

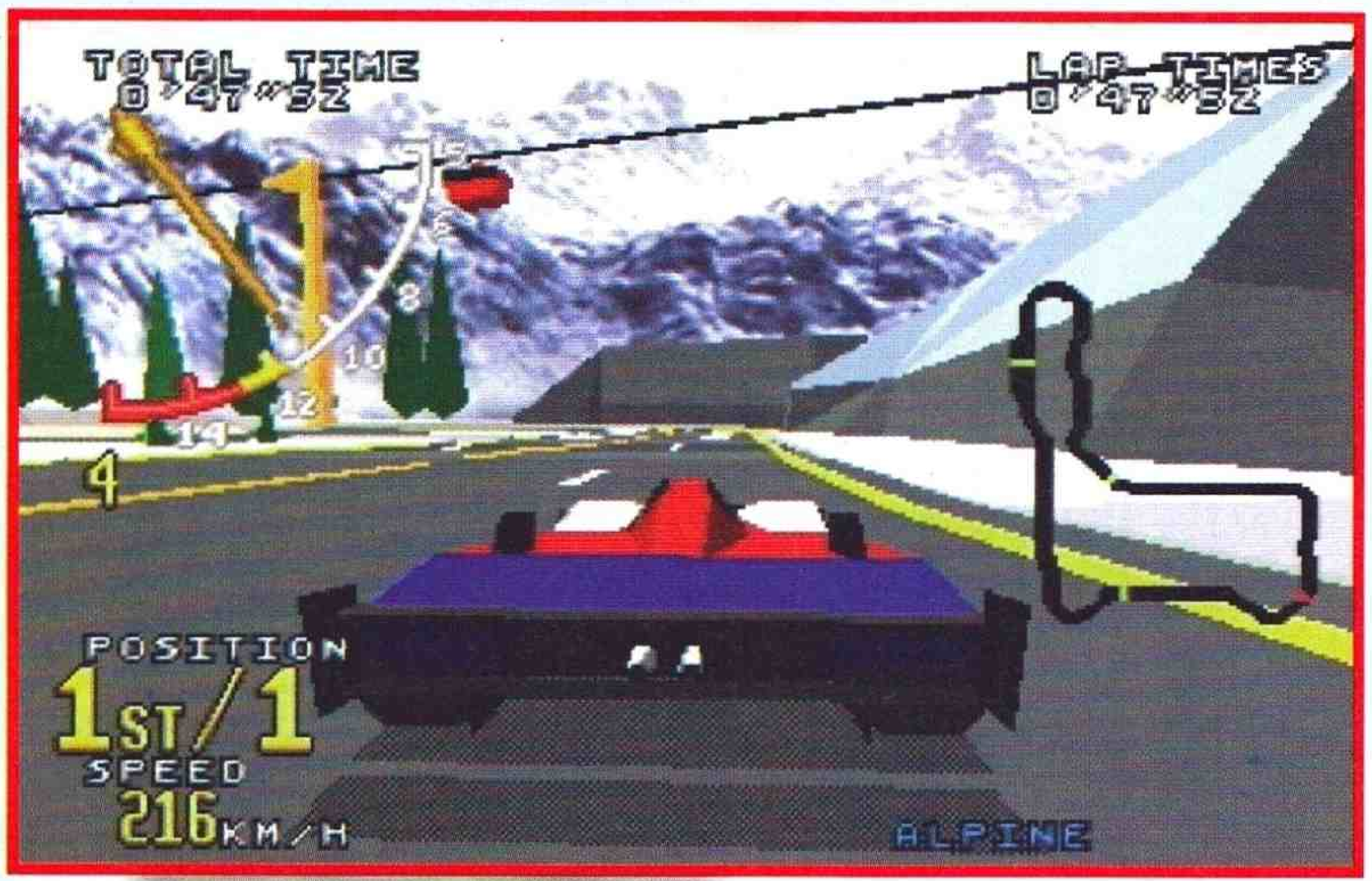






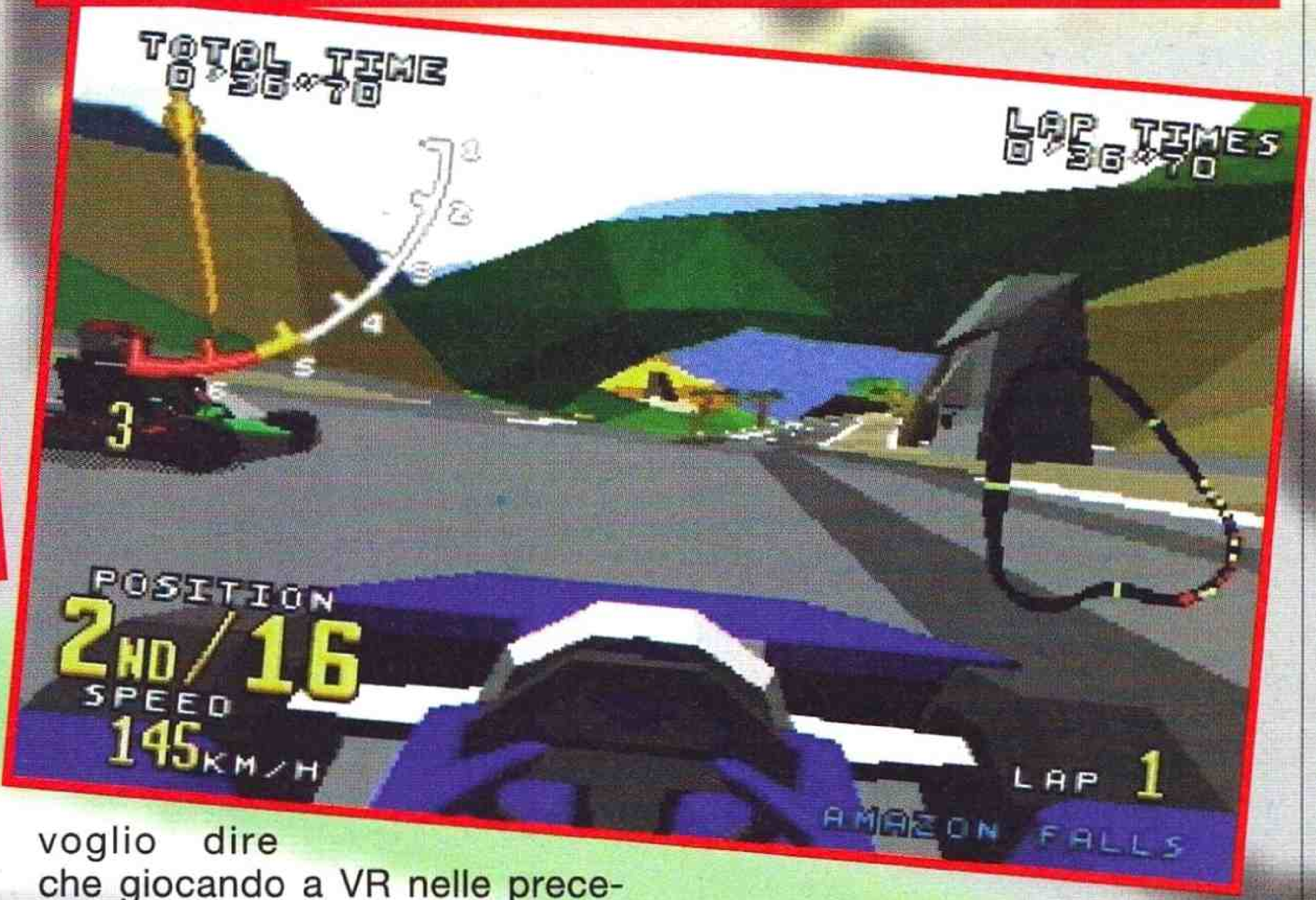






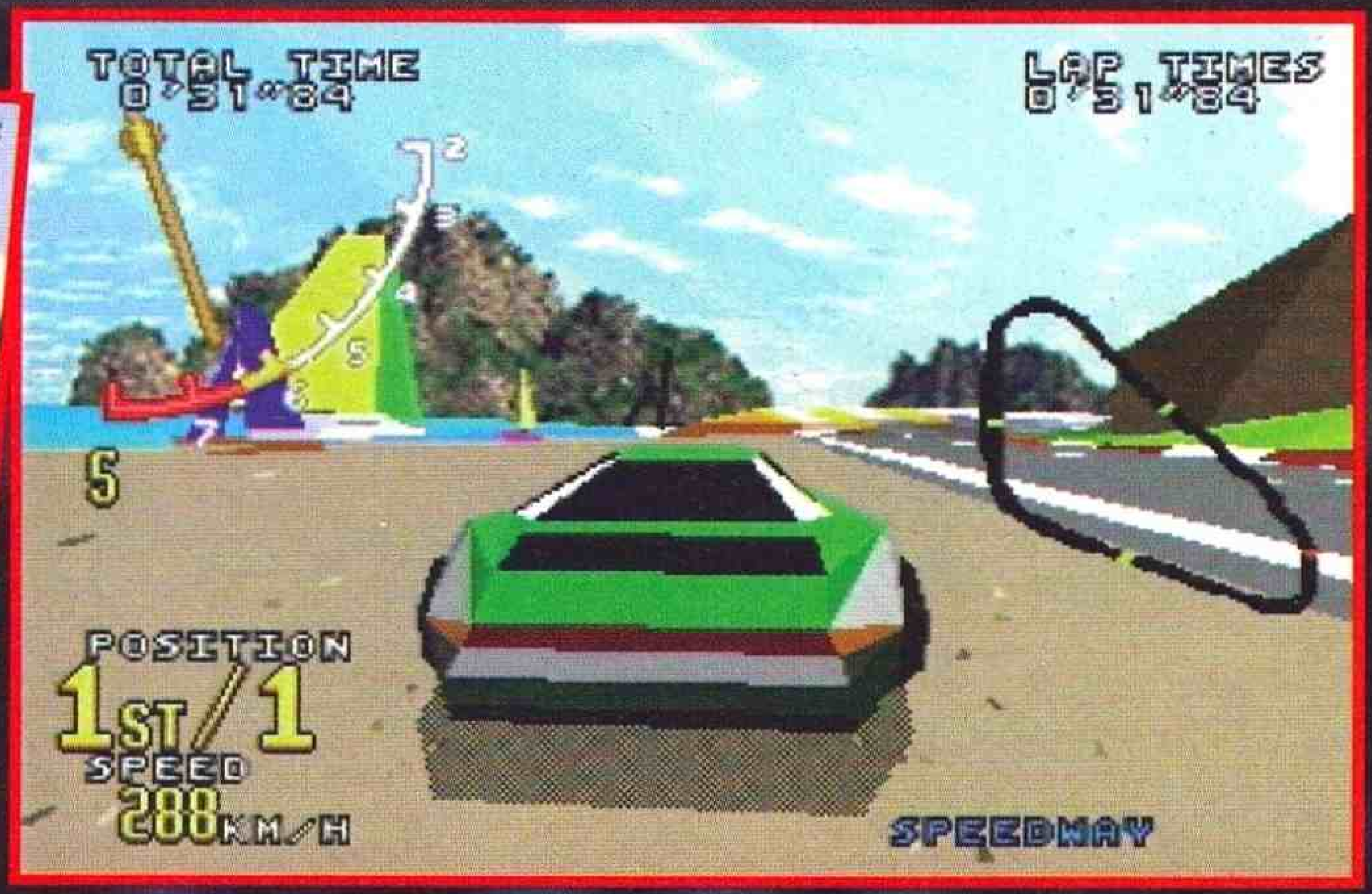
sta davanti al casco. Primo problema: il sonoro. Io e Marco abbiamo inutilmente cercato di aggiustare il televisore, prima di capire che quel fastidioso rumore era in realtà la musica del

gioco, o comunque una parte degli effetti sonori - difficile dirlo. Va beh, non si può avere tutto dalla vita, anche se personalmente ero già pronto a una versione ancora più tosta delle musiche da bar. Comunque, le visuali ci sono tutte, e ogni cosa sembra in ordine: partenza.
Ora, la sensazione che ho provato nel primo giro di corsa è stata di totale smarrimento. Perché la macchina non rispondeva ai miei comandi come avrebbe dovuto? E perché rimbalzavo allegramente da una parte all'altra della pista senza troppi danni? La risposta divenne palese già dal secondo giro; la struttura di base del gioco era differente. Migliore? Peggiore? Questo dipende dai punti di vista. Indubbiamente, però, non era Virtua Racing. Questo gioco era sì più veloce, ma allo stesso tempo meno realistico, troppo arcade per i miei gusti.
Inutile dire che, rapidamente e disperatamente, mi sono dato alla sperimentazione di ogni "tipo" di gioco, macchina e percorso, ma il risultato ottenuto era sempre lo stesso: un gioco molto veloce e molto bello da guardare, ma che non riusciva assolutamente a trasmettere l'emozione di essere alla guida di un vero bolide. Ora, non voglio dire che giocando a VR nelle precedenti versioni - compreso il Mega Drive - mi sentissi il vento nei capelli, ma era comunque una sfida meravigliosa. A mio avviso, il vero punto di forza di questo gioco era la capacità di coinvolgere il giocatore - e per questo il termine Virtua era azzeccatissimo -, una cosa che questa nuova versione a mio avviso non riesce a fare.
Un buon gioco, indubbiamente, ma non Virtua Racing. Un titolo con molta varietà e una buona grafica, e anche piuttosto divertente; se però state cercando proprio Virtua Racing, allora non è il gioco che fa per voi.



Andrea Fattori

SATURN	
GRAFICA + ottimi fondali + buone animazioni	91
SONORO - argh, si deve essere rotto il video...	65
GIOCABILITÀ + veloce - poco realismo	80
LONGEVITÀ + molta varietà + interessante il campionato	85
TIME WARNER INTERACTIVE	85



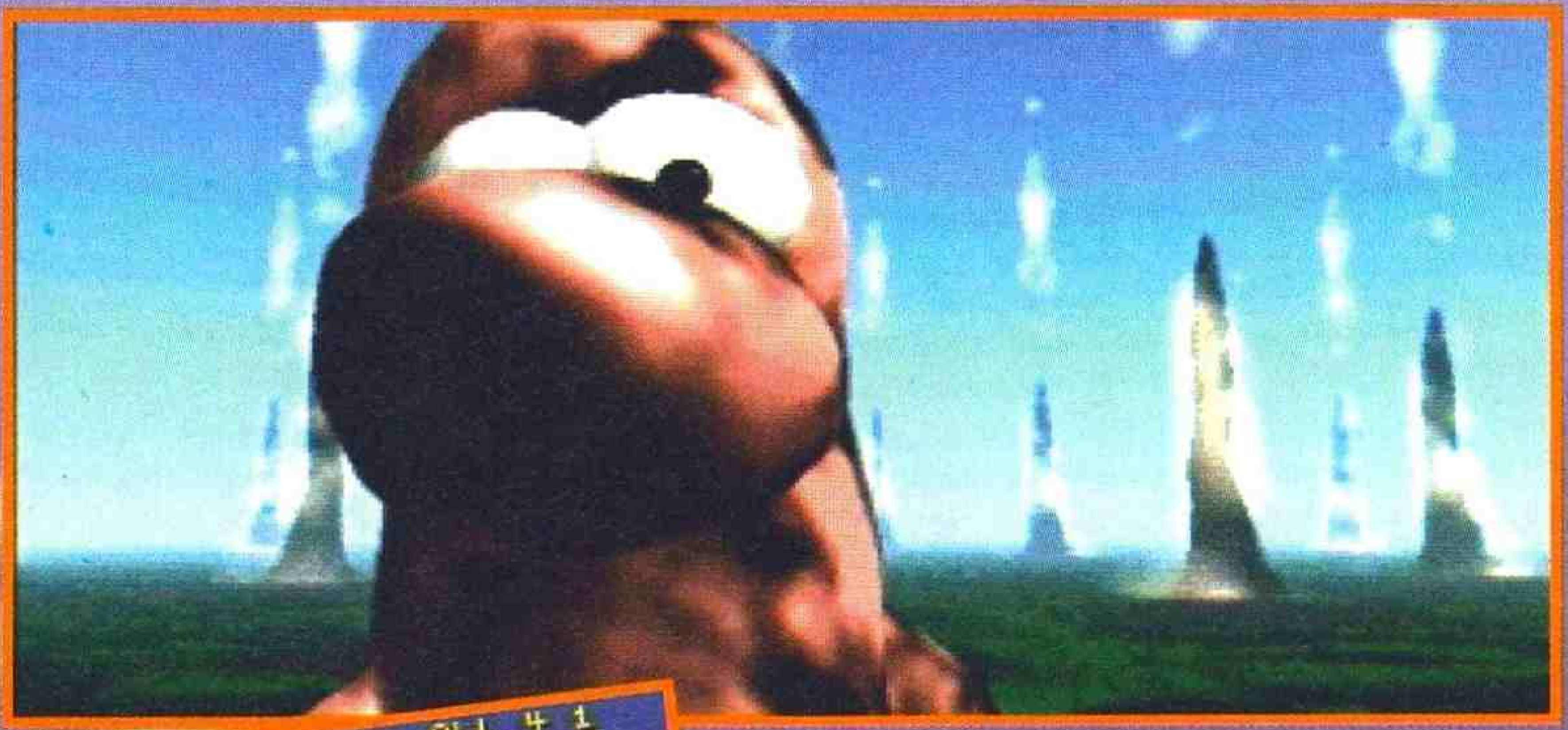
92

GIOCATORI	-
LIVELLI INFINITI.	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ'	-

WORMS

Seguendo il detto "Chi fa la guerra è un verme", i ragazzi del Team 17 si sono messi in testa di far combattere al posto nostro proprio degli anellidi... Il risultato? Un macello!

Come già detto il mese scorso nella recensione di Power Serve, tutti i miei articoli saranno in prima persona quindi parlerò a te e non a voi.
Visto che lo spazio stringe e le cose da dire sono davvero tante, comincio subito con l'argomento di questo gioco, che sostanzialmente potrebbe essere riassunto in una battaglia, anche se un tantino anormale: innanzitutto i combattenti non sono degli uomini bensì dei bei vermazzi paffutelli; e in secondo luogo avrai l'opportunità di scagliare addosso a quei poveri anellidi tutte le armi concepite dalla perversa mente umana (e anche qualcuna in più).



Per spiegarti un po' meglio come funziona la faccenda è doveroso premettere che questa è un conversione da PC, portata su una console a 32 bit grazie al grande successo precedentemente ottenuto; la struttura è abbastanza semplice: ci sono due o più squadre, ognuna comandata da una persona o direttamente dal computer, il cui scopo essenziale è quello di eliminare l'avversario; scopo ottenibile grazie a una camionata di armi più o meno efficaci da utilizzare in particolari momenti a seconda delle loro specifiche qualità. Le regole sono poche e facili da imparare: si ha a disposizione una squadra (alla quale si può dare il nome preferito) composta da cinque invertebrati (ai quali è possibile dare il nome preferito); uno dei partecipanti a caso inizia a giocare e sferra il primo attacco verso chi vuole (possibilmente non contro se stesso), fatto questo, si passa il turno a un altro giocatore, che a sua volta avrà la possibilità di sparare... la battaglia continua fino a quando rimangono vermi di una sola squadra sull'area di gioco.
Attenzione però, far saltare vermi non è proprio come dire... come dire... non so come dire, ma comunque non è facile; dovrai tenere conto della forza di gravità (che influenzerà la traiettoria del tuo tiro), della velocità del vento e della potenza con la quale lance-

ALLORA TI PARCHEGGIO LE MANI IN FACCIA!

Ecco qui di seguito tutte le belle armone che potrai utilizzare per far sentire un verme il tuo avversario.

BAZOOKA
Se non hai altre armi all'infuori di questa, usala; comunque, fallo sempre a debita distanza dal bersaglio, è infatti dotata di un rinculo molto pericoloso.

MISSILE A RICERCA
Indubbiamente l'arma migliore; è adatta a tutte le situazioni, basta puntarla sul vermone avversario, e questa si scaraventa implacabile contro di esso; attenzione, però, anche questa ha un piccolo margine di errore, che può dipendere dalla velocità del vento, dall'inclinazione che gli hai dato e dalla potenza impressa all'ordigno.

GRANATA
La classica bomba a mano: può infliggere alla vittima cinquanta punti di danno (su cento), è molto simile quindi al bazooka, ma la sua destinazione è molto meno prevedibile, in quanto rimbalza e rotola.

BOMBA A GRAPPOLO
Esteticamente è molto simile alla granata, ma nel momento della deflagrazione, si frantuma in altre cinque piccole bombe; il suo danno massimo è di venticinque punti (su cento).

BOMBA A BANANA
Stesso concetto della bomba a grappolo, ma infligge molto più danno, la si può trovare solo nelle casse che piovono dal cielo.

SHOTGUN
La mia arma preferita in Doom 2; in questa occasione, però, si rivela un tantino inutile: toglie pochi punti e personalmente preferisco prendere un verme a colpi di missile piuttosto che di fucile. L'unico suo vero pregio è che potrete usufruire di due colpi per ogni turno anziché uno.

UZI
Una discreta arma e dannatamente infame; è in grado di sparare una raffica di proiettili devastante nella direzione desiderata, il suo tiro non è influenzato né dal vento né dalla forza di gravità.

MINIGUN
Teoricamente è uguale all'Uzi, ma è molto più potente; è possibile trovarlo solo nelle casse.

PUGNO DI FUOCO
Un'ottima arma per togliere dalla scena l'avversario nel caso che questo si trovi in prossimità della fine del livello o dell'acqua; in questo caso, infatti, muore. È molto simile allo "shoryuken" di Street Fighter 2, cioè proietta l'avversario verso l'alto.

PALLA DI DRAGO
Praticamente uguale alla mossa sopraccitata, solo che in questo caso la proiezione avviene orizzontalmente anziché verticalmente.

DINAMITE
L'arma infame per eccellenza, non dovrai infatti fare altro che andare dal tuo avversario, lasciargli il bel candelotto in testa, e scappare come un bambino... Qualche secondo dopo, l'immane danno, che si ritorcerà anche su di te se non sarai a debita distanza.

MINE
Il suo utilizzo ottimale è quello di usarla per infliggere del danno a basso costo o di proteggere una zona, che sia questa un tunnel o altro; è in grado di infliggere fino a cinquanta punti di danno a seconda della distanza del verme dall'esplosione.

PECORA ESPLOSIVA
La vera chicca del gioco: questo bel mammifero peloso quanto un caporedattore di mia conoscenza (inizia per "Al" e finisce per "ex"... chi é?); può essere scagliato contro il tuo avversario e fatto successivamente saltare allegramente in aria. L'unico suo difetto è che è reperibile solo con il recupero delle casse (se sarai fortunato).

ATTACCO AEREO
Particolarmente utile quando il team avversario è disposto in uno schieramento molto raggruppato e si trova moderatamente distante; infatti, l'utilizzo di quest'attacco, pur essendo molto distruttivo, non fa distinzione tra vermi e quindi potresti anche correre il rischio di andarci di mezzo personalmente

rai verso l'azzurro cielo il tuo ordigno; le tue armi infine non saranno certo illimitate, infatti a parte il bazooka e la granata saranno contate, il che inserisce un minimo di strategia e pianificazione nel gioco.

Oltre alla quantità industriale di armi, comunque, avrete a vostra disposizione anche tutta una serie di utili gadget che vi faciliteranno non poco alcuni spostamenti o, in alcuni casi, addirittura la vittoria; se proprio volete qualche esempio potrei citare il teletrasporto, molto utile per gli spostamenti

in zone meno pericolose; il pungolo, utile per spingere l'avversario contro una mina; la resa, completamente inutile; la corda ninja, utile per emulare Batman; ecc. Tecnicamente è un gioco piuttosto semplicistico, la grafica non fa alcun sfoggio di texture mapping o affini (a parte naturalmente l'introduzione animata prima di ogni

partita, che vanta comicità e fattura raramente viste); i livelli non fanno propriamente gridare al miracolo estetico, ma sono molto funzionali e soprattutto sono tanti; fate bene attenzione, però, quando dico tanti, intendo dire davvero tanti, siamo infatti sull'ordine dei miliardi, e non sto scherzando: il manuale parla di circa quattro miliardi di combinazioni possibili, e una combinazione significa appunto uno stage; ma non è finita qui, se non si sa per quale remoto caso, avrai voglia di farti uno stage tutto tuo, sarà sufficiente inserire i parametri da te desiderati (che so, il tuo numero di scarpe o la lunghezza dei tuoi capelli) per farti un livello su misura... ma non è fantastico tutto questo?
Ad ogni modo, anche se la grafica non è il massimo della vita, ti garantisco che in fatto di giocabilità i suoi rivali sono davvero pochi; non lo so, sarà la semplicità, sarà la voglia di fare a pezzi i vermi avversari o sarà il fatto che i tuoi cari vermetti alla fine ti staranno così a cuore che farai di tutto per salvaguardarli; oppure sarà tutto l'insieme di

TMB Worms è sicuramente uno dei giochi più divertenti fra quelli usciti in questi ultimi tempi e sicuramente rappresenta qualcosa d'innovativo e ben concepito. Da giocare in due o più giocatori è davvero un spasso, su questo non ci piove, ma come in tutte le altre versioni, non offre molto nella modalità "single player". La grafica è abbastanza curata ma, considerate le potenzialità della console Sony, ci si poteva aspettare qualcosina in più. Rimane comunque un gran bel titolone, uno di quelli che vi costringeranno a prendere a fucilate i vostri amici pur di farli schiodare dal (dalla? Lucio? Ahahaha! Battutone! Schifus...) PlayStation.

ALEX Worms è uno di quei titoli che, come Baku Baku Animal o l'ormai mitico Puyo Puyo, in redazione scatenano vere e proprie sfide all'ultimo sangue (eh sì, perché chi di solito perde si incavola non poco e finisce col prendere a sediate il vicino). Grafica abbastanza nella media, anche se decisamente curata, sonoro bellino e giocabilità e longevità a mille, anche se effettivamente è molto più duraturo e divertente quando si gioca con gli amici di quando si sfida il computer. Ottime alcune delle introduzioni animate, da sbellicarsi dalle risate. Un buon acquisto.

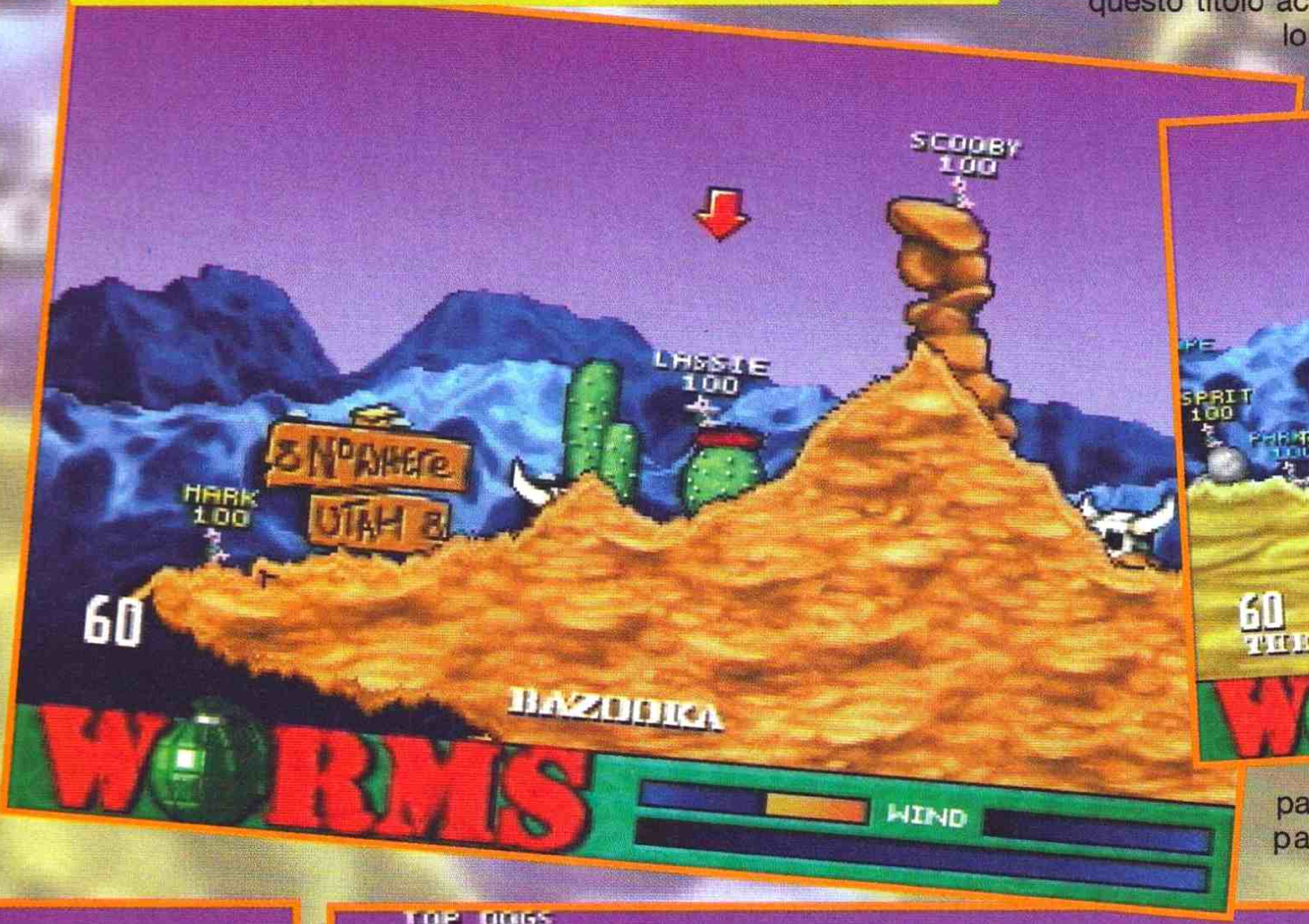
questi fattori, ma che cavolo, i vermi sono sempre i vermi; sono quegli esserini che mi guardavano con quegli occhioni grandi grandi quando da piccolo li facevo diventare un fiocco; oppure ancora

che infilzavo nell'amo della mia canna da pesca per tirare su al massimo (e sto parlando di cinque anni di attività) una ciabatta da spiaggia (comunque una gran bella ciabatta!).
Giocando quindi in due o più, questo titolo acchiappa (anzi, solo ac, perché chiappa è troppo volgare) parecchio, ma da soli contro il computer?... Eh beh, diciamo che è divertente ma non è la stessa cosa, i vermi computerizzati non sono così antipatici e in più hanno sempre le stesse espressioni assenti... è un po' insomma come sparare ad Andrea Simula.... è bello sì, all'inizio ci provi gusto, ma poi rimani con l'amaro in bocca.
Concludendo, sicuramente questo non è un gioco adatto alle immense capacità hardware del (maschile) PS-X, ma è un gioco talmente divertente che vale molto più di tanti altri frullati di grafica e animazioni dotati della stessa giocabiltà di un frigorifero spento.

Raffaele Sogni

MA

MAParliamoci chiaro: Worms ve lo dovete comprare solo ed esclusivamente se avete una o più persone con le quali giocarci. Mentre risulta praticamente irresistibile in un gruppo di tre-quattro persone, Worms riesce ad annoiare in maniera totale giocato da soli, grazie al fascino praticamente nullo che riserva una sfida tutto sommato semplice senza alcun seguito (nel senso che, vinto uno scontro, non avete ottenuto nulla: solo la possibilità di spegnere o di farne un altro). Se i programmatori avessero messo uno "story mode", un sistema a soldi o degli avversari di astuzia crescente da affrontare in arene apposite probabilmente sarebbe stato più divertente... Così com'è, Worms è buono solo per le serate in compagnia (non che ciò sia poi così male).



PLAYSTATION	
GRAFICA + Intermezzi assolutamente grandiosi. - Decisamente spartana.	85
SONORO + Nel complesso buono.	87
GIOCABILITÀ + In due o più, eccezionale. - Da soli un po' ripetitivo.	94
LONGEVITÀ + Quattro e più miliardi di livelli... + ... non sono certo pochi!!!	95
TEAM 17/OCEAN	92

L'&secutivo
GAMELAND
GAMELAND C.SO B. AIRES 60 - MILANO MM LIMA TEL. 02/29512182 - FAX 29525146
TUTTE LE NOVITÁ PRIMA DI TUTTI
PAGAMENTI RATEALI
a partire da L. 50.000
al mese
MODIFICHE E
RIPARAZIONI VENDITA
PER CORRISPONDENZA
IN 24h
NINTENDO
64
L. ....
PER ORDINARE
TELEFONARE AL
29512182
NINTENDO
NINTENDO64
SONY
RITIRO E
VENDITA
DELL'USATO
NOLEGGIO
SEGA
SATURN
+ 3 GIOCHI
L.999.000
SEGA SATURN
SEGA
SONY PLAY
STATION
L.729.000
SEGA

Check Point !
SOFTWARE & VIDEOGAMES
SPEDIZIONI IN TUTTA ITALIA
VENDITE RATEALI
SEGA SATURN
VAMPIRE HUNTER
STREET FIGHTER ALPHA
PLAYSTATION
BIO HAZARD
TEKKEN 2
3 DO
È IN ARRIVO L'M2!!!
SUPER NINTENDO
FINAL FIGHT 3
SPOT GOES TO HOLLYWOOD
PC CD-ROM
WATER WORLD
VIEW POINT
Check Point è SONY PLAYSTATION center
PlayStation TM
FINALMENTE ANCHE A FIRENZE
IL VOSTRO VIDEOGAMES SHOP!!!
Check Point !
SOFTWARE & VIDEOGAMES
Viale Fanti 1d/R - FIRENZE - Tel. e Fax 055/572824

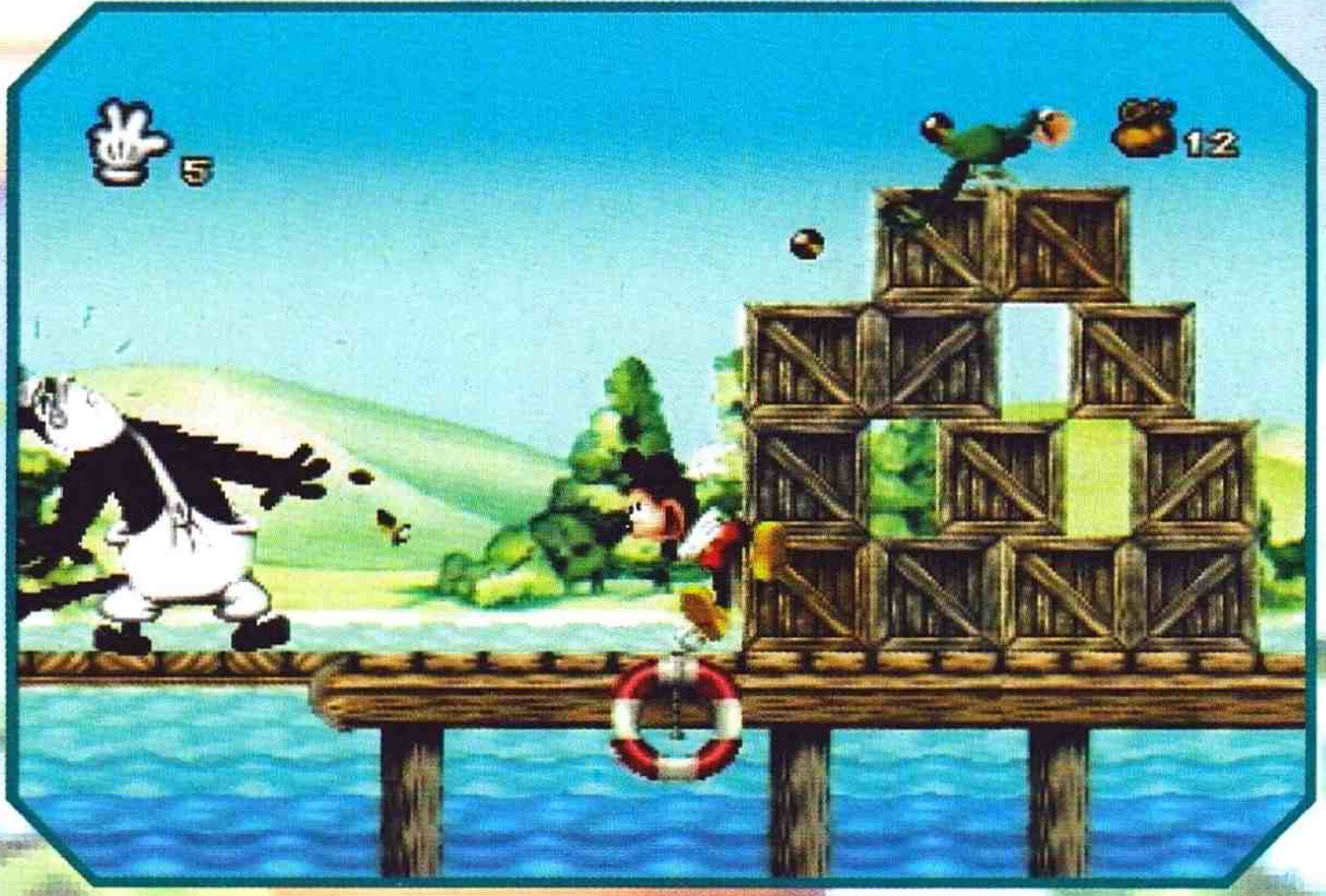
TIME WARNER INTERACTIVE'S
Virtua Racing
VR
UNA CORSA VIRTUALE IN FORMULA 1
Dovrai sfidare ben 15 squadre durante l'intera stagione, scoprendo dall'alto i segreti della corsa virtuale.
E quando diventi troppo bravo... cambia livello!
TIME WARNER INTERACTIVE
DELPI
SEGA SATURN
MODALITA' DI GIOCO
1 o 2 GIOCATORI,
10 PERCORSI, 7 CREATI APPOSITAMENTE PER SATURN;
5 VETTURE TRA CUI SCEGLIERE;
3 DIVERSI LIVELLI DI GIOCO.
£. 129.900
POSITION
16/16
SPEED
POSITION
1/1
SPEED
Numero Verde
167-821177
LEADER
LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)

94

GIOCATORI	1
LIVELLI	-
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	3

Di una cosa dovrò capacitarmi prima o poi: perché Topolino è così mentecatto?

(Nota introduttiva: Un ringraziamento particolare a JH, il "linguista" redazionale, che mi ha suggerito "mentecatto" come sinonimo di un termine che poco aveva a che spartire con i vocabolari di lingua italiana scritti dai signori Zingarelli, Zanichelli, Devoto e compagnia bella...).



Devo ammetterlo: Topolino e uno dei personaggi più odiosi del panorama fumettistico ed è antipatico al 90 % della popolazione umana al di sopra dei diciotto anni. Da qui si deduce che quando i genitori ti dicono "... quando sarai maggiorenne", oppure "...quando avrai compiuto diciotto anni!" e cose di questo tipo significa solamente una cosa: quando si avrà un po' di sale in zucca (che non coincide necessariamente con il compimento del diciottesimo anno di età, ma fa sempre piacere crederlo!), si scoprirà inevitabilmente che il Topolino che si è osannato nei precedenti diciassette anni, non è altro che un noioso sorcio il cui peggior difetto è quello di possedere la parola e un intelletto nettamente al di sopra della media. Vuoi perché Topolino è il corrispondente dell'eroe in calzamaglia ed è molto più facile eleggerlo a proprio mito quando si è più piccoli e indifesi. Una volta che si è diventati "adulti" però, il mito crolla e per un motivo molto particolare (del quale ho comunque trovato una spiegazione scientifica che vi esplicherò più avanti): si tende ad immedesimarsi in Paperino.
Superati i diciotto anni infatti è molto difficile trovare un idolo, un eroe: troppi i problemi, altrettanti i

pensieri. Ed ecco che a questo punto entra in ballo Paperino, un personaggio sempre alle prese con creditori, tasse, parenti sfruttatori e una sfortuna da Oscar. L'impersonificazione animale della dannazione umana.

E a questo punto mi viene spontanea una domanda: perché continuano a fare giochi ispirati a Topolino? I programmatori non hanno ancora capito che oramai il livello di età media degli utenti di videogiochi si è alzato e che quindi non sono più solo i bambini a smanettare su console e computer?

Bah, misteri della vita...

Comunque io sono qui (almeno teoricamente) per presentarvi questo TopolinoMania, del quale sinceramente mi aspettavo l'uscita diversi mesi fa. Se infatti a qualcuno fosse sfuggito, TopastroMania è stato uno di quei titoli appartenente all'ondata Sony dell'inverno scorso. Era ovvio quindi aspettarsi la conversione dalle console 16 bit a Playstation quanto prima. Poco male.

SorcioMania può vantarsi di essere uno dei pochi platform esistenti su PSX (almeno per il momento: l'unico che mi viene in mente è Rayman) e malgrado non si discosti più di tanto dalla struttura più canonica di questo genere di giochi, presenta alcune note di sicuro richiamo e interesse per tutti gli appassionati e non.

La storia non è delle più originali, ma è un fattore sul quale si può soprassedere visto e considerato che il gioco è stato concepito in virtù dei festeggiamenti per il sessantesimo (o settantesimo, non ricordo) anniversario.

Lo scopo del giocatore è quello di vestire i panni del ratto con le orecchie grosse (Al, non fare battute...)(non ce n'è bisogno... NdAlex) e guidarlo attraverso una moltitudine di livelli pieni zeppi di insidie, ispirati ai lungometraggi che hanno scritto la storia del cinema di animazione. Per fare un esempio, l'inizio dell'avventura è ambientata in uno scenario preso pari pari da Steamboat Willie (che penso di avere visto almeno una dozzina di volte. Quand'ero piccolo, naturalmente...), il primo vero lungometraggio firmato Walt Disney, interamente in bianco e nero. Quasi tutto il livello è disegnato in bianco e nero e gli sprite dei personaggi che lo popolano sono gli stessi del lungometraggio originale (la capra, il primo Gambadilegno e lo stesso Steamboat Willie).

Come già detto però, la struttura di questo platform non è assolutamente lineare e i livelli, per lo più a scrolling multidirezionale bidimensionale, cambiano radicalmente mentre si progredisce. Io ne ho contati di due tipi e sinceramente non so e non mi ricordo se ce ne siano degli altri. Tutto sommato però, escludo che la versione PSX si differenzi da quella per i 16 bit, visto e considerato che fino dove sono arrivato a giocarlo (e vi assicuro che sono andato parecchio avanti) non ho

CHE ORE SONY?

Titolo abbastanza squallido per un mini calendario delle prossime uscite per er PSX. Malgrado tutti e tre i titoli siano già stati recensiti su queste pagine, non sono ancora usciti nei negozi, ma molto probabilmente lo saranno nel momento in cui leggerete queste righe (in caso contrario vorrà dire che ConsoleMania questo mese è uscito in anticipo...).

I titoli in questione sono tre e più precisamente Twisted Metal, Starblade Alpha e Defcon 5. L'ottimo Twisted Metal sarà disponibile sugli scaffali il giorno 19 gennaio. A ruota seguiranno Starblade Alpha (9 febbraio, tra parentesi giorno del mio compleanno...) e Defcon 5.

L'unico di cui non si sa con esattezza la data di commercializzazione è proprio quest'ultimo: dovrebbe comunque uscire entro il mese di febbraio.

Adesso che vi ho chiarito le idee, posso andare a dormire

notato nessun cambiamento nella struttura globale dei livelli se non in quella in soggettiva (quella dell'alce, tanto per intenderci). In questo particolare livello infatti la visuale di gioco cambia, passando in soggettiva tridimensionale, e voi dovrete comandare un Topolino terrorizzato perché inseguito da un alce imbizzarrito. Per riuscire nella fuga, dovrete raccogliere le mele che sono disseminate sul percorso ed evitare allo stesso tempo i macigni che ricoprono il sentiero. Rispetto alla versione a 16 bit, questa sezione "rulla" decisamente di più e c'era da aspettarselo data la potenza d'er Playstation: tutto rotea e zooma con una fluidità impressionante e l'effetto nebbia che cela l'alce alle spalle dello sprite principale (che, per la cronaca, ogni tanto si gira per verificare la distanza che lo separa dal suo inseguitore) è davvero spettacolare!

L'altra sezione si ambienta in una torre e ricalca il mitico Nebulus per Commodore 64: sostanzialmente lo schermo rimane fisso e il movimento è dato dalla rotazione della torre. Inutile dire che anche questa parte è realizzata in maniera assolutamente egregia (come del resto tutto il gioco).

Passando ai fattori longevità e giocabilità devo ammettere che, malgrado sia passato un annetto dalla prima uscita, TopolinoMania ha mantenuto inalterata la sua verve e rimane un prodotto davvero godibile: la difficoltà è settata a un livello medio alto e darà del filo da torcere anche a livello Easy.

Tutto sommato però, il voto globale è leggermente inferiore dell'originale (al quale io stessi rifilai un bel 94 o 95, non ricordo, e non ho il numero in questione sotto mano), visto che comunque ci si poteva aspettare qualcosina in più, se non a livello di grafica almeno a livello di cambiamenti veri e propri.

Malgrado tutto, la Sony ha fatto centro un'altra volta.

Byez!

MAO

PLAYSTATION	
GRAFICA + ben disegnata + spettacolare la sezione in soggettiva!	90
SONORO + grandi effetti speciali - musiche nella media	88
GIOCABILITÀ + appetibilissimo - difficile	94
LONGEVITÀ + lungo + difficile	91
SONY	94

84

GIOCATORI:	1
LIVELLI:	9
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ:	3

Uellà! Dopo mesi di duro (si fa per dire) lavoro su Saturn e PS-X, è la prima volta che mi becco una recensione per una console a sedici bit: ora l'unico problema è capire se devo considerarla una promozione oppure un declassamento...

Donald in Maui Mallard

Cari inferiori, eccomi! Sì, sto parlando proprio a tutti voi che possedete uno di quei ridicoli scatolotti di plastica (Menga Draiv, mi pare che si chiamino), che funzionano infilandoci dentro le cartucce, ossia degli antiestetici insiemi di chip e componenti elettronici... Ah, ah! Mi fate quasi pena: ma cosa aspettate ad aggiornarvi? Come potete restare indifferenti di fronte alla potenza di un hardware superiore, in che maniera ancora resistete al richiamo della musica da CD? Ma adesso ci sono qua io, a mettervi un po' di sale in zucca! Lasciatemi provare questo "Donald in ecc. ecc." e il mio verdetto arriverà impietoso, come una spada di Damocle sulle vostre teste di videosauri ancorati alle più obsolete tradizioni! Ehm... Ragazzi...? Siete ancora lì? C'ERAVATE CASCATI, EH? Maddài, stavo scherzando! In realtà ho il massimo rispetto per la piccola grande console della Sega (e non meno per quella di casa Nintendo... No, non l'ultra 64, il SNES!), e poi dopo scacciapensieri vari, i vecchi baracconi dell'Atari e il mai dimenticato Commodore 64 è stata il mio grande amore prima di passare ai nuovi "titani" a 32 bit. A questo punto potete quindi tranquillizzar-

vi, e, sempre che abbiate resistito al mio innocente scherzetto iniziale, leggervi le prossime righe in santa pace. Allora, cominciamo subito col dire che questo gioco ha per protagonista un personaggio dei fumetti molto famoso, forse il preferito di casa Disney (mi spiace per un certo topastro dalle orecchie a frisbee, ma per me non è certo lui il più simpatico...), che ha però un grande problema: soffre di schizofrenia. Il nostro paperonzolo infatti, non contento di assumere le sembianze di un paladino della giustizia mascherato (Paperinik, vi dice niente questo nome?) per salvaguardare Paperopoli dal crimine nelle notti più buie e tempestose, si ritrova in questa occasione con un nome, un carattere e qualche abilità del tutto differenti da quelli del nevrotico e sfortunatissimo

Paperino di tutti i giorni. Nei panni di Maui Mallard infatti, un coraggioso investigatore privato, il nostro eroe do-

vrà risolvere il caso del Mojo mancante; già, ma che cos'è un Mojo, vi chiederete voi? È molto semplice:

si tratta nientemeno che dell'idolo di Shabuhm Shabuhm, alias il guardiano dei cancelli dell'oscurità in una piccola quanto pericolosa isola tropicale; il prezioso feticcio è stato rubato da qualcuno intenzionato a far cadere in disgrazia quello che un tempo era un piacevole luogo di villeggiatura, trasformandone tutti gli abitanti in pericolosi individui affamati di selvaggina... Le leggende narrano che solo un grande e coraggioso guerriero potrà riportare la pace a Shabuhm Shabuhm, e dovrà farlo entro tre giorni dalla sparizione dell'idolo per non far finire l'isola "kaboom kaboom". Ebbene, quale sarà il motivo che spinge il prode Maui a gettarsi a capofitto in questa impresa? Forse la sete di glorie e denari? Oppure il suo grande spirito altruistico? No, il motivo è un altro: la vita di Maui è stata sconvolta dalla sacerdotessa del tempio di Mojo, una papera fatale in quanto, oltre ad essere decisamente affascinante, tenterà di ostacolarlo in ogni modo nel corso della sua affannosa ricerca. Il motivo per cui l'alter ego di Paperino sia

stato sconvolto al punto tale da ficcarsi in questa marea di guai solo per raggiungere la tizia in questione è del tutto oscuro, anche se la stessa realtà giornaliera ben ci insegna come spesso accadano cose simili anche a noi, poveri videogiocatori in carne, ossa e sentimento (permettetemi un po' di poesia). I livelli attraverso cui si snoda l'azione di gioco sono nove più qualche bonus stage, da raggiungere alla fine del quadro accaparrandosi un doblone d'oro nascosto ben bene tra i nemici, mentre per quanto riguarda gli altri oggetti si dovranno raccattare le munizioni (bombe o proiettili) per la propria pistola, le solite ricariche energetiche, le vite e i continue... Ma soprattutto gli "Yin-Yang coins", che permetteranno a Maui di trasformarsi in un temibile ninja: in questo modo il pennutaccio potrà arrampicarsi molto più in alto che non normalmente, e col suo bastone/nunchaku sarà in grado di menare le mani in maniera più efficace che non sparacchiando proiettili a basso potenziale omicida. E così, da case infestate di mostri a giungle equatoriali, dall'interno di vulcani in eruzione al fondo di abissi marini, passando infine per il regno dei morti viventi (un po' di voodoo era d'obbligo) Maui incontrerà gli avversari e gli ostacoli più strani: ragnacci e volatili assassini, pesci carnivori, zombie e creature infuocate oltre ai guardiani di fine livello, alcuni di questi davvero tosti. Certi marchingegni e situazioni di gioco sono ripresi direttamente da altri platform non meno famosi, come il monociclo su cui spostarsi durante i bonus stage, oppure l'elasticone del terzo livello col quale cimentarsi in adrenalinici bungee-jump... In generale anzi questo Donald in Maui Mallard raccoglie un po' tutti gli elementi comuni ai giochi di piattaforme più classici, senza per questo divenirne un clone: alcune idee come la trasformazione e le password da sudarsi raccattando tesori non sono per niente male, peccato per la difficoltà un po' troppo elevata (specialmente in alcuni punti) che a volte fa passare la voglia di raggiungere gli oggetti più lontani e la maneggevolezza non eccezionale del personaggio, in particolare quando si

MA

Ricapitoliamo: Paperino che interpreta un agente segreto capace di trasformarsi in ninja? Come personaggio non è dei più azzeccati: su Topolino ogni settimana leggo delle storie più interessanti. Il gioco però non è malaccio: come platform se la cava egregiamente, grazie a livelli ampi, vari e intelligenti contenenti anche qualche sezione più originale delle altre. La grafica è più che dignitosa, tra sprite animati egregiamente e fondali tutto sommato passabili. Un grosso neo è costituito - a mio avviso - dal sonoro che consta di effetti sonori bruttini (tranne i vari BREK! digitalizzati) e musiche snervanti. Il verdetto? Beh, è carino... C'è di molto peggio, in effetti.

tratta di calibrare i salti. La parte grafica è abbastanza curata, anche se leggermente sotto la media della produzioni Disney: una buona varietà di avversari contrasta purtroppo con la scelta degli elementi dei fondali, che pur raggiungendo i quattro livelli di parallasse sono spesso "dipinti" con tre, massimo quattro toni dello stesso colore... La cosa risalta non poco nello scenario vulcanico, con un bel rosso acceso un po' ovunque che dopo un po' riesce anche a dare fastidio alla vista. I movimenti dello sprite principale sono ottimi quando Maui è in formato detective, raggiungono l'apice con la trasformazione, davvero simpatica, e scadono leggermente col personaggio mutato in ninja, che muovendosi più "ampiamente" avrebbe forse avuto bisogno di un maggior numero di frame... Anche se la cosa che più mi ha infastidito in assoluto (e qui ritorno al fattore giocabilità) è la presenza di alcuni punti e mostri insuperabili senza perdere buona parte dell'energia, dove vi assicuro che non ci sono abilità o allenamento che tengano. A parte questo comunque Donald in Maui Mallard resta un buon titolo per gli amanti del genere, andando ad aumentare la schiera delle produzioni disneyane in maniera non proprio rivoluzionaria, ma neanche deludendo gli "aficionados" di una delle serie video-fumettistiche in assoluto più popolari: certo, resta fermo il fatto che vermi e porcospini siano a ben altri livelli, ma è anche vero che chi si accontenta...

Mr. Tao

TMB

Paperino è molto più simpatico di Topolino, su questo non ci piove. Peccato però che nei giochi per console la realtà sia ben diversa, tanto che questo Maui Mallard riesce nel difficile intento di rendere il papero più famoso del mondo odioso come pochi. Il gioco in questione infatti è sicuramente ben concepito, ma in quanto a giocabilità poteva essere progettato un attimino meglio. Capita spesso di doversi rifare intere sezioni di livello solo per aver mancato una piattaforma, il che non è proprio piacevole.
Boh, visto quello che c'è in giro in questi giorni (davvero poco) potreste anche darci un'occhiata, tutto sommato non è poi così male...

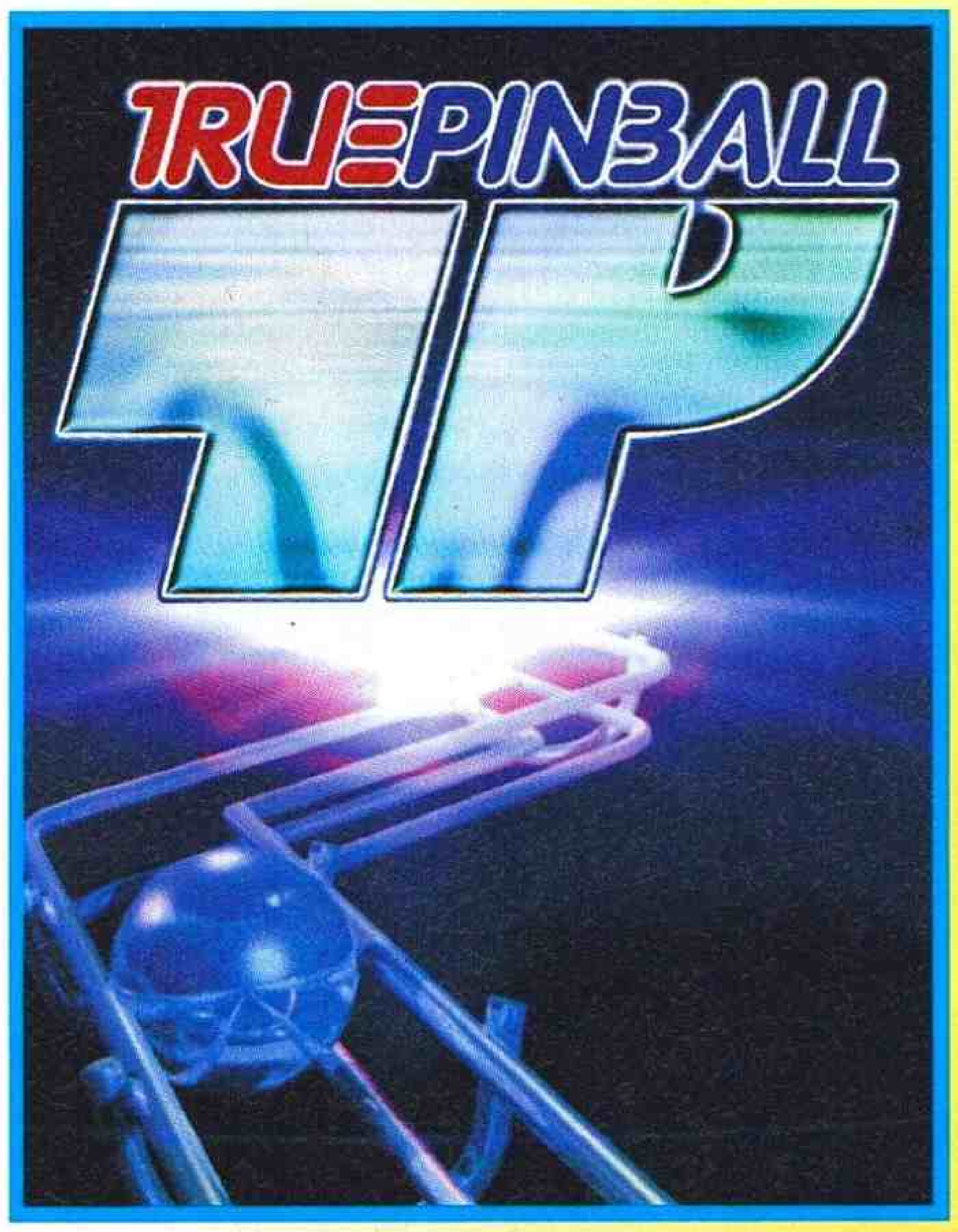
MEGA DRIVE	
GRAFICA + in perfetto stile Disney - fondali non sempre azzeccati	85
SONORO + simpatici gli effetti - musiche "sottotono"	83
GIOCABILITÀ + più che nella media - qualche difficoltà coi salti	85
LONGEVITÀ + vario e non facilissimo - a volte troppo arduo	84
DISNEY INTERACTIVE	84

ocean
international
CHAMPIONSHIP
soccer
DELPI
La prima simulazione calcistica tridimensionale disponibile per PSX.
24 nazionali che partecipano alla Coppa del Mondo.
3 visuali di gioco e 4 livelli di zoom.
Pieno controllo sul portiere.
Libera scelta di giocatori e possibilità di editare le squadre.
Opzione multiplayer.
SONY PLAYSTATION
MANUALE IN ITALIANO
£ 129.900
Numero Verde
167-821177
LEADER
LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)

METTI ALLA PROVA LA TUA PlayStation

SONY

TRUE PINBALL

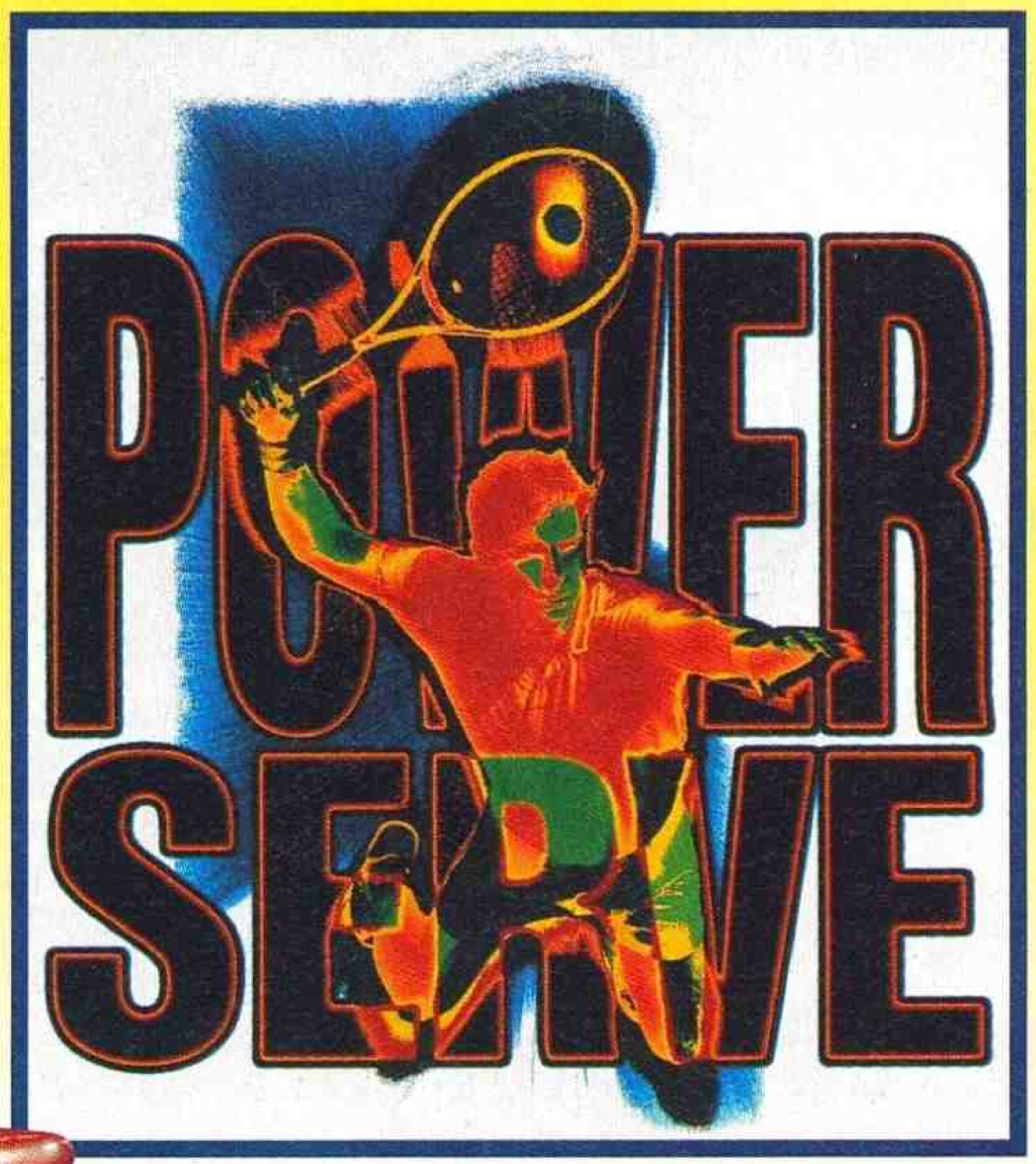


. 4 tavoli da gioco tridimensionali: Legge e Giustizia, Vigila il bambino, Sport estremo, Vichinghi
. Fino a 10 palline sullo stesso tavolo
. Massimo realismo: la pallina riflette gli oggetti circostanti e subisce l'effetto gravitazionale

MANUALE IN ITALIANO L. 129.900

© 1995 DIGITAL ILLUSIONS CE AB. ALL RIGHTS RESERVED.

POWER SERVE



. Una simulazione di tennis tridimensionale
. Campi che ruotano a 360°
. Scelta tra 8 avversari diversi e 3 scenari: Londra, Parigi e New York
. Spettacolare velocità di azione

MANUALE IN ITALIANO L. 129.900

© 1995 SPS GROUND STROKE.

WORMS

VUOI VERMICIDARE QUALCUNO? Bazooka, missili a ricerca, dinamite, granate, pecore detonanti e altro!
. Oltre 1.000 frame di animazione
. Combattimento verme contro verme
. Con l'opzione multi-player scontri aerei o terrestri contro fino a 16 giocatori

MANUALE IN ITALIANO L. 129.900

WORMS © 1995 TEAM 17 SOFTWARE LIMITED. WORMS PLAYABLE PC DEMO - http://www.team 17.com/

ocean

VIA ADUA 22 - 21045 GAZZADA SCHIANNO (VA) - TEL. 0332/874111 - FAX 0332/870890

LEADER

NUMERO VERDE 167 - 821177

TUTTI I MARCHI SONO REGISTRATI DAI RISPETTIVI PROPRIETARI.

CADARIO

ASTROCOMPUTER

CONSOLLE

SUPER NES (USA) + PAD	L. 199.900
SUPER NINTENDO (PAL) + SCART + PAD	L. 199.900
SUPER NINTENDO + INT'L SOCCER	L. 270.000
MEGA DRIVE II + FIFA SOCCER	L. 250.000
GAME GEAR + GIOCO	L. 209.000
GAME BOY + TETRIS	L. 125.000

SONY PSX (JAPAN) + GIOCO + SCART TELEFONARE

SONY PSX (EUROPEA) + DEMO L. 689.000

SONY PSX (USA) + GIOCO +2 DEMO L. 839.000

SEGA SATURN (JAPAN) + 1 GIOCO L. 849.000

+ 2 GIOCHI L. 890.000

SEGA SATURN (EURO) TELEFONARE

SEGA SATURN (USA) TELEFONARE

3DO FZ 10 + SPACE ACE + GEX + ROAD RUSH L. 799.000

ACCESSORI

COPPIA JOYPAD INFRAROSSI + CENTRALINA PER SEGA SATURN E SONY PSX L. 99.000

CAVO SCART RGB PER SONY PSX L. 39.000

ADATTATORE SEGA SATURN TELEFONARE

DISPONIBILI ADATTATORI PER SONY PSX TELEFONARE

VOLANTE L. 159.000

CONTATTATECI PER ANTEPRIME E NOVITA' • ARRIVI SETTIMANALI DA TUTTO IL MONDO
VENDITA ALL'INGROSSO PER NEGOZIANTI • VENDITA AL DETTAGLIO IN SEDE

UNA NUOVA SFIDA VI ATTENDE ANCHE NEI PREZZI TELEFONATECI!

GAME GEAR

POPILS	49.000
TALE SPIN	49.000
LAST ACTION HERO	49.000
NBA ACTION	49.000
ASTERIX	49.000
DRACULA	49.000
WWF RAW	49.000
GP RIDER	49.000
NHL HOCKEY 95	49.000
AX BATTLER	49.000
SONIC CHAOS	49.000
CHOPLIFTER 3	49.000
WINTER OLYMPIC	49.000
OLYMPIC GOLD	49.000
MORTAL KOMBAT II	49.000

GAME BOY

STREET FIGHTER II	49.000
BATMAN FOREVER	45.000
PRIMAL RAGE	45.000
KIRBY DREAM LAND II	49.000
SAMURAI SHODOWN	45.000
THE FLINSTONES II	35.000
DONKEY KONG LAND	45.000
JUDGE DREDD	45.000
NBA JAM T.E.	39.000
ANIMANIACS	35.000
MORTAL KOMBAT II	45.000
FLIP PULL	35.000
FRANKENSTEIN	35.000
FERRARI GRAND PRIX	35.000
ROBIN HOOD	35.000
KID DRACULA	35.000
COOL SPOT	35.000
ROBOCOP 2	35.000
ROBOCOP VS TERMINATOR	35.000
NIGEL MANSELL'S RACING	35.000
F1 RACE WITH 4 PLAYER ADAPT.	35.000

MEGA DRIVE

MISSION IMPOSSIBLE	119.000
PREMIER MANAGER	109.000
MICROMACHINES T.T.	109.000
REAL MONSTER	119.000
POWER RANGERS	119.000
PHANTASY STAR 4	139.000
VECTOR MAN	109.000
THE OOZE	110.000
ETRNAL CHAMPION	69.000
NHL 96	116.000
TOP GEAR	75.000
STAR TREK DEEP SPACE NINE	110.000
S. SHOWDOWN	75.000
MICKEY MANIA	85.000
COOL SPOOT	59.000
BATMAN FOREVER	119.000
RUGBY CUP 95	TELEF.
POWER RANGER THE MOVIE	119.000
EARTH WORTM JIM	90.000
S. STREET FIGHTER 2	85.000
SCOOBY DOO	90.000
MORTAL KOMBAT II	79.000
MORTAL KOMBAT III	129.000
PIT SAMPRAS 96	109.000
EXO SQAD	109.000
NBA JAM T.E.	98.000
FIFA 95	75.000
MAXIMUM CARNAGE	83.000
VOLVERINE	70.000
TENNIS J. CAPRIATI	70.000
WWF RUMBLE	89.000
STREET RACE	90.000
NHL 95	85.000
VIRTUA RACING	85.000
LION KING	95.000
LANDSTALKER	69.000
ROLLING THUNDER III	75.000
SHINOBI	75.000

SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 2	TELEF.
90 MINUTES	TELEF.
CIRCUIT USA	TELEF.
DEEP SPACE 9	TELEF.
MISSIONE IMPOSSIBLE	TELEF.
KILLER INSTINCT	125.000
KILLER INSTINCT (USA)	135.000
DOOM TROOPERS	139.000
THEME PARK	119.000
YOSHI ISLAND	135.000
MORTAL KOMBAT III	119.000
GIVE 'N GO NBA	129.000
CIRCUS MYSTERY	109.000
INT'L SUPERSTAR SOCCER	125.000
LOST VIKINGS 2	129.000
MEGAMEN X 2	96.000
NHL 96	109.000
MEGAMEN 7	99.900
DRACULA X	139.000
SPEEDY GONZALES	110.000
BIKER MICE	79.000
CHRONO TRIGGER	135.000
SECRET OF EVERMORE	135.000
RETURN OF JEDI	89.000
R-TYPE 3	65.000
BOMBERMAN 2	89.000
ZELDA	89.000

D. BALLAZ 3	99.000
D. BALLAZ 2	99.000
YUYU HAKUSHO THE FINAL	99.000
ADDAM'S FAMILY	89.000
DEMON CREST	78.000
BIOMETAL	64.000
ZOOP	110.000
DIDDY KONG QUEST	TELEF.
E. WORM JIM II	TELEF.
FIFA SOCCER 96	129.000
NBA JAM 96	TELEF.
MADDEN FOOTBALL 96	TELEF.

PSX JAPAN

HORNED HALL	TELEF.
BIO HAZARD	TELEF.
STREET FIGHTER ZERO	TELEF.
DARK STALKER	TELEF.
KILLEAK II	TELEF.
TOSHINDEN 2	TELEF.
TWO TENKAKU	TELEF.
RIDGE RACE REVOLUTION	TELEF.
STREET FIGHTER ALPHA	TELEF.
S.STREET FIGHTER MOVIE	119.000
PRIME GOAL EX	150.000
METAL JACKET	119.000
D. BALLAZ	119.000
HYPER FORMATION SOCCER	150.000
PHILOSOMA	150.000
HERNIE HOPPERHEAD	129.000
CYBER WAR	130.000
POP TWIN BEE YAO	129.000
CYBER SLEED	119.000
V. TENNIS	150.000
TEKKEN	150.000
KING OF BOOWLING	150.000
W. ELEVEN	150.000
TEKKEN II	TELEF.
ACTIVA SOCCER	TELEF.
ON SIDE - CALCIO	TELEF.
LONE SOLDIER	TELEF.
ASSAULT RIGS	TELEF.
KING ON SPIRITS	TELEF.
CRAZY IVAN	TELEF.
FIFA SOCCER 96	125.000

PSX EUROPEA

KRAZY IVAN	TELEF.
ASSAULT RIGS	TELEF.
THUNDER STORM II	TELEF.
LOADED	TELEF.
POWER SOCCER	TELEF.
ACTUA GOLF	TELEF.
ACTUA SOCCER	TELEF.
FIFA SOCCER 96	115.000
LONG SOLDIER	TELEF.
WARHAWK	TELEF.
TWISTED METAL	TELEF.
MORTAL KOMBAT III	129.000
DESTRUCTION DERBY	119.000
NBA T.E.	119.000
RIDGE RACER	119.000
JUMPIN FLASH	119.000
KILEAK	119.000
WIPEOUT	119.000
RAY MAN	119.000
NOVA STORM	TELEF.
AIR COMBAT	TELEF.

PSX USA

ROAD RUSH	TELEF.
SHOCK WAVE II	TELEF.
CYBER SPEED	TELEF.
PRIMAL RAGE	TELEF.
TWISTED METAL	TELEF.
FIFA '96	TELEF.
VIEW POINT 95	TELEF.
SHOCK WAVE ASS.	TELEF.
WARHAWK	TELEF.
DOOM II	TELEF.
DESTRUCTION DERBY	TELEF.
WORMS	TELEF.
RAY MAN	115.000
TOSHINDEN	115.000
RIDGE RACER	115.000
T. ECLIPSE	115.000
RAIDEN PROJECT	115.000
EXTREME CANTES	115.000
UFO-DEFENSE	115.000
OFF-WORLD INT.	115.000
THEME PARK	115.000
MORTAL KOMBAT III	129.000
WESTRLEMANIA	115.000

ACCESSORI

CAVO LINK	TELEF.
CAVO SCART	39.000
PAD ORIGINAL	65.000
NEG • CON	129.000
VIRTUA STICK V	159.000
MOUSE	85.000
FIGHTER STICK HORI	129.000
PAD TURBO FIRE	49.000
PSX INFRA RED	99.000
PSX CONTROLLER	49.000

SEGA SATURN JAPAN

CHAOS CONTROL	TELEF.
GANDAL	TELEF.
PANZER DRAGON 2	TELEF.
DARK STALKERS	TELEF.
MAGIC WARRIORS	TELEF.
HAT TRACK HERO	TELEF.
VIRTUA FIGHTER 2	TELEF.
VIRTUA COP	TELEF.
XMAN CHILDREN OF ATOM	TELEF.
GHEN WAR	TELEF.
FIFA '96	TELEF.
NBA JAM T.E.	TELEF.
HOKUTO NO KEN	TELEF.
DRAGON BALL Z	TELEF.
SUPER TOSHINDEN	TELEF.
F1 LIVE INFORMATION	TELEF.

V. HANG ON 95	TELEF.
DARK STALKER REVENGE	TELEF.
THUNDER STORM & ROAD BLUSTER	129.000
INT. VICTORY GOAL	139.000
BATTLE MONSTER	139.000
PRETTY FIGHTER	139.000
RACE DRIVING	129.000
V. VOLLEY BALL	149.000
STREET FIGHTER MOVIE	139.000
P. TWIN BEE YAO	129.000
F1 - LIVE INF.	139.000
CLOCK WORK NIGHT 1	119.000
CLOCK WORK NIGHT 2	139.000
SEGA RALLY	TELEF.
STRIKER	TELEF.
VIRTUA RACING DE LUXE	TELEF.
GOLDEN AXE THE DUEL	TELEF.

SEGA SATURN EURO

FIFA '96	TELEF.
HI OCTANE	TELEF.
GALCTIC ATTACK	TELEF.
BLACK FIRE	TELEF.
HIGH VELOCITY	TELEF.
WING COMMANDER 3	TELEF.

SEGA SATURN USA

VIRTUA COP	TELEF.
FIFA 96	TELEF.
SEGA RALLY	TELEF.
HIGH VELOCITY	TELEF.
BLACK FIRE	TELEF.
VIRTUA RACING DE LUXE	TELEF.
SIM CITY 2000	TELEF.
CYBER SPEED	TELEF.
NHL 96	TELEF.
OFF WORLD INT.	TELEF.
ROMANCE	TELEF.
MORTAL KOMBAT III	TELEF.
MORTAL KOMBAT II	TELEF.
NBA JAM T.E.	TELEF.
BUG	TELEF.

ACCESSORI

CAVO SCART RGB	TELEF.
MEMORK CARD	TELEF.
ADATTATORE RS MULTIPLAYER	TELEF.
SATURN INFRARED PAD	TELEF.
PAD TURBO FIRE	TELEF.
PAD CONTROLLER	TELEF.

NEO • GEO CD

GIOCHI DA LIRE 29.000

32 X PAL

VIRTUA RACING	79.000
CHAOTIX	79.000
DOOM	79.000
METAL HEAD	79.000
STAR WARS	79.000
AFTER BURNER	79.000

32 X USA

AFTER BURNER	69.000
COSMIGE CARNAGE	69.000
BASEBALL PS	69.000
NBA T.E.	69.000
SPACE HARRIER	69.000
WWF RUMBLE	69.000
COSMIC CARNAGE	69.000
STAR WARS	69.000
MORTAL KOMBAT II	69.000

3DO USA

SHOC WAVE 2	TELEF.
DRAGON LORE	TELEF.
PERFECT GENERAL	TELEF.
BRAINDEAD 13	TELEF.
PRIMAL RAGE	TELEF.
BC RACERS	TELEF.
KILLING TIME	109.000
BLADE FORCE	109.000
SPACE HULK	109.000
BOUNTY HUNTER	109.000
DRUG WARS	109.000
THE D	109.000
WOLFENSTEIN 3D	109.000
FLYING NIGHTMARE	109.000
SYNDICATE	109.000
SPACE ACE	109.000
RISE OF THE ROBOTS	109.000
DEDALUS ENC.	109.000
GRIDDERS	109.000
THE SHADOW	109.000
ZHADNOST	109.000

3DO JAPAN

CANNON FODDER	79.000
ROAD RUSH	59.000
SPACE ACE	59.000
CORPSE KILLER	59.000
GEX	69.000

ACCESSORI

MODULATORE PAL	129.000
GAME GUN	89.000
CONTROLLER PAD	59.000
SUPER-NES PAD ADAPTOR	45.000

OFFERTE PROMOZIONALI

SUPER NINTENDO

ANDRE AGASSI	59.000
ADV. ISLAND II	69.000
BARKLEY'S SHUT UP & JAM	59.000
BIRER'S FROM MARS	69.000
DRACULA	69.000
BUGS BUNNY	69.000
BATMAN RETURN	69.000
COOL SPOT	59.000
EMPIRE STRIKES BACK	69.000
FATAL FURY 2	59.000
FIFA SOCCER	89.000
FINAL FIGHT 2	69.000
WWF ROYAL RUMBLE	69.000
BATMAN FOREVER	89.000
F1 ROCK 2	69.000
F ZERO	59.000
GP 1 P. 2	69.000
INT'L TENNIS TOUR	59.000
JUNGLE BOOK	79.000
KING OF DRAGON	59.000
LAST ACTION HERO	59.000
LION KING	89.000
MAXIMUM CARNAGE	89.000
MICKEY MANIA	69.000
MICHAEL ANDRETTI	79.000
NBA JAM	79.000
RPM RACING	59.000
SAMURAI SHODOWN	79.000
SPIDERMAN VS XMAN	59.000
SUPER STREET FIGHTER II	99.000
TETRIS 2	79.000
WINTER OLYMPIC	59.000

Nintendo

FINALMENTE È ARRIVATO! DONKEY KONG COUNTRY 2
DISPONIBILE VERS. USA E PAL

MORTAL KOMBAT 3
PSX L. 129.000
3DO TELEFONARE
S. NINTENDO L. 119.000
MEGA DRIVE L. 129.000

L. 125.000

FIFA SOCCER '96
S. NINTENDO L. 129.000
MEGA DRIVE L. 119.000
SONY PSX L. 115.000

L. 125.000

SPECIALE RIVENDITORI
RICHIEDETE IL NOSTRO SERVIZIO NOVITÀ. OGNI SETTIMANA NOVITÀ E RIPROPOSTE A PREZZI COMPETITIVI. NON ESITATE A CONTATTARCI!
IMPORTANTE: NESSUNA IMPOSIZIONE SUGLI ORDINI.

VIA VETURIA, 68 - 00181 ROMA

M FURIO CAMILLO

(06) 78.61.74

FAX (06) 78.34.82.25

PER MOTIVI DI SPAZIO NON POSSIAMO ELENCARE TUTTI I TITOLI DISPONIBILI · TELEFONATECI PER INFORMAZIONI SU ACCESSORI, CONSOLLE E GIOCHI · VENDITA PER CORRISPONDENZA · DISTRIBUZIONE IN TUTTA ITALIA · SPEDIZIONE GRATUITA PER CHI ACQUISTA 2 GIOCHI (ESCLUSE OFFERTE) · CENTRO ASSISTENZA QUALIFICATA RIPARAZIONE CONSOLLE · PREZZI IVA COMPRESA

I MARCHI ILLUSTRATI IN QUESTA PAGINA APPARTENGONO AI LEGITTIMI PROPRIETARI · OFFERTE VALIDE FINO AD ESAURIMENTO SCORTE

PROPOSTE GRAFICHE (06) 78344417

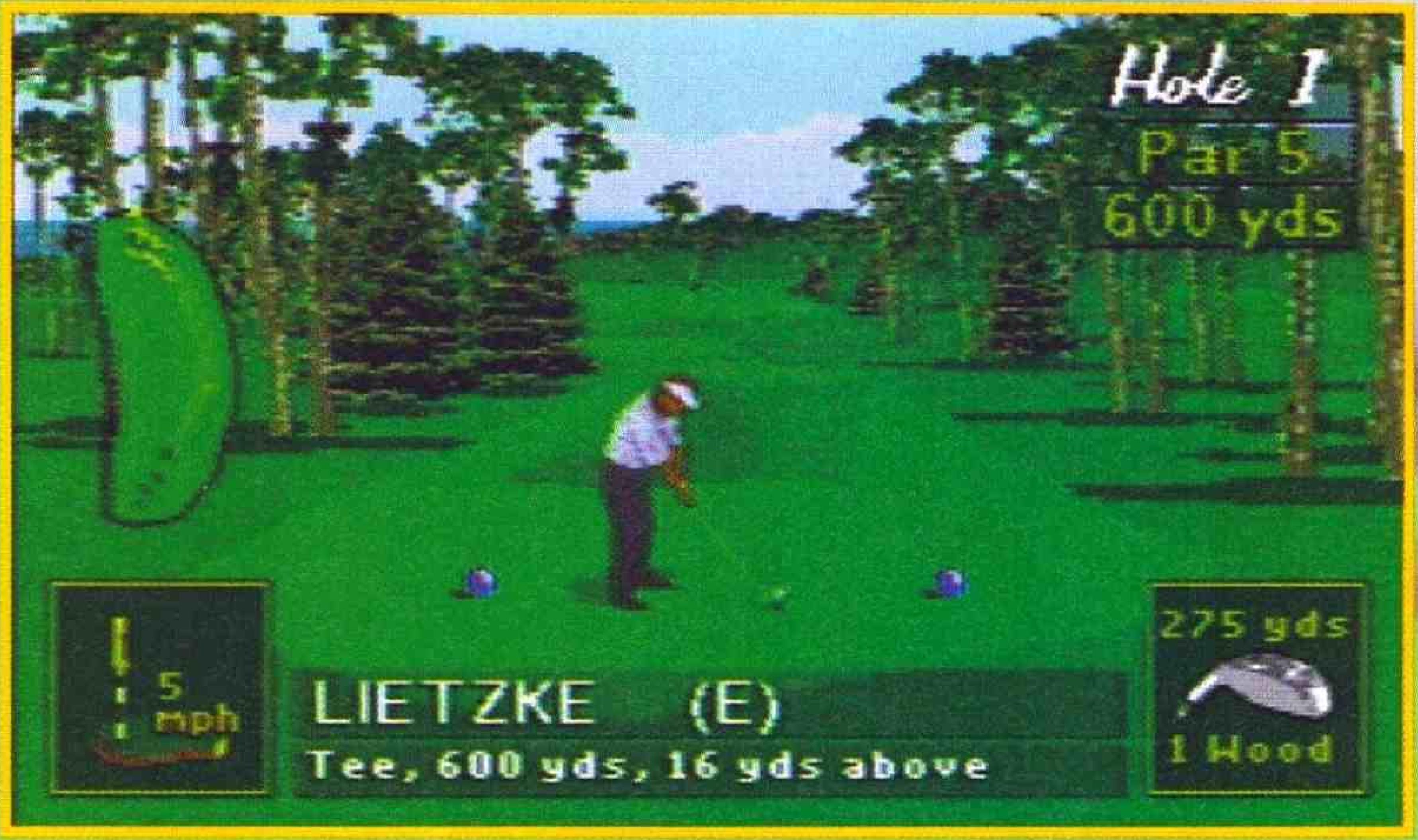
85

GIOCATORI	1/4
LIVELLI	3
LIVELLI DI DIFFICOLTÀ	1

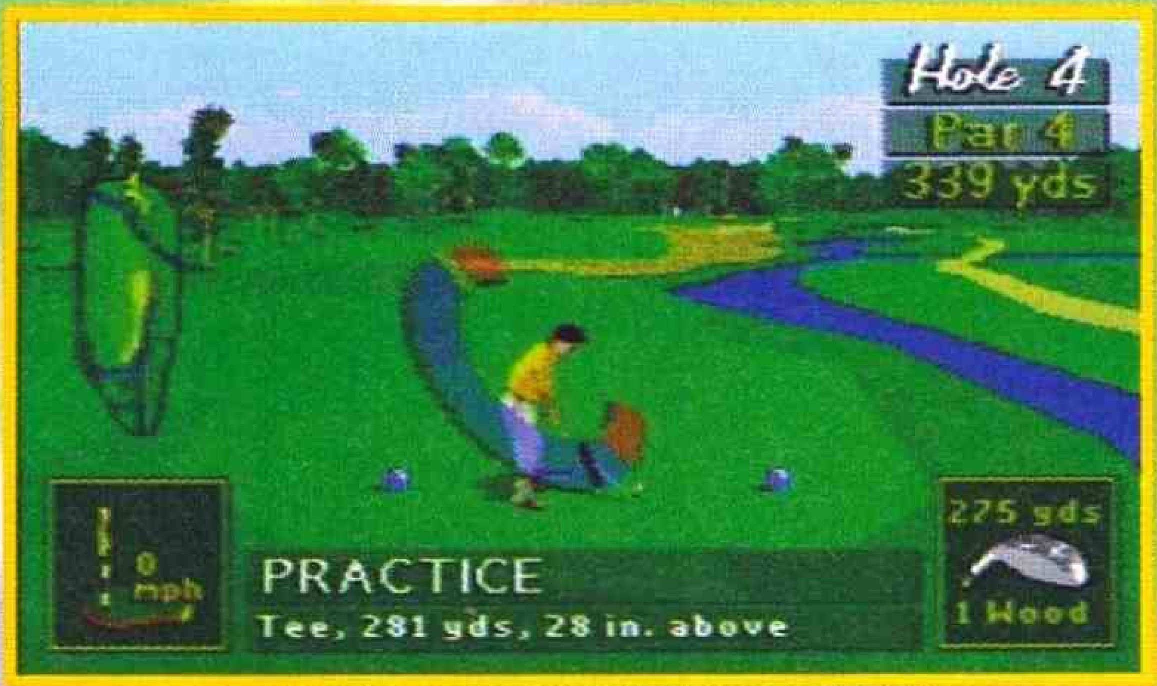
PGA TOUR GOLF '96

..- -. -.. ..- . - .-. .
... - . .-.. .-.. .-!
(Attenzione, per poter leggere questo messaggio bisogna conoscere l'alfabeto morse, altrimenti ciccia).

Chissà perché, ogni volta che in redazione esce un gioco ispirato al golf, si pensa subito al sottoscritto per recensirlo, ma cosa avrò io di tanto speciale, forse il carisma? Forse la classe? O forse sono l'unico a cui piacciono questo genere di giochi... mistero; questo PGA Tour Golf '96 non è altro che l'ennesima versione ad opera della Electronic Arts, che si è messa in testa di produrre periodicamente un titolo aggiornato sulla specialità sportiva più costosa dell'universo.



Le regole di questo sport le ho enunciate talmente tante volte che ormai le sanno pure i bambini eremiti, quindi faccio volentieri a meno di scriverle; quello di cui invece ti parlerò è direttamente l'aspetto tecnico, che risulta leggermente poco curato: la prima cosa che salta all'occhio è la grafica, che nelle schermate introdut-



tive e delle opzioni è davvero ben fatta, molto nitida e colorata; i tracciati, invece, anche se non brutti, sicuramente non sfruttano appieno le capacità della macchina, sono infatti l'esatto contrario delle schermate statiche, quindi poco colorati e non molto nitidi; in più l'aggiornamento dei tracciati è un po' troppo lento per essere su cartuccia, intendiamoci, non fa perdere la pazienza, ma quei pochi secondi di attesa sicuramente non giovano. Strana particolarità è che i vari percorsi sono un misto di grafica in bitmap, come il tracciato di fondo e i fondali, e digitalizzata, come gli alberi e lo sprite (o almeno così mi è sembrato, considera comunque che sono circa 24 ore che non dormo), sistema probabilmente usato per non utilizzare troppa memoria, ma che risulta comunque un compromesso estetico accettabile.

Il sonoro mi ha lasciato un po' perplesso: le musiche sono davvero molto belle, peccato che ci siano solo prima di iniziare a giocare: non appena infatti si comincia la partita, si cade nel silenzio più totale, interrotto solo per dare spazio al rumore della mazza quando colpisce la pallina.

Le opzioni, pur essendo molto numerose, non sono molto chiare; in poche parole, specialmente nella scelta del personaggio, non si capisce molto bene quale si è selezionato o contro chi si giocherà. Concludendo con la giocabilità, si potrebbe dire che ai grandi appassionati potrebbe piacere parecchio, dopotutto tre tracciati di diciotto buche si attengono allo standard delle produzioni attuali, mentre il sistema di controllo, pur essendo il più facile da utilizzare, manca di quella barretta che utilizzava il computer per suggerire la potenza ottimale, col risultato che sbaglierai colpi apparentemente facilissimi. Che altro dire ora? Nulla, a parte che colui a cui piace questo genere di giochi probabilmente non resterà deluso da questo titolo, gli altri invece...

Raffaele Sogni

MEGA DRIVE

GRAFICA + Nel complesso accettabile. - Un po' lenti gli aggiornamenti.	85
SONORO + Belle le musiche. - Effetti inesistenti.	80
GIOCABILITÀ + Nella media del genere.	85
LONGEVITÀ + Tre tracciati non sono certo pochi. + In più di uno dura parecchio.	89
ELECTRONIC ARTS	85

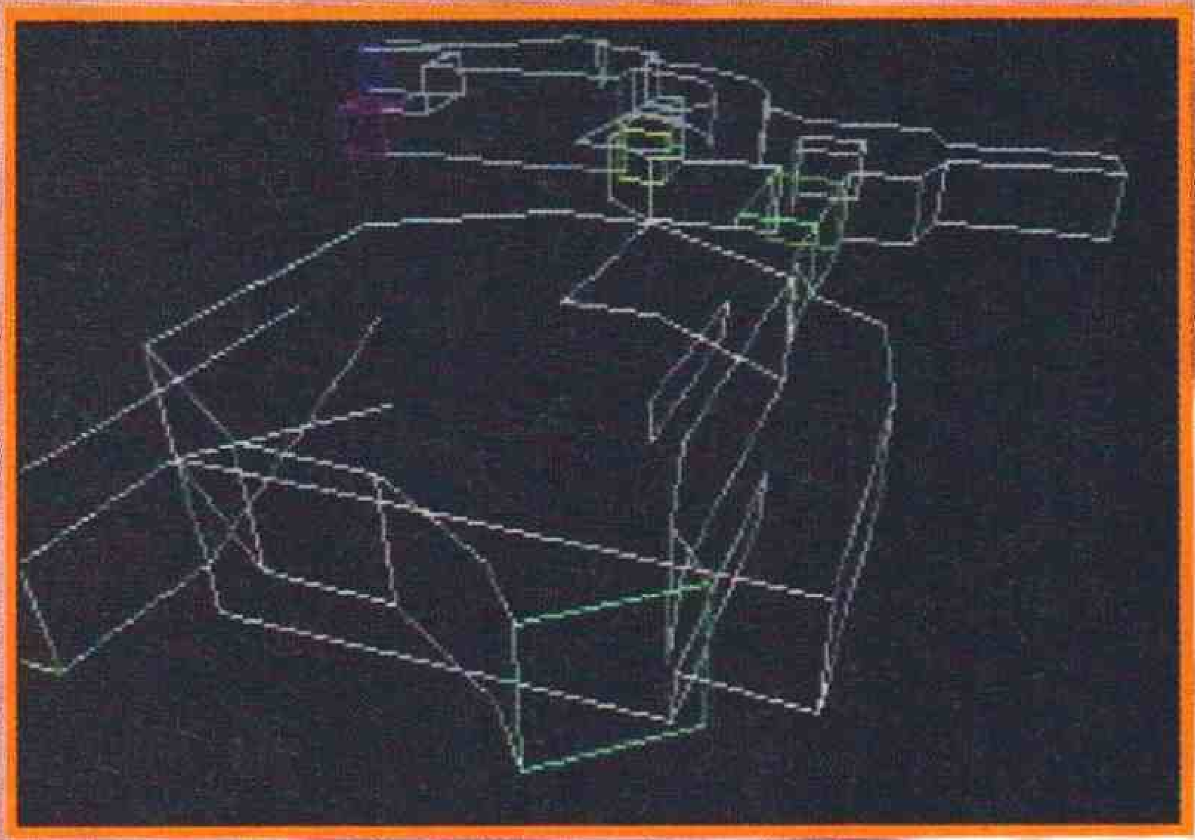
PREVIEW

DESCENT

PSX

A distanza di un mese dall'uscita di Doom, non poteva tardare anche la pubblicazione del suo più diretto concorrente...

C'era da aspettarselo. Il fenomeno dei giochi in soggettiva non ha tardato a invadere il mercato delle console anche se a dire il vero era iniziato piuttosto timidamente con Kileak The Blood Chaser.
Tutti trepidavano al pensiero dell'uscita di Doom e l'attesa è comunque valsa la pena, dato che è stato recensito proprio il mese scorso su queste pagine, beccandosi un bel 95.
Il mercato parallelo per PC è ormai una fucina di titoli che riprendono la particolare visuale lanciata da Wolfenstein 3D, poi da Doom e da tutti i cloni più o meno riusciti (tra i quali cito in ordine rigorosamente sparso Rise Of The Triad, Dark Forces, System Shock e lo stesso Descent). La sfida più agguerrita però si è giocata a colpi di pubblicità ai limiti della decenza (come nel caso di Doom 2 che venne lanciato con una doppia Splash Page su varie testate specializzate, tra le quali il mitico CTW. Mi ricordo quando, con imbarazzo, Alex ed io aprimmo la pagina centrale del giornale in questione nell'atrio strapieno della segreteria dell'Università Statale di Milano e ci ritrovammo esposti a un "bombardamento" ottico di frattaglie di ogni genere e litri di sangue, roba che anche Dracula sarebbe stato colto da conati di vomito...) e mezzi di comunicazione di ogni tipo (da una recente indagine statistica svoltasi su Internet, Descent è il gioco shareware che è stato scaricato più volte in assoluto!).
E' quindi d'uopo aspettarsi che la id Software e la Interplay ripetano l'exploit della scorsa annata e investano una quantità industriale di soldi in pubblicità per cercare di promuovere al meglio i propri giochi.
Chiusa questa ampia parentesi iniziale, è giunto il momento di vedere un pelo più nel dettaglio

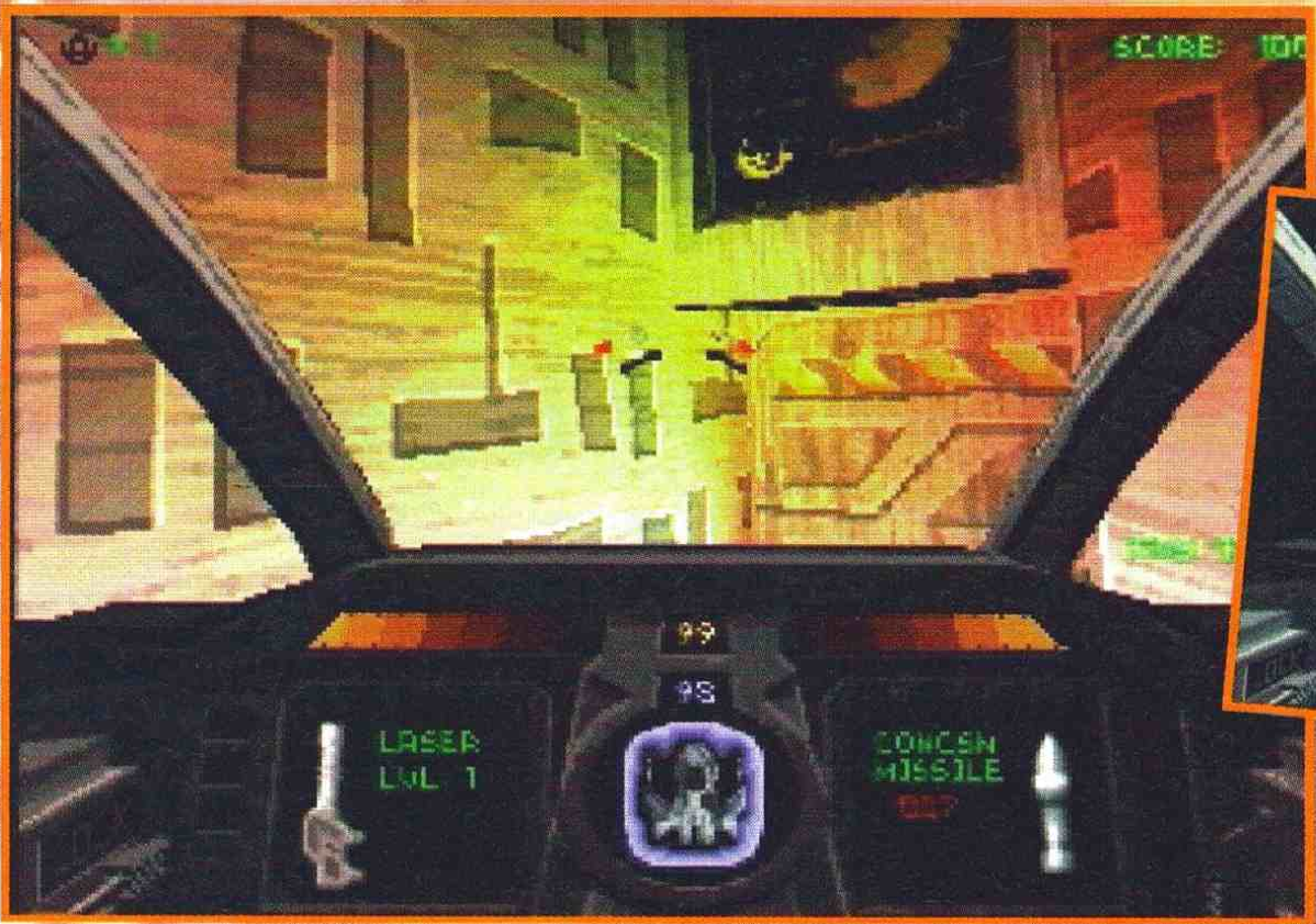


questo Descent (di Doom ne abbiamo già parlato diffusamente, no?).
Non sto qui a spiegarvi la storia (altrimenti chi dovrà scrivere la recensione integrale non saprà più cosa scrivere... E ho come il presentimento che quella persona sarò io...) e passo subito al sodo. Come avrete intuito dalle fotografie, la visuale è in soggettiva, ovverosia è vista in prima persona. A differenza di Doom però, non dovrete andare in giro armati di fucili, motoseghe, lanciarazzi e mitragliatori cercando di far fuori mostri, demoni e minotauri (!), bensì vi ritroverete all'interno di una piccola navetta spaziale, il cui unico scopo è quello di distruggere altre navette nemiche, collezionare chiavi e trovare l'uscita del claustrofobico labirinto, aiutandovi con un arsenale tecnologicamente avanzatissimo.
Disseminati per i livelli si trovano power up di ogni tipo, munizioni e ovviamente non potevano mancare i classici passaggi segreti.

Una delle caratteristiche salienti di Descent è la composizione della mappa di gioco: a differenza dei giochi citati in precedenza, il gioco della Interplay sfoggia una splendida planimetria tridimensionale (sono convinto che una planimetria non possa essere tridimensionale, ma non riuscivo a trovare un sinonimo di mappa... Sarà la vecchiaia...), molto più chiara e complessa delle classiche bidimensionali e soprattutto visibile da diverse angolazioni, in modo tale da riuscire a comprendere la struttura dei complessissimi cunicoli.

A condire il tutto troviamo chili e chili di texture, effetti sonori e musiche altamente coinvolgenti: l'unico dubbio che per il momento ho riguarda la giocabilità, ma penso che questo dipenda dalla nostra versione, un'alpha ben lungi dall'essere definitiva. I problemi di questa nostra versione sono comunque da non sottovalutare: velocità mediocre e una giocabilità che non ha assolutamente nulla a che fare con la versione PC (sarà che poi questa mia impressione è dovuta dal fatto che sono abituato a giocare a Descent con la tastiera e non con un pad...). Mi sembra scontato però che questi commenti vadano presi un po' con le pinze, dato che è successo (e anche più di una volta), che le versioni da noi ricevute per preview fossero proprio il primo stadio della realizzazione del progetto, quindi senza nessun accorgimento tecnico e raffinatezze di programmazione... Detto questo non mi rimane altro da fare che rimandarvi a uno dei prossimi numeri, sperando che la Interplay riesca a sorprenderci un po' tutti, riuscendo a tirare fuori un gioco più che dignitoso.
Byez!

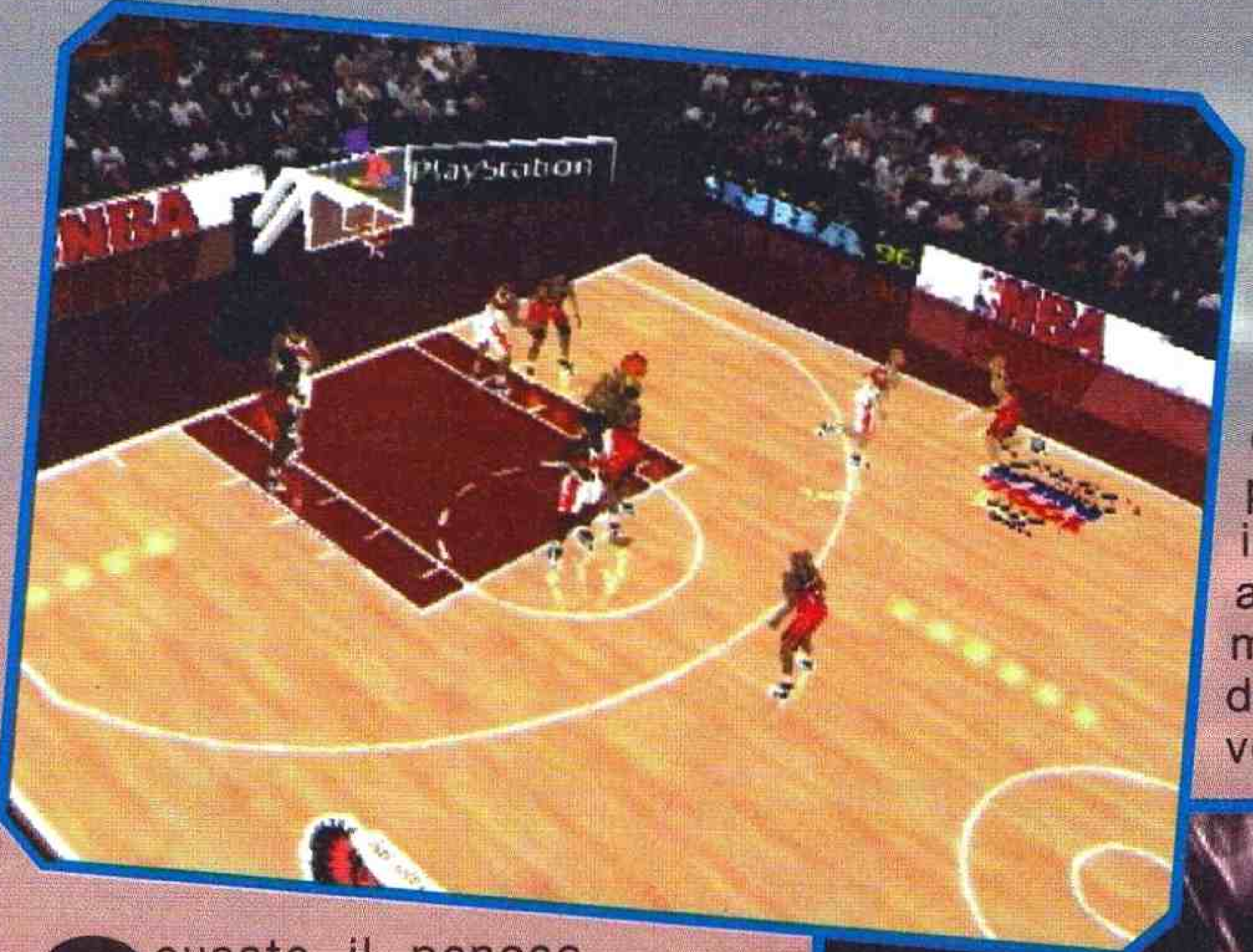
MAO



PREVIEW

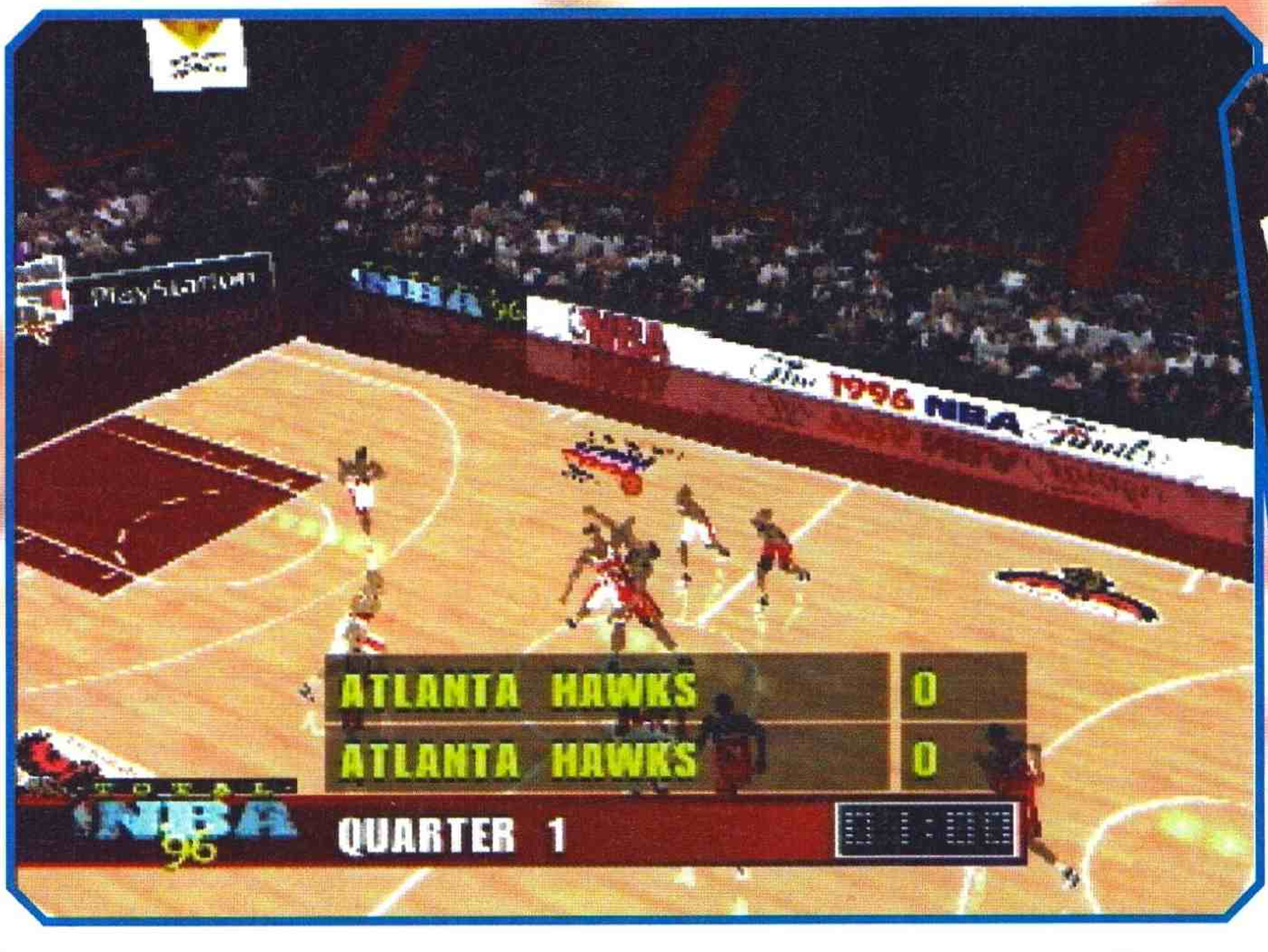
PLAYSTATION

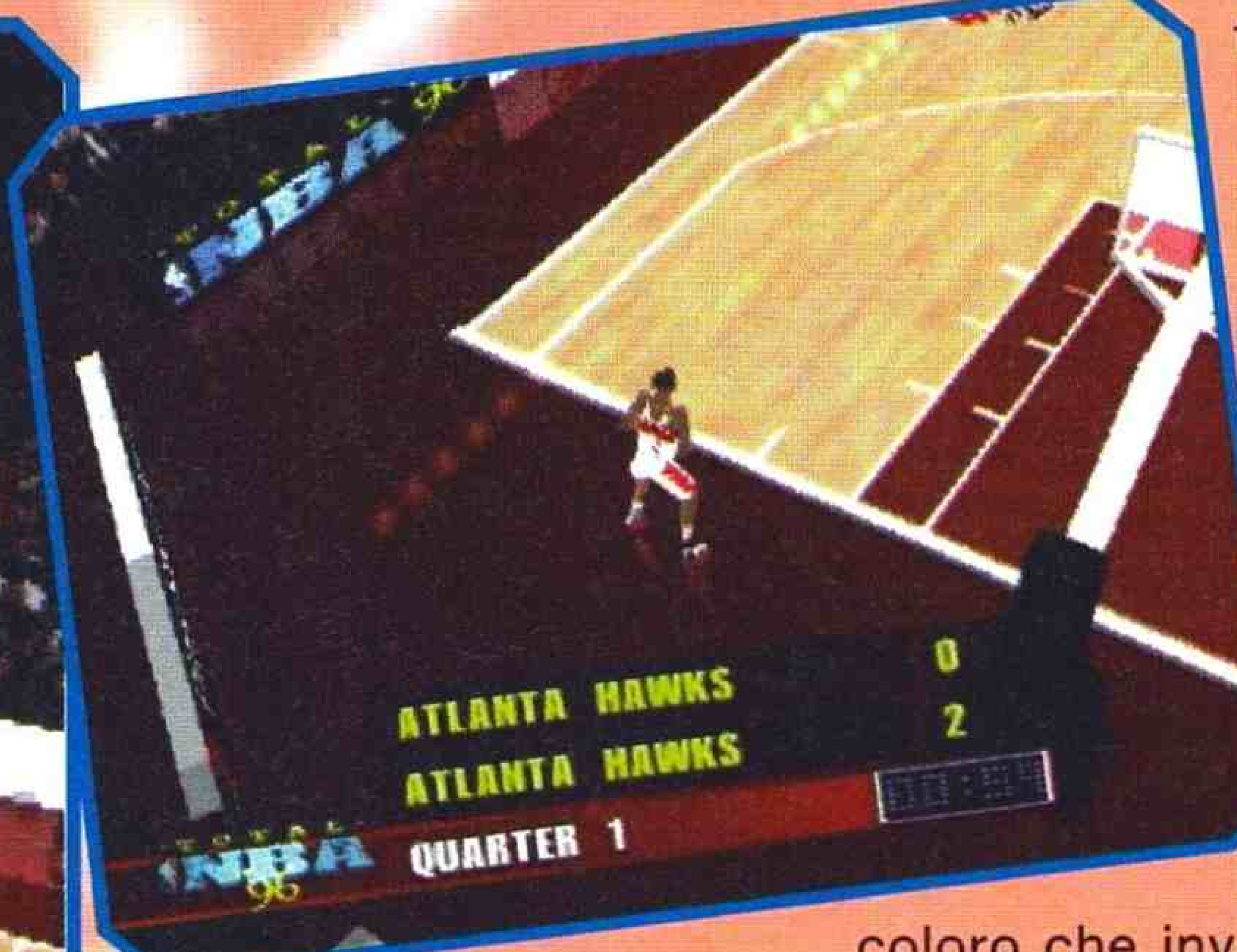
TOTAL NBA 96



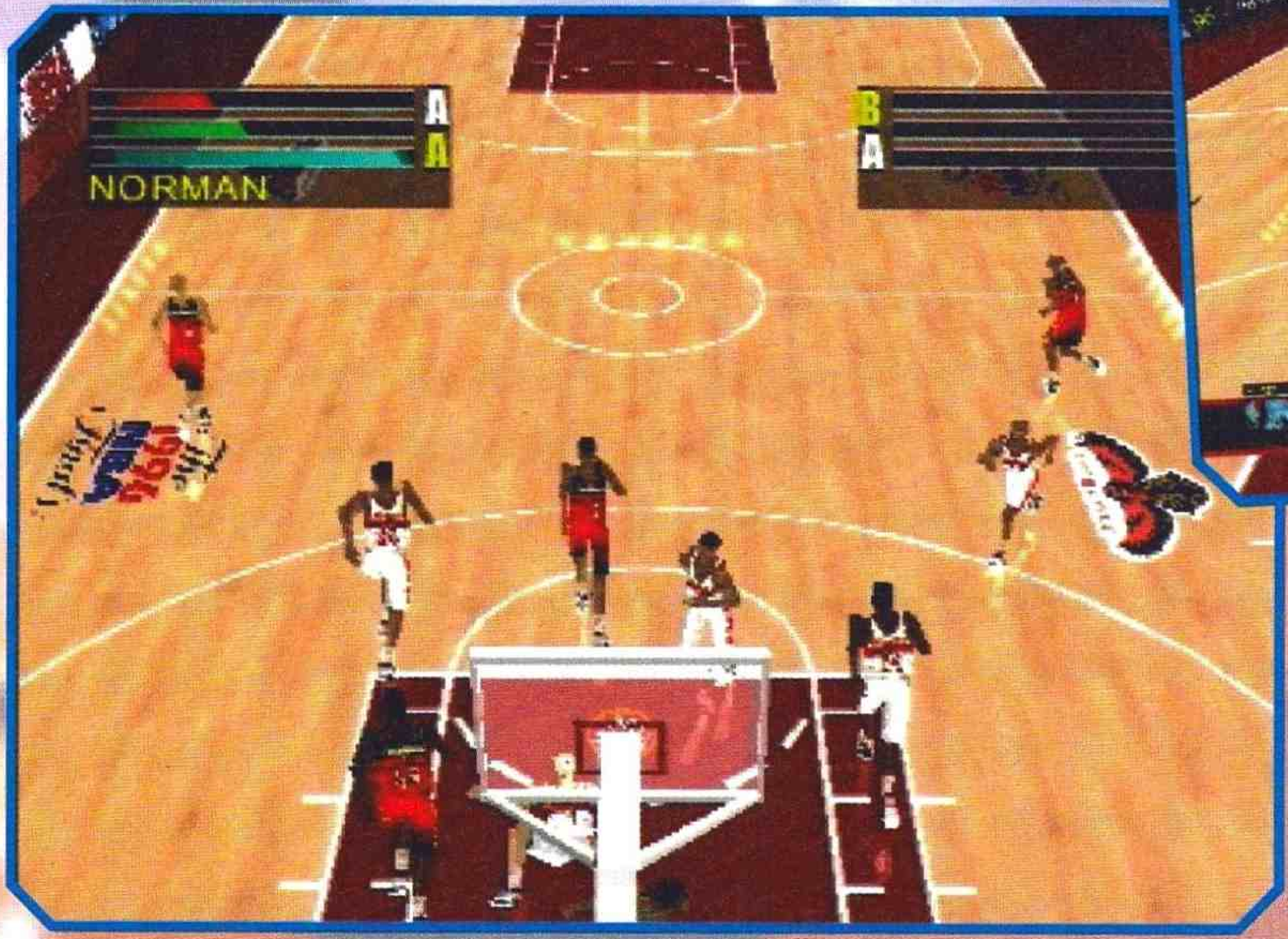
"Ehi tappo, schiacci?". "No, ma sono molto bravo a schiacciarmi i brufoli... SQUIRCH!".

Scusate il penoso scappello, ma quando uno non trova nulla di meglio da scrivere, riversa la propria disperazione in frasi senza senso e al limite della decenza. Questo è uno di quei casi: abbiate pietà (tanto c'è il Raffo che ci continua a rifilare filastrocche e barzellette a ritmi devastanti, perciò se non si vergogna lui e sopportate voi, allora sono al sicuro...).
Dove eravamo rimasti? Ah non avevo nemmeno iniziato? Premetto che sto tentando di battere ogni record in fatto di stesura di una recensione (chiaramente poi a correggerla ci pensa Alex), cercando di superare me stesso: scrivere 5000 battute in meno di un quarto d'ora. Lo so che è un'impresa quasi impossibile, almeno per me che ho dei tempi lavorativi piuttosto lunghetti...
Bene, visto che ho deciso di rendere partecipi anche voi lettori della mia impresa, vi comunico che ora sono le 23.25 e ho iniziato già da quattro minuti (PSX). Pronti? Via!
Come avrete sicuramente arguito dalle foto e, ovviamente, dal titolo, Total NBA 96 è un gioco di basket (e fin qui mi pare che non ci siano dubbi). La notizia è che, se non sbaglio, questo è il PRIMO gioco di basket per Playstation. La stragrande maggioranza dei possessori di PSX dovrebbe avere già intravisto qualcosa di questo titolo sul CD dimostrativo contenuto all'interno della confezione della console: immagino che le reazioni siano state come la mia, ovvero sbavature, mancamenti e sconforto più in generale. Per tutti coloro che invece non hanno mai visto nulla di Total NBA 96, posso dire che il demo (non giocabile) era qualcosa di decisamente sconvolgente: sprite enormi, fluidità da urlo e cura dei particolari assolutamente maniacale. Ora che ho avuto la possibilità di giocare una beta (per i meno fer-





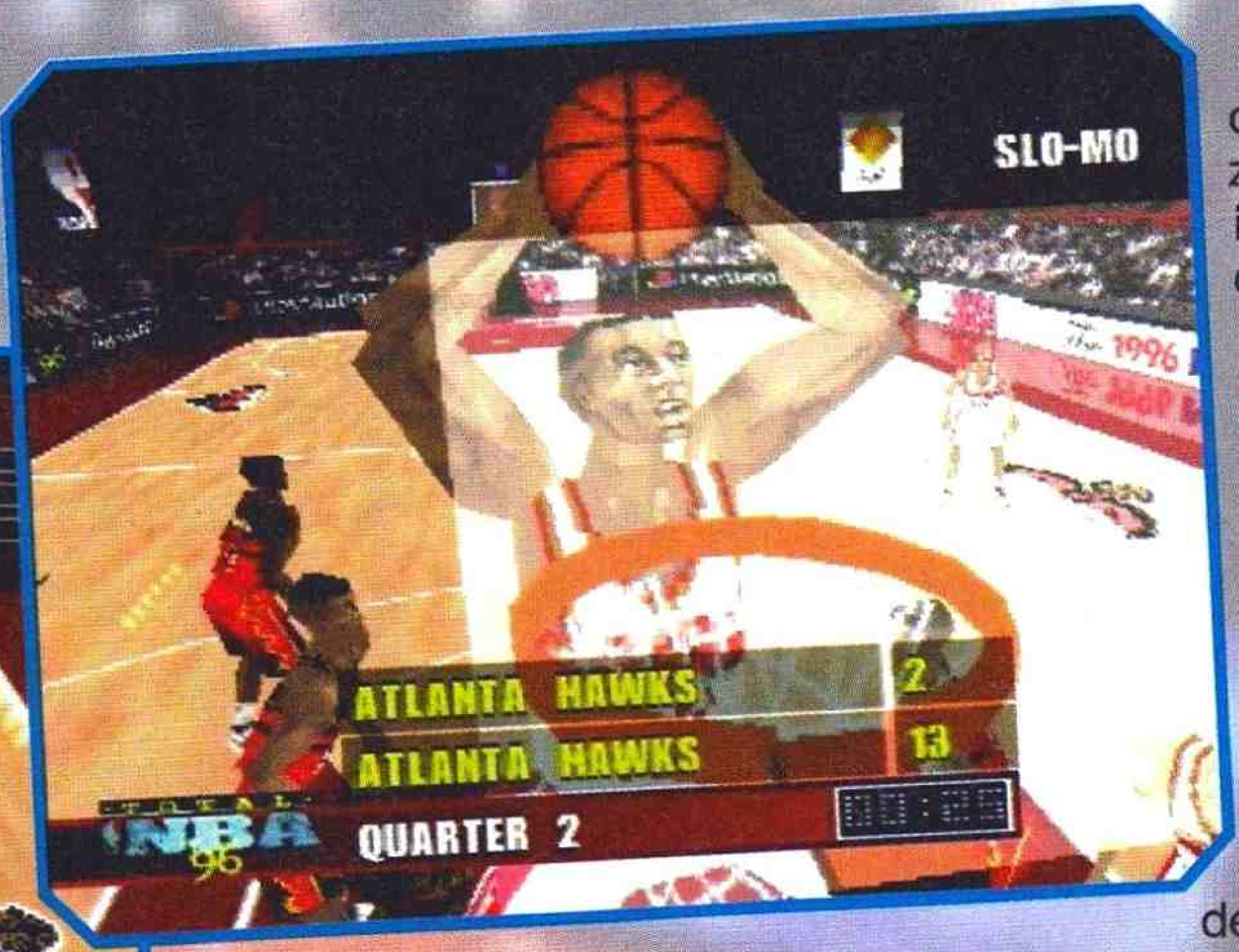
rati, una versione pre definitiva), mi sento in grado di confermare almeno in parte le reazioni cutanee apparse alla prima visione:



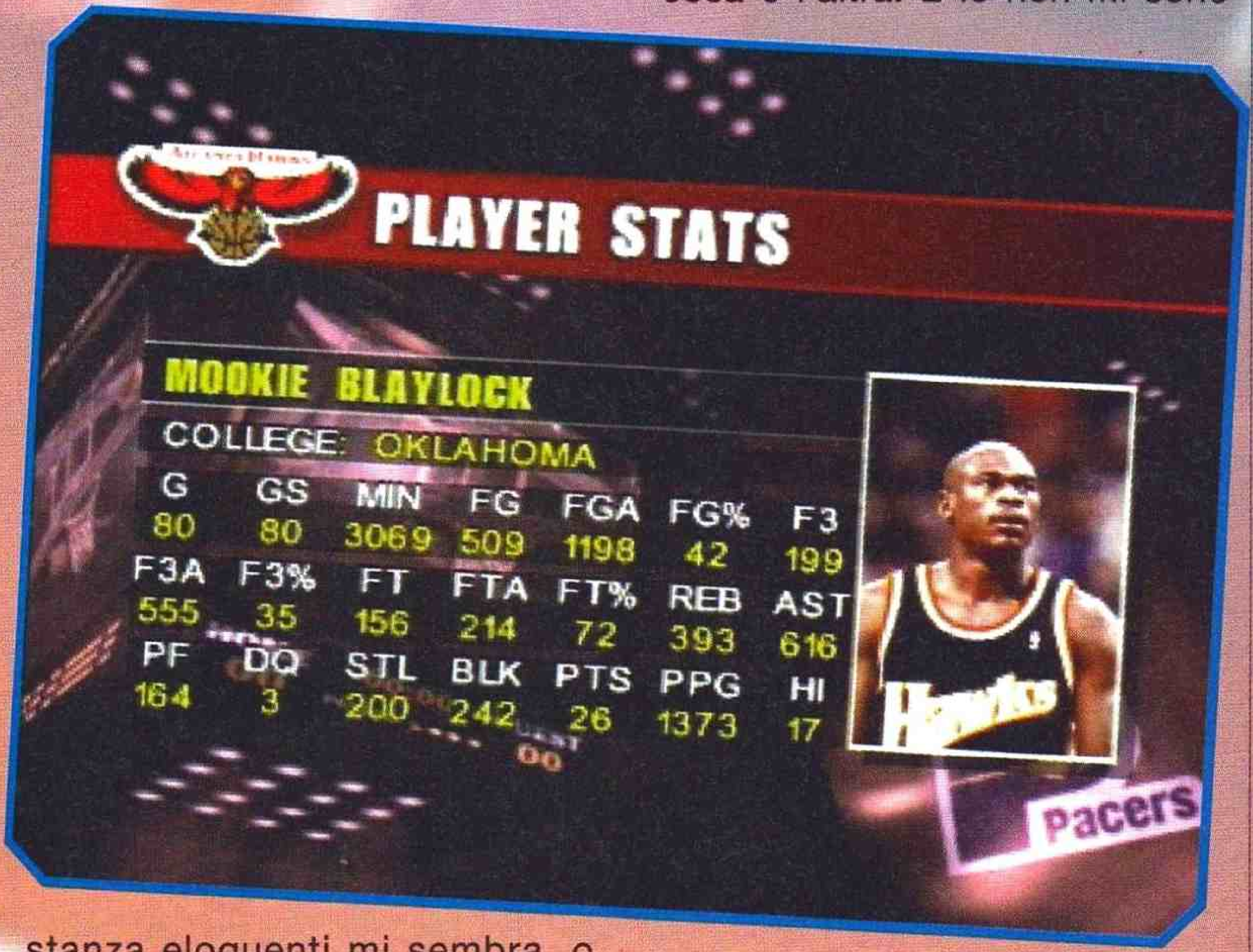
Total NBA 96 si preannuncia come un capolavoro assoluto per quanto riguarda le discipline sportive e vi assicuro che non si era mai visto nulla di simile!
Ma mi riservo di dare un commento definitivo solo con la recensione che, con tutta probabilità, troverete all'interno del pros-

simo numero. Detto questo, diamo un'occhiata più nel dettaglio a questo gioco.
Mi sembra sottinteso che Total NBA 96 prenda in consegna la licenza della Lega professionistica americana e di conseguenza adotti anche tutte le squadre con i nomi dei rispettivi giocatori, aggiornati però alla stagione in corso: oltre ai trasferimenti estivi, troverete anche le due nuove formazioni, i Toronto Raptors (finalmente potremo trastullarci anche con il "guaglione" Vincenzino Esposito!) e i Vancouver Grizzlies.

Total NBA 96 ci permetterà di fare tutto quello che un gioco di basket ci ha offerto fino ad ora e forse anche di più: tornei, amichevoli, playoff e tutte queste cose.
Ma i fattori determinanti di questa produzione Sony, saranno una splendida grafica e una giocabilità senza precedenti, oltre a un realismo mai visto. Durante gli intervalli tra un quarto e l'altro potremo anche assistere ai balletti di alcune cheerleader mozzafiato dei team americani! E qui non saranno immagini digitalizzate, bensì filmati veri e propri!
Insomma, non ci ritroveremo con il classico tanto fumo e niente arrosto (che nel gergo videoludico significa tantissima grafica e giocabilità zero...), tanto per intenderci, ma con una simulazione



sportiva che non ha precedenti nella storia delle console. Le foto in questo senso sono abbastanza eloquenti mi sembra, o no? Pensate che tutto quello che vedete si muove a una velocità sorprendente e che, in alcuni frangenti, sembra di assistere a una partita vera e propria (a questo punto mi viene spontaneo chiedere se nella confezione definitiva verranno inclusi anche dei pop-corn!).
Mah, sinceramente non trovo che ci sia da aggiungere altro (almeno per il momento), tanto sono sicuro che alla fin della fiera le immagini valgano più di mille parole. Prenotate fin da adesso il prossimo numero di ConsoleMania e preparatevi all'evento dell'anno...



Ed ecco il risultato finale del tentativo di abbattimento del record personale: sono le 00.54, tra una cosa e l'altra. E io non mi sono migliorato (ma grazie a Dio nemmeno peggiorato!)...
Al prossimo tentativo quindi!
Byez!

MAO

Grafica: FILOCALìA (SENIGALLIA)

GO GO GAMES

POSSIBILITA' DI **PAGAMENTO RATEALE** CON UN VANTAGGIOSO FINANZIAMENTO (spesa minima L. 500.000)

DIRETTAMENTE DAL GIAPPONE
ULTRA 64
per informazioni e prenotazioni TELEFONARE

GO GO GAMES
P.le della Libertà, 5
60019 SENIGALLIA (AN)
TEL. e FAX 071/65188

ORARIO DI APERTURA
mattino 9,30 - 12,30
pomeriggio 16,00 - 19,30
LUNEDI' MATTINA CHIUSO

GIOCHI Virtual Boy

Vertical Force	L.	110.000
Mario VB Tennis	L.	110.000
Teleroboxer	L.	110.000
Virtual Golf	L.	110.000
Tetris	L.	110.000
Jack Bros	L.	110.000
Space Squash	L.	110.000
Wario Land		telefonare
Mario Splash		telefonare

GIOCHI Sony Playstation Italiana

Toshinden	L.	109.000
Ridge Racer	L.	109.000
Kileak the blood	L.	105.000
Wipe Out	L.	123.000
Rapid Reload	L.	105.000
3D Lemmings	L.	109.000
Novastorm (2CD)	L.	105.000
Mortal Kombat III	L.	132.000
Demolition Derby	L.	125.000
Rayman	L.	124.000
Air Combat	L.	105.000
Discoworld	L.	109.000
Striker '96	L.	120.000
Extreme Games	L.	118.000
Actua Soccer		telefonare
Fifa '96	L.	135.000
Wrestling Mania	L.	105.000
Doom	L.	135.000
Goal Storm	L.	120.000
Loaded	L.	138.000
Power serve	L.	128.000
True Pinball		telefonare
Worms	L.	120.000
Parodius		telefonare
Top Gun		telefonare
War Haws	L.	115.000
X _ Com		telefonare
Spot Goes to Hollywood		telefonare
N.B.A. Jam T.E.	L.	105.000
Total Eclipse Turbo	L.	115.000
Hi-Octane	L.	135.000
Johnny Bazookatone	L.	115.000
Inter Champion Ship Soccer	L.	128.000

GIOCHI Sony Playstation Jap

Tekken	L.	130.000
Ace Combat	L.	130.000
Winning Eleven	L.	130.000
Dragon Ball Z	L.	130.000
V - Tennis	L.	130.000
Pro Baseball 95	L.	130.000
Wizardry VII	L.	130.000
Twin Bee Deluxe Pack	L.	130.000
Dark Seed	L.	130.000
Prime Goal Ex	L.	130.000
Hyper Formation Soccer	L.	130.000
Thunder Storm & Road Blaster (2CD)	L.	130.000
Pro Wrestler	L.	130.000
Theme Park	L.	130.000
Power Instinct 2	L.	130.000
Toshinden 2	L.	190.000
Ridge Racer Revolution	L.	165.000
Street Fighter Zero	L.	179.000
Kileak the Blood 2		telefonare
Bio Hazard		telefonare
Stahlfeder		telefonare
Vampire		telefonare

GIOCHI Neo Geo

The King of Fighter 95	L.	125.000
Robo Army	L.	120.000
Aggressor of Dark kombat	L.	118.000
World Heroes perfect	L.	120.000
Fatal Fury 3	L.	118.000
Pulstar	L.	137.500

NOVITA'

Off World Interceptor (PSX PAL)
Starblade Alpha (PSX PAL)
Cyberia (PSX PAL)
Actua Golf (PSX PAL)
Krazy Ivan (PSX PAL)
Twisted Metal (PSX PAL)
Assault Rings (PSX PAL)
Alone in the Dark (PSX PAL)
Philosoma (PSX PAL)
Policenauts (PSX JAP)
Double Dragon (PSX JAP)
Death Mask (PSX JAP)
Cyberia (PSX JAP)
Tekken 2 (PSX JAP)
Cyberia (SS)
Death Mask (SS)
Creature Shock (SS)
Gardian Heros (SS)
ADK World (NEO GEO)
Kabuki Klash (NEO GEO)
Gowcaizer (NEO GEO)

GRANDIOSA NOVITA'
SEGA NOMAD
IL NUOVO PORTATILE A 16 bit

ULTIMISSIME NOVITA' CD ROM
GIOCHI PC

F1 Grand prix 2
EF 2000
Rayman
Wipeout
Destruction Derby
The 11th Hour
Bermuda
Thunderhawk 2

... e molti altri ancora

ACCESSORI

Action Replay (PSX)
X Terminator (PSX)
Memory Card 1 Meg. (PSX)
RGB Scart (PSX)
Infra-Red Joypad (PSX)
CD Plus Converter (PSX)
Turbo Controller (PSX)
X-Tender (PSX)
Satellite Joypad (SS)
Turbo Controller (SS)
Sunsaturn Programmable Pad (SS)
CD Plus Converter (SS)
Fighting Commander (PSX)
Fighting Stick (PSX)
Volante (SS)
Infra Red Joypad (SS)

CONSOLE

Sony Playstation Italiana	L.	750.000
Sony Playstation Jap + scart + trasf.	L.	800.000
Sega Saturn + scart + trasf.	L.	830.000
3DO FZ 10 + convert. + trasf. + gioco	L.	650.000
Super Nintendo PAL + gioco	L.	265.000
Virtual Boy + gioco	L.	418.000
Neo Geo + 2 giochi	L.	830.000
Game Boy	L.	110.000
Sega Nomad + gioco	L.	650.000

I PREZZI POSSONO VARIARE SENZA PREAVVISO

NOVITA' DA TUTTO IL MONDO
IMPORTAZIONE DIRETTA DA:
STATI UNITI **HONG KONG**

PER I TITOLI NON IN ELENCO TELEFONARE

VENDITA PER CORRISPONDENZA IN TUTTA ITALIA

GIOCHI Sega Saturn

Virtual Fighter Remix	L.	90.000
Legend of Pinball	L.	115.000
Pretty Fighter	L.	130.000
Victory Goal	L.	110.000
Clock Work Knight II	L.	90.000
Greatest Nine Baseball	L.	110.000
Shinobi Ex	L.	90.000
Virtual Hidlide	L.	110.000
Slam Dunk	L.	110.000
Street Fighter Real Battle	L.	110.000
Miku metal Fighter Miku	L.	130.000
Wing Arms	L.	115.000
Golden Ax - The Duel	L.	120.000
Steamgear Mash	L.	120.000
Quantum Gate 1	L.	110.000
Twin Bee Deluxe Pack	L.	120.000
International Victory Goal	L.	120.000
Virtual Open Tennis	L.	120.000
Virtual Volleyball	L.	110.000
Rayman	L.	132.500
Toshinden S	L.	135.000
King the Spirits	L.	135.000
Galaxy Fight	L.	135.000
Sega Rally	L.	150.000
Virtual Cop	L.	170.000
Blackfire	L.	140.000
Last Gladiators	L.	140.000
Galactic Attack	L.	140.000
Virtua Fighter 2	L.	145.000
Daytona USA	L.	138.000
Ghen War	L.	140.000
Fifa 96	L.	138.000
Baseball Double Header	L.	135.000
Attrick Hero S	L.	135.000
Wangan Dead Heath	L.	135.000
Street Fighter Zero		telefonare
Hokuto No Ken	L.	138.000
Darius Gaiden	L.	148.000

GIOCHI Super Nintendo

Gods	L.	70.000
Spindizzy Words	L.	58.000
Fun e Games	L.	58.000
Pit Fighter	L.	58.000
Aero the Acrobat II	L.	80.000
Death & Return of Superman	L.	90.000
Demolition man	L.	110.000
Kick Of III	L.	76.000
Megaman X	L.	80.000
Mickey mania	L.	78.000
NBA T.E.	L.	89.000
Spiderman TV	L.	85.000
Street Racer	L.	89.000
The Flinstones (movie)	L.	96.000
Val d'Isere	L.	96.000
Zero Kamikaze	L.	86.000
Mortal Kombat III	L.	130.000
Theme Park	L.	120.000
Killer Instinct	L.	158.000
Fifa '96	L.	130.000
International Soccer Deluxe	L.	140.000
Donkey Kong Country 2	L.	165.000

GIOCHI Panasonic 3DO

20th Century Almanac	L.	70.000
Mahjong	L.	70.000
Non Tan	L.	70.000
Total Eclipse	L.	50.000
Lost Files of Sherlock Holmes	L.	70.000
Mathe Magics	L.	65.000
Pebble Beach Golf	L.	55.000
General Perfect	L.	110.000

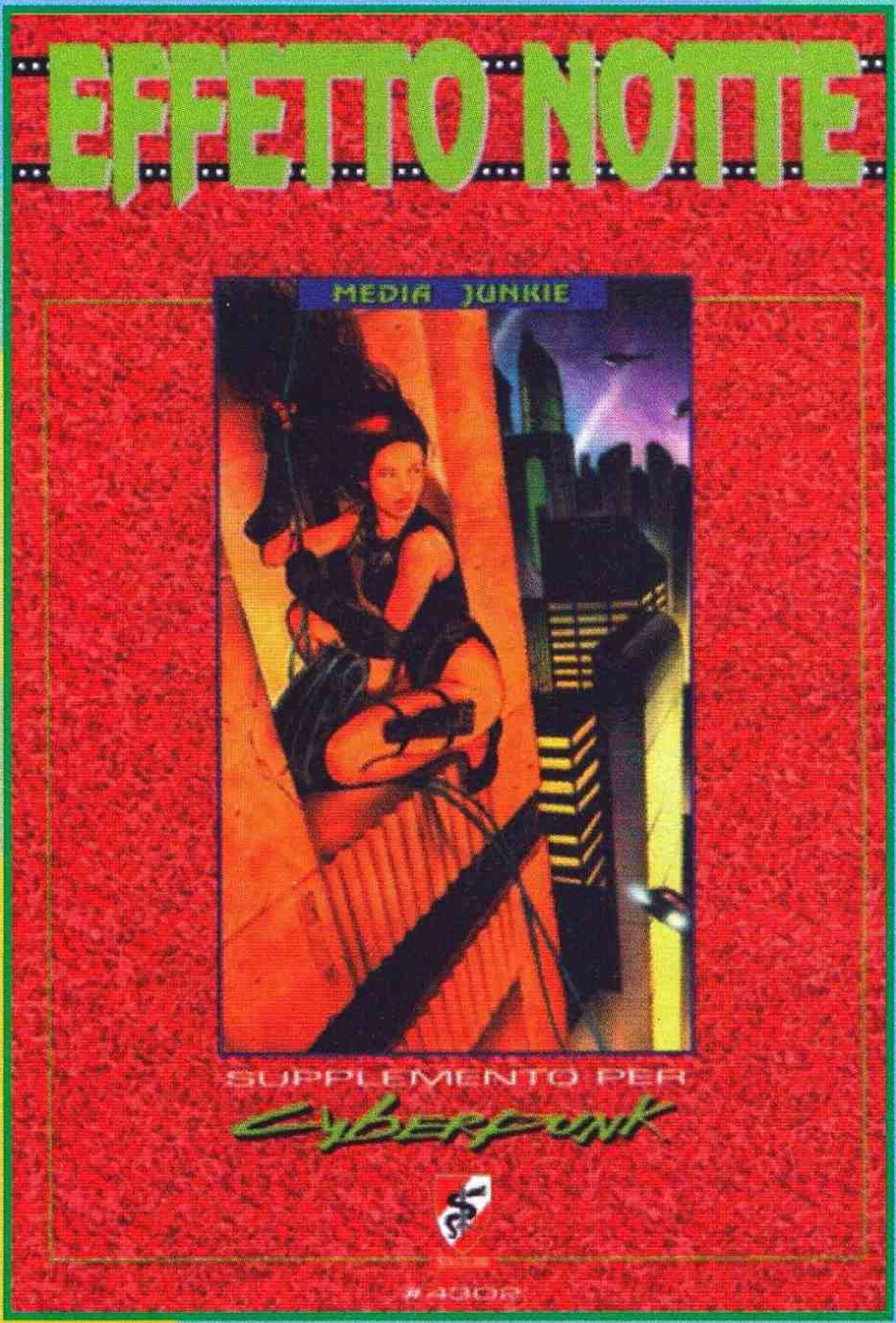
NOMI E MARCHI SONO DI PROPRIETA' DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI

I PREZZI ELENCATI COMPRENDONO L'IVA

ROGUE'N'ROLE

Il fascino della sala buia, delle immagini proiettate sul telone bianco, la magia...la suspance...: Signori... il cinema!

La grande invenzione dei fratelli Lumiere...o meglio, pardon, alcuni prodotti per l'invenzione dei fratelli, sono il tema dominante di un modulo di tutto rispetto.

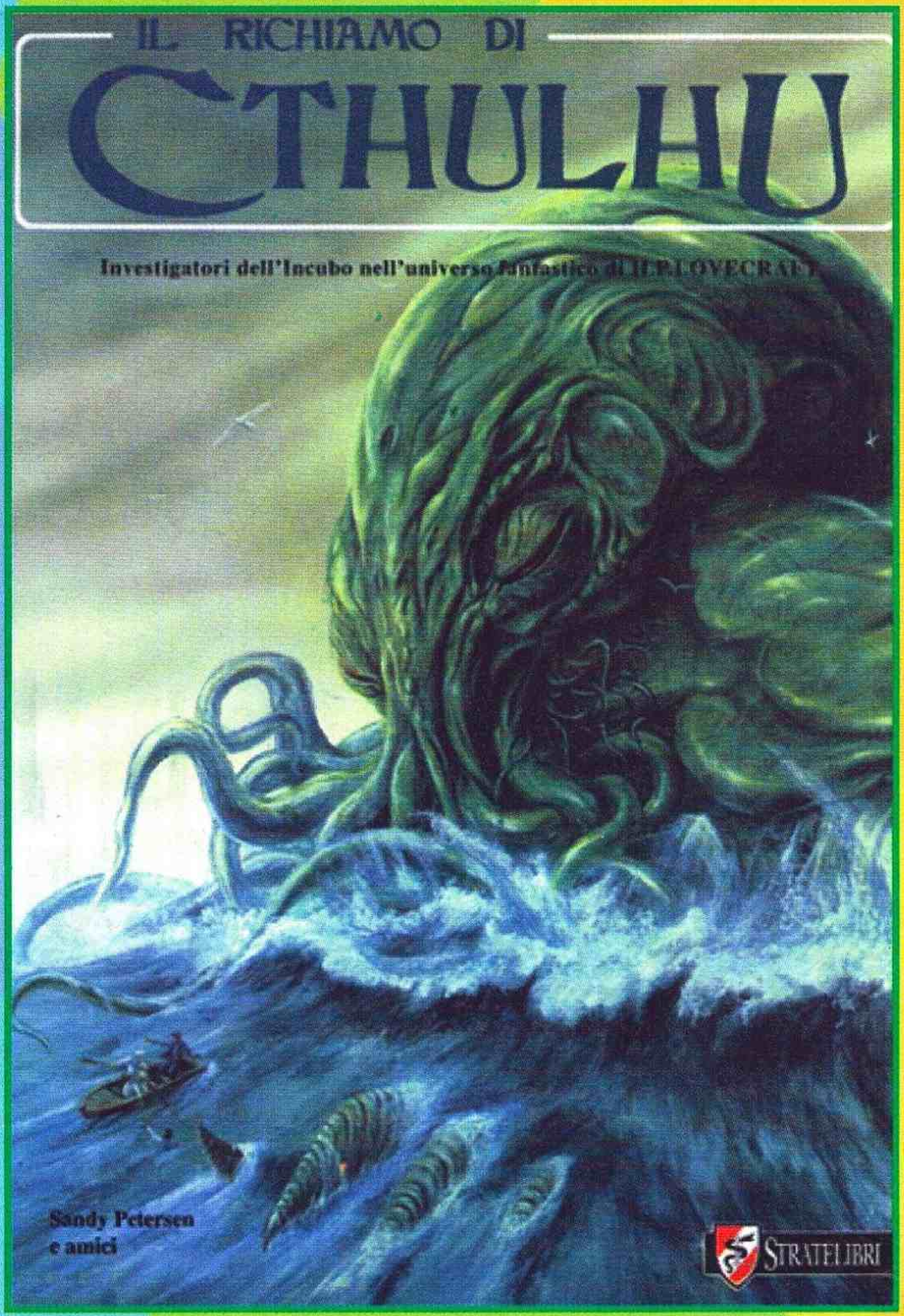


EFFETTO NOTTE

Si tratta della seconda parte, nella sua versione in lingua italiana, della serie "Media Junkie", interamente dedicato al grande cinema della fantascienza e dell'horror per Cyberpunk 2020. Il concetto di tutta la serie Media Junkie pervade entrambi i moduli italiani (il primo si chiama "Ciak Si Gira"): un vecchio collezionista assolda il gruppo di personaggi affidando loro il compito di recuperare una serie di pellicole - di "pizze" - di alcuni dei più grandi capolavori (cult-movie) del vecchio XX Secolo. I film da recuperare sono i seguenti: Nosferatu, Il Bacio della Pantera, L'Invasione degli Ultracorpi, Hellraiser, Alien e La Notte dei Morti Viventi. Le avventure sono tutte e sei rapide da giocare, con le informazioni esposte in maniera lineare (traduci: basta aprire, leggere e giocare al volo). Si tratta di scenari avvincenti, ideati e progettati più per gruppi attivi e combattivi, che non per sicari-gregari di un onnipotente netrunner. In ogni scenario è presente una forte dose di ironia e paradosso, e il tutto concorre a rendere divertenti e leggermente "diverse" dalle solite partite queste avventure. Effetto Notte è il seguito ideale di Ciak si Gira e può chiaramente essere utilizzato assieme al precedente modulo come un'unica campagna alternativa. Molto probabilmente si ottiene la resa migliore intercalando le partite della serie Media Junkie a quelle normali delle campagne tradizionali. Effetto Notte è ambientato nell'universo alternativo e più tetro del mondo di Cyberpunk: quello di Creature della Notte. Un universo dove ipertecnologia e mistero convivono, dove le megacorporazioni si contendono tra loro i destini delle grandi masse umane che popolano il pianeta, ignare di essere solamente pedine nelle mani di esseri astuti e senza tempo, antichi quanto il male e altrettanto letali: i Vampiri. Effetto Notte esplora alcune delle tematiche di maggior successo per quanto riguarda le avventure con questi esseri e le loro irsute controparti (i mannari), nella frenetica ambientazione degli Stati Uniti dell'anno 2020. Sebbene Cyberpunk sia un gioco edito in lingua originale dall'americana R. Talsorian, per la campagna di Media Junkie gli autori dobbiamo andarli a cercare nel Canada di origine francese: il cambiamento etnico e culturale ha lasciato i suoi segni e le avventure proposte sono molto più cupe e gotiche di quelle finora concepite dagli autori statunitensi: l'impronta della vecchia Europa, con i suoi cupi castelli, i suoi oscuri episodi storici, le sue guerre di religione e le sue scoperte, si riflette all'interno degli scenari, nello stile e nel modo in cui gli elementi salienti delle partite sono esposti.

CTHULHU '90

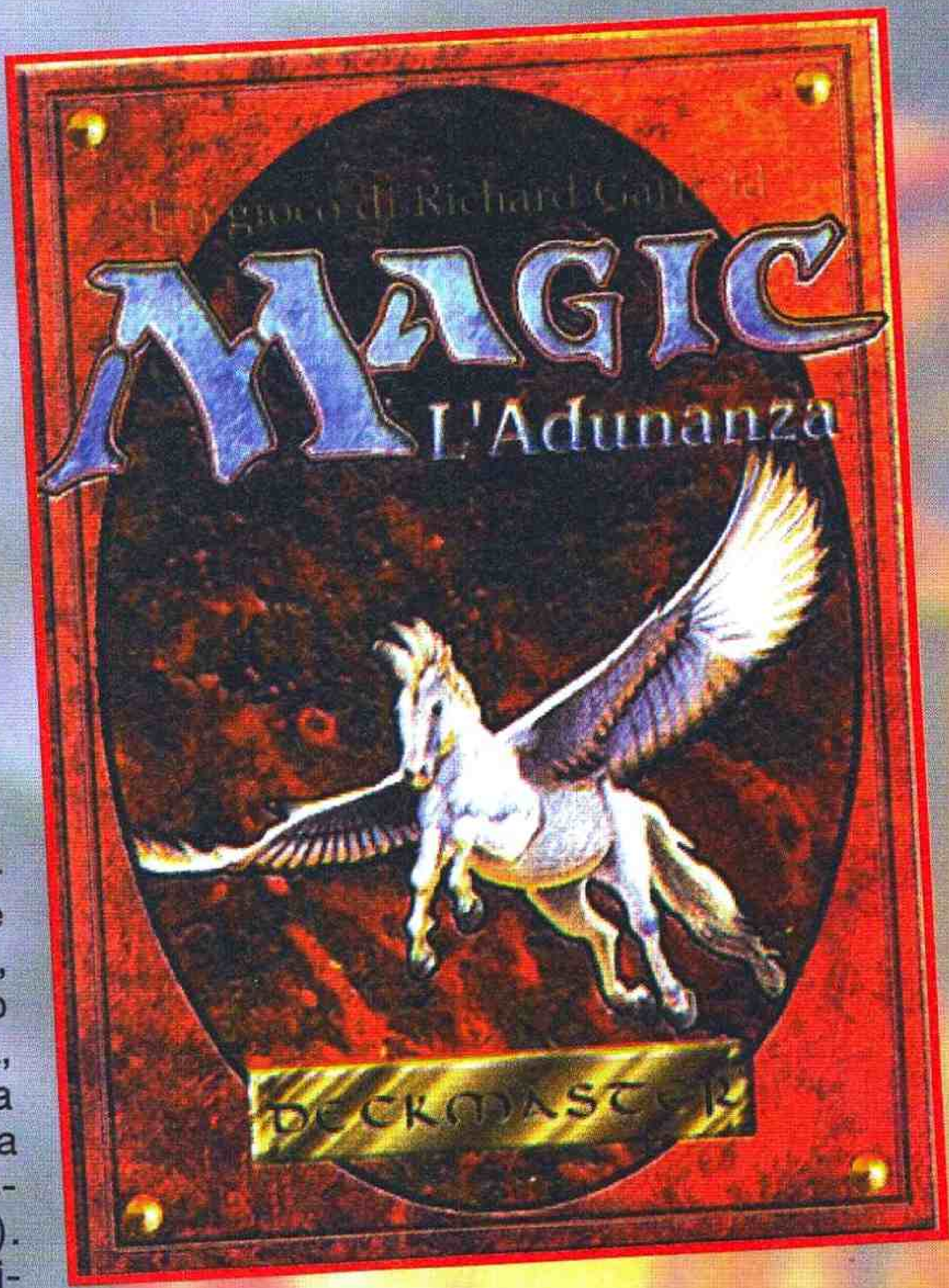
Tempo fa era stata annunciata l'uscita imminente di una versione "contemporanea" di uno dei più amati e premiati GdR di tutti i tempi: Il Richiamo di Cthulhu. Questa variante moderna del gioco che avrebbe dovuto chiamarsi Cthulhu '90, edita come il gioco madre da Stratelibri, si sarebbe occupata della gestione delle partite e delle campagne in questo decennio, e non come avviene nel manuale base, negli anni '20.
Il gioco non sarebbe cambiato, nella sua essenzialità: si sarebbe trattato della lotta di alcuni "investigatori dell'Occulto" contro gli agenti e le creature dei Miti di Cthulhu, esseri abominevoli e non di questo mondo, tesi a schiacciare e distruggere la civiltà umana.
Perché usiamo il condizionale? Perché Cthulhu '90 ha subito uno slittamento temporale: il manuale, la cui uscita era prevista per i primi mesi del '96, uscirà con un po' di ritardo. Il fatto è che la Chaosium (la casa madre de Il Richiamo) ha appena pubblicato il modulo 1990 Handbook, sourcebook d'aggiornamento. Il materiale presentato in questo modulo verrà ora analizzato con perizia, al fine di integrarlo nella futura edizione italiana di Cthulhu '90.
Fino ad allora, buon divertimento.



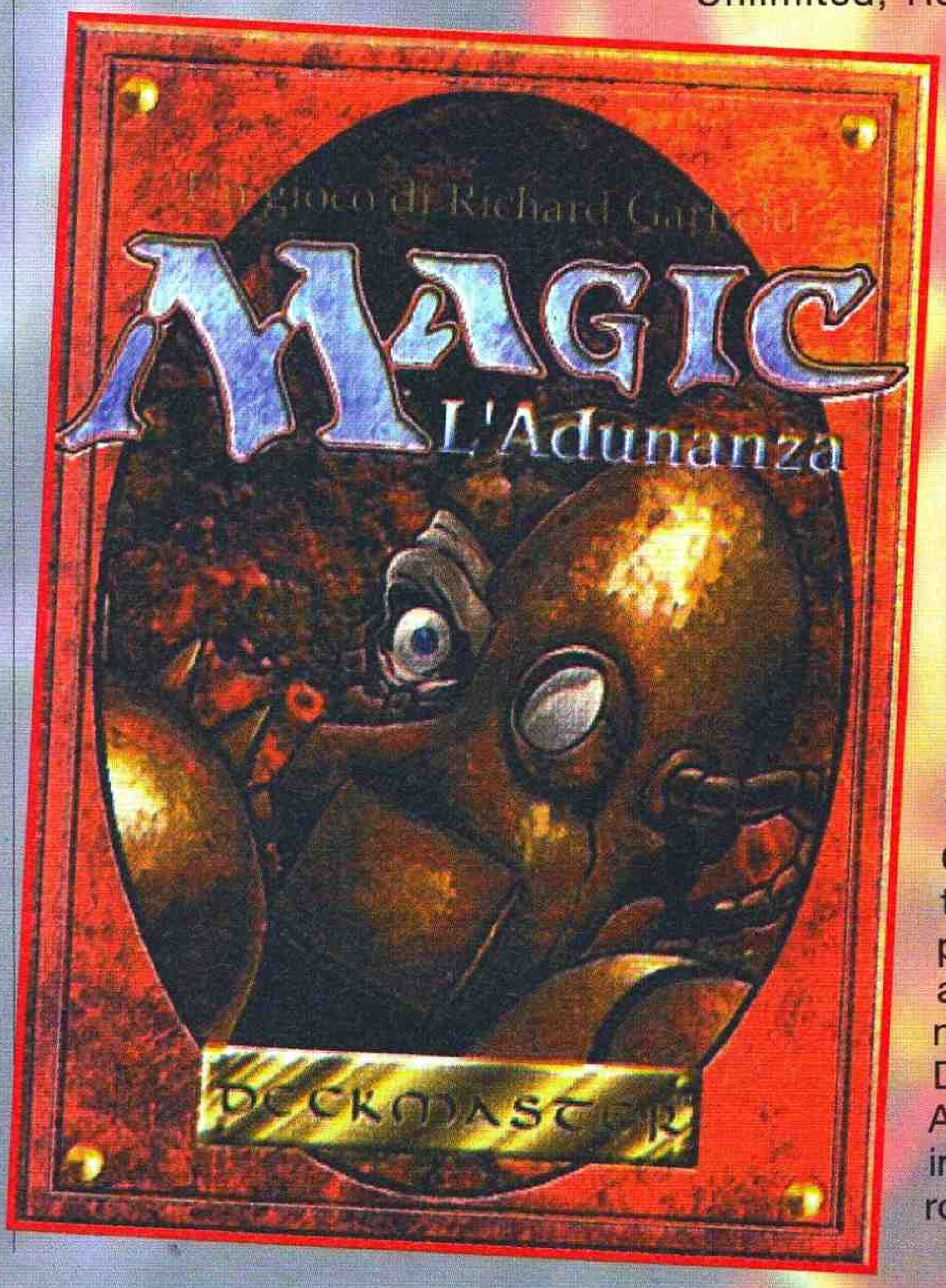
Christian Antonini

MAGIA

...E, come per magia, apparve la nuova edizione...



Finalmente è giunta tra di noi la cosiddetta Quarta Edizione in italiano! Ma perché quarta edizione? Nonostante non sia scritto da nessuna parte, viene chiamata così perché è l'edizione italiana della quarta edizione delle carte inglesi, che porta il suddetto nome essendo uscita, appunto, per quarta (e - di nuovo - senza che sulla scatola fosse scritto nulla). Ricapitoliamo: le edizioni originali sono, nell'ordine, Limited (Alpha/Beta), Unlimited, Revised e "quarta", mentre quelle italiane sono (inspiegabilmente) chiamate Edizione Italiana, Seconda Edizione e "quarta" (o senza nome). Comunque sia, che cosa è successo esattamente nel passaggio tra le varie edizioni? Cominciamo dalle aggiunte.



Per la gioia dei meno ricchi e di chi ha iniziato dopo, la Wizards of The Coast ha aumentato il numero complessivo delle carte aggiungendo numerose Legend, Dark, Antiquities e Arabian Nights. Le inclusioni più clamorose sono costituite dalle Formiche Assassine (LE), dal Manipolatore (ex Twiddle), assente dalla "scena" sin dalle Unlimited (ma ristampato nelle Rinascimento) e altre carte come il Colosso di Sardia (AQ), il Fulmine Globulare (Oscurità) e via dicendo. Purtroppo però, pur aumentando il numero complessivo di carte la WotC ha "dovuto fare spazio" per le nuove inclusioni eliminando alcune delle carte più interessanti del set. Innanzitutto, lutto mondiale per le famigerate Terre Doppie, obiettivamente troppo sbilanciate, che nel frattempo erano diventate la "carta moneta" degli scambi - non c'era quasi nulla che non si potesse prendere con le suddette carte. Altre rare quotate che sono "sparite" sono il Mutaforme Vesuvano (oramai non si riesce più a scambiarlo) e la Guardia del Corpo Veterana, mentre per le carte "normali" segnaliamo la sparizione di veri e propri perni quali l'Anello Solare, il Tutore Demoniaco, la Ruota della Fortuna e il Geyser Mentale. Anche le comuni sono state falci-

LE CARTE DEL MESE

Pochine, e non particolarmente nuove: quelle che vi presenteremo adesso servono più che altro a "illustrare" i cambiamenti occorsi dalla scorsa edizione. Vediamo un po':

FORMICHE ASSASSINE

Provenienti dalle Legend, rappresentano una delle più grandi migliorie apportate al colore nero: un'altra bella creatura non comune (come il Vampiro) da utilizzare nei mazzi zeppi di creature "gonfiabili". Può essere usata in maniera efficace in congiunzione con la...

BACCHETTA DI TAWNOS

Un simpatico artefatto delle Antiquities (già visto nelle Rinascimento), utile in parecchie situazioni ma non troppo popolare. Aspettiamo che qualcuno riscopra queste carte...

BOMBA MENTALE

Molto popolare poco prima che limitassero la Bilancia dell'Equilibrio, la Bomba Mentale è una carta tratta dalla serie Oscurità, e se usata nel modo giusto può causare parecchi danni (in un mazzo griglia/botte, per esempio). Adesso è rara.

TEMPESTA DI SABBIA

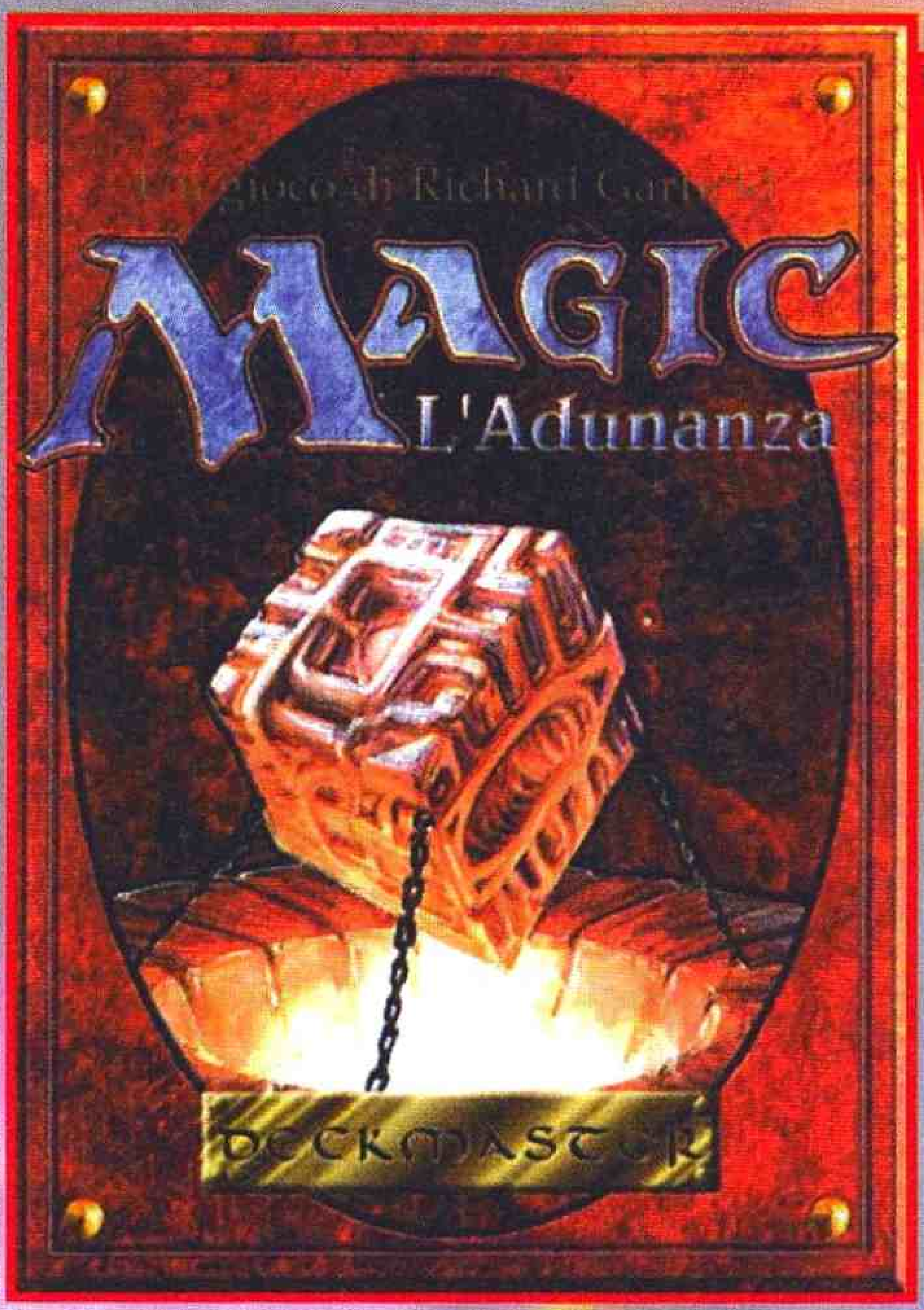
Dritta dritta dalle Arabian Nights (nonché dal set Rinascimento), questa carta tutto sommato interessante può rivelarsi utile come elemento di sorpresa, magari in un mazzo zeppo di creature provviste dell'abilità Attacco Improvviso (ma lì si può mettere anche il Morale che non fa certo male). C'è di buono che può essere usato anche per difendere, e costa davvero poco.

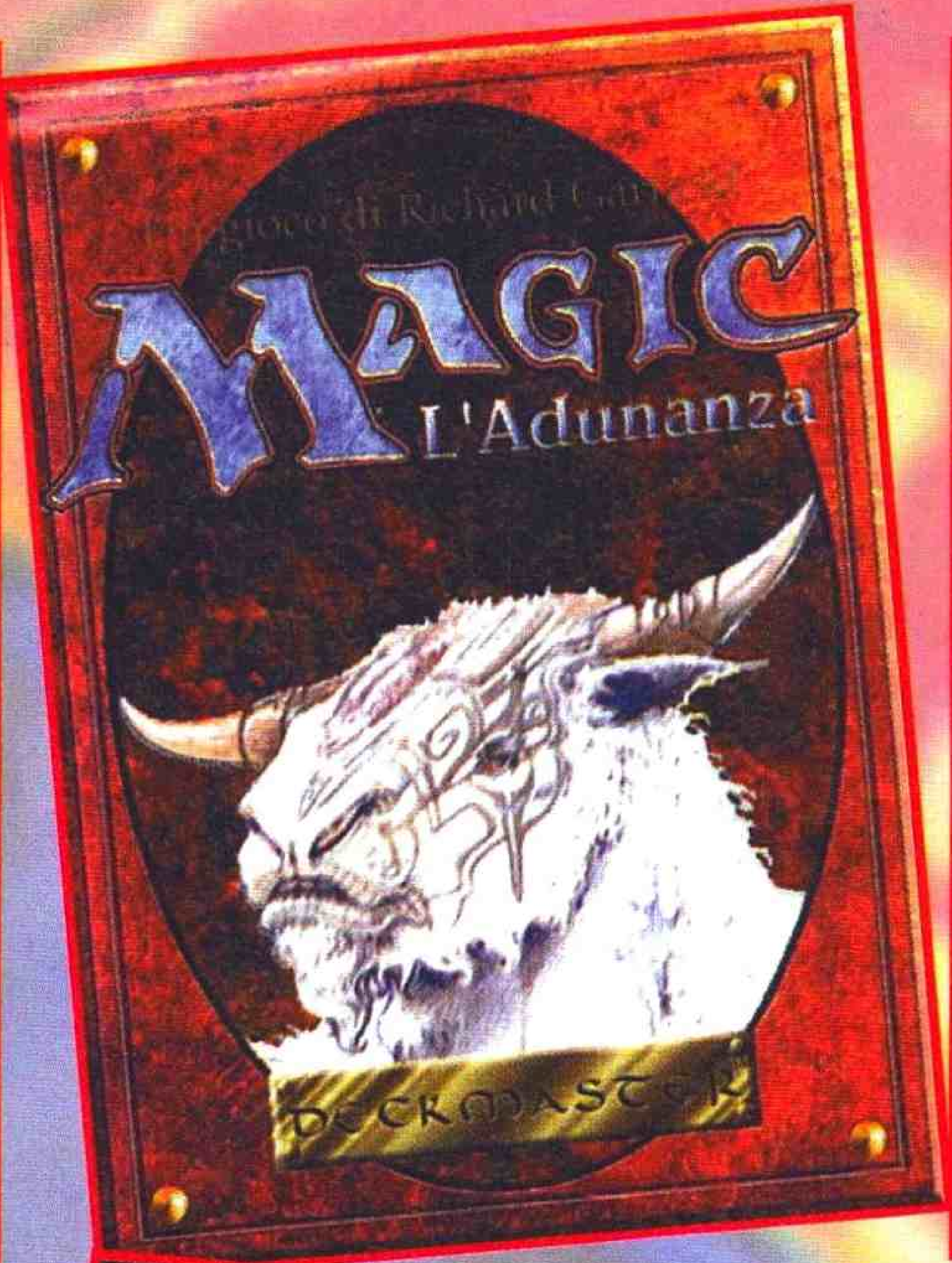
FUOCO FATUO

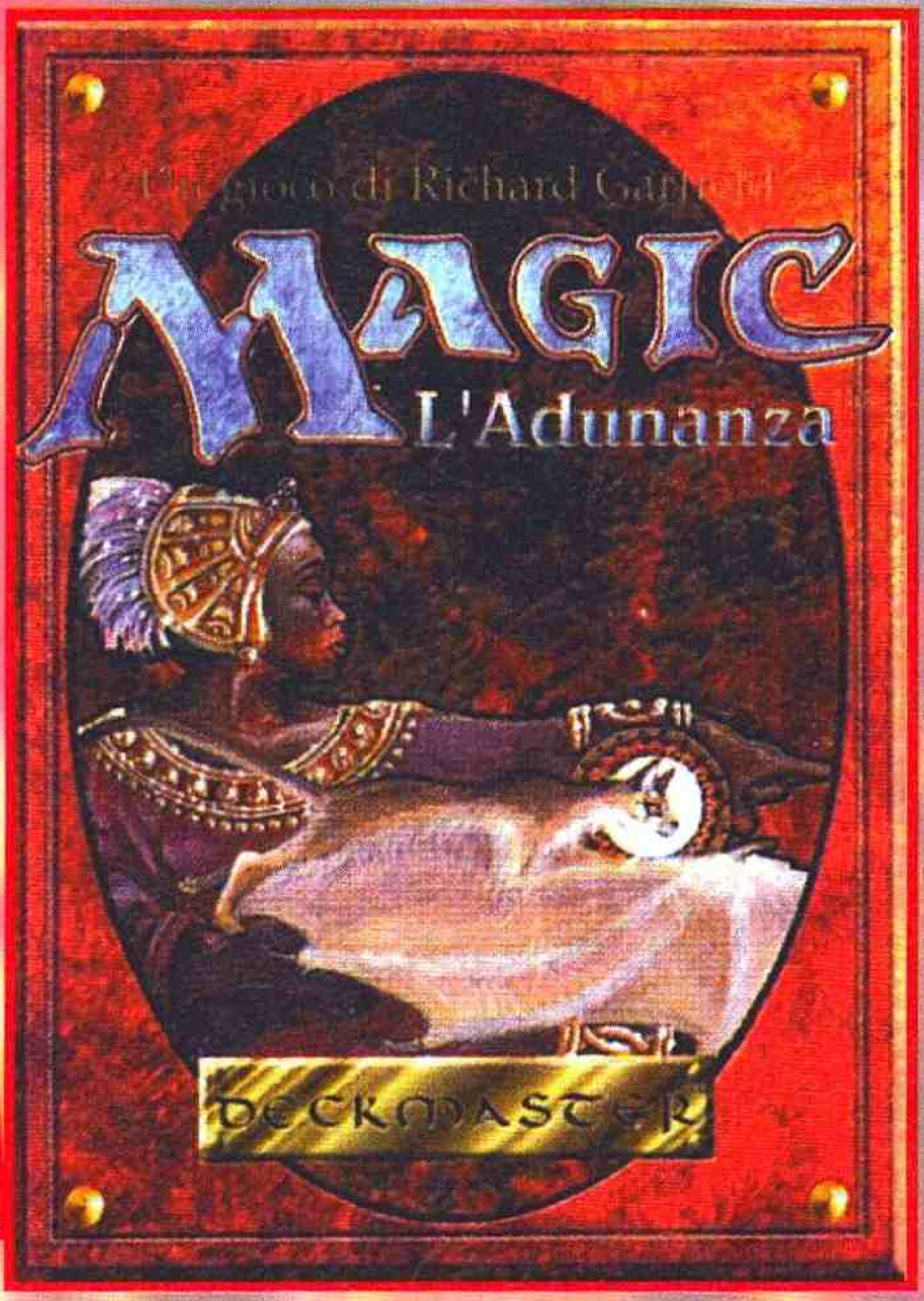
Questo è un cambiamento veramente minimo: è stato inserito il testo di colore, il cosiddetto "flavour text", che è costituito da quelle righe in corsivo sottostanti l'abilità speciale.

FANCIULLA ALATA

E' meglio la Fanciulla Alata (Arabian Nights/Rinascimento) o l'Atog? Francamente preferivo il secondo, che è stato tolto perché troppo poco versatile (mah?), mentre la prima mi dice davvero poco, anche se le creature rosse volanti sono diminuite parecchio e serviva qualcosa per parare i Serra...



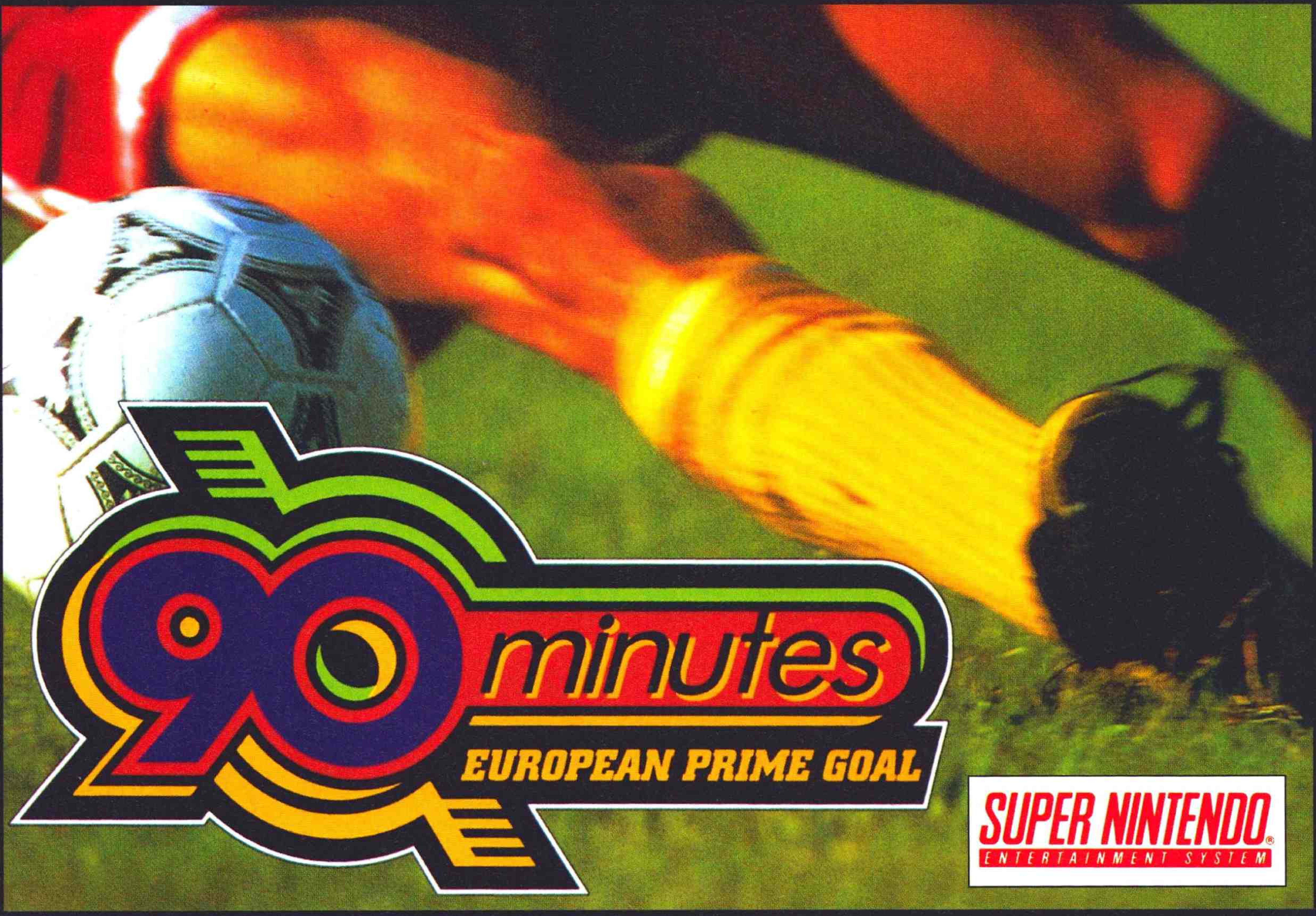




diate: via l'Atog, i Tentacoli della Terra (non ne sentiremo la mancanza) e il mitico Gorilla di Kird (troppo forte, dicono). Per quanto riguarda la spazzatura varia invece se ne sono andate la Fattoria, il Contratto con gli Abissi e tutte le carte legate alla posta (ma è arrivata la Rinascita, che per di più è una Legend). Insomma, generalmente il Set Base è diventato molto più vario, un po' meno potente (più orientato al potenziamento dello scartacarte, che ora ha pochi rivali) e senza dubbio eterogeneo. Più che altro sembra mancare un tema comune, e in effetti essendo un "minestrone" di espansioni varie non potrebbe essere altro. Per il momento è tutto, vi ricordo che tra un paio di mesi usciranno le Ice Age in italiano e... Beh, buona notte.

MA

Non aspettare la DOMENICA
Da oggi TUTTI I GIORNI
è CAMPIONATO



GIOCA GLI INCONTRI DI COPPA, OPPURE SFIDA I TUOI AMICI IN TORNEO CON LE 14 TRA LE PIÙ FAMOSE SQUADRE EUROPEE DI CALCIO. SODDISFA LA TUA PASSIONE PER LO SPORT PIÙ BELLO DEL MONDO!

Nei migliori negozi di Videogiochi

ocean HALIFAX namco

DIVERTIMENTO GARANTITO

HALIFAX srl: Via G. Labus 15/3 - 20147 Milano - Tel. (02) 48300383 (10 l.r.a.) Fax (02) 48300406

AGGIUNGI UN POSTO AL TAVOLO

Ragazzi, febbraio è alle porte. E cosa si fa a febbraio? Si va a sciare (slittare, bobbare, capriolare o quello che vi pare). E la sera, mentre la neve cade impietosa e le strade sono ghiacciate? Si prova un bel gioco di società...

Andrea Fattori

ENIGMA

Indovina, indovinello, qual è il gioco più classico di tutti i tempi? Vi do un indizio... solitamente viene portato avanti durante le ore di latino, quando gli ablativi cercano disperatamente - e inutilmente - di trovare un varco per la vostra mente. Avete indovinato? Ma certo, si tratta proprio della Battaglia Navale. Proviamo allora con qualcosa di più difficile...

Quale altro gioco viene invece fatto quando si viaggia, soprattutto in treno, e si è da soli? No, sbagliato, non è il Piccolo Dirottatore Dinamitardo, bensì le Parole Crociate.

Cosa centra tutto questo con noi? Semplice, quelli della M.B., sempre alla disperata ricerca di nuove idee - così come tutti coloro che operano nel settore ludico -, hanno deciso di fondere insieme questi due grandissimi classici del divertimento, realizzando una Cruci-Battaglia-Verba-Navale, per gli amici Enigma (o Franco, ma solo per gli amici più intimi).

Il meccanismo di questo particolare gioco non è certo difficile da intuire, soprattutto con la premessa che abbiamo fatto. Entrambi i giocatori (si può giocare solo in due, naturalmente) usano un particolare visore, realizzato in modo che l'avversario non possa vederne il contenuto, sul quale viene inserita una delle oltre 100 schede a disposizione. Ciascuna di queste schede presenta 2 cruciverba - uno sul fronte e uno sul retro - piuttosto semplici. Le parole che li compongono sono sempre accomunate da un tema comune, e una volta scoperto questo elemento chiave, il resto è abbastanza semplice. Comunque, come stavamo dicendo, i giocatori hanno davanti a loro uno schema di parole che l'avversario deve indovinare. Per fare questo i contendenti, a turno, richiedono una lettera, e l'altro giocatore rivela se e dove questa è presente all'interno del cruciverba.

Inutile dirlo, Enigma è un gioco molto semplice e schematico, ma non per questo meno divertente. In fondo trae le proprie mosse da due giochi che, pur rappresentando il massimo spirito conservatore in ambito ludico, continuano a piacere e divertire. Altrettanto inutile, però, è sottolineare che il gioco non si addice certo a coloro che cercano qualcosa di assolutamente nuovo, originale e pazzesco.

GAME EVOLUTION

VENDITA E NOLEGGIO VIDEOGIOCHI

Largo Appio Claudio, 367-369 M Giulio Agricola - 00174 Roma
Tel. 06/71.58.60.95 - Fax 06/71.58.61.26
Orario 10,00 - 13 ,00 / 15,30 - 19,30 - Lunedi mattina chiuso

Tutti i Marchi e i Logo appartengono ai legittimi proprietari

PlayStation

CONSOLE PSX JAP £. 779.000
CONSOLE USA Tel. - EURO Tel.
Vasta gamma di accessori
Giochi PSX (Jap - USA - Euro)
da £. 99.000 a £. 159.000

ACTUA SOCCER
AGILE WARRIOR
ALIEN TRILOGY
ALONE IN THE DARK 2
BRAIN DEAD 13
BIO HAZARD
CRITICOM
CROSS FIRE
DARKSTALKERS
DEADLY SKIES
DISC WORLD
DOOM
DORAEMON
FIFA SOCCER '96
GANVARD
GUNBIRD
IMPACT RACING
KILEAK THE BLOOD 2
LOADED
LUPIN 3
MACROSS
MORTAL KOMBAT 3
NBA POWER DUNKERS
PRO PINBALL
RIDGE RACER REVOLUTION
RAYMAN
REVERTION
ROCK'N ROLL RACING
SEAWAR IN THE HUNT
SIDEWINDER
SPOT GOES HOLLYWOOD
STREET FIGHTER ZERO
TILT
TOH SHIN DEN 2
TRUE PINBALL
TSUTENKAKU
VIEW POINT
V-TENNIS
WINNING ELEVEN
WIPE OUT
X-MEN
ZEITGEIST
ZERO DIVIDE

SEGA SATURN

CONSOLE SAT JAP £. 799.000
CONSOLE SAT USA £. 799.000
Vasta gamma di accessori
Giochi Saturn (JAP - USA)
da £. 79.000 a £. 139.000

ALIEN TRILOGY
ALONE IN THE DARK 2
BLAZING TORNADO
BRAIN DEAD 13
CASPER
DARIUS GAIDEN
DARK LEGEND
DARKSTALKERS
DEADLY SKIES
DORAEMON
EARTHWORM JIM 2
FIFA SOCCER 96
FIRESTORM
GALAXY FIGHT
GEX
GOLDEN AXE DUEL
GUNBIRD
HAT TRICK HERO
HOKUTO NO KEN
HOT BLOODED FAMILY
IMPACT RACING
JOHNNY BAZOOKASTONE
LAST GLADIATORS
LAYER SECTION
PRIMAL RAGE
PRO PINBALL
PROJECT OVERKILL
PUYO PUYO 2
RAYMAN
ROCK'N ROLLRACING
R. S. & P. (SEXY GAME)
SEGA RALLY
SPOT GOES HOLLYWOOD
STEAM GEAR MASH
STREET FIGHTER ZERO
TILT
TOH SHIN DEN
TRUE PINBALL
VIEW POINT
VIRTUA COP
VIRTUA FIGHTER 2
VIRTUA RACING
WING COMMANDER 3
WINGS ARMS
X-MEN
11TH HOUR

realizzazione grafica di Vasco Giovanni

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

AERO THE ACROBAT 2	79	KING OF DRAGONS	79
ANIMANIACS	65	LEGEND	69
BOMBERMAN 2	75	MICKEY MANIA	79
BOMBERMAN 3	TEL	MORTAL KOMBAT 3	149
BUST A MOVE (PUZZLE BOBBLE)	105	NBA LIVE '95	79
CASPER	TEL	PINBALL BEHIND THE MASK	79
CLAYFIGHTER 2	75	PINOCCHIO	TEL
COOL SPOT 2	TEL	RAINBOW BELL ADV. (TWIN BEE 2)	69
DRACULA XX	115	SAILOR MOON	79
DONKEY KONG COUNTRY 2	169	SECRET OF MANA 2	TEL
DEMON'S CREST	79	SUPER METROIDS	69
EARTH WORM JIM 2	149	SLAM MASTERS	79
FIFA SOCCER 96	135	SUPER MARIO ALL STARS	TEL.
FINAL FIGHT 3	129	TURRICAN 2	105
GREAT CIRCUS MYSTERY	89	UNIRACER	79
GHOUL PATROL	75	VEGAS STAKES	75
INT. SUPERSTAR SOCCER 2	TEL.	X MEN	89
INDIANA JONES GREAT ADV	69	X MEN 2	TEL
KILLER INSTINCT	159	YOSHI ISLAND (MARIO WORLD 2)	149
KIRBY'S AVALANCHE	79	ZOMBIES	65

NEO-GEO CD 2 Joypad £. 749.000
Giochi a partire da £. 49.000

GAME BOY

ADVENTURE ISLAND	45
BIONIC COMMANDO	45
BONKS ADVENTURE	55
CASPER	TEL
DONKEY KONG LAND	69
EARTHWORM JIM	69
FIFA SOCCER 96	70
KILLER INSTINCT	79
KIRBY DREAM LAND	45
KIRBY DREAM LAND 2	65
MARIO LAND	45
MARIO LAND 2	65
WARIO LAND	69
METROID 2	55
MICHAEL JORDAN WINDY CITY	75
MORTAL KOMBAT 3	TEL
RETURN OF JEDI	75
SAMURAI SHODOWN	59
STREET FIGHTER 2	69
WARIO BLAST	39

GAME GEAR

ALIEN 3	45
ASTERIX	55
EARTHWORM JIM	85
ECCO THE DOLPHIN	59
F1 WORLD CHAMPION	59
FATAL FURY SPECIAL	75
FIFA SOCCER '96	85
MARKO'S MAGICAL F.	59
MICKEY LAND OF ILL..	59
MORTAL KOMBAT 2	49
MORTAL KOMBAT 3	TEL
NBA JAM	39
POWER RANGER THE MOVIE	TEL
POWER STRIKE 2	59
RETURN OF JEDI	85
RISTAR	59
SAMURAI SHOWDOWN	75
SONIC CHAOS	59
SONIC DRIFT 2	75
X MEN	59

CONSOLE

MEGA DRIVE 2 £. 229.000
SUPERNIN[illegible] £. 239.000
GAME BOY + GIOCO £. 139.000
GAME GEAR VARI COLORI £. Tel.

SEGA MEGA DRIVE

ANIMANIACS	65	MAXIMUM CARNAGE	79
CLAYFIGHTER	59	NBA JAM	49
CASPER	TEL	NIGHTMARE CIRCUS	TEL
CASTELVANIA	69	PINOCCHIO	TEL
CONTRA HARD CORPS	69	PRIMAL RAGE	149
DYNAMITE HEADDY	79	POCAHONTAS	TEL.
DRAGON BALL Z	75	POWER RANGERS MOVIE	125
EARTHWORM JIM 2	145	ROCKET KNIGHT ADV	59
FATAL FURY 2	79	ROCK'N' ROLL RACING	59
FIFA SOCCER 96	135	RISTAR	79
GARFIELD	TEL	SAMURAI SHODOWN	79
GORGOYLE	139	SUPER STREET FIGHTER 2	99
GRINDSTORMER	79	SLAM MASTERS	95
GUNSTAR HEROES	69	SAILOR MOON	75
LEGENDS OF THE RINGS	49	SONIC & KNUCKLES	89
LION KING	99	SPARKSTER	69
MEGABOMBERMAN	TEL.	SPOT/HOLLYWOOD	129
MICKEY MANIA	79	VIRTUA RACING	89
MORTAL KOMBAT 2	89	VECTORMAN	TEL.
MORTAL KOMBAT 3	129	ZOMBIES	59

LISTINO PER RIVENDITORI
NESSUN MINIMO D'ORDINE
SOLO GIOCHI ORIGINALI

Tutti i prezzi sono IVA inclusa - Arrivi settimanali - I prezzi potrebbero subire variazioni
Novità d'importazione - Vendita per corrispondenza

VE LO DO IO IL VOTO 1996

Dopo mesi che ne parlavamo, un paio di annunci più o meno ufficiali, tre o quattro rinvii dovuti a questioni più urgenti e via discorrendo, è finalmente pronto il "mega questionario totale" che rimette in mano a voi, o prodi lettori, i futuri orientamenti della rivista. Ulteriori commenti pensiamo proprio che non ce ne siano da fare, in fondo le domande sono chiare, permetteteci solamente una piccola puntualizzazione: i vostri dati anagrafici sono facoltativi, ma vi chiediamo umilmente di comunicarceli lo stesso... Per il resto, compilate, ritagliate, imbustate, leccate bene il francobollo e inviate il tutto a...

ConsoleMania
"VE LO DO IO IL VOTO 1996"
c/o Xenia Edizioni
Casella Postale 853
20101 Milano
Oppure spedite un fax
al numero 02/878567.

COGNOME ____________
NOME ____________
ETÀ ____________
VIA ________ Nr ________
CAP ________ CITTÀ ________
TEL. (______) ____________
PROFESSIONE ____________
____
____
____

1- Che console possiedi? (è possibile dare più di una risposta)
- ❑ Saturn
- ❑ PlayStation
- ❑ 3D0
- ❑ Neo Geo CD
- ❑ Neo Geo
- ❑ Philips CD-i
- ❑ Mega Drive
- ❑ Mega CD
- ❑ 32X Sega
- ❑ Super Nintendo
- ❑ Game Boy
- ❑ Game Gear

2- Hai intenzione di acquistare una nuova console entro i prossimi sei mesi? Se sì, quale?
- ❑ Saturn
- ❑ PlayStation
- ❑ Ultra 64
- ❑ 3D0
- ❑ Neo Geo CD
- ❑ Neo Geo
- ❑ Philips CD-i
- ❑ Mega Drive
- ❑ Mega CD
- ❑ 32X Sega
- ❑ Super Nintendo
- ❑ Game Boy
- ❑ Game Gear

3- Possiedi anche un computer?
- ❑ No
- ❑ Sì, ho già un computer
- ❑ Ho intenzione di acquistarne uno nei prossimi mesi (specificare)

____

4- Quanti giochi acquisti all'anno?
- ❑ Da 1 a 5
- ❑ Da 6 ai 10
- ❑ Da 11 a 20
- ❑ Più di 20

5- Come hai conosciuto la nostra rivista?
- ❑ L'ho vista da un amico
- ❑ L'ho vista in edicola
- ❑ Ne ho sentito parlare
- ❑ L'ho vista a USA Today
- ❑ Altro: ____________

6- Compri ConsoleMania regolarmente?
- ❑ Non ne perdo un numero
- ❑ Spesso
- ❑ Solo saltuariamente
- ❑ Quasi mai

7- Da quanto tempo?
- ❑ Dal primo numero
- ❑ Da 4 anni
- ❑ Da 3 anni
- ❑ Da 2 anni
- ❑ Da un anno
- ❑ Meno di un anno

8- Se non la segui regolarmente, cosa t'invoglia di più ad acquistarla?
- ❑ L'elenco in copertina dei giochi recensiti
- ❑ La copertina in sé
- ❑ Semplice, occasionale curiosità
- ❑ Un articolo in particolare
- ❑ È la prima a uscire in edicola

9- Assegna un voto scolastico (1 minimo, 10 massimo) alle seguenti rubriche
- ___Anteprimania News
- ___Made in Japan
- ___Recensioni
- ___Preview (anteprime)
- ___Rogue 'n' Role
- ___Magia!
- ___Aggiungi un posto al tavolo
- ___Facce... Ride (è presto, lo sappiamo, ma vi piacerebbe vedere la vostra foto su CM?)
- ___Consoliamoci
- ___Control Your Console (trucchi)
- ___CYC speciale (soluzioni)
- ___Bovas' Hard Café (posta)

10- Leggendo i diversi articoli che appaiono sulla rivista...
- ❑ Li preferirei un po' più scanzonati
- ❑ Mi piacciono così come sono adesso
- ❑ Vorrei maggior rigore e più serietà

11- Ciò che più mi piace di ConsoleMania è...
- ❑ Va tutto bene
- ❑ La quantità di informazioni
- ❑ Il taglio ironico degli articoli
- ❑ La competenza dei redattori
- ❑ Il senso di partecipazione che date ai lettori
- ❑ La qualità e la quantità delle foto
- ❑ Le recensioni sono esaurienti
- ❑ L'impaginazione
- ❑ altro ____________

____
____
____
____
____
____

12- Ciò che invece proprio non mi va giù di ConsoleMania è...
- ❑ Va bene così
- ❑ A volte i voti sono troppo alti
- ❑ Le recensioni sono troppo poco descrittive
- ❑ Vorrei più testo e meno fotografie
- ❑ Vorrei meno testo e più fotografie
- ❑ I fondini peggiorano la leggibilità
- ❑ altro ____________

____
____
____
____
____
____

13- Secondo te, lo spazio tra le varie rubriche è ben distribuito? Se la risposta è NO, suggerisci tu qualche cambiamento.

____
____
____
____
____
____
____

14- Prima di acquistare un gioco, a cosa dai più importanza?
- ❑ Alla pubblicità
- ❑ Alla sua copertina
- ❑ All'eventuale licenza cinematografica e/o conversione
- ❑ Ai pareri delle riviste del settore
- ❑ All'opinione di amici e conoscenti

____
Altro: ____________
____

15- Che tipo di giochi preferisci? Di quali leggi le recensioni più volentieri?
- ❑ Simulazioni di guida e/o di volo
- ❑ Giochi strategici
- ❑ RPG
- ❑ Platform
- ❑ Shoot 'em up
- ❑ Picchiaduro

____
Altro: ____________
____

16- Oltre a ConsoleMania, compri regolarmente altre riviste del settore? Assegna un voto scolastico a ciascuna di esse.
- ❑ No
- ❑ Sì (specificare) ____________

____
____
____
____
____
____
____
____

Un grazie ai Bovas', che hanno compilato il questionario (e che ne registreranno i risultati), ma soprattutto a voi, per le vostre fulminee risposte...

Alex

CYBERIA™

Interplay™

NON HAI NIENTE DA PERDERE... SE NON LA TUA VITA

Nei panni di Zak sarai "piacevolmente convinto" a eseguire una missione per FWA (Free World Alliance). Obiettivo: Cyberia, la pericolosa base di ricerca in Siberia dove è nascosto il TF-22 che dovrai prelevare.

- 11 velocissime sezioni arcade
- animazioni, effetti sonori e resa digitalizzata dei personaggi

IL GRANDE SUCCESSO TORNA PER LE NUOVE CONSOLE

SONY PLAYSTATION, SEGA SATURN

MANUALE IN ITALIANO

Numero Verde 167-821177

LEADER

LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)

ECTS AWARDS

European Computer Trade Show: dovreste ormai sapere di cosa si tratti, con tutti gli speciali comparsi negli ultimi anni sulle nostre riviste...

Quest'anno, per la cerimonia degli Awards, gli oscar dei videogiochi, i lettori di ConsoleMania sono chiamati a stabilire il miglior gioco del 1995 secondo gli italiani.

È tutto molto semplice: fate una fotocopia di questa pagina, compilate la parte sottostante con i vostri dati e contrassegnate con una croce il titolo che, secondo voi, può essere considerato il migliore per l'anno passato, e spedite il tutto a

XENIA EDIZIONI
CONSOLEMANIA
ECTS AWARDS
Casella postale 853
20101 Milano

oppure mandate un fax al numero 02/878567

Ne resterà soltanto uno...

Alex Rossetto

COGNOME ____________________ VIA ____________________ Nr____
NOME ____________________ CAP ________ CITTÀ ____________________
ETÀ ____________________ TEL. (______) ____________________
PROFESSIONE ____

- ☐ FIFA International Soccer '96
- ☐ Yoshi's Island
- ☐ Earthworm Jim 2
- ☐ Micro Machines '96 Turbo Tournament
- ☐ Virtua Fighter 2
- ☐ Tekken

ECTS

VENDITA PER CORRISPONDENZA

IMPORTAZIONE DIRETTA DA U.S.A. E GIAPPONE

DREAM LAND

ORDINA AL

0541/786496

FAX 0541/786621

centro videogames modellismo e giapponeserie

47037 RIMINI - Via Sigismondo, 36 - Tel. 0541/786496 - Fax 0541/786621

CONSOLE

Sony Playstation Jap	L.	749000
Sony Playstation Jap + game	L.	829000
Sega Saturn Jap	L.	779000
Sega Saturn Jap + game	L.	829000
3DO + game	L.	749000
Mega Drive II Pal	L.	220000
S. Nes Scart U.S.A.	L.	250000
Game Gear Color + 2 Game	L.	245000
Game Boy Color + Game	L.	130000

NEO GEO CD

Alpha Mission II	L.	50000
Double Dragon	L.	70000
Fatal Fury Special	L.	50000
Fatal Fury III	L.	70000
Gowcaizer	L.	119000
King of Fighter '95	L.	70000
Ninja Commando	L.	50000
Samurai Showdown II	L.	50000
Samurai Showdown III	L.	150000
Savagereign	L.	119000
Super Spy	L.	50000
Super Side Kick III	L.	119000
World Heroes II Jet	L.	50000
World Heroes Perfect	L.	119000

SUPERNES SUPERFAMICOM

Batman Forever	L.	139000
Breath of Fire	L.	139000
Captain Tsubasa J	L.	159000
Chrono Trigger	L.	149000
Donkey Kong Country 2	L.	159000
Doom	L.	149000
Dracula XX	L.	129000
Demolition Man	L.	129000
Earthworm Jim 2	L.	139000
Final Fantasy III	L.	149000
Front Mission	L.	139000
Fifa Soccer '96	L.	129000
Final Fight Tough III	L.	119000
Judge Dredd	L.	99000
Yoshi's Island	L.	139000
International S. S. S. Deluxe	L.	129000
Killer Istinct	L.	119000
Mario Pickoss	L.	115000
Mortal Kombat III	L.	119000
NBA Live '96	L.	139000
Parodius 3	L.	139000
Perfect Eleven II	L.	139000
Rockman x III	L.	159000
Separation Anxiety (Spider Man)	L.	139000
Stargate	L.	99000
True Lies	L.	99000
Zenki	L.	99000

3DO

Burning Soldier	L.	50000
Brain Dead	L.	90000
Dragon Ticoon	L.	50000
Dragon Lore	L.	90000
Demolition Man	L.	50000
Escape from Monster Manor	L.	70000
Foes of Ali	L.	90000
Flying Nightmare	L.	70000
Ice Breaker	L.	50000
Immercenary	L.	50000
Jurassick Park	L.	50000
Mad Dog II	L.	70000
Panzer General	L.	50000
Pyramid Intruder	L.	50000
Quarantine	L.	60000
Rise of the Robots	L.	50000
Sailor Moon	L.	60000
Star Fighter	L.	90000
Space Ace	L.	50000
Space Hulk	L.	70000
Space Pirates	L.	70000
Supreme Warrior	L.	60000
Station Invasion	L.	50000
Wicker 18	L.	50000

MEGA DRIVE

Batman Forever	L.	110000
Batman e Robin	L.	119000
Dragon Ball Z	L.	70000
Earthworm Jim 2	L.	139000
Fatal Fury II	L.	70000
FIFA Soccer '96	L.	99000
John Madden '96	L.	119000
Judge Dredd	L.	99000
Mega Man Willy	L.	115000
Micro Machine '96	L.	109000
Mortal Kombat III	L.	139000
NHL Hockey '96	L.	119000
Pete Sampras Tennis '96	L.	109000
Slam Master	L.	130000
Story of Thor	L.	119000
Sailor Moon	L.	70000
The Punishier	L.	110000
Virtua Racing	L.	99000
Warlock	L.	110000
Waterworld	L.	109000

NEWS PSX

Cyberia
View Point
Zork I
Return to Zork
NBA Jam Tournament
Namco Museum II
Alone in the Dark 2
PGA Tour Golf '96
Dark Stalkers
Motor Toon 2
Jumping Flash 2
Tekken 2

NEWS SATURN

Cyberia
View Point
Zork I
Return to Zork
Steet Fighter Zero
Alone in the dark 2
Guardian Heroes
Vampire Hunter
Panzer Dragon II

SATURN

Black Fire	L.	109000
Chaos Control	L.	119000
Clockwork Knight 1 e 2	L.	139000
Dark Seed	L.	79000
Daytona	L.	119000
Darius Gaiden	L.	129000
F-1 Live Information	L.	115000
Fifa '96	L.	99000
Galaxy Fighter	L.	79000
Greatest Nine	L.	79000
Gunbird	L.	119000
Golden Axe the Duel	L.	109000
Gundam	L.	139000
Hang on GP-95	L.	109000
Hat Trick Hero	L.	109000
Hokuto no Ken	L.	129000
King of Boxing	L.	109000
Master Golf	L.	79000
NBA Jam T. E.	L.	79000
Paradius	L.	79000
Quantum Gate I	L.	79000
Race Drivin	L.	79000
Rayman	L.	129000
Ray Earth	L.	79000
Shining Wisdom	L.	79000
Sega Rally	L.	139000
Slam Dunk	L.	89000
Steet Fighter Real Battle	L.	89000
Twin Bee	L.	89000
Thunderstorm e Road Blaster	L.	119000
Toshinden	L.	119000
Theme Park	L.	129000
Virtua Cop (With Gun)	L.	179000
Virtua Fighter Remix	L.	89000
Virtua Fighter II	L.	139000
World Advanced	L.	119000

PSX

Aquanaut's Holiday	L.	79000
Arc the Lad	L.	99000
Cyber Sleed	L.	99000
Cyber War	L.	149000
Dragon Ball Z	L.	119000
Hiper Formation Soccer	L.	119000
Horned Owl	L.	180000
Goal Storm	L.	129000
Jumping Flash	L.	119000
Kileak the Blood 2	L.	185000
Magic Beast Warriors	L.	79000
Metal Jacket	L.	99000
Motor Toon	L.	119000
Night Striker	L.	79000
Philosoma	L.	129000
Powerful Baseball '95	L.	79000
Ridge Racer Revolution	L.	159000
Rayman	L.	139000
Street Fighter Real Battle	L.	99000
Street Fighter Zero	L.	159000
Toshinden II	L.	180000
Two Tenkaku	L.	175000
Total Eclipse Turbo	L.	119000
Twin Goddeses	L.	79000
Victory Zone	L.	79000

OLTRE 1000 TITOLI PER GAME BOY E GAME GEAR !!!

NOMI E MARCHI SONO PROPRIETA DELLE SINGOLE CASE PRODUTTRICI

FACCE ... RIDE

FACCE DA CONSOLSOLEMANIA

**Come nasce una nuova rubrica su ConsoleMania? Beh, questa effettivamente deriva da una che compare da pochissimo tempo sul CD di TGM, e che si chiama Facce da TGM.
A parte la storpiatura del nome - inizialmente si doveva chiamare Facce da ConsoleMania - e a prescindere dal carattere ridanciano dello stesso, questa vuole essere una pagina dedicata al contatto fra CM e i lettori. Qui verranno infatti inserite tre foto ogni mese, foto che starà a voi mandare per vedere pubblicate, magari accompagnate da una didascalia personalizzata (che sarà comunque e sempre soggetta ad attento scrutinio - e magari a qualche critica o commento - dal sottoscritto e da MA) oppure dal vostro nome e cognome. Le foto saranno tre perché questo è il numero di "classi" in cui devono essere incluse le foto, ovvero:**

FOTO A TEMA

E qui potete veramente sbizzarrirvi, perché dai videogiochi si possono estrarre molte idee: personaggi di picchiaduro o platform, temi trattati da un titolo in particolare, e così via.
In quella che compare in queste pagine vedete come Las Vegas possa cambiare profondamente la vita di un caporedattore: un giorno giornalista, un altro protagonista di Golden Axe (pensate che la volevo utilizzare come copertina per questo numero, poi metà della redazione ha minacciato di licenziarsi se l'avessi fatto...).

"Alex The Barbarian".

FOTO DI GRUPPO

Per questa penso che non ci sia bisogno di spiegazioni: mandateci la foto della vostra classe, della vostra compagnia, della squadra - di calcio, di basket, di pallavolo - in cui giocate, della vostra famiglia...
Un esempio: una foto scattata in un momento di estenuante attività creativa nella vecchia redazione in via Valtellina a Milano... Purtroppo siamo un po' pochi, ma l'archivio di casa non ne ha sputate altre. Vediamo cosa riuscite a fare voi.

"Ma chi è quello con la scatola del panettone in testa?".

PIN-UP DEL MESE

Aha, qui vi volevamo. Una categoria da prendere con le pinze, questa. Potete cercare di convincere ragazze, sorelle, amiche, madri (la mamma è sempre la mamma) a farsi fotografare, oppure potete mandarci una vostra foto - invito rivolto esclusivamente alle lettrici, o ai lettori con un particolare senso dell'umorismo e una spiccata abilità nel travestimento - per addolcire e rallegrare con una presenza femminile le pagine della rivista.
Su questo numero due nostre care amiche, la cui foto ho casualmente intercettato mentre passavo a casa loro: l'altoatesina Ulli e l'olandese Anke - grazie ragazze...

"Black & White".

Le foto (che non saranno restituite - mandateci quindi la copia di quel bellissimo scatto fatto al mare) dovranno essere inviate in una busta contenente anche la fotocopia di un documento e i dati del mittente (chiaramente le informazioni non saranno divulgate: ci servono per fare controlli ed evitare eventuali scherzi...) a:

XENIA EDIZIONI
CONSOLEMANIA
FACCE RIDE
via Carducci, 31
20123 Milano

Ok, questo è quanto: ora sta tutto a voi e ai vostri flash...

Alex Rossetto

MEGADRIVE

COMIX ZONE	L. 115.000
EARTWORM JIM 2	L. 125.000
EXO SQUAD	L. 122.000
FIFA SOCCER '96	L. 109.000
FLUX	TELEFONARE
FRANK THOMAS BIG HURT (BASEBALL)	TELEFONARE
IZZY'S OLYMPIC QUEST	L. 119.000
JONN MADDEN '96 (FOOTBALL)	L. 119.000
MARSUPILAMI	L. 119.000
MEGA TURRICAN	L. 109.000
MICROMACHINES '96	L. 115.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 109.000
NBA LIVE '96	L. 119.000
NFL QUARTERBACK CLUB '96	L. 126.000
NHL HOCKEY '96	L. 115.000
PETE SAMPRAS '96	L. 109.000
PHANTOM 2040	L. 125.000
POWER DRIVE	L. 102.000
POWER RANGERS THE MOVIE USA	L. 129.000
PREMIER MANAGER	L. 109.000
REVOLUTION X	TELEFONARE
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	TELEFONARE
STAR TREK DEEPSPACE NINE	L. 122.000
STORY OF THOR	L. 134.000
SUPER SKID MARKS	L. 119.000
SUPER STREET FIGHTER 2	L. 149.900
THE OOZE	TELEFONARE
THEME PARK	L. 119.000
URBAN STRIKE	L. 83.000
VECTOR MAN	L. 109.000
WACHY RACES	TELEFONARE
WATERWORLD	L. 105.000
WEAPON LORD	L. 109.000
WORMS	L. [illegible]

N.B. I prezzi possono variare senza preavviso

Puoi ordinare tutti i giorni al 011/681.18.18

Amici del Gioco

CORSO ROMA, 48 • 10024 MONCALIERI

PLAYSTATION

ACC ACCESSORI PLAYSTATION	
ACC JOYPAD PAL	L. 69.900
ACC LINK CABLE PAL	L. 53.900
ACC MEMORY CARD PAL	L. 55.000
ACC MOUSE PAL	L. 69.900
PAL PLAYSTATION	
PAL 3D LEMMINGS	L. 112.900
PAL ACTUA GOLF	OFFERTA
PAL ACTUA SOCCER	TELEFONARE
PAL AGILE WARRIOR F. 111X	TELEFONARE
PAL AIR COMBAT	L. 99.000
PAL ALON IN THE DARK	L. 103.000
PAL ASSAULT RIGS	L. 103.000
PAL BIOHAZARD (RESIDENT EVIL)	TELEFONARE
PAL CYBERSLED	L. 103.000
PAL DARK STALKER	TELEFONARE
PAL DESTRUCTION DERBY	L. 109.000
PAL DISCWORLD	L. 99.000
PAL DOOM	DISPONIBILE
PAL EXTREME SPORT	L. 103.000
PAL FIFA SOCCER 96	L. 119.000
PAL GEX (CRYSTAL DYN)	TELEFONARE
PAL GOAL STORM	OFFERTA
PAL HI-OCTANE	TELEFONARE
PAL INCREDIBLE TOONS	TELEFONARE
PAL INTERCEPTOR	L. 103.000
PAL INTERN. CHAMPIONSHIP SOCCER	L. 112.000
PAL JOHNNY BAZOOKATONE	TELEFONARE
PAL JUMPING FLASH	L. 99.000
PAL KILEAK THE BLOOD	L. 103.000
PAL KRAZI IVAN	L. 103.000
PAL LOADED	L. 123.000
PAL MADDEN '96	L. 115.000
PAL MORTAL KOMBAT 3	L. 119.000
PAL NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L. 109.000
PAL NHL '96	TELEFONARE
PAL NOVASTORM	L. 99.000
PAL OFF WORLD EXTREME	L. 103.000
PAL PARODIUS	L. 112.000
PAL PGA '96	TELEFONARE
PAL PHILOSOMA	L. 103.000
PAL PSYCHIC DETECTIVE	TELEFONARE
PAL RAPID RELOAD	L. 103.000
PAL RAYMAN	L. 119.000
PAL RIDGE RACER	OFFERTA
PAL ROAD RASH	TELEFONARE
PAL SHOCKWAVE ASSAULT	TELEFONARE
PAL STARBLADE ALPHA	L. 103.000
PAL STREET FIGHTER	TELEFONARE
PAL STREET FIGHTER - THE MOVIE	L. 112.000
PAL TEKKEN	L. 119.000
PAL THE RAIDEN PROJET	L. 105.000
PAL THEME PARK	TELEFONARE
PAL TOSHINDEN	L. 99.900
PAL TOTAL ECLIPSE TURBO	L. 104.000
PAL TRUE PINBALL	TELEFONARE
PAL TWISTED METAL	L. 103.000
PAL VARUNA'S FORCES	TELEFONARE
PAL VIEWPOINT	TELEFONARE
PAL WAR HAWK	L. 103.000
PAL WING COMMANDER 3	TELEFONARE
PAL WIPE OUT	OFFERTA
PAL WORLD CUP GOLF	TELEFONARE
PAL WORMS	TELEFONARE
PAL WRESTLE MANIA	L. 99.000
PAL X-COM	L. 112.000
USA AGILE WARRIOR F. 111X	TELEFONARE
USA DOM	TELEFONARE
USA LOADED	TELEFONARE
USA ROAD RASH ARCADE	TELEFONARE
USA ZERO DIVIDE	TELEFONARE
USA CRITICOM	TELEFONARE

IMPORTAZIONE DIRETA DAGLI USA TELEFONARE.

3 DO

BC RACERS	TELEFONARE
DEF CON 5	TELEFONARE
DOOM	L. 119.000
DRAGON LORE	L. 119.000
FOES OF ALI	L. 119.000
PSYCHIC DETECTIVE	L. 119.000
POENIX 3	TELEFONARE
WATHERWORLD	TELEFONARE
X-WING	TELEFONARE

PRENOTA O ACQUISTA LE NOVITÀ DEL MESE.
IMPORTAZIONE DIRETTA DAGLI USA.

SUPERNINTENDO

AIR STRIKE PATROL	L. 135.000
ASTERIX & OBELIX	L. 133.900
BIG SKY TROOPER USA	NOVITÀ
CASTLEVANIA 2-VAMPIRE KISS	OFFERTA
CHRONO TRIGGER	L. 167.000
CUTTH ROAST ISLAND USA	NOVITÀ
DEMON BLAZON	NOVITÀ
DONKEY KONG COUNTRY	L. 149.000
DIDDY'S KONG QUEST (Donkey Kong Country 2)	OFFERTA
DOOM	L. 149.000
EARTWORM JIM 2	OFFERTA
F1 POLE POSITION 2	L. 110.000
FIFA SOCCER '96	L. 125.000
FINAL FANTASY 3 USA	L. 159.000
FINAL FIGHT 3 USA	OFFERTA
FOREMAN FOR REAL BOXING	NOVITÀ
FOREMAN FOR REAL BOXING USA	NOVITÀ
FRANK TOMAS BIG HURT BASEBALL	TELEFONARE
HUMMERLOCK WRESTLING USA	L. 135.000
HURRICANES	L. 95.000
INDY CAR RACING	L. 119.000
INTERN. SUPER STAR SOCCER DE LUXE EDITION	L. 139.000
IZZYS OLYMPICS QUEST	L. 121.000
J. MADDEN FOOTBALL '96	L. 146.000
KILLER INSTINCT USA CD	L. 159.000
KILLER INSTINCT PAL CD	OFFERTA
LADY STALKER USA	NOVITÀ
LOBO	TELEFONARE
MAGAMEN X 3 USA	NOVITÀ
MEGAMEN 7	L. 125.000
MEGAMEN X2	L. 125.000
MECHWARRIOR	TELEFONARE
MICROMACHINE 2 TURBO	TELEFONARE
MORTAL KOMBAT 2	L. 89.900
MORTAL KOMBAT 3	L. 129.000
NBA GIVEN'N'GO	TELEFONARE
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	L. 99.900
NBA LIVE '96 USA	L. 149.000
NBA LIVE '96 EUR	L. 128.000
NHL '96.	L. 146.000
PAGEMASTER	L. 69.900
PHANTOM 2040	L. 129.000
PREHISTORIK MAN USA	NOVITÀ
ROMANCE OF 3 KING DOMS USA	L. 146.000
RUN E GUN	NOVITÀ
SAMURAI SHODOWN USA	L. 95.000
SECRET OF EVERMORE USA	L. 151.000
SECRET OF MANA	L. 99.900
SECRET OF MANA 2	TELEFONARE
SUPERBOMBERMAN 3	NOVITÀ
THE BRAINESS USA	NOVITÀ
THE MASK	L. 119.000
THEME PARK	L. 119.000
TIME COP	NOVITÀ
TIN TIN	TELEFONARE
URBAN STRIKE	L. 119.000
VAL D'ISERE CHAMP	L. 105.000
WATERWORLD USA	NOVITÀ
YOSKI 'S ISLAND (Super Mario 5)	L. 135.000
SUPER MARIO ALL STARS	L. 99.900
POWER DRIVE	L. 105.000

SEGA SATURN

JAP X-MEN	TELEFONARE
JAP SEGA RALLY	TELEFONARE
USA BLACK FIRE	TELEFONARE
USA N B A JAM T.E.	TELEFONARE
USA RAYMAN	TELEFONARE
USA FIFA 96	TELEFONARE
USA SEGA RALLY	TELEFONARE
USA VIRTUAL FIGHTER 2	TELEFONARE
USA VIRTUA COP + PISTOLA	TELEFONARE
USA SPACE HULK	TELEFONARE
USA MYSTARIA	TELEFONARE
USA SATURN CONSOLE	L. 761.000
USA SAT. CONS+V F2	L. 880.000
USA SAT CONS. + V. RACING	L. 870.000

CONTATTACI PER LE SUPER OFFERTE CHE POSSIAMO FARTI
E PER LE NOVITÀ USA SUL MERCATO DI QUESTO MESE.

LA PERIODICITÀ DELLA RIVISTA NON CONSENTE A VOLTE DI INDICARE L'ULTIMO PREZZO DISPONIBILE. TELEFONATECI PER AVERE LE ULTIME QUOTAZIONI.

Tutti i giochi sono ORIGINALI

Ordinare è facile:

✔puoi telefonare al **011/606.89.85**

✔puoi faxare al **011/606.89.19**

IMPORTANTE!!!
Per tutti i titoli non elencati, comprese le novità, telefonate al 011/606.89.19

DISPONIBILI TITOLI PER CD-ROM

Disponibili anche novità per 3DO e Neo Geo Cd

Spedizioni in tutta Italia per mezzo di:

POSTA

CORRIERE

- i prezzi sono IVA inclusa
- tutti i prodotti sono coperti da garanzia di 12 mesi
- vendita dell'usato

Tutti i nomi e marchi riportati appartengono ai legittimi proprietari

CONSOLIAMOCI

Per pubblicare un annuncio di vendo/scambio/compro su questa rubrica, indirizzatelo a: Xenia Ed. - Console Mania - Consoliamoci - Casella Postale 853 - 20101 Milano. Vi invito a includere una fotocopia di un documento per garantire la veridicità dello stesso e a prestare la massima attenzione nel trascrivere i nomi dei titoli da vendere/scambiare/acquistare, questo per poter trarre maggiori vantaggi da questa rubrica...

Dave

Vendo le seguenti cartucce per la console Super Nes: Pitfall a L. 54.000, Earthworm Jim a L. 59.000, Batman Returns a L. 49.000, Michael Jordan a L. 59.000, Kick Off III a L. 49.000, Mickey Mania a L: 59.000, Megaman X a L. 57.000, The Great Circus Mystery a L. 57.000. Telefonare allo 0971/963138 oppure allo 0971/35194 e chiedere di Giovanni.

Vendo compro e scambio giochi per Mega Drive, Master System, Game Boy, Super Nintendo, Nintendo e PC. Telefonare allo 0426/82102 e chiedere di Cristian.

Vendo Neo Geo completo di cavo scart, alimentatore e due joystick a L. 200.000. Telefonare, ore pasti, allo 0766/541250 e chiedere di Roldano.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Sonic a L. 20.000, Mystic Defender a L. 30.000, Super Hang-On a L. 30.000, Toe Jam e Little Earl a L. 30.000, Winter Challenge a L. 35.000 e Sonic II a L. 35.000 oppure in blocco a L. 150.000. Telefonare allo 02/90960987 e chiedere di Franco.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Master System: Mercs, Shinobi, After Burner, Alien Storm, Air Rescue e The Ninja a L. 20.000 l'una; Dynamite Duke, New Zealand Story, Wonderboy in Monster Land, Deep Duck Trouble a L. 35.000 l'una e Mortal Kombat a L. 75.000. Telefonare, dalle ore 20:00 alle ore 21:30 allo 070/655718 e chiedere di Luca. Annuncio valido solo per Cagliari e dintorni.

Vendo Sega Mega Drive completo di due joypad, converter per cartucce giapponesi, nove cartucce a L. 550.000. Telefonare, dalle ore 18:30 alle ore 22:30, allo 0161/95112 e chiedere di Andrea.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Alisia Dragoon a L. 25.000, David Robinson Supreme Court a L. 35.000, NHLPA Hockey 93 a L. 55.000, European Club Soccer a L. 40.000, oppure tutto in blocco a L. 180.000. Telefonare, ore pasti, allo 0332/997325 e chiedere di Ivan.

Vendo le seguenti cartucce per Super Nintendo: Killer Instinct a L. 60.000, Mortal Kombat a L. 35.000, Donkey Kong Country a L: 40.000, Super Street Fighter II a L. 40.000, F-Zero a L. 20.000. Vendo inoltre adattatore universale a L. 20.000 oppure in blocco a L. 170.000. Telefonare allo 02/93506131 e chiedere di Roberto.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Golden Axe a L: 30.000, Golden Axe II a L: 40.000, Sonic II a L: 50.000, Strider a L. 30.000, Altered Beast a L. 25.000. Vendo inoltre TV Tuner a L. 75.000, Master Gear Converter a L. 50.000 e Game Gear a L. 150.000 trattabili. Telefonare, ore pasti, allo 079/293957 e chiedere di Simone.

Vendo Sega Mega Drive con un joypad, adattatore e le seguenti cartucce: NBA Jam, Sonic, LHX Attack Chopper, Talespin, World Cup Italia '90, Super Hang-On, Columns, Wrestle War, Fantasia, World of Illusion e Streets of Rage. Vendo inoltre Mega CD con adattatore e i seguenti CD: Mickey Mania, Jaguar XJ220, Ernest Evans, Solfeace, Ranma 1/2. Il tutto a L. 600.000. Telefonare allo 0564/616136 e chiedere di Daniele.

Vendo Game Gear con TV Tuner e quattro cartucce: Columns, Sonic & Tails, Streets of Rage, Chuck Rock a L. 250.000. Vendo, inoltre, il 32X con la cartuccia Star Wars Arcade a L. 250.000. Telefonare ore pasti allo 011/9171397 e chiedere di Alfredo.

Vendo Sega Mega Drive con cavi, un joypad a tre tasti, un joypad programmabile a sei tasti, adattatore universale, diciassette riviste e quindici cartucce a L. 500.000 trattabili. Telefonare allo 049/700963 e chiedere di Alberto.

Vendo le seguenti cartucce per Super Nintendo: Chrono Trigger, Zelda III, Front Mission Starwing, Super Mario World, Final Fantasy III, Donkey Kong Country, Sensible Soccer, Mechwarriors, Mortal Kombat II e Bubsy a L. 40.000 l'una. Telefonare, ore pasti, allo 02/7382456 oppure allo 02/27304678 e chiedere di Roberto.

Vendo console Nintendo 8 bit completa di due pad, pistola Zapper e la cartuccia Addams Family a L. 180.000. Telefonare, dalle ore 18:00 alle ore 20:00, allo 045/913136 e chiedere di Diego.

Vendo Super Nintendo con nove cartucce e due joypad a L. 780.000 trattabili, oppure scambio il tutto con PlayStation o Saturn con almeno uno o due cartucce; vendo anche separatamente. Vendo inoltre Amiga 600 con circa sessanta giochi, un programma di scrittura, mouse, joystick e tavolino per computer a L. 700.000 trattabili, oppure scambio il tutto con Saturn o PlayStation e almeno un joypad e un gioco. Telefonare, dopo le ore 14:00, allo 02/2664080 e chiedere di Alessandro.

Vendo Sega Mega Drive con due pad, adattatore universale, cavi, trasformatore e venti cartucce e Super NES Americano con due pad, adattatore, cavi, trasformatore e sei cartucce, il tutto a L. 1.600.000 trattabili. Telefonare, ore pasti, allo 041/5262323 e chiedere di Nicola.

Vendo Game Gear con alimentatore e le seguenti cartucce: Columns, Alien III, Master of Darkness, Global Gladiators a L. 250.000. Telefonare, dalle ore 14:00 in poi, allo 06/30810856 e chiedere di Alessandro.

Vendo Super Nintendo PAL con un joypad, converter, Super Ghouls'n'Ghosts, Street Fighter II Turbo, il tutto a L. 200.000. Telefonare allo 0572/489987 e chiedere di Marinello.

Vendo le seguenti cartucce per Super Nes: Final Fantasy III, Addams Family II, Hulk, Dragon Slayer, Alien III, Flashback, Blues Brothers, Maximum Carnage, Demon Crest, Ranma 1/2, Final Fight II, SSF II, Soul Blazer e altri oppure scambio con Front Mission, Bust Amove, Earth Bound o altri. Compro e scambio anche cartucce per Playstation. Telefonare allo 0187/494145 e chiedere di Alex.

Vendo le seguenti cartucce per Sega Mega Drive: Sonic, Golden Axe, Super Hang-On, Wonderboy, E-Swat, Quackshot, Batman. Vendo inoltre le seguenti cartucce per Sega Master System: Secret Command, The Ninja, Gauntlet, The Terminator. Vendo anche Game Boy e Racing Fighter a L. 100.000. Telefonare, dalle ore 20:00 in poi, allo 0962/20528 e chiedere di Francesco.

Vendo la cartuccia International Superstar Soccer versione europea per la console Super Nintendo a L. 70.000 trattabili. Inoltre vendo o scambio con cartucce per Super Nes le seguenti cartucce per Game Gear: Fifa International Soccer, World Cup USA 94, NBA Jam, Space Harrier, Sensible Soccer, Winter Olympics. Telefonare allo 0765/423194 e chiedere di Federico.

Vendo o scambio le seguenti cartucce per Super Nes/Famicom: Donkey Kong Country, Mortal Kombat II, Starfox, Stunt Race FX. Telefonare allo 011/9375960 e chiedere di Tiziano.

Vendo Super Nintendo con pad Tecno Plus e pad Millenium a L. 300.000. Vendo inoltre le cartucce NBA Jam e Starwing a L. 100.000, Kick Off III e Mortal Kombat a L. 100.000, Rise of The Robots e Final Fight II a L. 100.000, Super Street Fighter II e adattatore universale a L. 100.000, oppure vendo il tutto a L. 750.000. Telefonare allo 011/8955898. Annuncio valido solo per Torino e dintorni.

Vendo per Sega Mega Drive le cartucce Moonwalker e Double Dragon III a L. 30.000 l'una oppure in blocco a l. 50.000. Telefonare allo 041/5461364 e chiedere di Ivano.

Vendo Nintendo Nes con pistola Zapper, due joypad e le seguenti cartucce: Super Mario Bros, Duck Hunt, Star Wars, Robocop, Turtles II, Paperboy, Super Mario Bros III, Mach Rider a L. 400.000 trattabili, oppure vendo le cartucce a L. 45.000 l'una e la console a L. 100.000. Telefonare, dalle ore 13:30 alle ore 16:00 o dalle ore 18:00 alle otre 22:00, allo 0142/466634 e chiedere di Andrea.

Vendo, compro scambio cartucce per Sony PlayStation. Telefonare allo 0187/20114 e chiedere di Marko. Annuncio sempre valido.

Vendo Super Nintendo PAL, un joypad, due cartucce e adattatore per giochi americani a L. 300.000. Telefonare allo 0775/288378 e chiedere di Francesco.

Vendo Super Nintendo completo di due joypad, alimentatore, cavo RF e adattatore universale a L. 225.000. Vendo inoltre le seguenti cartucce per Super Nintendo: Super Mario World, Street Fighter II, Un Squadron, Sim City e Road Runner a L. 40.000 l'una, Zelda III, Starwing, Street Fighter II Turbo, Final Fight II e Mortal Kombat a L. 50.000 l'una, Fatal Fury II (versione americana), Donkey Kong Country e Super Street Fighter II a L. 60.000 l'una, oppure vendo console e cartucce a L. 800.000. Telefonare allo 081/8665774 e chiedere di Nicola. Annuncio valido solo per Napoli e dintorni.

Vendo adattatore universale per Saturn a L. 50.000. Vendo, inoltre per Saturn giapponese le seguenti cartucce: Gotha a L. 60.000, Gale Racer a L. 50.000, Gran Chaser a L. 60.000, Astla a L. 70.000, Deadalus a L. 65.000, Shinobiden a L. 70.000, Virtua Volleyball a L. 70.000, Clockworknight a L. 65.000. Telefonare allo 0734/53552 e chiedere di Lorenzo.

LISTINI PER RIVENDITORI

TROIANI VIDEOGAMES

VENDITA PER CORRISPONDENZA

VIA MILLESIMO N. 27 - 00168 ROMA

TEL. 06/35503634

FAX 06/35503634

ORARIO 9 - 13 15.30 - 19.30

LUNEDI' MATTINA CHIUSO

TUTTI I PREZZI IVA INCLUSA

SPESE SPEDIZIONE

ORDINARIO L. 5.000

URGENTE L. 10.000

SUPER NES

VERSIONE EUROPEA

Black Hawk	69.000
Blazing Sky	59.000
Fifa 96	129.000
Ghoul Patrol	65.000
Magic Sword	65.000
Mario is Missing	65.000
Parodius	65.000
Ren e Stimpy	65.000
Robocop Terminator	69.000
Sailor Moon	65.000
Spakester	99.000
Super Metroid	65.000
True Lies	99.000
Warlock	99.000
Yoshi Safari	65.000

VERSIONE USA

Addam's family	49.000
Bubsy 2	offerta
Great Circus Mystery	offerta
King of Monster 2	65.000
Super Turrican	59.000
X.Kaliber	59.0000

VERSIONE GIAPPONESE

Astro GO GO	55.000
Bounty Sword	179.000
Der Langrisser	139.000
Dragon Ball Z3	99.000
Dragon Ball Z4	139.000
Dragon Quest 5	179.000
Elfaria 2	109.000
Eye of Beholder	45.000
Feda	65.000
Fire Fighting	65.000
Formation Soccer Serie A	119.000
Front Mission	129.000
Hagane	65.000
Human GP 1	52.000
Imperium	52.000
Lady Stalker	89.000
Magic Johnson	52.000
Mario e Wario	59.000
Momotaro Dentetsu 3	149.000
Nigel Mansell	49.000
Nosferatu	99.000
Oni	109.000
Panel De Pon	135.000
Pro Wrestling 7	89.000
Ranma 1/2 4	65.000
Royal Conquest	52.000
Ruin Arm	149.000
Rushing Beat	49.000
Sailor Moon Another Story	179.000
Sansara Naga 2	89.000
Shilphid	39.000
Sky Mission	53.000
Spark World	65.000
S. Formation Soccer 2	55.000
Super Soccer 95	99.000
Ultima Gaiden	99.000
Under Cover Cop	89.000
Wonder Project J	109.000
Zico Soccer	55.000

Vasto Assortimento Accessori

PLAYSTATION

Exector	129.000
Falcata	119.000
Gunners Heaven	109.000
Hunter Lime 2	119.000
Mortal Kombat 3	125.000
Total Eclipse Turbo	115.000
Toukon Retsuden	129.000

SATURN JAP

Astal	99.000
Blazing Tornado	99.000
Clockwork Night 2	99.000
Fantastic Pinball	99.000
Grand Chaser	99.000
Powerfull Baseball 95	99.000
Race Drivin	99.000
Shinobi Den	99.000
Side Pocket	99.000
Street Fighter RBOF	99.000
Virtua Fighter Remix	79.000

SEGA CD

Link Golf	60.000
Robo Aleste	29.000
Shining Force	79.000
Terminator	39.000

PAGAMENTI CARTA SI CARTA AURA - CARTA DINER

GAME GEAR

Addam's family	42.000
Bare Knuckle 2	39.000
Batman Return	45.000
Chuck Rock 2	45.000
Dracula	39.000
Ecco The Dolphin	52.000
Eternal Legend	35.000
Gunstar Heroes	69.000
Jungle Book	59.000
Lemming	39.000
Marco Magic Footbal	45.000
Michey Mouse Ultima	59.000
Micromachine	49.000
Monster Truck	59.000
Mortal Kombat 2	59.000
Nba Jam T.E.	59.000
Rayearth	79.000
Rayearth 2	89.000
Sailor Moon S	79.000
Shinobi 2	39.000
Sonic Spinball	65.000
Stargate	55.000
Terminator	45.000
Terminator 2	Offerta
True Lies	Offerta
WWF Raw	59.000

GAME BOY

Adventure Island 2	45.000
Batman Forever	54.000
Batman Return	42.000
Blaster Master JR	42.000
Bubble Bobble	45.000
Captain Tsubasa J	79.000
Contra Alien War	59.000
Foreman Boxing	49.000
Galaga e Galaxian	59.000
Hudson Hawk	45.000
Judge Dredd	54.000
Mvp Baseball	42.000
NFL Quarteback	42.000
Pac Man	42.000
Pagemaster	59.000
Qix	42.000
Rayearth	79.000
Tetris	42.000
Turtles 2	35.000
World Heroes Jet	59.000
Word Zap	35.000
Yu Yc Hakusho 3	69.000

MEGADRIVE

Badomen	39.000	(J)
Batman Return	52.000	(J)
Captain Planet	39.000	(J)
Clayfighter	59.000	(E)
Columns 3	49.000	(J)
Dragon Ball Z	79.000	(J)
Dynamite Headdy	65.000	(J)
Grand Slam Tennis	54.000	(E)
Hyokkori H Jima	39.000	(J)
Incredible Hulck	52.000	(J)
Instrument of chaos	39.000	(J)
Mega Swiv	54.000	(E)
Nba Jam	39.000	(J)
Rocket Knight	54.000	(E)
Sailor Moon	79.000	(J)
Samurai Spirit	79.000	(J)
SD Valis	39.000	(J)
Shadow of Beast	39.000	(J)
Skithchin	49.000	(E)
Spideman TV	99.000	(E)
Story of Thor	89.000	(J)
Street Fighter 2 C.E.	59.000	(J)
Subterrania	65.000	(J)
Super Street Fighter 2	79.000	(J)
Tel Tel Baseball	24.000	(J)
Virtca Racing	89.000	(J)
Warlock	89.000	(E)
Wiz'n Liz	54.000	(E)
Wolverine	89.000	(E)
Wonderboy 5	45.000	(J)
World Champ. Soccer	39.000	(J)
World Cup Usa 94	55.000	(E)
World Heroes	69.000	(E)

CONTROL YOUR CONSOLE

Bentornati all'appuntamento mensile con Control Your Console, la rubrica di trucchi scoperti da voi lettori. Per vedere il proprio trucco pubblicato non dovete fare altro che trascriverlo in modo chiaro e comprensibile a tutti, imbustarlo e indirizzarlo a: Xenia Ed. - Console Mania - Control Your Console - "nome della console su cui far girare il trucco" - Casella Postale 853 - 20101 Milano.

Dave

MEGA DRIVE BUSTERS

MICKEY MANIA
Nel terzo livello del "The Mad Doctor 1933" (quello dell'ascensore di legno), dopo aver superato tutti gli scheletri scendete dall'ascensore, ma non proseguite verso destra. Dirigetevi invece a sinistra e risalite sull'ascensore, che vi porterà in una stanza buia, in cui troverete una vita extra e tante stelle. In più, potrete salvare il Mickey Mouse protagonista del cartone animato che dà il nome al livello in questione. Grazie a Rosario Spina.

SPECIALE PRO ACTION REPLAY 2
I seguenti codici vanno utilizzati con la cartuccia Pro Action Replay 2:
QUACKSHOT
vite infinite: FF8F90003
pop-corn infiniti: FF8F910005
papero sempre infuriato: FFEE6200FF
MICROMACHINES 2
vite infinite: FFF3310002
senza la macchina blu: FFD8460004
senza la macchina gialla: FFD8360002
macchina blu impazzita: FFD8350009
WONDERBOY 3
crediti infiniti: FF91030004
MORTAL KOMBAT
Cage con la cintura fucsia: FFAD920049
PITFALL
vite infinite: FF3EC50004
sassi infiniti: FF3EC60014
boomerang infiniti: FF3EC70001
sassi esplosivi infiniti: FF3EC80001
GLOBAL GLADIATORS
vite infinite: FFFEB00000
CONTRA
vite infinite player 1: FFFA0C0003
vite infinite player 2: FFFA2C0003
X-MEN 2
vite infinite player 1: FFC9590008
vite infinite player 2: FFC9570008
STREET FIGHTER 2 SPECIAL CHAMPION EDITION
il player 1 si mette a svolazzare dopo un colpo: FF804100B0
BATTLETECH
vite infinite: FFCAC70003
armi infinite: FFD45B000A FFD45D0063 FFD45F0028
Tutti i possessori di Pro Action Replay 2 ringrazino il mitico Federico per tutto il materiale apparso in questo box!

SUPER NINTENDO BUSTERS

MORTAL KOMBAT 3
Nello schermo di Motaro, posizionatevi nell'angolino sinistro dello schermo e eseguite delle capriole finché Motaro non è abbastanza vicino, quindi freddatelo con dei bei calci alti... Il gioco è fatto! Ringraziamo tutti Mattia.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER
Volete vedere un po' di fiamme sul campo di gioco? Bene, allora eseguite alla lettera quanto segue: prima di tutto entrate nella schermata delle opzioni e selezionate 7 minuti come durata della partita, livello Normal e portieri 1p e 2p manuali. A questo punto selezionate open game, e quindi 1p vs 2p. Il primo giocatore deve selezionare il Belgio, il secondo la Romania; riprovate più volte, finché entrambi i portieri siano in condizioni fisiche rosse. A questo punto il secondo giocatore dovrà passare la palla al proprio portiere ed avanzare finché non si trova davanti alla porta avversaria con il pallone tra i piedi. Il giocare uno deve quindi selezionare, mediante il tasto R, il proprio portiere. Ora fate correre fianco a fianco il portiere del secondo giocatore (sempre con il pallone) e quello del primo, fino ad arrivare vicino al centrocampo (non oltrepassate però la linea del centrocampo). Fate quindi in modo che il portiere del giocatore 1 rubi la palla all'altro (mediante il tasto B). Se tutto è stato eseguito correttamente, quando il giocatore uno premerà il tasto B, sul campo di gioco dovrebbe apparire una bella fiammata... Sicuramente inutile, ma molto d'effetto. Ringraziamo perciò Domenico Pagano e Antonello Zaccaria.

SUPER MARIO WORLD
Altro trucchetto più o meno inutile: recatevi nella special zone, dove troverete il simbolo del Super NES, quindi aspettate finché il tempo raggiunga 1' 54'': dovreste poter ascoltare un'anticipazione della musica di Super Mario All Stars. E' proprio il caso di ringraziare Marco Rai e Michele Ennio.

STAR TREK: NEXT GENERATION
Per cambiare il livello premete in successione i pulsanti Y, Y, X, X, A, A, B, B nella schermata dei titoli. Ora iniziate la partita come di consueto, premendo quindi start + Y per saltare a un nuovo livello. Grazie a Fabio Salerni.

CANNON FODDER
Eccovi un po' di password:

1)	BCBCY
2)	SCSDX
3)	GDBGW
4)	TDSHT
5)	HGDKS
6)	SGPLR
7)	GHBNP
8)	XHSPN
9)	WKLPR
10)	HLDRG
11)	RLWRY
12)	DNHSX
13)	NNSTT
14)	XPBWR
15)	NPSXD
16)	BRDYN
17)	DRWYZ
18)	WSLZX
19)	YSRBT
20)	NTCCS

GAME BOY BUSTERS

ZELDA
Nella locazione in cui troverete la chiave per il sesto livello, potrete uccidere senza problema le statue che si animano con il boomerang. Il mostro del terzo livello può essere ammazzato dividendolo con 4 colpi di spada e uno di stivali, quindi con due colpi rotanti. Il pinguino pugile dell'ottavo livello si uccide facilmente con due colpi dati con gli stivali di Pegaso. Infine, nell'ultimo quadro, il penultimo mostro si ammazza con l'oggetto che avete trovato nel sesto livello, l'ultimo con sei colpi di boomerang. Grazie a Roberto Calatozzo per tutto ciò.

NEO GEO BUSTERS

DOUBLE DRAGON
Ecco a voi le super mosse segrete e finali del gioco in questione! Si noti che queste mosse potranno essere utilizzate esclusivamente quando il personaggio è "in charge". Ringraziamo anticipatamente il buon Massimiliano Gramentieri.

Billy Lee
Mossa 1: A + B + C + D contemporaneamente.
Mossa 2: basso, basso/avanti, avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Simmy Lee
Mossa 1: avanti, basso, basso/avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Mossa 2: A + B + C + D contemporaneamente.
Marian
Mossa 1: indietro (2 secondi), avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Mossa 2: basso (2 secondi), alto + due tasti qualsiasi del joystick.
Abobo
Mossa 1: avanti, basso/avanti, basso + due tasti qualsiasi del joystick.
Mossa 2: avanti, basso/avanti, basso, basso/indietro, indietro + due tasti qualsiasi del joystick.
Bulnov
Mossa 1: basso, basso/avanti, avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Mossa 2: indietro (2 secondi), avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Eddie
Mossa 1: avanti, basso, basso/avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Mossa 2: basso (2 secondi), alto + due tasti qualsiasi del joystick.
Amon
Mossa 1: indietro, basso/indietro, basso, basso/avanti, avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Mossa 2: basso (2 secondi), alto + due tasti qualsiasi del joystick.
Cheng Fu
Mossa 1: basso, basso/avanti, avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Mossa 2: avanti, basso, basso/avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Dalton
Mossa 1: due tasti qualsiasi del joystick ripetutamente.
Mossa 2: basso, basso/avanti, avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Rebecca
Mossa 1: basso, basso/avanti, avanti + due tasti qualsiasi del joystick.
Mossa 2: avanti, basso, basso/avanti + due tasti qualsiasi del joystick.

WARBOTS A TUTTO SPIANO

Il giudice procede nel proprio escursus giudiziario sparando a tutto quello che si muove e a buona parte di quanto resta immobile. Finalmente siamo arrivati a confrontarci con quei figli di buon robot che sono i warbot. Un nostro lettore (già citato tempo addietro) sarà contento di scoprire come oltrepassarli senza troppi problemi. Vi ricordo che l'ultima password che abbiamo incontrato è: **NKAJ.**

JH

UN BEL GIRO IN MOTO CON IL VENTO TRA I CAPELLI (NEL CASCO)

Usciti dalla sede del consiglio, dobbiamo raggiungere la Statua della Libertà (o meglio quanto ne resta) per mazzulare l'avversario più schivo della storia dei videogiochi: Nico, il gemello genetico di Sly, che si è messo in testa di creare un esercito di supersoldati clonati.

COME JAMES BOND

Judge Dredd si lancia a folle velocità sul prototipo che ha trovato parcheggiato proprio davanti all'uscita della sede del consiglio, ma viene braccato dagli scagnozzi di Nico (Ueh, cazzotti dietro le orecchie...). A sua disposizione ha, però, uno stupendo legislatore formato famiglia che sarà ormai rosso incandescente per tutto il fuoco che ha sputato. E continuerà a sputarne contro gli inseguitori, i quali vi lanceranno contro, di tanto in tanto, un paio di missili.

ACC... MI HANNO RAGGIUNTO

Quando non riuscite a eliminarli in tempo, ecco che gli scagnozzi si faranno avanti per legnarvi personalmente. Ovviamente un paio di calcioni bene assestati risolveranno ogni problema.

IN ABITO DA SERA

Ogni bravo livello che si rispetti ha una ricompensa per la fatica sostenuta, e qui ci viene regalata un'utilissima tuta rinforzata per meglio sopportare le mazzate che ci attendono.

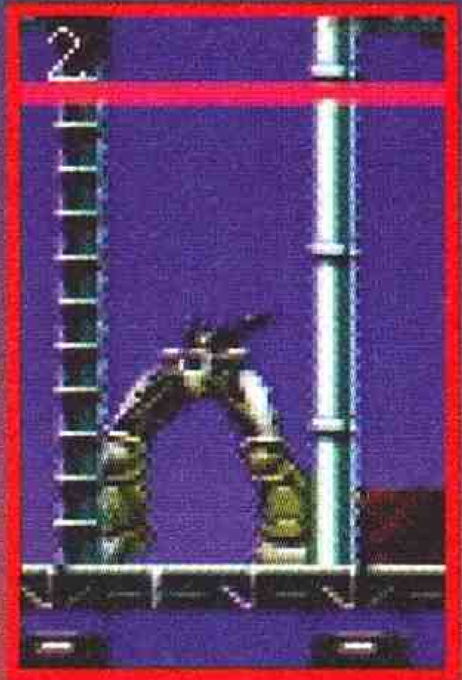
STIAMO LAVORANDO PER VOI!

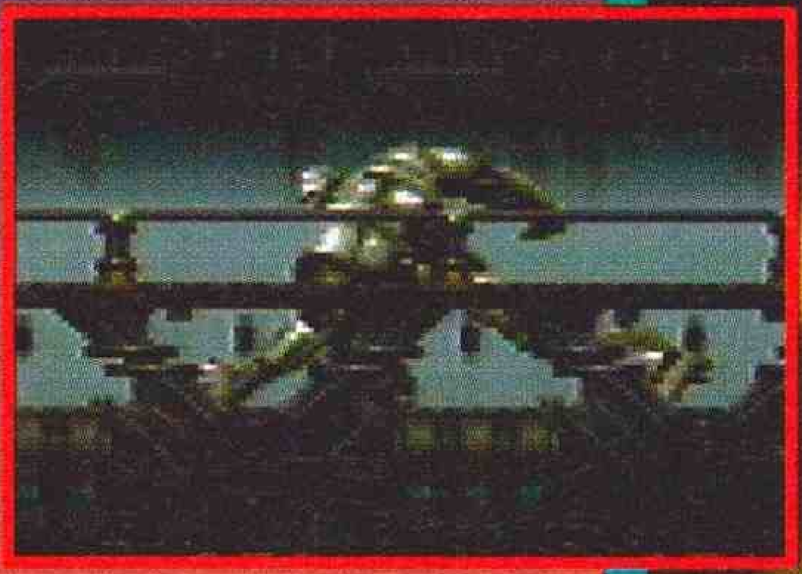
La statua della Libertà è in restauro ed è, quindi, circondata da travi e sostegni vari. I warbot fanno la guardia all'entrata. Fatevi largo a colpi di decreti leggi (ovviamente dispensati dal legislatore).

SI PARTE PER LA CACCIA AL ROBOTTONE

L'inizio del livello e un obiettivo chiaro: distruggere i warbot prima di entrare nel rifugio di Nico.

QUANTI BEGLI AMMASSI DI LATTA

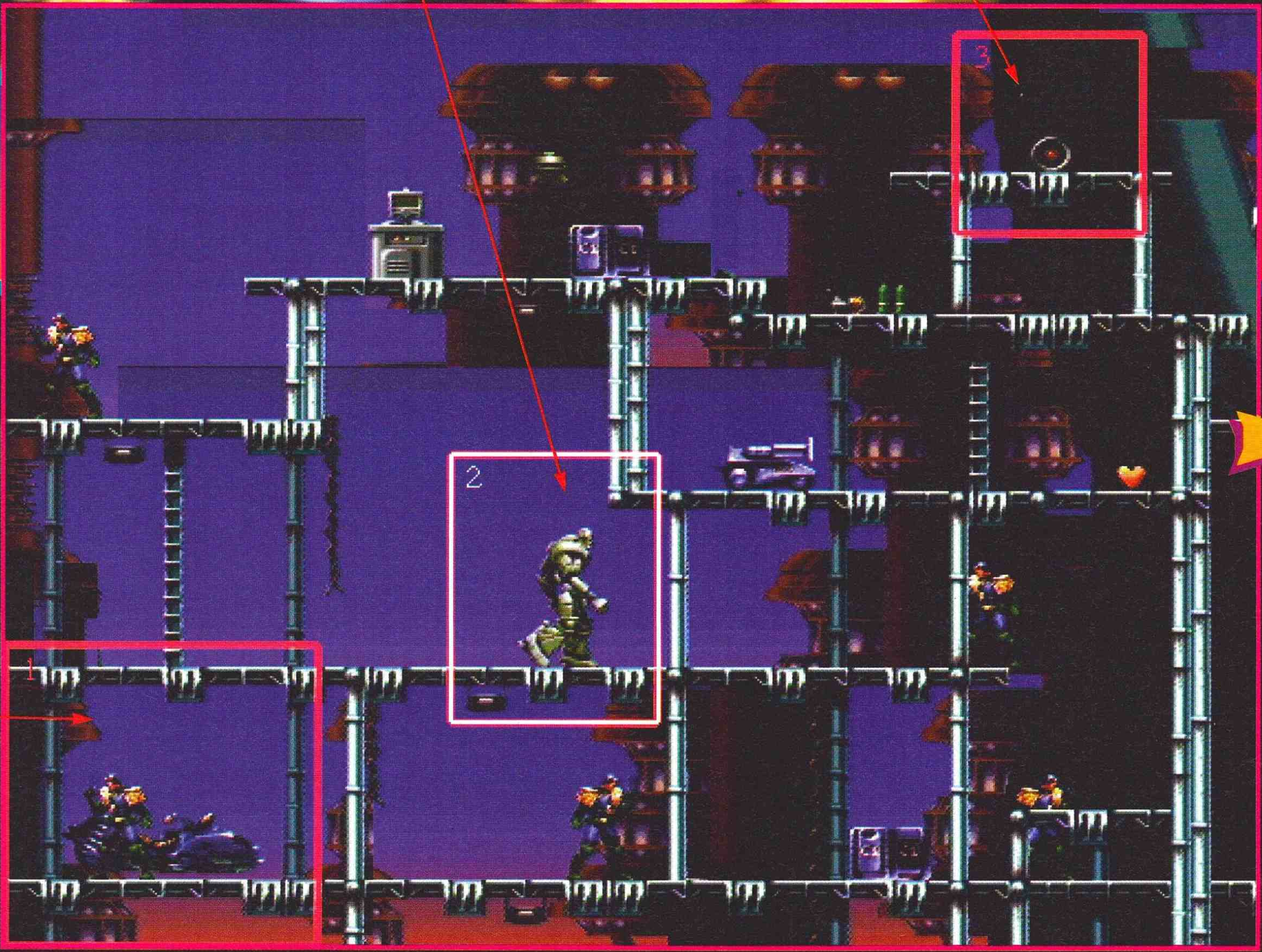




Sono gli ammassi di latta più cattivi della storia. Sparano missili a ricerca dannatamente precisi e testardi (non vi mollano fino all'ultimo). Menano cazzottoni veramente possenti e sono dannatamente corazzati. In altre parole, sono quasi inattaccabili. Quello che però gli fa tanto, tanto male sono i colpi di gatling (quelli verdi raccoglibili in blocchi) e i missili (occhio, non quelli a ricerca, bensì quelli caratterizzati dall'icona cilindrica con il triangolino rosso). Ne bastano due o tre (a seconda del grado di cattiveria del warbot) a ridurlo a un paio di gambe immote.

LO SCUDO

Non sono un tipo di moneta, ma uno scudo d'energia che vi fa diventare temporaneamente invulnerabili. A cosa potrà mai servire in questo livello? Ad affrontare il secondo warbot, per esempio.



CONTROL YO

IL BARATRO

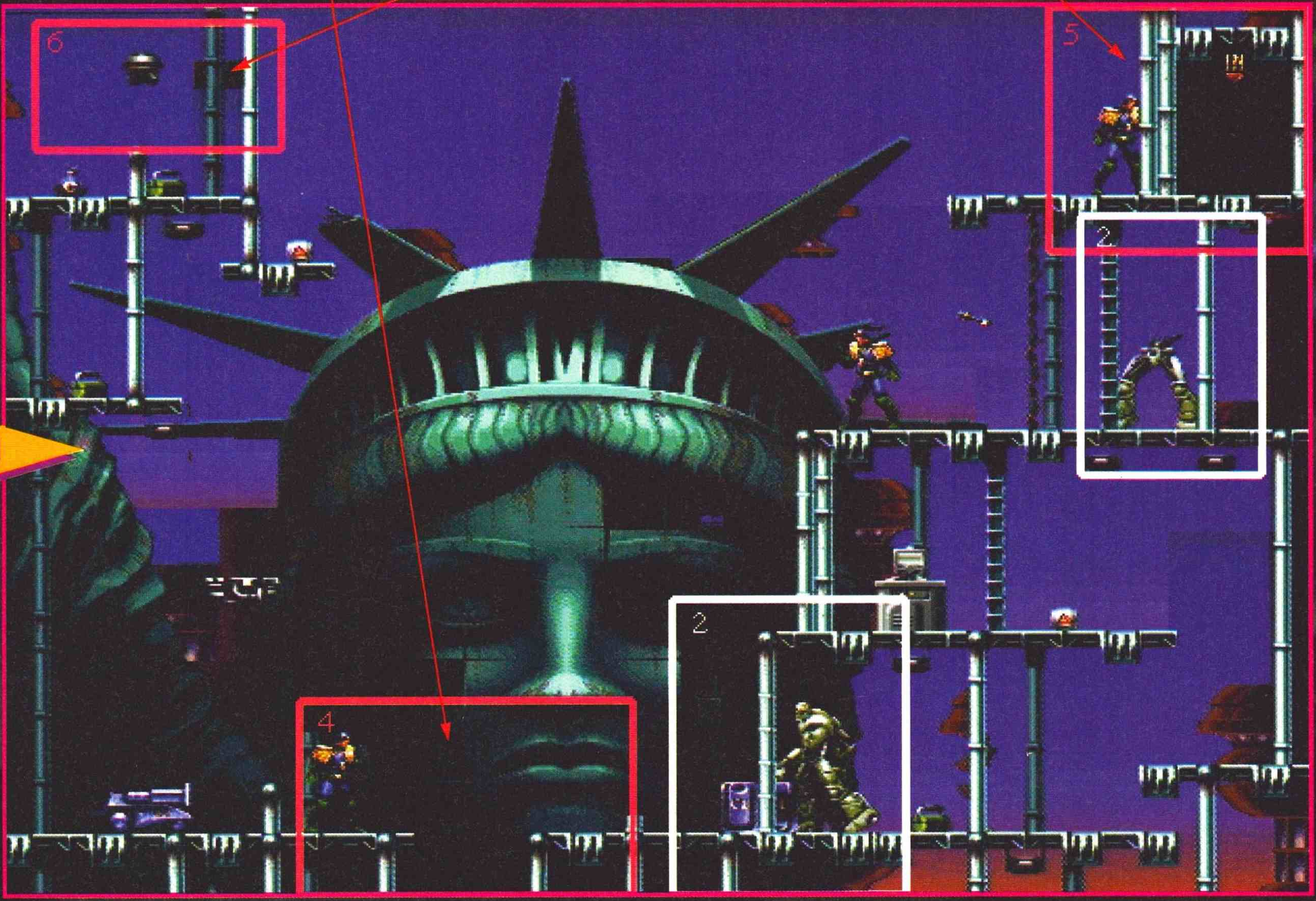
Che dire di un baratro? Non cascateci dentro e occhio a non saltare troppo avanti perché c'è il warbot che vi aspetta e che vorrebbe tanto sparavi un cazzottone per mandarvi in gita ai piedi della statua stessa.

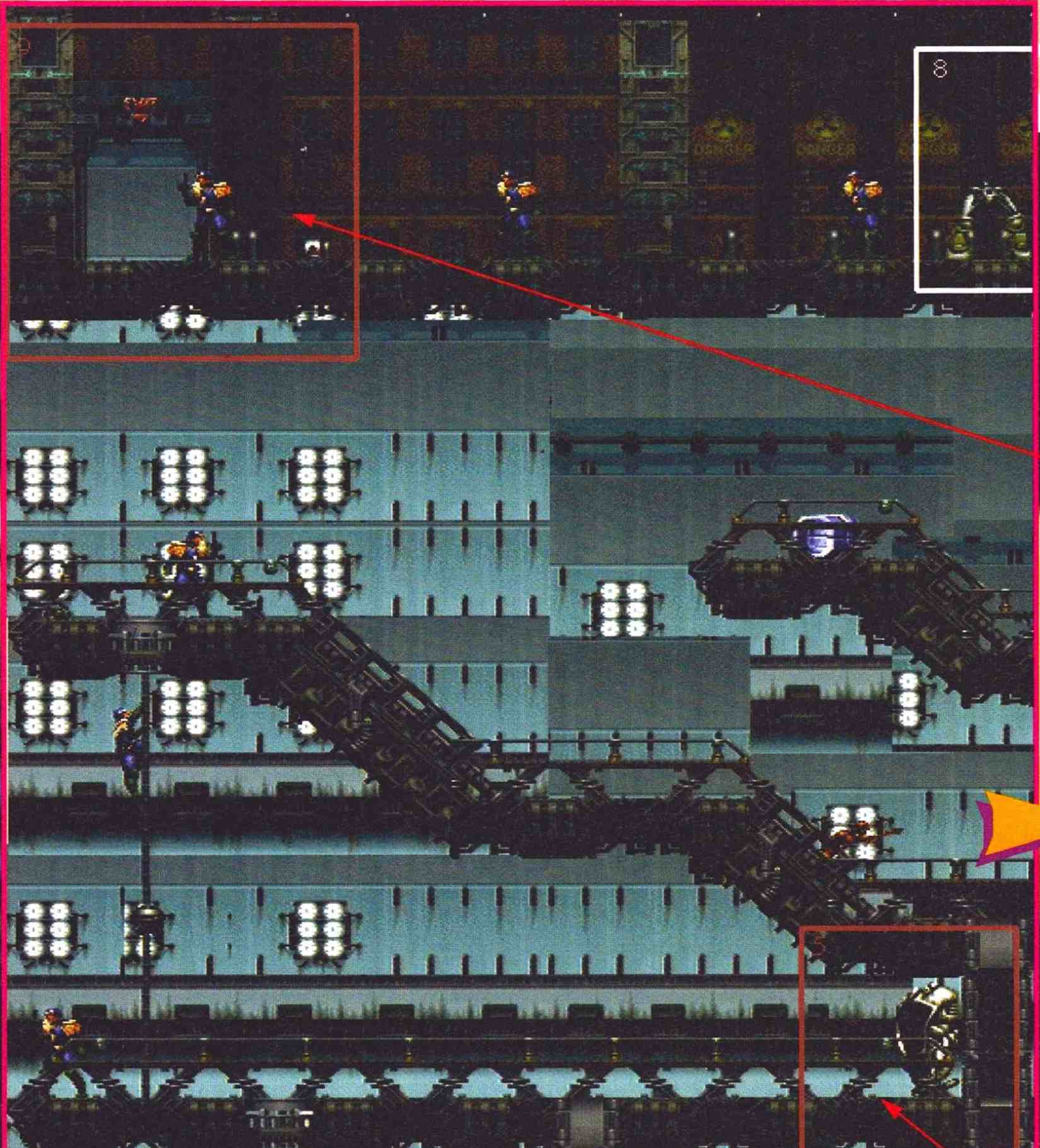
IL VOLOTTERO

Ovvero un nemico quasi innocuo. Traiettorie scontate, e poca resistenza al fuoco (due proiettili normali andranno benissimo).

CALIAMOCI NELLA BASE NEMICA

Entriamo nel primo dei laboratori di Nico.

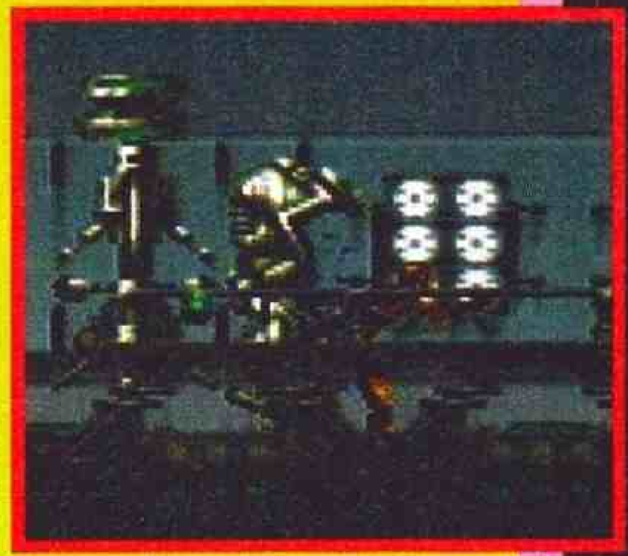




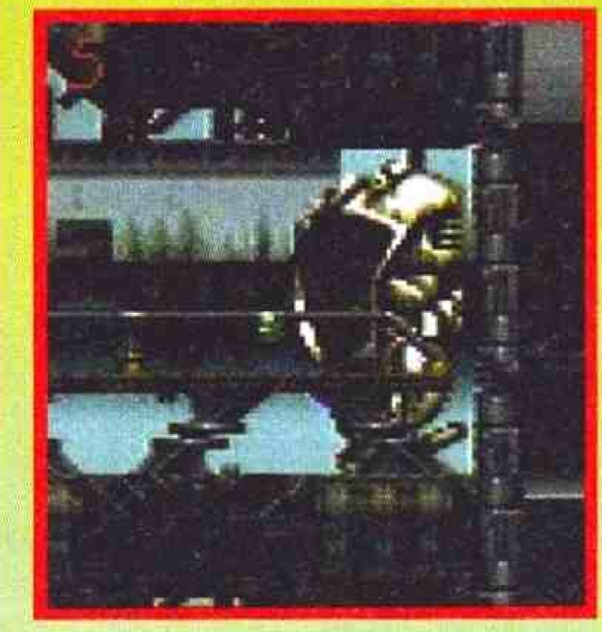
ARRIVA IL NUOVO LABORATORIO

Questa porta immette nella fabbrica di cloni di Nico: il prossimo livello.

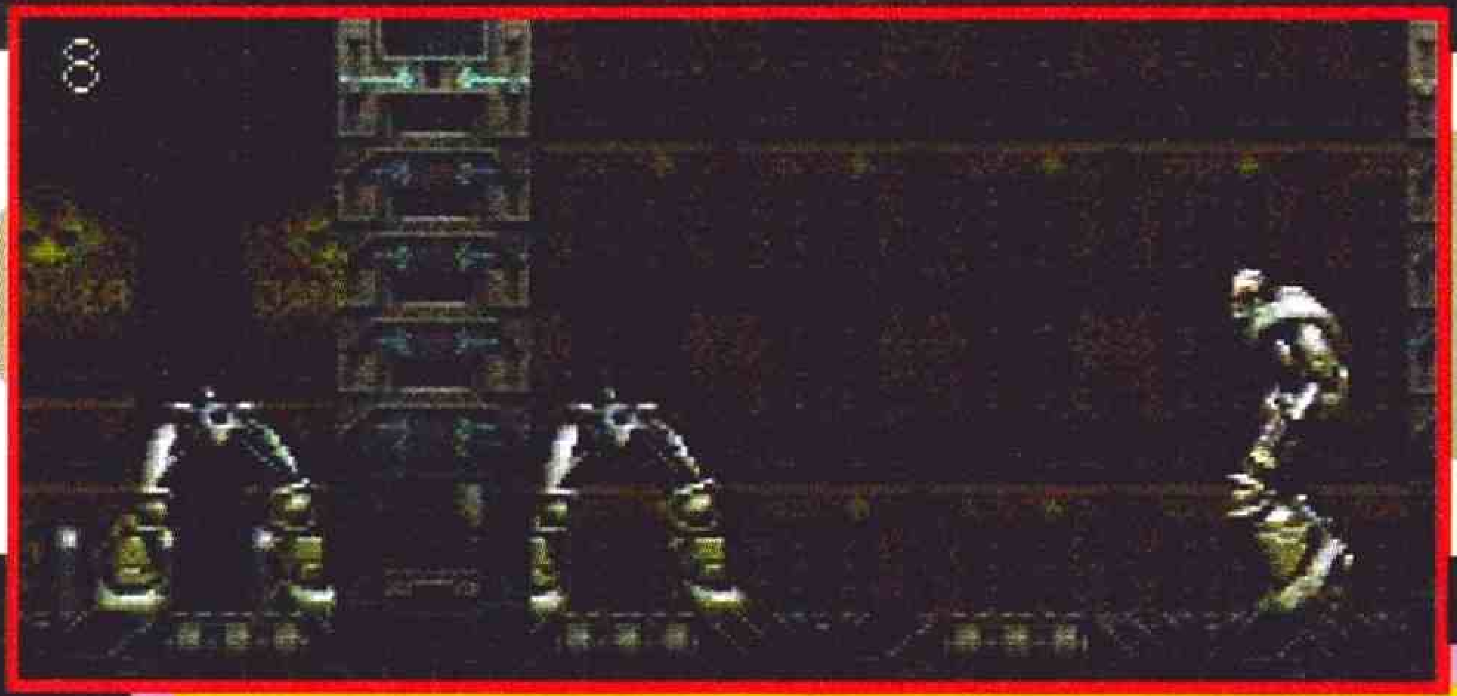
MA QUANTI CE NE SONO?

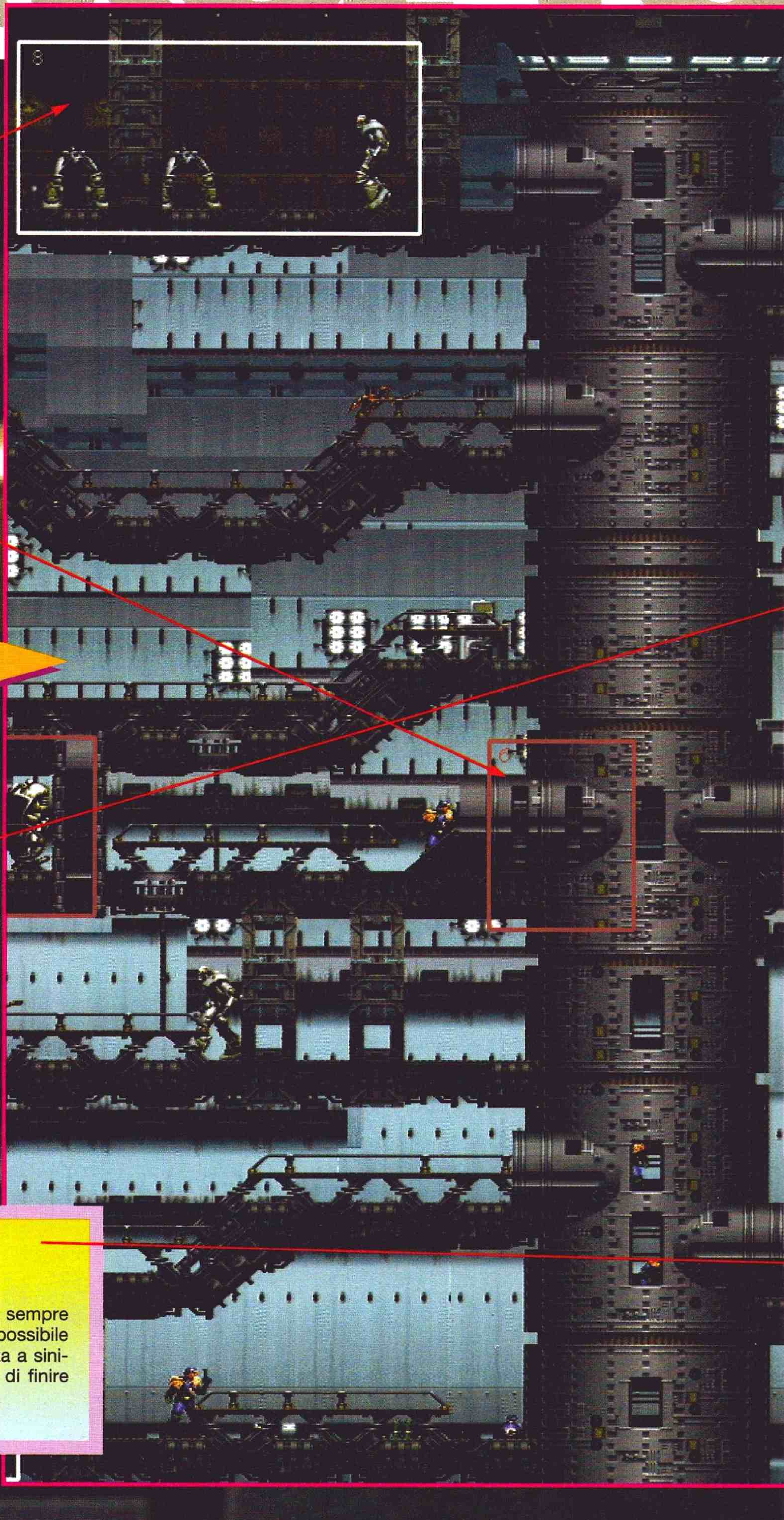


Questi sono i famosi clonatori. Contengono i mostri rossastri che abbiamo incontrato in precedenza. Fate molta attenzione. Vi conviene ignorarli oppure farli saltare in aria con qualcosa di potente prima che possano liberare il clone.



ROL YO





INDOVINA CHI VIENE A CENA

Questi li conoscete già e dovete farli fuori. Che dire? Che è più difficile di quanto non fosse prima e che dove ne vedete tre, beh non è un errore.

TIRAVA CEFFONI CHE SEMBRAVANO PORTALI DI CHIESA

Fate molta attenzione quando vi avvicinate a strutture di questo tipo. Al loro interno, infatti, si possono trovare quelle fastidiosissime e dolorosissime porte che si aprono e chiudono in continuazione. Spiate sempre nelle finestre.

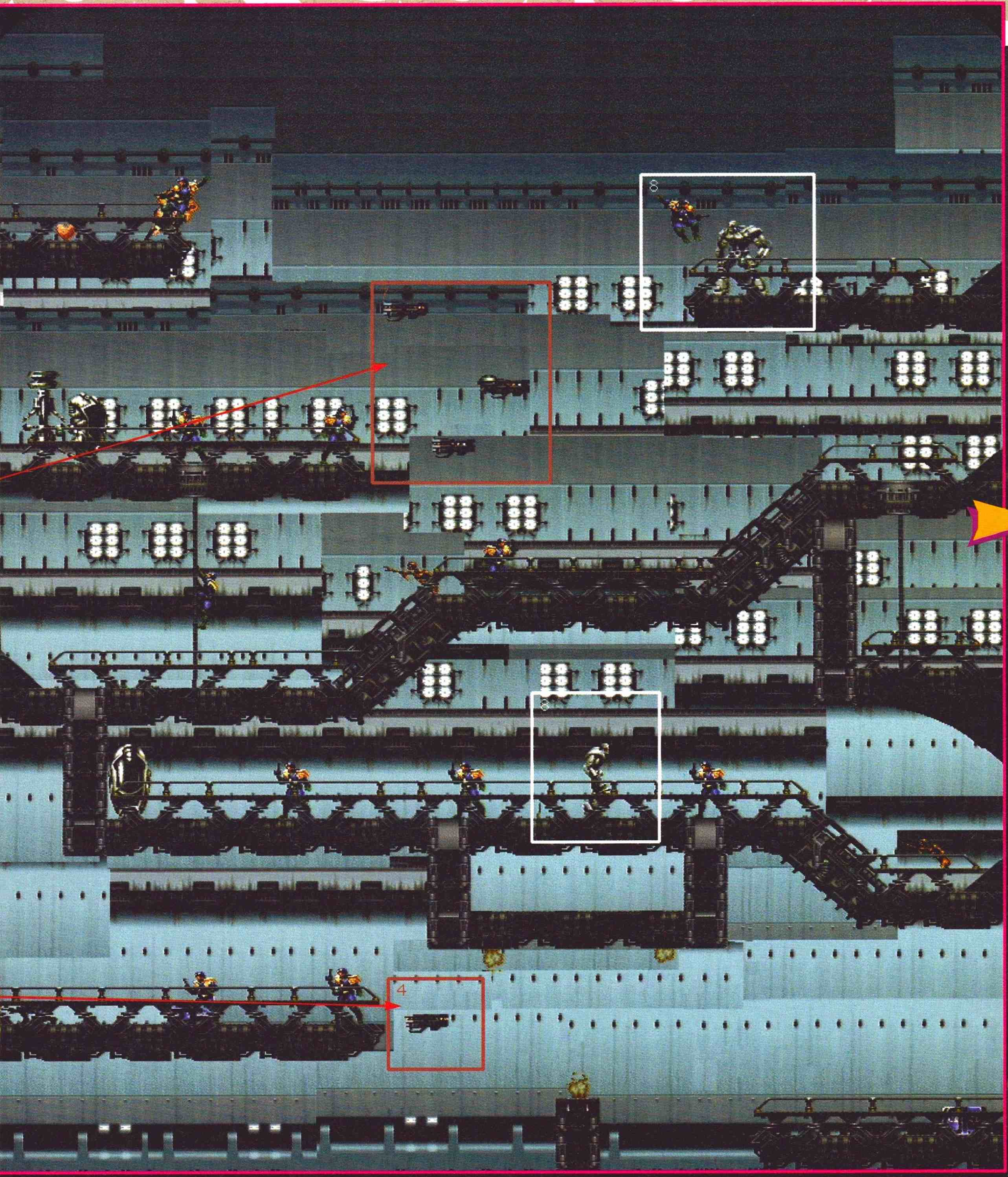
ANCORA PIATTAFORME

Altre piattaforme con molteplici locazioni da esplorare. In alto a sinistra si procede verso la fine del livello, a destra, invece, no.

PIATTAFORME VAGANTI

Su questa piattaforma ricordatevi di stare sempre inginocchiati e di spostarvi il più a sinistra possibile prima di scendere. Se non siete abbastanza a sinistra, evitate di saltare perché rischiereste di finire nel baratro.

UR CONSOLE



SIAMO APERTI TUTTI I GIORNI DALLE 10 ALLE 20 SABATO E DOMENICA COMPRESI

Software News commercializza solo giochi originali

ORDINARE È FACILE TELEFONO dalle 10.00 alle 20.00 011 - 68.12.582 | FAX 24h su 24h 011 - 68.12.582. | Spedizione a mezzo corriere espresso o spedizione postale.

SOFTWARE•NEWS
Novità software dal mondo

Prezzi Shock!

Tel./Fax 011 - 68.12.582

SOLO VENDITA PER CORRISPONDENZA

Via G. Deledda, 18 • 10024 MONCALIERI (To)

RITIRO PERMUTA E VENDITA DELL'USATO ANCHE PER CORRISPONDENZA

MEGA DRIVE

ALADDIN	69.000
ALTERED BEAST	29.000
ARROW FLASH	35.000
ASTERIX POWER OF GOD	109.000
AUSTRALIAN RUGBY LEAGUE	119.000
BATMAN FOREVER	115.000
BEYOND THE OASIS	145.000
BRUTAL PAWS OF FURY	45.000
BUBBA & SQUEAQ	45.000
COMIX ZONE	118.000
CONTRA HARD COPS	99.000
CUT THROAT ISLAND	118.000
DARIUS 2	35.000
DICK TRACY	35.000
DJ BOY	35.000
DONAL DUCK IN MAUI MALLARD	**Dispon.**
EARTHWORM JIM 2	**119.000**
ECCO THE DOLPHIN 2	99.000
EUROPEAN CLUB SOCCER	35.000
EXO SQUAD	119.000
FATAL FURY	39.000
FATAL REWIND	29.000
FEVER PITCH SOCCER	109.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	**114.000**
FIFA SOCCER	45.000
FIFA SOCCER 95	59.000
FLASHBACK	49.000
FLINK	89.000
GARFIELD	105.000
GLOBAL GLADIATORS	35.000
GUNSTAR HEROES	59.000
JOHN MADDEN 92	35.000
JOHN MADDEN FOOTBALL 96	**114.000**
LIGHT CRUSADERS	119.000
LION KING	109.000
MARSULIPAMI	118.000
MAZINGA	69.000
MEGAMAN X	99.000
MICROMACHINE 96	109.000
MIGHTY MAX	59.000
MOTAL KOMBAT 3	**108.000**
MUTANT LEAGUE FOOTBALL	39.000
NBA LIVE 96	114.000
NHL HOCKEY 95	59.000
NHL HOCKEY 96	**114.000**
PGA TOUR GOLF 96	114.000
PHANTASY STAR 4	119.000
POWER DRIVE	79.000
POWER MONGER	39.000
PREMIER MANAGER	105.000
PSYCO PINBALL	89.000
PUGGSY	49.000
PULSE MAN	99.000
RAMBO 3	39.000
REVOLUTION X	118.000
RISE OF THE ROBOT	59.000
RISTAR	59.000
ROCKET KNIGHT ADVENTURE	45.000
SAINT SWORD	39.000
SAINT SWORLD	35.000
SAMURAI SHODOWN	99.000
SECOND SAMURAI	45.000
SEPARATION ANXIETY	119.000
SHADOW DANCER	39.000
SONIC 2	29.000
SONIC 3	89.000
SONIC 4-SONIC & KNUCKLES	109.000
SPIDERMAN	29.000
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	**119.000**
STAR TREK DEEP SPACE 9	119.000
STREET OF RAGE	49.000
STREET OF RAGE 3	99.000
STREET RACER	99.000
STRIDER 2	49.000
SUB TERRANIA	59.000
SUNSET RIDERS	39.000
SUPER SKIDMARKS	**114.000**
TALE SPIN	39.000
TAZMANIA 2 ESCAPE FROM MARS	69.000
TERMINATOR	35.000
THE IMMORTAL	49.000
THE PUNISHER	99.000
THE STORY OF THOR	145.000
THUNDER FORCE 4	39.000
TOKI	39.000
TOTAL FOOTBALL	115.000
TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS	79.000
VECTOR MAN	105.000
VIRTUA RACING	109.000
VIRTUAL PINBALL	29.000
VR TROOPERS	119.000
WATER WORLD	**109.000**
WEAPON LORD	109.000
WONDER BOY 3 MONSTER LAND	49.000
WONDERBOY 4	89.000
WONDERBOY IN MONSTER WORLD	35.000
WORLD CUP ITALIA 90	29.000
WORLD HEROES	59.000
WORMS	108.000
WRESTLE WAR	29.000
WWF COIN OP	119.000
ZERO THE KAMIKAZE	65.000
ZOMBIES	49.000
MICROMACHINE 96	109.000

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

90 MINUTES	125.000
AAH! REAL MONSTER	**99.000**
ACTION REPLAY 3	119.000
ACTRAISER 2	49.000
AGASSI TENNIS	49.000
ALIEN 3	49.000
BATMAN FOREVER	125.000
BAZOOKA + 6 giochi	**99.000**
BIKER & MICE FROM MARS	99.000
BOOGERMAN	129.000
BREATH OF FIRE 2	**129.000**
CASTLEVANIA X-VAMPIRE KISS	**135.000**
CHRONO TRIGGER0	155.000
CIRCUIT USA	**119.000**
CIVILIZATION	**Dispon.**
CONTRA 3	45.000
D-FORCE	49.000
DEMON'S CREST	119.000
DIDDY'S KONG QUEST-DKC2	**129.000**
DINO DINI SOCCER	65.000
DIRT TRAX FX	Telefon.
DONKEY KONG COUNTRY 2	**129.000**
DOOM	**129.000**
EARTHWORM JIM 2	**119.000**
F-ZERO	59.000
FEVER PITCH SOCCER	99.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	69.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	**119.000**
FINAL FANTASY 3	155.000
FLIGHING HERO	49.000
GOOF TROOP	55.000
HUNGRY DINOSAURS	109.000
ILLUSION OF GAIA-(TIME)	89.000
INDIANA JONES	75.000
INT. SUPERSTAR SOCCER 2 DE LUXE	**129.000**
JIMMY CONNORS TENNIS	49.000
JOHN MADDEN 94	49.000
JOHN MADDEN 95	69.000
JOHN MADDEN 96	128.000
KAWASAKI SUPERBIKES	119.000
KICK OFF 3	55.000
KILLER INSTINCT	**119.000**
KIRBY'S DREAM COURSE	79.000
LOBO	119.000
LOST VIKINGS 2	**125.000**
MECHWARRIOR 3050	119.000
MEGAMAN 7	129.000
MEGAMAN X 2	129.000
MICKEY & MINNIE	119.000
MICROMACHINE 2	**119.000**
MORTAL KOMBAT	49.000
MORTAL KOMBAT 2	89.000
MORTAL KOMBAT 3	Telefon.
NBA GIVE 'N' GO	135.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	85.000
NBA LIVE 96	**119.000**
NHL HOCKEY96	**119.000**
PARODIUS	49.000
PGA TOUR GOLF 96	128.000
PRIMAL RAGE	135.000
PUZZLE BUBBLE	109.000
RETURN OF THE JEDI	75.000
REVOLUTION X	129.000
SECRET OF EVERMORE	149.000
SECRET OF MANA	125.000
SECRET OF MANA 2	**Offerta!**
SEPARATION ANXIETY	**129.000**
SPAWN	125.000
STAR TREK DEEP SPACE 9	119.000
STREET RACER	99.000
STUNT RACE FX	59.000
SUPER BOMBERMAN	59.000
SUPER BOMBERMAN 3	119.000
SUPER MARIO RPG	**In arrivo!**
SUPER R-TYPE	49.000
SUPER STREET FIGHTER 2	109.000
SUPER SWIV	49.000
SUPER TURRICAN 2	119.000
THE INCREDIBLE HULK	48.000
THE MASK	Offerta!
THEME PARK	119.000
THUNDER SPIRITS	59.000
TONY MEOLA SOCCER	39.000
TOTAL FOOTBALL	Telefon.
URBAN STRIKE	119.000
WATERWORLD	**119.000**
WEAPON LORD	119.000
WOLFCHILD	49.000
WORMS	109.000
WWF COIN OP	125.000
X-KALIBER 2097	39.000
YOSHI ISLAND	**129.000**
ZOOP	Telefon.

Per tutti i titoli non in listino telefonaci!

Disponibili listini anche per rivenditori.

SONY PlayStation

11TH HOU	Telefon.
3 X 3 EYES	179.000
ACTUA SOCCER	119.000
AFTERMATH	119.000
AGILE WARRIOR	109.000
AIR COMBAT	109.000
ALIEN TRIOLOGY	119.000
ALONE IN THE DARK 2	Telefon.
ASSAULT RIGS	115.000
BATMAN FOREVER	125.000
BOXER' S ROAD	169.000
CASPER	Telefon.
CYBER SPEED	109.000
CYBERIA	Dispon.
CYBERSLED	109.000
DARK STALKER	Dispon.
DECATHLON	Telefon.
DEFCON 5	Telefon.
DISCWORLD	Offerta!
DOOM	119.000
DRAGON BALL Z	169.000
ENDOEFUN	109.000
EXECTOR	109.000
EXTREME GAMES	109.000
FIFA INTERNATIONAL SOCCER 96	Offerta!
GEX	Dispon.
GOAL STORM	109.000
GROUND STROKE	179.000
GUNNERS HEAVEN	159.000
HI HOCTANE	Dispon.
HYPER FORMATION SOCCER	159.000
INTENAT.CHAMPIONSHIP SOCCER	119.000
J-LEAGUE PRIME GOAL	158.000
JON MADDEN 96	119.000
JUMPING FLASH	109.000
JUPITER STRIKER	99.000
KILEAK	109.000
KING OF BOWLING	159.000
KRAZY IVAN	Dispon.
LOADED	109.000
LONE SOLDIER	Telefon.
METEL JACKET	159.000
MORTAL KOMBAT 3	Offerta!
MOTOR TOON GP 2	119.000
NAMCO MUSEUM	119.000
NBA IN THE ZONE	119.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	118.000
NOVASTORM	109.000
OFF WORLD INTERCEPTOR	109.000
PANZER GENERAL	109.000
PERFECT GOAL	Telefon.
PGA GOLF 96	119.000
PHILOSOMA	109.000
POWER SERVE TENNIS	109.000
PRIMAL RAGE	109.000
RAIDEN PROJECT	109.000
RAYMAN	109.000
REVOLUTION X	109.000
RIDGE RACER	109.000
RIDGE RACER REVOLUTION	Offerta!
RISE OF THE ROBOT 2: RESURRECTION	Telefon.
ROAD RUSH	115.000
ROCK & ROLL RACING 2	119.000
SENTIENT	Telefon.
SHELL SHOCK	115.000
SHOCKWAVE ASSAULT	Telefon.
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	Offerta!
STAR BLADE ALPHA	109.000
STREET FIGHTER THE MOVIE	109.000
STREET FIGHTER ZERO	Telefon.
STRIKER	109.000
TEKKEN	119.000
THEME PARK	128.000
THO SHI DEN 2 JAPAN	189.000
THUNDER HAWK 2	119.000
TILT	Telefon.
TOSHINDEN	108.000
TOTAL ECLIPSE TURBO	125.000
TOTAL NBA 96	Telefon.
TRUE PINBALL	119.000
TWIN BEE DE LUXE PACK	145.000
TWISTED METAL	128.000
V - TENNIS	159.000
WAR HAMMER	119.000
WARHAWK	126.000
WATERWORLD	125.000
WING COMMANDER 3	Telefon.
WINNING ELEVEN	159.000
WORMS	115.000
WWF COIN OP	109.000
X COM UFO DEFENSE	109.000
ZERO DIVIDE	159.000

3DO

3DO	
ALONE IN THE DARK 2 +ALONE 1	119.000
BALLZ	109.000
BATTLESPORT	119.000
BRAINDEAD 13	119.000
BRIANDED 13	119.000
CAPTAIN QUAZAR	119.000
CLAYFIGHTER2	Telefon.
CORPSE KILLER	99.000
CREATURE SHOCK	119.000
CRIME PATROL	109.000
CYBERIA	Telefon.
D's DINNER TABLE	109.000
DEATHKEEP	119.000
DESCENT	Telefon.
DOOM	125.000
DRAGON LORE	119.000
DRAGON TYCOON	129.000
DRUG WARS	109.000
FLYING NIGHTMARE	109.000
FOES OF ALI'	119.000
GEX	89.000
GUARDIAN WAR	49.000
HELL-THE CYBER TRIP	109.000
ICE BREAKER	109.000
KILLING TIME	129.000
KINGDOM THE FAR REACHES	105.000
MAD DOG MC CREE	69.000
MAD DOG MC CREE II-LOST GOLD	109.000
MAZER	115.000
PANZER GENERAL	109.000
PRIMAL RAGE	109.000
REAL PINBALL	109.000
RETURN FIRE	99.000
SEAL OF THE PHARAOHN	109.000
SHANGAI	109.000
SHOCKWAVE 2	119.000
SLAM & JAM 95	109.000
SPACE ACE	115.000
SPACE HULK	115.000
SPACE PIRATS	105.000
WHO SHOT JONNY ROCK?	109.000
WING COMMANDER 3	115.000
ZHADNOST	109.000

HARDWARE

Megadrive:

Console MDII+Sonic 2	**245.000**
Adattatore MEGAKEY	32000
Adattatore EURO-JAPAN	15000

Supernintendo:

Console Supernin.+ gioco	**229.000**

Saturn:

CONSOLE	**799.000**
CONSOLE + Gioco	**849.000**

Sony Playstation:

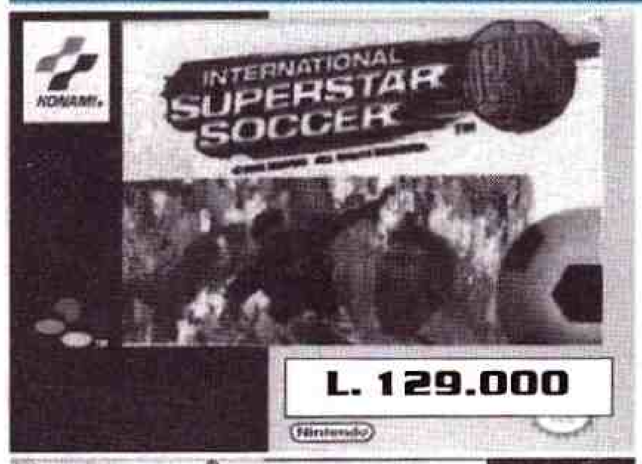
PSX ITALIANA	**649.000**
PSX EUROPEO	**749.000**
PSX U.S.A.	**799.000**
PSX U.S.A.+Ridge Racer	**849.000**
PSX JAP	**849.000**

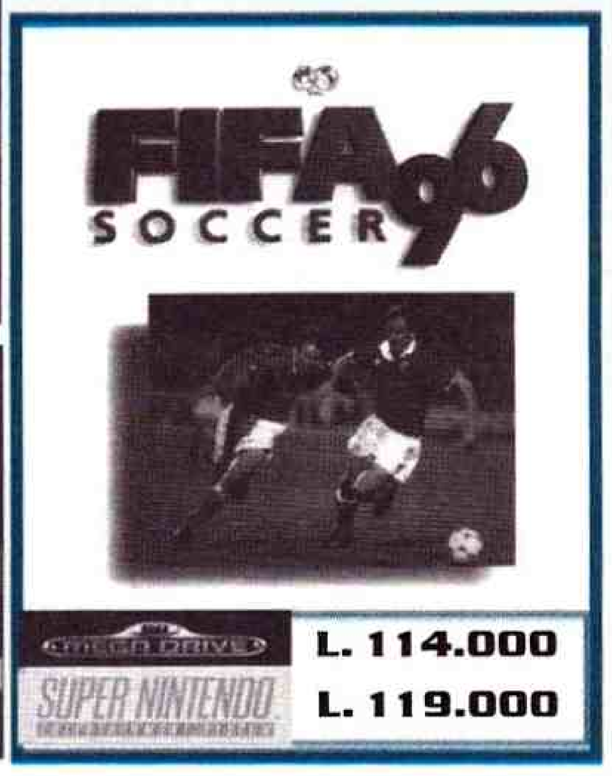
3DO:

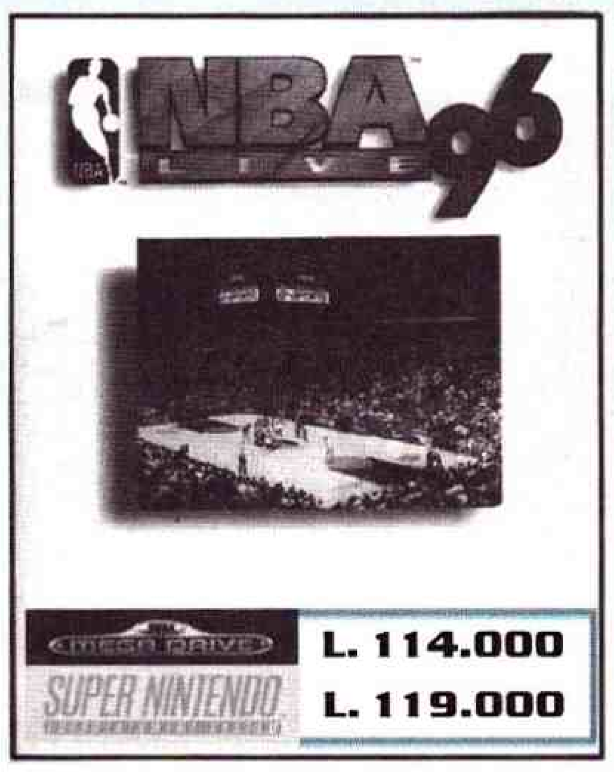
Console Panasonic FZ-10	**590.000**

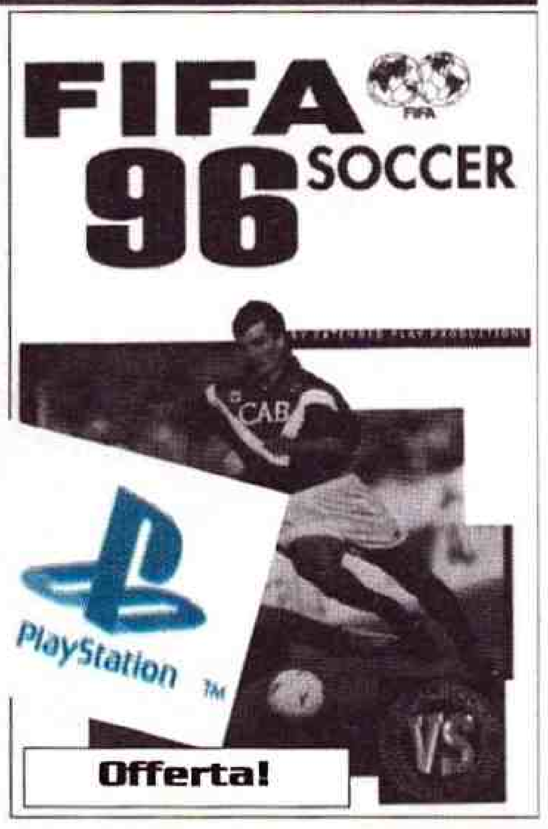
SEGA SATURN

AUGUSTA MASTER GOLF	Telefon.
BLACK FIRE	138.000
BLAZING TORNADO	149.000
BREAK THROUGH	125.000
BUG	98.000
CLOCK WORK KNIGHT	95.000
CLOCK WORK KNIGHT 2	99.000
CTBER SPEEDWAY	119.000
DARIUS GAIDEN	**Telefon.**
DARK LEGEND	128.000
DAYTONA	129.000
DEADALUS	109.000
DRAGON BALL Z	Dispon.
F1 LIVE INFORMATION	**139.000**
FIFA SOCCER 96	Dispon.
GOLDEN AXE THE DUEL	**135.000**
GRAN CHASER	119.000
GREATEST NINE BESEBALL	109.000
HANG ON GP 95	**135.000**
INTERNAT.VICTOR GOAL	119.000
KING OF BOXING	137.000
LAYER SECTION	139.000
MANSION OF HIDDEN SOUL	99.000
METAL FIGHTER	145.000
MORTAL KOMBAT 2	**99.000**
MYST	125.000
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	119.000
NHL ALL STR HOCKEY	128.000
PANZER DRAGOON	135.000
PARODIUS DE LUXE	99.000
PRETTY FIGHTER X	155.000
PRIMAL RAGE	99.000
RAYMAN	**125.000**
REVOLUTION X	99.000
RISE OF THE ROBOT 2:RESURRECTION	**Telefon.**
SEGA RALLY	**Offerta!**
SHELL SHOCK	129.000
SHINOBI	89.000
SIM CITY 2000	125.000
STREET FIGHTER ALPHA	**Telefon.**
STREET FIGHTER THE MOVIE	109.000
THEME PARK	129.000
THO SHIN DEN	**Dispon.**
TV ANIMATION SLAM DUNK	125.000
TWIN BEE DE LUXE PACK	129.000
VAMPIRE DARKSTALKER	**Telefon.**
VIRTUA COP	**Dispon.**
VIRTUA FIGHTER 2	**Offerta!**
VIRTUA FIGHTER REMIX	89.000
VIRTUA RACING	**118.000**
VIRTUAL OPEN TENNIS	159.000
WING ARMS	135.000
WORLD WIDE SOCCER	99.000
X-MAN	**Telefon.**





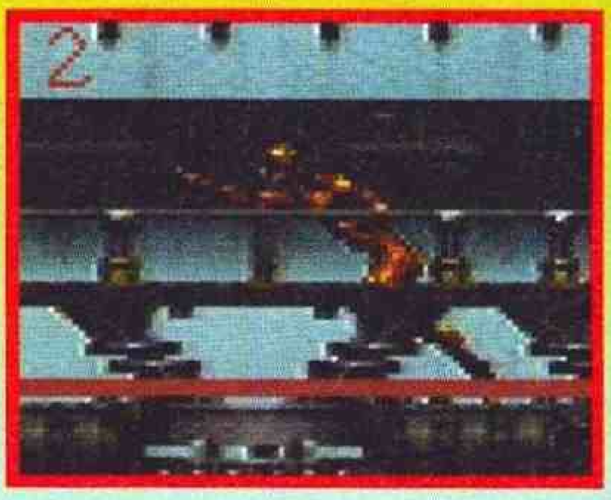




❑ TUTTI I PREZZI SONO **IVA COMPRESA** ❑ TUTTI I PRODOTTI SONO COPERTI DA GARANZIA 12 MESI ❑ NOMI E MARCHI RIPORTATI SONO DI COMPETENZA DEI LEGITTIMI PROPRIETARI

Ideazione & Impaginazione: **A.Filigno**

LIVELLO CHE VAI, AVVERSARIO CHE TROVI



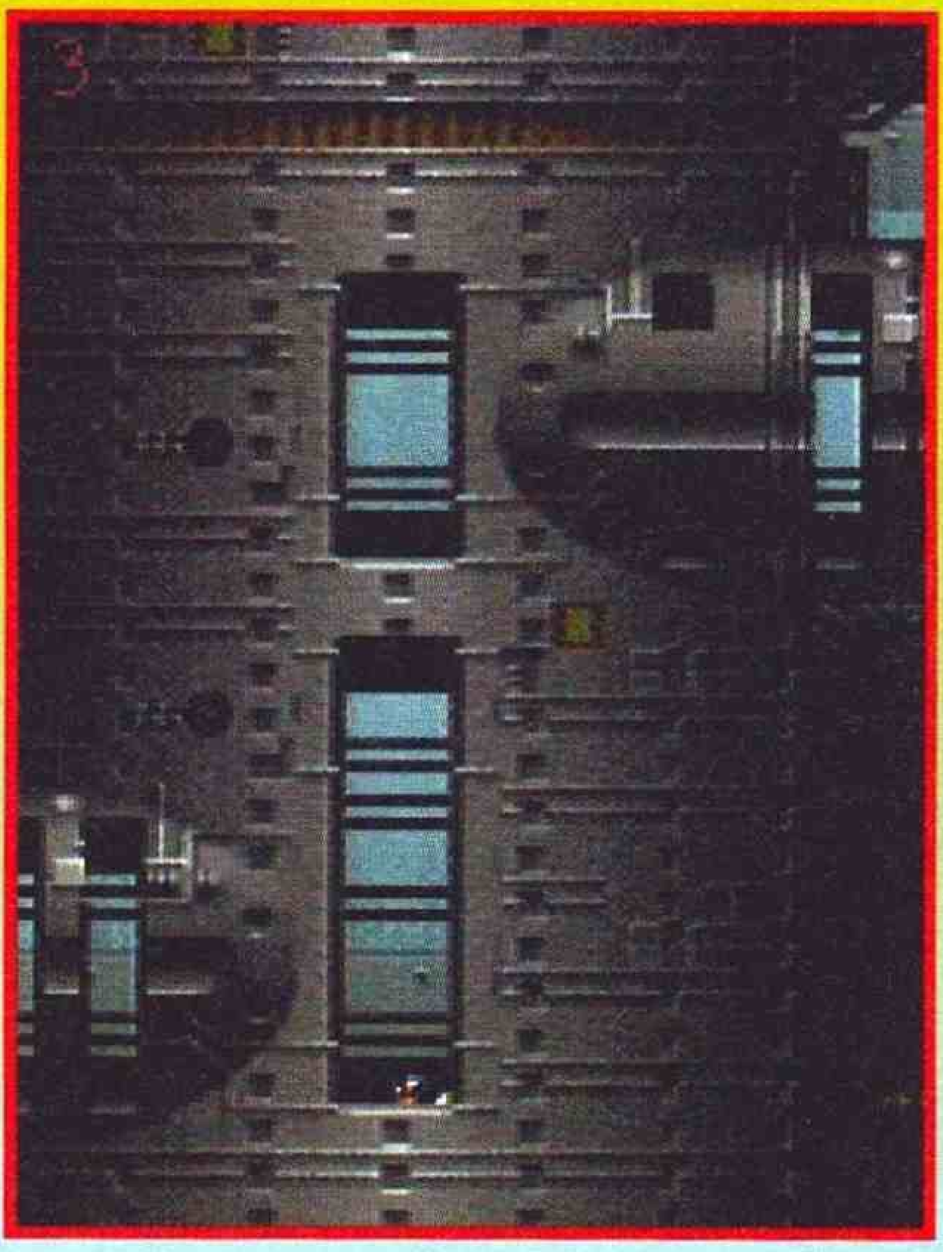
Questo è un tipo con cui non conviene andare troppo per il sottile. Sparategli un bel High Explosive e tenetevi lontano. Questo non spara, ma se giunge a contatto vi fa malissimo.

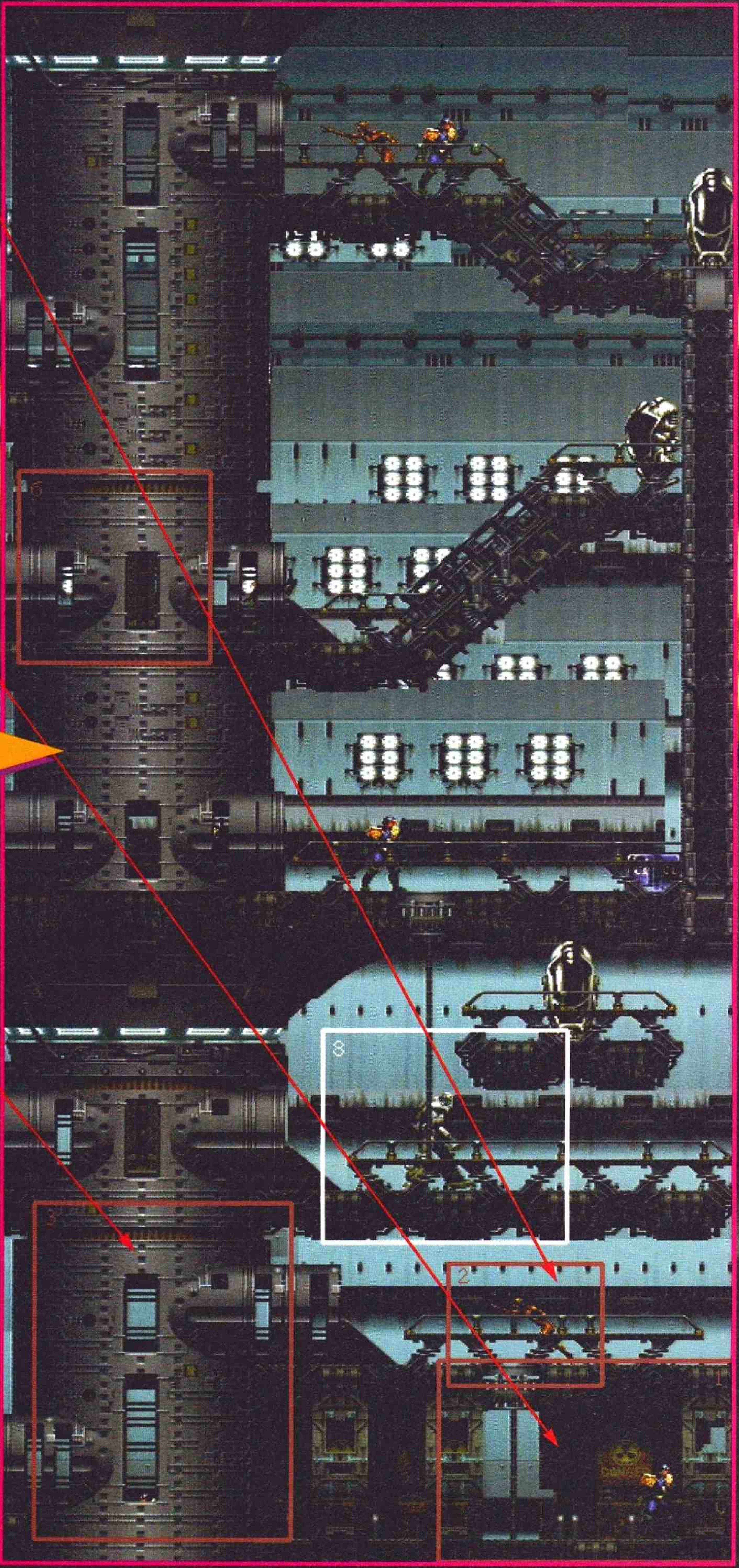
IL LABORATORIO NELLA LIBERTÀ

Si parte con la stessa missione del livello passato: eliminare i warbot.

SECONDO PIANO: BIANCHERIA PER CLONI E WARBOT

Per quanto possa sembrare strano, gli ascensori sono fatti così in questo livello.





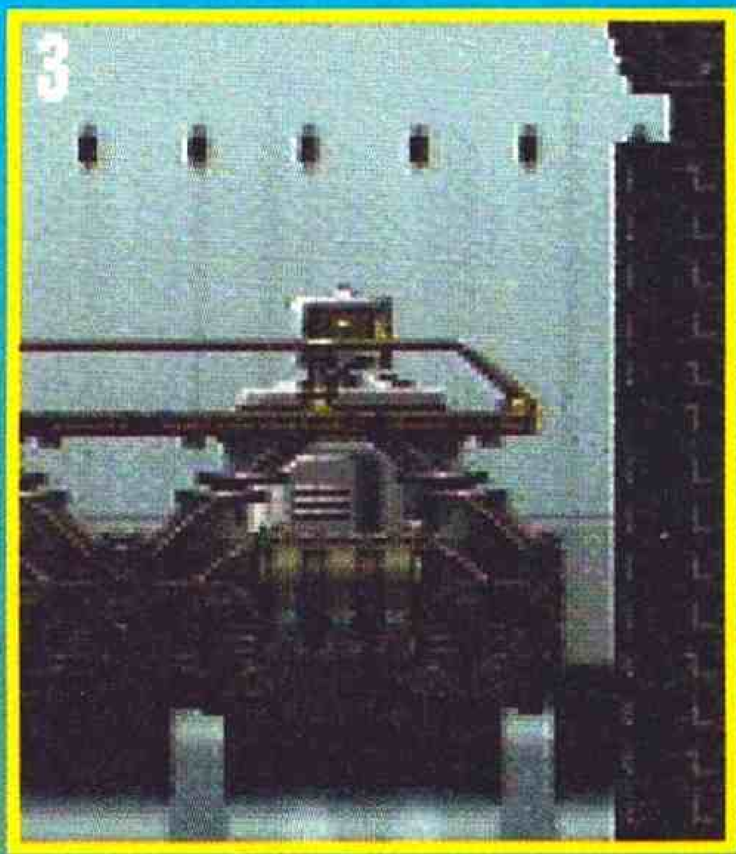
CONTROL YO

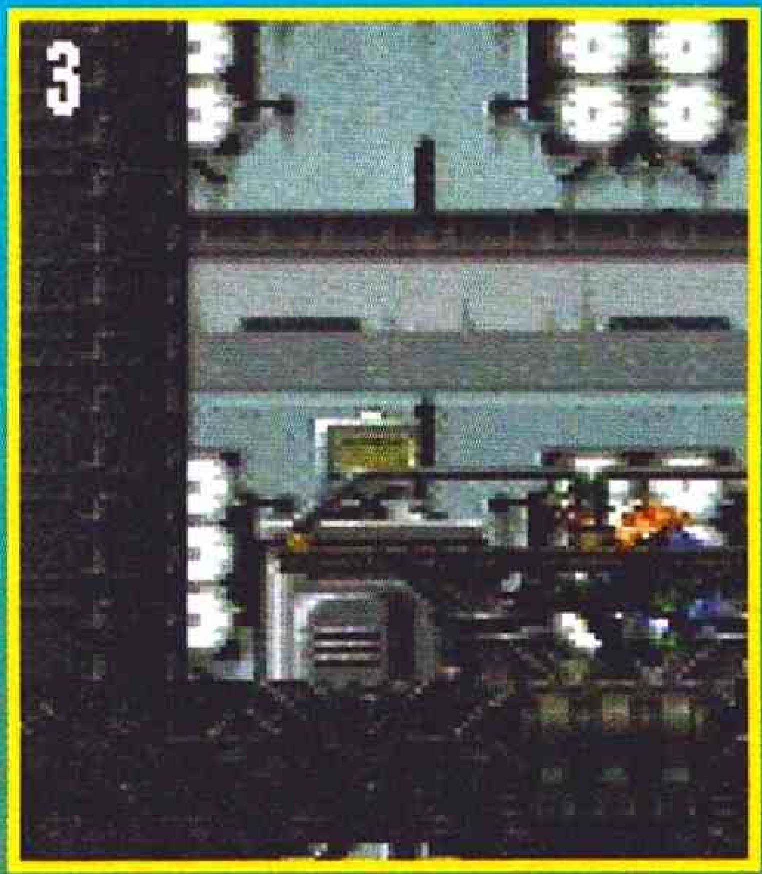
PENULTIMO LIVELLO

E finalmente scorgiamo, in lontananza, una luce. Questo è il penultimo livello, infarcito di roba già vista e neppure troppo ostico. Che dire? Il vostro obbiettivo è quello di acccedere a tutti e tre i computer circondati dal box bianco per disabilitare il processo di clonazione e, già che ci siete, distruggere tutti i tubi di clonazione (racchiusi dal box giallo). Il mese prossimo si termina Nico a mazzate sulle gengive e poi, finalmente, si cambia gioco.

HERE WE GO!

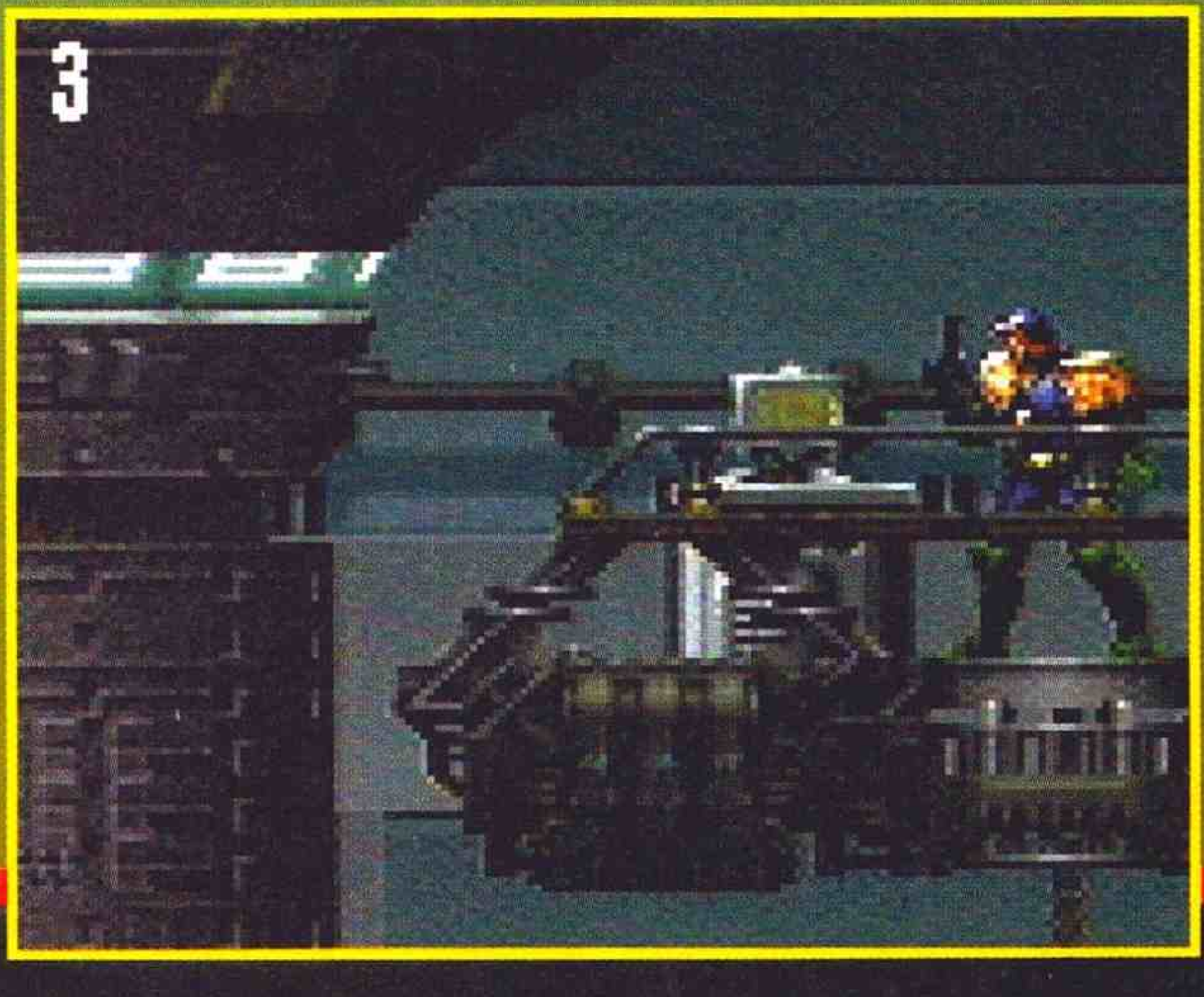
Si parte. Tenete d'occhio la mappa e nulla vi sfuggirà.





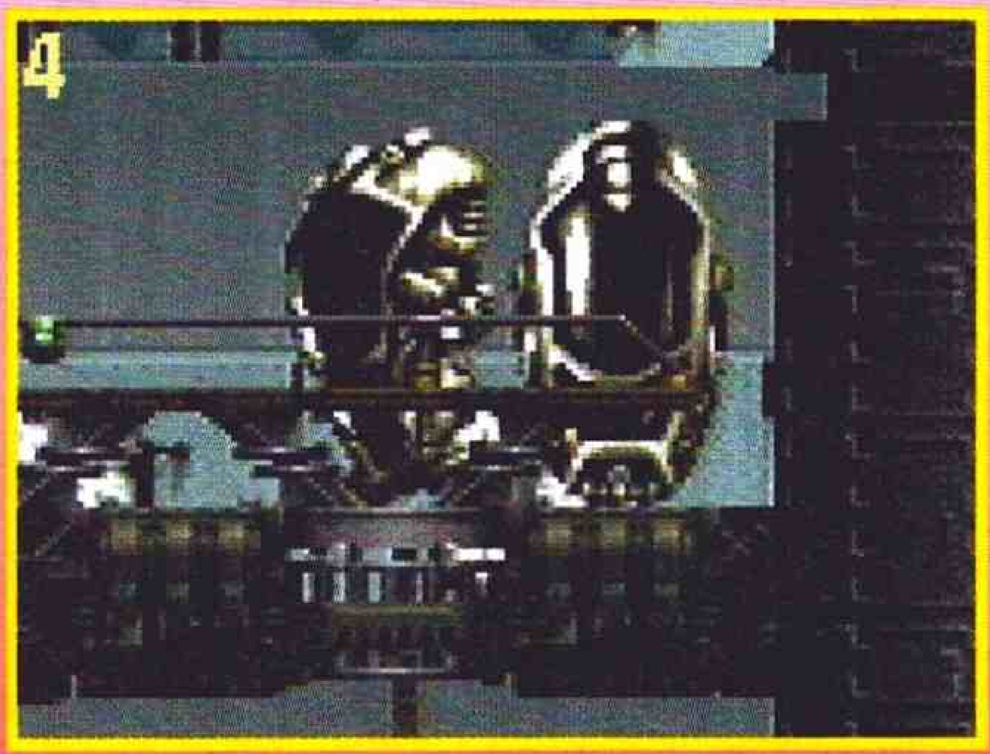
DONNE E MOTORI, COMPUTER E DOLORI

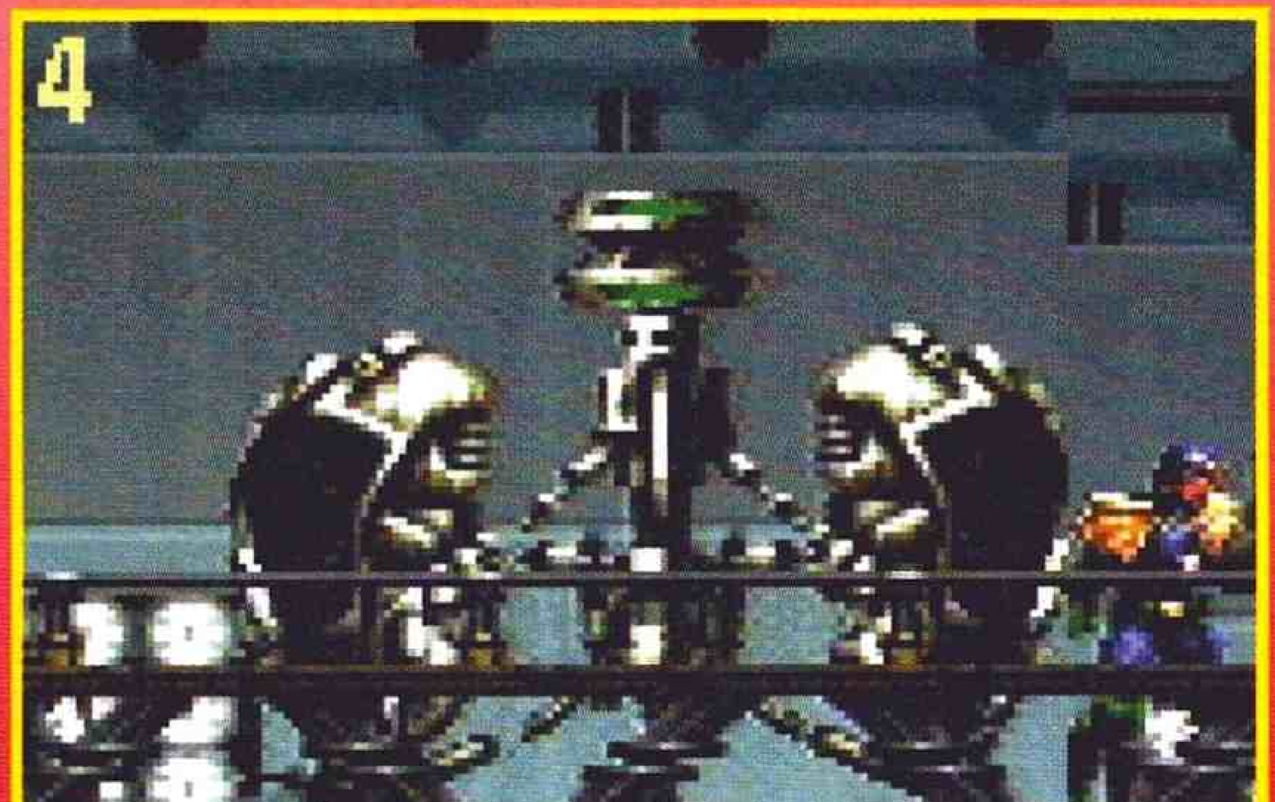
Di donne non ce ne sono, di motori solo quelli dei droidi da combattimento e di dolori ce ne sono a iosa. Questi sono i computer a cui accedere. Fatelo con tutti e tre e dovrete solo andare a caccia dell'uscita.



TU... TU... TU... TUBIAMO

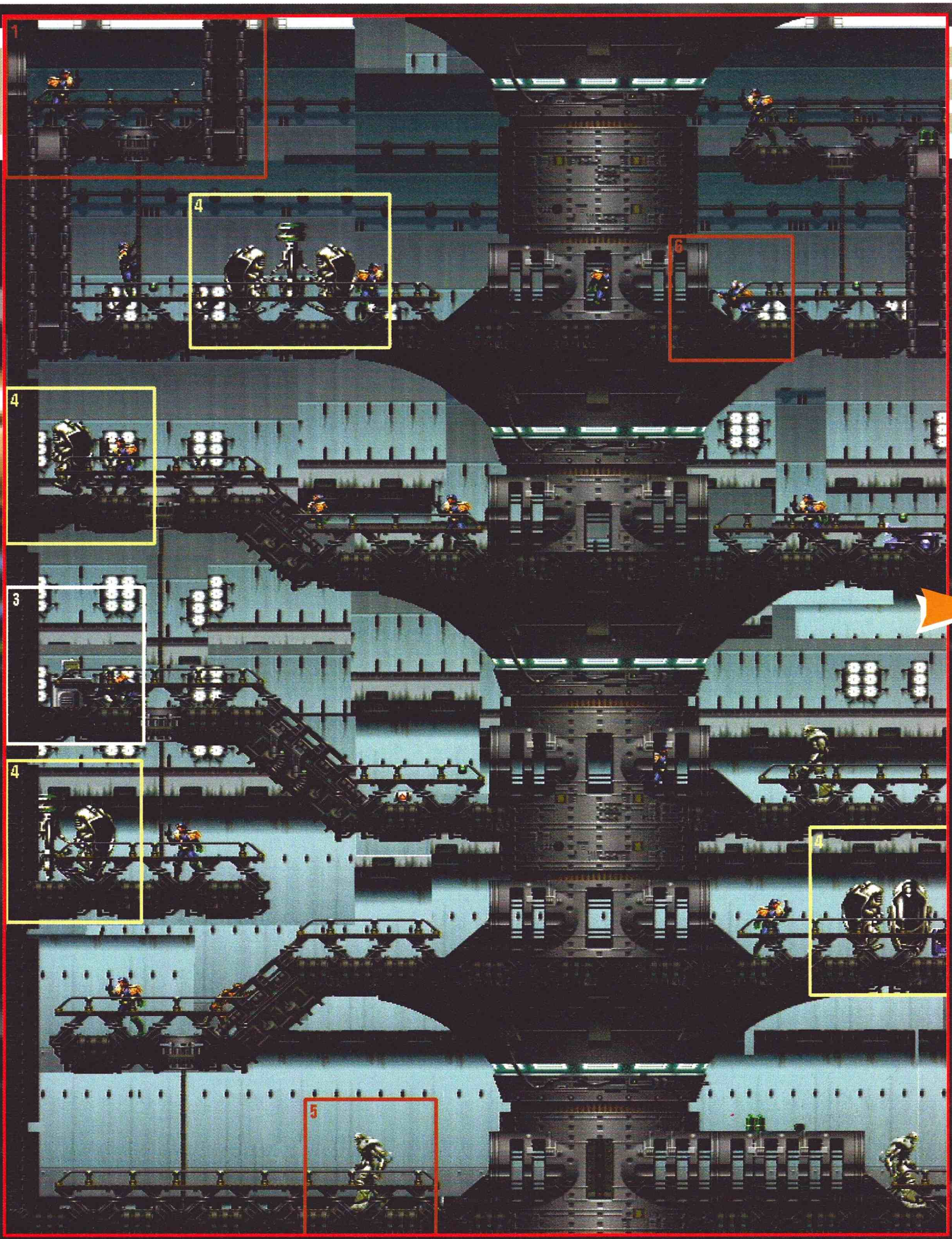
Questi sono i tubi di clonazione e sono tanti. Però fruttano un bel po' di punti. Andate e devastate a colpi di high Explosive.

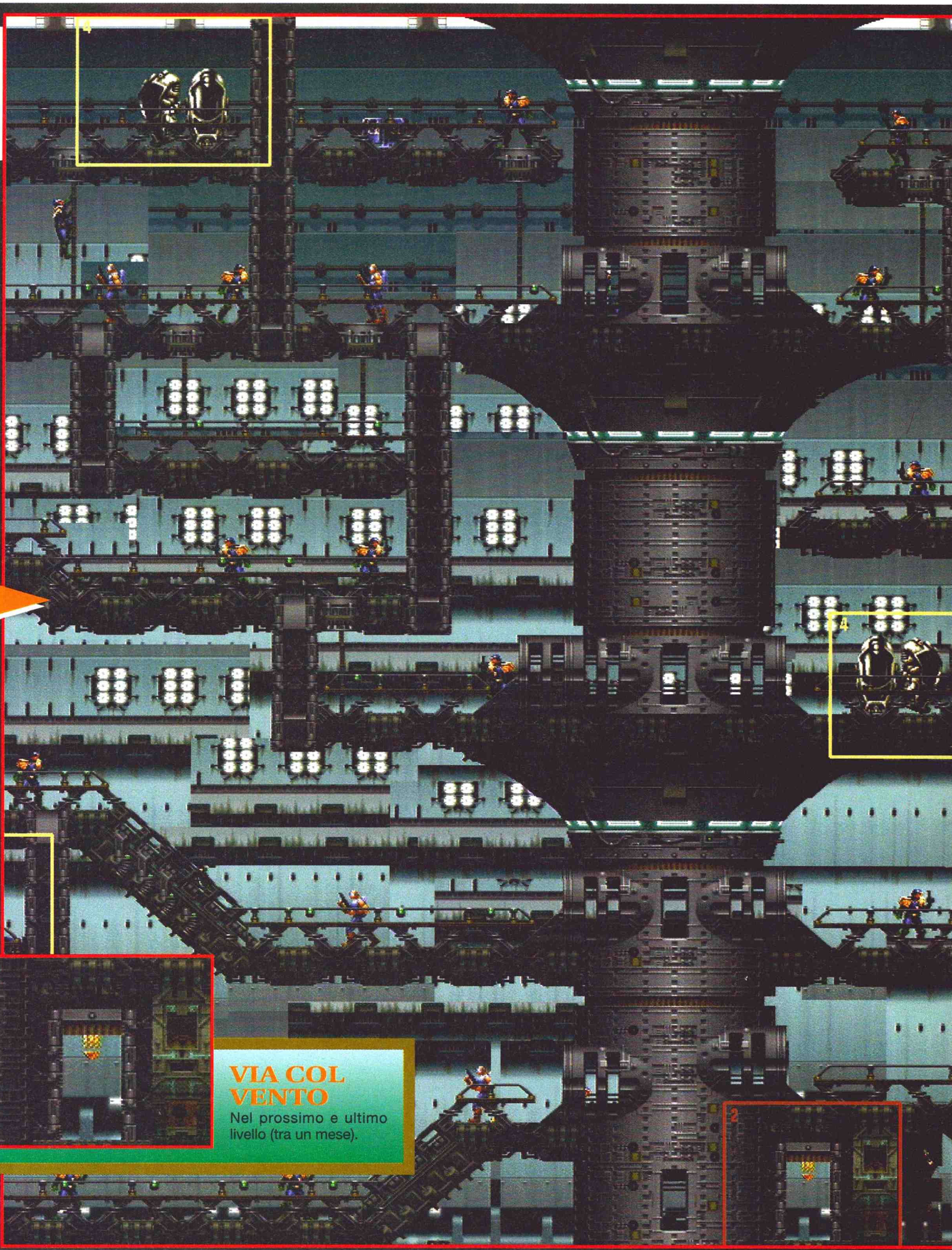




ANCHE QUI?

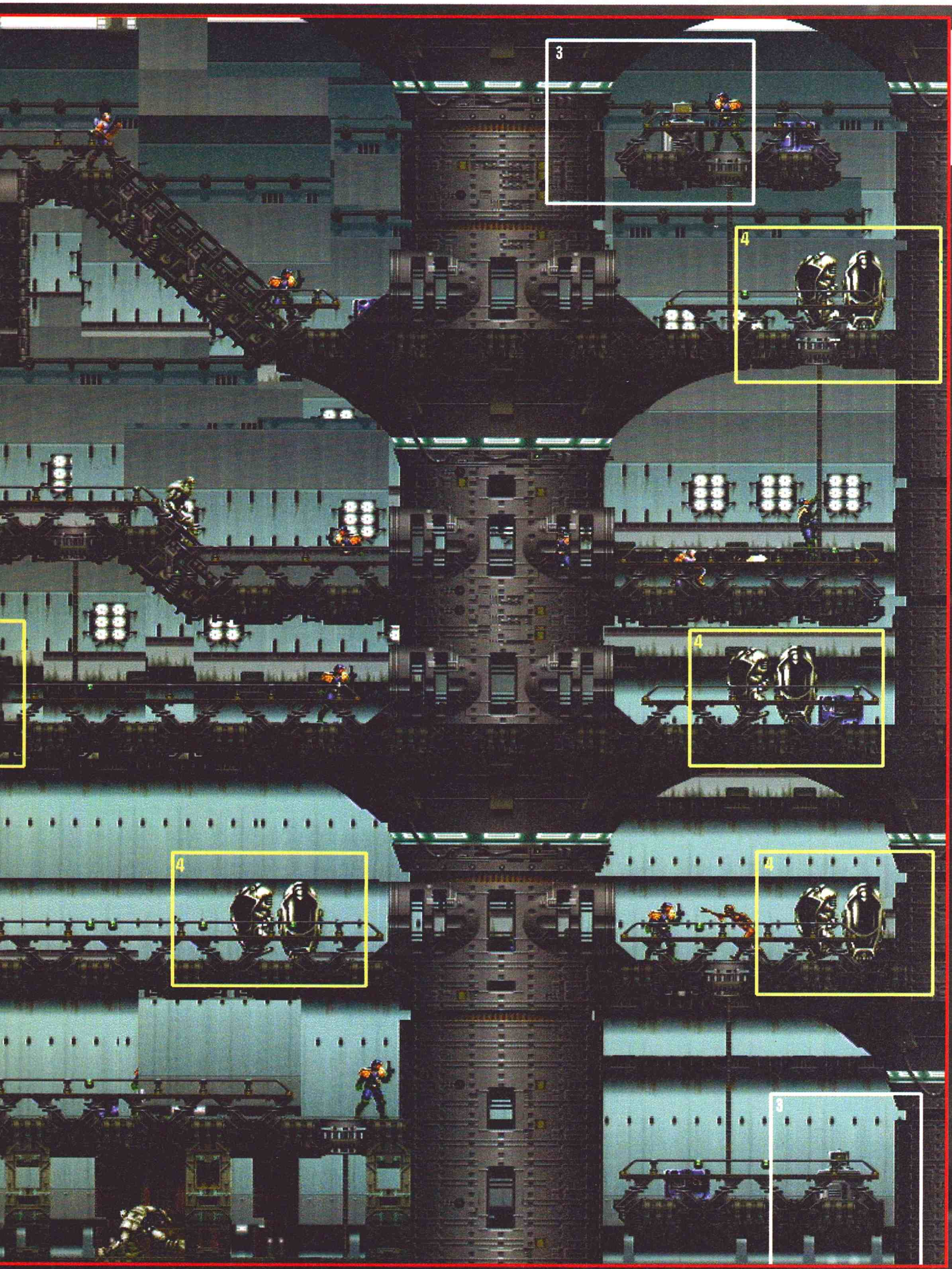
Questi li conoscete. Sono le due tipologie d'avversari che incontrerete in questo livello e sapete già come trattarli. Non andate per il sottile!


1
4
6
4
3
4
4
5



VIA COL VENTO

Nel prossimo e ultimo livello (tra un mese).


3
4
4
4
4
3

BOVAS' HARD CAFE'
OVVEROSIA LA POSTA DI CONSOLEMANIA

GLI AMICI DEGLI AMICI DI CONSOLEMANIA

Alcuni di voi ci hanno chiesto che fine abbia fatto l'usuale appuntamento con Giancarlo Albertinazzi e i suoi "Amici di ConsoleMania", da due anni a questa parte rubrica fissa all'interno del BHC e da alcuni mesi un pelino più "aleatoria". Il fatto è che, a fronte di una certa irregolarità con cui giungono gli annunci per la corrispondenza, stavamo pensando a un assetto "nuovo e definitivo" per l'angolo del buon Jack. Così chi ha mandato il suo annuncio dovrà attendere con un po' di pazienza ancora un mese, quando pubblicheremo tutti quelli pervenuti nel frattempo. Intanto sollazzatevi col nuovo, imperdibile questionario di ConsoleMania: non contenti di aver chiesto il vostro parere circa sei mesi fa, noi della Redazione abbiamo deciso di proporre un nuovo referendum per conoscere meglio il nostro pubblico, per capire com'è fatto e in che direzione si sta muovendo. Per cui tosto pigliate la pagina in questione, ritagliatela (o fatene una fotocopia) e speditela al seguente indirizzo: VE LO DO IO IL VOTO 1996, Xenia Edizioni, Casella Postale 853, 20101 Milano, oppure spediteci un fax. Attendiamo fiduciosi il vostro responso (e già che ci siete mandateci anche qualche lettera: se no sul BHC che ci scriviamo?)

Noi Bovas

LA DOPPIETTA DI BAD CAT

Ovvero: cosa succede quando i Bovas pubblicano due lettere della stessa persona uno all'insaputa dell'altro! Penso che perfino il grande Murphy non crederebbe ai propri occhi, ma a quanto pare Paolo e io non abbiamo proprio limiti (soprattutto verso il basso). Che fare con le due lettere di Bad Cat? Estirparne una dalla posta per mantenere un atteggiamento "politically correct"? Per un verso o per l'altro, reputo che entrambe meritino la pubblicazione, eccovi perciò giunti alla... doppietta sopraccitata...

1) BAD CAT CONTRO LADY GODIVA
(chi vincerà?)

Cara la mia Lady Godiva, è mia impressione che tu voglia sovrastarmi, se volevi attirare la mia attenzione ci sei riuscita in pieno, ma non t'illudere troppo, io resto sempre attaccato alle mie gattine. Tu hai detto che ti manca solo la coda: dici niente! Non lo sai che per noi la coda è un attributo importante? (contenti voi... NdP). D'accordo, ci sono anche gatte senza coda (Romy di Galaxy Fight, per esempio) che sono carine lo stesso, ma ce l'hai tutto il resto? Le vibrisse? La pelliccia? Le orecchie a punta? le pupille verticali? Gli artigli? (Mamma mia che schifezza! Se la metti in questo modo sembra che il tuo ideale femminile sia una versione giapponese del signor Spock, per di più mentre fa la pubblicità ad Annabella con le manine di Freddy Krueger... NdP). Il musetto da micetta? Ce l'hai almeno la grazia di noi felini? E se sei veramente una donna-gatto come vuoi far intendere, perché ti sei scelta un nomignolo così... così... umano? Ecco! Perché? A giudicare da come scrivi devi avere un ego inferiore solo a quello del sottoscritto, e questo è un altro punto a tuo favore (e non è poco!). Se ci sono altre gattine (o volpine, le conigliette invece se ne stiano nei loro cunicoli a mangiar carote) (le coniglietta di Playboy invece si ritengano pure invitate a passare un Week End nel mio orto... ho tante di quelle carote... NdP) (quale orto? NdD)(e soprattutto: quali carote? NdAlex), dicevo, se ci sono altre gattine in ascolto si facciano sentire presto su queste pagine, io esisto per loro. Furufurufurufuru!

Bad Cat

PS: Lady Godiva, fatti crescere la coda e ne riparliamo...
(chissà perché, ma già l'altra volta c'eri andato molto vicino, mi sa che adesso un cartone sul muso da parte del suo ragazzo non te lo leva nessuno... NdP)

Questo duello si fa davvero emozionante! Era dai tempi dell'Anonimo di Napoli (qualcuno se lo ricorda? Eddai, in fondo era solo il numero 8 di CM!) che non si vedeva una singolar tenzone così apertamente bellicoso sulle pagine del BHC! Conoscendo personalmente l'oggetto delle tue critiche, caro il nostro micione, mi viene spontaneo riderti dietro, ma visto che non spetta certamente a me confermarti che dieci donne gatto non fanno - a mio avviso - una Lady Godiva, attendo fiducioso una risposta da parte sua o quantomeno che il suo legittimo "consorte" ci liberi fisicamente, una volta per tutte, della tua pelosa presenza...

2) GETTIAMO LE PANTEGA-

NE NEL DIRUPO!

Per quanto sadici e perversi voi siate, io lo sarò sempre più di voi, non ci sperate (certo certo, vieni a dirlo davanti alla mia famosa mazza da baseball... NdD). "Il futuro dei Lemmings? Un gioco nel quale potrete guidare le piccole pantegane verso il più vicino dirupo, schiacciarle con un trattore o dar loro fuoco con la fiamma ossidrica. A me piacerebbe..." testuali parole scritte da Andrea Fattori sul N.45 di ConsoleMania, e chissà quali altri progetti aveva in mente per i poveri roditori. Io non intendo di certo colpevolizzarlo, né lui, né altri che hanno scritto frasi simili (e se non le avranno scritte le avranno pensate) (embè?? Se uno sogna di arrostire delle pantegane che male c'è? E che ci sarebbe di male se il mio sogno più recondito fosse quello di passare, con uno schiacciasassi, in una via affollata esclusivamente da bambinetti con le manine pacioccose? NdD) . D'altronde siete anche voi dei mammiferi, e perciò non privi di sentimenti. Che li esprimiate o meno attraverso le pagine del giornale per noi lettori non fa alcuna differenza, basta che alla fine non influenzino la valutazione finale, quel boxettino bianco e blu che termina ogni recensione. Ha scritto uno di voi, nel rispondere a una lettera pubblicata sul medesimo numero di cui sopra, che il voto è anche un modo per esprimere il proprio disappunto verso qualcosa che ha particolarmente deluso. Qui si va sul personale! Cioè: se ti aspettavi una balena e ti è arrivata una sardina hai tutte le ragioni di essere deluso, ma devi giudicare la tua sard... il tuo gioco per quello che è, non per quello che non è e che ti aspettavi. Voi avete la responsabilità degli acquisti di migliaia di lettori, e non potete lasciarvi prendere troppo dalle emozioni. Anche voi, in un certo senso, influenzate il mercato nazionale, ci avete mai pensato? Ora vi devo lasciare, perché ho una gatta da sbrogliare, furufurufuru!

Bad Cat

A quanto pare hai tralasciato un particolare fondamentale: pur essendo la sardina di qualità, in olio di oliva sopraffino e sotto vuoto, non potrà mai costare quanto una balena, non sei forse d'accordo? Il ragionamento da me fatto qualche mese fa andava inteso in questo modo (forse avrei dovuto essere più chiaro), non intendevo di certo affermare che un redattore possa usare la facoltà del voto come rivalsa personale su di un determinato prodotto, che potrebbe non piacere anche solo in modo soggettivo; ho scritto "il proprio disappunto" in quanto gli articoli sono firmati, e il giudizio, sia esso positivo o negativo, è stato assegnato da una persona ben definita, caratterizzata da un nome e da un cognome, questo è quanto. In fondo il nostro compito principale è proprio quello di giudicare un prodotto in modo competente e impersonale, anche se non si può pretendere una completa oggettività, in fondo è sempre un essere umano solo (o almeno pochi di essi quando discutiamo tra noi dei voti di cui non siamo convinti) che assegna un voto... Tanto varrebbe, allora, evitare ogni sorta di valutazione in quanto mai completamente oggettiva, non credi? Proprio perché il mercato viene influenzato anche dalle nostre opinioni ci pensiamo due volte (a volte anche di più) prima di assegnare una valutazione sbagliata....

UNA CISTERNA DI SDEGNO

Sono pieno di sdegno. Quando il pensiero mi cade sull'attuale situazione videoludica non posso far altro che rammaricarmi, e parecchio. Ho piena conoscenza del fatto che si possa fare ben poco, per non dire nulla, per cambiare. Allora, se vi piace, prendete queste parole solo come sfogo, se non vi piace, prendetele un po' come vi pare.
Circoscriviamo il campo: console a 16 bit (per quel paio di anni che potranno ancora resistere) e a 32 bit. Scendiamo ancora di più nel particolare: costi, prezzi, lire (siamo in Italia), quattrini insomma. Sfogliate tutte le riviste del settore e cercate di fare un paragone, stando attenti anche alle mille lire. Quanto si spende, in media, per una cartuccia, non nuovissima, ma diciamo "vecchia" di due o tre mesi? Intorno al centinaio di fogli da mille (è vero che le cartucce più vetuste, di cinque o sei anni fa, costano anche trenta/quaranta mila, ma ho uno schiacciapensieri by Polistil, interessa?). Il panorama CD non è certo più confortante... anche volendo essere spiritosi e facendo riferimento a quella carcassa "Mega CD" by Sega, i prezzi sono sempre gli stessi. Controllate pure, sfogliate le pagine pubblicitarie, prendetene coscienza. Rivolgiamoci ora verso le neonate 32 bit: facile vedere come "Dalle Alpi Alle Piramidi" si vada, ad essere ottimisti e a sapere dove effettuare i propri acquisti, si spende comunque intorno alle ottocentomila per la console e sempre sulle centomila per il CD. Un dubbio che ci può assalire è il seguente: se è vero che i costi di produzione per le cartucce sono ben più elevati rispetto a quelli per i CD, perché i prezzi sono sempre i medesimi? E perché sono così esorbitanti? Magari sarete tutti miliardari, oppure super risparmiatori, ma centomila belle lire mi sembrano assolutamente troppe anche per un gioco incredibilmente innovativo, diabolicamente giocabile, matusalemmemente longevo, graficamente stupendo. Non so, forse sto invecchiando, forse ho perso entusiasmo, forse... boh!?
Sono quasi certo che fino a quando la gente continuerà a pagare ignobili cifre per giochi, il mercato non tenderà certo a far diminuire i prezzi. E meno male che la piaga della pirateria non è così diffusa come ai tempi dei floppy da 3,5... altrimenti altro che centomila! Non so se tutto il mio sdegno è riuscito ad emergere, non so se sono riuscito a comunicare la grande indignazione che provo: mi sembra che ci stiano prendendo per il "didietro".
Che utilità potrà avere questa lettera, "voce di uno che grida nel deserto" oppure "un'altra goccia nell'oceano delle inutilità"? Comunque sia, signori miei, anch'io ho il diritto di esprimere la mia opinione, e la mia opinione è questa..
Con incertezza sul futuro

vostro Raf.

Il fatto che i giochi su CD costino solo un po' meno delle cartucce per Super Nintendo dei tempi d'oro ha dato molto da pensare anche a me, visto che, come te, non essendo super risparmiatore né tantomeno miliardario, speravo in un miglioramento della situazione. In effetti i costi di produzione di un CD sono nettamente (e sottolineo nettamente) inferiori a quelli di "mettere insieme" una cartuccia, in cui oltre al software bisogna preoccuparsi anche dell'hardware. Ora, non vorrei darti l'impressione di essere un po' "l'avvocato del diavolo", visto che come ho già ribadito, sarei il primo a gradire un abbassamento dei prezzi, ma bisogna tenere presente anche il lavoro che c'è dietro ogni singolo gioco dell'ultima generazione. Facciamo un

flycom SRL

VIA LIGURIA,2 - 20040 BELLUSCO (MI)

ORARIO: 09 >12.00 - - - 14.00 >19.00 SABATO INCLUSO

PREZZI PAZZI, PAZZIIII!

MeGaDrIvE

CONS. M.DRIVE.2 >Telefona!
JOY PRO 4* 6 TASTI 29.000
JOY 6 TASTI FIGHT.2 35.000
ALIEN SOLDIER *89.000
ANOTHER WORLD *54.000
ATOMIC RUNNER *52.000
AUSTRALIA L.RUGBY *109.000
BALL - Z 3D *59.000
BATMAN & ROBIN *103.000
CASTELVANIA *68.000
COOL SPOT *55.000
DINO DINI SOCCER *49.000
ECCO DOLPHINE 2 *72.000
EX MUTANTS *52.000
FIFA SOCCER'96 *109.000
FLASHBACK *54.000
GALAXY FORCE 2 *52.000
GENERATION LOST *55.000
JOHN MADDEN'96 *109.000
LOTUS TURBO CHALL. *52.000
MEGA TURRICAN *59.000
MEGAMEN *56.000
MISS PACMAN *68.000
NBA LIVE'96 *109.000
NHL HOCKEY'96 *109.000
PAGEMASTER *69.000
ROAD RUNNER *82.000
ROCK ROLL RACING *79.000
ROCKET KNIGHT ADV. *55.000
SAMURAI SHODOWN *98.000
SHAQ - FU *54.000
SOLEIL *94.000
SONIC & KNUCKLES *76.000
SONIC COMPILATION *89.000
SPORT COMPILATION *94.000
STRIKER *89.000
SUPER KICK OFF *49.000
TAZMANIA 2 *77.000
THE TERMINATOR *52.000
TOPOLINOMANIA *78.000
VIRTUA RACING *103.000

MaSTer-SysTem

JAMES POND 2 *33.000
OUT RUN EUROPA *33.000
S.MONACO GP.2 *39.000
SONIC 2 *39.000
SUPER KICK OFF *33.000
THE TERMINATOR *33.000
CONTROL STICK *19.000

RAGAZZI!! QUESTE LE OFFERTE PAZZE DEL MESE!!

MEGADRIVE		**MEGADRIVE**	
SONIC 3	58000	TRUE LIES	55000
STREET FIGHTER	48000	PIT FIGHTER	45000
SUP.STREET FIG.	78000	STORY OF THOR	69000
FATAL FURY 2	65000	NBA JAM + ADAT.	49000
VIRTUA RACING	74000	JURASSIC P.2	68000
GAME GEAR		**MASTER SYST.**	
SIMPSONS	27000	ALIEN 3	29000
ALIEN 3	27000	WILLY IL COYOTE	39000
AERIAL ASSAULT	27000	DONALD DUCK 2	39000
DYNAMITE HEDY	42000	MICKEY MOUSE	39000
ECCO 2	42000	MERCS	33000
SONIC TROUBLE	55000	SONIC 1	29000
GAME BOY		**SUPERNES**	
ALIEN OLYMPICS	49000	TINI TOONS	55000
BATTLETOADS	45000	S.STREET FIGHT	99000
DR.MARIO	45000	PAC - ATTACK	66000
JO.MADDEN '95	45000	PLOK	49000
JURASSIC PARK 2	59000	STREET FIGHTER	49000

ATTENZIONE ! QUESTI PREZZI E ALTRI GIOCHI LI PUOI TROVARE A BELLUSCO(MI)VIA LIGURIA N.2

SeGa-SaTUrN

SATURN CONSOLE>Telefona!
JOIPAD SATURN *65.000
CONTROL PAD *46.000
FIFA SOCCER '96 >Telefona!
GALAXY FIGHT *135.000
GOLDEN AXE DUEL *122.000
SEGA RALLY *139.000
STREET FIGHTER M. *109.000
TOSHINDEN 'S *135.000
VIRTUA COP *139.000
VIRTUA FIGHTER 2 *139.000
PER ALTRI TITOLI >TELEFONA

SuPeR NinTenDo

SUPERNINTENDO >Telefona!
JOIPAD PRO-4 TURBO 25.000
ALADDIN *95.000
CYBERNATOR *68.000
DEMOLITION MAN *139.000
DONKEY KONG 2 *152.000
DOOM *134.000
F - ZERO *59.000
FIFA SOCCER '96 *127.000
FLINTSONES *77.000
INDIANA JONES *82.000
KICK OFF 3 *69.000
MARKO'S MAGIC F. *59.000
NBA LIVE '96 *127.000
NBA TOURN.EDIT. *95.000
NHL HOCKEY '96 *127.000
RETURN OF THE JEDI *85.000
SHAQ - FU *68.000
SUPER MARIO KART *79.000
SYNDICATE *68.000
THE PAGEMASTER *76.000
YOSHI 'S ISLAND *149.000
PER ALTRI TITOLI >TELEFONA

PlAYsTAtioN

CONS. PLAYSTAT. >Telefona!
JOIPAD PLAYSTAT. *65.000
MEMORY CARD *52.000
AIR COMBAT *109.0000
CYBERSPEED *129.000
DOOM *123.000
FIFA SOCCER '96 *128.000
HI - OCTANE *114.000
KILEAK THE BLOOD *106.000
MORTAL KOMBAT 3 *135.000
PER ALTRI TITOLI >TELEFONA

Tutti i marchi e nomi appartengono ai loro legittimi proprietari.Vendita P. T. a norma di legge. I prezzi sono IVA inclusa.

Vendita per Corrinspondenza Tel.039.6022631

GAME BOY SUPER NINTENDO SEGA GAME GEAR

Spedizioni a mezzo posta fino ad esaurimento. Altri titoli a richiesta. Disponibili listini per Rivenditori.

BOVAS' HARD CAFE'

esempio, tanto per rendere palpabile quello che voglio dire: prova un po' a confrontare la differenza che intercorre tra giochi per console a 16 bit e a 32; una console a 32 bit dell'ultima generazione è sicuramente più potente, può gestire migliaia di poligoni contemporaneamente sullo schermo, ma bisogna anche programmarla a farlo. Come ben saprai un CD Rom in genere può contenere circa 640 Mbyte di dati, mentre una cartuccia classica ne contiene generalmente meno di 4 (non lasciarti abbindolare dalla dicitura "32 megabit", in quanto il risultato deve essere diviso per 8 per ottenere la reale dimensione in Mbyte), ovvio quindi aspettarsi che tutto questo spazio venga utilizzato in qualche modo, in fondo il CD Rom è sostanzialmente nato proprio per offrire grandi quantità di memoria di massa a un prezzo competitivo. In definitiva quello che voglio dire è che nei giochi dell'ultima generazione c'è più lavoro in fase di programmazione e, soprattutto, molto più spazio da riempire, magari con animazioni in 3D o filmanti con veri attori, che vanno ovviamente pagati. Spendiamo bene o male la stessa cifra, ma acquistiamo un gioco che sostanzialmente occupa più memoria e include filmati, animazioni e colonne sonore...

IL DOMANDONE DEL MESE...

Videoludici Bovas, questa è una lettera vendicatrice, killer, strangolatrice, ecc... Potrei scrivere idiozie all'infinito, ma poi sia io che voi ci stancheremmo, perciò passo subito al sodo della missiva, che vi sto scrivendo con la mia penna stilografica in oro giapponese (capito?). Innanzitutto voglio dirvi che il mio nome è David (nella scorsa lettera avevo utilizzato un altro nome, ma si sa, i nobili...), che abito in un paesino in provincia di Como e che posseggo un Super Nintendo che lentamente sta decadendo (oh, come sono poetico...).
Come ho accennato fin dall'inizio, questo pezzo di carta serve solo ed esclusivamente a rimproverarvi: voi, luridi vermi, come avete osato mettermi nell'angolo della prof. (da me molto stimata) quando vi avevo scritto una lettera poeticissima, dandomi del... del... (in questo momento sto per mettermi a piangere, ma non lo faccio, ecco!) maleducato? Ma sì, io sono quello dello "scusate, ma MA è un lui o una lei, non l'ho mai capito!", vi ricordate? Mi avete pubblicato sul N.47, un numero che ricorderò. Infatti lo scopo principale di questa mia è quello di chiarire una cosa: io non volevo insinuare nulla, ma come potevo sapere che si chiamasse Marco, quando poteva essere Mario, Maria, Marta, Mattia, ecc...? Vi leggo dal lontano N.8, e in tutto questo tempo non avevo mai avuto l'occasione di leggere il vero nome di MA, sebbene non mi sfugga mai una parola di tutte le vostre (adesso sono 180)(non ti preoccupare, vanno e vengono NdAlex) pagine. Comunque, vi prego di pubblicare questa lettera, in modo che nessun microcefalo possa fraintendere le mie parole. Ora vi saluto, lasciandovi ai vostri Saturn o Play Station...

David

P.S. Avete visto il film di Mortal Kombat? Bellissimo, vero?
P.P.S. Scusate, ma TMB è un lui o una lei? No, fermi con quei fucili protonici, ahhhh, aiutooo!

Mi dispiace che il nostro David se la sia presa per la comparsa di una sua frase all'interno del temutissimo "angolo della prof.", ma come saprete tutti, noi non abbiamo voce in capitolo (è Lei stessa che seleziona accuratamente il materiale da pubblicare nella sua rubrica!). Sappi comunque che una pubblicazione nel succitato angolo deve essere presa con spirito, offendere i lettori non è certo lo scopo primario di questa rubrica, che serve esclusivamente per farsi un po' di risate (un po' come se le erano fatte i lettori in una mia vecchia recensione apparsa su Zzap!, rivista in cui scrivevo ormai da anni e che avevo avuto il coraggio di chiamare Zapp!...), ne è testimonianza il fatto che il nome ed il cognome dell'artefice del misfatto non viene riportato. Sappi comunque che, molto spesso, chi scrive articoli sui giornali è solito firmare con il proprio nome... o con le proprie iniziali: quindi "MA" non si riferisce a MArco o MAria, ma bensì a Marco Auletta, MA appunto... TMB è un maschietto, o per lo meno sembra tale, contento?

UNA FAVOLA A LIETO FINE

C'era una volta una casetta, piccola, ma tanto calda, comoda, e accoglieva bene chi la abitava. La comprarono due sposini. Alcuni anni dopo, un'impresa edile, la SOGA, fece sorgere ai quattro lati della casa dei palazzi, più alti della casetta. Questa cercò di fare amicizia con i nuovi arrivati, ma questi la ignorarono, perché era troppo piccola, era inferiore. Gli sposini si trasferirono in uno di quei palazzi. Questi erano belli, grandi ma tiepidi, non si stava troppo bene all'interno. La casetta abbandonata era triste, ma sperava in un ritorno dei suoi padroni. Più avanti negli anni, attorno ai palazzi, un'altra impresa edile, la NANTENDO, fece costruire mostruosi grattaceli, bellissimi, altissimi, che deridevano la povera casetta, che, poverina, non riusciva a vedere il sole, perché coperta dai colossi di casa NANTENDO. La casetta era meta di orde di ragazzini, i quali distrussero il mobilio, sporcarono le pareti ormai vuote, frantumarono i vetri e la utilizzarono come bagni pubblici.
Questi grattacieli erano molto freddi, scomodi, ma gli sposini, per seguire la moda, ci andarono ad abitare lo stesso. Fingevano di essere felici, e come tutti gli altri inquilini parlavano male della povera casetta, addirittura firmando una lettera per il sindaco, proposta dal signor Sany, per farla abbattere. La casetta condannata, passava i giorni a piangere e a disperarsi, finché non fu demolita dall'impresa 3DE.

Il Grande Re

P.S. Bad Cat, sarò il tuo più grande incubo!

In effetti non mi sembra che la favola narrata sia a lieto fine... Che il nostro "piccolo principe" abbia forse voluto insegnarci qualcosa?

SCEMO E + SCEMO

Distinta, spettabile, illustrissima redazione... (oh, che schifo d'inizio, mi sembra che stia scrivendo un docente universitario! Non è per noi, che prendiamo ogni settimana tre in italiano, cambiamolo!). Megalitica, stratosferica, onnipotente (così va bene) redazione di ConsoleMania, come vi but-

BIT WORLD

VENDITA PER CORRISPONDENZA

BIT WORLD DI LAI ROBERTO
VIA F. CAVALLOTTI, 98 -20052 - MONZA (MI) - TEL/FAX039/2720499

TEL.039/2720499

IMPORTAZIONE DA INGHILTERRA-GIAPPONE-HONG KONG- USA

MEGADRIVE

ALADDIN L.69.000
ALIEN SOLDIER L.55.000
ART OF FIGHTING L.59.000
BATMAN FOREVER L.105.000
COMIX ZONE TEL.
CORPORATION L.39.000
DESERT DEMOLIT. L.99.000
DINO DINI SOCCER L.59.000
DYNAMITE HEADDY L.49.000
DONALD DUCK AKA M. M. TEL
DOUBLE DRAGON V L.69.000
DRAGON BALL Z L.69.000
EARTHWORM JIM L.89.000
EARTHWORM JIM 2 TEL
ECCO THE DOLPHINE 2 L.69.000
ES WAT L.35.000
FEVER PITCH SOCCER L.99.000
FIFA 95 L.79.000
FIFA 96 TEL.
F-22 INTERCEPTOR L.69.000
GLOBAL GLADIATORS L.49.000
GOLDEN AXE 3 L.49.000
GUNSTAR HEROS L.47.000
LIGHT CRUSADER TEL
LANDSTALKER L.39.000
LION KING L.75.000
JUNGLE BOOK L.69.000
JUSTICE LEAGUE L.79.00
MICKEY MANIA L.64.000
MICROMACHINES 96 TEL
MORTAL KOMBAT L.45.000
MORTAL KOMBAT 3 TEL
MONSTER WORLD 4 L.49.000
NBA JAM L. 39.000
NBA JAM T.E. L. 89.000
NHL 95 L.79.000
NBA LIVE 96 TEL
OTTIFANTS L.59.000
OUTRUNNERS L.59.000
PHANTASY STAR IV TEL
POWER RANGER L.69.000
PSYCO PINBALL L.69.000
PROBOTECTOR L.59.000
PUYO PUYO L.49.000
RED ZONE L.64.000
SAILOR MOON L.59.000
SAMURAI SPIRIT L.64.000
SEAQUEST DSV TEL
SHINING FORCE II TEL
SPOT GOES TO HOLLYWWOD TEL
SKYD MARKS TEL
SYLVESTER & TWEETY L.64.000
SYNDACATE L.59.000
SMOORF I PUFFI L.79.000
SOLEIL L.95.000
SONIC 2 L.59.000
SONIC 3 L. 59.000
SONIC & KNUCKLE L.79.000
SONIC SPINBALL L.59.000
S.SHINOBI 2 L.45.000
STREETFIGHTERII C.E. L.55.000
S. STREET FIGHTER II L.79.000
STORY OF THOR L.69.000
STREET OF RAGE 3 L.64.000
SUBTERRANIA L.59.000
TAZMANIA 2 L.69.000
THE MASK TEL
THE PUNISHER L.79.000
THUNDER FORCE 4 L.49.000
TOEJAM AND EARL II L.59.000
TOY STORY TEL
TOUGHMANCONTEST L.69.000
URBAN STRYKE L.69.000
USA TEAM BASKETBALL L.49.000
VIRTUA RACING L.79.000
WAYNE GRET. HOCKEY L.69.000
WINTER OLYMPICS L.39.000
WORLDCLASS SOCCER L45.00
WORLD CUP USA 94 L.47.000
X-MEN 2 L.79.000
WEAPON LORD TEL

JOYPAD 6T URBO L.35.000
MEGA KEY 3 L.29.000
MULTITAP 4P L.69.000
JOYSTICK 6T L.59.000

SUPERNINTENDO SUPER FAMICOM

PICCHIADURO

ART OF FIGHTING 2 L.119.000
BATMAN FOREVER TEL
WEAPON LORD TEL
CAPTAIN COMMANDO L.99.000
DRAGON BALL Z 3 L.99.000
FATAL FURY SPECIAL L.125.000
FINAL FIGHT 3 TEL
FIGHTER'S HISTORY II TEL
G-GUNDAM FIGHTER L.109.000
KILLER INSTINCT L.115.000
MORTAL KOMBAT II L.99.000
MORTAL KOMBAT 3 TEL.
PRIMAL RAGE TEL
RANMA 1/2 4 L.119.000
SAILOR MOON L.89.000
SAMURAI SPIRIT L.89.000
SUPER STREET FIGHTER IL.89.000
TOTAL CARNAGE L.59.000
UNDERCOVER COPS L.99.000
WORLD HEROS 2 L.99.000
WEAPON LORD TEL

SPORTIVI

AL UNSER RACING L.79.000
CAPITAN TSUBASA J TEL
DIRT TRAX FX TEL
FEVER PITCH SOCCER L.119.000
FIFA 96 TEL
GIVE'NGO L.119.000
MANCHESTER UN. FOOTB.L.79.000
NBA LIVE 96 TEL
NHL 96 HOCKEY L.139.000
PERFECT 11 2 TEL
INT. S.STAR SOCCER DELUXE TEL
POWER DRIVE L.69.000
STREET RACER L.79.000
S.MARIO KART L.89.000
WORLD CHAMP. RALLY TEL

PLATFORM/AZIONE

DONKEY KONG COUNTRY 2 TEL
DRACULA XX L.119.000
EQUINOX L. 59.000
EARTHWORM JIM 2 TEL
HAGANE L.89.000
YOSHI ISLAND TEL
MARIO ALL STAR L.79.000
MEGAMEN X L.75.000
MEGAMEN X 2 L. 99.000
ROCKMAN X 3 TEL
MEGAMEN 7 L.109.000
MICKEY MOUSE II L.119.000
S.TURRICAN 2 L.99.000
SCOOBY DOO MISTERY TEL
TOY STORY TEL
THE MASK TEL

VARIE/RPG/AZION

ADDAM'S FAMILY VALUE L. 79
BREAK THRU TETRIS L.79.000
BREATH OF FIRE 2 USA TEL
CHRONO TRIGGER USA TEL
DOOM TEL
EARTH BOUND L.119.000
FRONT MISSION L.159.000
FRONT MISSION 2 TEL
GOOF TROP PIPPO L.55.000
ILLUSION OF TIME L.87.000
POCKY & ROCKY 2 L.79.000
PUZZLE BOBBLE L.119.000
THEME PARK TEL
SECRET OF EVERMORE L.139.000
S.BOMBERMAN 3 L.109.000
S.BOMBERMAN 2 L.79.000
S.MARIO RPG TEL
S.METROID L.59.000
SPACE ACE L.69.000
URBAN STRYKE TEL

ACCESSORI S.NINTENDO

ACTION REPLY 2 L.99.000
JOYPAD 6 TASTI TURB L. 29.000
JOYPAD INFRAROSSI L.89.000
MULTITAP 5 GIOCATORL.59.000
CAVO SCART SFC/SNEL.23.000

GIOCHI SATURN

USA/EURO/JAP

ALONE IN THE DARK 2
ASTAL L.69.000
BATTLE MONSTER L. 69.000
BUG L.99.000
BLAZING TORNADO L.119.000
BREAK THUR L.139.000
CHAOS CONTROL L.139.000
CYBERIA TEL
CLOCKWORK KNIGHT 2 109.
DAYTONA USA TEL
DARIUS FORCE TEL
DEATH MASK TEL
DIGITAL PINBALL L.99.000
DOUBLE HEADER TEL
DRAGON BALL Z TEL
F1 LIVE FORMATIONL.139.000
FIFA 96 TEL
GALAXY FIGHTER L.129.000
GOLDEN AXE THE DUELL. TEL
GRAN CHASER L.69.000
GUARDIAN HEROS L.139.000
GUNDAM TEL
HATTRICK HEROSOCCERTEL
HEARTBEAT SCRUMBLE TEL
HI OCTANE TEL
HOKUTO NO KEN L.139.000
X-MEN L.139.000
KING OF THE SPIRIT L.129
KING OF BOXING L.129
LAYER SECTION RAY FORCE
LAST GRADIATOR TEL
LEGEND OF THOR TEL
LUPEN THIRD TEL
MASTER GOLF TEL
METAL FIGHTER L.149.000
MORTAL KOMBAT 3 TEL
NBA JAM T.E. L.119.000
NBA LIVE 96 L.135.000
NHLALLSTAR HOCKEYL.149
OFF WORLD EXTREME L.119
PANZER DRAGON L.109.000
QUARTERBACK ATTACK TEL
RAMPO L.139.000
RACE DRIVING L.89.000
RAY EARTH TEL
RAYMEN TEL
ROAD RUNNER TEL
SEGA RALLY
SHINING WISDOW TEL
SHINOBI EX L.109.000
SLAM DUNK L.107.000
SUYKO ENBO L.139.000
SIM CITY 2000 L.129.000
SPOT GOES TO HOLLYWOD
STEAMGEAR MASH L.139.000
STREET FIGHTER R.B. L.79.000
STREET FIGHTER ZERO TEL
TOSHINDEN S TE
THEME PARK L.129.000
VAMPIRE HUNTER TEL
VICTORY GOL 2 L.119.000
VIRTUA FIGHTER 2 TEL
VIRT. HANG ON L.139.000
VIRTUAL HYDLIDE L.69.000
VIRT. OPEN TENNIS L.159.000
VIRTUA FIGHTERREMIXL.89
VIRTUA COP+PISTOLA TEL
VIRTUA RACING L.129.000
VIRTUA STRYKER TEL
WING ARMS L.129.000
WORLD ADVANCED TEL
WORLD FIGHTING TEL
MEMORY CARD L.99.000
JOYPAD SEGA L.59.000
JOYPAD L.49.000
VIRTUAL STICK L.139.000
VOLANTE ARCADE TEL
ADATTAT. USA/JAP/EUR L. 65
MULTITAP TEL
RIVISTA SATURN FAN L.35.
RIVISTA + CD L.59.000
PISTOLA II° PLAYER TEL

PLAYSTATION

AGILE WARRIOR F-111
ACE COMBAT
AIR LAND BATTLE
TEL
BOXER'S ROAD L.139.
BIO HAZARD
CARNAGE HEART
CYBERSPEED
CYBERIA
DARKSTALKER
DESTRUCTION DERBY
DISCWORLD
DRAGON BALL Z L.119.
EXECTOR
L.139.000
FIFA 96
HERMIE HOPPERHL.
HI OCTANE
JUMPING FLASH
KING FIELD 2
KILEAK THE BLOOD 2
MACROSS
MORTAL KOMBAT 3
OFF WORLDEXTREME
METAL JACKET
EXECTOR
NAMCO MUSEUM
NBA JAM T.E.
NBA IN THE ZONE
NHL FACE OFF
PHILOSOMA
PRIME GOL EX
PRIMAL RAGE
PRO WRESTLER
RAIDEN PROJECT
RAYMEN
RAPID RELOAD
L.109.000
REVOLUTION X
RIDGE RACER
L.109.000
RIDGE RACER REVOLUT.
ROAD RUSH
ROBO PIT
SIDE WINDER
SNATCHER
SPACE GRIFFON VF 9
STRYKER SOCCER L.119.
TOSHINDEN 2
TEKKEN
TEKKEN 2
ZERO DEVIDE
VICTORY ZONE
L.79.000
VIEW POINT ENHANCED
VIRTUAL TENNIS

CONSOLE

M.DRIVE2+2PAD L.199.000
MEGA 32X EURO L.269.000
32X SCART L.299.000
SATURN+V.F.R. L.799.000
PLAYSTATION L.739.000
MEGA CD EURO L.279.000
NEO GEO CD + G .L.750.000
3DO FZ-10 L.739.000
S.NINTENDO+G . L.239.000
S.NINTENDOUSAL.249.000

OFFERTEVARIE

ART OF FIGHTING SNL.59
ADDAM'S F.VALUE SN L.79
EQUINOX SNES L.59
MICKEY MOUSE 2 L.79

MEGA 32X

VIRTUA FIGHTER L.129
FIFA 96 TEL
VIRTUA RACING L.79.000
CHAOTIX L.119.00

GAMEGEAR

MORTAL KOMBAT2 L.49.000
ADDAM'S FAMILYL.39.000
BATMAN RETURNSL.39.000
DRACULA L.45.000
NBA JAM L.45.000
NBA JAM T.E. L.49.000
OLYMPIC GOLD L.39.000
ROBOCOP VS TERM.L.39.000
DYNAMITE HEADDYL.59.000
F1 CHAMPIONSHIP L.45.000
MARKO'S MAGICFOOTBALL L.45.000
WONDERBOY DRAGONTRAP L.45.000

NEO GEOCD

GIOCHI DA
L. 39.000
TELEFONA
PER LE
NOVITA'

I PREZZI POSSONO SUBIRE VARIAZIONI ANCHE IN DIMINUZIONE.
MOLTE NOVITA' POSSONO ESSERE DISPONIBILI ANCHE SE NON ELENCATE.

GIOCHI MEGA CD

BATMAN & ROBIN L.115.000
DRAGON'S LAIR L.125.000
EARTHWORM JIM L.109.000
ECCO THE DOLPHINE L..69.000
ETERNAL CHAMPIOL.105.000
FATAL FURY SPEC. L.119.000
LORD OF THUNDER L.119.000
MONKEY ISLAND L.65.000
RACING ACE L.69.000
RANMA 1/2 L.69.000
MORTAL KOMBAT L.49.000
POWER RANGER L.85.000
SAMURAI SPIRIT L.119.000
SONIC CD L.59.000
SILPHEED L.79.000
SOULSTAR L.59.000

BOVAS'HARDCAFE'

ta? A noi bene, anche se sappiamo che a voi non interessa (bravi! Non ce ne potrebbe fregare di meno...NdD). Pensiamo che vi stiate chiedendo perché scriviamo sempre al plurale e quindi è giunto il fatidico momento delle presentazioni. Siamo due seri ragazzi di Taranto, io sono il mitico e insuperabile "scemo" e lui, il mio fido compagno, è l'incapace, incompetente, fantozziano "+ scemo" (scommetto che tu (scemo) assomigli un po' a Cecco, il nipote del fornaio, quello degli sfilatini speciali... NdD). Il nostro unico pregio è che siamo da circa due mesi possessori di PlayStation, benché solo da pochi giorni siamo riusciti a capirne il funzionamento. Dovete sapere che non siamo soliti fare complimenti, ma voi li meritate, grazie a una rivista strutturalmente fatta alla grande, ma che presenta ancora un piccolo neo: al contrario della vostra rivista gemella "The Games Machine", ConsoleMania non presenta le sempre interessanti didascalie delle fotografie. Speriamo quindi che riusciate a rimediare a questa piccola mancanza. Vi abbiamo indirizzato questa nostra sostanzialmente per due motivi. Il primo è che vogliamo contestare le "interessanti" affermazioni (perché, le nostre lo sono? Nd+Scemo) di quel beota, esibizionista, mezzo felino di Bad Cat. Nel N.46 della rivista esso (poiché è un gatto, Nd+Scemo) parlava per l'ennesima e speriamo l'ultima volta di picchiaduro bidimensionali. Sono ormai sorpassati! Oggi la grafica 3D ha di brutto superato, con giochi tipo Tekken o Virtua Fighter il classico Street Fighter. La cosa che ci ha comunque dato più fastidio è affermare che Street Fighter The Movie sia stato realizzato tecnicamente discretamente. Ma lo hai visto almeno? I personaggi, benché discreti, non risultano integrati negli scenari e sembrano, perciò, dei fotomontaggi. Preferiremmo fare una partita a Primal Rage per Game Boy che a Street Fighter The Movie per PlayStation.
Il secondo motivo per cui vi abbiamo scritto è perché vorremo farvi delle domande:
1) Come diavolo si pronuncia il nome di quello strano personaggio protagonista di Clockwork Knight?
2) Quando usciranno i floppy disk per PlayStation? (ma che dici, magari le cartucce!! Nd+Scemo)
3) Come hanno realizzato il gioco di Moonwalker di Michael Jackson, svilupperanno mai un gioco su Marco Masini? (e su Ambra? NdScemo)
Per vostra fortuna le nostre idee si sono esaurite. Comunque ci sa tanto che altre nostre lettere invaderanno la vostra redazione. Beh, dopo aver scritto questa grandissima composizione letteraria possiamo mettere le nostre teste dove sapete voi e tirare l'acqua...

Scemo e + Scemo

P.S. Comunque vorremmo dirvi un'ultima cosa: per favore, vi preghiamo in ginocchio sui ceci, pubblicate la nostra lettera!!!!!

Bene, cari i miei originaloni (stupendo il vostro soprannome, ma io mi dico, dove lo avrete pescato?), passiamo senz'indugio alcuno ad alcune puntualizzazioni. In primo luogo i picchiaduro bidimensionali e tridimensionali hanno ben poco in comune, almeno a parer mio, e quindi una cosa non esclude l'altra. Sinceramente, pur giocando con immenso piacere alle ultime novità, continuo a preferire il caro buon vecchio (si fa per dire) Super Street Fighter 2 Turbo, almeno per ora. Per quel che riguarda il gioco tratto dal film di Street Fighter 2 (Street Fighter The Movie) concordo comunque con voi, a mio avviso non è poi quel gran che, soprattutto se si ha a disposizione il gioco originale (Street Fighter 2 è il primo videogioco da cui è stato tratto un film che è stato poi riconvertito in un videogioco, ma per favore!).
Ora veniamo alle rispostine alle vostre domandine:
1) Spediteci una bella cassetta audio da 120 minuti, la riempiremo con piacere pronunciando il nome da te richiesto.
2) Probabilmente contemporaneamente all'uscita di "scemo e + scemo 2" (se mai ci sarà) nelle sale cinematografiche...
3) Non vedo una ragione che possa precludere le vostre aspettative, anche se spero che mai si verifichi una cosa del genere...
Per quel che riguarda le didascalie, il poterle inserire in ogni recensione risulta un po' un problema: i giochi per PC e Amiga vengono "grabbati" dai redattori che ne curano le recensioni sul loro computer con appositi programmi, ovvio quindi che non costi nulla inserire qualche nota in più inerente le didascalie nelle recensioni. Per quel che riguarda i giochi su console le cose si complicano, non essendo possibile riversare le immagini direttamente sul solito floppy. Succede quindi che una persona sola (in genere il povero MA) debba catturare le immagini di tutti i giochi recensiti con procedimenti più sofisticati. Chiedere al povero Marco di inserire le didascalie di tutte le recensioni sarebbe un po' troppo, non credi? (Beh, del resto MA e il sottoscritto abbiamo scritto le didascalie per molti numeri, prima di cedere... NdAlex). Così come chiedere ai vari redattori, che magari mandano per comodità i loro articoli e le fotografie via modem, di recarsi in redazione esclusivamente per grabbare le proprie immagini, aspettando magari delle ore per poter utilizzare le apparecchiature necessarie... Vedremo comunque di pensare a qualcosa che possa risolvere questo problema...

I PAZZI LEGGONO CONSOLEMANIA

Volete sentire le mia teoria sulla creazione del mondo in versione Cyberpunk? S'intitola "La creazione del mondo in versione Cyberpunk": io penso che il nostro mondo sia in realtà il cyberspazio di un computer potentissimo, gestito da una certa persona (Dio). Quando arriveremo a un tale grado di tecnologia, potremo creare a nostra volta altri mondi. Diventeremo "fabbricanti di universi".

Anonimo

Ti ho mai parlato della mia personalissima teoria sull'invasione dei Gronchi Rosa? Noi viviamo per lo più alla giornata, facendo dei programmi per il futuro e sperando che il nostro mondo continui a girare nel solito modo, al massimo con qualche inghippo sul percorso. Nessuno realmente comprende che tutto ciò non ha senso, perché un giorno arriveranno i Gronchi Rosa e, armati dei loro papparuoli contucavici, distruggeranno tutto. Un vero peccato per i nostri progetti, non trovi?

LA POSTA SIAMO NOI...

Non mi sembra vero! Sono finalmente riuscito a entrare. Spero solo che l'attesa e la calca saranno per lo meno ri-

GAME START

VIA BONACINI, 154 - 41100 MODENA - TEL/FAX (059) 37.09.67

I PREZZI SONO VALIDI FINO A ESAURIMENTO SCORTE

GAME START V. BONACINI, 154 41100 MODENA TEL/FAX (059) 37.09.67 ORARIO 9.30 : 13.00 / 15.00 : 19.30 LUNEDI' MATTINA CHIUSO

SUPERNINTENDO

90' MINUTES	£ 125.000
BREATH OF FIRE 2	£ 149.000
DEMOLITION MAN	£ 95.000
DIDDY KONG QUEST	£ 139.000
DIRTY TRAX FX	£ 105.000
DOOM	£ 129.000
EARTH WORM JIM 2	£ 125.000
FEVER PICTH SOCCER	£ 79.000
FIFA 96	£ 125.000
HARLEYS	£ 35.000
HURRICANES	£ 49.000
INT. SUPERSTAR DELUXE	£ 129.000
KILLER INSTINCT	£ 129.000
LEGEND	£ 65.000
LOBO	£ 119.000
MECHWARRIOR 2040	£ 109.000
MEGAMAN X	£ 79.000
MEGAMAN X 2	£ 119.000
MICROMACHINE 2	TEL.
MORTAL KOMBAT 3	£ 129.000
NBA LIVE 96	£ 125.000
PHANTOM 2040	£ 95.000
PINOCCHIO	TEL.
ROBOCOP V STERMINATOR	£ 69.000
SAILORMOON	£ 85.000
SPYNDYZZY WORLDS	£ 29.000
SSF2	£ 109.000
SUPER BOMBERMAN 3	£ 115.000
SUPER TURRICAN 2	£ 109.000
THEME PARK	£ 105.000
URBAN STRIKE	£ 119.000
WATER WORLD	£ 125.000
WEAPONLORD	£ 109.000
WORLD HEROES 2	£ 119.000
WORMS	TEL.
YOSHI'S ISLAND	£ 135.000

PLAYSTATION

ACTUA GOLF	TEL.
ACTUA SOCCER	TEL.
AGILE WARRIOR	£ 99.000
AIR COMBAT	£ 99.000
ALIEN TRILOGY	£ 115.000
ALONE IN DARK	TEL.
ASSAULT RIGS	£ 99.000
BIOHAZARD	TEL.
CYBERSLED	£ 79.000
DEFCON 5	£ 109.000
EXTREME SPORT	£ 105.000
FIFA 96	£ 119.000
GOAL STORM	£ 109.000
HI OCTANE	£ 95.000
KRAZY IVAN	£ 129.000
LOADED	£ 115.000
LONE SOLDIER	£ 109.000
MK3	£ 115.000
PARODIUS	£ 99.000
POW. SERVE TENNIS	£ 115.000
RIDGE RACER R.	£ 169.000
ROAD RASH	£ 119.000
SHOCKWAVE ASSAULT	£ 115.000
STRIKER 96	£ 109.000
TEKKEN	£ 129.000
THOSHINDEN	£ 95.000
THOSHINDEN 2	TEL.
THUNDER HAWK 2	£ 115.000
WARHAWK	£ 95.000
WIPE OUT	£ 109.000
X COM	£ 109.000
ZERO DIVIDE	TEL.

PER TITOLI E CONSOLE NON IN ELENCO
TELEFONARE
VENDITA E PERMUTA USATO

MEGADRIVE

ALIEN SOLDIER	£ 95.000
CASTELVANIA BLOODLINES	£ 45.000
CASTELVANIA NEXT G.	£ 55.000
CHACKAN	£ 35.000
DONALD DUCK II	£ 115.000
EARTWORM JIM 2	£ 115.000
ECCO THE DOLOHIN II	£ 59.000
FIFA 96	£ 115.000
FRANKENSTEIN	£ 69.000
J. MADDEN	£ 29.000
J. MADDEN 93	£ 39.000
J. MADDEN 95	£ 65.000
JEWEL MASTER	£ 35.000
JAMES POND II	£ 39.000
JOE MONTANA	£ 29.000
LA SIRENETTA	£ 49.000
LION KING	£ 119.000
MARSUPILAMI	£ 99.000
MEGAMAN X WILLY WARS	£ 80.000
MICROMACHINES 96	£ 109.000
MK3	£ 115.000
NBA 96	£ 115.000
PIGSKING FOOTBRAWL	£ 29.000
PINOCCHIO	TEL.
RANGER X	£ 55.000
RISTAR	£ 79.000
ROAD RANNER	£ 89.000
SEPARACTION ANXETY	£ 129.000
SONI & KNUCLES	£ 85.000
SPORT GOMPILATION	£ 89.000
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	£ 115.000
SUPER SKIDMARKS	£ 109.000
SYNDICATE	£ 59.000
TOY STORY	TEL.
WATER WORLD	£ 119.000
X MAN 2	£ 95.000
YOGY BEAR	£ 69.000

SATURN

CLOCK WORK II	£ 69.000
DEADLY SKIES	TEL.
DARIUS GAIDEN	£ 109.000
FIFA 96	£ 119.000
HI OCTANE	TEL.
IN THE HUNT	£ 105.000
MK2	TEL.
MANSION OF HIDDEN S.	£ 119.000
NBA JAM T. EDITION	TEL.
PANZER DRAGON	£ 69.000
RACE DRIVING	£ 59.000
SEGA RALLY	£ 139.000
ST. FIGHTER 0	TEL.
THE HORDE	TEL.
THOSHINDEN S	£ 139.000
THUNDER HARWK 2	£ 105.000
VF II	£ 139.000
VAMPIRE	TEL.
VIRTUA COP	£ 129.000
VIRTUA RACING	£ 105.000
WIPE OUT	TEL.
X -MEN	£ 139.000

OFFERTA
(solo febbraio !!!)
32 X + FIFA 96
299.000
32 X + V FIGHTER
299.000

SUPERNINTENDO 209.000
GAME BOY COLORATO 109.000
PLAYSTATION PAL 699.000
SATURN + GIOCO 799.000
MEGADRIVE 199.000

OFFERTA (solo febbraio !!!)
PLAYSTATION PAL +
THOSHINDEN 759.000
PLAYSTATION PAL +
HIOCTANE 759.000

Progetto grafico: Main Street - Modena Tel. (059) 36.66.26

INTELTRONIC

Via Fucilari,63 84014 Nocera Inf.(sa)
Tel/Fax 081-5176722 Italia

'All'inizio eravamo gli unici, adesso siamo i migliori. L'unico centro specislizzato del Sud'

Telefona:
per scoprire i prezzi e la qualità dei servizi,
per verificare la nostra rapidità nei tempi di consegna,
per usufruire di un centro di assistenza tecnica garantita.
Tutti i nomi riportati sono dei rispettivi proprietari.

Speciale Consoles:

Megadrive 2 Euro o Jap + Eccho 2	L.250.000
Megadrive 2 Euro o Jap +Mortal Com.	L.270.000
Megadrive 2 Euro o Jap + Nba Jam	L.270.000
Megadrive 2 Euro o Jap +Fever Pitch	L.300.000
Supernintendo Euro o Usa + Gioco	L.275.000
Supern. Euro o Usa +2 joypads+Gioco	L.320.000
Supern. Euro o Usa + Killer Instict	L.320.000
Supern. Euro o Usa + Art of figthing 2	L.320.000
Sega Saturn Euro o Jap+Gioco a scelta	L.945.000
Sony Playstation Euro o Jap + gioco	eccezionale

Assistenza tec. Modifica consol

Eccezionale:
Per tutto il mese di Dicembre e Gennaio avremo a sorpresa dei titoli presenti in listino in offerta. Telefona Per sapere se è quello scelto da te,potrai risparmiare L.10.000 dai prezzi di listino. Inoltre tu ed i tuoi amici se unite le vostre ordinazioni avrete uno sconto eccezionale.Incredibile ma vero.

Accessori:

Joypad 6 tasti+ full optionals MD	L.39.000
Joystick da sala bar full optionals MD	L.55.000
Universal adaptor games cdx MD	L.39.000
Trasformatore MD 1 o MD 2	L.30.000
Presa scart RGB MD 1 o MD 2	L.33.000
Joypad Full optionals SNIN	L.39.000
Joystick da sala bar Full optio. SNIN	L.55.000
Universal adaptor games CDX SNIN	L.39.000
Trasformatore 220V SNIN o SNES	L.30.000
Presa scart RGB SNIN o SNES	L:35.000
Convertitore Saturn games	L.75.000
Convertitore Saturn games cdx+option.	L.95.000
Joypad Saturn	L.65.000
Joypad saturn Full optionals	L.95.000
Convertitore PSX	telefonare
Joypad SONY PSX	telefonare

Supernintendo:

Addams Family value	L.100000
Art of figthin 2	L.113000
Killer Instict	L.113000
Batman & Robin	L.100000
Batman Forever	L.129000
Demolition Man	L.129000
Donkey Kong 2	telefonare
Doom	L.149000
Earthowork Jim 2	L.149000
Fifa Soccer'96	eccezionale
Intern.Super.deluxe	L.145000
Yzzy's Olimpic quest	L.145000
Judje Dredd	L.110000
Lethal Enf.2+Pistola	L.120000
Mario World 2	L.145000
Mickey Mania	L.65000
Megamen 7	L.110000
Megamen X 2	L.125000
Matle Warrior	L.100000
Mortal Combat 3	eccezionale
Musk the	L.145000
NBA Jam 2 T.E.	L.90000
NBA Live'96	L.139000
NHL Okey'96	L.139000
Power Ranger 2 Figther	L.145000
Power Driver	L.88000
Street Racers	L.90000
Scooby Doo	L.145000
True Lies	L.95000
Tiny Toon all stars	L.95000
Urbam Strike	L.145000
World Hero 2	L.100000

Sony Playstation:

3 x 3 Eyes, Dragon Ball z, Tekken Winning Eleven, Zeigiest, Rayman, Ridge Racers, V-Tennis, Prime Goal, Street Figther, Philisoma

Megadrive:

Alien Soldaier	L. 90000
Batman Forever	L.125000
Demolition Man	L.129000
Eccho the dolphin 2	L. 80000
Earthwhork Jim 2	L.139000
Fatal Fury 2	L. 80000
Fifa Soccer'96	eccezionale
Fever Pitch	L.100000
Yzzy's Olimpic quest	L.129000
Hero the Acrobat 2	offerta
Mortal Combat	L. 60000
Mortal Combat 2	L. 70000
Mortal Combat 3	eccezionale
NBA Jam	L. 60000
NBA Live'95	L. 90000
NBA Live'96	L.139000
NHL Okey'96	L.139000
Rise the robots	offerta
Road Rush 3	L. 90000
Samurai Shotdawn	L. 95000
Superman 2	L. 90000
Stargate	offerta

Sega Saturn:

Astal	L.129000
Clokwork Knithe 2	L.140000
Daedalus	L.129000
Golden axe the duel	L.150000
Panzer Dragon	L.130000
Race Driving	L.120000
Super Shinoby	L.135000
Street Figther R.B.	L.150000
Sega Rally	eccezionale
Virthua Figther	L. 90000
Virthua Figther Rem.	L.129000
Virthua Figther 2	eccezionale
Victory Goal	L.130000
V-Tennis	L.155000

SPECIALE RIVENDITORI: Telefonate per ricevere il nuovo listino prezzi NATALE'95 vi stupiremo ancora

Vendita per corrispondeza
Prezzi IVA inclusa. Buon Natale

Vendiamo anche: Mega cd, Game Gear - Game Boy.

INTELTRONIC IMPORT EXPORT CALL

BOVAS'HARDCAFE'

compensate. Roberto è in piedi come me, mentre Nicola si è afflosciato sulla sedia. Mi guardo intorno per vedere se becco qualcuno di mia conoscenza, tanti sguardi ma nessuno che conosco. Carina la ragazza mora due file dietro di me, lo è un po' meno il suo ragazzo. Mi stringo sulle spalle e penso a lei, ha litigato con i suoi a causa del ritardo di sabato sera e molto probabilmente non ci vedremo prima di un'altra settimana. Chissà cosa starà facendo. Innamorato? Io? Ma fatemi il piacere... È carina e ci sto bene insieme... e poi è così poco tempo che stiamo insieme. All'improvviso sento un brivido.
C'è un ragazzino davanti a me, che ha uno sguardo familiare. Magari questo è il suo primo concerto, ha l'aria un po' spaesata e ricorda me tanto tempo fa. Chissà quanto avrà discusso con i genitori prima di ottenere il permesso. Mentre i miei ormai non sanno più chi sono. Non mi sbaglio, più lo guardo e più sento che mi somiglia.
Mi sento osservato, è una ragazza sulla destra che mi sta fissando, bionda, non brutta. Distoglie lo sguardo quando mi volto a guardarla. Sto parlando poco con i miei amici, accanto a me, stanno sentendo molto caldo adesso, e a dir la verità sento caldo anch'io. Sono incuriosito da tutta questa gente, mi chiedo cosa li abbia spinti qua e quali storie abbiano da raccontare. Questa coppia dietro di me, chissà se si amano, e quella ragazza con il body nero lì davanti, come si chiamerà? Io la chiamerei Sabrina. Questo ragazzo accanto a me, come si è procurato quella ferita sull'occhio?
Non lo so, ognuno ha una storia e non me la verranno certo a raccontare. Non mi sento solo.
Sta piovendo, fuori, quando i tecnici finiscono. Spengono le luci in sala e avviso gli altri che stanno cominciando. Qualche minuto dopo siamo tutti lì a cavalcare nuvole e saette.

Lobo

PS: La posta siamo noi, è inutile stare lì a piangersi addosso o a rinfacciarsi questo o quello. E' più costruttivo darsi da fare spolverando la fantasia e la creatività. Amen.

So che molti lettori non me la perdoneranno, ma questa lettera ho dovuto a tutti i costi pubblicarla. Personalmente, la considero un capolavoro (senza nulla togliere all'altra che ci hai spedito, sia ben inteso!): sei andato al concerto di Ligabue, e come tutti stavi sicuramente attendendo l'inizio dello spettacolo. Già, lo spettacolo, l'evento grande cui tutti protendono i loro animi. Eppure quando si aspetta qualcosa la fantasia corre, si scatena, prende possesso dei sensi e ci fa viaggiare in un mare di domande magari poco importanti, ma che ci fanno in qualche modo sentire vivi. Ogni tanto è bello fermarsi un attimo e pensare. Chiudere la rivista, spegnere la televisione, osservare l'occhio nero dello schermo, muto di ogni colore o emozione. Eppure, una volta tanto, fecondo di ricordi, di pensieri in libertà che si scatenano. Una volta ogni tanto, provateci anche voi.

MEDITAZIONI PROFONDE

Cari Bovas, vi scrivo questa lettera per farvi riflettere un po' tutti. Noi abbiamo tutto, ma ci sono paesi (di cui uno molto vicino a noi) in cui c'è gente che ogni giorno perde la vita: i bambini che rimangono soli, feriti, senza cibo, al freddo dell'inverno. Mentre noi ci accingiamo a uccidere l'ultimo mostrone di fine livello, proprio in quell'istante, migliaia di vite si spengono a causa degli interessi di poche persone, che se ne sbattono della gente.
Questa lettera l'ho scritta vedendo giocare la mia cuginetta di quattro anni dalla finestra di casa, ed è proprio questo che mi ha fatto riflettere: che futuro avrà lei? (uno non tanto diverso da quello che avrai tu o da quello che avrò io, in linea di massima... NdP)
Voglio farvi capire che sarebbe meglio se tra di noi ci volessimo bene, stando uniti fino alla fine. Qualche volta spegnete la console e meditate...

Universo '79

Avete presente... come dire... quelle lettere che arrivano quando meno te lo aspetti e ti spiazzano del tutto? Capita molto spesso di osservare le tragedie del mondo e di comprendere come in realtà non abbiano un senso logico. E allora, che fare? Sprofondare nella malinconia della rassegnazione? Sbattersene alla grande? Reagire? Sì, reagire, ma come, in che modo? Forse insegnando un comportamento un po' più urbano a tutti quelli che ci circondano. Chissà che con il passaparola il mondo non cambi davvero!

MICROPOSTA

Solo due lettere da menzionare nella Microposta di questo mese: la prima è di Jax Briggs, che ci ha mandato una divertentissima storiella sulla sua scuola (complimenti, in confronto la nostra mitica sezione C del Liceo Cairoli di Vigevano era una classe tranquilla... NdBovas), mentre la seconda è di Daniele "Blanka" Lunati, che ci ha scritto per criticare il giudizio di Mirko su Fatal Fury 3 per Neo Geo, recensione risalente addirittura al numero 42 di CM! Secondo lui, tra Fatal Fury 3 e il suo predecessore "Special Edition" c'è una gran bella differenza, mentre tra i vari Street Fighter non è che ci fossero quelle grandi novità... Mah.. Non è che avreste qualcosa di meglio su cui litigare... che ne so, qualcosa di più recente? No, eh? Va beh, noi ci congediamo, in attesa che febbraio passi! Ciao ciao!

L'ANGOLO DELLA PROF

Ullallà, cosa vediamo! La mitica Pinto De Paoli ha segnato con il suo lapis rosso e blu diverse corbellerie... che noi tosto riportiamo qui di seguito:
1- il segniale...
2- ...che ci segnialava...
3- prendere un pò d'aria
4- Ma dopo quello che vi ho raccontato sono ormai passati i mesi di pace
5- chi è che vi scrive è un felice possessore di...
6- Quanto sarà destinato ancora il Super Nes sul mercato

STAI STUDIANDO

ed una *DIFFICOLTÀ IMPROVVISA* ti assale?

Non sai quella *CERTA COSA* e non vai più avanti?

Per te oggi c'è un *AMICO TUTTO NUOVO*

PER TE OGGI C'È pronto PROF

il tuo AIUTO telematico

pronto PROF

Un servizio di aiuto didattico a tua totale disposizione durante quelle ore pomeridiane in cui sarai impegnato/a nello studio e nei compiti, facilmente utilizzabile - basta una telefonata - per le materie contemplate dai programmi delle scuole: Medie, Liceo Classico, Liceo Scientifico, Istituti Tecnici per Ragionieri e per Geometri, Istituti Professionali.

Il Servizio pronto PROF è a tua disposizione da Lunedì a Venerdì e dalle ore 15.00 alle ore 19.30.

PER I GENITORI

È comprensibile che la preoccupazione dei genitori sia l'uso sconsiderato che il ragazzo/a potrà fare del telefono, preoccupazione che abbiamo voluto anticipare e fare nostra: abbiamo, infatti, previsto la possibilità di operare un controllo sull'uso del servizio.

A tale scopo abbiamo adottato le seguenti procedure:

1) la telefonata verrà annotata dal docente con nome, cognome e numero del richiedente. Ai genitori, così, sarà consentito richiedere il numero delle telefonate fatte dallo studente citando il numero di codice riportato sulla "card".

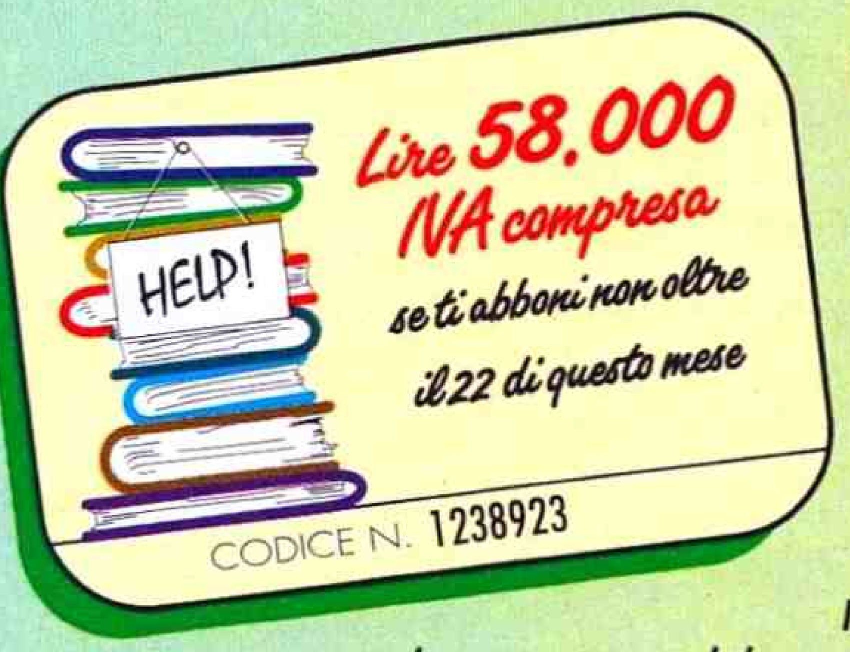
2) nel manualetto allegato alla "card" compaiono utili consigli per ridurre i tempi delle telefonate preparando bene le domande da formulare (tempo ottimale presunto 4-6 minuti).

3) ogni telefonata può avere la durata massima prevista dalla legge.

*4) l'abbonamento a **PRONTO PROF** dà diritto ad un massimo di 80 telefonate nel periodo corrispondente all'anno scolastico.*

Reputiamo che sia perciò possibile per le famiglie conoscere e capire se il servizio sarà stato usato con senso di responsabilità.

Il Servizio è stato realizzato in modo da contenere i costi. È anche prevista, al momento dell'acquisto, la consegna di un opuscolo per spiegare il Servizio, per consigliarne l'uso in modo corretto e poco dispendioso (è ragionevole pensare che se la domanda sarà ben formulata, il docente potrà dare una spiegazione esauriente in un tempo medio di 4-6 minuti), e per la correlazione tra i codici e le materie.



Come posso utilizzare il servizio

Per utilizzare il Servizio è necessario acquistare la ***"card" PRONTO PROF*** che ha validità limitatamente al periodo scolastico e più precisamente fino al 30 giugno (fino al 20 luglio per chi dovrà affrontare la maturità).

La ***"card"*** non è cedibile, è contrassegnata da un numero di codice personale, dal numero telefonico a valore aggiunto del servizio (un numero telefonico a tariffa preferenziale riservato esclusivamente a informazioni di tipo sociale e/o culturale), e dà diritto ad un massimo di 80 telefonate.

*IL costo della **"card"** comprendente l'abbonamento al Servizio per l'anno scolastico è di: L. 65.000 IVA compresa.*
Quello della telefonata è di: L. 952 + IVA al minuto.

Per ulteriori chiarimenti telefonare al numero (02) 33.10.33.74 R.A.

pronto PROF pronto PROF pronto PROF pronto PROF

PER ABBONAMENTI A MEZZO TELEFONO CHIAMA IL N°: (02) 33.10.48.60 R.A.

COUPON DI PRENOTAZIONE CARD N°..

Nome..Cognome..

Via..N°....................

C.A.P...Città..

Telefono..

Frequento la scuola..Classe....................

- Pagherò al ricevimento in contrassegno maggiorato di L. 2.000 per spese postali.
- Con versamento in c/c postale n° 35356203 intestato a: SIPES - SERVIZI TELEMATICI. (Allego fotocopia del versamento)

e d i m e d i a

PLAYSTATION PAL	L. 699.000	SATURN PAL	L. 699.000
SUPERNINTENDO + GIOCO	L. 299.000	MEGA DRIVE	L. 199.000
GAME BOY + TETRIS	L. 124.000	PLAYSTATION USA	L. 740.000

GIOCHI PSX

TEKKEN	L. 115.000	FIFA '96	L. 125.000	TEKKEN 2	L. 145.000
LOADED	L. 125.000	ASSAULT RIGS	L. 119.000	PARODIUS	L. 109.000
WIPE OUT	L. 115.000	DISCWORLD	L. 109.000	TOSHIDEN 2	L. 135.000
IN THE ZONE-NBA '96	L. 119.000	WAR HAWK	L. 109.000	GOAL STORM	L. 119.000
STREET FIGHTER ALPHA	L. 145.000	RIDGE RACER 2	L. 145.000	KRAZY IVAN	L. 109.000
CYBERSPEED	L. 110.000	WING COMMANDER 3	L. 140.000	DOOM	L. 120.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 120.000	WORMS	L. 109.000	TOTAL ECLIPSE	L. 109.000

SUPERNINTENDO

FIFA '96	L. 125.000	CASTELVANIA X	L. 120.000	THE MASK	L. 145.000
CHRONO TRIGGER	L. 155.000	YOSHI ISLAND	L. 135.000	EARTHWOR JIM 2	L. 145.000
TOTAL FOOTBALL	L. 120.000	IZZY'S QUEST	L. 125.000	KILLER INSTINCT	L. 135.000
SEGRET OF MANA 2	L. 148.000	MORTAL KOMBAT 3	L. 135.000	INT. SUPER SOCC. DELUXE	L. 145.000

MEGA DRIVE

FIFA '96	L. 115.000	EARTHWORM JIM 2	L. 120.000
MORTAL KOMBAT 3	L. 114.000	NBA LIVE 96	L. 125.000
COOL SPOT TO HOLLYWOOD	L. 110.000	TOTAL FOOTBALL	L. 120.000
MICROMACHINES 96	L. 120.000	LIGHT CRUSADER	L. 125.000

VENDITA PER CORRISPONDENZA TEL. 011/98.13.027 FAX 011/98.13.105
SERVIZIO RIVENDITORI TEL. 0541/25.4.95 FAX 0541/ 25.1.52
GAME START TEL. 0541/22.0.45 FAX 0541/23.0.76
INTERNET -e-mail:edimedia @ iper.net ://http:www.iper.net/edimedia.it

SUPER NINTENDO OFFERTE SPECIALI DEL MESE

KILLER INSTICT + CD MUSIC	L. 145.000
DOOM	L. 135.000
DONKEY KONG 2	L. 135.000
URBAN STRIKE	L. 115.000
MICROMACHINES 2	L. 135.000

MAX PUBBLICITA' SNC T.06/39740473

L'ARCOBALENO
VIDEOGAMES

MANGA

DISPONIBILI LE VIDEOCASSETTE ORIGINALI INGLESI, DEI CARTONI GIAPPONESI PIÙ IMPORTANTI. TUTTI I FILMATI SONO IN VHS COMPATIBILI CON I VIDEOREGISTRATORI ITALIANI.

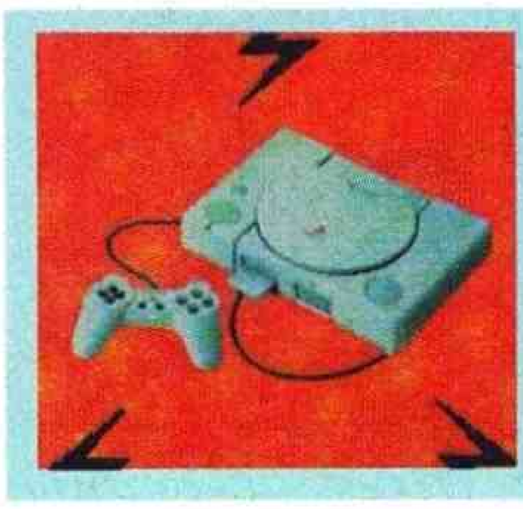
PREMIER MANAGER

DISPONIBILE PER MEGADRIVE IL PRIMO GIOCO MANAGERIALE DI CALCIO GESTIONE COMPLETA DEL CAMPIONATO INGLESE.

LIRE 99.000

STREET FIGHTER ALPHA

PER SATURN E PLAYSTATION IN VERSIONE JAPAN



SONY PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION VERSIONE PAL COMPLETA DI UN JOYPAD, CAVO SCART, CD DEMO.

GARANZIA SONY ITALIA.

LIRE 699.000

DRAGON BALL Z 3

PER SUPER NINTENDO GIAPPONESE IL PICCHIADURO PIU' FAMOSO DOPO STREET FIGHTER

LIRE 110.000

ACTUA SOCCER

DOPO IL SUCCESSO DI FIFA '96 ARRIVA ACTUA SOCCER. ANCORA MEGLIO ? PER SONY PSX

LIRE 125.000

MANGA	
EUR - AKIRA	45
EUR - GENO CYBERG	25
EUR - GUNBUSTERS	33
EUR - GUYVER VOL. 1-12	20
EUR - KENSHIRO	45
EUR - MACROSS PLUS	29
EUR - MORTAL KOMBAT	33
EUR - ROBOTECH	39
EUR - STAR BLAZERS	39
EUR - STREET FIGHTER	39
EUR - VAMPIRE HUNTER	45
EUR - X MEN	20
EUR - ANGEL COP	20
EUR - CRYING FREEMAN	29

MEGA DRIVE	
EUR - ALIMENTATORE MD/MD2	25
ITA - CAVO SCART MD/MD2	15
ITA - CONTROL PAD SEGA 3 TASTI	30
ITA - DONALD DUCK 2	120
ITA - FIFA 96	125
ITA - IMPOSSIBLE MISSION	130
ITA - MADDEN 96	125
ITA - MICROMACHINES 96	110
ITA - NHL 96	125
ITA - PHANTASY STAR 4	120
USA - POCAHONTAS	140
EUR - PREMIER MANAGER	99
ITA - SPOT GOES TO HOLLYWOOD	120
ITA - THEME PARK	125
ITA - WORMS	110

SATURN	
USA - ALIEN TRILOGY	130
JAP - BAKU BAKU ANIMAL	145
JAP - CAVO SCART	30
USA - D&D TOWER OF DOOM	135
ITA - DIGITAL PINBALL	99
JAP - JOYPAD COMP.	50
ITA - JOYPAD ORIGINAL	65
ITA - MANSION HIDDEN SOULS	110
ITA - MORTAL KOMBAT 2	99
ITA - SIM CITY 2000	110
ITA - THUNDERHAWK 2	110
ITA - VICTORY BOXING	120
USA - VIEWPOINT	145
ITA - VIRTUA COP + GUN	180
ITA - VIRTUA FIGHTER 2	130
ITA - SEGA RALLY	130

SUPER NINTENDO	
EUR - 90 MINUTES	135
EUR - ACTION REPLAY 3	110
EUR - BOOGERMAN	135
USA - BREATH OF FIRE 2	135
USA - CHRONOTRIGGER	170
ITA - DONKEY KONG 2	150
JAP - DRAGON BALL Z 3	110
EUR - MADDEN 96	135
ITA - MARIO WORLD 2	150
EUR - MICROMACHINES 2	115
EUR - MISSION IMPOSSIBLE	130
EUR - NBA 96	135
ITA - NHL 96	135
USA - POCHAONTAS	150
JAP - RANMA 1/2 4	110
USA - SECRET OF EVERMORE	125
ITA - SUPER STAR SOCCER DE LUXE	150
EUR - WORLD MASTER GOLF	125

SONY	
ITA - ACTUA GOLF	125
ITA - ACTUA SOCCER	125
ITA - AGILE WARRIOR FL 11X	105
ITA - ALIEN TRILOGY	
ITA - ALONE IN THE DARK	105
ITA - ASSAULT RIGS	105
ITA - BIOHAZARD	
ITA - BLAZING DRAGONS	
ITA - CHAOS CONTROL	99
ITA - CHESSMASTER 3D	105
ITA - DARH STALKER	
ITA - DEFCON 5	
ITA - DOOM	115
ITA - ELEVENTH HOUR	105
ITA - FIFA 96	125
ITA - FIRO & KLAUD	
ITA - GEX	
ITA - HEBEREKE POPOITO	99
ITA - HORNED OWL	
ITA - IMPACT RACING	
ITA - INCREDIBLE TOONS	
ITA - INT. CHAMPIONSHIP SOCCER	115
ITA - JOYPAD ASCII	75
ITA - JAYPAD ORIGINAL	50
JOYSTICK ASCII	130
ITA - KRAZY IVAN	120
ITA - LEGACY OF KAIN	
ITA - LONE SOLDIER	110
ITA - MADDEN 96	120
ITA - MEMORY CARD	50
ITA - MODULATORE RF	50
ITA - MORTAL KOMBAT 2	120
ITA - MOTORTOON 2	
ITA - MYST	
ITA - NBA IN THE ZONE	
ITA - NFL QUARTERBACK 96	105
ITA - NHL ICE HOCKEY	
ITA - PANZER GENERAL	99
ITA - PGA TOUR GOLF	120
ITA - PHILOSOMA	105
ITA - POOL CHAMPION	105
ITA - POWER SERVE TENNIS	115
ITA - PRIME RAGE	105
ITA - RAVEN PROJECT	105
ITA - RAYMAN	120
JAP - RIDGE RACER REV	165
ITA - ROAD RASH	120
ITA - SHELL SHOCK	110
ITA - SHOCKWAVE	120
ITA - SPLIT REALITIES	
ITA - SPOT 3	
ITA - STARBLADE ALPHA	105
ITA - STREEY FIGHTER ALPHA	
ITA - TEKKEN	125
ITA - THEME PARK	120
ITA - TILT	
ITA - TITAN WARS	
ITA - TOTAL NBA 96	
ITA - TRUE PINBALL	120
ITA - TWISTED METAL	105
ITA - VIEWPOINT	120
ITA - WARHAMMER	110
ITA - WING COMMANDER 3	125
ITA - WORLD CUP GOLF	105
ITA - ZERO DIVIDE	115

Tutti i loghi e i marchi sono dei legittimi proprietari

I prezzi possono variare senza preavviso - Prezzi IVA compresa

L'ARCOBALENO

VIDEOGAMES PER CONSOLLE E COMPUTER
PERMUTA DEGLI USATI IN NEGOZIO
VENDITA PER CORRISPONDENZA

Via Cassia, 6/c Roma Tel. 06/33.33.486

ALTEZZA PONTE MILVIO

QUEEN COMPUTER

SOFTWARE & GAMES

ESTOTE PARATI

SONY PlayStation Center

VENDITA PER CORRISPONDENZA
per ORDINI e INFORMAZIONI
telefona subito 011-3090202 (r.a.)

CONSOLE 32 BIT

THE TOP GAMES

SEGA SATURN — PlayStation — SNK NEO-GEO CD — 3DO

CONSOLE

CONSOLE 3DO NTSC PANASONIC FZ10 + GAME	.599000
CONSOLE GAMEBOY + TETRIS	.125000
CONSOLE GAMEBOY COLORATO / TRASP.	.99000
CONSOLE GAMEGEAR	.215000
CONSOLE MEGADRIVE 2	.189000
CONSOLE MEGADRIVE 2 + SONIC COMPILATION	.239000
CONSOLE NEO GEO CD + GAME	.749000
CONSOLE SATURN (EURO) + DAYTONA	.915000
CONSOLE SATURN (JAP)	.845000
CONSOLE SATURN (JAP) + VIRTUAL FIGHTER	.949000
CONSOLE SATURN (USA)	.835000
CONSOLE SEGA 32X (EURO)	.399000
CONSOLE SEGA 32X (USA)	.199000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (EURO)	.699000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (EURO) +GAME	.789000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (JAP)	.849000
CONSOLE SONY PLAYSTATION (USA)	.770000
CONSOLE SUPER NES (USA)	.235000
CONSOLE SUPERNINTENDO PAL	.225000
CONSOLE SUPERNINTENDO PAL SCART	.235000
CONSOLE SUPERNINTENDO PAL + GAME	.245000
CONSOLE VIRTUAL BOY + MARIO TETRIS	.369900

ACCESSORI

JOYPAD 3DO LMP	.69000
JOYPAD INFRAROSSI 3DO	.119000
PISTOLA 3DO	.139000
JOYSTICK FLIGHSTICK PRO 3DO	.189000
JOYPAD JAGUAR	.55000
JOYSTICK NEO GEO CD	.139000
ADATTATORE A 6 GIOCATORI SATURN	.99000
ADATTATORE UNIVERSALE SATURN	.79000
JOYPAD SATURN SEGA	.79000
MEMORY CARD SATURN	.109000
JOYSTICK SATURN	.115000
VOLANTE ARCADE RACER SATURN	.179000
SATURN JOYPAD LMP BASIC	.49000
SATURN JOYPAD LMP UPGRADE	.59000
PLAYSTATION JOYPAD SONY	.59000
PLAYSTATION JOYSTICK ASCII	.145000
PLAYSTATION JOYPAD ASCII	.79000
PLAYSTATION MEMORY CARD	.49000
PLAYSTATION MOUSE	.69000
MEGADRIVE JOYPAD 6 TASTI	.35000
MEGADRIVE JOYPAD ASCII	.30000
MEGADRIVE JOYSTICK FIGHTER-1	.39000
MEGADRIVE JOYSTICK ASCIIWARE	.99900
SUPERNINTENDO JOYPAD	.39000
SUPERNINTENDO JOYPAD ASCII	.30000
SUPERNINTENDO JOYSTICK SUPER-1	.39000
SUPERNINTENDO JOYSTICK ASCIIWARE	.99000
SUPERNINTENDO JOYSTICK S.ADVANTAGE	.79000
ADATTATORE 4 GIOCATORI MEGADRIVE	.65000
ADATTATORE 4 GIOCATORI SUPERNINTENDO	.79000
ADATTATORE UNIVERSALE MEGADRIVE MEGA KEY 1	.35000
ADATTATORE UNIVERSALE SUPERNINTENDO 1 SLOT	.39000
ADATTATORE UNIVERSALE SUPERNINTENDO 2 SLOT	.35000

TUTTI I TITOLI PER SATURN, NEO-GEO CD, SONY PLAYSTATION, 3DO, JAGUAR, 32X SONO DISPONIBILI A MAGAZZINO !

ORDINARE È FACILE: puoi telefonarci, mandare un fax o compilare e spedire il coupon

TELEFONO 011-30.90.202 (r.a.)

FAX 011-31.13.555

POSTA QUEEN COMPUTER via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO

INTERNET E-MAIL QUEEN@FILEITA.IT

QUEEN SHOP corso Dante, 2 - 10134 TORINO telefono 011-3185666 • fax 011-3199158

SPEDIZIONI VELOCISSIME CON CORRIERE TRACO TNT

QUEEN COMPUTER - via Castelgomberto, 153 - 10137 TORINO - orario continuato 9:00/19:30 anche festivi

E' SOLO ROCK 'N' ROLL
... ma val la pena mettersi in gioco!

JOHNNY BAZOOKATONE

Nel 2050 L Diablo rapisce tutti i migliori musicisti del mondo e sottrae alla famosa star del momento, Johnny Bazookatone, la chitarra Anita. La star si arma di una chitarra-bazooka e parte per la fantastica avventura. Un eroe iperattivo, con personalità tridimensionale e look gellato.

Migliaia di sequenze animate trasformano Johnny in un unico e irripetibile cartone animato. Coinvolgenti scene cinematografiche ci accompagnano nel viaggio attraverso l'inferno.

US GOLD

CD.Rom
SEGA SATURN
PLAYSTATION SONY
CD.Rom REQUISITI TECNICI:
486 DX2/66 Mhz (Pentium consigliato), 8 Mb RAM, 640K BASE MEMORY, DOS 6.0, SCHEDA GRAFICA LOCAL BUS, VGA, SOUND, SCHEDA AUDIO SOUNDBLASTER E 100% COMPATIBILI, CD A DOPPIA VELOCITÀ, TASTIERA, MANUALE MULTILINGUE, INCLUSO ITALIANO

PLAYSTATION & SATURN £ 119.900
CD.Rom £ 99.900

Numero Verde 167-821177

LEADER

LEADER S.p.A.-VIA ADUA 22-21045 GAZZADA SCHIANNO (VA)